

หัวข้อการค้นคว้าอิสระ	ศึกษาปัจจัยในการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มาประยุกต์ใช้ในอุตสาหกรรมแอนิเมชันเพื่อพัฒนากระบวนการผลิต
ชื่อผู้เขียน	นายอดุลย์ศักดิ์ ศรีธิหล้า
แผนกวิชา/คณะ	สาขาการบริหารเทคโนโลยี วิทยาลัยนวัตกรรม มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ	ดร.กมล เกียรติเรืองกมล
ปีการศึกษา	2552

บทคัดย่อ

ปัจจุบันปริมาณข้อมูลที่ใช้ในการทำงานแอนิเมชันมีจำนวนข้อมูลเพิ่มมากขึ้นแต่การที่จะให้ได้ผลลัพธ์ภายในระยะเวลาที่ต้องการนั้นจำเป็นจะต้องใช้เทคโนโลยีระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มาสนับสนุนการทำงานเพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถวิเคราะห์ข้อมูลได้ทันต่อปริมาณข้อมูลที่เพิ่มขึ้น

การค้นคว้าอิสระนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษากลุ่มตัวอย่างในอุตสาหกรรมภาพยนตร์แอนิเมชันเกี่ยวกับปัจจัยในการนำเทคโนโลยีระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มาประยุกต์ใช้ในอุตสาหกรรมแอนิเมชันเพื่อพัฒนากระบวนการผลิต ซึ่งผู้ศึกษาได้ทำการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่าง 2 กลุ่ม ได้แก่ ผู้บริหารบริษัท จำนวน 15 คน และพนักงานบริษัท จำนวน 216 คน โดยใช้วิธีการแจกแบบสอบถามและนำข้อมูลมาประมวลผลทางสถิติเพื่อหาสมมติฐานด้วยวิธีการวิเคราะห์ปัจจัย (Factor Analysis) และการวิเคราะห์ข้อมูลถดถอยพหุคูณ (Multiple Regression Analysis) ผลจากการทดสอบทางสถิติทั้ง 2 วิธีนั้น อธิบายได้ว่า ปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับการตัดสินใจใช้เทคโนโลยีระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มีทั้งหมด 3 ปัจจัย ได้แก่ ปัจจัยสนับสนุนความต้องการใช้ระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ของพนักงาน, ปัจจัยความพร้อมของบุคลากรและกระบวนการสนับสนุนบุคลากรให้มีความรู้ความเข้าใจในระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ และปัจจัยความคิดเห็นของพนักงานต่อระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์

ผลจากการวิเคราะห์ข้อมูลนั้นสามารถสรุปแนวทางในการนำปัจจัยที่ได้ไปประยุกต์ใช้ภายในบริษัทซึ่งผู้บริหารของบริษัทควรต้องสร้างความคุ้นเคยและความเข้าใจประโยชน์ของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ให้แก่พนักงานโดยเริ่มจากการจัดเตรียมเอกสารเผยแพร่ให้

ความรู้หรือการจัดอบรมศึกษาตามหน่วยงานที่มีการใช้ระบบคอมพิวเตอร์คลาสเตอร์เพื่อสร้าง
ทัศนคติให้พนักงานเกิดการยอมรับก่อนที่จะมีการนำระบบคอมพิวเตอร์คลาสเตอร์ไปใช้จริง
ภายในบริษัทต่อไป