

บทที่ 3

ทฤษฎีของแสงและโฟโตอิเล็กทริกิตี้

ในบทนี้นำเสนอบททฤษฎีของแสง รวมถึงรายละเอียดของอุปกรณ์ในการวัดความเดินด้วยแสง หรือ โพลาริสโคบ ที่เป็นอุปกรณ์พื้นฐานของเทคนิคโฟโตอิเล็กทริกิตี้ที่ใช้ในงานวิจัยนี้

3.1 ธรรมชาติของแสง (The nature of light)

มีการศึกษาเรื่องรากที่เกี่ยวกับแสง ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน และมีผู้ตั้งสมมติฐานและทฤษฎีที่ใช้อธิบายเรื่องแสงไว้ต่าง ๆ ยกตัวอย่างได้ดังนี้

ปี ค.ศ.1660 นิวตัน ตั้งทฤษฎีอนุภาค โดยกล่าวว่าแสงเป็นอนุภาคที่ถูกส่งออกจากต้นกำเนิดแสง อนุภาคเหล่านี้เคลื่อนที่เป็นเส้นตรงสามารถผ่านวัตถุไปร่องไส และสะท้อนจากวัตถุที่บ่งแสงได้เมื่อแสงสะท้อนเข้าสู่ทำให้เกิดความรู้สึกในการมองเห็น

ปี ค.ศ.1680 ชอยแแกนส์ ตั้งทฤษฎีเกี่ยวกับแสงว่า แสงเป็นคลื่น โดยสามารถอธิบายการสะท้อน และการหักเหของแสงได้ แต่ไม่สามารถแสดงว่าแสงมีการเลี้ยวเบนได้ทฤษฎีคลื่นแสง จึงยังไม่เป็นที่ยอมรับ

ปี ค.ศ.1801 โทมัส ยัง ได้ทำการทดลองเกี่ยวกับการแทรกสอดและการเลี้ยวเบนของแสง โดยสามารถวัดความยาวของคลื่นแสงได้ ทำให้ทฤษฎีว่าแสงเป็นอนุภาคหมดไป

ปี ค.ศ.1873 เม็กซ์เวลล์ ได้แสดงให้เห็นว่า เมื่อประจุไฟฟ้าเคลื่อนที่แบบซึมเปลี่ยร่มอนิกจะมีคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าตามมา และพบว่าอัตราเร็วของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้ามีค่าใกล้เคียงกับอัตราเร็วของแสง จึงเป็นการสนับสนุนว่าแสงเป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

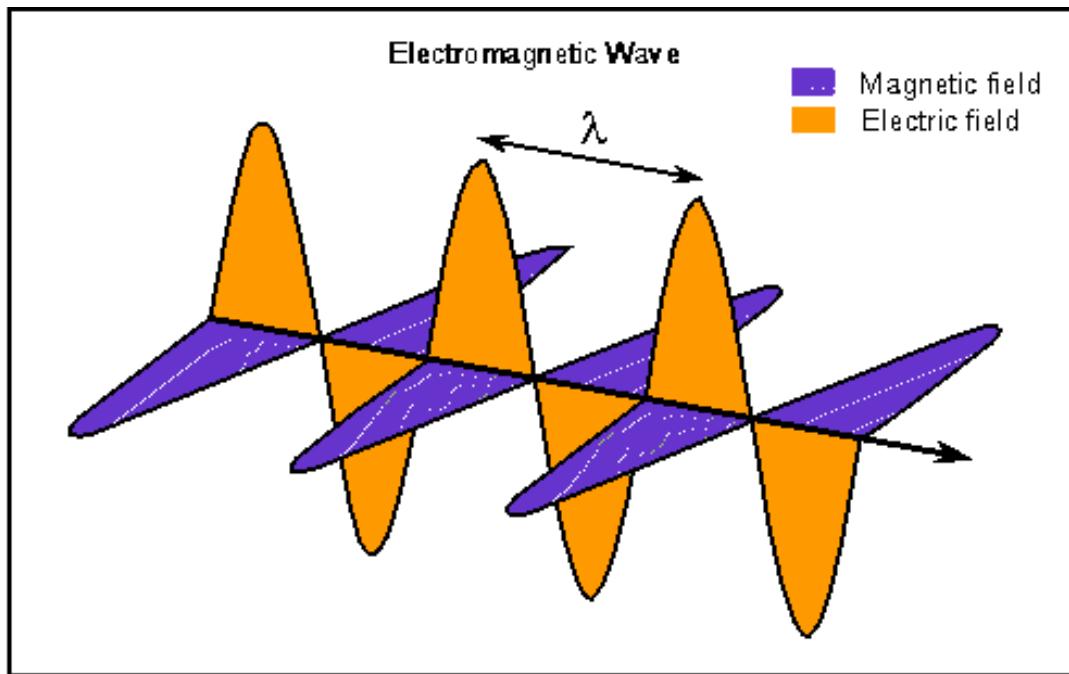
ปี ค.ศ.1954 ไอ昂ส์ไตน์ ได้เสนอว่า แสงเป็นอนุภาค ซึ่งอนุภาคของแสงก็คือ กลุ่มก้อนของพลังงานที่เรียกว่า โฟตอน (Photon) และขนาดของโฟตอนขึ้นอยู่กับค่าความถี่ของแสง ซึ่งแตกต่างจากทฤษฎีของนิวตัน

ปัจจุบัน เราเชื่อว่าทั้งทฤษฎีแสงเป็นคลื่นและทฤษฎีแสงเป็นโฟตอน สามารถนำไปอธิบายปรากฏการณ์ของแสงได้ในสถานการณ์ที่ต่าง ๆ กัน แสดงให้เห็นว่า แสงประพฤติตัวเป็นได้ทั้งคลื่นและอนุภาค เรียกว่า สมบัติคู่ของแสง หรือทวิภาคของแสง แต่จะแสดงภาพความเป็นคลื่นหรืออนุภาคเพียงอย่างหนึ่งอย่างเดียว ให้สภาวะการณ์หนึ่งเท่านั้น เช่น ควบคุมให้แสงค่อย ๆ ผ่านช่องเล็กๆ ตามแบบเดี่ยว แสงจะแสดงภาพเป็นอนุภาค เมื่อแสงเป็นคลื่นเนื่องจากแสงสามารถแสดง

สมบัติที่สำคัญของคลื่น คือ การแทรกสอดและการเลี้ยวเบน รวมไปถึงสมบัติที่แสดงว่าแสงเป็นคลื่นตามขวาง คือ โพลาไรเซชันซึ่งเป็นจุดกำเนิดต้องของอุปกรณ์วัดทางแสงที่ใช้เป็นอุปกรณ์หลักในเทคนิคฟ็อกตอีลัสติกซิตี้

3.2 ทฤษฎีคลื่นแสง (Wave theory of light)

จากการที่แมกซ์เวลล์นำเสนอไว้สรุปได้ว่าแสง หมายถึง คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่ประกอบด้วยสนามแม่เหล็กและสนามไฟฟ้าที่ตั้งฉากซึ่งกันและกัน เคลื่อนที่ไปพร้อมกัน โดยทิศทางการเคลื่อนที่ของคลื่นตั้งฉากกับทิศทางของสนามทั้งสอง [19]



ภาพที่ 3.1

แสดงลักษณะของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

<http://www.goiit.com/posts/show/133878.htm>

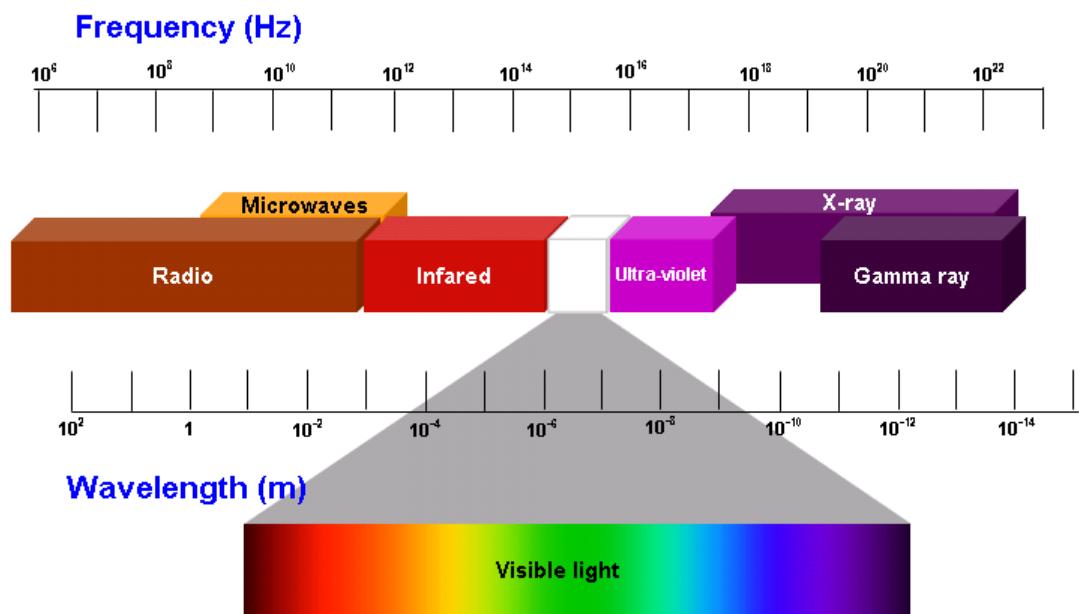
ลักษณะความเป็นคลื่นของแสงระบุได้ด้วยสมบัติอย่างโดยย่างหนึ่งใน 3 อย่าง กล่าวคือ
ความยาวคลื่น (λ): ระยะระหว่างยอดคลื่น (crest) ที่อยู่ติดกัน วัดในหน่วยความ
ยาว เช่น เมตร เซนติเมตร เป็นต้น

ความถี่คลื่น (f): จำนวนการสั่นไหวของคลื่น หรือ จำนวนลูกคลื่นต่อวินาที วัดในหน่วย cm^{-1} (Hz)

ความเร็วคลื่น (c): มีความสัมพันธ์กับความยาวคลื่นและความถี่คลื่นดังสมการที่ (3.1)

$$\lambda f = c \quad (3.1)$$

กรณีของคลื่นแสง ความเร็วแสง $c = 3 \times 10^8$ เมตรต่อวินาที ซึ่งเป็นค่าคงที่ ดังนั้น คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าที่มีความยาวคลื่นสั้น จะมีความถี่คลื่นสูง คลื่นที่มีความยาวคลื่นยาวจะมีความถี่ต่ำ คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าทุกชนิด ไม่ว่าจะเป็นคลื่นวิทยุ ไมโครเวฟ อินฟราเรด อัลตราไวโอลেต รังสีเอกซ์ รังสีแกมมา ฯลฯ เคลื่อนที่ด้วยความเร็วเท่ากันหมด คือ ความเร็วแสง แม้ว่าคลื่นแต่ละชนิดดังกล่าวจะมีพลังงานไม่เท่ากัน



ภาพที่ 3.2

สเปกตรัมของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

แสงโดยทั่วไปที่มนุษย์สามารถมองเห็นได้อยู่ในช่วง 400 ถึง 700 นาโนเมตร โดยที่ความยาวคลื่นต่างกันจะทำให้เกิดสีที่แตกต่างกันตามตารางที่ 3.1 ซึ่งเรียกว่า แสงสีขาว (White light) โดยแสงที่มีความยาวคลื่นเดียวเรียกว่า แสงสีเดียว (Monochromatic light)

ตารางที่ 3.1
แสดงสเปกตรัมของแสงที่สามารถมองเห็นด้วยตาเปล่า

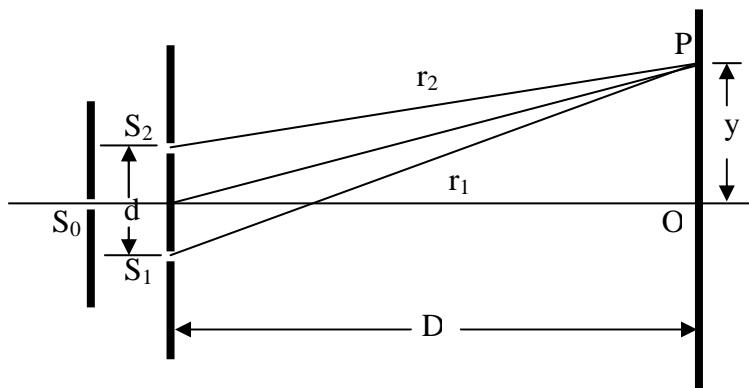
ช่วงความยาวคลื่น (นาโนเมตร)	สี
400-450	ม่วง
450-480	ฟ้า
480-510	ฟ้าแกมเขียว
510-550	เขียว
550-570	เหลืองแกมเขียว
570-590	เหลือง
590-630	ส้ม
630-700	แดง

ที่มา : หนังสือ Experimental stress analysis ของ James W.Dally

สมบัติความเป็นคลื่นของแสงได้รับการยืนยันจากการทดลองเกี่ยวกับการสะท้อน การหักเห การเลี้ยวเบน และการแทรกสอดว่า มีอยู่จริงและสามารถคำนวณผลลัพธ์ได้อย่างถูกต้อง เช่น การทดลองให้แสงผ่านช่องเล็กยาวแบบคู่ของทอมัส ยัง ในปี ค.ศ. 1801 พบร่วมกับการแทรกสอดของคลื่นแสงจากเส้นสว่างและมีดสลับกันอย่างชัดเจนคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้านิดแรกที่ถูกค้นพบ คือ คลื่นวิทยุ พบรโดย ไยนิช แอตช์ ในห้องทดลองที่เบอร์ลินในปี 1888

การทดลองปรากฏการณ์การแทรกสอดของแสงโดยให้แสงสีเดียวผ่านช่องแคบเดียว (Slit) และเลี้ยวเบนตกลงบนช่องแคบคู่ (Double Slit) ช่องแคบ S1 และ S2 ทำหน้าที่เสมือนเป็นแหล่งกำเนิดคลื่นอะพันธ์ เมื่อคลื่นแสงเคลื่อนที่ผ่าน เดินทางไปพบกันจะทำให้เกิดการแทรกสอดกันทั้งในลักษณะเสริมและหักล้างกันโดยปรากฏภาพการแทรกสอดบนกระจกเป็นแบบสว่างและ暗

มีด ดังนั้นถ้าให้แสงสีเดียวความยาวคลื่น λ เคลื่อนที่ผ่านช่องแคบเดียว แล้วเลี้ยวเบนตกลงบนช่องแคบ S_1 และ S_2 ซึ่งห่างกัน d คลื่นที่ออกจาก S_1 และ S_2 มาพบกันบนจุดที่จุด P ซึ่งห่างจาก S_1 และ S_2 เป็นระยะ r_1 และ r_2 ตามลำดับ ดังภาพที่ 3.3



ภาพที่ 3.3

ค.ศ.1801 โภมส ค้นพบการแทรกสอดของแสงผ่านสลิตคู่

3.3 คุณสมบัติต่างๆ ของคลื่นแสง

แสง เป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า สามารถเคลื่อนที่ได้โดยไม่ต้องอาศัยตัวกลาง และมีการเคลื่อนที่แนวเส้นตรงในตัวกลางชนิดหนึ่ง ๆ จะเคลื่อนที่ผ่านตัวกลางแต่ละชนิดด้วยความเร็วไม่เท่ากัน ตัวกลางใดมีความหนาแน่นมากแสงจะเคลื่อนที่ผ่านตัวกลางนั้น ด้วยความเร็วต่ำ อัตราเร็วของแสงจะมีค่ามากที่สุดในสูญญากาศ คือ 3×10^8 m/s (หมายความว่าในเวลา 1 วินาที แสงเดินทางได้เป็นระยะทาง 3×10^8 เมตร) เมื่อมีลำแสงตกกระทบผิววัตถุจะทำให้เกิดปรากฏการณ์ ขึ้น 2 อย่าง คือ

1. การสะท้อนของแสง
2. การทับเชิงของแสง

3.3.1 การสะท้อนแสง (Reflection) และ การหักเหของแสง (Refraction)

แสงที่เคลื่อนที่ผ่านตัวกลางหนึ่งซึ่งมีเนื้อดีயากัน ความเร็วของแสงจะคงที่แต่ถ้าแสงที่เคลื่อนที่จากตัวกลางหนึ่งไปยังอีกตัวกลางหนึ่งความเร็วของแสงจะเปลี่ยนไปที่ผิวรอยต่อของตัวกลางทั้งสอง

จากความสัมพันธ์ของความเร็ว ความถี่ และความยาวคลื่น ที่ว่า ความเร็วมีค่าเท่ากับ ความถี่คูณกับความยาวคลื่นตามสมการที่ 3.1 ฉะนั้นในขณะที่แสงเคลื่อนที่ด้วยความเร็วหนึ่งเข้ามาในตัวกลางแรก ความถี่หรือความยาวช่วงคลื่นนั้นจะมีค่าคงที่ค่าหนึ่ง แต่ถ้าความเร็วของแสงลดลงเมื่อเคลื่อนที่ผ่านเข้ามาในตัวกลางอีกชนิดหนึ่ง ความยาวช่วงคลื่นของแสงนั้นจะลดลง การเปลี่ยนแปลงของความเร็วนี้ขึ้นอยู่กับดัชนีการหักเห n ของตัวกลางที่เคลื่อนที่ผ่าน โดยดัชนีหักเหของแสงที่เคลื่อนที่ในอากาศอิสระมีค่า $n = 1.0003$ ในตัวกลางที่เป็นของเหลวอยู่ในช่วง 1.3 ถึง 1.5 (สำหรับ $n = 1.33$) และในตัวกลางที่เป็นของแข็งอยู่ในช่วง 1.4 ถึง 1.8 (สำหรับแก้ว $n = 1.5$)

ในตัวกลางเอกสารนี้ แสงจะมีความเร็วเท่ากันทุกจุด ทุกทิศทาง ความเร็วของคลื่นทุกชนิดขึ้นกับตัวกลางที่เคลื่อนที่ผ่าน การที่ความเร็วของคลื่นขึ้นกับสมบัติของตัวกลาง ทำให้เกิดปรากฏการณ์สะท้อนและหักเหซึ่งเกิดขึ้นเมื่อคลื่นผ่านตัวกลางที่เปลี่ยนไป และความเร็วของคลื่นก็จะเปลี่ยนไปด้วย คลื่นสะท้อนซึ่งเป็นคลื่นใหม่จะสะท้อนกลับในตัวกลางเดิม ส่วนคลื่นหักเหจะผ่านตัวกลางที่อยู่ติดกัน พลังงานของคลื่นที่ตกรอบแบบแบ่งไประหว่างคลื่นสะท้อน และคลื่นหักเห คลื่นสะท้อนจะมีพลังงานมากกว่า เช่นในคลื่นสะท้อนที่ผิวกระจก ในการณ์อื่นคลื่นหักเหอาจมีพลังงานมากกว่า

เมื่อแสงเดินทางผ่านตัวกลางไปร่องแสงที่มีค่าดัชนีการหักเหต่างกัน จะทำให้เกิดการสะท้อนและการหักเหขึ้น ดังแสดงในภาพที่ 3.4 โดยคลื่นตกรอบและคลื่นสะท้อนจะทำมุนกับแนวแกนปกติ เรียกว่า ระนาบตกรอบ ซึ่ง A คือมุมที่คลื่นตกรอบ B คือมุมของคลื่นสะท้อน และ γ คือมุมของคลื่นหักเห

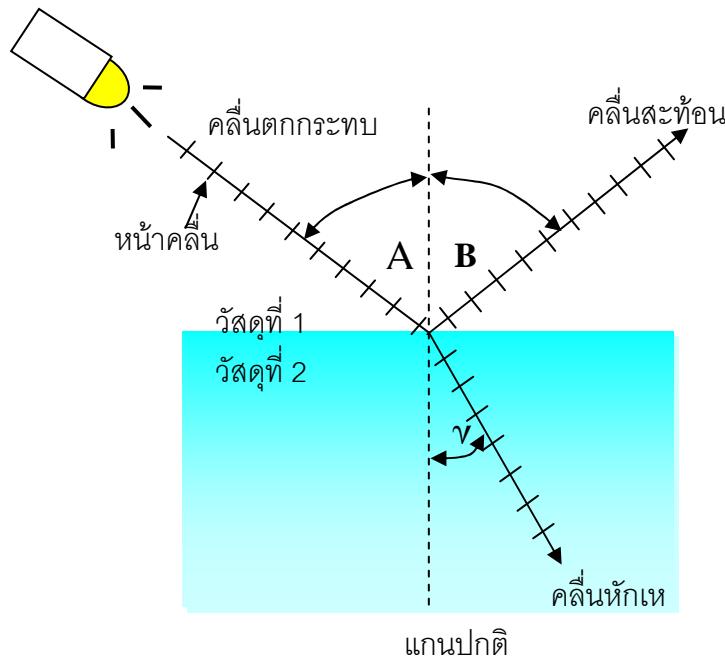
สำหรับ การสะท้อนของแสง

$$A = B \quad (3.2)$$

สำหรับ การหักเหของแสง

$$\frac{\sin A}{\sin \gamma} = \frac{n_2}{n_1} = n_{21} \quad (3.3)$$

เมื่อ n_1 คือ ดัชนีการหักเหของวัสดุที่ 1
 n_2 คือ ดัชนีการหักเหของวัสดุที่ 2
 n_{21} คือ ดัชนีการหักเหของวัสดุที่ 2 ที่เกี่ยวข้องกับวัสดุที่ 1



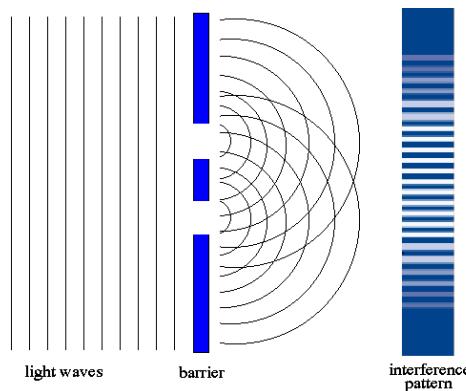
ภาพที่ 3.4

แสดงการสะท้อนและการหักเหของคลื่นแสงผ่านตัวกลาง 2 ชั้น nid

3.3.2 การแทรกสอด (Interference) และ การเลี้ยงเบน (Diffraction)

คลื่นแสงสองคลื่นเคลื่อนที่ไปพร้อม ๆ กันรวมกันแล้วส่วนมากขึ้นเป็นที่เข้าใจและสังเกตเห็นกันในปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นในธรรมชาติ แต่ยังมีการรวมของคลื่นแสงสองคลื่นนี้ในอีกลักษณะหนึ่งซึ่งดูเหมือนไม่น่าจะเกิดขึ้นได้ คือ รวมกันแล้วมีดัชนิค คลื่นสองคลื่นที่รวมกันแล้วก่อให้เกิดการมีดัชนิได้ก็ต่อเมื่อ คลื่นสองคลื่นนั้นเหมือนกันทุกประการเคลื่อนที่ไปด้วยกันด้วยเฟสตรงข้ามกัน แต่ถ้าคลื่นทั้งสองมีเฟสไม่ตรงข้ามกันที่เดียวหรือไม่เหมือนกันที่เดียว บางส่วนของคลื่นจะถูกหักล้างไป บางส่วนก็จะเสริมทึ่งกันและกัน จึงไม่มีดัชนิหรือส่วนมากที่สุด

การรวมของคลื่นตั้งแต่สองคลื่นขึ้นไปเคลื่อนที่ไปพร้อม ๆ กันและไปพิสูจน์เดียวกัน ซึ่งมีผลทำให้เกิดการหักล้างหรือการเสริมกันของคลื่น เรียกว่า การแทรกสอด (Interference)

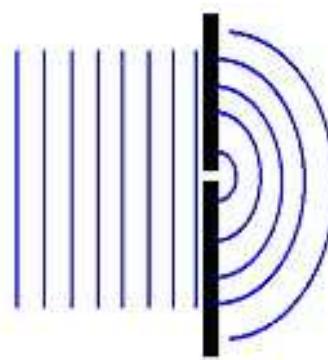


ภาพที่ 3.5

แสดงการแทรกสอดของแสง

http://misclab.umeoce.maine.edu/boss/classes/SMS_491_2003/Week_9.htm

แสงเดินทางด้วยหน้าคลื่นที่เป็นระนาบมากกระทบผ่านช่องแคบ แสงที่ผ่านออกมามีลักษณะหน้าคลื่นเป็นวงกลม ลักษณะแบบนี้เรียกว่าการเลี้ยวเบนของแสงดังแสดงในภาพที่ 3.6

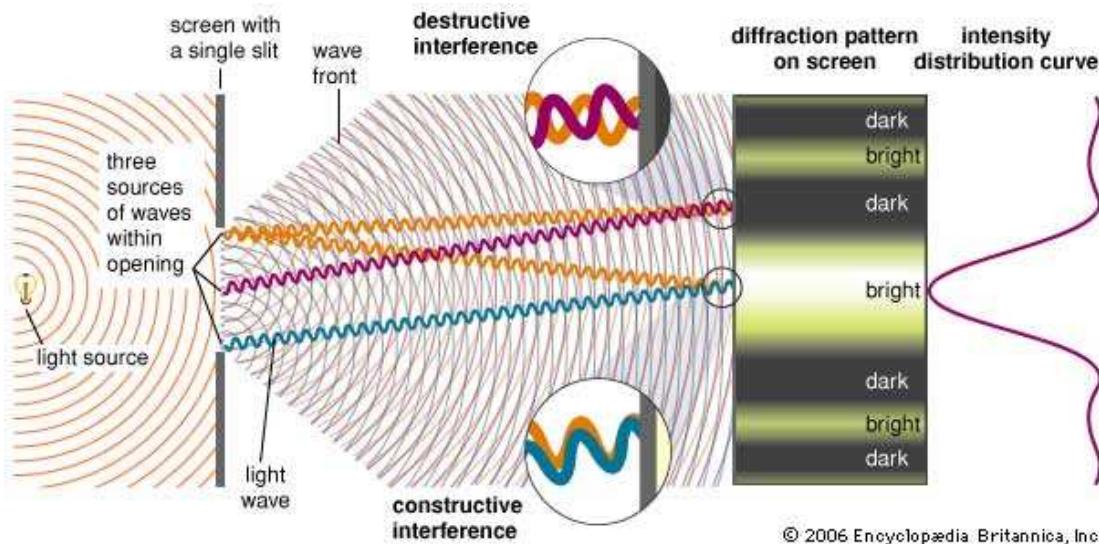


ภาพที่ 3.6

แสดงลักษณะการเลี้ยวเบนผ่านช่องแคบเดี่ยว

<http://irrigation.rid.go.th/rid17/Myweb/machanical/commu/vorapot1.html>

ส่วนมากการเลี้ยวเบนของแสงจะเกิดพร้อมกับการแทรกสอดของแสง ทำให้เกิดແນບມືດແລະແນບສ່ວງບນຈາກຮັບກາພ ซຶ່ງຈະມີຄວາມເຂັ້ມແສງມາກທີ່ສຸດທີ່ຈຸດກຶ່ງກລາງຈາກຮັບແສງ ໂດຍໝານະທີ່ຄລື່ນແສງສອງຄລື່ນກະຫຼາມມີເຟສທີ່ເໜືອນກັນ ຈະເກີດເປັນແນບສ່ວງ ມາກເຟສແຕກຕ່າງກັນ ຈະເຫັນເປັນແນບມືດ ໂດຍທີ່ມາກເຟສແຕກຕ່າງກັນເລັກນ້ອຍຈະເຫັນເປັນລັກຊະນະເທາງ ຂຶ້ນອູ່ກັບລັກຊະນະຂອງຄລື່ນແສງທີ່ກະຫຼາມເປັນໜັກ ດັ່ງແສດງໃນກາພທີ່ 3.7 ກາຮແທກສອດແລະກາຮ ເລື່ຍວເບນນັ້ນຢັ້ງໃໝ່ວັດຄວາມຍາວຄລື່ນໄດ້ໄໝ່ແມ່ນຢໍານັກ ແນບສ່ວງທີ່ໄດ້ໄໝ່ຄົມຫັດແລະແຄບພອທີ່ຈະບອກຕໍາແໜ່ງຂອງແນບໄດ້ແນ່ນອນ ຄໍາຕ້ອງກາຮໃໝ່ແບຄນຫັດແລະແຄບພິເປີງພອຈະຕ້ອງໃໝ່ຄູປກຣົນ ແຮຕິຕິງເລື່ຍວເບນໜ່ວຍ



© 2006 Encyclopædia Britannica, Inc.

ກາພທີ່ 3.7

ກາຮເກີດປ່າກງວກກາຮນີກາຮແທກສອດແລະເລື່ຍວເບນທຳໄໝ່ເກີດແນບມືດແລະສ່ວງທີ່ຈາກຮັບແສງ

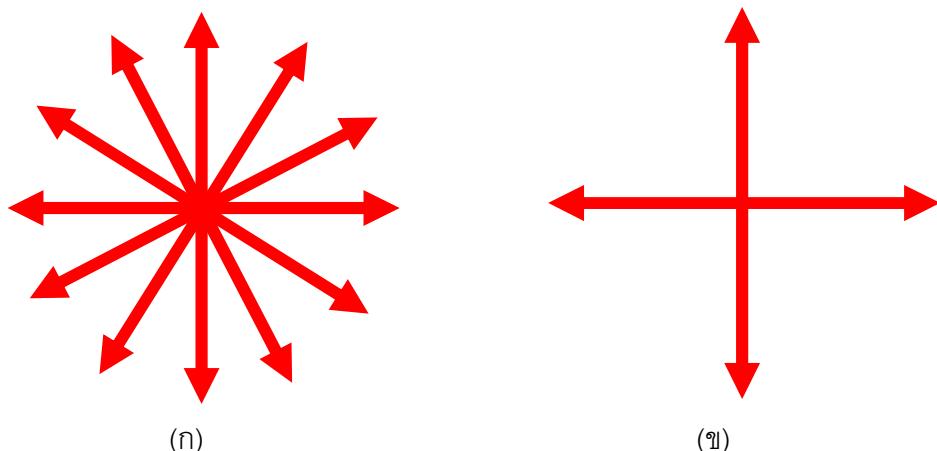
<http://www.britannica.com/EBchecked/topic-art/290177/91987/Single-slit-diffraction-When-monochromatic-light-passing-through-a-single>

3.4 ໂພລາໄຣເຫັນຂອງແສງ (Polarization of light)

ຈາກປ່າກງວກກາຮນີກາຮແທກສອດແລະກາຮ ເລື່ຍວເບນທຳໄໝ່ສຸບໄໝ່ວ່າ ແສງເປັນຄລື່ນ ແຕ່ຢັ້ງໄໝ່ສາມາຮຖະບຸໄໝ່ວ່າເປັນຄລື່ນຕາມຂວາງທີ່ອຄລື່ນຕາມຍາວ ປ່າກງວກກາຮນີໂພລາໄຣເຫັນ ຈະພິສູງຈົນ

ได้ว่าแสงเป็นคลื่นตามขวางหรือคลื่นตามยาว เนื่องจากคลื่นตามยาวจะไม่เกิดปรากฏการณ์โพลาไรเซชัน

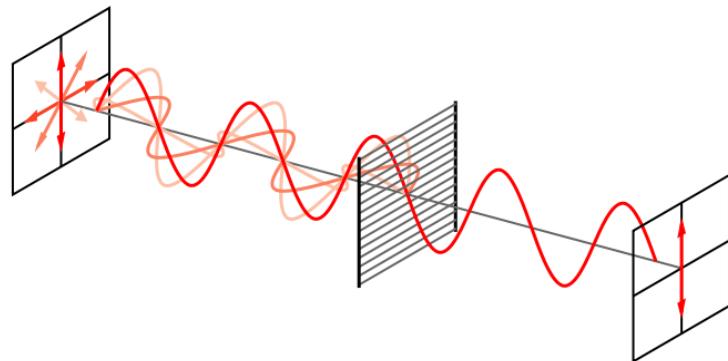
แสงที่กระจายออกมายากแผลงกำเนิดแสงธรรมด้า ๆ ไม่เป็นโพลาไรเซชัน เพราะว่าอะตอมและโมเลกุลของแผลงกำเนิดแสงสั่นอย่างอิสระไปทุกทิศทางไม่เข้ากัน คลื่นแสงที่ไม่เป็นโพลาไรเซชัน จึงประกอบด้วยคลื่นที่กระจายออกไปทุกทิศทางไม่มีความเกี่ยวข้องกับแนวการเคลื่อนที่ของคลื่น ตามนูญยังไม่สามารถบอกร่องรอยแตกต่างระหว่างแสงโพลาไรซ์กับแสงไม่โพลาไรซ์ ต้องใช้อุปกรณ์อย่างอื่นช่วย ภาพที่ 3.8 ที่แสดงความแตกต่างของแสงที่ไม่เป็นโพลาไรเซชันกับแสงที่เป็นโพลาไรเซชัน



- (ก) แสดงเวกเตอร์ของสนามไฟฟ้าของแสงที่ไม่เป็นโพลาไรซ์
 (ข) แสดงเวกเตอร์ของสนามไฟฟ้าของแสงที่เป็นโพลาไรซ์

ภาพที่ 3.8
แสดงการเปรียบเทียบเวกเตอร์ของสนามไฟฟ้าของแสง

แสงไฟจากดวงไฟทั่ว ๆ ไปนี้ สามารถทำให้เป็นโพลาไรเซชันโดยการทำให้แสงซึ่งมีการสั่นถูกจำกัดลงให้เหลือเพียงแนวเดียวซึ่งตั้งฉากกับแนวการเคลื่อนที่ของคลื่น การปล่อยให้แสงไฟนี้ผ่านวัตถุบางอย่าง เช่น ผลึก แอลไชร์ ผลึก Tourmaline หรือแผ่นโพลารอยด์ (Polaroid) ดังภาพที่ 3.9

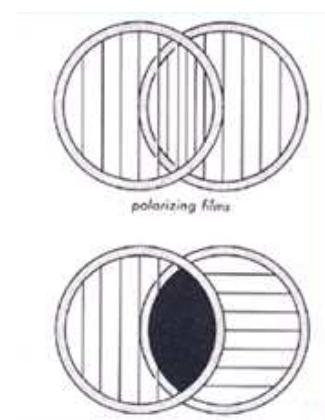


ภาพที่ 3.9

การทำโพลาไรซ์ชั้นของคลื่นแสง แสงสีขาวจากหลอดไฟธรรมชาติ

<http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Wire-grid-polarizer.svg>

ผลลัพธ์ไดโครอิก(dichroic) คือผลลัพธ์ที่มีสมบัติในการดูดกลืนแสงที่มีเวกเตอร์ของสนามไฟฟ้าในทิศทางหนึ่งมากกว่าอีกทิศทางหนึ่ง ได้แก่ หัวร์มาลีน (tourmaline) เมื่อให้แสงไม่โพลาไรซ์ผ่านผลลัพธ์หัวร์มาลีน แสงที่มีเวกเตอร์ของสนามไฟฟ้าในทิศทางหนึ่งจะถูกดูดกลืนมากกว่าแสงที่มีส่วนประกอบของเวกเตอร์สนามไฟฟ้าอยู่ในทิศทางที่ตั้งฉากกัน ดังนั้น ถ้าผลลัพธ์มีความหนาพอ แสงที่ผ่านออกไปจะมีเวกเตอร์สนามไฟฟ้าอยู่ในทิศเดียว คือ เป็นแสงโพลาไรซ์ ถ้าวางแผนหัวร์มาลีน อีกอันหนึ่งให้ขนาดกับอันแรก แสงจะผ่านไปได้ แต่ถ้าวางแผนหัวร์มาลีโน้อกอันหนึ่งให้แกนตั้งฉากกับอันแรก แสงจะไม่ผ่านดังภาพที่ 3.10



ภาพที่ 3.10

แสดงลักษณะการเกิดภาพจากการวางแผนหัวร์มาลีนในทิศทางต่างๆ

3.4.1 ประโยชน์ของแสงโพลาไรซ์

1. วิเคราะห์ความเค้นในวัสดุโดยวิธีทางโพโตอิเล็กทริกซิตี้

วัสดุไปร่วงใส่บางชนิด เช่น แก้ว พลาสติก ถ้าถูกแรงอัดหรือแรงดึงจะทำให้แสงผ่านไปได้มากบ้างน้อยบ้างแต่ละจุดไม่เท่ากัน ทำให้มองเห็นเป็นริ้ว จากริ้วเหล่านี้ทำให้ทราบได้ว่าส่วนใดของวัตถุได้รับแรงกระทำมาก ส่วนใดของวัตถุได้รับแรงกระทำน้อย แก้วที่จะนำไปใช้ทำเป็นทัชสกรีน จึงต้องตรวจดูระหว่างตัวทำแสงโพลาไรซ์กับตัววิเคราะห์เสียก่อน

2. วัดความเข้มข้นของสารละลาย

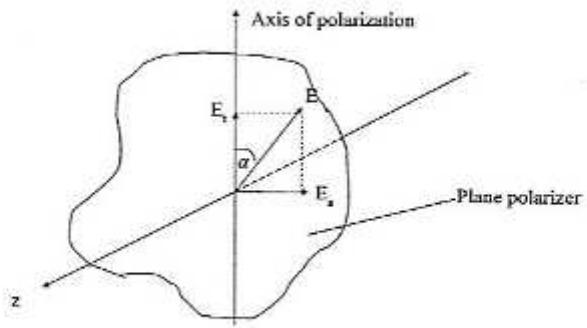
เครื่องมือชนิดหนึ่งสร้างขึ้นเพื่อวัดการปิดไปของระนาบของแสงโพลาไรซ์ เนื่องจากสารละลายเรียกว่าโพลาริเมเตอร์ (Polarimeter) เครื่องมือประกอบด้วยแสงสีเดียว ตัวทำแสงโพลาไรซ์ ลดอัตราการผ่านแสงที่ต้องมุ่งตัววิเคราะห์ซึ่งมุ่งได้รอบแกนที่แสงผ่าน ในการปฏิบัติขณะที่ยังมิได้ใส่สารละลายต้องหมุนตัววิเคราะห์ให้แสงผ่านได้มากที่สุด ค่านมูนที่ตัววิเคราะห์ไว้ จากนั้นใส่สารละลายลงไป แล้วปรับตัววิเคราะห์ใหม่ให้แสงผ่านได้มากที่สุด เหมือนเดิม ค่านมูนที่ตัววิเคราะห์ออกครั้งหนึ่ง ผลต่างของมูนทั้งสองครั้งก็จะเป็นมูนที่ระนาบของแสงโพลาไรซ์ถูกปิดไป มูนนี้เป็นปฏิภาคโดยตรงกับเข้มข้นของสารละลาย

3.5 เครื่องมือวัดทางแสง โพลาริสโคป (Polariscope)

โพลาริสโคปเป็นเครื่องมือวัดทางแสง เพื่อหาลักษณะการกระจายความเค้นบนวัตถุ ไปร่วมใส ซึ่งที่ใช้อยู่ส่วนใหญ่มี 2 ชนิด คือ โพลาริสโคปแบบระนาบ ซึ่งจะมีแผ่นโพลาไรเซอร์แบบระนาบช่วยให้เกิดคลื่นแสง และโพลาริสโคปแบบวงกลม รายละเอียดต่างๆ จะได้อธิบายต่อไป

3.5.1 แผ่นโพลาไรเซอร์แบบระนาบหรือเชิงเส้น (Plane or Linear Polarizer)

เป็นแผ่นที่ยอมให้แสงผ่านได้แนวเดียว คือ แนวที่นานกับแกนโพลาไรเซชัน (Axis of polarization) ในภาพที่ 3.11 คลื่นแสง E ที่มากระทบแผ่นโพลาไรเซอร์และทำมุมกับแกนโพลาไรเซชัน สามารถแบ่งคลื่นแสงออกเป็นส่วนที่ตั้งฉากกัน คือ E_t และ E_a โดย E_t จะนานกับแนวแกนโพลาไรเซชัน และสามารถผ่านโพลาไรเซชันได้ ส่วน E_a จะตั้งฉากกับแกนโพลาไรเซชัน ซึ่งจะถูกดูดซับและไม่สามารถผ่านแผ่นโพลาไรเซอร์ไปได้



ภาพที่ 3.11

คุณสมบัติของแผ่นโพลาไรเซอร์แบบระนาบ

ถ้าให้แผ่นโพลาไรเซอร์อยู่ที่ตำแหน่ง z_0 จะได้สมการการเคลื่อนที่ของมาดังนี้

$$E = a \cos \frac{2\pi}{\lambda} (z_0 - ct) \quad (3.4)$$

เพสเริ่มต้นของคลื่นและตำแหน่งของแผ่นโพลาไรเซอร์ไม่มีผลต่อการคำนวณ
ต่อไป จึงละทิ้ง ทำให้ได้

$$E = a \cos(2\pi ft) = a \cos \omega t \quad (3.5)$$

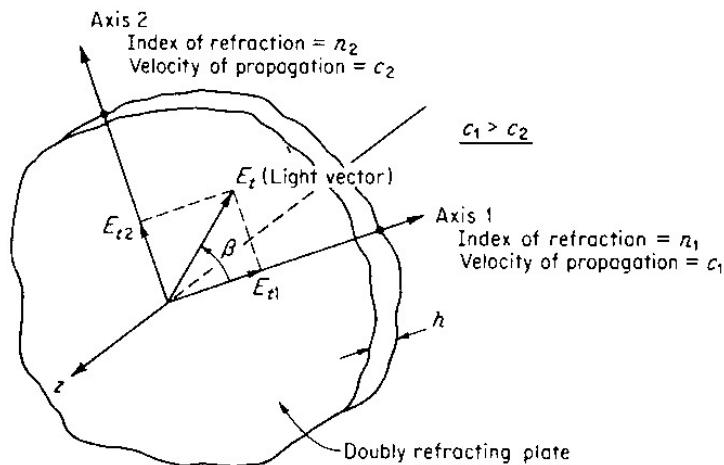
และสามารถหาเวกเตอร์ของคลื่นแสงตามแนวขวางและตั้งฉากกับแนวแกน
โพลาไรซ์เซ็นต์ ดังนี้

$$E_t = a \cos \omega t \cos \alpha \quad (3.6)$$

$$E_a = a \cos \omega t \sin \alpha \quad (3.7)$$

3.5.2 แผ่นคลื่น (Wave plate)

แผ่นคลื่นสามารถแยกเวกเตอร์คลื่นแสงออกเป็น 2 ส่วนที่ตั้งฉากกัน และให้เวกเตอร์องค์ประกอบผ่านไปด้วยความเร็วที่แตกต่างกัน ซึ่งคุณสมบัตินี้ถูกเรียกว่า การหักเหสองแนว (Birefringence หรือ doubly refracting) ดังแสดงในภาพที่ 3.12 แผ่นหักเหสองแนวจะมีแกนหลักอยู่ 2 แกน คือ แกน 1 จะยอมให้แสงผ่านตามแนวแกนด้วยความเร็ว c_1 ส่วนแกน 2 จะยอมให้แสงผ่านด้วยความเร็ว c_2 ถ้าหาก c_1 มีค่ามากกว่า c_2 จะเรียกแกน 1 ว่าแกนเร็ว (fast axis) ส่วนแกน 2 จะเรียกว่า แกนช้า (slow axis)



ภาพที่ 3.12

แสดงแสงไฟลาไวซ์ผ่านแผ่นการหักเหสองแกน

หากแผ่นหักเหสองแนวได้รับคลื่นแสงที่ส่งผ่านมาจากแผ่นโพลาไรเซอร์แบบร่วน化 และทำมุนกับแกน 1 เท่ากัน จะหาเวกเตอร์ของคลื่นแสงที่ผ่านแผ่นหักเหสองแนวได้ดังนี้

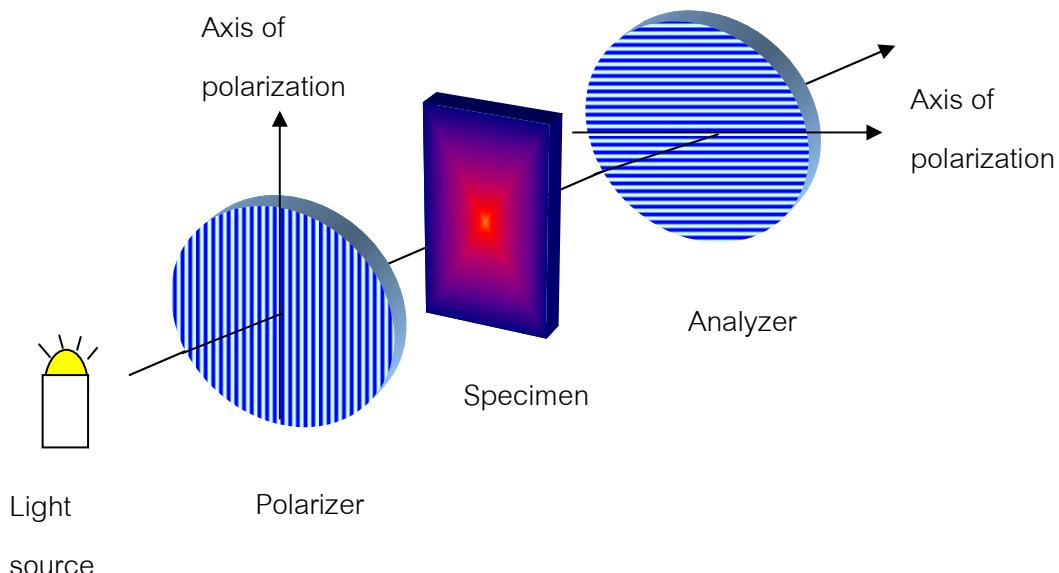
$$E_{t1} = E_t \cos \beta = a \cos \alpha \cos \omega t \cos \beta = k \cos \omega t \cos \beta \quad (3.8)$$

$$E_{t2} = E_t \sin \beta = a \cos \alpha \cos \omega t \sin \beta = k \cos \omega t \sin \beta \quad (3.9)$$

เมื่อ $k = a \cos \alpha$ และ เวกเตอร์ของแสงเคลื่อนที่ผ่านด้วยความเร็วที่แตกต่างกัน ในเวลาที่แตกต่างกันด้วย

3.5.3 โพลาริสโคบแบบระนาบ (Plane Polariscop)

เป็นอุปกรณ์วัดทางแสงอย่างง่ายที่ใช้ในเทคนิคไฟโตอีลาสติกซึ่งมีประกอบด้วย แผ่นโพลาไรเซชันแบบระนาบ 2 แผ่น และแหล่งกำเนิดแสง โดยแผ่นโพลาไรเซชันแบบระนาบที่อยู่ใกล้แหล่งกำเนิดแสงเรียกว่า โพลาไรเซอร์ (Polarizer) ในขณะที่แผ่นโพลาไรเซชันแบบระนาบที่เหลือเรียกว่า อนาไลเซอร์ (Analyzer) ดังภาพที่ 3.13 โดยเมื่อหมุนแกนอนาคตอไปให้ตั้งฉากกับแกนของโพลาไรเซอร์จะทำให้มีแสงลดลงผ่านออกมาได้ ภาพที่เกิดขึ้นจะแสดงแคบ มีดให้เห็น ซึ่งสามารถนำแผ่นไฟโตอีลาสติก ที่ต้องการวัดทางแสงว่าระหว่างแผ่นโพลาไรเซชันทั้งสอง จะปรากฏແບสีขึ้นซึ่งสามารถนำไปใช้ในการคำนวนได้



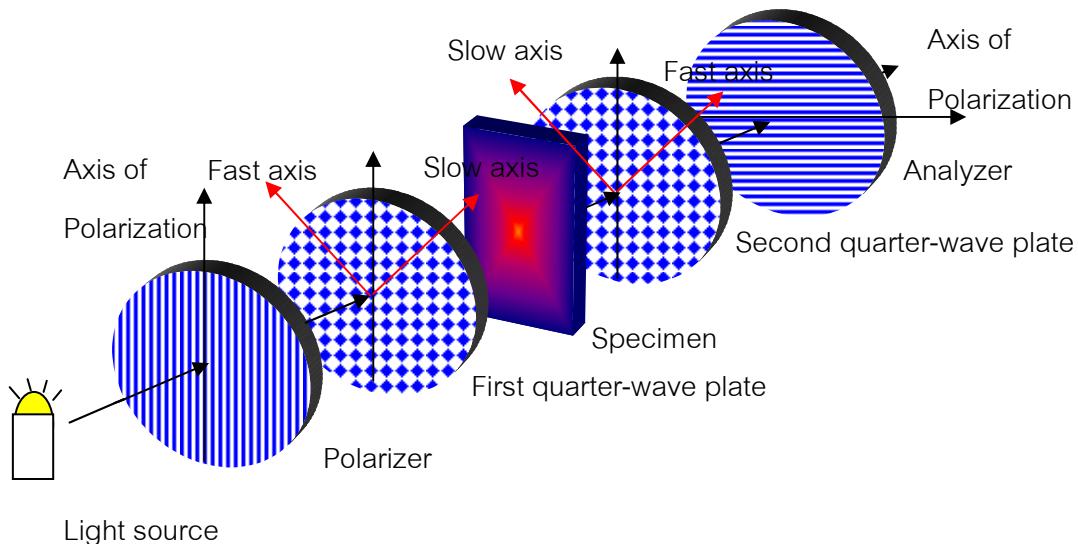
ภาพที่ 3.13
โพลาริสโคบแบบระนาบ

3.5.4 โพลาริสโคบแบบวงกลม (Circular Polariscop)

เป็นอุปกรณ์วัดทางแสงที่ใช้แสงโพลาไรซ์แบบวงกลม ประกอบด้วย แผ่นโพลาไรเซชัน 4 แผ่น และแหล่งกำเนิดแสง ดังแสดงในภาพที่ 3.14

แผ่นโพลาไรเซชันแบบระนาบที่อยู่ใกล้กับแหล่งกำเนิดแสงคือ โพลาไรเซอร์ ที่เป็นตัวแปลงคลื่นแสงธรรมดามาเป็นแสงโพลาไรเซชัน ถ้าหากคือแผ่นคลื่นหรือแผ่นความเตอร์เวฟ

(Quarter-wave plate) ที่ตั้งค่ามุ่ง $\beta = \frac{\pi}{4}$ กับแนวแกนของโพลาไรเซชัน แผ่นคลื่นนี้เองที่เป็นตัวเปล่งให้แสงโพลาไรซ์ในแบบระบบเป็นแสงโพลาไรซ์แบบวงกลม ส่วนแผ่นคลื่นอันถัดมาให้ตัวค่าแกนเร็ว (Fast axis) ให้ขนานกับ แกนช้า (Slow axis) ของแผ่นคลื่นอันแรก (First quarter-wave plate) ซึ่งแผ่นคลื่นอันที่สอง (Second quarter-wave plate) นี้จะทำหน้าที่กลับกับแผ่นคลื่นอันแรกคือเปล่งแสงโพลาไรซ์แบบวงกลมกับเป็นแสงโพลาไรซ์แบบระบบเหมือนเดิม และแผ่นสุดท้ายคือแผ่น อนาไลเซอร์ ซึ่งการเกิดແباءมีดหรือสว่างมีความสัมพันธ์กับการจัดเรียงตัวของแผ่นโพลาไรเซชัน ทั้ง 4 แผ่น ตามตารางที่ 3.2 ที่แสดงรูปแบบความพันธ์ของโพลาริสโคบแบบวงกลม



ภาพที่ 3.14

แสดงการจัดเรียงตัวในรูปแบบ A ของโพลาริสโคบแบบวงกลม

ตารางที่ 3.2

ผลลัพธ์ 4 รูปแบบการเรียงตัวของคุปกรอนโพลาริสโคบแบบวงกลม

รูปแบบ	Quarter-wave plates	Polarizer and analyzer	Field
A	ตั้งฉากกัน	ตั้งฉากกัน	มีด
B	ตั้งฉากกัน	ขนานกัน	สว่าง
C	ขนานกัน	ตั้งฉากกัน	สว่าง
D	ขนานกัน	ขนานกัน	มีด

ที่มา : หนังสือ Experimental stress analysis ของ James W.Dally

3.6 ทฤษฎีไฟโตอีลาสติกชีต์

ปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นในโพลาริสโคบนั้น เมื่อนำชิ้นทดสอบไฟโตอีลาสติกมาวางไว้ และถูกแรงกระทำจากภายนอก ชิ้นงานโพโตอีลาสติกทำมาจากวัตถุโปร่งใส และมีค่าดัชนีการหักเหค่าหนึ่ง (n) เมื่อนำชิ้นงานมาวางไว้ในโพลาริสโคบ โดยยังไม่มีแรงใดมากระทำ คลื่นแสงที่ผ่านทุกพื้นที่ของชิ้นงานโพโตอีลาสติกจะเกิดการหักเหเท่ากันหมด จะไม่เกิดแอบแฝงขึ้นเป็นขอบและถ้ามีการให้แรงภายนอกมากระทำกับชิ้นงานโพโตอีลาสติก จะทำให้ชิ้นงานเกิดความเด่นขึ้นและมีความเด่นไม่เท่ากันตลอดชิ้นงาน เมื่อคลื่นแสงผ่านชิ้นงานจะเกิดการหักเหของแสงไม่เท่ากันเนื่องจากผลของการเด่นที่เกิดขึ้นในแต่ละตำแหน่ง ทำให้เกิดแอบแฝงขึ้นเป็นตลอดทั้งชิ้นงาน และเมื่อปล่อยแรงภายนอกที่มากกระทำออกไป จะทำให้แอบแฝงทั้งหมดหายไปด้วย เช่นกัน ปรากฏการณ์นี้เรียกว่า การหักเหสองแนวชั่วคราว (temporary double refraction) และทฤษฎีไฟโตอีลาสติกชีต์นี้ จะอธิบายถึงปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นดังกล่าวนี้

3.6.1 กฎของความเด่นและแฝง (Stress-optic law)

Maxwell ได้กล่าวว่าสำหรับสสารใดๆ ก็ตามที่สามารถเปลี่ยนแปลงดัชนีการหักเหจะสัมพันธ์เชิงเส้นกับแรงที่มากกระทำรวมไปถึงความเด่นหรือความเครียด ซึ่งสามารถเขียนในรูปสมการได้ดังนี้

$$n_1 - n_0 = c_1 \sigma_1 + c_2 (\sigma_2 + \sigma_3) \quad (3.10)$$

$$n_2 - n_0 = c_1 \sigma_2 + c_2 (\sigma_3 + \sigma_1) \quad (3.11)$$

$$n_3 - n_0 = c_1 \sigma_3 + c_2 (\sigma_1 + \sigma_2) \quad (3.12)$$

โดย $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3$ คือ ความเค้นหลักที่เกิดขึ้นของตัวแหน่งที่พิจารณา
 n_0 คือ ดัชนีการหักเหของวัสดุขณะที่ไม่เกิดความเค้น
 n_1, n_2, n_3 คือ ดัชนีหักเหในทิศทางที่เกิดความเค้นหลัก
 c_1, c_2 , คือ สัมประสิทธิ์ความเค้นของแสง

จากสมการ (3.10) – (3.12) คือความสัมพันธ์พื้นฐานระหว่างความเค้นและแสง หรือเรียกว่ากฎของความเค้นและแสง (stress - optic law) ซึ่งสามารถหาความเค้นที่เกิดขึ้นณ ตำแหน่งใด ๆ ได้ หากสามารถวัดค่าดัชนีหลักของการหักเหและทิศทางหลักของแนวแกนแสงได้อย่างถูกต้อง ซึ่งแยกพิจารณาเป็นปัญหาความเค้นระนาบใน 2 มิติ จะลดรูปของสมการ ได้ดังนี้

$$n_1 - n_0 = c_1 \sigma_1 + c_2 \sigma_2 \quad (3.13)$$

$$n_2 - n_0 = c_1 \sigma_2 + c_2 \sigma_1 \quad (3.14)$$

การวัดค่าทางการทดลองสามารถทำได้สะดวกยิ่งขึ้นหากทำการวัดค่าการหน่วงช้าสัมพันธ์ $n_2 - n_1$ แทน

3.6.2 กฎของความเค้นและแสงในรูปแบบของการหน่วงช้าสัมพันธ์

สมการ (3.10) - (3.12) สามารถจดรูปใหม่ให้ติดเทอม n_0 ได้ดังนี้

$$n_2 - n_1 = (c_2 - c_1)(\sigma_1 - \sigma_2) = c(\sigma_1 - \sigma_2) \quad (3.15)$$

$$n_3 - n_1 = (c_2 - c_1)(\sigma_2 - \sigma_3) = c(\sigma_2 - \sigma_3) \quad (3.16)$$

$$n_1 - n_3 = (c_2 - c_1)(\sigma_3 - \sigma_1) = c(\sigma_3 - \sigma_1) \quad (3.17)$$

โดย $c = (c_2 - c_1)$ คือ สัมประสิทธิ์ความสัมพันธ์ของความเค้นและแสง (Relative stress-optic coefficients) มีหน่วยเป็นเบรลเตอร์ (Brewsters, 1 Brewsters= 10^{-13} cm²/dyn= 10^{-12} m²/N = 6.895×10^{-9} in²/lb)

ขึ้นงานไฟโตอิเล็กติกที่เกิดความเค้น จะมีผลติกรรมเป็นแผ่นคลื่นขี้วัวราทำให้สามารถนำสมการ (3.15) - (3.17) มาช่วยอธิบายความสัมพันธ์ของการเลื่อนเฟสเชิงมุม สัมพัทธ์ Δ กับการเปลี่ยนแปลงค่าดัชนีการหักเหของวัสดุเนื่องจากความเค้น

$$\Delta_{12} = \frac{2\pi hc}{\lambda} (\sigma_1 - \sigma_2) \quad (3.18)$$

$$\Delta_{23} = \frac{2\pi hc}{\lambda} (\sigma_2 - \sigma_3) \quad (3.19)$$

$$\Delta_{31} = \frac{2\pi hc}{\lambda} (\sigma_3 - \sigma_1) \quad (3.20)$$

โดย Δ_{12} คือ ขนาดของการเลื่อนเฟสเชิงมุมสัมพัทธ์ที่เกิดขึ้นบนระนาบ 12 ซึ่งแนวลำแสงจะผ่านไปตามทิศทาง σ_3 และตั้งฉากกับระนาบ 12 ส่วน Δ_{23} และ Δ_{31} จะอธิบายได้ในสมการลักษณะเดียวกัน

จากสมการ (3.18) - (3.20) จะเห็นได้ว่าการเลื่อนเฟสเชิงมุมสัมพัทธ์ หรือการหน่วงข้าสัมพัทธ์ Δ จะมีสัดส่วนเชิงเส้นกับผลต่างของความเค้นหลักของสองแนวแกน ความหนาของขึ้นงาน และแปรผันกับความยาวคลื่นแสง

สำหรับสัมประสิทธิ์ความเค้นและแสงแบบสัมพัทธ์ c เป็นค่าคงที่ของวัสดุ และไม่ขึ้นกับความยาวของคลื่นแสงเฉพาะในช่วงอิเล็กติก ถ้าขึ้นงานเกิดความเค้นในช่วงพลาสติก จะทำให้ค่า c ไม่คงที่ และจะขึ้นกับความยาวของคลื่นแสง พฤติกรรมนี้เรียกว่า ความฟุ้งไฟโตอิเล็กติก (Photoelastic dispersion) หรือการฟุ้งของการหักเห (dispersion of birefringence)

ในปัญหา 3 มิติ สมการ (3.18) - (3.20) จะถูกประยุกต์ใช้กับความเค้นหลักอันดับสอง (σ'_1, σ'_2) เช่นเดียวกัน

$$\Delta' = \frac{2\pi hc}{\lambda} (\sigma'_1 - \sigma'_2) \quad (3.21)$$

สำหรับปัญหาความเค้นระหว่าง 2 มิติ $\sigma_3 = 0$ สมการ (3.21) จะลดรูปเป็น

$$\Delta = \frac{2\pi hc}{\lambda} (\sigma_1 - \sigma_2) \quad (3.22)$$

หรือเขียนได้อีกในรูปแบบ

$$\sigma_1 - \sigma_2 = \frac{Nf_\sigma}{h} \quad (3.23)$$

$$N = \frac{\Delta}{2\pi} = \frac{\sigma}{\lambda} \quad (3.24)$$

ซึ่งคือความสัมพันธ์ในเทอมของความหน่วงครบที่วัดจาก

$$f_\sigma = \frac{\lambda}{c} \quad (3.25)$$

โดย N คือจำนวนรอบของการหน่วงช้าและนับด้วยอันดับของແບແສງ (fringe order) ส่วน f_σ คือค่าແບແສງของวัสดุ (material fringe value) ซึ่งเป็นคุณสมบัติของวัสดุที่ขึ้นอยู่กับความยืดหยุ่นและความหนาของชิ้นงาน

จากสมการที่ (3.23) สามารถหาความแตกต่างของความเค้นหลักและค่าความเค้นเฉือนสูงสุดได้ในกรณีการทดสอบใน 2 มิติ สามารถวัดจำนวนรอบของการหน่วงช้าและนับด้วยอันดับของແບແສງ และค่า Material stress fringe value ซึ่งทราบค่าได้จากการทดสอบของวัสดุที่ผู้ผลิตให้หรือหาได้จากการสอบเทียบ

ถ้าในการทดสอบชิ้นทดสอบโพโตอีลัสติกซิตี้ เป็นการทดสอบการยืดหยุ่น เชิงเส้น ความแตกต่างของความเครียดหลัก $\epsilon_1 - \epsilon_2$ สามารถหาได้โดยการวัดการเกิดข้อค่าความหน่วงสัมพันธ์ จะได้ความสัมพันธ์ระหว่างความเค้นและความเครียดดังนี้

$$\epsilon_1 = \frac{1}{E} (\sigma_1 - \nu \sigma_2) \quad (3.26)$$

$$\varepsilon_2 = \frac{1}{E}(\sigma_2 - \nu\sigma_1) \quad (3.27)$$

แทนค่าลงในสมการ (3.23) จะได้

$$\sigma_1 - \sigma_2 = \frac{E}{1+\nu}(\varepsilon_1 - \varepsilon_2) \quad (3.28)$$

$$\frac{Nf_\sigma}{h} = \frac{E}{1+\nu}(\varepsilon_1 - \varepsilon_2) \quad (3.29)$$

$$\frac{Nf_\varepsilon}{h} = \varepsilon_1 - \varepsilon_2 \quad (3.30)$$

$$f_\varepsilon = \frac{1+\nu}{E} f_\sigma \quad (3.31)$$

เมื่อ f_ε คือ Material strain fringe value

อย่างไรก็ตาม วัสดุไฟโตอีลัสติกซิตี้ที่มีคุณสมบัติเป็นวัสดุเหนียวยืดหยุ่น (Viscoelastic) ไม่สามารถใช้สมการที่ (3.31) ได้ ส่วนการนำทฤษฎีไฟโตอีลัสติกซิตี้ไปใช้ในการหาค่าตัวประกอบความเข้มของความเค้น จะกล่าวในบทต่อ ๆ ไป