

ผนวก ซ

บทสัมภาษณ์กลุ่มกับวัยรุ่นที่เล่นเกม FIFA 2004

11 กุมภาพันธ์ 2547

ผู้วิจัย -- มีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่บ้านทุกคนไหมคะ

ตอบพร้อมกันหลายคน -- ฮะ/ มีฮะ/ มีสิครับ

ผู้วิจัย -- เริ่มเล่นเกมคอมพิวเตอร์ตั้งแต่อายุเท่าไร จำได้ไหม

คนที่ 1 -- 12 ขวบ

คนที่ 2 -- (หัวเราะ) คนที่ 1 เด็กโข่ง

คนที่ 10 -- เท่าคนที่ 1

คนที่ 2 คนที่ 3 คนที่ 4 คนที่ 5 คนที่ 7 คนที่ 8 -- 8 ขวบ

คนที่ 6 คนที่ 10 -- 10 ขวบ

ผู้วิจัย -- เริ่มเล่นใกล้ ๆ กันเลยนะ ตอนนั้นเป็นเกมประเภทไหนก่อน เกมเพื่อการศึกษาหรือเป็นเกมที่แถมมา
กับเครื่องอย่างของ Microsoft อะไรอย่างนี้

คนที่ 1 -- เกมแบบเกมเลขพีฮะ ไม่ใช่ของแถม

คนที่ 3 -- Rom.

ผู้วิจัย -- Rom. คือ

คนที่ 3 -- อ้อ เป็นเกมแปลงฮะ

คนที่ 1 -- Family, Nintendo, Sega, Game Boy หรือพูดให้ง่ายคือเอาเกมกด กับวิดีโอเกมมาแปลงให้เล่นใน
คอมฯ

คนที่ 7 -- Mario Bros.

ผู้วิจัย -- ได้เกมมาอย่างไรกันบ้าง เช่น ชื่อ ไรท์

ตอบพร้อมกันหลายคน -- ชื่อ/ ไรท์/ ก็มียืมเพื่อนบ้าง/ แผ่นรวม

ผู้วิจัย -- แผ่นรวมหมายถึงแบบที่ซื้อที่ร้านใช้ไหมคะหรือว่าแผ่นรวมแบบ Computer Today

คนที่ 4 -- แบบได้จากหนังสือครับ มันแถมมา ถ้าซื้อหนังสือทุกอาทิตย์มันจะมีแถม

คนที่ 1 -- ชื่อ ชื่อมาลงเอง

คนที่ 2 -- มีบางคนชอบยืมแล้วไม่คืน

ตอบพร้อมกันหลายคน -- คนที่ 5 เลย ใส้ คนที่ 5 เลย

คนที่ 4 -- คนที่ 5 ยืมแล้วไม่เคยคืน

- คนที่ 3 -- ยืมแล้วยืมลับสตาร์วอร์ (หัวเราะ)
- คนที่ 1 -- ตบแผ่นก๊อปไม่เท่าไรหว่า ตบแผ่นจริง เจ็บปวด ๆ
- คนที่ 7 -- ไม่มีแผ่นจริงเลย ซื้อแต่แผ่นก๊อป (มีเสียงแทรกมาว่า ไซ้ ๆ)
- ผู้วิจัย -- ซื้อแต่แผ่นปลอมกันหมดเลยหรอ
- พร้อมกัน -- ไซ้
- ผู้วิจัย -- เพราะ
- พร้อมกัน -- แพง.ง.ง.ง
- คนที่ 10 -- แก่ Crack แล้วก็เล่นได้เหมือนกัน
- คนที่ 9 -- แพงเกิน แพงเกิน ห้าร้อย
- คนที่ 1 -- ไม่ซื้อแผ่นก๊อป แผ่นก๊อปลงยาก กลัวมีไวรัสด้วย ตุ่ม (หันไปตะโกนใส่หู คนที่ 2)
- คนที่ 2 -- ไซ้ไม้
- ผู้วิจัย -- ที่เหลือหละคะ
- คนที่ 6 -- ทั้งคู่อย่าง ของ Nihon จะซื้อของแท้ (Nihon หมายถึง ประเทศญี่ปุ่น)
- ผู้วิจัย -- ทำไมถึงเลือกแต่ญี่ปุ่น
- คนที่ 6 -- คู่ม ของญี่ปุ่นจะทำดี
- คนที่ 3 -- ขาดินิยม
- คนที่ 5 -- พี่ซื้อให้ แผ่นก๊อป
- คนที่ 1 -- (เสริมที่ตัวเองพูด) ไม่เคยซื้อแผ่นปลอมเลย ทั้งบ้านมีแต่ของจริง
- คนที่ 4 -- (สายหัว) มีแต่ที่แถม นาน ๆ ทีก็ซื้อแผ่นปลอม
- คนที่ 3 -- ไม่ค่อยมีแผ่น เล่นร้านอย่างเดียว บ้านโดนพี่แย่ง
- คนที่ 6 -- เล่นแผ่นก๊อป
- คนที่ 3 -- แผ่นยืมเพื่อน
- คนที่ 7 -- ซื้อด้วย SWAP ด้วย
- คนที่ 10 -- อือ SWAP ก็ดี
- ผู้วิจัย -- เราไรท์เกมกันบ้างไหม
- พร้อมกัน -- ประจ่า
- ผู้วิจัย -- ซื้อ ไรท์ ยืม แบบไหนมากที่สุด หรือ เท่า ๆ กัน
- คนที่ 2 -- ซื้อบ่อยสุด ยืม ไรท์...อีก นิดหน่อย (มีเสียงสนับสนุนว่า อือ ๆ)
- ผู้วิจัย -- เหมือนกันหมดเลยหรอ
- คนที่ 9 -- เหมือนคนที่ 1
- ผู้วิจัย -- ส่วนใหญ่ไปซื้อเกมกับใคร คนเดียว เพื่อน พ่อแม่ พี่น้อง
- คนที่ 5 คนที่ 7 คนที่ 8 -- คนเดียว
- คนที่ 1 -- วันศุกร์เรียนครึ่งวัน แล้วผมจะไป แฟชั่น (ชื่อห้างสรรพสินค้า)
- คนที่ 3 คนที่ 6 คนที่ 9 คนที่ 10 -- ไปกันทั้งกลุ่ม

คนที่ 10 -- ให้เพื่อนช่วยเลือก

คนที่ 4 -- พ่อแม่

คนที่ 2 -- Yeah! Mommy and Daddy (หัวเราะ)

ผู้วิจัย -- คือให้ช่วยเลือกอย่างนี้หรือ

ตอบพร้อมกัน -- เลือกเอง

คนที่ 4 -- คำไม่รู้เรื่อง

ผู้วิจัย -- แล้วได้บอกใหม่ วันนี้ไปซื้อเกมมา หรือ มีเกมใหม่

ตอบพร้อมกัน -- ไม่

คนที่ 5 -- ไม่สนใจอยู่แล้ว

คนที่ 1 -- ไม่ต้องบอกอะ แม่มีเรดาห์ เวลาได้เกมใหม่แล้วเดินผ่านแม่มันจะ อืด

ผู้วิจัย -- คิดว่าพ่อแม่รู้ เช่นรู้จัก รู้ว่าเรามีเกมนี้อยู่ด้วยนะก็เปอร์เซ็นต์

คนที่ 3 -- ไม่รู้อะไรสักอย่าง

คนที่ 7 -- ไม่สนใจมีอะไร เล่นอะไรไม่สนใจ แต่บ่น (มีเสียงแทรกกว่าอือ ๆ)

คนที่ 1 -- 80 เปอร์เซนต์ ที่เหลือคือซ่อนพิน (หัวเราะ)

ผู้วิจัย -- ซื้อเกมบ่อยไหม

คนที่ 1 -- เดือนละครั้ง อย่างเกมเดี่ยวนั้นมันซับซ้อนต้องใช้เวลาศึกษา

คนที่ 2 -- FIFA มัน Complicate ยังไงวะ

คนที่ 5 -- เล่นตามพี่ ไม่ค่อยได้ซื้อ

คนที่ 3 คนที่ 4 คนที่ 7 คนที่ 9 -- ตอนนี้อยู่ออนไลน์ ไม่ค่อยซื้อ/ กะไม่ถูกครับ

คนที่ 4 -- ไม่ซื้อ ได้แผ่นเกมจากหนังสือทุกอาทิตย์

ผู้วิจัย -- ซื้อกันที่หลายแผ่นไหม

ตอบพร้อมกัน -- แผ่นสองแผ่น

คนที่ 9 -- แค่นี้ก็กรอบจะแยอยู่แล้ว

คนที่ 1 -- ลองก่อน ถ้าไม่สนุกค่อยซื้อใหม่

คนที่ 8 -- ผมจะรอเกมกีฬาที่วางแผนมากที่สุด

ผู้วิจัย -- อะ พอดีเลย แล้วคนอื่น ๆ หละคะ ซื้อเกมแนวไหนบ่อยสุด เพราะอะไร

คนที่ 1 -- Strategy, R.P.G. ต้องใช้สมอง ระบายอารมณ์ FIFA นี่มันไม่ต้องมีสมอง

คนที่ 2 -- Strategy เน้นสนุก สนุกอย่างเดียวเลย

คนที่ 10 -- R.P.G. ทำทาบวกละใจดี

คนที่ 5 คนที่ 9 -- ทุกอย่างที่เป็กีฬา

ผู้วิจัย -- เพราะ

คนที่ 9 -- เล่นได้เรื่อย ๆ แล้วก็สนุกดี ชอบเล่นฟุตบอล

คนที่ 3 -- ช่วงนี้เล่นเกมออนไลน์ที่ร้าน

คนที่ 4 คนที่ 6 คนที่ 7 -- ออนไลน์/ เล่นออนไลน์มีเพื่อนเยอะ
 คนที่ 4 -- มันสุด ไม่มีวันจบ ได้คุยกับเพื่อนทางคอมพิวเตอร์
 คนที่ 6 -- ไม่เหงา เจอกันหลายคนคุยกับคนอื่นได้
 คนที่ 7 -- สนุก เพื่อนเยอะ ได้เจอกับหลายคน จะเข้าไปคุยมากกว่าเล่น
 ผู้วิจัย -- เวลาซื้อเกมอะไรหรือใครมีอิทธิพลกับเรามากที่สุดว่าจะซื้อไม่ซื้อเกมไหน
 คนที่ 1 คนที่ 10 -- เพื่อน เปิดเน็ตดูว่าควรซื้อเกมไหน
 คนที่ 2 คนที่ 3 คนที่ 6 คนที่ 9 -- เพื่อน
 คนที่ 4 คนที่ 5 คนที่ 8 -- หนังสือ หนังสือเกม
 คนที่ 7 -- เพื่อน คนขาย เกมไหนขายดีบ้าง
 ผู้วิจัย -- เชื้อเพราะ
 คนที่ 10 -- ก็ซื้อมันสุด (มีเสียงสนับสนุนว่า ใช่ ๆ)

ผู้วิจัย -- ปกติเล่นเกมคอมพิวเตอร์กันที่ไหนกันบ้าง
 คนที่ 1 -- บ้าน เน็ตค่าเฟ แต่ช่วงนี้ผมเล่นที่ร้านเยอะกว่า ชี้เกี่ยจแอบคุณ... (ชื่อผู้ปกครอง) เล่น
 คนที่ 2 -- คนที่ 1 เล่นมากเกิน จนแม่ไม่ให้เล่น ฮ่า ฮ่า ฮ่า (หัวเราะเยาะ)
 คนที่ 9 -- ร้าน
 คนที่ 3 -- อยากเล่นที่บ้าน แต่เล่นไม่ได้ พี่แย่ง
 ผู้วิจัย -- เวลาไปเล่นเกมที่ร้านได้บอกผู้ปกครองไหม
 ตอบพร้อมกัน -- ไม่/ ไม่ค่อย
 คนที่ 7 -- เรียนเสรีจก็วะ ชั่วโมงว่าง
 คนที่ 3 -- แวะกันหมด ไปกันหมดเกือบทุกคน
 คนที่ 1 -- ซ้าย
 คนที่ 2 -- แต่ผมไม่อยู่นาน พอสังสรรค์กันนิดหน่อย
 ผู้วิจัย -- อ้อ คือเราเป็นเจ้าของนี้เลยใช่ไหม
 คนที่ 9 -- ซื้อมัด
 ผู้วิจัย -- ตามร้านเน็ตเค้าคิดเงินกันยังไงหรือคะ คิดเป็นชั่วโมงใช่ไหม
 คนที่ 7 -- ไข่ชะพี มันก็แล้วแต่ร้านหนะชะวะเค้าจะคิดเท่าไร
 ผู้วิจัย -- แล้วที่ คนที่ 7 เล่นส่วนใหญ่มันสักกี่บาทคะ
 คนที่ 7 -- 15 บ้าง 20 บ้าง ถ้า Sale ก็ 10
 ผู้วิจัย -- มีี่ด้วย
 คนที่ 10 -- บางทีก็ได้คูปอง 10 ฟรี หนึ่ง
 ผู้วิจัย -- เล่นที่บ้านก็ได้ไม่ใช่หรือ ทำไมถึงเล่นที่ร้าน
 คนที่ 9 -- โห โดนด่า โดนจิก สารพัด
 คนที่ 6 -- ร้านไม่เหงา มีคนนั่งเป็นเพื่อน เล่นบ้านโดนบ่น

คนที่ 3 -- เล่นร้านสบายใจดี ไม่มีใครบ่น

คนที่ 6 -- สบายใจ สบายหู

ผู้วิจัย -- อ้อ ร้านในซอย ช้างร้านตัดเสื้อนั่นแหละหรอ

ตอบพร้อมกัน -- ใช่

ผู้วิจัย -- จริง ๆ เล่นเกมตามร้านนี้อันตรายไหม

คนที่ 8 -- แล้วแต่ร้านครับ แต่ส่วนใหญ่ก็ปลอดภัย อย่างร้านเฮีย เฮียเค้าดูแล

คนที่ 4 -- ใครหนีเรียนมาเล่น เฮียแกจะด่า

คนที่ 9 -- อ้าว ๆ ๆ นี่สิไม่เรียนหนังสืออะไรอะ อยากเ่งเป็นควายรีงเิง เตี้ยะจับส่งตำรวจเลย

ผู้วิจัย -- แล้วชอบเล่นแบบไหนที่สุด คนเดียว กับพี่น้อง พ่อแม่ เพื่อน

คนที่ 4 -- (เสียงดังขึ้นมา) ใครจะเล่นกับพ่อแม่

คนที่ 1 -- ไอ้ คนที่ 2 ไง เล่น FIFA กับพ่อ

ผู้วิจัย -- น้องคนที่ 5 หละคะชอบเล่นยังงัย

คนที่ 5 -- คนเดียว

คนที่ 1 -- แล้วแต่ Category ของเกม ถ้าเป็น Sport Fighting เล่นกับเพื่อนจะมันกว่า แต่บางเกมมันสำหรับเล่นคนเดียว

คนที่ 2 -- ก็เล่นกับเพื่อนได้เหมือนกันเว้ย เล่นที่ร้านไง คนละเครื่อง

ผู้วิจัย -- คนที่ 2 เล่นอะไรกับเพื่อนที่ร้านบ้าง ที่ไม่ใช่ออนไลน์

คนที่ 2 -- Warcraft C & C สามก๊ก อะไรที่มีที่ร้านแล้วเป็น Strategy ผมเล่นได้หมด

คนที่ 3 คนที่ 9 คนที่ 10 -- ชอบเล่นคนเดียว

คนที่ 4 คนที่ 6 คนที่ 7 -- ชอบเล่นกับเพื่อน มันสนุกมากกว่า เล่นไปด้วยคุยไปด้วย

คนที่ 8 -- ชอบแข่ง FIFA กับพี่ มันอ่อน มันไม่ค่อยได้เล่น แข่งกับเกมเกมมันก็โกง

ผู้วิจัย -- พูดถึงผลของการเล่นเกมคอมพิวเตอร์กันบ้างดีกว่า

คนที่ 1 -- (กึกเสียงเข้ม) ได้รับความเข้าใจจากการเล่นเกม เพราะเกมหนะสุดยอดมันส์ เวลาโกรธใครมาอย่างนี้

คนที่ 2 -- ก็สนุกดี มันส์ดี ทำทายดี

คนที่ 6 -- สนุก ได้ใช้เวลาว่าง ได้เจอคน

คนที่ 8 -- ทำให้สบายใจ เวลาไม่สบายใจ เล่นเกมสักพักมันก็จะสบายใจขึ้น

คนที่ 7 -- จริง ๆ ผมไม่ค่อยเล่นออฟไลน์ ส่วนใหญ่จะเล่นออนไลน์

ผู้วิจัย -- ทำไมหละคะ

คนที่ 7 - ชอบที่ได้เจอคนในนั้น บางทีก็ได้เพื่อน เพื่อนตีผมครับ ได้ภาษา แล้วก็บางอย่างก็เอาไปประยุกต์ในชีวิตจริงได้บ้างครับ

คนที่ 3 -- ส่วนใหญ่เข้าไปคุย เข้าไปเจอคนมากกว่าเล่นเกม (คนที่ 7 - พยักหน้า) แล้วก็ได้รับความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เยอะขึ้น

ผู้วิจัย -- คุยกับเพื่อนเก่าหรือใหม่

- คนที่ 2 -- ก็นัดเพื่อนจริง ๆ บ้าง บางทีก็นัดเพื่อนจากในเกม
- ผู้วิจัย -- คุณพ่อคุณแม่ห่วงไหม คนโน้นใครบ้างก็ไม่รู้ (ทั้งกลุ่มเงียบไปซักพักหนึ่ง)
- คนที่ 6 -- ไม่คุยกันเรื่องนี้ พ่อไม่ชอบให้เล่นเกมทุกชนิด ไม่ชอบเลย
- คนที่ 9 -- (พยักหน้า) เกลียดหมด ถ้าเป็นเกม
- ผู้วิจัย -- ทำไมคะ ท่านบอกเหตุผลเราหรือเปล่า
- คนที่ 6 -- (ส่ายหน้า)
- คนที่ 9 -- เค้าคงมองว่ามันไร้สาระ
- คนที่ 10 -- ก็ไม่จริงไปหมด สะใจดี Action R.P.G
- คนที่ 1 -- R.P.G. มันได้ระบายอารมณ์ ฟันที่ตึง ชั่ว ๆ เฮ...สะใจ
- ผู้วิจัย -- คิดว่าจะทำให้ก้าวร้าวไหม เกมรุนแรง
- คนที่ 3 -- ไม่มี ยิ่งกันเลือดสาดก็ได้ความสะใจ
- คนที่ 10 -- มีส่วนนะอะ มีส่วน
- คนที่ 4 -- เกมมันก็ให้ความรู้ได้นะ ถ้าเล่นดี ๆ ก็มีประโยชน์
- ผู้วิจัย -- เล่นดี ๆ คือ
- คนที่ 4 -- เลือกลงเกมที่มีประโยชน์ อย่าเล่นนานเกิน
- คนที่ 9 -- เพราะจะทำให้โดนตำได้
- คนที่ 2 -- (หัวเราะดังมาก) จริงเลย อันนี้ถูกต้องนะคร้าบ
- คนที่ 8 -- เล่นเกมที่ทำให้ได้ใช้ความคิด ฝึกสมอง
- คนที่ 2 -- ผมว่า มันก็เอาไว้เล่น สนุก ๆ ดี
- คนที่ 5 -- ไม่มี
- คนที่ 6 -- (ส่ายหัว) ไม่มีผล
- คนที่ 10 -- เกมเค้าสร้างมาเพื่อให้เล่นสนุก ๆ ถ้าเราเล่นเพื่อสนุก ๆ อย่าไปเอาจริงจังเอาจังกับมันมาก ก็ไม่มีอะไร
- คนที่ 7 -- อย่างแม่เค้าจะกลัวว่าเล่นมากไป เล่นนานไปจะติดเกม
- คนที่ 4 -- ต่า...เล่นนาน เล่นไม่เลิก
- คนที่ 2 -- ถูกต้องอีกนะคร้าบ (หัวเราะกันทั้งกลุ่ม)
- ผู้วิจัย -- อ้าวแล้วส่วนตัวเราไม่คิดบ้างเหรอว่า เล่นเกมก้าวร้าวมาก ๆ มันก็ทำให้เราก้าวร้าว
- คนที่ 1 -- ไม่น่าจะมีส่วน ไม่น่าจะมีส่วน
- คนที่ 8 -- อยู่ที่คนเล่นมากกว่า
- ผู้วิจัย -- คนที่ 6 ที่ประเทศของเรา มีเด็กติดเกม มีปัญหาเรื่องเกมมากไหม
- คนที่ 6 -- ผมเกิดเมืองไทย
- คนที่ 1 คนที่ 2 -- แปะ.ว.ว.ว.
- คนที่ 1 -- ผมเคยคุยกับแม่ตรงนี้ว่าเล่นเกมแล้วมันได้ Learn and Practice แต่แม่คิดว่าเกมมันเป็นอะไรที่เรียกว่า ชีวิตที่เขาใส่มา ชีวิตที่เขาบังคับเรามา แต่ผมว่ามันไม่ใช่แล้วครับเดี๋ยวนี้ ถ้าเกิดเลือกทางผิดในเกม มันก็ไปเลย (คนที่ 7 -- พยักหน้าเห็นด้วย)

- คนที่ 10 -- Effect ของมันจะ Reasonable
- คนที่ 4 -- ประมวลผลน้ำหนักมาแล้ว ว่า Effect จะเป็นไง
- คนที่ 8 -- เกมที่ทำให้เรามีความคิดหนึ่ง สองสอนเราได้ เราได้ความรู้จากเกมขึ้นมา อย่าง Championship Manager นี่ก็สอนการบริหารจัดการ FIFA ก็จะมีแบบรัฐกฎ กติกาของฟุตบอลอะไรอย่างนี้ครับ แต่มันจะไม่ค่อยมีอะไร
- คนที่ 2 -- Sims 3 ก็สอนการได้ตั้งค์
- คนที่ 1 -- สร้างบ้าน ใช้ตั้งค์ ชื่อของ
- คนที่ 8 -- ก็ได้ความสุข อย่างกีฬาที่รัฐกฎ กติกา อย่างเล่นบอล บาส ฟุตบอลอะไรอย่างนี้ ถ้าเป็นเกมชื่อของชายของก็จะรู้การใช้เงิน
- คนที่ 3 -- ก็ได้รู้จักการใช้เงินว่าถ้าเราทำอย่างนี้ไป มันจะผลต่อไปมันจะเป็นยังไง
- คนที่ 4 -- เอาพวกคำศัพท์ในเกมไปใช้
- คนที่ 7 -- อย่างแซตในเน็ตอย่างนี้ก็ได้ฝึกภาษา
- คนที่ 6 -- มันทำให้ได้ฝึกสมองตลอด ทำให้อายากรู้ยากกลอง
- คนที่ 10 -- Ragnarok ทำให้รู้จักการประมวล ใช้เงินหาเงิน รู้จักการลงทุน การใช้เงินจากเกม
- คนที่ 1 -- อย่าง Harvest Moon ผมว่ามันก็ได้ฝึกให้เราอดทน พยายามหาตั้งค์มา หาเงินมา ใช้ความคิดวางแผน ตัดสินใจ โอ๊ย...มีหมด แต่แม่บอกว่าไร้สาระ
- คนที่ 8 -- เกมอะไร ๆ ก็ได้ฝึกฝนความคิด ใช้ไหวพริบ ปฏิภาณในการตัดสินใจ
- คนที่ 9 -- ใช้ความรู้ ใช้การวางแผนของเรา แล้วก็มีเหตุผลให้ด้วยว่าเพราะอะไร
- คนที่ 1 -- อ้อ เกมที่ให้เราเข้าไปแก้ไขพวกปริศนา หา Key ต่าง ๆ ส่วนมากที่เล่นเกมก็คืออยากเป็นพวกที่สร้างพวกเกม อยากสร้างเกมเองเลยต้องเล่นเยอะ ๆ จะได้มีประสบการณ์
- คนที่ 4 -- ฝึกให้กรอกตาไปมา กดแป้นได้เร็วขึ้น
- คนที่ 2 -- บางเกมก็ได้รู้ เพราะว่าบางเกมก็แบบเกี่ยวกับชีวิตอย่างนี้ ได้เยอะเลย
- คนที่ 1 -- ผมว่า Ragnarok หนะสร้างสรรค์มากเลย
- คนที่ 4 -- Rag เป็นสร้างสรรค์ แฟนตาซีออนไลน์ แล้วก็ฆาตกรรม (เพื่อน ๆ หัวเราะ)
- คนที่ 3 -- อินเดียน่าโจนส์
- คนที่ 10 -- ฟินอล
- ผู้วิจัย -- โทษของการเล่นเกมที่เกิดกับเราแหละคะ
- พร้อมกัน -- โดนด่า
- คนที่ 8 -- โดนบ่น
- คนที่ 6 -- เคยนั่งอ่านการ์ตูนหน้าคอมฯ ฟอนนี่ว่าเล่นเกมโดนเลย
- คนที่ 10 -- จ้องมาก ๆ ก็ปวดตา
- คนที่ 2 คนที่ 3 -- สายตาครึบ สายตาเสีย ลืมกินข้าว ลืมทำการบ้าน
- คนที่ 2 -- คนที่ 1 เล่นจนน้ำตาไหลพราก
- คนที่ 4 -- ตามบวม ปวดคอ

คนที่ 7 -- แม่ไม่สบายใจ กลัวว่าจะติดเกม

คนที่ 6 -- นั่งนาน ๆ ปวดหลัง (ผู้วิจัยทิ้งเวลาให้คิดสักกระยะหนึ่ง แต่ก็ไม่มีใครกล่าวเพิ่มเติม)

ผู้วิจัย -- เล่น FIFA กันมานานรึยังคะ

คนที่ 1 คนที่ 2 คนที่ 6 คนที่ 8 คนที่ 9 คนที่ 10 -- นานแล้ว/ 3-4 ปี

คนที่ 3 คนที่ 5 คนที่ 7 -- 2 ปี

คนที่ 4 -- 1 ปี

คนที่ 1 -- FIFA เป็น Soccer ที่ฮิตที่สุดของคอม

ผู้วิจัย -- อย่าง FIFA นี่มันฮิตใหม่ คนเล่นเยอะไหม

คนที่ 8 -- มันก็มีบ้างนะครับพี่ แต่เค้าจะเล่นตามร้าน ไม่ค่อยซื้อแผ่นกัน

คนที่ 2 -- ไว้แข่งกะเพื่อน

คนที่ 1 คนที่ 2 คนที่ 3 คนที่ 4 คนที่ 7 -- FIFA เล่นนานก็น่าเบื่อ ไม่มีอะไรเลย กด ๆ กด ๆ

คนที่ 3 -- แข่งกับเพื่อนก็โอเค แต่ไม่ซื้อแผ่นแน่ ๆ เพราะมันเปลือง

ผู้วิจัย -- เปลืองเงินอย่างนี้หรอ

คนที่ 3 -- เปลืองเงิน Hard disk เปลืองเวลา กราฟิกห่วยเกิน

คนที่ 7 -- เรื่องมันไม่มีอะไร

คนที่ 6 -- กีฬา ผมเล่นได้เรื่อย ๆ

คนที่ 7 -- เกมฟุตบอล น่าเบื่อมาก

คนที่ 4 -- มันอัปเกรดคนเฉย ๆ

คนที่ 1 -- มีแค่ตัวคนที่ย้ายไปอยู่ที่นั่นทีมนั้น เนื้อหาเหมือนเดิม แต่กราฟิกก็ดีขึ้น อันอื่นมันเล่นกว่า

คนที่ 6 -- เดียวนี้มันมีกีฬาแบบอื่นที่มันได้ใช้ความคิดในการเล่นมากกว่า

คนที่ 10 -- เกมกีฬาส่วนใหญ่เค้าก็เอาไว้เล่นกับเพื่อน

คนที่ 9 -- ไซ้ ๆ เป็นเกมคั่น แบบมีเวลาเล่นได้ไม่นานแค่ 10-15 นาทีก็เล่นได้

ผู้วิจัย -- คนที่ 6 หละคะ ยังไม่ค่อยได้ยินเสียงคนที่ 6 เลย

คนที่ 6 -- มีเพื่อนถึงเล่น

ผู้วิจัย -- อ้าวแล้วอย่างนี้เราเล่น FIFA กันบ้างไหมนี่ มาคุยกัน

คนที่ 2 -- (หัวเราะ) เล่นซะเล่น เล่นกับพี่ (ชื่อคนที่ 1) ที่ร้าน

ผู้วิจัย -- อ้าว เหนอ มันมีแผ่นกันหมดไหม แบบยอมซื้อโปรแกรมไปลงที่บ้านก็ได้อะ

คนที่ 2 คนที่ 5 คนที่ 8 คนที่ 9 (โปรแกรมลงที่บ้าน)

ผู้วิจัย -- แล้วทำไมเราถึงซื้อหละคะ

คนที่ 8 คนที่ 5 คนที่ 9 -- ชอบกีฬาอยู่แล้ว

คนที่ 2 -- เอาไว้เล่นคลายเครียดกับพ่อ

คนที่ 4 -- คนที่ไม่ชอบเกมกีฬาจริง ๆ เค้าก็จะไม่เล่นคนเดียว มันไม่มันส์ กับเพื่อนมันรู้สึกกว่า

คนที่ 10 -- แข่งกับเกม เกมมันชอบโกง

- คนที่ 3 -- อย่างแข่งกับเพื่อน อ่อน ๆ อย่าง (ชื่อคนที่ 7) อย่างนี้จะมัน
- คนที่ 9 -- คนละอารมณ์ไม่ครบ อย่างแข่งกับเพื่อนมันจะสนุก ได้เกทับ จบแมชท์ก็จบ แข่งกับเครื่องเครียดกว่า ทำทายกว่า ต้องไต่ขั้น
- ผู้วิจัย -- แล้วอย่างนี้เล่นเกมก็พากันบ่อยไหม ส่วนใหญ่เล่นกันยังงี้
- คนที่ 10 -- 3 ตา ครึ่งชั่วโมง ไม่รวมไม้ (หัวเราะ)
- คนที่ 8 -- เกมหนึ่งที่มันเตะกันสองครั้ง ครึ่งละ 5 นาที
- คนที่ 9 -- แต่ถ้าสู้ห่วยมีต่อเวลา ยิ่งลูกโทษหรือ Golden Goal ก็เจนานกว่านั้นไม่มาก
- ผู้วิจัย -- ในอนาคตคิดว่าจะเล่น ต่อไปไหมถ้ามันมีภาคต่อออกมา
- คนที่ 1 -- ไม่มีอะไรเล่นจริง ๆ ก็เล่นได้ แต่ไม่ซื้อ (มีเสียงว่าใช่ ๆ)
- คนที่ 8 -- ผมซื้อซะ ผมสะสมเกมกีฬา
- คนที่ 9 -- ผมด้วย
- คนที่ 2 -- คงซื้อให้พ่อเล่น
- ผู้วิจัย -- ที่เหลือห่วยไม่ซื้อแต่ยังจะเล่นต่อไปไหม
- ตอบพร้อมกันหลายคน -- ไม่แน่/ ถ้ามันมีที่เจงกว่าก็อยากเปลี่ยน/ เบื่อละ
- ผู้วิจัย -- ขอทีละคนได้ไหม ว่าในอาทิตย์นี้เล่น FIFA กันบ่อยแค่ไหนนานรีเปลา
- คนที่ 7 -- ไม่เคยเล่นนานถึงชั่วโมงเลย ตอบเป็นนาทีได้ไหมพี่
- ผู้วิจัย -- ได้ค่ะ อะ คนที่ 7 ก่อน ไล่จากซ้ายไปขวาเลยนะอะ
- คนที่ 7 -- แล้วแต่...อารมณ์ แล้วแต่ว่าพี่เพื่อนเล่นด้วยรีเปลา ตอบยาก
- ผู้วิจัย -- แล้วเล่นครั้งนึงประมาณเท่าไร
- คนที่ 7 -- 30 นาทีติด ๆ ไม่น่าจะเกินนี้
- ผู้วิจัย -- ติด ๆ นี้สักกี่นาที
- คนที่ 3 -- ประมาณ 5 นาที เื่อยยิ่งลูกโทษ เซตแผน
- คนที่ 7 -- ถ้าสู้มากก็น่าไม่เกิน 40 นาทีนะ พอแล้ว แค่นี้ก็พอแล้ว เล่นเกมอื่น
- ผู้วิจัย -- มีใครที่เล่นเหมือนเพื่อนอีกไหม
- คนที่ 2 -- มีผม มีพี่ คนที่ 1 คนที่ 3 คนที่ 7 คนที่ 10 แก๊งค์เดียวกัน ไปเล่นด้วยกัน
- คนที่ 4 -- แล้วแต่อารมณ์เหมือนกัน แต่ถ้าจะเล่นกับผม ผมเล่นแค่ตาครึ่งแล้วตัดสินเลย 15-20 นาที ชี้เกี่ยจ เล่นนาน (คนที่ 6 พักหน้า)
- ผู้วิจัย -- หมายถึง
- คนที่ 9 -- 3 ครั้งแล้วตัดสินเลย แมชท์สองไม่ต้องเล่นเต็มแมชท์ ไม่เล่นนานกว่านี้
- คนที่ 4 -- ผมด้วย
- คนที่ 8 -- เล่นเกือบทุกวัน จะเล่น FIFA. ก่อนสักชั่วโมงแล้วค่อยเล่นเกมอื่น
- คนที่ 10 -- เหมือนคนที่ 7
- ผู้วิจัย -- คนที่ 5 หละคะ

คนที่ 5 -- ก็เกือบ ๆ ทุกวันชั่วโมง สองชั่วโมง

คนที่ 8 -- FIFA ไม่เครียดดี อย่างบางวันไม่ได้ออกไปเตะบอลก็จะอยากเล่นมากหน่อย

คนที่ 9 -- เล่นเกือบทุกวันได้ แต่เล่นได้ไม่นาน 20 นาที อะไรอย่างนี้ แอบ ๆ ไม่ให้แม่เห็น มีครั้งนึงแม่ไปเยี่ยมญาติ อัดยาวที่ 5 ชั่วโมง ได้ด้วยเลยพี่

คนที่ 2 -- (หัวเราะ) กิว ๆ เหมือน พี่ คนที่ 1 เลย ต้องแอบแม่เล่น

ผู้วิจัย -- เคยเล่น FIFA นานสุดกี่ชั่วโมง กี่นาที

คนที่ 8 -- น่าจะสักหกชั่วโมง ได้ด้วยเลยเหมือนกัน

คนที่ 1 -- นั่นไง ถึงบอกไปว่าคนที่ชอบแนวนี้มันต้องชอบเกมกีฬา ไม่งั้นตาย (เน้นเสียง) 40 นาทีเป็้อจะตาย (คนที่ 2 คนที่ 3 คนที่ 7 คนที่ 10)

คนที่ 4 คนที่ 6 -- 20 นาที

ผู้วิจัย -- คนที่ 5 หละคะ

คนที่ 5 -- 2 ชั่วโมง

ผู้วิจัย -- กลับมาที่ประเด็นหลักก่อนนะ ั้งพี่ให้เทียบ FIFA กับเกมกีฬาทั่วไป FIFA เด่นกว่าเกมกีฬาอื่น ๆ ตรงไหน

ตอบพร้อมกันหลายคน -- กราฟิกดี

คนที่ 1 -- ขายตัว ซื่อตัว แต่คนร้อยทั้งร้อยเลยไม่ได้ใช้ เข้าไปเตะกันลูกเดียว (คนอื่นเห็นด้วย)

คนที่ 2 -- (หัวเราะ ขำ) ขายตัว ๆ

คนที่ 6 -- บังคับยากกว่า

คนที่ 4 คนที่ 7 -- ยากกว่าเกมอื่น แต่ใช้คีย์บอร์ดจนชินละ

คนที่ 3 -- ความสมจริง มันเป็นจุดเด่นของมันเลย

คนที่ 8 -- หน้าตา ท่าทางของนักเตะเวลาเตะมันจะสมบุรณ์มาก

คนที่ 5 -- มันจะมีเรื่องสภาพอากาศมาเพิ่มด้วยตรงนี้ อากาศก็มีผลต่อนักเตะของเรา อย่างเอา นักเตะทางยุโรป ไปเตะในเขตร้อนอย่างนี้มันก็จะเฉา

คนที่ 9 -- สรุปเด่น ๆ ของ FIFA คือกราฟิกสวยกับเล่นเพื่อความมัน

คนที่ 1 -- สมมติว่าคนที่ไม่เล่นบอลนี้เล่น FIFA ดี จะทำให้เทคนิค ทักษะในการเล่นบอล

คนที่ 4 -- ต้องดูบอล ๆ เล่นแล้วจะอยากดูบอล

คนที่ 2 -- กฎ กติกา ได้แน่ (เห็นด้วย -- คนที่ 5, 10, 6, 8)

คนที่ 4 -- จริงเหอวะ มันก็ไม่น่าจะมีอะไร ไบแดงฟาวล์จบ ไบเหลือง

คนที่ 1 -- ก็คนที่ไม่รู้ไง เอ้อ แต่ถ้ารู้แล้วก็เล่นไปงั้น ๆ

คนที่ 7 -- มีเหอวะ โตป่านนี้ เล่นบอลไม่เป็น

คนที่ 9 -- เด็กข้างบ้าน มันยังรู้เรื่อง

คนที่ 8 -- FIFA ช่วยในเรื่องของการตัดสินใจ ฝึกสายตา ทำอะไรต้องเร็ว ตัดสินใจเร็ว

คนที่ 1 -- ถ้าฟอร์มนักเตะก็จะได้อ่าง Strategy แต่...CM. ดีกว่า คำจะไปเล่น CM.

คนที่ 3 -- มีแต่เตะบอลแล้วไปเล่น ซ้อมบอลตอนเย็นเสร็จแล้วไปเล่นเกมต่อ

คนที่ 8 -- บางทีเล่นเกมแล้วจะคึก อยากออกไปเล่นของจริง ในสนามจริง ๆ เกมมันสนุกดี แต่มันไม่ได้เหงื่อ

ผู้วิจัย -- แทนกันได้ไหม เกมกับของจริง

(พูดพร้อมกันทั้งหมด) -- ไม่ได้เลยลงสนามจริงมันส์กว่า/ ได้เหงื่อ/ สนุกกว่า/ ได้ออกกำลัง

ผู้วิจัย -- ทำไมคะเล่นบอลแล้วคิดถึงเกมหรือ

คนที่ 3 -- เออเล่นบอลแล้วคิดถึงเกม

คนที่ 5 คนที่ 8 คนที่ 9 คนที่ 10 -- เล่นเกมแล้วคิดถึงบอล

ผู้วิจัย -- มันเสริม ๆ กันอย่างนี้หรือ

พร้อมกัน -- ฮะ ๆ

คนที่ 1 -- เกมอย่างเดียว ไม่ดูบอล แต่ดูเกมมันอย่างนี้ ก็ศึกษาวิธีได้ สไลด์ดูยังไง เตะยังไง

คนที่ 3 -- คลายเครียดด้วยเหมือนกัน

คนที่ 9 -- ส่วนใหญ่ถ้าเล่น FIFA คือเล่นคลายเครียด คือเกมพวกนี้เค้าจะไม่เล่นเป็นเกมหลัก ส่วนมากเขาจะเล่นเกมออนไลน์หรือเกมที่มันยาก ๆ เป็นเกมหลัก

คนที่ 5 -- มันจะได้ความสนุก ได้กฎกติกา ได้รู้ตำแหน่งของผู้เล่น เราจะมี skill ของแต่ละคน ความเร็ว ถ้าสังเกตดี ๆ หน่อย ก็เห็นเทคนิค เตะ โหม่ง การเลี้ยง การตอกสันอะไรอย่างนี้

ผู้วิจัย -- เกมกีฬาเราเล่นเราต้องใช้ความคิดใหม่คะ หรือ ไม่มีเตะ ๆ ไปนั่ง หนุกหนาน

คนที่ 1 -- เวลาวิ่งไปยิงนี่เทคนิค ต้องใช้เทคนิคอย่างเดียวเพราะผมเล่น Setting ยากใจครับ ไม่เล่นง่าย

ผู้วิจัย -- เทคนิคคืออะไร

คนที่ 1 -- คือ การควบคุมบังคับมันต่าง ๆ สมอง ตา มือ มันต้องไปด้วยกัน ตัดสินใจต้องดี

คนที่ 4 -- ใช้เทคนิคการเล่นอย่างเดียวไม่ต้องใช้อะไรมาก

คนที่ 7 -- มือและตามต้องไว ใส่มั้ยัง

คนที่ 8 -- ต้องคิดไว้ก่อนล่วงหน้า จะส่งต่อให้ตัวไหน มีตัวไหนมาเติม แล้วจะส่งต่อเป็นทอด ๆ ยังไง เราถึงจะทำได้

คนที่ 3 -- ได้เรียนรู้เทคนิคในการเล่นว่า ถ้าส่งไปตรงนี้เราต้องวิ่งไปตรงไหน

คนที่ 10 -- ต้องจำให้ได้ว่าผู้เล่นแต่ละตัวอยู่ตรงไหนเซตยังไง

คนที่ 9 -- ถ้าจำตำแหน่งฝ่ายตรงข้ามว่าตัวไหนอยู่ตำแหน่งไหน เทคนิคการเล่นของฝ่ายตรงข้ามเป็นยังไงได้ยิ่งดีเลย คราวนี้ขลุ่ย

คนที่ 2 คนที่ 3 -- (ช่วยกันตอบ) มือต้องไว ตากับมือต้องไวเป็นลิง ต้องฝึกบ่อย ๆ เพราะว่าต้องใช้คีย์บอร์ด

คนที่ 6 -- ไม่จิ้นเวลาคดแล้วมันวิต

ผู้วิจัย -- วิตยังไง

คนที่ 6 -- กดผิดปุ่มบ้าง เร่ง ๆ แล้วมันไม่ได้สติ พอไม่ได้เล่นนาน มันก็มึ่ง (คนที่ 1 คนที่ 5 คนที่ 9 พยักหน้าเห็นด้วย)

คนที่ 10 -- ไม่ งง เล่นเกือบทุกวัน

ผู้วิจัย -- เล่นแล้วใช้ คีย์บอร์ด หรือ จอยแพด

ทุกคน -- คีย์บอร์ด

คนที่ 3 -- ใช้คีย์บอร์ด

คนอื่น -- คีย์บอร์ดอยู่แล้ว

คนที่ 4 -- (แซวคนที่ 2) จริงป่าว แล้วทำไมที่เล่น Rag พิมพ์ซ้ำวะ

คนที่ 1 -- (พูดกับคนที่ 3) ส่วนมากเราดูกราฟิกอย่างเดียวหะ ผมชอบที่ทำโลโก้ เขียนโลโก้ดีมากเลยนะ FIFA

ภาคใหม่สวยมาก ๆ เลย

คนที่ 2 -- ไปดูทำไมวะ โลโก้

คนที่ 3 -- ได้ข้อมูลเกี่ยวกับนักฟุตบอล กราฟิกต่าง ๆ พวกพลังแฝง

คนที่ 7 -- ดูกราฟิก

ผู้วิจัย -- แล้วเวลาเราเล่นจบ เล่น FIFA แพ้เจ็บใจไหม

คนที่ 1 -- ไม่เจ็บใจ แต่เบื่อ.อ.อ. คอมมูนิตี้โกง

คนที่ 2 คนที่ 8 คนที่ 9 -- กับเพื่อนไม่เจ็บใจ ช่างมัน แข่งแพ้จริง ๆ เจ็บใจกว่า

คนที่ 6 -- ฮะ เล่น ๆ คว้า เล่น ๆ

คนที่ 4 -- เคย ๆ ไม่เครียดด้วย เกมอย่างนี้ แพ้ก็ช่างมัน

คนที่ 7 -- ไม่ครับ

คนที่ 5 -- ไม่

คนที่ 10 -- แข็งถ้ำแข่งกับคอมฯ มันเป็นคอมฯ ไม่มีความคิด แต่เราแข่งแพ้

คนที่ 1 -- เอย ดิวะสมองกลกับสมองลิง แข่งยังงี้แพ้

คนที่ 3 -- เกมที่มันมีจุดเซฟไถล ๆ พอไม่ได้เซฟให้มาเล่นใหม่ มันก็มีเซฟ เล่นกับเพื่อนชนะก็จะได้ทัตถม

คนที่ 7 -- ถ้ำแข่งกับคอมฯ ผมจะเล่นอีกรอบไปเรื่อย ๆ จนกว่าเราจะชนะ

คนที่ 5 -- เล่นกับพี กับเพื่อนถ้ำแพ้จะมีคำเหยียดหยามลอยออกมา

ผู้วิจัย -- เหยียดหยามนี่ เวลาเล่นเกมเราจะเราจะกลายเป็นคนที่ชอบล้มทับคนแพ้รีเปล่า

คนที่ 3 -- แต่มันไม่ใช่แบบเยาะเย้ยเอาให้เจ็บอย่างนี้ มันคือ มันแซวเล่นมากกว่า แต่กับบางคน ถ้ามันปากดี ก็ต้องเจอครับ (หัวเราะ พร้อมหันไปทางคนที่ 1)

คนที่ 2 -- ซี้ไปที่คนที่ 1 (หัวเราะ) ถ้ามันปากดีก็ต้องเจอ

คนที่ 1 -- ฮือ ๆ ผมหนะ โดนน้องแกล้งตลอดหละครับ

ผู้วิจัย -- เราเกทับไปเพื่อนอะไร ความสนุก มันส์ ดี หรือสมน้ำหน้ามัน มันแพ้

คนที่ 8 -- ธรรมชาติครับพี ถ้าไม่ทำมันก็ไม่สนุก เพื่อความมันส์

คนที่ 6 -- ผลัดกัน ทีใครทีมัน

คนที่ 9 -- เล่นเจียบ ๆ มันเหมือนขาดอะไรไปนะ

คนที่ 2 -- แบบว่าปากดีมันก็เล่นไปเรื่อย ๆ ครับ แต่ถ้ามีใครมาทำเราเราก็ทำเค้ามั่ง

คนที่ 3 -- ใครมาทำก็เจอ พอมันแพ้เราก็จะเจอ

คนที่ 4 -- พอใครมาพูดเข้า เราก็ว่า ไม้ คำไม้มาเราก็ว่าคำไม้

คนที่ 5 -- ถ้าเล่นเจียบ ๆ ก็ไม่สนุกนะ มันต้องมีพูดกันบ้าง มันต้องมีแบบข่มกันบ้างให้รู้ว่าเรากำลังจะเล่นกลับ

คนที่ 10 -- มันต้องมี ๆ เล่นเกมก็พากับอย่างนี้มันคู่กัน

คนที่ 1 -- จริง ๆ เกมฟุตบอลเค้าตั้งใจจะปลูกฝังความมีน้ำใจนักกีฬาอะครับ แต่กับเพื่อนบางครั้งมันก็ต้องมีแสวเพื่อความสนุกบ้าง รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย ฮ่า ๆ (มีเสียงว่า ไซ)

ผู้วิจัย -- ความรู้สึกเวลาชนะหรือแพ้ ตอนแข่งกับเพื่อนกับแข่งกับคอมนี่ต่างกันไหม

คนที่ 3 -- จริง ๆ ก็อย่างนี้ มันก็ต้องมีแพ้บ้าง แพ้ก็เอาใหม่ แพ้เพื่อนก็งั้น ๆ แต่แพ้คอมฯ เจ็บใจ

คนที่ 8 -- Concept เดียวกัน ชนะคอมฯ หนะสุดยอด.ด.ด.ด (มีเสียงว่า ไซ ๆ)

ผู้วิจัย -- ทำไม

คนที่ 7 -- กะเพื่อนมันก็พอหยวน ๆ ได้ คอมฯ มันชอบเล่นสกปรก

คนที่ 6 -- เล่นเกมอยากชนะมันต้องมีบ้าง แต่ก็ไม่ได้ต้องชนะ ๆ ๆ ตลอดไป

ผู้วิจัย -- ถามจริงหะเราเอาการเล่นเกมกีฬาแบบนี้ไปพนันกันไหม

คนที่ 2 -- เออ พนัน เออ...

ผู้วิจัย -- แหะนะ อย่างนี้เคยชัวร์

คนที่ 1 -- ฮากลิ่ง ๆ

คนที่ 4 -- แรีคหน้าพนันกันน่ากลัว อย่างนี้เล่นกับเพื่อนก็ไม่มีอะไรครับ

ผู้วิจัย -- อย่าง FIFA พนันกันไหม

คนที่ 2 -- ไม่เคย

คนที่ 3 -- เคยแต่พนันกินน้ำ แพ้ก็ขวดหนึ่ง

คนที่ 2 -- เออ อย่างนี้ก็เคย เคยพนันกับ (ชื่อคนที่ 1) ใครชนะได้เตะตุตทีหนึ่ง

คนที่ 10 -- แพ้หิวกระเป่า แพ้เป็นเบ้

ผู้วิจัย -- กินตั้งค้หนะ กินตั้งค้ ไม่มีเลยหรอ

พร้อมกัน -- ไม่มี

คนที่ 9 -- ถ้าจะว่าเกมฟุตบอลพนันได้ อะไรก็พนันได้ทั้งนั้น อย่าง CM. ก็พนันได้

ผู้วิจัย -- เหรอ ยังไง ก็มันเล่นคนเดียว

คนที่ 9 -- อย่างผมเห็นบางคนสมมติวันนี้จะมีแมชท์ไซใหม่ มีสองคน คนแรกเซตแล้วแข่ง นับประตู แล้วออกไป
เข้าใหม่ ให้อีกคนเซตแล้วแข่ง ใครชนะ

คนที่ 8 -- บางครั้งดู ๆ อยู่เค้าก็พนันกันเลย

ผู้ร่วมสนทนาคคนที่ 5 -- ถ้าเป็นเกมกีฬา เค้าก็พนันกันได้ทั้งนั้น

คนอื่น ๆ -- ไซ ๆ

ผู้วิจัย - - คิดว่าเกมนี้ทำให้เรากลายเป็นคนชอบเอาชนะไหม

คนที่ 3 คนที่ 5 - - ไม่ครับ ไม่บ้าขนาดนั้น เรื่อย ๆ

คนที่ 9 - - กีฬาเล่นแล้วก็ต้องลุ้น ตอนยิงประตูอย่างนี้ ใครมันก็ต้องอยากยิงเข้า

คนที่ 7 - - ถ้าเป็นเกมอย่างนี้มันจะเป็นคอมแจอกับเรา เล่นกับเพื่อนจะนิ่ง มันโกงเกินก็ตามัน แต่ถ้าเป็นออนไลน์มันคนกับคนแจอกับเราอย่างนี้ เออ ถ้าเค้าทำเราสกปรกมากก็ต้องมีการแก้แค้นเล็กน้อย

คนที่ 4 - - ไม่รู้จักแล้วมันมาโกงหะมีโดน

คนที่ 10 - - ดูเจตนาด้วย คือ เจตนาที่มันมากวนเราหะ

คนที่ 2 คนที่ 8 - - เพราะถ้าเราทำคอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์มันไม่เจ็บใจเราอยู่แล้ว

คนที่ 6 คนที่ 9 - - มันก็แค่เกม ต่อให้เป็นคนผมก็เฉย ๆ ไม่ว่าจะอะไร แต่ก็จะได้รู้นิสัยว่าขี้โกง

คนที่ 5 - - ส่วนใหญ่เค้าก็เล่นเอาสนุก ไม่คิดมาก

ผู้วิจัย - - กลับมา FIFA ก่อน แล้วเรา รู้สึกตอนเล่นใหม่ว่าทีมที่เราเล่นในเกมคือทีมเรา

คนที่ 7 - - R.P.G. In กว่า อันนี้มันไม่ค่อยรู้สึกอะไร

คนที่ 10 - - จั๊น ๆ

คนที่ 9 - - อย่างบางเกมเราแข่งกับคอม Fighting อย่างนี้ จะรู้สึก แต่บอผลมว่าต้องแข่งเดี่ยวตัวต่อตัวถึงจะรู้สึก

คนที่ 5 - - เล่นตัวไหนก็เล่นตัวนั้นไปเลย

ผู้วิจัย - - แต่เวลาเราแข่งกับคอม เราก็เล่นทีมไหน ทีมนั้นไปเลย ถูกปาว

คนที่ 1 - - ทีมมันมีหลายตัว

คนที่ 2 - - ไม่เคยรู้สึกเลย

คนที่ 3 - - ออนไลน์รู้สึก

ผู้วิจัย - - ใน FIFA มีการโกงไหม

คนที่ 5 - - ไม่มี ฝีม้อล่วน ๆ

คนที่ 1 - - ใส่สูตรครบใส่สูตร ในเนตมี

คนที่ 4 - - เข้าไปดูในอินเทอร์เน็ตครับ

คนที่ 5 - - เข้าไปดูในเว็บ (คนที่ 6 - - พักหน้า)

คนที่ 1 - - FIFA นี้จะจอกไป ไม่ควรคู่กับการใช้สูตร (แก้เสียงเข้ม)

คนที่ 9 - - ถ้าขนาด FIFA ยังใส่สูตรนะ ไม่ต้องเล่นมันดีกว่า

คนที่ 8 - - อือ ไม่ต้องเล่นแล้ว...เลิก (พักหน้าทั้งหมด)

ผู้วิจัย - - คิดกันบ้างไหมว่า การโกงเกมจะบ่มเพาะให้เราชินนิสัยโกงในชีวิตจริง

คนที่ 2 - - เห็นด้วย คอรัปชั่น

คนที่ 3 คนที่ 5 คนที่ 6 - - เห็นด้วย (พักหน้า)

คนที่ 7 - - ไม่เห็นด้วย ผมโกงเฉพาะตอนที่ผมไม่เก่ง อย่างจริง ๆ ผมก็ไม่คิดจะโกง

คนที่ 4 - - หมายความว่าตอนนี้เก่งแล้วใช่ปะ (แซวคนที่ 7) ผมว่าคนละเรื่องกัน เกมกับชีวิตจริงไม่เหมือนกัน

คนที่ 2 - - โกงแล้วจะติดเป็นนิสัย โกงเพื่อน

คนที่ 1 คนที่ 3 คนที่ 9 -- ตอนนี้ก็โกงอยู่แอบแม่เล่นอยู่

คนที่ 10 -- อ้อ ๆ คนละเรื่องกันเลย โกงเกมกับโกงเพื่อน อย่างสมมติเล่นกับโปรแกรมคนเดียวเล่น FIFA ก็อาจจะโกงนะ แต่พอเล่นกับเพื่อนเราก็มารู้ว่าเราต้องแพ้ไม่เล่นโกง

คนที่ 8 -- ผมเห็นด้วยกับคนที่ 10 ผมไม่โกงซะ แต่ถึงว่าโกงผมว่ามันก็ไม่เกี่ยวกับ เราโกงเกมเพราะเรารู้ว่าเราไม่ได้ทำให้คนอื่นเดือดร้อน เราสนุกของเรา แต่ถ้าคนที่เขาโกงออนไลน์อย่างนี้ มีคนเจอผลเสียเพราะเราโกงอย่างนี้ ก็ไม่เหมือนกัน

ผู้วิจัย -- เอาเข้าจริง ๆ เกม FIFA เล่นแล้วทำให้เครียดขึ้นหรือว่าผ่อนคลายกันแน่

คนที่ 1 -- ผ่อนคลาย

คนที่ 10 -- สนุก ตื่นเต้น สดใส รั้าใจ ผ่อนคลาย

คนที่ 5 -- ผ่อนคลาย ถ้าเครียดมันจะไปเครียดที่เกมออนไลน์

คนที่ 4 -- เกมออนไลน์เครียดเยอะมาก เจอคนแฉม เจอคนด่า เจอคนโกง แบบว่าจะโง่อย่างนี้หะครับ

คนที่ 8 -- ไม่รู้จะเครียดไปทำไม แพ้ก็เอาใหม่ได้เรื่อย ๆ ไม่มีแค้น

คนที่ 1 -- เกมกีฬาทำให้อารมณ์เย็นขึ้นแต่ถ้าโดนแม่ว่านี่จะหงุดหงิดอย่างแรง

ผู้วิจัย -- เวลาที่เล่นเกม FIFA แม่มาทวน พ่อมาทวน ลูกกินข้าว ทำการบ้าน อาบน้ำได้แล้ว อย่างนี้หงุดหงิดใหม่หรือซัดจังหวะอะไรก็ได้

คนที่ 7 -- อย่างอื่นก็มีครับ แต่เกมกีฬาจะไม่ ไม่เสียอะไรมาก

คนที่ 3 -- ออนไลน์นี่หงุดหงิดอย่างแรง

ผู้วิจัย -- เอา FIFA ดี

คนที่ 3 -- ไม่ครับไม่ มันไม่ค่อยระทึก

คนที่ 2 -- แม่เอามาเชียร์พบบนห้องเลย เพราะเล่นกับพ่อ ฮะ ฮะ ฮะ

คนที่ 6 -- ไม่รู้เหมือนกัน ถ้าเป็น Rag คำจะให้เลิกเขาจะเดิน ๆ มา อยู่ ๆ ก็ถอดปลั๊กเลย

ผู้วิจัย -- คนอื่นหละ

ตอบพร้อมกัน -- ไม่ ๆ/ เกมกีฬาแป็บเดียวก็เลิก/ แม่ไม่ทันมาซัดจังหวะ

คนที่ 9 -- มันเป็นตาสั้น ๆ บางเกมอย่างไฟนอลกว่าเราจะเดินไปเจอที่เซฟหรือผ่านตรงที่มันระทึก ๆ อยู่ มันนานอย่าง FIFA ครั้งแมชท์ 5 นาที

ผู้วิจัย -- อย่างนี้เวลาเรียนเคยคิดถึง FIFA บ้างไหม

คนที่ 8 -- เกมอื่นก็มีบ้างแต่ FIFA ไม่รู้ว่าจะคิดอะไร

คนที่ 5 -- อ้อ

คนที่ 1 -- FIFA นี่ไม่เคย แต่เกมอื่นประจำเลย

คนที่ 2 -- ไม่เป็น เรียนก็คือเรียนครับ ตั้งใจเรียน (มีเสียงโห่ มาจากรอบด้าน)

คนที่ 7 -- บางทีเวลาเรียนเบื่อ ๆ ก็คิด แวบขึ้นมา เกมนั่นเกมนี้ แต่ FIFA ไม่เคย (หัวเราะ)

คนที่ 6 -- มันก็มีอยู่แค่นั้น ต้องไปใช้เทคนิคตอนเล่น

คนที่ 10 -- คิดไปก็แค่นั้น มันต้องเล่นบ่อย ๆ ถึงจะเก่ง

คนที่ 3 คนที่ 4 -- เหมือนกันคิดแต่เกมอื่น อย่างพวกที่เป็นแก้ปริศนาจะคิดบ่อย

คนที่ 1 -- ไข่ ๆ จะคิดว่าที่เราไม่ผ่านเมื่อวานเราลืมทำอะไรไป เช่น ลืมเก็บของอะไรไป หรือ ลืมทำอะไรอย่างนี้

ผู้วิจัย -- เหรอ แบบเกมแนวไหน

คนที่ 1 -- พวก R.P.G, Action R.P.G พวกนี้ มันใช้ความคิดหนักกว่า ประโยชน์เยอะกว่า

คนที่ 10 -- Bio ก็ต้องคิด

คนอื่น ๆ -- อ้อ ๆ

ผู้วิจัย -- เล่นเกมกีฬาทำให้เราคุยกับเพื่อนน้อยลงไหม คุยกับพ่อแม่ก็น้อยลงไหม

คนที่ 1 -- คุยกับเพื่อนเยอะขึ้น เพราะเล่นกับเพื่อน

คนอื่น ๆ -- ไข่ ๆ ช่วยกันเล่นจะดี

คนที่ 3 -- มนุษย์สัมพันธ์ดีขึ้น

ผู้วิจัย -- ทำไมคิดอย่างนั้นล่ะ

ช่วยกันตอบ -- ก็มันได้มีอะไรทำกับเพื่อน/ ได้คุยกัน/ ได้เล่นด้วยกัน/ มีน้ำใจนักกีฬา/ ถ้าเล่นด้วยกันก็จะได้ช่วยกันขี้ค่อม

คนที่ 2 -- เพื่อนเยอะขึ้น แคร่ความคิดกับเพื่อน อย่างเราเล่นเทคนิคไม่ดี คนที่เล่นเป็นเค้าก็จะแนะนำ จังหวะนี้ให้เตะอย่างนี้

คนที่ 4 คนที่ 7 -- ถ้าเล่นคู่กับเพื่อน ช่วยกันแข่งเป็นทีมจะทำให้สนิทกับเพื่อนมากขึ้นนะ ตะลุดไปด้วยกัน

คนที่ 8 คนที่ 10 -- อย่างบางทีเล่น ๆ อยู่ คนที่ดูเราเล่น เค้าก็จะมาเชียร์ ก็กลายเป็นเพื่อนกัน

คนที่ 9 -- บางทีไม่มีใครเล่นด้วยก็หาคนในร้าน ชวนเค้ามาเล่นด้วยกันเลย

คนที่ 5 -- อ้อ ๆ อย่างบางทีเคาท์เตอร์ไม่สนิทก็ไม่กล้าชวนเล่น มันแข่งเป็นทีม เราเล่นช่วยก็โดนเค้าด่า เค้าเล่นห่วยเราก็อยากด่าเค้า

ผู้วิจัย -- แล้วคุยกับพ่อแม่ล่ะ

คนที่ 6 -- ไม่ค่อยได้คุยอยู่แล้ว เล่นเกมอย่างเดียว พ่อแม่ไปทำงานกลับดึก ไม่ค่อยเจอกัน

คนที่ 4 -- เหมือนเดิม เท่าเดิม ไม่ได้เจอเหมือนกัน

คนที่ 7 -- กับพ่อแม่ แล้วแต่ว่าอารมณ์พ่อแม่เป็นยังไง ถ้าอารมณ์ดีเราก็คคุยกับเค้าเรื่อย ๆ ถ้าไม่ดีก็ เออ ๆ เราก็เลี้ยงไป

ผู้วิจัย -- คือ คนที่ 7 หมายความว่าไง คือ เราพร้อมจะคุยกับเค้า แต่เค้าไม่พร้อมคุยกับเราอย่างนี้หรอคะ

คนที่ 7 -- ไข่ บางทีไปคุยกับเค้า เค้าก็ด่าเอา เมื่อก่อนบอกซื้อเกมให้บอก ๆ พอบอกก็รำคาญเรา

คนที่ 1 -- แม่ขี้บ่น บ่นทั้งวัน ให้อะไรไม่ได้เลย โดยเฉพาะเล่นเกม (เน้นเสียง)

คนที่ 5 -- บางทีคุยกับเพื่อนในออนไลน์ถ้าถูกใจจริง ๆ ก็จะได้เพื่อนเพิ่ม บางทีก็โทรคุยกันต่อเรื่องเกม แต่กับที่บ้าน...ก็ยังไม่ค่อยปกติครับ ผมไม่ค่อยคุยกับใครอยู่แล้ว

คนที่ 10 -- ถ้าเล่น FIFA ตามร้านยังงี้ก็ได้เพื่อนเพิ่ม แต่ถ้าเล่นที่บ้านก็ไม่มีอะไร แม่ให้ปิดไปกินข้าว อาบน้ำก็ปิด ไว้ค่อยเล่นใหม่

ผู้วิจัย - - ไม่อารมณ์เสียเธอ

คนที่ 10 - - ไม่ ไม่ ไม่ (สายหัว) ซึ่ปักกับแม่อยู่แล้ว

ผู้วิจัย - - กิจกรรมอย่างอื่นยังทำเหมือนเดิมไหม

คนที่ 4 - - เล่น Rag ที่บ้าน บางทีก็ทำการบ้านไปด้วย ครับ

คนที่ 3 - - ทำการบ้าน ฟังเพลง ดูทีวี

คนที่ 1 - - ทำการบ้าน ฟังเพลง ถ้าไม่ได้เล่นเกมออนไลน์จะฟังเพลงหรือจะไปดูปลุกใจ

คนที่ 3 - - เกี่ยวอะไรกันวะ

คนที่ 7 คนที่ 5 คนที่ 2 คนที่ 6 - - กินข้าว ทำการบ้าน

คนที่ 2 - - บางทีเล่นออนไลน์ ก็เช็คคำตอบไปด้วยเลย (หัวเราะ)

คนที่ 10 - - คอยโทรศัพท์ไปเิง เล่นแล้วเพลินคุยโทรศัพท์ไป

คนที่ 9 - - เล่นแล้วก็เว็บไปช่วยแม่ แล้วก็เว็บกลับมาเล่น ทำการบ้านกินข้าว

คนที่ 8 - - เล่นอย่างเดียว ทำการบ้านเสร็จก่อนค่อยเล่น

ผู้วิจัย - - แล้ว FIFA ทำอย่างนั้นได้ไหม

คนที่ 1 - - มีตาย

คนที่ 9 - - โดนยิงพูน

คนที่ 2 - - 10-0

ผู้วิจัย - - คือ ต้องใช้สมาธิ อย่างนั้นหรือ

คนที่ 5 - - มันต้องตั้งใจ

คนที่ 1 - - ตอนจะยิงประตู

คนที่ 8 - - ใจต้องอยู่กับเกม เผลอแวบเดียว โดนแย่งไปแล้ว

ผู้วิจัย - - ใครคิดว่าไม่ได้ใช้ เตะไปนั้น ๆ

คนที่ 7 - - ก็...ใช้ แต่ไม่ถึงกะเครียด

คนที่ 1 - - บางเกมเครียดจนอ้วกพุ่ง

ผู้วิจัย - - อันที่ตั้่งให้เราทุกคนเป็นผู้เชี่ยวชาญด้านการเล่นเกมเลย คิดว่าเล่นเกมคอมพิวเตอร์ยังไงถึงจะมีประโยชน์

คนที่ 1 - - เอามาเล่นเยอะแล้วมาลองเล่นดู แบบว่าไปนี้ซื้อมาสักสองเกม ซื้อให้มันแนวต่างกันแล้วเอามาลองเล่นดู เปรียบเทียบกัน

คนที่ 2 - - ไม่ลองไม่รู้ ไม่ดูไม่เห็น ถ้าเจอเกมแนวไหนมีประโยชน์ก็ควรจะเล่นเกมนั้น

คนที่ 5 - - ผมชอบ Bio ชอบที่ให้เราฝึกคิดฝึกภาษา ถึงมันจะรุนแรงแต่ก็ได้ใช้ความคิด

คนที่ 7 - - แล้วแต่ความชอบ บางคนเล่นเกมนี้อาจจะคลายเครียด บางคนอาจจะเครียด ต้องเลือกเกมให้เหมาะกับตัวเรา

คนที่ 8 - - อย่าไปจริงจังมาก เล่นพอให้สนุกให้ได้ความรู้อ

คนที่ 10 -- เอาไว้คล้ายเครียด ไม่ใช่เพิ่มความเครียด
คนที่ 2 -- ผมว่าเล่นสองถึงสามชั่วโมงกำลังดีนะ ทุกเกม
ผู้วิจัย -- ทำไมหล่ะ
คนที่ 6 -- มันยังไม่ทันเครียด
คนที่ 2 -- ไม่ปวดตา ปวดหัว ไม่นอนด่า (หัวเราะ)
คนที่ 1 คนที่ 6 -- ผมว่าเหมือน คนที่ 2
พร้อมกัน -- อือ ๆ
คนที่ 7 -- แล้วก็เล่นในเวลาว่างฮะ
ผู้วิจัย -- แล้วเราไม่ค่อยห่วงเรื่องเนื้อหาเลยเนอะ
พร้อมกัน -- ไม่ / โตแล้ว