

## บทคัดย่อ

ปัจจุบันปริมาณข้อมูลที่ใช้ในการทำงานแอนิเมชันมีจำนวนข้อมูลเพิ่มมากขึ้นแต่การที่จะให้ได้ผลลัพธ์ภายในระยะเวลาที่ต้องการนั้นจำเป็นจะต้องใช้เทคโนโลยีระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มาสนับสนุนการทำงานเพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถวิเคราะห์ข้อมูลได้ทันต่อปริมาณข้อมูลที่เพิ่มขึ้น

การค้นคว้าอิสระนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษากลุ่มตัวอย่างในอุตสาหกรรมภาพยนตร์แอนิเมชันเกี่ยวกับปัจจัยในการนำเทคโนโลยีระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มาประยุกต์ใช้ในอุตสาหกรรมแอนิเมชันเพื่อพัฒนากระบวนการผลิต ซึ่งผู้ศึกษาได้ทำการเก็บข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่าง 2 กลุ่ม ได้แก่ ผู้บริหารบริษัท จำนวน 15 คน และพนักงานบริษัท จำนวน 216 คน โดยใช้วิธีการแจกแบบสอบถามและนำข้อมูลมาประมวลผลทางสถิติเพื่อหาสมมติฐานด้วยวิธีการวิเคราะห์ปัจจัย (Factor Analysis) และการวิเคราะห์ข้อมูลถดถอยพหุคูณ (Multiple Regression Analysis) ผลจากการทดสอบทางสถิติทั้ง 2 วิธีนั้น อธิบายได้ว่า ปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับการตัดสินใจใช้เทคโนโลยีระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์มีทั้งหมด 3 ปัจจัย ได้แก่ ปัจจัยสนับสนุนความต้องการใช้ระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ของพนักงาน, ปัจจัยความพร้อมของบุคลากรและกระบวนการสนับสนุนบุคลากรให้มีความรู้ความเข้าใจในระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ และปัจจัยความคิดเห็นของพนักงานต่อระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์

ผลจากการวิเคราะห์ข้อมูลนั้นสามารถสรุปแนวทางในการนำปัจจัยที่ได้ไปประยุกต์ใช้ภายในบริษัทซึ่งผู้บริหารของบริษัทควรต้องสร้างความคุ้นเคยและความเข้าใจประโยชน์ของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ให้แก่พนักงานโดยเริ่มจากการจัดเตรียมเอกสารเผยแพร่ให้ความรู้หรือการจัดอบรมศึกษาดูงานตามหน่วยงานที่มีการใช้ระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์เพื่อสร้างทัศนคติให้พนักงานเกิดการยอมรับก่อนที่จะมีการนำระบบคอมพิวเตอร์คลัสเตอร์ไปใช้จริงภายในบริษัทต่อไป

## Abstract

At present the amount of data used to work an animation of data has increased but to get the results within limited time required to use computer cluster technology to support users analyzing the data sufficiently.

In this research, the researcher studied a group of samples in animation industry concerning the factors influencing the use of computer cluster technology to develop the animation making process. The researcher collected data through a survey from two groups of user, including 15 executives and 216 employees. The data was then statistically analyzed using Factor Analysis and Multiple Regression Analysis. The results showed that there are two factors that affect the decision making on the computer cluster technology in animation work. These factors are shown as following: Employee's demand in using computer cluster system., Readiness of workers and supporting process for workers to acquire understanding in computer cluster system and Worker's opinion on the computer cluster system.

The results of data analysis can be summarized in the implementation of those guidelines applied within the companies that the executives should have their employees familiarizing and realizing in the advantages of the computer cluster system. This could be started with the distribution of document containing relevant information, or visiting trips to some institutes that currently use the system. These activities could help changing the employees attitude prior the installation of the computer cluster system in the companies.