

บทที่ 3

วิธีดำเนินการศึกษา

การวิจัยเป็นการวิจัยเชิงพรรณนา ซึ่งมีวิธีการดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย คือ เรื่องสั้นแนวทดลองของวินทร์ เลิย瓦าริณ จำนวน 5 เล่ม ได้แก่ อาเพกกำสรวล (พ.ศ. 2537), สิ่งมีชีวิตที่เรียกว่าคน (พ.ศ. 2542), หนึ่งวันเดียวกัน (พ.ศ. 2544), วันแรกของวันที่เหลือ (พ.ศ. 2547), โลกด้านที่หันหลังให้คงอาทิตย์ (พ.ศ. 2549)

กรอบแนวคิด และทฤษฎีที่ใช้

กรอบแนวคิดในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ยึดตามแนวทางการศึกษาภาพรวมด้านกว้างของงานเขียนแนวทดลองของสุชาติ สวัสดิศรี 14 ข้อ โดยแบ่งออกเป็น 3 ด้าน คือ ด้านรูปแบบ การนำเสนอ ด้านลักษณะของเรื่อง และด้านเนื้อหา ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

1. ด้านรูปแบบการนำเสนอ

- เรื่องสั้นแนวทดลองเป็นการเสนอเรื่องราวแบบ “นามธรรม” (Abstract) มากกว่าเรื่องราวแบบ “รูปธรรม” (Concrete)

นามธรรม คือ ความคิด ความเห็น หรือข้อความที่อ้างถึงปรากฏการณ์ที่ก่อให้เกิดเหตุการณ์หนึ่งหนึ่ง ที่อุกมาเป็น รูปธรรม นามธรรมคือกระบวนการคิดที่ไม่ได้ก่อเกิดจากตัวตนของวัตถุจริงและไม่มีรูปร่าง นามธรรมเกิดมาจากความคิดและอารมณ์ในการสร้างเกิดขึ้นมาเองตามธรรมชาติการซึ่ง ในรูปแบบนามธรรมในบางครั้งใช้ในการกล่าวถึง เหตุการณ์ต่างๆ ที่ยกขึ้นมาในบางกรณีเหตุการณ์จริงที่เป็นรูปธรรมยากต่อการพูด หรือยากต่อการเข้าใจ โดยการกล่าวถึงในทางนามธรรมนั้น จะต้องมีการกล่าวโดยให้เข้าใจกันทั้งสองฝ่าย จากทั้งผู้พูดและผู้ฟัง

ดังนั้นความแตกต่างของรูปธรรมและนามธรรมคือ รูปธรรม คือ สิ่งที่เป็นรูปร่าง ตรงข้ามกับนามธรรม คือสิ่งที่เห็นด้วยความคิด (2552)

- เรื่องสั้นแนวทดลองเป็นการ “ดำเนง” (Express) พลังและอารมณ์ซับซ้อน ภายในมากกว่าเป็นการ “แสดง” (Impress) ความประทับใจแบบพื้นๆ

Express เป็นการแสดงออกทางความคิดหรือความรู้สึก โดยใช้คำพูด

- เรื่องสั้นแนวทดลองเป็น “แนวหน้าก้าวเดา” ที่เสนอเรื่องราว “ล้ำยุค” (Avant-garde) ในทางอาจริงจัง มากกว่ามุ่งใช้ความอ่อนแอกและความเป็น “ยอดนิยม” (Popular) มาเป็นเครื่องมือ

กลุ่มลัทธุค มาจากศัพท์ภาษาฝรั่งเศสที่หมายถึง “กองระวังหน้า” (2552) ในกองทัพ หรือขบวนการทางการเมือง ตั้งแต่ปลายศตวรรษที่ 19 ใช้เรียกกลุ่มศิลปินหรือนักเขียนหรืองานของ พากษาที่มีลักษณะแปรเปลี่ยนไปจากเดิมทั้งด้านรูปแบบและเนื้อหา

Avant-garde art หรือ “ศิลปะก้าวหน้า” (2552) นั้นให้ความสำคัญอย่างยิ่งต่อ ผลผลิตอันเกิดจากอัจฉริภาพของศิลปิน การริเริ่มสร้างสรรค์ส่วนตัว และคาดหวังไว้สูงกับ ลักษณะเฉพาะตัวเหล่านั้นซึ่งเชื่อว่าจะทำให้ศิลปะพัฒนาไปสู่สิ่งที่ไม่เคยปรากฏมาก่อนคือ ความ แปรเปลี่ยนใหม่ ในโลกศิลปะ

ผลงานศิลปะกลุ่มนี้จึงแห่งสถานะของความพิเศษ สูงส่ง มีความเป็นต้นฉบับที่บ่ง ถึงลักษณะเฉพาะในตัวผลงานเหล่านั้นที่ไม่อาจพบได้ในวัตถุอื่นหรือในงานศิลปะชิ้นอื่นๆ หรือ แม้แต่ผลงานที่ถูกสร้างโดยศิลปินคนเดียวกันก็ตาม เนื่องจากลักษณะเฉพาะของความเป็นต้นฉบับ ไม่อาจจะปรากฏซ้ำหรือถูกสร้างขึ้นซ้ำได้

2. ด้านลักษณะของเรื่อง

- เรื่องสั้นแนวทดลองเป็นลักษณะในเชิง “เหนือจริง” (Surreal) มากกว่าลักษณะ “ตามที่เป็นจริง” (Real)

ลักษณะเรื่องสั้นเหนือธรรมชาติ (Surrealism) เป็นเรื่องที่แสดงความคิดผ่านของ ผู้แต่งในลักษณะฝันเพื่อง โลดโผน หรือเกี่ยวกับภูตผีศา杰 เวทมนตร์คาถา สิ่งลึกลับมหัศจรรย์ โดยลักษณะการเขียนจะใช้สิ่งที่คุณมีเป็นจริงมาเปรียบเทียบกับเรื่องราวที่เป็นไปได้และเป็นไป ไม่ได้ บางครั้งใช้สัญลักษณ์ บางครั้งใช้การเล่าเรื่องที่เป็นโลกแห่งภาพฝัน บางครั้งใช้ลักษณะ ใกล้เคียงกับกลวิธีการเขียนนวนิยายแนววิทยาศาสตร์ บางครั้งใช้วิธีคาดภาพข้อนกลับไปกลับมา แบบเทคนิคของภาพนิทรรศรุ่นใหม่

- เรื่องสั้นแนวทดลองมุ่งแสวงหาคุณค่าในทาง “ภาพฝัน” (Fantasy) มากกว่า คุณค่าในทาง “ข้อเท็จจริง” (Fact)

คุณค่าในทางภาพฝันในเรื่องสั้น(2552) เป็นการสร้างความรู้สึกนึกคิดที่ลึกซึ้ง มีจินตนาการที่จะทำให้ผู้อ่านเป็นผู้มองเห็นการณ์ไกล นอกจากนั้นจิตนาการจะเป็นความคิด ฝันไปไกลจากสภาพที่เป็นอยู่ในขณะนั้น อาจจะเป็นความคิดถึงสิ่งที่ล่วงเลี้ยมานานแล้วในอดีต หรือสิ่งที่ยังไม่เคยเกิดขึ้นเลย โดยหวังว่าอาจจะเกิดขึ้นในอนาคตได้

- เรื่องสั้นแนวทดลองมีลักษณะในเชิง “อัตวิสัย” (Subjective) มากกว่าลักษณะ เชิง “วัตถุวิสัย” (Objective)

อัตวิสัย (2552) มาจากคำว่า อัต + วิสัย อัต หมายถึง ตนหรือตัวเอง อัตวิสัย จึงหมายถึง ความคิดเห็นของตนหรือของตัวเอง

หลัก Subjectivity (อัตติวิสัย) นั้น (2552) ใช้อารมณ์ ค่านิยม ทัศนคติ ความเชื่อ และความรู้สึกของผู้ใช้ในการวัดและประเมิน

- เรื่องสั้นแนวทดลองของเรื่องราวเหมือนคุลามจากที่สูง (Vertical) มากกว่า มองเรื่องราวเหมือนคุในระดับสายตา (Horizontal)

เรื่องสั้นที่มองเรื่องราวเหมือนคุลามจากที่สูงนั้นเป็นเรื่องสั้นที่มีการเล่าเรื่อง จากมุมกว้าง โดยมีการเล่าเรื่องที่มองเห็นเหตุการณ์ทุกอย่าง ไม่ว่าจะ ใจจะเกิดขึ้นที่ไหน ไม่ใช่ การเล่าเรื่องเพียงแค่ในมุมของตัวละคร หรือด้วยความคิดความรู้สึกของตัวละครเพียงเท่านั้น

- เรื่องสั้นแนวทดลองมีโครงสร้างยึดหยุ่นไปในทาง Anti-plot มากกว่าเป็น plot ที่วางไว้สมบูรณ์ต่ายตัว

โครงเรื่องแบบ Anti-Plot จะไม่ยึดเอกภาพในลักษณะเดิม ที่ประกอบด้วยตอน ชั้นต้น ตอนกลาง และตอนจบแต่จะเป็นโครงเรื่องที่ยึดถือสถานการณ์ของตัวละครมาเป็นจุด ดำเนินเรื่อง การชั้นต้นจึงไม่เรียกร้องความสนใจในลักษณะเดิม และการจบจะไม่ยึดหลักหักมุม เป็นทางออกเสมอไป

- เรื่องสั้นแนวทดลองให้ความสำคัญแก่ “รูปความคิดริเริ่ม, แปลกใหม่” (Original Idea) มากกว่าให้ความสำคัญแก่ “รูปภาษา” (เช่น ภาษาสวยที่เรียกว่า belles letters นั้น มิได้ถือเป็นหลักในการพิจารณา แต่หากคำนึงถึง “ภาษาที่สื่อความ” ได้หมายความกับ “รูปความคิด” ที่นำมาใช้ในแต่ละเนื้อหา) มีลักษณะการสร้างภาพลักษณ์ อุปมาอุปปัญญาและความเปรียบ นั่งใช้ ภาษาที่กระตุ้นจินตนาการอย่างพับพลันและอย่างแรง

- เรื่องสั้นแนวทดลองมีลักษณะของการตั้งคำถาม (Question) มากกว่าเป็น การอธิบาย (Explain)

3. ด้านเนื้อหา

- เรื่องสั้นแนวทดลองให้ความสำคัญแก่ “ความคิด” (Idea) และ “สถานการณ์” (Situation) มากกว่าให้ความสำคัญในการสร้างตัวละคร (Character)

- เรื่องสั้นแนวทดลองให้ความสำคัญแก่ “มิติที่ 4” อนุว่าด้วยเรื่องเวลาที่ต้อง สัมพัทธ์ (Relative) และสัมพันธ์ (Relation) ไปพร้อมกัน

แนวคิดเรื่อง “อว拉斯เวลา” ของ ไอโนส์ ไทด์ (2552) กล่าวว่า เวลาเป็นสิ่งสัมพัทธ์ (Relative) เพราะคนเป็นส่วนหนึ่งของสิ่งที่เขาดู คนสัมพันธ์กับที่เวลา นานหรือไม่นาน ช้า หรือเร็ว เป็นเรื่องสัมพัทธ์ และเวลาไม่ใช่เรื่องต่อเนื่องเป็นเส้นตรง เรียบง่าย ซึ่งๆ อีกต่อไป แต่เป็น อะไรที่สัมพันธ์กับ “ธรรมชาติ” ที่มีโถงมีเรียน มีสูงมีต่ำ มีเว้ามีแบน มีวักไปเวียน



- เรื่องสั้นแนวทดลองมีลักษณะของตัวเอกที่เป็น Anti-hero มากกว่าเป็น Hero
ตามภาพลักษณ์แบบเก่า

ลักษณะของตัวเอกแบบ Anti-hero คือภาพลักษณ์ของตัวเอกที่มีลักษณะค้าน
หรือไม่เกี่ยวกับตัวเอง แตกต่างจากภาพลักษณ์แบบเก่าที่ต้องเก่งกล้าสามารถ เข้าใจตัวเองและ
ผู้อื่น ได้ทะลุปรุ โปร่ง

- เรื่องสั้นแนวทดลองมีลักษณะการบรรยายแบบ “การประกอบส่วน” (Collage)
มากกว่าเป็นการบรรยายแบบ “เก็บละเอียด” (Decorate) มีลักษณะของการเขียนแบบอัตโนมัติ
(Automatic) และการเขียนแบบ “เลียนอย่างคนบ้า” เพื่อศึกษาจิต ไร้สำนึกรักให้ถึงที่สุด

จากภาพรวมด้านกว้างของงานเขียนแนวทดลองของสุชาติ สวัสดิ์ศรี 14 ข้อนี้สามารถสรุป
กรอบออกมาน่าจะเป็นแผนภูมิคังต่อไปนี้

กรอบแนวคิด	ตัวชี้วัด
1. ด้านรูปแบบ	<ul style="list-style-type: none"> - ต้องมีการตีความ - รับรู้ได้ด้วยกระบวนการคิด
1.2 สำแดงพลังและอารมณ์อันซับซ้อน ภายใน	<ul style="list-style-type: none"> - การแสดงออกทางความคิดหรือความรู้สึก โดยใช้คำพูด
1.3 เสนอเรื่องราวล้ำๆ	<ul style="list-style-type: none"> - การเริ่มสร้างสรรค์ - มีลักษณะเฉพาะตัว - มีความเปลกใหม่
2. ด้านลักษณะของเรื่อง	<ul style="list-style-type: none"> - การเล่าเรื่องที่เป็นโลกแห่งภาพฝัน - เกี่ยวกับกฎพื้นที่ทางเวทมนตร์คตานิรันดร์ - มีการใช้สัญลักษณ์ - ใช้วิธีคาดภาพย้อนกลับไปกลับมา

กรอบแนวคิด	ตัวชี้วัด
2.2 แสวงหาคุณค่าในทางภาพผืน	<ul style="list-style-type: none"> - สร้างความรู้สึกนึงกิดที่ลึกซึ้ง มีจินตนาการ - เป็นความคิดผันไปไกลจากสภาพที่เป็นอยู่ในขณะนั้น - คิดถึงสิ่งที่ล่วงเดยมานานแล้วในอดีต หรือ สิ่งที่ยังไม่เคยเกิดขึ้น แต่หวังว่าอาจจะเกิดขึ้นในอนาคต
2.3 มีลักษณะในเชิงอัศวิน	<ul style="list-style-type: none"> - มองเกี่ยวกับอารมณ์ ค่านิยม ทัศนคติ ความเชื่อ และความรู้สึก ตามความคิดเห็นของตัวเอง
2.4 มองเรื่องราวเหมือนดูลงมาจากที่สูง	<ul style="list-style-type: none"> - เล่าเรื่องจากมุมกว้าง มองเห็นเหตุการณ์ทุกอย่าง ไม่ว่าจะ อะไรเกิดขึ้นที่ไหน ไม่ใช่การเล่าเรื่องเพียงแค่ในมุมของตัวละครเพียงเท่านั้น
2.5 มีโครงสร้างไม่เป็นไปตามขั้นบเดิม	<ul style="list-style-type: none"> - ไม่ยึดเอกภาพในลักษณะเดิม ที่ประกอบด้วย ตอนขึ้นต้น ตอนกลาง และตอนจบ - ไม่ยึดหลักหักมุมเป็นทางออกเสมอไป
2.6 ให้ความสำคัญแก่รูปความคิดริเริ่ม แปลกใหม่	<ul style="list-style-type: none"> - ภาษาที่สื่อความได้หมายความกับ รูปความคิด - มีการสร้างภาพลักษณ์ อุปมาอุปไปยและ ความเปรียบ
2.7 มีลักษณะของการตั้งคำถาม	<ul style="list-style-type: none"> - มีการตั้งคำถามในเรื่องให้ผู้อ่านได้คิดเอง โดยไม่มีการอธิบาย
3. ค้านเนื้อหา 3.1 ให้ความสำคัญแก่ความคิด และ สถานการณ์	<ul style="list-style-type: none"> - ใช้สถานการณ์ของตัวละครมาเป็น จุดค้านเนินเรื่อง - ไม่เน้นตัวละคร

กรอบแนวคิด	ตัวชี้วัด
3.2 ให้ความสำคัญแก่มิติที่ 4	<ul style="list-style-type: none"> - คนสัมพันธ์กับที่และเวลา - ระยะเวลาหนึ่งนาน ช้าหรือเร็ว เป็นเรื่องสัมพัทธ์
3.3 ตัวเอกสารนบถกับตัวเอง	<ul style="list-style-type: none"> - ภาพลักษณ์ของตัวเอกสารที่มีลักษณะด้าน หรือ ขบถกับตัวเอง - แตกต่างจากภาพลักษณ์แบบเก่าที่เก่งกาจ สามารถเข้าใจตัวเองและผู้อื่น ได้ทะลุปูรุ โปรด
3.4 บรรยายแบบการประกอบส่วน	<ul style="list-style-type: none"> - ลักษณะของการเขียนแบบอัตโนมัติ - ลักษณะของตัวละครอยู่ในสภาพจิตใจสำนึก

วิธีดำเนินการศึกษา

ผู้จัดทำการศึกษาด้านควาโดยมีขั้นตอนในการดำเนินการดังนี้

1. ศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์กลวิธีการเขียนเรื่องสั้น เพื่อนำมาเป็นเกณฑ์ในการศึกษาวิเคราะห์

2. ศึกษาร่วมเรื่องสั้นแนวทดลองของวินทร์ เลียวาริน จำนวน 5 เล่ม

3. ศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับภาพรวมด้านกว้างของงานเขียนแนวทดลองของ สุชาติ สวัสดิศรี

3. วิเคราะห์กลวิธีการเขียนเรื่องสั้นแนวทดลองของวินทร์ เลียวาริน ตามแนวทาง

การศึกษาภาพรวมด้านกว้างของงานเขียนแนวทดลองของสุชาติ สวัสดิศรี แล้วบันทึกลงตาราง

4. นำผลการวิเคราะห์ไปให้อาจารย์ที่ปรึกษา และผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเพื่อพิจารณา

แก้ไข ปรับปรุง

5. นำผลการตรวจสอบ และข้อเสนอแนะของอาจารย์ที่ปรึกษา และผู้เชี่ยวชาญมาปรับปรุง

แก้ไขข้อมูล แล้วนำไปให้อาจารย์ที่ปรึกษา และผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบอีกรั้งหนึ่ง

6. นำเสนอผลการวิจัยโดยการบรรยายวิเคราะห์