

## บทที่ 2

### แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 แนวคิดและทฤษฎีของการจัดการความรู้

##### 2.1.1 ความรู้คืออะไร

หลายคนยังมีความสับสนในความหมายของข้อมูล (Data), สารสนเทศ (Information) และความรู้ (Knowledge) ว่าเป็นอย่างไร ทั้งสามคำนี้มีการให้ความหมายกันอย่างหลากหลาย เช่น ข้อมูลหมายถึงข้อเท็จจริง สารสนเทศ หมายถึงข้อมูลที่อยู่ในรูปแบบที่สามารถนำมาประมวลผล วิเคราะห์ได้ ในส่วนของความรู้ก็มีนิยามที่แตกต่างกันไป แต่ละองค์กรนั้นก็มีความหมายที่แตกต่างกัน ความหมายของความรู้ว่าความรู้ไม่ใช่สารสนเทศ แต่ความรู้มานจากสารสนเทศ ความรู้เป็นสิ่งสำคัญที่ใช้เพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการและสร้างจุดแข็งให้แก่องค์กร ทั้งที่เกี่ยวและไม่เกี่ยวข้องกับธุรกิจ

ประเภทของความรู้ เช่นเดียวกันที่มีการแบ่งประเภทกันอย่างหลากหลาย เช่น แบ่งความรู้ออกเป็นความรู้ส่วนบุคคล (Individual knowledge) และความรู้องค์กร (Organizational knowledge) การแบ่งลักษณะนี้พิจารณาจากแหล่งของความรู้ เช่น ความรู้ในองค์กร (Internal knowledge) และความรู้ภายนอกองค์กร (External knowledge) องค์กรทุกองค์กรต้องมีการถ่ายโอนความรู้ไปมาระหว่างบุคคลกับองค์กรให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ องค์กรต้องการถ่ายโอนความรู้ที่เกี่ยวข้องกับงานในองค์กรเพื่อให้กับพนักงานทั้งเก่าและใหม่ เพื่อให้เข้าใจและสามารถนำไปใช้ปฏิบัติหน้าที่ได้อย่างดี ในขณะเดียวกันองค์กรก็ต้องการถ่ายโอนความรู้จากพนักงานหรือผู้เชี่ยวชาญให้กับมาเป็นฐานความรู้ขององค์กรเพื่อไม่ให้ความรู้นั้นหายไปจากองค์กรและเป็นแหล่งสร้างความสามารถในการแข่งขันให้กับองค์กรด้วย อย่างไรก็ตาม การถ่ายโอนความรู้ระหว่างบุคคลกับองค์กรไม่ใช่เรื่องที่สามารถทำได้ง่าย ดังเห็นได้ว่าองค์กรส่วนใหญ่มักประสบกับปัญหาในการจัดการอบรม จัดทำรายงานประจำโครงการ รายงานประจำปีและอื่นๆ นอกจากนี้องค์กรส่วนใหญ่ยังประสบปัญหาเมื่อพนักงานที่มีความรู้หรือมีความเชี่ยวชาญพิเศษลาออกจากแล้วความรู้ขององค์กรหายไปพร้อมกับการจากไปของพนักงานผู้นั้น

นอกจากนี้ความรู้ยังมีการแบ่งออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ๆ คือความรู้ที่เรียกว่า Explicit Knowledge<sup>1</sup> ที่เป็นความรู้ที่สามารถเขียนหรืออธิบายออกมากเป็นตัวอักษร พงก์ชั้นหรือสมการได้ และความรู้ที่เรียกว่า Tacit Knowledge<sup>2</sup> ซึ่งไม่สามารถเขียนหรืออธิบายได้ การถ่ายโอนความรู้ประเภทนี้ทำได้ยาก จำเป็นต้องอาศัยการเรียนรู้จากการกระทำ ฝึกฝน เช่น การสร้างความรู้ที่เป็นทักษะหรือความสามารถส่วนบุคคล Nonaka และ Takeuchi<sup>3</sup> ได้กำหนดรูปแบบความสัมพันธ์ระหว่างความรู้ทั้งสองในรูปแบบของการเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4 ส่วนคือ Externalization, Internalization, Socialization และ Combination.

- Socialization เป็นกระบวนการแลกเปลี่ยนประสบการณ์และสร้างความรู้ในรูปแบบที่เรียกว่า Tacit Knowledge เช่น ทักษะหรือแนวคิดเพื่อให้เกิดกระบวนการภาคิณและทักษะใหม่ๆ ขึ้น

- Externalization เป็นกระบวนการเปลี่ยนความรู้ในรูปแบบของ Tacit Knowledge ให้เปอยู่ในรูปแบบที่สามารถถ่ายทอดให้เข้าใจได้ง่าย รวมทั้งสามารถเก็บเป็นความรู้ขององค์กรได้ เช่นเปลี่ยนความรู้หรือทักษะให้อยู่ในรูปแบบของรูปภาพ แผนผัง พงก์ชั้น หรือสมการ เป็นต้น

- Combination เป็นกระบวนการรวมความรู้ในแขนงต่างๆ กันเข้าด้วยกันเพื่อก่อให้เกิดการสร้างความรู้ใหม่

- Internalization เป็นกระบวนการเรียนรู้จากการกระทำซึ่งเป็นการเปลี่ยนความรู้ให้อยู่ในรูปของเอกสาร ให้อยู่ในรูปของทักษะหรือความสามารถของบุคคลหรือองค์กร

<sup>1</sup>Explicit Knowledge หมายถึง ความรู้ที่เป็นเหตุเป็นผล สามารถบรรยายหรืออธิบายความอุปกรณ์ได้ในรูปของทฤษฎี การแก้ไขปัญหา คู่มือฐานข้อมูล เป็นลักษณะของความรู้ที่ทุกคนสามารถเข้าถึงได้

<sup>2</sup>Tacit Knowledge หมายถึง ความรู้ที่อยู่ในสมองคน ได้มาจากการประสบการณ์หรือพรஸวรรค์ ส่วนหนึ่งยกต่อการบรรยายเป็นถ้อยคำหรือสูตรสำเร็จ แต่ความรู้ชนิดนี้สามารถพัฒนาและแบ่งปันกันได้ และเป็นความรู้ที่จะทำให้เกิดการได้เปรียบในการแข่งขัน บางแหล่งเรียกความรู้ชนิดนี้ว่า ภูมิปัญญา

<sup>3</sup>Nonaka I., Takeuchi H., "The Knowledge Creating Company: How Japanese Companies Create the Dynamics of Innovation," Oxford University Press (1995).

### 2.1.2 การแบ่งชนิดของความรู้ (Type of Knowledge)

การแบ่งชนิดของความรู้ สามารถแบ่งเป็น 3 ชนิด คือ

1. Human Knowledge ข้อมูลที่อยู่กับตัวบุคคล ส่วนใหญ่เกิดจากประสบการณ์จากการทำงานของบุคคล เช่น ข้อมูลทางด้านเทคนิค เป็นต้น ซึ่งตัวเจ้าของความรู้หรือบุคคลนั้นมีความเข้าใจในเรื่องนั้น แต่ไม่สามารถถ่ายทอดมาให้ผู้อื่นรับรู้ได้หรือสามารถถ่ายทอดความรู้ได้ยาก ปัญหานี้ได้เกิดขึ้นในองค์กร เช่น กัน การนำระบบแบ่งปันข้อมูลให้จะสามารถช่วยแก้ไขปัญหานี้ได้

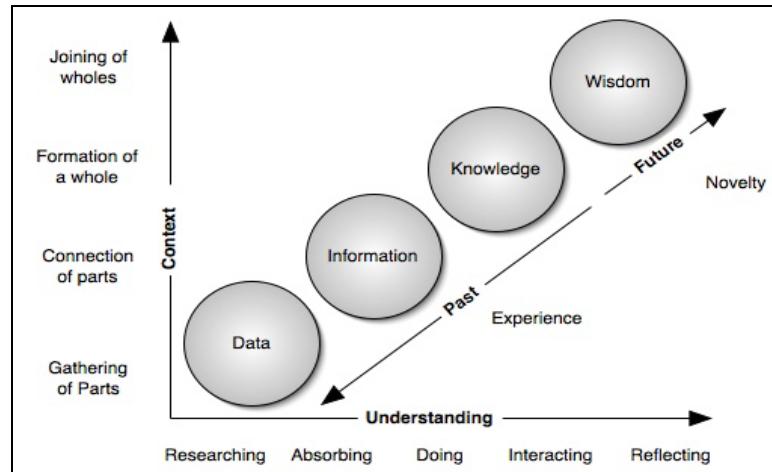
2. Social Knowledge ข้อมูลที่เกิดขึ้นในองค์กร โดยเกิดจากการพูดคุย และเปลี่ยนประสบการณ์และถูกเทียบกันในเรื่องต่างๆ ซึ่งทำให้เกิดความรู้ขึ้นในองค์กร แต่ปัญหาที่พบคือการขาดการร่วมความรู้ที่มีความรู้ที่มีอยู่ในกลุ่มคนกลุ่มเดียวกันนั้นจะมีผลให้กลุ่มนั้นเสื่อมลง เท่านั้น ซึ่งการสร้างระบบแบ่งปันความรู้จะสามารถช่วยลดปัญหานี้ได้

3. Structure Knowledge ข้อมูลความรู้ที่เป็นทางการและเป็นรูปแบบที่ชัดเจนในองค์กร เช่น กฎระเบียบบริษัท, ระบบเอกสาร, ระบบการผลิต เป็นต้น การสร้างระบบแบ่งปันความรู้จะช่วยให้การกระจายความรู้นี้เป็นไปได้รวดเร็วและไม่ผิดพลาด

#### 2.1.2.1 การเปลี่ยนแปลงข้อมูลเป็นความรู้ (Knowledge Transfer)

การเปลี่ยนแปลงข้อมูลข่าวสารไปเป็นความรู้เกิดได้หลายวิธี เช่น การอ่านหนังสือ การพูดคุยกัน ซึ่งทำให้เกิดความเข้าใจและถ่ายเป็นความรู้ขึ้นมาในตัวบุคคลนั้น เป็นต้น และความรู้สามารถถ่ายทอดไปสู่ผู้อื่นโดยการเขียนสรุปความรู้นั้นออกมาเป็นตัวอักษร เพื่อที่จะสามารถสื่อสารให้ผู้อื่นเข้าใจได้ง่ายยิ่งขึ้น

ภาพที่ 2.1  
การเปลี่ยนแปลงข้อมูลเป็นความรู้



จากทฤษฎีที่กล่าวมาสามารถนิยามาสนับสนุนความสำคัญของการพัฒนาระบบฐานข้อมูลความรู้ทางด้านเทคนิคได้เป็นอย่างดี เพราะเป็นการรวบรวมความรู้ต่างๆขององค์กรแล้วนำไปเป็นฐานข้อมูลรวมขององค์กร ซึ่งสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ทั้งในการพัฒนาบุคลากรและพัฒนาระบบการดำเนินการขององค์กรให้มีความรู้และการทำงานที่ดียิ่งขึ้น

### 2.1.3 การจัดการความรู้

การจัดการความรู้คือ กระบวนการที่เป็นเครื่องมือหรือวิธีการเพิ่มมูลค่าหรือคุณค่าของกิจการขององค์กร กลุ่มบุคคล หรือเครือข่ายของกลุ่มบุคคลหรือองค์กร การจัดการความรู้ไม่ได้มีความหมายเด่นชัดกว่า “ความรู้” มา “จัดการ” แต่มีความหมายจำเพาะและลึกซึ้ง โดยการจัดการความรู้ ประกอบด้วยกิจกรรมและกระบวนการต่อไปนี้เป็นอย่างน้อย

- การชุดคิณและรับรวมความรู้ คัดเลือกเอาไว้เฉพาะความรู้ที่จำเป็นสำหรับการใช้ประโยชน์ทั้งจากภายในองค์กรและจากภายนอกองค์กร นำมาตรวจสอบความน่าเชื่อถือและความเหมาะสมกับบริบทของสังคมและขององค์กร ถ้าไม่เหมาะสมก็ดำเนินการปรับปรุง
- การจัดหมวดหมู่ความรู้ ให้เหมาะสมต่อการใช้งาน
- การจัดเก็บ ความรู้ เพื่อให้ค้นหาได้ง่าย

- การสื่อสารเพื่อถ่ายทอดความรู้
- การจัดกิจกรรมและกระบวนการเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้
- การวิเคราะห์ สังเคราะห์ เพื่อยกระดับความรู้
- การสร้างความรู้ใหม่
- การประยุกต์ใช้ความรู้
- การเรียนรู้จากการใช้ความรู้

การจัดการความรู้เริ่มที่ปณิธานความมุ่งมั่น (Purpose) อันยิ่งใหญ่ร่วมกันของสมาชิกขององค์กร กลุ่มบุคคล หรือเครือข่าย ที่จะร่วมกันใช้ความพยายามเพื่อร่วมกันในการจัดการความรู้ ด้วยวิธีการและยุทธศาสตร์อันหลากหลาย เพื่อใช้ความรู้เป็นพลังหลักในการบรรลุเป้าหมายตามความมุ่งมั่น เพื่อประโยชน์ขององค์กร กลุ่มบุคคล เครือข่าย และยังประโยชน์อันไพศาลให้แก่สังคม ในวงกว้างด้วย

การจัดการความรู้มีความหมายกว้างกว่าการจัดการสารสนเทศ กว้างกว่าการจัดการข้อมูล และกว้างกว่าการจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใน การจัดการความรู้ จะต้องมีการจัดการครบถ้วน 3 องค์ประกอบของความรู้คือ ความรู้ผ่านลึกในคน ความรู้แฝงในองค์กร และความรู้เปิดเผย รวมทั้งจะต้องมีเป้าหมายเพื่อการพัฒนากิจกรรมหลัก (Core Activities) ขององค์กร กลุ่มบุคคล หรือเครือข่าย การจัดการความรู้ จะต้องดำเนินการในลักษณะที่บูรณาการอยู่ในกิจกรรมหรืองานประจำ ไม่ถือเป็นกิจกรรมที่แยกจากงานประจำ ต้องดำเนินการโดยไม่ทำให้สมาชิกขององค์กรรู้สึกว่ามีภาระเพิ่มขึ้น

การจัดการความรู้เน้นการดำเนินการเกี่ยวกับคนในองค์กร กลุ่มบุคคล หรือเครือข่าย ผลของการจัดการความรู้วัดจากผลงาน วัฒนธรรมองค์กร ศินทรัพย์ทางปัญญาขององค์กร และความสามารถในการสร้างนวัตกรรมหรือการปรับตัวขององค์กร การจัดการความรู้ มีทั้งการจัดการความรู้ที่ดี และการจัดการความรู้ที่เลว การจัดการความรู้ที่ดีมีลักษณะลงทุนน้อย แต่ได้ผลกระทบมาก การจัดการความรู้ที่เลว เป็นการจัดการความรู้ที่ได้ผลไม่คุ้มค่าการลงทุน พื้นฐานสำคัญต่อความสามารถในการจัดการความรู้ คือ ความเป็นองค์กรเรียนรู้ (Learning Organization) หรือองค์กรเดออร์ดิก (Chaordic Organization) และการที่สมาชิกขององค์กรเป็นบุคคลเรียนรู้ (Learning Person)

ในเรื่องของการจัดการความรู้ ไม่มีสิ่งใดหรือหลักการใดสำคัญยิ่งกว่าจินตนาการและความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ กลุ่มผู้ดำเนินการจัดการความรู้จะต้องมั่นใจที่จะใช้จินตนาการและ

ความคิดวิเคราะห์สร้างสรรค์เพื่อการจัดการความรู้อย่างเต็มที่มีความเป็นอิสระที่จะคิด มีความมั่นใจที่จะคิด และนำความคิดมาแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกันอย่างสร้างสรรค์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการคิดร่วมกันผ่านการกระทำ เพื่อเป้าหมายบรรลุความมุ่งมั่นที่กำหนดร่วมกัน ในภาพกว้างการจัดการความรู้จะต้องเชื่อมโยงกับกิจกรรมเกี่ยวกับความรู้ที่หลากหลาย เช่น การสร้างความรู้(วิจัย) วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี นวัตกรรม การศึกษา การพัฒนาคน วัฒนธรรมการเรียนรู้

การจัดการความรู้ไม่ใช่เรื่องใหม่หรือเรื่องที่ไกลตัว หลายองค์กรอาจเคยประสบปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้มาบ้างแล้ว เช่น เมื่อผู้เชี่ยวชาญหรือพนักงานที่ใช้ความรู้และทักษะพิเศษในการทำงานลาออกจากหรือมีเหตุที่ทำให้ไม่สามารถทำงานได้ องค์กรก็จะประสบปัญหานៅในการทำงานทันทีและไม่สามารถหาพนักงานคนอื่นหรือสิ่งใดมาทำงานทดแทนได้ เมื่อความรู้ขององค์กรแต่ละองค์กรนั้นมีความหมายที่แตกต่างกัน ดังนั้นนิยามของคำว่าการจัดการความรู้ของแต่ละบุคคลและองค์กรจึงแตกต่างกันด้วย เช่น การจัดการความรู้หมายถึงการจัดการสารสนเทศและความรู้ที่นับว่าเป็นสิ่งสำคัญหรือทรัพย์สินที่เป็นนามธรรม (Intangible Asset) ที่องค์กรต้องการใช้เป็นส่วนสำคัญสำหรับสร้างความแตกต่างให้กับองค์กรเมื่อเปรียบเทียบกับคู่แข่ง ผ่านกระบวนการจัดการความรู้เพื่อพัฒนาให่องค์กรมีความได้เปรียบในการแข่งขัน

ดังนั้นการจัดการความรู้ในองค์กรนั้นไม่ใช่เรื่องใหม่ เพียงแต่ที่ผ่านมานั้นการจัดการความรู้ไม่ได้มีการเรียกชื่ออย่างเป็นทางการและการจัดการความรู้ส่วนใหญ่มาจากกระบวนการเรียนรู้จากประสบการณ์

#### 2.1.4 กระบวนการจัดการความรู้

กระบวนการในการจัดการความรู้นั้นมีการจำแนกที่แตกต่างกัน เช่น Demarest<sup>1</sup> ได้แบ่งกระบวนการจัดการความรู้เป็น การสร้างความรู้ (Knowledge Construction) การเก็บรวบรวมความรู้ (Knowledge Embodiment) การกระจายความรู้ไปใช้ (Knowledge Dissemination) และการนำความรู้ไปใช้ (Use) ในขณะที่ Probst<sup>2</sup> และคณะได้แบ่งกระบวนการจัดการความรู้เป็นการ

<sup>1</sup>Demarest M., "Understanding knowledge management." Journal of Knowledge Management Vol.5 (1997): 151-160.

<sup>2</sup>Probst G., S.Raub and K.Romhardt, Managing Knowledge Building Blocks for Success, (England : John Willey & Sons, 2000)

กำหนดความรู้ที่ต้องการ (Knowledge Identification) การจัดหาความรู้ที่ต้องการ (Knowledge Acquisition) การสร้างพัฒนาความรู้ใหม่ (Knowledge development) การถ่ายทอดความรู้ (Knowledge Transfer) การจัดเก็บความรู้ (Knowledge Storing) การนำความรู้มาใช้ (Knowledge Utilization) และกำหนดความสัมพันธ์ในรูปแบบ Mesh ที่แต่ละกระบวนการมีความสัมพันธ์กัน หากสรุปแล้วกระบวนการจัดการความรู้ประกอบด้วยกระบวนการแสวงหาความรู้ การสร้าง การจัดเก็บ การถ่ายทอดและการนำความรู้ไปใช้งาน อย่างไรก็ตามกระบวนการจัดการความรู้ของแต่ละองค์กรมีความแตกต่างกันตามลักษณะการดำเนินการและองค์ประกอบอื่นๆ อีกหลายประการ เช่น ลักษณะและงานขององค์กร โครงสร้างองค์กร และ เทคโนโลยี เป็นต้น ดังนั้นองค์กรแต่ละองค์กรจะเป็นต้องพัฒนาโครงสร้างของกระบวนการจัดการความรู้เฉพาะขององค์กรเอง

#### 2.1.5 กลยุทธ์การจัดการข้อมูลความรู้ (Knowledge Management Strategy)

ยุทธศาสตร์การจัดการความรู้ ช่วยให้การดำเนินการจัดการความรู้ไม่เป็นปะ เหวี่ยง แท้ ไม่เกิดสภาพที่มีการลงทุนลงแรง อย่างมากmany แต่ได้ผลน้อย หรือไม่สร้างความเจริญก้าวหน้าให้แก่องค์กร ไม่สร้างขีดความสามารถในการแข่งขันให้แก่องค์กรหากเลือกใช้ยุทธศาสตร์อย่างถูกต้อง การเนินการ จะมีการลงทุนต่ำ แต่ได้ผลตอบแทนสูง

##### 2.1.5.1 ยุทธศาสตร์ 6 กลุ่ม ของ APQC APQC<sup>1</sup> ย่อมาจาก American Productivity and Quality Center ได้กำหนดยุทธศาสตร์ในการทำการจัดการความรู้ไว้ 8 ประการ คือ

1. ยุทธศาสตร์การทำการจัดการความรู้ทั้งองค์กร เป็นยุทธศาสตร์ขององค์กรที่มีพื้นฐานด้านความรู้ดีมาก มีความเชื่อมั่นว่าการจัดการความรู้ เป็นเรื่องสำคัญต่อความเจริญในระยะยาว และต่อความสามารถในการแข่งขันขององค์กร และมีผู้บริหารระดับสูงเป็นผู้นำอย่างเป็นทางการในด้านการจัดการความรู้ มีการดำเนินการจัดการความรู้ อย่างครบถ้วนและเป็นระบบทั่วทั้งองค์กร และมักจะมีความเชื่อว่าความรู้เป็น “ผลิตภัณฑ์” อย่างหนึ่งขององค์กร

---

<sup>1</sup>Gamble PR and Blackwel J., Knowledge Management: A State of the Art Guide, (London: Kogan Page Limited, 2001), p.122-124

2. **ยุทธศาสตร์ถ่ายทอดความรู้และวิธีปฏิบัติที่ดีที่สุด** มากใช้เป็นยุทธศาสตร์เสริม เพื่อ พัฒนาการดำเนินการและพัฒนาความรู้ที่ฝังอยู่ในผลิตภัณฑ์หรือบริการ เป้าหมายหลักอยู่ที่การ ลดระยะเวลาของการผลิต เพิ่มการตอบสนองต่อลูกค้า ลดค่าใช้จ่าย และเพิ่มยอดขาย โดยการทำ ฐานความรู้ขององค์กรไปบรรจบกับความต้องการของลูกค้า องค์กรที่ดำเนินการตามยุทธศาสตร์นี้ จะเน้นการทำงานเป็นทีม เน้นความสัมพันธ์และการทำงานเป็นเครือข่ายสำหรับเป็นเครื่องมือ ถ่ายทอดความรู้ องค์กรมักมีวิธีการที่หลากหลายในการส่งเสริมความร่วมมือกันในการถ่ายทอด ความรู้ตัวอย่างเช่น ศูนย์วิธีปฏิบัติที่ดีที่สุด (Best Practice Centers) ชุมชนแห่งการปฏิบัติ (Community of Practice) รวมทั้งมักจัดระบบสำหรับปรับโครงสร้างคลังข้อมูล และระบบการ กระจายความรู้

3. **ยุทธศาสตร์ความรู้เกี่ยวกับลูกค้า** หลักการสำคัญ คือ การจัดการความสัมพันธ์กับ ลูกค้า โดยการรับรู้ จัดระบบ และถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับลูกค้า ในด้านพฤติกรรมและ แรงจูงใจของลูกค้า ความแตกต่างระหว่างยุทธศาสตร์นี้ กับกิจกรรมลูกค้าสัมพันธ์โดยทั่วไป อยู่ที่ การเน้นความรู้ที่ได้มาจากการสอบถามลูกค้าเป็นสำคัญ

4. **ยุทธศาสตร์ปัจเจกบุคคล** ยุทธศาสตร์นี้เน้นความเชื่อว่า ความรู้เป็นทรัพย์ส่วน บุคคลที่มีบุคคลหรือกลุ่มบุคคลเป็นเจ้าของ จึงต้องมีมาตรการสนับสนุนบุคคลหรือกลุ่มบุคคลให้ ค้นหา คงไว้ และขยายความรู้ โดยมีเป้าหมายให้ทุกคนในองค์กรปรับความรู้ของตนให้ทันสมัยอยู่ เสมอ รวมทั้งแลกเปลี่ยนสินทรัพย์ความรู้ เพื่อให้ปฏิบัติงานได้อย่างสามารถ ยุทธศาสตร์นี้เน้นว่า การจัดการความรู้ เป็นเรื่องของปัจเจกบุคคล ระบบอื่น ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งระบบแรงจูงใจ จึง ต้องส่งเสริมการจัดการความรู้ระดับบุคคล และการถ่ายทอดความรู้ระหว่างบุคคล ให้การตอบแทน แก่การสอนงาน (Coaching) การเป็นพี่เลี้ยง (Mentoring) และการพัฒนาตนเอง เป้าหมายหลัก ของยุทธศาสตร์นี้ คือ การสร้างวัฒนธรรมความรู้เข้มข้น

5. **ยุทธศาสตร์จัดการสินทรัพย์ทางปัญญา** เน้นการจัดการเพื่อเพิ่มมูลค่าของ สินทรัพย์ในกลุ่มสิทธิบัตร ขั้นตอนการทำงาน ลูกค้าสัมพันธ์ และสินทรัพย์เชิงโครงสร้าง การ ดำเนินการเน้นการประเมิน การจัดระบบ การตีค่า การรักษาความปลอดภัย การเพิ่มความพร้อม ในการส่งมอบ และความพร้อมด้านการตลาดของสินทรัพย์เหล่านี้

6. **ยุทธศาสตร์สร้างความรู้และนวัตกรรม** เน้นการสร้างความรู้ใหม่ โดยการยกระดับ ความรู้เดิม เครื่องมือที่ใช้คือ “เกลี่ยความรู้” การดำเนินการตามยุทธศาสตร์นี้ทำให้เกลี่ยความรู้ หมุนเวียนยุทธศาสตร์นี้ทำลายก เพื่อที่จะให้เกิดความร่วมและความคิดริเริ่มสร้างสรรค์เป็นองค์ประกอบ

สำคัญการจัดการความรู้ เป็นองค์ประกอบสำคัญแต่ไม่เพียงพอสำหรับกิจกรรมวิเคราะห์สร้างสรรค์ ซึ่งต้องการองค์ประกอบอื่น ๆ อีกหลายอย่าง เกี่ยวกับวัฒนธรรมและความสัมพันธ์

7. **ยุทธศาสตร์กลุ่มเฉพาะกิจ (Task Force)** การทำงานแบบมีการมอบหมายงานให้เกิดการรวมตัวกันเป็นกลุ่มเฉพาะกิจชั่วคราว ดึงคนจากหลายส่วนงานมาทำงานร่วมกันแบบ Full-Time หรือ Part-Time ในช่วงระยะเวลาหนึ่ง เช่น 1-3 เดือน เมื่อกิจกรรมล่วงก็สามารถตัว ทุกคนกลับไปทำงานเดิม จะเป็นเครื่องมือให้เกิดการแลกเปลี่ยน Tacit Knowledge ระหว่างบุคคล เกิดการเรียนรู้ร่วมกันยิ่งถ้าได้เลือกจัดบุคคลที่มาร่วมทีมอย่างเหมาะสม ให้มีความแตกต่างหลากหลาย แต่มีทักษะและความรู้ที่จะเสริมพลังซึ่งกันและกัน เติมเต็มจุดอ่อนของบุคคล จะทำให้เกิดการทำงานและการเรียนรู้ที่มีพลังมาก เกิดการจัดการความรู้ขึ้นโดยไม่ต้องมีการจัดการหรือโดยอัตโนมัติ

8. **ยุทธศาสตร์เน้นการใช้ความแตกต่างอย่างสร้างสรรค์** ชื่อของยุทธศาสตร์นี้บอกอย่างชัดแจ้งอยู่แล้วว่า สินทรัพย์อันมีคุณค่าคือ ความแตกต่างของคน โดยเฉพาะอย่างยิ่งความแตกต่างในด้านโลกทัศน์ มุมมอง วิธีคิด ซึ่งติดมากับศาสตร์ที่เรียนและอบรมปั่นพะมาเป็นคนละศาสตร์หรือมาจากประสบการณ์การทำงาน มาจากองค์กรที่มีวัฒนธรรมองค์กรต่างกัน หรือเป้าหมายของกิจกรรมต่างกัน

การจัดการความรู้ที่ดี จะต้องรู้จักวิธีใช้ความแตกต่างหลากหลายเหล่านี้อย่างสร้างสรรค์ โดยที่ถ้าเป็นไปได้ จะต้องเลือกคนที่ต่างกันมาทำงานด้วยกัน หรือมามีปฏิสัมพันธ์กันเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้ และมีการใช้ความรู้หลากหลายแบบให้เกิดการเสริมพลัง (Synergy) เกิดผลงานที่มีความแปลกใหม่และทรงคุณค่าในระดับนวัตกรรม

หลัก 10 ประการในการใช้ความแตกต่างอย่างสร้างสรรค์ ได้แก่

1. **หากคนที่มีทักษะรูปตัว T มาร่วม คนแบบนี้มีความรู้ในศาสตร์หนึ่งศาสตร์อย่างลึกซึ้ง** (ซึ่งเปรียบเสมือนส่วนที่เป็นแนวตั้งของตัว T) และมีความรู้ว่าศาสตร์นั้นไปเกี่ยวข้องกับศาสตร์อื่น ๆ อีกหลายศาสตร์อย่างไรบ้าง (เปรียบเสมือนส่วนแนวนอนที่อยู่ในแนวราบของตัว T) คนแบบนี้จะมีความสามารถในการใช้ “ภาษา” ของหลายวิชาชีพ

2. **หากคนที่มีทักษะรูปตัว A มาร่วม คนแบบนี้มีความรู้ลึกซึ้งใน 2 ศาสตร์ เช่น คนที่เรียนจบวิศวกรรมศาสตร์และเศรษฐศาสตร์ เป็นภาระมากที่คนจะเรียนมากกว่า 2 ศาสตร์**

3. หาผู้จัดการที่มีทักษะหลาย “ภาษา” ภาษาในที่นี้หมายถึง ภาษาของ การรับรู้ หรือ ที่เรียกว่า Cognitive style ผู้จัดการที่ฝ่านการศึกษาและฝึกอบรมด้านวิศวกรรมศาสตร์และศิลปะ ถือ เป็นคน 2 ภาษา (Bilingual)
4. ให้คุณค่าและยอมรับภาษาของ การรับรู้ หลากหลายแบบ มีบางบริษัทฝึกอบรม และส่งเสริมให้พนักงานวิเคราะห์รูปแบบของภาษาของการรับรู้ (Cognitive Style) ของตน และ ทางานเปิดเผยให้รับรู้กันทั่วไป
5. เลือกจ้างคนที่มีทักษะในการร่วมมือ คนเหล่านี้ได้แก่ คนที่มีทักษะในการ ติดต่อสื่อสารระหว่างบุคคลดี มีความสนใจและความสามารถในการเรียนรู้ทักษะนี้
6. ดึงดูดนักคำนวณความสะดวกต่อกระบวนการภารกิจ นักคำนวณ ความสะดวกต่อกระบวนการภารกิจ (Group Facilitator) จะช่วยเหลือให้สมาชิกขององค์กรซึ่งมี ความยากลำบากในการติดต่อสื่อสารกันผู้อื่น สามารถติดต่อสื่อสารได้อย่างคล่องแคล่วขึ้น
7. นำวิธีการที่แปลงใหม่โดยสิ้นเชิงมาใช้ เช่น นำนักสังคมวิทยา นักมนุษย์วิทยา เข้ามาร่วมอยู่ในทีมด้านเทคนิค เพื่อเอกสารเบี่ยงบวชีร์หามศาสตร์มาใช้ในทีม
8. เปลี่ยนประเด็นของการติดต่อ เช่น เมื่อมีการติดต่อเดียวกันว่า “เทคโนโลยี” คือเปลี่ยนประเด็นติดต่อเดียวกันไปเป็นประเด็นเชิงธุรกิจเสีย เช่น “เทคโนโลยี” ให้เหมาะสมสมต่อเป้าหมายเชิงธุรกิจขององค์กรมากที่สุด”
9. เขียนภาพหรือแผนผังเพื่อให้เห็นขอบเขตของเรื่อง ภาพหรือแผนผังช่วยเป็น “ภาษาร่วม” ของภาษาของการรับรู้ต่างแบบ ช่วยให้เห็นพร้อมเด่นร่วมของความคิดที่แตกต่างกันได้
10. สร้างภาพของผลลัพธ์ของโครงการที่คาดหวังร่วมกันให้ชัดเจน การมีความ คาดหวังร่วมกันอย่างชัดเจน เป็นเครื่องรวมพลังที่แตกต่างหลากหลายไปสู่เป้าแห่งความสำเร็จชั้น เดียวกัน

#### 2.1.6 ปัจจัยเสริมเพื่อให้การทำการจัดการความรู้ให้ประสบความสำเร็จ

ปัจจัยทั้งภาครัฐและภาคเอกชนให้ความสำคัญกับการบริหารความรู้ภายในองค์กร เพื่อสร้างความสามารถในการแข่งขันกันมากยิ่งขึ้น ทั้งที่มีปัจจัยอื่นๆ อีกมากที่สามารถช่วยได้ ข้อ ได้เปรียบของระบบการจัดการความรู้ เมื่อเปรียบเทียบกับปัจจัยอื่นๆ คือความรู้มีอยู่แล้วในทุกๆ องค์กร ไม่ว่าองค์กรนั้นจะมีระบบการจัดการความรู้หรือไม่ก็ตาม หากไม่จำเป็นต้องข้อหา ทำให้ ต้นทุนในการดำเนินการในส่วนของการจัดการความรู้นั้นต่ำกว่าปัจจัยตัวอื่นๆ การบริหารข้อมูลและ

ความรู้ที่เหมาะสมช่วยให้องค์กรบรรลุเป้าหมายทางธุรกิจได้ บางองค์กรที่สามารถบริหารองค์ความรู้ได้จะสามารถสร้างความรู้ใหม่ๆ ที่นำไปใช้ในสินค้าใหม่ๆ ปรับปรุงบริการ หรือปรับปรุงประสิทธิภาพกระบวนการทำงาน ความรู้ใหม่ๆ เหล่านี้ทำให้องค์กรนำหน้าคู่แข่งได้อย่างยั่งยืนกว่า การใช้ปัจจัยอื่นๆ เพราะกระบวนการสร้างความรู้ใหม่ๆ ต้องใช้เวลามากและขึ้นกับสภาพแวดล้อมภายในองค์กรนั้นๆ ทำให้คู่แข่งต้องใช้เวลาในการพัฒนาและสร้างความรู้นั้น ดังนั้นองค์กรที่สามารถสร้างระบบบริหารความรู้ที่มีการสร้างองค์ความรู้ใหม่อย่างต่อเนื่อง องค์กรนั้นเป็นผู้นำทางธุรกิจได้อย่างมั่นคงดังที่ปรากฏในตัวอย่างของบริษัทชั้นนำอย่าง บ.โซนี หรือ บ.มอนชานฯ

ความรู้จะมีคุณค่าและสร้างประโยชน์ให้กับองค์กรต่อเมื่อถูกนำมาใช้ในการสร้าง หรือพัฒนาสินค้า, บริการ, และกระบวนการผลิตสินค้าหรือบริการ ตัวความรู้เองเป็นนามธรรมไม่สามารถจับต้อง การบริหารองค์ความรู้ต้องจัดการที่กระบวนการจัดการความรู้ เช่น ไปจัดการที่กระบวนการจัดเก็บ การค้นหา การดูแล เป็นต้น กระบวนการจัดการความรู้เหล่านี้เองที่เป็นส่วนที่ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามามีบทบาทอย่างมากในการ ช่วยทำให้การจัดการกระบวนการเหล่านี้มีประสิทธิภาพดีกว่าการใช้คนเข้ามายัดการ ประเด็นน์เองที่ทำให้หลายองค์กรเข้าใจผิดว่า ระบบการจัดการความรู้เป็นระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ และการดำเนินการระบบการจัดการความรู้คือการเลือกซื้อระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ มาติดตั้งใช้งานในองค์กร

มุ่งมองระบบการจัดการความรู้ด้วยมุมมองเช่นนี้ จะทำให้เกิดข้อจำกัดหลายด้าน ทำให้ประโยชน์ที่จะได้รับจากการจัดการความรู้ไม่ได้ผลเต็มที่ไม่คุ้มค่าการลงทุน การดำเนินการจัดการความรู้มีข้อจำกัดหลักๆ ที่เกิดขึ้นที่สามารถสรุปได้ดังต่อไปนี้

1. การมองการจัดการความรู้ในแบบที่เป็นการมองจากด้านปฏิบัติการขึ้นมา ระบบที่สร้างขึ้นมาอาจไม่ตอบสนองต่อเป้าหมายของบริษัทที่มีการลงทุนซื้อซอฟต์แวร์ KM เข้ามาช่วยในการดำเนินการที่เป็นจำนวนค่อนข้างสูง แต่มีปรับปรุงเฉพาะกระบวนการทำงานด้านสำนักงานส่วนหลัง (Back Office) ที่ไม่มีผลกระทบโดยตรงต่อสินค้าหรือบริการที่ส่งผลลูกค้า ในทางกลับกัน พิจารณาระบบการจัดการความรู้ให้เป็นเครื่องมือเชิงกลยุทธ์อันหนึ่งเพื่อให้บรรลุถึงเป้าหมายรวมขององค์กร จากราพรวมขององค์กรจะต้องมีการวิเคราะห์ดูว่า สินค้า บริการ และกระบวนการใดบ้างต้องมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงให้ดีขึ้นและทราบถึงจุดที่จำเป็นต้องมีการปรับปรุงและองค์ความรู้ที่ต้องการ เพื่อที่จะสามารถผลักดันให้ธุรกิจบรรลุผลตามเป้าหมายที่วางไว้ จากจุดนี้ทำให้องค์กรสามารถเข้าไปกำหนดยุทธศาสตร์โดยการนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาสนับสนุนการเปลี่ยนแปลงและการปรับเปลี่ยนกระบวนการทำงานในการพัฒนาสินค้า การบูรณาการหรือบริการ

ในมรฯ การมองที่เป็นขั้นตอนลงมาในลักษณะนี้ช่วยให้การลงทุนในด้านระบบการจัดการความรู้สามารถรองรับเป้าหมายและแผนงานธุรกิจขององค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2. ความรู้ที่ถูกแบ่งเป็น 2 กลุ่มใหญ่ ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศสามารถรองรับความรู้ที่เป็น Explicit Knowledge ที่พนักงานถ่ายทอดออกมานได้ โดยใช้ภาษาและสัญลักษณ์ต่างๆ แต่ยังมีความรู้อีก ส่วนหนึ่งที่เกิดจากประสบการณ์ทำงาน และสะสมอยู่ในพนักงาน ซึ่งไม่มีรูปแบบชัดเจน ขึ้นกับสถานการณ์รอบข้าง เป็นความรู้ที่มีลักษณะเฉพาะตัวกับแต่ละบุคคล ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจ และปัจจัยส่วนตัวของบุคคลนั้นๆ เรียกว่าความรู้แบบ Tacit ความรู้เหล่านี้เองที่ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ไม่สามารถเข้ามาจัดการได้อย่างเต็มที่ ซึ่งความรู้ในส่วนนี้มีคุณค่าและประโยชน์ต่อองค์กรมากกว่าความรู้แบบแรกอย่างมากmany ซึ่งเป็นข้อจำกัดหนึ่งของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ความรู้หรือข้อมูลที่มีการใช้งานผ่านระบบเทคโนโลยีสารสนเทศจะเป็นความรู้แบบ Explicit แบบทั้งหมด ดังนั้นจะเห็นได้ว่าการทำงานที่ใช้ความรู้แบบ Tacit ไม่สามารถเก็บรวบรวมได้อย่างเป็นระบบ สิ่งที่ระบบทำได้อย่างมาก คือวิเคราะห์ความชำนาญเฉพาะของแต่ละบุคคล จากการที่คนเหล่านั้นมีการติดต่องานใช้งานระบบต่างๆ และวิเคราะห์ความชำนาญเฉพาะของแต่ละบุคคล จากการที่คนเหล่านั้นมีการติดต่องานใช้งานระบบต่างๆ และหากผู้ชำนาญงานเหล่านี้ไม่ได้มีการใช้งานระบบ เทคโนโลยีสารสนเทศเลยก็จะไม่สามารถสร้างฐานข้อมูลของผู้ชำนาญงานที่ครบถ้วนได้

3. นอกจากเนื้อหาปัจจัยทางด้านเทคโนโลยีแล้ว องค์กรจำเป็นต้องมีการจัดการปัจจัยอื่น ๆ ด้วยเพื่อสนับสนุนการจัดการความรู้ เช่น การที่จะทำให้ทุกคนในองค์กรยอมและเปลี่ยนความรู้ ซึ่งกันและกัน ถ้าหากการวัดผลงานของพนักงานแต่ละบุคคลและการให้รางวัลใจกับพนักงาน ขึ้นอยู่กับผลงานส่วนบุคคลแล้วและไม่มีการพิจารณาถึงการแลกเปลี่ยนความรู้เพื่อช่วยเหลือ งานอื่นๆ ก็จะทำให้พนักงานไม่ยอมและเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน ทุกคนจะคิดว่าผู้ที่ครอบครองความรู้ก็จะมีความสำคัญกับองค์กรและมีอำนาจ โครงการสร้างขององค์กรก็เป็นอีกปัจจัยหนึ่ง ที่มีผลต่อผลลัพธ์ของการดำเนินการจัดการความรู้ องค์กรที่ประสบความสำเร็จในการจัดการองค์ความรู้ ส่วนใหญ่มักจะมีการปรับปรุงโครงสร้างภายในองค์กรเพื่อให้การติดต่อสื่อสารเป็นไปอย่างราบรื่น ลดการแบ่งแยก ตามระบบงาน ซึ่งเป็นคุณสมบัติของการแลกเปลี่ยนข้อมูลและความรู้ ซึ่งกันและกัน โครงสร้างที่ดีจะช่วยให้การทำงานให้ผลลัพธ์ที่ดีตามกระบวนการที่ตั้งค่าไว้ ตามหน่วยงานต่างๆ ที่อยู่ในกระบวนการนั้น ๆ

## 2.2. แนวคิดและทฤษฎีของ การจัดทำระบบฐานข้อมูล

### 2.2.1 ประเภทของระบบสารสนเทศ

ระบบสารสนเทศนั้นเกี่ยวข้องกับการจัดเก็บข้อมูล ประมวลผลข้อมูล และผลิตสารสนเทศออกมาในรูปแบบต่างๆ ตามวัตถุประสงค์ ระบบสารสนเทศเหล่านี้มีวัตถุประสงค์ที่แตกต่างกัน และผู้ใช้ที่แตกต่างกันด้วยระบบสารสนเทศแบบหนึ่งอาจใช้ในการบันทึกข้อมูลธุกรรมที่ได้รับจากลูกค้า ส่วนระบบสารสนเทศอีกหนึ่งอาจใช้ในการทำสารสนเทศสำหรับช่วยสนับสนุนผู้บริหารในการตัดสินใจ ระบบสารสนเทศจำแนกได้หลายแบบ แบบที่นิยมกันมากคือแบ่งตามระดับการใช้งานในองค์การ คือ เป็นระบบที่ใช้ในการบริหารงานระดับล่าง หรือในระดับสูง และที่นิยมแบ่งออกแบบหนึ่งคือ แบ่งตามลักษณะของหน่วยงาน

ประเภทระบบสารสนเทศ<sup>1</sup> แบ่งตามระดับการใช้งาน แบ่งได้ดังนี้

1. ระบบประมวลผลธุกรรม (Transaction Processing System – TPS)
2. ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ (Management Information System – MIS)
3. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support System – DSS)
4. ระบบสารสนเทศเพื่อผู้บริหาร (Executive Information System – EIS)
5. ระบบผู้เชี่ยวชาญ (Expert System – ES)

ระบบสารสนเทศที่จำแนกตามระดับผู้ใช้มาอธิบาย ดังนี้

2.2.1.1 ระบบประมวลผลธุกรรม ระบบสารสนเทศที่เกี่ยวกับการวับछุกรรม (Transaction) ที่เกิดขึ้นมาบันทึกข้อมูลไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ จากนั้นประมวลผลกับธุกรรมตามคำสั่งหรือโปรแกรมที่กำหนด ผลที่ได้จากการประมวลผลอาจเป็นเอกสารธุรกิจ หรือรายงานต่าง ๆ เช่น ใบธุรกิจ ธนาคาร ระบบประมวลผลธุกรรมก็จะเป็น ระบบฝาก ถอนเงินโดยทัวไป

---

<sup>1</sup>Kenneth C. Laudon and Jane P.Laudon, Management Information Systems, (New York: Pearson Prentice-Hall, 2004), p.40-47

นั่นคือ เมื่อมีผู้นำเงินมาฝาก ก็จะทำให้เกิดข้อมูลธุกรกรรมการฝากขึ้น ระบบก็บันทึกข้อมูลการฝากลงในบัญชีลูกค้ารายนั้น

- 2.2.1.2 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ เรียกได้ อีกอย่างว่า ระบบ MIS เป็นระบบที่ประกอบไปด้วยโปรแกรมต่าง ๆ ที่ จัดทำขึ้นเป็นพิเศษเพื่อขยายขอบเขตความสามารถของระบบประมวลผล ธุกรกรรม การขยายนี้กระทำโดยการจัดหาข้อมูลอื่น ๆ นอกเหนือจาก ข้อมูลธุกรกรรมมาบันทึกเก็บไว้ในฐานข้อมูลด้วย เช่น ข้อมูลเกี่ยวกับ สิ่งแวดล้อม คู่แข่ง เศรษฐกิจ ภูมิศาสตร์ ความต้องการของตลาด ฯลฯ จากนั้นก็นำข้อมูลทั้งหมดมาจัดทำเป็นรายงานสารสนเทศแบบต่าง ๆ ตาม ความต้องการของผู้บริหาร
- 2.2.1.3 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ระบบประมวลผลธุกรกรรมช่วยให้ทราบว่า หน่วยงานมีผลการดำเนินงานอย่างไรเป็นภาพกว้าง ๆ และระบบ MIS ทำ ให้ทราบว่า หน่วยงานมีปัญหาอะไรบ้าง เมื่อทราบปัญหาแล้ว ผู้บริหาร จะต้องใช้ความสามารถของผู้บริหารเองในการแก้ไขหรือดำเนินการอย่างไร กับปัญหานั้น ๆ เมื่อผู้บริหารเกิดแนวคิดในการแก้ไขปัญหานั้น ผู้บริหารก็ ยอมจะต้องการทราบต่อไปว่า หากดำเนินการตามแนวคิดนั้นจะเกิด ผลลัพธ์อย่างไร จะแก้ปัญหาได้จริงหรือไม่ ยิ่งหากผู้บริหารคิดหาแนว ทางเลือกไว้หลายทาง ผู้บริหารยิ่งต้องการทราบว่าทางเลือกใดที่ดีที่สุด ใน กรณีเช่นนี้ผู้บริหารก็จำเป็นต้องอาศัยระบบสารสนเทศที่เรียกว่า ระบบ สนับสนุนการตัดสินใจ แต่เป็นระบบที่ผู้บริหารใช้ประกอบการตัดสินใจ เท่านั้น ไม่ใช่ระบบที่จะตัดสินใจได้ด้วยโปรแกรม ระบบนี้จะช่วยการ พิจารณาดูว่า จะต้องทำอย่างไรถึงจะเหมาะสม ช่วยให้ตัดสินใจมีน้ำหนัก มากขึ้น เพราะไม่ได้ตัดสินใจโดยการเดาสุ่ม แต่อาศัยสูตรหรือแนวคิด ทางด้านวิชาการจัดการ (Management Science) เข้ามาช่วย

องค์ประกอบที่สำคัญของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ

- ฐานข้อมูลสำหรับเก็บข้อมูลที่เกี่ยวเนื่องกับการตัดสินใจ
- แบบจำลอง (Model) หรือสูตรคณิตศาสตร์ที่ใช้สำหรับพยากรณ์ ผลลัพธ์ของการตัดสินใจ

- ระบบต้องเป็นภาษาธรรมชาติหรือระบบที่ช่วยให้ใช้ง่าย เช่น เป็นระบบแบบโปรแกรม Microsoft Windows

**2.2.1.4 ระบบสารสนเทศเพื่อผู้บริหาร** เป็นระบบสำหรับผู้บริหารระดับสูงมากในหน่วยงาน เรียกว่า ระบบ EIS ส่วนระบบ MIS จะเน้นกับผู้บริหารระดับล่างและกลาง ซึ่งใช้ข้อมูลภายในหน่วยงานเป็นส่วนใหญ่ระบบ EIS สำหรับผู้บริหารระดับสูงนั้นมีความต้องการสารสนเทศที่แตกต่างไปจากทุกระบบที่กล่าวมา คือ ต้องการสารสนเทศเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม คู่แข่ง และสถานการณ์ที่เกิดขึ้นภายในองค์มากกว่า ระบบสารสนเทศเพื่อผู้บริหารอาจจะมีข้อมูลให้ผู้บริหารใช้ได้หลายรูปแบบ เช่น อาจเป็นกราฟикаข่าว (Clipping) จากหนังสือพิมพ์ ซึ่งพนักงานตัดข่าวส่วนที่เกี่ยวกับหน่วยงานแล้วสแกน (Scan) เก็บไว้ในระบบเครือข่าย หรืออาจจะเป็นข่าวย่อที่มีบริษัทหลายแห่งจัดทำเพื่อให้บริการกับระบบ EIS ที่ดีและมีประสิทธิภาพนั้น นั่น ความจริงควรจะสร้างให้ต่อเนื่องกับระบบประมวลผลธุรกิจรวม

**2.2.1.5 ระบบผู้เชี่ยวชาญ** ระบบสารสนเทศที่ก้าวหน้าไปมากขึ้นอีก ก็คือ ระบบผู้เชี่ยวชาญ (Expert System) หรือเรียกว่า ระบบ ES เป็นระบบที่ใช้เทคนิคขั้นสูงในการจัดทำฐานความรู้ (Knowledge Base) ขึ้นใช้งานระบบ ES เป็นระบบที่จัดทำขึ้นเพื่อกอบความรู้ของผู้เชี่ยวชาญในหน่วยงานต่าง ๆ เครื่อไรเป็นฐานความรู้ในการทำงาน หรือแม้แต่เป็นความรู้ให้กับคนรุ่นต่อไปได้ศึกษาและใช้ประโยชน์ และนำความรู้นั้นมาบันทึกเก็บไว้ในฐานความรู้ของระบบ ระบบ ES มีจุดมุ่งหมายอยู่ 2 ประการ คือ

- ทำหน้าที่ในการสอบถามความรู้ และเก็บบันทึกความรู้ของผู้เชี่ยวชาญไว้ในฐานความรู้ของระบบ
- ทำให้ผู้ที่มีความเชี่ยวชาญน้อย หรือขาดประสบการณ์ด้านนั้นสามารถทำงานได้ เช่นเดียวกับผู้เชี่ยวชาญที่ผ่านการทำงานมา

**2.2.1.6 ระบบสารสนเทศแบบอิน** ๆ ระบบสารสนเทศแบบอิน ๆ ยังมีอีกมาก many เช่น ระบบสารสนเทศสำนักงาน (Office Information System) เป็นระบบที่ใช้สำหรับสร้างและจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ ของสำนักงาน โดยเฉพาะที่เป็น

เอกสาร หรือรายงาน ซึ่งระบบมีความหมายคล้ายกับระบบสำนักงานอัตโนมัติ (Office Automation หรือ OA) สำนักงาน OA เน้นการใช้คอมพิวเตอร์และโปรแกรมอัตโนมัติเข้ามาช่วยในการทำงาน เช่น ใช้คอมพิวเตอร์และโปรแกรมประมวลผลคำสำหรับพิมพ์เอกสาร

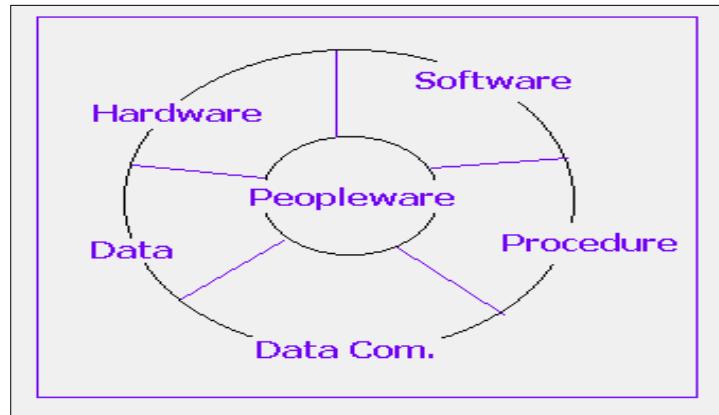
### 2.2.2 องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ

ระบบสารสนเทศนี้เกี่ยวข้องกับการจัดเก็บข้อมูล ประมวลผลข้อมูล และผลิตสารสนเทศออกมานewรูปแบบต่าง ๆ กระบวนการเหล่านี้ มีองค์ประกอบ 6 ส่วนด้วยกัน คือ

- คอมพิวเตอร์ฮาร์ดแวร์ (Hardware) หมายถึง เครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ประกอบต่าง ๆ
- โปรแกรมหรือซอฟต์แวร์ (Software) หมายถึง ชุดคำสั่งที่ใช้สำหรับสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ผู้ใช้ต้องการ
- ข้อมูล (Data) หมายถึง ข้อเท็จจริง ข้อความ ภาพ หรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ ที่บันทึกเก็บไว้เพื่อใช้เคราะห์ให้ทราบเรื่องที่เกี่ยวข้องกับหน่วยงาน
- ระบบการสื่อสารข้อมูล (Data Communication System) หมายถึง อุปกรณ์ระบบโทรศัพท์ แลนด์ไลน์ และข้อตกลงที่ทำให้หน่วยงานสามารถส่งข้อมูลและรายงานข้ามไปยังผู้รับที่อยู่ห่างไกลตั้ง
- บุคลากร (People Ware) หมายถึง ผู้ที่หน้าที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาดำเนินงาน และจัดการ ให้เกิดระบบสารสนเทศที่มีประสิทธิภาพ เช่น ผู้ใช้(User) นักพัฒนาโปรแกรม (Programmer) และนักวิเคราะห์ระบบ (System Analyst)
- ระเบียบปฏิบัติและคู่มือ (Procedures) ข้อบังคับ กฎเกณฑ์ และคู่มือการใช้ระบบสารสนเทศ ซึ่งจะช่วยให้การใช้ระบบสารสนเทศเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ มีความเชื่อถือได้ และระบบมีความปลอดภัย

ภาพที่ 22

## องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ



## 2.2.3 ระบบฐานข้อมูล (Database System)

2.2.3.1 ฐานข้อมูล (Database) คือ กลุ่มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องเป็นเรื่องเดียวกัน เช่น กลุ่มข้อมูลเกี่ยวกับพนักงานบริษัท ประกอบด้วย รหัสพนักงาน ชื่อ นามสกุล เบอร์โทรศัพท์ และกลุ่มข้อมูลดังกล่าวถูกจัดเก็บอยู่รวมกันหลาย ๆ กลุ่ม ซึ่งอาจจะเก็บอยู่ในรูปแฟ้มเอกสารหรืออยู่ในคอมพิวเตอร์ กล่าวโดยสรุปแล้ว ฐานข้อมูลมีลักษณะสำคัญ ดังนี้

- เป็นเรื่องเกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูล
- ข้อมูลที่จัดเก็บมีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องเป็นเรื่องเดียวกัน
- สามารถแสดงออกมากอยู่ในรูปแบบของตารางได้

2.2.3.2 ส่วนประกอบของตารางข้อมูลในฐานข้อมูล โดยทั่วไปแล้วตารางข้อมูลที่ใช้งานกันจะประกอบด้วย ประกอบด้วย แถว (Row) และคอลัมน์ (Column) ต่างๆ แต่ถ้ามองกันในรูปแบบของฐานข้อมูลแล้ว เราจะเรียกรายละเอียดในแถวว่า เรคคอร์ด (Record) และเรียกรายละเอียดในแนวคอลัมน์ว่า ฟิลด์ (Field) ในฐานข้อมูล 1 ระบบ อาจประกอบด้วยตารางข้อมูลมากกว่า 1 ตาราง ฐานข้อมูลที่มีตารางข้อมูลมากกว่า 1 ตาราง และมีตารางตั้งแต่ 1 คูณไปที่มีความสัมพันธ์กันด้วยฟิลด์ใดฟิลด์หนึ่ง เราเรียกฐานข้อมูลประเภทนี้ว่า “ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์” หรือ Relational Database ประโยชน์ของระบบฐานข้อมูล

ฐานข้อมูลจะช่วยสร้างระบบการจัดเก็บข้อมูลขององค์กรให้เป็นระเบียบ แยกແຍະ ข้อมูลตามประเภท ทำให้ข้อมูลประเภทเดียวกันจัดเก็บอยู่ด้วยกัน สามารถดันหาและเรียกใช้ได้ง่าย ไม่ว่าจะนำมายังรายงาน นำมาคำนวณ หรือนำมายังเคราะห์ ซึ่งทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการใช้ประโยชน์ขององค์กรหรือหน่วยงานนั้นๆ ประโยชน์ของระบบฐานข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์ข้างต้น อาจกล่าวได้ว่าระบบฐานข้อมูลมีข้อดีมากกว่าการเก็บข้อมูลในระบบแฟ้มข้อมูล ดังนี้

1. หลีกเลี่ยงความซ้ำด้วยของข้อมูลได้
2. สามารถใช้ข้อมูลร่วมกัน
3. สามารถลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล
4. การวิเคราะห์ความถูกต้องเชื่อถือได้ของข้อมูล
5. สามารถกำหนดความเป็นมาตรฐานเดียวกันได้
6. สามารถกำหนดระบบปรับปรุงความปลอดภัยให้กับข้อมูลได้
7. ความเป็นอิสระของข้อมูล

ประโยชน์ของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

1. ช่วยลดความซ้ำซ้อนของการจัดเก็บข้อมูล
2. ช่วยให้สามารถเรียกใช้ข้อมูลได้ตรงกันเนื่องจากข้อมูลถูกแก้ไขจากที่เดียวกัน
3. ช่วยป้องกันการผิดพลาดจากการป้อนข้อมูล และแก้ไขข้อมูล (ป้อนข้อมูลที่ตรางหลัก)
4. ช่วยประหยัดเนื้อที่การจัดเก็บข้อมูลในคอมพิวเตอร์ และอื่นๆ  
(ไม่เก็บข้อมูลซ้ำซ้อน เก็บข้อมูลเท่าที่จำเป็น)

#### 2.2.3.3 โครงสร้างของฐานข้อมูล ประกอบด้วย

- Character คือ ตัวอักษรแต่ละตัว / ตัวเลข / เครื่องหมาย
- Field คือ เขตข้อมูล / ชุดข้อมูลที่ใช้แทนความหมายของส่วนโครงสร้าง เช่น ชื่อของบุคคล ชื่อของวัสดุสิ่งของ
- Record คือ ระเบียน หรือ รายการข้อมูล เช่น ระเบียนของพนักงาน แต่ละคน
- Table /File คือ ตาราง หรือแฟ้มข้อมูล ประกอบขึ้นด้วยระเบียนต่างๆ เช่น ตารางข้อมูลของบุคคล ตารางข้อมูลของวัสดุสิ่งของ
- Database คือ ฐานข้อมูล ประกอบด้วยตาราง และแฟ้มข้อมูลต่างๆ

### ที่ เกี่ยวข้องหรือมีความสัมพันธ์กัน

2.2.3.4 ชนิดของข้อมูลของเขตข้อมูลในตารางข้อมูล (โปรแกรม Microsoft Access) ชนิดของข้อมูล (Data Type) แบ่งเป็นและมีความหมายดังนี้

- Text เป็นข้อมูลนิยมตัวอักษร ขนาดความกว้าง 255 ตัว ปกติโปรแกรมกำหนด (Default) ไว้ 50 ตัว ใช้กำหนดให้ฟิลด์สำหรับเก็บข้อมูลเป็นอักษร ได้แก่ ตัวอักษร ตัวเลข ซึ่งว่าง เครื่องหมายวรรคตอนหรือสัญลักษณ์อื่นๆ
- Memo ข้อมูลแบบข้อความใช้บันทึกรายละเอียดปลีกย่อยที่ไม่อาจกำหนดได้อย่างแน่นอน สามารถบันทึกข้อมูลได้ถึง 64,000 ตัว
- Number ใช้กำหนดให้ฟิลด์ที่เก็บข้อมูลเป็นตัวเลขที่คำนวนได้ เช่น ราคาสินค้า หรือจำนวนสิ่งของโดยฟิลด์ที่กำหนดด้วยชนิดของข้อมูลชนิดนี้จะรับเฉพาะตัวเลขหรือจุดทศนิยมเท่านั้น ตัวเลขแบ่งออกเป็นตัวเลขต่างๆ ชนิด ซึ่งมีขนาดข้อมูลแตกต่างกัน ได้แก่ Byte Integer Long Integer Single และ Double
- Data / Time ใช้กำหนดให้ฟิลด์ที่ต้องการเก็บข้อมูลประเภทวันที่ เวลา
- Currency ตัวเลขทางการเงิน ใช้กำหนดกับข้อมูลเกี่ยวกับสกุลเงินตราของประเทศต่างๆ
- AutoNumber ตัวเลขที่ใช้ในการนับระเบียน เป็นข้อมูลตัวเลขเรียงลำดับที่โปรแกรมกำหนดให้ เองและจะเป็นตัวเลขที่ไม่ซ้ำกัน ซึ่งถ้าผู้ใช้เลือกทำเป็น Primary Key จะมีรูปแบบนี้ `ชื่อฟิลด์`
- Yes/No เก็บค่าข้อมูลทางตรรกศาสตร์มี 2 ค่า ใช้กำหนดให้ฟิลด์ที่ต้องการเก็บ ข้อมูล โดยใช้อักษรตัวเดียวที่แสดงค่าความจริง เป็นใช่ (Yes, True) หรือไม่ใช่ (No, False) ซึ่งฟิลด์ที่กำหนดด้วยชนิดของข้อมูลนี้จะรับค่า Y หรือ y (Yes), N หรือ n (N), T หรือ t (True) และ F หรือ f (false) โดยความยาวฟิลด์นี้กำหนดไว้เพียง 1 ตัวอักษรเท่านั้น
- OLE Object ใช้กำหนดให้กับฟิลด์ที่เก็บข้อมูลเป็นรูปภาพ
- Hyperlink ชนิดข้อมูลสำหรับเก็บที่อยู่ของไฟล์ หรือเว็บไซต์ที่อยู่ในอินเทอร์เน็ต

ตารางที่ 2.1  
ตัวอย่างการกำหนดขนาดฟิลด์ (Field Size) ให้ข้อมูลชนิด Number

ขนาดเขตข้อมูล	ค่าข้อมูลที่บันทึกได้	ตำแหน่ง	ขนาดข้อมูล
Byte	0-255	-	1 Byte
Integer	-32,768 ถึง 32,767	-	2 Byte
Long Integer	-2,147,483,648 ถึง 2,147,483,647	-	4 Byte
Single	+2,147,483,648	7 ตำแหน่ง	4 Byte
Double	-3.4 x 1038 ถึง +3.4 x 1038 -1.797 x 10308 ถึง +1.797 x 10308	15 ตำแหน่ง	8 Byte

ข้อมูลที่ Microsoft Access จะแสดงออกมารูปแบบต่างๆ จะถูกกำหนดด้วยรูปแบบที่แน่นอน ซึ่งขึ้นอยู่กับชนิดของข้อมูลที่กำหนดให้ฟิลด์นั้นๆ เช่น ข้อมูลชนิด Number จะถูกจัดให้มีด้วยกัน 15 ตำแหน่ง สำหรับฟิลด์ทางขวาเสมอ ในขณะที่ข้อมูลชนิด Text จะถูกจัดให้มีด้วยกัน 255 ตำแหน่ง สำหรับฟิลด์ทางขวาเสมอ

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ปีานี้ ริวิวเลิศศิริกุล (2546,น.1-73) จากการวิจัยเรื่อง การจัดการองค์ความรู้ในองค์กรธุรกิจออกแบบและก่อสร้าง (Knowledge Management in Engineering and Construction Business) สรุปว่าการวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เป็นการศึกษาการจัดการองค์ความรู้โดยมุ่งเน้นที่องค์กรธุรกิจการออกแบบและก่อสร้าง (Engineering and Construction Business) ทั้งนี้เพื่อศึกษาการบูรณาภรณ์หลักการใช้ความสำคัญ ในหลักทฤษฎีของ Knowledge Management และการปรับใช้หลักการของ Knowledge Management ของแต่ละองค์กรในกลุ่มธุรกิจการออกแบบและก่อสร้างและทำการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการเพื่อทำการแบ่งระดับ (Classify) ของการปรับใช้ Knowledge Management ที่มีอยู่ในแต่ละองค์กรเพื่อนำเสนอเกณฑ์เบื้องต้น หรือแนวทางในการแก้ปัญหาสำหรับการดำเนินการ (Implement) การจัดการองค์ความรู้ที่เหมาะสมต่อองค์กรนั้นๆ การวิจัยนี้เริ่มต้นจากการประมวลความสำคัญของปัญหา, การวางแผนและการออกแบบงานวิจัย ตามด้วยการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง, ตามด้วยการวางแผนและการออกแบบการวิจัย, การเก็บรวบรวมข้อมูลและการสัมภาษณ์, การเก็บรวบรวมข้อมูลและการสัมภาษณ์, การวิเคราะห์ข้อมูล การสรุปผลและข้อเสนอแนะ ซึ่งวิธีการเก็บข้อมูลจากการสัมภาษณ์นั้นผู้ทำการวิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้หลักการของการสร้างสมององค์ความรู้ (Knowledge Acquisition), ประเภทของความรู้ การจัดเก็บและการใช้งาน (Knowledge Identification, Storing and Utilization) และระดับความซับซ้อนขององค์ความรู้และการถ่ายทอดองค์ความรู้ (Complex Level of Knowledge and Knowledge Sharing) มาทำการเปรียบเทียบบริษัทตัวอย่างและเพื่อให้สามารถแบ่งระดับการจัดการองค์ความรู้ให้เหมาะสมกับองค์กร จากผลการวิจัยทำให้ทราบแนวทางการเลือกระดับการจัดการความรู้ที่เหมาะสมกับองค์กร เพราะแต่ละองค์กรมีลักษณะการดำเนินงานหรือวัฒนธรรมที่ไม่เหมือนกัน และจากการวิจัยยังทำให้ทราบถึงปัญหาที่จะเกิดขึ้นในการจัดการองค์ความรู้ในองค์กร ทำให้สามารถนำไปใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาการจัดการองค์ความรู้ในองค์กรอีกด้วย

วัลลภา ภัทรวานานาภุญ (2548,น.1-80) จากการวิจัยเรื่อง การออกแบบระบบคลังข้อมูลสำหรับใช้ในงานสอบบัญชีเพื่อการควบคุมที่เหมาะสม : กรณีศึกษาบริษัท ดีลอยต์ ทั่วไปมัทสุ จำกัด(Data Warehouse for Audit Work in Managing Management Letters: Case Study Deloitte Touche Tohmatsu Co.,Ltd . ) สรุปว่าสาเหตุที่ผู้วิจัยเลือกที่จะศึกษาในหัวข้อนี้เนื่องมาจาก องค์กรที่ศึกษาประสบปัญหาในเรื่องการขาดเทคโนโลยีในการจัดเก็บสถิติความบกพร่องของการควบคุมของลูกค้าเพื่อนำมาสนับสนุนการตัดสินใจของผู้บริหารในการกำหนดหลักสูตรในการอบรมแก่ลูกค้าเพื่อเพิ่มเติมมูลค่าในการให้บริการและหลักสูตรการอบรมแก่ผู้สอบบัญชีเพื่อเพิ่มศักยภาพในการให้บริการลูกค้าโดยใน การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์และระบุปัญหาในการจัดทำ Management Letter ในองค์กรและเพื่อออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลและคลังข้อมูลในการจัดการ Management Letter สำหรับสนับสนุนการดำเนินงานของผู้ตรวจสอบบัญชีและสนับสนุนการตัดสินใจผู้บริหารขององค์กรที่ศึกษา การวิจัยนี้เริ่มต้นจากการประเมินความสำคัญของปัญหา, การวางแผนและการออกแบบงานวิจัย ตามด้วยการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง, การเก็บรวบรวมข้อมูลทางด้านปัญญาณและทุติยภูมิ การวางแผนกลุ่มตัวอย่าง การออกแบบ, พัฒนา, การทดสอบและการปรับปรุงเทคโนโลยีที่พัฒนาและสรุปผลการวิจัย โดยการวิจัยได้ทำการพัฒนาระบบคลังข้อมูลเพื่อใช้ในการสนับสนุนงานด้านการจัดทำ Management Letter ในรูปแบบของ Web Database และซึ่งใช้การออกแบบและพัฒนาระบบนี้ทำให้เกิดมูลค่าเพิ่ม(Value Added )ในการให้บริการแก่ลูกค้า ทำให้การติดต่อส่งข้อมูลให้ลูกค้าสะดวกและถูกต้องมากยิ่งขึ้น

ไฟศาดา จันทร์วรรธนะ (2547, น.1-56) จากการวิจัยเรื่อง การออกแบบระบบฐานข้อมูลเพื่อกำหนดรากฐานการใช้วัตถุดิบการผลิตสำหรับองค์กรในธุรกิจอุตสาหกรรมการผลิตขนาดย่อม: กรณีศึกษาบริษัทอาเรียพลาสติก จำกัด (A Design of Database System in Material Requirement Planning For Small Business Organization in Manufacturing Industry: The Case Study of Aree Plastic Co., Ltd. สรุปว่า การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์คือเพื่อออกแบบระบบฐานข้อมูลที่มีประสิทธิภาพในการบริหารวางแผนการใช้วัตถุดิบการผลิต รวมทั้งการพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อใช้ในการจัดเก็บข้อมูล โดยใช้ซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นเอง เป็นเครื่องมือหลักในการดำเนินการจัดสรรทรัพยากรที่ใช้ในการผลิตที่เป็นส่วนสำคัญสำหรับองค์กร ซึ่งระบบการวางแผนการใช้วัตถุดิบ การผลิตนี้เรียกว่า MRP (Materials Requirement Planning) ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งในระบบ ERP (Enterprise Resource Planning) เป็นระบบที่สำคัญสำหรับองค์กรที่เป็นผู้ผลิต ใน

การที่จะวางแผนล่วงหน้าสำหรับความต้องการใช้วัตถุดิบและวัสดุที่ใช้ในการผลิต โดยการวิจัยมีขั้นตอนการดำเนินงาน คือ การวิเคราะห์ระบบ, การออกแบบระบบและการพัฒนาระบบที่นำไปใช้งาน ผลของการออกแบบฐานข้อมูลและพัฒนาซอฟท์แวร์ได้ข้อสรุปว่าฐานข้อมูลที่ใช้เก็บข้อมูลเพื่อการวางแผนการผลิตนั้น จะต้องสร้างความสัมพันธ์ระหว่างฐานข้อมูลให้เหมาะสม และสามารถปรับใช้ให้เข้ากับองค์กร โดยที่ฐานข้อมูลทั้งหมดจะต้องสามารถเก็บข้อมูลที่สำคัญให้ได้ครบถ้วน ประกอบกับการพัฒนาซอฟท์แวร์ที่เข้ามาใช้ในการเก็บข้อมูลที่มีความง่ายและสะดวกสำหรับผู้ใช้งาน ทำให้ประโยชน์ที่องค์กรได้รับนั้น มีหลายอย่างเช่น การลดเวลาการทำงานในเรื่องของการออกแบบคำสั่งการผลิต ซึ่งผู้ใช้งานสามารถออกแบบคำสั่งการผลิตได้ทันที เมื่อเทียบกับการใช้วิธีการแบบเดิม และประโยชน์ที่ได้รับเพิ่มเติมนอกจากเหนือจากการลดเวลาการทำงานแล้ว คือ การคำนวนต้นทุนการผลิตโดยอ้างอิงจากข้อมูลวัตถุดิบและวัสดุ-อุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิต ทำให้ผู้บริหารสามารถกำหนดกลยุทธ์ในการตั้งราคาขายสินค้าได้อย่างทันท่วงที และมีความเหมาะสมต่อสถานการณ์การแข่งขันในอุตสาหกรรม