

## บทที่ 5

### สรุปผล อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การวิจัยนี้มุ่งพัฒนาและศึกษาประสิทธิภาพของระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง โดยนำข้อมูลชนิดต่างๆที่ระบบต้องการป้องกันการคัดลอก และไม่ได้ป้องกันการคัดลอก ทดลองใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง เพื่อหาข้อสรุปว่า ระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง สามารถป้องกันการคัดลอกไฟล์ที่อาจจะละเมิดลิขสิทธิ์ได้หรือไม่โดยมีวัตถุประสงค์ดังนี้

- 1) เพื่อศึกษาวิธีป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆจากแผ่น CD หรือDVD
- 2) เพื่อศึกษาวิธีป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จากพอร์ต USB
- 3) เพื่อศึกษาวิธีป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จาก Floppy Disk
- 4) เพื่อศึกษาวิธีป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จาก Flash Drive
- 5) เพื่อศึกษาวิธีป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จากระบบ Internet
- 6) เพื่อสร้างระบบป้องกันการละเมิดไฟล์ลิขสิทธิ์ ซึ่งมีนามสกุล ดังนี้ .mp3 .dat .wmv .3GP

โดยมีผลการวิจัยที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) สามารถป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆจากแผ่น CD หรือ DVD ได้ร้อยละ 80 จากจำนวนไฟล์ที่ทำการ Copy เป็นผลสำเร็จ
- 2) สามารถป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จากพอร์ต USB ได้ร้อยละ 80 จากจำนวนไฟล์ที่ทำการ Copy เป็นผลสำเร็จ
- 3) สามารถป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จาก Floppy Disk ได้ร้อยละ 80 จากจำนวนไฟล์ที่ทำการ Copy เป็นผลสำเร็จ
- 4) สามารถป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จาก Flash Drive ได้ร้อยละ 80 จากจำนวนไฟล์ที่ทำการ Copy เป็นผลสำเร็จ

5) สามารถป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์จากการ Copy ข้อมูลของไฟล์ต่างๆ จากระบบ Internet ได้ร้อยละ 80 จากจำนวนไฟล์ที่ทำการ Copy เป็นผลสำเร็จ

6) สามารถป้องกันการละเมิดไฟล์ลิขสิทธิ์ ซึ่งมีนามสกุล ดังนี้ .mp3, .dat, .wmv, .3GP ได้ร้อยละ 80 จากจำนวนไฟล์ที่ทำการ Copy เป็นผลสำเร็จ

วิธีการวิจัยเป็นแบบการวิจัยและการพัฒนา ซึ่งมีกลุ่มตัวอย่างเป็นไฟล์ข้อมูล 4 ชนิด คือ .mp3, .dat, .wmv และ .3GP มีวิธีเลือกกลุ่มตัวอย่างเป็นแบบเจาะจง โดยนำมาจากที่คณะผู้วิจัยมีอยู่จำนวน 150 ไฟล์โดยมีเครื่องมือในการวิจัยได้แก่ ระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง ซึ่งคณะผู้วิจัยเป็นผู้พัฒนาขึ้น

### 1. สรุปผลการวิจัย

ระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลงสามารถป้องกันการคัดลอกไฟล์ที่อาจจะละเมิดลิขสิทธิ์ได้ร้อยละ 90

### 2. อภิปรายผล

การวิจัยนี้เป็นการพัฒนาและศึกษาผลประโยชน์ของระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง ปรากฏว่าไฟล์ข้อมูลทั้ง 4 ชนิด ที่อยู่ในสื่อที่แตกต่างกัน ไม่สามารถทำการคัดลอกข้อมูลได้ เมื่อติดตั้งระบบป้องกันการ ละเมิดลิขสิทธิ์เพลงบนเครื่องคอมพิวเตอร์

### 3. ข้อเสนอแนะ

#### 3.1. ข้อเสนอแนะเพื่อนำผลวิจัยไปใช้ประโยชน์

3.1.1. นอกจากจะนำไปใช้ในร้านที่ให้บริการอินเทอร์เน็ตแล้ว ควรส่งเสริมให้นำไปใช้ในสถานศึกษา หรือองค์กรต่างๆที่มีความประสงค์ที่จะป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง

#### 3.2. ข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัยครั้งต่อไป

3.2.1. ในการพัฒนาระบบป้องกันการละเมิดลิขสิทธิ์เพลง บนระบบ SERVER

3.2.2. ควรจะนำข้อมูลหลายๆชนิดมาทำการทดสอบเพิ่มเติม เพื่อเพิ่มสมรรถนะ

ของระบบ