

ผนวก ก

แบบสอบถามที่ใช้ในการคัดเลือกเกมคอมพิวเตอร์ที่จะนำมาศึกษา

แบบสอบถามนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์ประเด็นเรื่อง “เกมคอมพิวเตอร์เชิงสร้างสรรค์กับพัฒนาการทางสติปัญญาและอารมณ์ของวัยรุ่น” ของนักศึกษาปริญญาโทคณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ที่มุ่งศึกษาถึงประโยชน์จากการเล่นเกมคอมพิวเตอร์ 3 ประเภทด้วยกัน ได้แก่ เกมจำลองสถานการณ์ (simulation game) เกมวางแผน (strategy game) และ เกมกีฬา (sport game) ดังนั้นผู้วิจัยจึงขอความร่วมมือจากน้อง ๆ นักเล่นเกมที่มีอายุระหว่าง 13-15 ปี ให้ช่วยตอบแบบสอบถาม เพื่อคัดเลือกเกมยอดนิยมที่จะนำมาใช้ในการวิจัยด้วยค่ะ

ชื่อ นามสกุล อายุ ปี เพศ
โรงเรียน

1. ชื่อเกมจำลองสถานการณ์ที่น้อง ๆ เล่นบ่อยที่สุด ในช่วง 2 เดือนที่ผ่านมา
..... (ตอบเพียงชื่อเดียว)
2. ชื่อเกมวางแผนที่น้อง ๆ เล่นบ่อยที่สุด ในช่วง 2 เดือนที่ผ่านมา
..... (ตอบเพียงชื่อเดียว)
3. ชื่อเกมกีฬาที่น้อง ๆ เล่นบ่อยที่สุด ในช่วง 2 เดือนที่ผ่านมา
..... (ตอบเพียงชื่อเดียว)
4. ชื่อเกมจำลองสถานการณ์ที่น้อง ๆ เคยเล่น แล้วคิดว่าสนุกที่สุด
..... (ตอบเพียงชื่อเดียว)
5. ชื่อเกมวางแผน ที่น้อง ๆ เคยเล่น แล้วคิดว่าสนุกที่สุด
..... (ตอบเพียงชื่อเดียว)
6. ชื่อเกมกีฬา (Sport) ที่น้อง ๆ เคยเล่น แล้วคิดว่าสนุกที่สุด
..... (ตอบเพียงชื่อเดียว)