



การศึกษาผลการสอนโดยใช้เกมที่มีต่อความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
และเจตคติต่อวิชาภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

กรุณา ดิษเจริญ

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาหลักสูตรและการสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

พ.ศ. 2548

การศึกษาผลการสอนโดยใช้เกมที่มีต่อความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
และเจตคติต่อวิชาภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

กรุณา ดิษเจริญ

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาหลักสูตรและการสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

พ.ศ. 2548

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

**A STUDY OF TEACHING EFFECTIVENESS BY USING GAMES
FOR THE ABILITY TO LEARN ENGLISH VOCABULARY
AND ATTITUDES TOWARDS ENGLISH SUBJECTS
OF MATHAYOMSUKSA 1 STUDENTS**

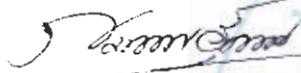
Karuna Ditjaroen

**A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements for the Master Degree
of Education Program in Curriculum and Instruction
Nakhon Sawan Rajabhat University 2005
Copyrighted by Nakhon Sawan Rajabhat University**

หัวข้อวิทยานิพนธ์ การศึกษาผลการสอนโดยใช้เกมที่มีต่อความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์
ภาษาอังกฤษและเจตคติต่อวิชาภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
ผู้วิจัย นางกรุณา คิยเจริญ
สาขา หลักสูตรและการสอน
ปีการศึกษา 2547

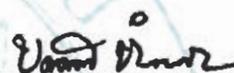
คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

คณะกรรมการที่ปรึกษา



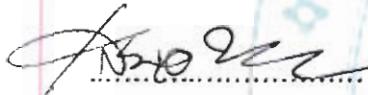
ประธานกรรมการสอบ

(อาจารย์ ดร.พรเทพ รุ่งแผน)



ประธานกรรมการที่ปรึกษา

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.บัญญัติ ชำนาญกิจ)



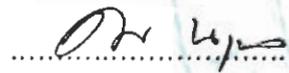
กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ เสนอ บุตรประดิษฐ์)



กรรมการที่ปรึกษา

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ จำรัส นวลนันท)



กรรมการสอบ

(อาจารย์ คารศ นฤมล)



กรรมการสอบ

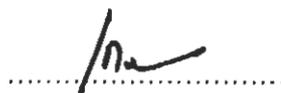
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.บัญญัติ ชำนาญกิจ)



กรรมการสอบ

(รองศาสตราจารย์ ดร.พนมพร เฝ้าเจริญ)

มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์ อนุมัติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขา หลักสูตรและการสอน



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ เกษม ศรีเคิมมา)

รองอธิการบดี ฝ่ายวิชาการ

วันที่ 3 เดือน กรกฎาคม พ.ศ 2548