

- () 1. ไม่ได้ประกอบอาชีพ/ว่างงาน () 2. แม่บ้าน/พ่อบ้าน/เกษียณอายุ () 3. รับราชการ
 () 4. พนักงานรัฐวิสาหกิจ () 5. พนักงานบริษัท/ห้างร้าน/เอกชน
 () 6. ค้าขาย/ธุรกิจส่วนตัว () 7. เกษตรกร () 8. รับจ้างทั่วไป
 () 9. อื่นๆ (ระบุ).....
9. ประมาณการรายได้ทั้งหมดของครอบครัว บาท/เดือน
10. ผลการเรียนรู้ครั้งสุดท้ายเกรดเฉลี่ย.....
11. ผลการเรียนรู้เปรียบเทียบ 2 เทอมสุดท้ายของท่าน
 () 1. ดีขึ้น () 2. แย่ลง () 3. เท่าเดิม
12. ในช่วง 3 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นเกมสแบบพกพาติดตัว/เกมส์คอมพิวเตอร์/ เกมส์ออนไลน์ หรือไม่
 () 1. ไม่ได้เล่น และ**ไม่มีความรู้**สึกอยากเล่นเกมสอีกบ่อยๆ
 () 2. เล่น แต่**ไม่มีความรู้**สึกอยากเล่นเกมสอีกบ่อยๆ
 () 3. เล่น และ**มีความรู้**สึกอยากเล่นเกมสอีกบ่อยๆ
13. ส่วนใหญ่ท่านใช้เวลาเล่นเกมสประมาณกี่ชั่วโมงต่อครั้ง
 () 1. ไม่ถึง 1 ชั่วโมง () 2. ภายใน 1 – 2 ชั่วโมง
 () 3. ภายใน 2 – 3 ชั่วโมง () 4. มากกว่า 3 ชั่วโมง
14. ท่านคิดว่าท่านติดเกมส์หรือไม่
 () 1. ไม่รู้ () 2. ไม่ติด () 3. ติด

ส่วนที่ 2 ปัจจัยกระตุ้น

สภาพแวดล้อมด้านสังคม

15. จำนวนร้านอินเทอร์เน็ต/ร้านตู้เกมส์/ร้านเกมส์ ในระแวกที่พักอาศัยของท่านมีจำนวน.....ร้าน (รัศมี
 ไม่เกิน 1 กิโลเมตร)
16. ร้านอินเทอร์เน็ต/ร้านตู้เกมส์/ร้านเกมส์ ที่ใกล้บ้านที่สุด ใช้เวลาเดินทางจากบ้านไปร้านเกมส์
 () 1. ไม่ถึง 10 นาที () 2. 10 นาที – 30 นาที
 () 3. 30 นาที – 1 ชั่วโมง () 4. มากกว่า 1 ชั่วโมง
17. เมื่อว่างเว้นจากการเรียนท่านใช้เวลาร่วมกับใครมากที่สุด
 () 1. ครอบครัว () 2.ญาติ () 3. เพื่อน
 () 4. แฟน () 5. อื่นๆ(ระบุ).....
18. ท่านชอบไปโรงเรียนหรือไม่ () 1. ชอบ () 2. ไม่ชอบ () 3. เฉยๆ
19. ท่านชอบเข้าร่วมกิจกรรมของโรงเรียนหรือไม่ () 1. ชอบ () 2. ไม่ชอบ () 3. เฉยๆ
20. ท่านมีกลุ่มเพื่อนที่สนิทหรือไม่
 () 1. ไม่มี () 2. มี 2 – 3 คน
 () 3. มี ประมาณ 4 – 10 คน () 4. มี มากกว่า 10 คน

สภาพแวดล้อมด้านครอบครัว

21. ในวันธรรมดาท่านมีเวลาอยู่กับครอบครัววันละกี่ชั่วโมง ชั่วโมง/วัน (ไม่รวมเวลาเรียนและเวลานอน)

22. ในวันหยุดท่านมีเวลาอยู่กับครอบครัววันละกี่ชั่วโมง ชั่วโมง/วัน (ไม่รวมเวลาเรียนและเวลานอน)

23. ในวันธรรมดาผู้ปกครองของท่านอนุญาตให้ท่านเล่นเกมหรือไม่

- () 1. ผู้ปกครองไม่สนใจว่าท่านจะเล่นเกมหรือไม่
- () 2. ผู้ปกครองไม่อนุญาตให้เล่นเกมเลย
- () 3. ผู้ปกครองอนุญาตและไม่ควบคุมการเล่นเกมของท่าน
- () 4. ผู้ปกครองอนุญาตแต่ท่านไม่ปฏิบัติตาม
- () 5. ผู้ปกครองอนุญาตแต่ควบคุมการเล่นเกมของท่าน โดย (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
 - () 5.1 ผู้ปกครองกำหนดระยะเวลาการเล่นเกมส์
 - () 5.2 ผู้ปกครองให้เล่นเกมเฉพาะที่บ้าน
 - () 5.3 ผู้ปกครองให้เล่นเกมหลังจากทำงาน/งานบ้านเสร็จ
 - () 5.4 ผู้ปกครองให้เล่นเกมนอกบ้านได้
 - () 5.5 ผู้ปกครองให้เล่นเกมหลังจากทำการบ้าน/อ่านหนังสือเสร็จ
 - () 5.6 ในบางครั้งผู้ปกครองร่วมเล่นเกมด้วย
 - () 5.7 ผู้ปกครองเป็นผู้เลือกเกมส์และดูแลการเล่นอย่างใกล้ชิด
 - () 5.8 อื่นๆ (ระบุ).....

24. ในวันหยุดผู้ปกครองของท่านอนุญาตให้ท่านเล่นเกมหรือไม่

- () 1. ผู้ปกครองไม่สนใจว่าท่านจะเล่นเกมหรือไม่
- () 2. ผู้ปกครองไม่อนุญาตให้เล่นเกมเลย
- () 3. ผู้ปกครองอนุญาตและไม่ควบคุมการเล่นเกมของท่าน
- () 4. ผู้ปกครองอนุญาตแต่ท่านไม่ปฏิบัติตาม
- () 5. ผู้ปกครองอนุญาตแต่ควบคุมการเล่นเกมของท่าน โดย (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
 - () 5.1 ผู้ปกครองกำหนดระยะเวลาการเล่นเกมส์
 - () 5.2 ผู้ปกครองให้เล่นเกมเฉพาะที่บ้าน
 - () 5.3 ผู้ปกครองให้เล่นเกมหลังจากทำงาน/งานบ้านเสร็จ
 - () 5.4 ผู้ปกครองให้เล่นเกมนอกบ้านได้
 - () 5.5 ผู้ปกครองให้เล่นเกมหลังจากทำการบ้าน/อ่านหนังสือเสร็จ
 - () 5.6 ในบางครั้งผู้ปกครองร่วมเล่นเกมด้วย
 - () 5.7 ผู้ปกครองเป็นผู้เลือกเกมส์และดูแลการเล่นอย่างใกล้ชิด
 - () 5.8 อื่นๆ (ระบุ).....

25. ท่านคิดว่าท่านได้รับความอบอุ่นจากครอบครัวหรือไม่ () 1. ได้รับ () 2. ไม่ได้รับ () 3. เฉยๆ

26. ท่านชอบเข้าร่วมกิจกรรมกับครอบครัวหรือไม่ () 1. ชอบ () 2. ไม่ชอบ () 3. เฉยๆ

27. เวลาว่าง ท่านมีกิจกรรมอะไรที่ทำร่วมกับครอบครัวบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| () 1. ไม่มีกิจกรรมที่ทำร่วมกัน | () 2. ไปซื้อปิ้งกับครอบครัว |
| () 3. ไปเที่ยวพักผ่อนกับครอบครัว | () 4. เล่นเกมส์อยู่บ้านกับครอบครัว |
| () 5. ช่วยกันทำความสะอาดบ้าน | () 6. ไปออกกำลังกายกับครอบครัว |
| () 7. เล่นดนตรีร่วมกับครอบครัว | () 8. ทำอาหารร่วมกัน |
| () 9. ช่วยครอบครัวทำงาน/ธุรกิจ | () 10. อื่นๆ (ระบุ)..... |

28. ท่านมีอาชีพที่ใฝ่ฝันอยากจะเป็นหรือไม่ () 1. มี () 2. ไม่มี () 3. ไม่สนใจ

29. ท่านมีคนผลักดันไปสู่อาชีพในฝันหรือไม่ () 1. มี () 2. ไม่มี () 3. ไม่สนใจ

สภาพแวดล้อมด้านเศรษฐกิจ

30. รายรับรายจ่ายของท่าน

รายรับ

- | | |
|--|----------------------|
| 1. รายรับจากผู้ปกครอง | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 2. รายรับจากการทำงานพิเศษ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 3. การพนัน | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 4. รับจ้างเล่นเกม | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 5. ขายอาวุธหรือสินค้าอื่นๆ ที่เพิ่มระดับตัวละครในเกม | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 6. รายได้จากการจัดการแข่งขันต่างๆ เช่น วาดภาพ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 7. รายรับอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 8. รายรับอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 9. รายรับอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 10. รายรับอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |

รายจ่าย

- | | |
|------------------------------------|----------------------|
| 1. ค่าอาหาร ขนม | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 2. ค่าเรียนหนังสือ/อุปกรณ์การเรียน | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 3. ค่าเล่นเกม | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 4. ค่าเสื้อผ้า | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 5. ค่าของเล่น | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 6. ค่าน้ำมันรถ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 7. รายจ่ายอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 8. รายจ่ายอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 9. รายจ่ายอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |
| 10. รายจ่ายอื่นๆ ระบุ | จำนวน..... บาท/เดือน |

31. เงินที่ท่านได้รับเพียงพอกับรายจ่ายของท่านหรือไม่
 () 1. ไม่เพียงพอ () 2. เพียงพอแต่ไม่เหลือเก็บออม () 3. เพียงพอและเหลือเก็บออม
32. ท่านมีภาระหนี้สินที่ต้องชำระหรือไม่ () 1. ไม่มีหนี้สิน () 2. มี เดือนละ บาท
33. ครอบครัวท่านมีภาระหนี้สินที่ต้องชำระหรือไม่
 () 1. ไม่มีหนี้สิน () 2. มี เดือนละ บาท () 3. ไม่ทราบ

สภาพแวดล้อมด้านจริยธรรม

34. การปฏิบัติตนทางด้านจริยธรรม (โปรดทำเครื่องหมาย ✓)

พฤติกรรม	ระดับการปฏิบัติ		
	ปฏิบัติ บ่อย	ปฏิบัติบ้าง ปานกลาง	ไม่เคย ปฏิบัติ
1. ไหว้พระทุกครั้งก่อนนอน หรือตามวิธีของแต่ละศาสนา			
2. ทำสมาธิ หรือตามวิธีของแต่ละศาสนา			
3. เข้าวัดทำบุญ ตักบาตร เข้าโบสถ์ หรือตามวิธีของแต่ละศาสนา			
4. ทำทานกับผู้ยากไร้			
5. ร่วมพิธีในวันสำคัญทางศาสนาของท่าน			
6. ฆ่าสัตว์ ทำร้ายสัตว์			
7. ลักขโมย			
8. มีเพศสัมพันธ์ก่อนแต่งงาน			
9. โกหก			
10. ดื่มสุรา ของมีเมา			
11. เคารพและเชื่อฟังพ่อแม่			
12. เคารพและเชื่อฟังครูอาจารย์			
13. ตั้งใจเรียน			
14. ช่วยงานบ้าน			
15. เลือกคบเพื่อนที่ดี			
16. มัวสุมอบายมุข			
17. หนีเที่ยว			

สภาพแวดล้อมด้านจิตวิทยา

35. เวลาท่านทำความผิด ท่านรู้ตัวหรือไม่ () 1. รู้ตัว () 2. ไม่รู้ตัว
36. ท่านชอบการต่อสู้หรือไม่ () 1. ชอบ () 2. ไม่ชอบ

37. เมื่อท่านรู้สึกหงุดหงิด เครียด เศร้า หรือท้อแท้ ท่านมีวิธีระบายความเครียดอย่างไร (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
- () 1. เก็บความรู้สึกไว้คนเดียว () 2. อยู่เงียบๆ คนเดียว () 3. ตำหนิหรือโทษตัวเอง
 () 4. ทำร้ายตัวเอง () 5. ระบายออกกำลังกาย () 6. เล่นเกม
 () 7. ไปเที่ยวกับเพื่อน () 8. เล่นกับสัตว์เลี้ยง () 9. อาศัยทางธรรมเป็นที่พึ่ง
 () 10. พยายามให้กำลังใจตัวเอง () 11. ปรับทุกข์กับคนรู้ใจ/คนไว้ใจ () 12. ปรึกษาพ่อแม่
 () 13. ปรึกษาคนที่ไว้ใจ เช่น เพื่อน () 14. อื่นๆ (ระบุ).....
38. ท่านพบเห็นการใช้ความรุนแรงจากแหล่งใดมากที่สุด
- () 1. ความรุนแรงในครอบครัว () 2. เพื่อน () 3. หนังสือ นิตยสาร หนังสือพิมพ์ สื่อต่างๆ
 () 4. สถานศึกษา () 5. ชุมชน/เพื่อนบ้าน () 6. เกมต่างๆ
 () 7. เว็บไซต์ อินเทอร์เน็ต () 8. อื่นๆ (ระบุ).....
39. เมื่อท่านพบเห็นการใช้ความรุนแรงท่านรู้สึกอย่างไร (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
- () 1. เฉยๆ () 2. หวาดกลัว/ระแวง () 3. สงสารอยากเข้าไปห้าม/ช่วย
 () 4. สนุก ลุ้นระทึก อยากเข้าไปเชียร์ () 5. อื่นๆ (ระบุ).....
40. หากท่านมีสิ่งใดมาขัดขวางหรือขัดจังหวะการเล่นเกมส์ทำให้ท่านเล่นเกมส์ไม่ได้ท่านรู้สึกและแสดงออกอย่างไร (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
- () 1. ไม่รู้สึกอะไร () 2. หาเรื่องคนอื่น () 3. พุดจาไม่สุภาพ
 () 4. แสดงอาการหงุดหงิดฉุนเฉียว () 5. ทำร้ายผู้อื่น
 () 6. นั่งเงียบเก็บอารมณ์และความรู้สึก () 7. อื่นๆ (ระบุ).....

ส่วนที่ 3 พฤติกรรมการเล่นเกมส์

41. ส่วนใหญ่ท่านเล่นเกมส์ประเภทไหน
- () 1. เกมส์คอมพิวเตอร์ แบบออนไลน์ () 2. เกมส์คอมพิวเตอร์ แบบออฟไลน์
 () 3. เครื่องเกมส์พกพา เช่น เกมส์กด/เกมพก / PSP/ DS () 4. เกมส์ตู้หยอดเหรียญ
 () 5. เครื่องเกมส์ประเภท เครื่อง Play/ Wii / Xbox () 6. อื่นๆ (ระบุ).....
42. สถานที่ที่ท่านใช้เล่นเกมส์บ่อยที่สุดคือที่ใด
- () 1. ร้านเกมใกล้สถานที่เรียน () 2. ร้านเกมใกล้บ้าน () 3. บ้านพักตนเอง
 () 4. ห้างสรรพสินค้า () 5. บ้านเพื่อน () 6. บ้านญาติ
 () 7. สถานที่เรียน () 8. อื่นๆ (ระบุ).....
43. ท่านเริ่มเล่นเกมส์ครั้งแรกเมื่อเรียนอยู่ในชั้นใด
- () 1. อนุบาล () 2. ชั้น ป.1 – ป.3 () 3. ชั้น ป.4 – ป.6
 () 4. ชั้น ม.1 – ม.3 () 5. ชั้น ม.4 – ม.6/ปวช. () 6. ปริญญาตรี
 () 7. อื่นๆ (ระบุ).....

44. สาเหตุที่สำคัญที่สุดที่ทำให้ท่านเล่นเกมครั้งแรก

- () 1. ผู้ปกครองสอนให้เล่น () 2. เพื่อนชวนให้เล่น () 3. ที่บ้านมีคอมพิวเตอร์/เกมส์
() 4. อยากคลายเครียด () 5. เห็นตัวอย่างในโทรทัศน์ สื่อ () 6. เห็นคนอื่นเล่น
() 7. อื่นๆ (ระบุ).....

45. ท่านเล่นเกมมากี่ปีแล้ว

- () 1. ไม่ถึง 1 ปี () 2. 1-2 ปี () 3. 2-3 ปี
() 4. 3-4 ปี () 5. 4-5 ปี () 6. มากกว่า 5 ปี

46. ท่านมีพฤติกรรมในการเล่นเกมส์ในลักษณะอย่างไร

- () 1. เล่นต่อเนื่องมาตลอดตั้งแต่เริ่มเล่นครั้งแรกมาจนถึงปัจจุบัน
() 2. เคยเล่นต่อเนื่องมาตลอด แต่ปัจจุบันเลิกแล้ว
() 3. เล่นไม่ต่อเนื่อง () 4. อื่นๆ (ระบุ).....

47. ท่านเล่นเกมร่วมกับใคร บ่อยที่สุด

- () 1. ผู้ปกครอง () 2. พี่น้องหรือญาติ () 3. เพื่อน
() 4. เล่นคนเดียว () 5. เพื่อนที่ไม่รู้จักทางอินเทอร์เน็ต () 6. อื่นๆ (ระบุ).....

48. ในระยะเวลา 1 สัปดาห์ ท่านเล่นเกมจำนวน วัน

49. สาเหตุ/แรงจูงใจที่ทำให้ท่านเล่นเกม (โปรดทำเครื่องหมาย ✓)

สาเหตุ/แรงจูงใจ	ใช่	ไม่ใช่
1. ว่าง ไม่รู้จะทำอะไร		
2. รู้สึกเบื่อ		
3. ระบายความเครียด หงุดหงิด		
4. ไม่ชอบเรียนหนังสือ		
5. อยากลอง		
6. เล่นตามเพื่อน/คนใกล้ชิด		
7. ถูกบังคับให้เล่น		
8. ทะเลาะกับครอบครัว		
9. พ่อแม่ไม่ว่าอะไร		
10. ปรารถนาพ่อแม่		
11. ไม่มีเพื่อน ทำกิจกรรมอื่นๆ		
12. เล่นตามเพื่อน ตามแฟชั่น		
13. เล่นกับคนในครอบครัว		
14. สนุกสนาน เพลิดเพลิน		

สาเหตุ/แรงจูงใจ	ใช่	ไม่ใช่
15. เห็นในสื่อต่างๆ เช่น หนังสือเกมส์ TV		
16. เป็นเกมส์ที่มีคนเล่นกันเยอะ		
17. หาที่เล่นเกมได้ง่าย		
18. รูปแบบของเกมส์น่าสนใจ สมจริง สวยงาม		
19. มีเงินเล่นเกมเยอะ		
20. มีอิสระทางความคิดสูง		
21. อยากเอาชนะคู่ต่อสู้/อยากผ่านด่าน/เล่นให้ชนะเกมส์		
22. ต้องการสะสมแต้มในเกมส์		
23. ความทันสมัยของเทคโนโลยี		
24. มีร้านเกมส์ให้เล่นเยอะ		
25. เป็นคนชอบเล่นเกม		
26. ได้ฝึกสมอง		
27. หายรายได้จากการเล่นเกม เช่น ขายของที่ได้อะไรจากการเล่นเกม		
28. สามารถสวมบทบาทเป็นตัวละครอะไรก็ได้ในเกมส์ เช่น มือปืน		

50. **ช่วงปิดเทอม** ส่วนใหญ่ท่านเล่นเกมในช่วงเวลาใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

วันจันทร์-ศุกร์	วันเสาร์-อาทิตย์ / วันหยุดนชตฤกษ์
() 1. ไม่ได้เล่นเกมเลย	() 1. ไม่ได้เล่นเกมเลย
() 2. ช่วงเวลา 06.00 น. – 12.00 น. รวม ชั่วโมง	() 2. ช่วงเวลา 06.00 น. – 12.00 น. รวม ชั่วโมง
() 3. ช่วงเวลา 12.01 น. – 18.00 น. รวม ชั่วโมง	() 3. ช่วงเวลา 12.01 น. – 18.00 น. รวม ชั่วโมง
() 4. ช่วงเวลา 18.01 น. – 24.00 น. รวม ชั่วโมง	() 4. ช่วงเวลา 18.01 น. – 24.00 น. รวม ชั่วโมง
() 5. ช่วงเวลา 24.01 น. – 06.00 น. รวม ชั่วโมง	() 5. ช่วงเวลา 24.01 น. – 06.00 น. รวม ชั่วโมง

51. **ช่วงเปิดเทอม** ส่วนใหญ่ท่านเล่นเกมในช่วงเวลาใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

วันจันทร์-ศุกร์	วันเสาร์-อาทิตย์ / วันหยุดนชตฤกษ์
() 1. ไม่ได้เล่นเกมเลย	() 1. ไม่ได้เล่นเกมเลย
() 2. ช่วงเวลา 06.00 น. – 12.00 น. รวม ชั่วโมง	() 2. ช่วงเวลา 06.00 น. – 12.00 น. รวม ชั่วโมง
() 3. ช่วงเวลา 12.01 น. – 18.00 น. รวม ชั่วโมง	() 3. ช่วงเวลา 12.01 น. – 18.00 น. รวม ชั่วโมง
() 4. ช่วงเวลา 18.01 น. – 24.00 น. รวม ชั่วโมง	() 4. ช่วงเวลา 18.01 น. – 24.00 น. รวม ชั่วโมง
() 5. ช่วงเวลา 24.01 น. – 06.00 น. รวม ชั่วโมง	() 5. ช่วงเวลา 24.01 น. – 06.00 น. รวม ชั่วโมง

52. ท่านมีวิธีเลือกเล่นเกมอย่างไร (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- () 1. ความชอบของประเภทของเกม () 2. เนื้อหาและวิธีการเล่นเกม
- () 3. ความเป็นที่นิยมของตลาด/กลุ่มเพื่อน () 4. ได้รับอนุญาต/เห็นชอบจากผู้ปกครอง
- () 6. การแนะนำของคนอื่น () 5. เลือกตามคำแนะนำของสื่อ เช่น โทรทัศน์ และอินเทอร์เน็ต
- () 7. อื่นๆ (ระบุ).....

53. ท่านชอบเล่นเกมประเภทใดมากที่สุด (ตอบเพียง 1 ข้อ)

- () 1. เกมแอ็คชั่น (Action Game) เช่น สไปเดอร์แมน 3 , Dead space และ Hitman : Blood Money
- () 2. เกมที่มีลักษณะเป็นการแสดงบทบาทอย่างใดอย่างหนึ่ง (Role-playing Game หรือ RPG Game) เช่น Final Fantasy, เมเปิ้ลสตอรี่ (Maple Story) และปังกยา (pangya) เป็นต้น
- () 3. เกมยิงต่อสู้ (Shooting Game) เช่น Counter Strike และ Battle Filed 2 เป็นต้น
- () 4. เกมผจญภัย (Adventure Game) เช่น Mario และ Knight's Quest เป็นต้น
- () 5. เกมจำลองสถานการณ์ (Simulation Game) เช่นการขับเครื่องบิน, Sim City และ Harvest Moon เป็นต้น
- () 6. เกมกีฬา (Sports Game) เช่น เกมฟุตบอล บาสเก็ตบอล กอล์ฟ และชกมวย เป็นต้น
- () 7. เกมปริศนา (Puzzle Game) เช่น Puzzle Bubble, เกมเททริส เป็นต้น
- () 8. เกมเข้าจังหวะ (Rhythm action game) เช่น Audition Online game และ Guitar Heroes เป็นต้น
- () 9. เกมฝึกสมองเสริมความรู้ (Education Game) เช่น Cross words และmillionaire millennium เป็นต้น

54. กิจกรรมที่ท่านชอบทำมากที่สุด (ตอบเพียง 1 ข้อ)

- () 1. เล่นเกมส์ () 2. อ่านหนังสือ/ทำการบ้าน () 3. เล่นกีฬา () 4. ซ้อมปี่
() 5. เล่นกับสัตว์เลี้ยง () 6. ดูหนัง () 7. ฟังเพลง () 8. เล่นดนตรี () 9. อื่นๆ (ระบุ).....

55. ท่านคิดว่ากิจกรรมใดที่มีความสำคัญต่อท่าน และควรทำหรือจัดการให้เสร็จก่อน (โปรดเรียงลำดับ 1-3 โดย 1=สำคัญที่สุด)

- () 1. เล่นเกมส์ () 2. อ่านหนังสือ/ทำการบ้าน () 3. เล่นกีฬา () 4. ซ้อมปี่
() 5. เล่นกับสัตว์เลี้ยง () 6. ดูหนัง () 7. ฟังเพลง () 8. เล่นดนตรี () 9. อื่นๆ (ระบุ).....

56. การแบ่งเวลาในการเล่นเกมส์กับการเรียน การงาน

- () 1. ไม่เล่นเกมส์
() 2. เล่นเกมส์อย่างเดียว
() 3. ไม่มีการแบ่งเวลาระหว่างเล่นเกมส์และเรียน แล้วแต่ว่าอยากทำอะไร
() 4. มีการแบ่งเวลาระหว่างเล่นเกมส์และเรียน โดย (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
() 1. เล่นเกมส์ก่อนทำการบ้าน อ่านหนังสือ () 2. เล่นเกมส์หลังจากทำการบ้าน อ่านหนังสือ
() 3. เล่นเกมส์ก่อนทำงานบ้าน ช่วยพ่อแม่ () 4. เล่นเกมส์หลังจากทำงานบ้าน ช่วยพ่อแม่

ส่วนที่ 4 พฤติกรรมการใช้จ่ายเงิน

57. เงินที่ใช้ในการเล่นเกมส์ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- () 1. ขอผู้ปกครอง () 2. เงินเก็บออม () 3. เงินจากการทำงานพิเศษ
() 4. ของเงินจากญาติ () 5. เงินจากการเล่นการพนัน () 6. ไม่ต้องเสียเงิน
() 7. เงินคนอื่น (ระบุ)..... () 8. อื่นๆ (ระบุ).....

58. ท่านเสียค่าใช้จ่ายในการเล่นเกมส์อะไรบ้าง

- () 1. ค่าอินเทอร์เน็ตที่บ้าน จำนวน.....บาท/ครั้ง หรือ บาท/เดือน
() 2. ค่าบริการของร้านอินเทอร์เน็ตบาท/ชั่วโมง เฉลี่ยจ่ายวันละ.....บาท
() 3. จำนวนเงินที่ใช้ในการเล่นเกมส์จากตู้หยอดเหรียญ ครั้งละ.....บาท เฉลี่ยจ่ายวันละ.....บาท
() 4. ค่าใช้จ่ายในการเช่าเครื่องเล่นเกมส์ เช่น เกมส์เพลสเตชัน จำนวน..... บาท/ครั้ง
เฉลี่ยจ่ายวันละ.....บาท
() 5. ค่าบัตรเติมเงินของเกมส์ออนไลน์ จำนวน..... บาท/ครั้งที่เล่นเกมส์/วัน
() 6. ค่าขนม น้ำอัดลม ระหว่างเล่นเกมส์ จำนวน..... บาท/วัน
() 7. ค่าบุหรี่ยระหว่างเล่นเกมส์ จำนวน..... บาท/วัน
() 8. เล่นพนันกับเพื่อนหรือบุคคลอื่น จำนวน..... บาท/วัน
() 9. ค่าหนังสือหรือ CD ข้อมูลการเล่นเกมส์ จำนวน..... บาท/ครั้ง/.....เดือน
() 10. ค่าโทรศัพท์คุยถึงการเล่นเกมส์กับเพื่อน จำนวน..... บาท/วัน
() 11. อื่นๆ (ระบุ)..... จำนวน.....บาท/วัน
ค่าใช้จ่ายรวมในการเล่นเกมส์แต่ละครั้งประมาณ.....บาท/วัน

59. ถ้าไม่มีเงินเล่นเกมส์ท่านทำอย่างไร

- () 1. ไม่เล่น () 2. ขอคนอื่น () 3. หยิบยืม () 4. เอาของไปจำนำ
() 5. เอาของไปขาย () 6. ทำงานหาเงิน () 7. อื่นๆ (ระบุ).....

ส่วนที่ 5 ผลกระทบจากการเล่นเกมส์

60. ผลกระทบที่ท่านได้รับจากการเล่นเกมส์ (โปรดทำเครื่องหมาย ✓)

ผลกระทบ	ใช่	ไม่ใช่
1. นอนน้อยลง		
2. เสียสายตา		
3. เครียดมากขึ้น		
4. เล่นแล้วเลิกยาก ใช้เวลาเล่นนาน		
5. เล่นการพนันในเกมส์		
6. อารมณ์เสียง่าย หงุดหงิดที่เล่นไม่ได้ตั้งใจ		
7. สิ้นเปลืองเงิน		
8. ทะเลาะกับพ่อแม่		
9. เพื่อนน้อยลง		
10. ไม่มีเวลาทำการบ้าน		
11. ไม่มีเวลาอ่านหนังสือ		
12. หนีเรียน		
13. การเรียนตกต่ำ		
14. สุขุมหรี		
15. ดื่มเหล้า		

ผลกระทบ	ใช่	ไม่ใช่
16. เล่นการพนัน		
17. ทะเลาะ ชกต่อยกับเพื่อน		
18. มีหนี้สิน		
19. รับประทานอาหารไม่เป็นเวลา		
20. ไม่รับประทานอาหาร		
21. ไม่มีเวลาออกกำลังกาย		
22. อื่นๆ (ระบุ).....		

61. ความพึงพอใจที่ท่านได้รับจากการเล่นเกมส์ (โปรดทำเครื่องหมาย ✓)

ความพึงพอใจที่ได้รับจากการเล่นเกมส์	ใช่	ไม่ใช่
1. คลายเครียด		
2. แก่เหงา		
3. รู้สึกพอใจในชีวิตของตน		
4. ภาคภูมิใจ		
5. ได้ประสบการณ์ในการเล่นเกมส์		
6. สนุกสนาน		
7. มีเพื่อนมากขึ้น		
8. มีทักษะในการเล่นมากขึ้น		
9. ฉลาดขึ้น		
10. ใช้คอมพิวเตอร์เป็นมากขึ้น		
11. รู้สึกว่าตนเองมีคุณค่า เป็นที่ต้องการของคนอื่น		
12. อื่นๆ (ระบุ).....		

62. ความคิดเห็นต่อแก้ปัญหาเด็กติดเกมส์ (โปรดทำเครื่องหมาย ✓)

ความคิดเห็น	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย	ไม่มีความคิดเห็น
1. ไม่ควรส่งเสริมให้เด็กเล่นเกมเลย			
2. ควรรณรงค์ให้พ่อแม่ผู้ปกครองใส่ใจต่อการเล่นเกมของเด็ก			
3. ควรส่งเสริมให้เด็กมีการพัฒนาความสามารถจากการเล่นเกม เช่น เป็นผู้ออกแบบเกมส์ สร้างเกมส์ใหม่ๆ			
4. ควรจัดระเบียบประเภทเกมส์ ร้านเกมส์ และเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม			
5. ควรเร่งดำเนินการปราบปรามเกมส์ ร้านเกมส์ เว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม			
6. ควรรณรงค์ให้พ่อแม่ผู้ปกครองจัดกิจกรรมร่วมกันภายในครอบครัวมากขึ้น			
7. ควรส่งเสริมให้มีเวทีแสดงออกทางความคิด/ความสามารถของเด็ก เช่น การจัดแข่งขันเล่นเกมชิงรางวัล การแข่งขันร้องเพลง เป็นต้น			

63. ข้อเสนอแนะอื่นๆ

.....

.....

.....

ขอขอบคุณที่ให้ความร่วมมือ