

ภาคผนวก ข
คู่มือการใช้โปรแกรมระบบสารสนเทศ
ฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีลานนา

โปรแกรมระบบสารสนเทศ ฝ่ายกิจการนักศึกษา โรงเรียนเทคโนโลยีลานนา มีส่วนประกอบ 3 ส่วน คือ

1. ส่วนเริ่มต้นระบบ
2. ส่วนเมนูหลัก
3. ส่วนเมนูย่อย

มาตรฐานสำหรับเครื่องมือต่าง ๆ ในการทำงานของระบบ มีรายละเอียดดังนี้



เป็นปุ่มคำสั่งออกจากโปรแกรมที่ทำงานอยู่

1. ส่วนเริ่มต้นระบบ

1.1 กดปุ่ม



ที่ Desktop เพื่อเข้าโปรแกรม

1.2 เมื่อเข้าโปรแกรมแล้วจะปรากฏ ดังรูป

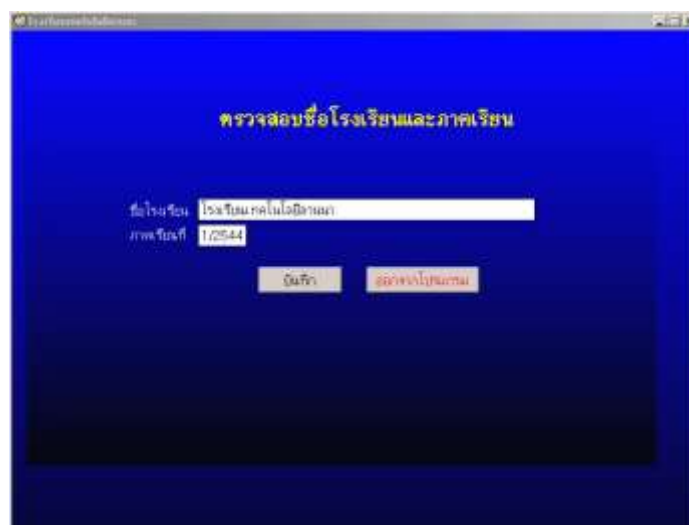


1.3 ปุ่มเริ่มต้นระบบ เมื่อผู้ใช้เลือกปุ่มนี้ระบบจะเริ่มทำงาน โดยแสดงผลจอภาพรับการใส่ชื่อและรหัสผ่าน

1.4 ปุ่มออกจากระบบ เมื่อผู้ใช้เลือกปุ่มนี้ ระบบจะกลับคืนไปสู่ระบบปฏิบัติการ



1.5 ใส่ชื่อและรหัสผ่าน หากไม่ทราบให้ติดต่อผู้ดูแลระบบ



1.6 ตรวจสอบชื่อโรงเรียนและภาคเรียนให้ถูกต้อง

2. ส่วนเมนูหลัก

ส่วนเมนูหลักจะประกอบไปด้วยระบบของแผนกต่าง ๆ และส่วนที่จำเป็นต่อผู้ใช้ ดังรูป



2.1 แผนกกิจกรรม กดปุ่มนี้เพื่อเข้าเมนูย่อยแผนกกิจกรรม

2.2 แผนกแนะแนว กดปุ่มนี้เพื่อเข้าเมนูย่อยแผนกแนะแนว

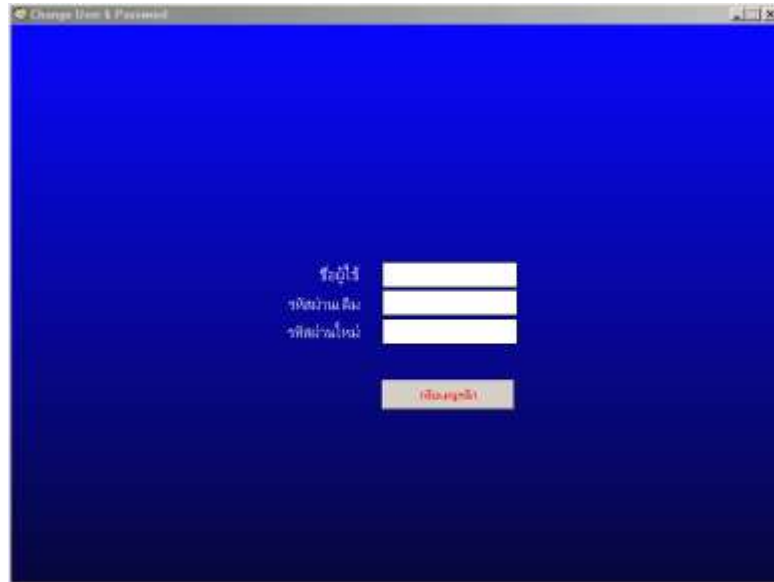
2.3 แผนกปกครอง กดปุ่มนี้เพื่อเข้าเมนูย่อยแผนกปกครอง

2.4 รายงาน กดปุ่มนี้เพื่อเข้าเมนูย่อยการรายงานข้อมูลสารสนเทศ

2.5 ค้นหาข้อมูลนักศึกษา กดปุ่มนี้เพื่อเข้าโปรแกรมค้นหาข้อมูลนักศึกษา ดังรูป



2.6 เปลี่ยนชื่อและรหัสผ่าน กดปุ่มนี้เพื่อเข้าไปโปรแกรมเปลี่ยนชื่อและรหัสผ่าน ดังรูป



2.7 การให้ความช่วยเหลือ กดปุ่มนี้เพื่อแสดงรายการให้ความช่วยเหลือ

2.8 Exit กดปุ่มนี้เพื่อออกจากเมนู

3. ส่วนเมนูย่อย

ส่วนเมนูย่อยจะประกอบไปด้วย เมนูย่อย 3 เมนูคือ

- 1) เมนูย่อยแผนกกิจกรรม
- 2) เมนูย่อยแผนกแนะแนว
- 3) เมนูย่อยแผนกปกครอง

3.1 เมนูย่อยแผนกกิจกรรม ประกอบด้วย

3.1.1 เมนูแผนกกิจกรรม ดังรูป



3.1.2 ปุ่มตั้งรหัสชมรม กดปุ่มนี้เข้าสู่โปรแกรมการตั้งรหัสชมรมดังรูป



- 3.1.3 ปุ่มเพิ่ม-ปรับปรุงข้อมูลสมาชิก กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมการเพิ่มและปรับปรุงข้อมูลสมาชิกขมรมดังรูป



นามสกุล: ชื่อ-สกุล: ที่อยู่:
 ภาควิชา:
 หมายเลขเดิม:
 หมายเลขใหม่:

รหัส	นามสกุล	ที่อยู่
455001	V2541	คณะวิศวกรรมศาสตร์

- 3.1.4 ปุ่มเพิ่ม-ปรับปรุงเวลาร่วมชมรม กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมเพิ่มและปรับปรุงเวลาร่วมชมรมของนักศึกษา โดยดูจากใบเช็คชื่อการเข้าชมรม ดังรูป



นามสกุล: ชื่อ-สกุล: ที่อยู่:
 ภาควิชา: วันที่:
 หมายเลขเดิม:
 หมายเลขใหม่:

รหัส	นามสกุล	ที่อยู่

3.1.5 ปุ่มรายงานแผนกกิจกรรม กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่การรายงานข้อมูลสารสนเทศของแผนกกิจกรรม ดังรูป



โปรแกรมพิมพ์รายงานแผนกกิจกรรม สามารถให้ข้อมูลสารสนเทศตามประเภทรายงาน และยังแสดงผลได้ทั้งทางจอภาพ และเครื่องพิมพ์ ดังนี้

- 1) รายงานสมาชิกชมรม
- 2) ข้อมูลเวลาร่วมชมรมรายบุคคล
- 3) ข้อมูลเวลาร่วมชมรมของชมรมต่าง ๆ

3.2 เมนูย่อยแผนกแนะแนว ประกอบด้วยปุ่มคำสั่ง 5 ปุ่มดังรูป



3.2.1 ปุ่มตั้งรหัสการให้คำปรึกษา กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมการตั้งและปรับปรุงรหัสการให้คำปรึกษา ดังรูป



- 3.2.2 ปุ่มบันทึกการให้คำปรึกษา กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมการบันทึกและปรับปรุงข้อมูลการให้คำปรึกษา จากกรณีที่นักศึกษามาขอคำปรึกษาจากครูแนะแนว แล้วบันทึกข้อมูลในโปรแกรม ดังรูป

The screenshot shows a software window titled 'บันทึกข้อมูล' (Record Information). It features the following elements:

- Input fields for 'อาชีพ' (Occupation), 'ชื่อ-สกุล' (Name-Surname), and 'ชื่อ' (Name).
- Input fields for 'ภาคเรียน' (Semester) with the value '12544', 'วันที่' (Date) with the value '18 เมษายน 2545', and 'รายการอื่น' (Other items).
- A dropdown menu for 'รายการใหม่' (New item).
- A table with the following data:

รหัส	เลขที่เรียน	วันที่	รายการ
447001	12544	17/04/25	ขอปรึกษา
- Buttons at the bottom: 'เริ่ม' (Start), 'ใส่เลข' (Enter number), 'บันทึก' (Record), 'ลบ' (Delete), and '+>'.

- 3.2.3 ปุ่มบันทึกข้อมูลผู้สำเร็จการศึกษา กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมการบันทึกข้อมูลนักศึกษาที่จบการศึกษาออกไปแล้วว่ามีสถานะเป็นอย่างไร เช่น มีงานทำ ศึกษาต่อ ว่างาน หรือติดต่อไม่ได้ ดังรูป

The screenshot shows a software window titled 'บันทึกข้อมูลผู้สำเร็จการศึกษา' (Record Graduate Student Information). It features the following elements:

- A dropdown menu for 'ประเภทสถานะ' (Status type) with the value 'ศึกษาต่อได้จบศึกษา'.
- Input fields for 'ชื่อมหาวิทยาลัย' (University name) and 'คณะ/ภาควิชา' (Faculty/Department).
- Input fields for 'ภาคเรียน' (Semester) and 'ปี' (Year).
- Input fields for 'อาชีพ' (Occupation) and 'ชื่อ-สกุล' (Name-Surname).
- Input fields for 'ชื่อ' (Name).
- Input fields for 'จำนวน' (Quantity) and 'เงินเดือน' (Salary).
- Buttons at the bottom: 'บันทึก' (Record) and '+>'.

- 3.3.2 ปุ่มบันทึกเวลาเรียนกดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมบันทึกเวลาเรียนโดยเปิดโปรแกรมให้นักศึกษารูดบัตรนักศึกษาผ่านเครื่องอ่านรหัส เมื่อมาเรียน ดังรูป



- 3.3.3 ปุ่มเพิ่ม-ปรับปรุงเวลาเรียน กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมเพิ่มและปรับปรุงเวลาเรียนนักศึกษา เมื่อเกิดข้อมูลผิดพลาด หรือเกิดจากนักศึกษาไม่ได้นำบัตรประจำตัวมา รูด ดังรูป



- 3.3.4 ปุ่มเพิ่ม-ปรับปรุงข้อมูลพฤติกรรม กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมเพิ่มและปรับปรุงข้อมูลพฤติกรรมนักศึกษา เมื่อนักศึกษาทำผิดระเบียบของโรงเรียนครูปกครองจะนำนักศึกษามาบ่นทักและตัดคะแนนพฤติกรรม ดังรูป

รหัสนักเรียน / ชื่อ-สกุล / ห้อง / คณะ /

รายการเดิม / คณะเดิม /

รายการใหม่ / คณะใหม่ /

รหัส	รหัสนักเรียน	วันที่	หมายเหตุ
440001	1/2544	15/03/02	ชายขูดฟันไม่สะอาดส่งภาพเป็นนักศึกษา
440001	1/2544	21/03/02	ขโมยเงิน
4410002	1/2544	17/04/02	นุ่งกางเกงขาสั้น

ปุ่ม: เพิ่ม, ปรับปรุง, ลบ, ค้นหา, ยกเลิก, ๐๖, ๐๗

- 3.3.5 ปุ่มตรวจสอบข้อมูลนักศึกษา กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมตรวจสอบข้อมูลนักศึกษา โดยจะแสดงข้อมูลสารสนเทศฝ่ายกิจการนักศึกษาของนักศึกษา ดังรูป

รหัสนักเรียน / ชื่อ-สกุล / ห้อง / คณะ /

จำนวนวันที่ขาดเรียน / วัน

คะแนนคงเหลือ / คะแนน

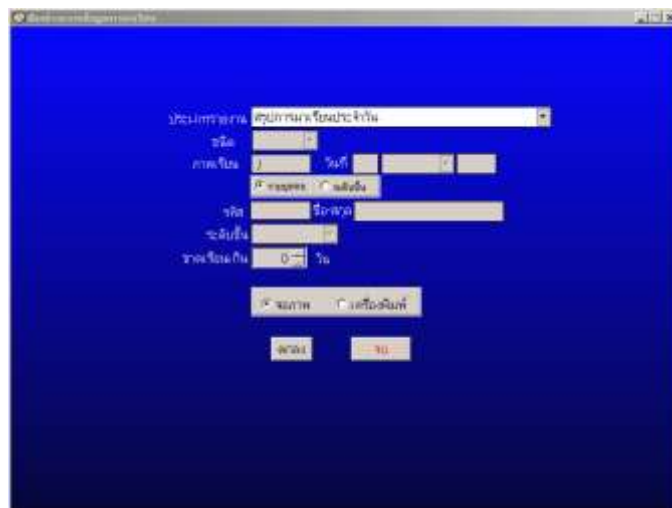
สังกัดชมรม /

จำนวนวันขาดชมรม / วัน

- 3.3.6 ปุ่มประมวลผลข้อมูลเวลาเรียน กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมประมวลผลข้อมูลเวลาเรียน ผู้กดปุ่มนี้ควรเป็นผู้ที่มีหน้าที่สรุปผลการมาเรียนประจำวัน ดังรูป



- 3.3.7 ปุ่มรายงานข้อมูลเวลาเรียน กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมรายงานข้อมูลเวลาเรียนของนักศึกษา ดังรูป



โปรแกรมการรายงานข้อมูลเวลาเรียนของนักศึกษาจะแสดงผล ได้ทั้งทางจอภาพและเครื่องพิมพ์ โดยจะให้ข้อมูลดังนี้

- 1) สรุปการมาเรียนประจำวัน
- 2) สรุปการมาเรียนของนักศึกษารายบุคคล

- 3) รายชื่อนักศึกษาขาดเรียนเกินกำหนด
- 4) พิมพ์จดหมาย การรายงานข้อมูล โดยการพิมพ์จดหมายนี้จะแสดงข้อมูลการขาดเรียนของนักศึกษาแต่ละภาคเรียน และแสดงคะแนนพฤติกรรมที่คงเหลือจาก 100 คะแนน

3.3.8 ปุ่มรายงานพฤติกรรม กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่โปรแกรมรายงานข้อมูลพฤติกรรมของนักศึกษา ดังรูป



โปรแกรมการรายงานข้อมูลเวลาเรียนของนักศึกษาจะแสดงผล ได้ทั้งทางจอภาพและเครื่องพิมพ์ โดยจะให้ข้อมูลดังนี้

- 1) สรุปการพฤติกรรมประจำวัน
- 2) สรุปการพฤติกรรมของนักศึกษารายบุคคล
- 3) รายชื่อนักศึกษาถูกตัดคะแนนพฤติกรรมเกินกำหนด
- 4) รายชื่อนักศึกษาที่มีพฤติกรรมที่กำหนด

3.4 เมนูย่อยการรายงานข้อมูล กดปุ่มนี้จะแสดงผลดังรูป



เมนูนี้ประกอบด้วยปุ่มคำสั่ง 6 คำสั่งซึ่งจะให้ผลการทำงานดังนี้

- 3.4.1 ปุ่มรายงานแผนกกิจกรรม เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงผลเช่นเดียวกับข้อ 3.1.4
- 3.4.2 ปุ่มรายงานแผนกแนะแนว เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงผลเช่นเดียวกับข้อ 3.2.4
- 3.4.3 ปุ่มรายงานพฤติกรรม เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงผลเช่นเดียวกับข้อ 3.3.8
- 3.4.4 ปุ่มรายงานข้อมูลเวลาเรียน เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงผลเช่นเดียวกับข้อ 3.3.7
- 3.4.5 ปุ่มตรวจสอบข้อมูลนักศึกษา เมื่อกดปุ่มนี้จะแสดงผลเช่นเดียวกับข้อ 3.3.5