

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

ภาพยนตร์ไทยเรื่องนางนาก (พ.ศ.2542) ผลงานกำกับภาพยนตร์ของนันทรีย์ นิมบุตร เป็นภาพยนตร์ไทยเรื่องแรกที่ทำรายได้เกิน 100 ล้านบาท และสร้างกระแสความสนใจให้กับภาพยนตร์ไทย จนทำให้ภาพยนตร์ไทยมีจำนวนการสร้างเพิ่มมากขึ้น ซึ่งทรงพล วงศ์คุณดี ได้อธิบายถึงกระแสความนิยมที่เกิดขึ้นจากความสำเร็จของภาพยนตร์เรื่องนางนากไว้ว่า “ทำให้เกิดการสร้างภาพยนตร์ไทยเพิ่มมากขึ้นส่งผลให้ได้ส่วนแบ่งยอดรายได้ของภาพยนตร์ไทยในตลาดภาพยนตร์เพิ่มมากขึ้น ยอดรายได้รวมของภาพยนตร์ต่างประเทศในปี 2542 ตกลงจากปี 2541 ประมาณ 5% ที่สำคัญนอกจากรายได้ที่น่าอึ้งใจแล้วยังเกิดกระแสอื่น ๆ ตามมาอีกมากมาย เช่นปรากฏการณ์นางนากฟีเวอร์ในอินเทอร์เน็ต และยังเกิดกระแสหือความเป็นไทยขึ้นมาพร้อม ๆ กัน (ทรงพล วงศ์คุณดี, 2553)

ภายหลังปรากฏการณ์การทำรายได้เกิน 100 ล้านบาทของนางนากแล้ว มีภาพยนตร์ไทยที่เข้าฉายหลังจากเรื่องนางนากอีกจำนวนหนึ่งที่สามารถทำรายได้เกิน 100 ล้านบาทเช่นกัน เป็นที่น่าสังเกตว่าภาพยนตร์ไทยที่ทำรายได้เกิน 100 ล้านบาทล้วนแต่เป็นภาพยนตร์ที่เข้าฉายหลังปี พ.ศ. 2542 ทั้งสิ้น

ในวงการภาพยนตร์ไทยการจะตัดสินว่าภาพยนตร์ไทยเรื่องใดประสบความสำเร็จหรือไม่นั้น อาศัยมาตรฐานดูว่าภาพยนตร์เรื่องนั้นได้รับรางวัลเกียวกับภาพยนตร์หรือไม่ เช่น รางวัลสุพรรณหงส์ทองคำ รางวัลจากชุมชนวิชาชีพบันเทิง และอีกประการหนึ่งคือดูที่รายได้ของภาพยนตร์เรื่องนั้นๆ โดยเฉพาะภาพยนตร์ไทยที่ทำรายได้เกิน 100 ล้านบาท จะถูกตอกย้ำในฐานะ “หนังร้อยล้าน” และได้รับการยอมรับว่าเป็นภาพยนตร์ที่ประสบความสำเร็จในแง่ของรายได้

เมื่อพิจารณาจากความสำเร็จของภาพยนตร์ไทยในแง่ของการทำรายได้เกิน 100 ล้านบาท (นับถึง 31 ธันวาคม พ.ศ.2551) พบร่วมกันว่าเป็นภาพยนตร์ไทยที่ผลิตโดยบริษัทผู้สร้างภาพยนตร์ไทยแค่ 5 รายเท่านั้นคือ 1.บริษัทสมบูรณ์ฟิล์ม 2.บริษัทฟิล์มบางกอก 3.บริษัทจี.ที.เอช 4.บริษัทพระนครฟิล์ม

5. บริษัทอาวอง หากไม่นับรวมนางนาก ซึ่งผลิตโดยไทย เอ็นเตอร์เทนเมนท์ที่ความร่วมกับบริษัทอื่นๆ จัน กล้ายเป็นบริษัทจี.ที.เอช. ในภายหลัง และภาพยนตร์อนิเมชันเรื่อง ก้านกล้วย (พ.ศ. 2549) ซึ่งสร้างโดย กันตนาอนิเมชัน โดยที่ภาพยนตร์ไทยที่ทำรายได้เกิน 100 ล้านบาทและเป็นภาพยนตร์ที่ทำรายได้ สูงสุดของบริษัทผู้สร้างทั้ง 5 รายเรียงตามปีพ.ศ. ที่ภาพยนตร์เข้าฉายได้แก่ 1. บริษัทฟิล์มบางกอก ภาพยนตร์เรื่องบางระจัน พ.ศ. 2543 2. บริษัทอาวอง ภาพยนตร์เรื่อง มือปืน / โลก / พระ / จัน พ.ศ. 2544 3. บริษัทจี.ที.เอช. ภาพยนตร์เรื่องแฟนฉัน พ.ศ. 2546 (จากข้อมูลของภาพยนตร์เรื่องแฟนฉัน เป็นการร่วมหุ้นกันสร้างภาพยนตร์ของ 3 บริษัทดือ จี.เอ็ม.เอ็ม.พิคเจอร์ส ไทย เอ็นเตอร์เทนเมนท์ และ หับ ให้ หัน ฟิล์ม โดยที่ในขณะนั้นยังไม่ได้มีการรวมตัวกันเป็นบริษัทจี.ที.เอช. เมื่อตอนในปัจจุบัน แต่ใน การวิจัยนี้ถือเป็นภาพยนตร์เรื่องแฟนฉันเป็นภาพยนตร์ที่ผลิตโดยบริษัทจี.ที.เอช. เพราะเป็นภาพยนตร์ ที่เป็นจุดเริ่มต้นของการรวมตัวกันของ 3 บริษัทในภายนอก 3 บริษัทในภายนอก การสร้างแฟนฉันจนประสบ ความสำเร็จ) 4. บริษัทพวนครฟิล์ม ภาพยนตร์เรื่องหลวงพี่เท่ง พ.ศ. 2548 5. บริษัทสมมคลฟิล์ม ภาพยนตร์เรื่อง ตั้มยำกุ้ง พ.ศ. 2548 (จากข้อมูลภาพยนตร์เรื่อง ตั้มยำกุ้งสร้างโดยบริษัทบานาเรมยู ซึ่ง เป็นบริษัทผู้สร้างภาพยนตร์ในเครือบริษัทสมมคลฟิล์ม การวิจัยนี้ถือเป็นภาพยนตร์เรื่อง ตั้มยำกุ้ง เป็น ภาพยนตร์ที่ผลิตในนามบริษัทแม่คือบริษัทสมมคลฟิล์ม เพราะเป็นองค์กรหลักในการทำการตลาด ให้กับภาพยนตร์เรื่อง ตั้มยำกุ้ง) ซึ่งบริษัทผู้สร้างภาพยนตร์ทั้ง 5 บริษัทนี้มีทั้งบริษัทผู้สร้างรายใหม่ที่ เริ่มต้นในช่วงเวลาหลังจากความสำเร็จของเรื่อง นางนาก นั่นคือ บริษัทพวนครฟิล์ม ซึ่งเจริญเติบโต จากสายหนังและเจ้าของธุรกิจโรงภาพยนตร์ตามต่างจังหวัดที่ก้าวมาลงทุนในการผลิตภาพยนตร์ไทย บริษัทจี.ที.เอช. ที่เกิดจากความกิจกรรมของบริษัทที่ผลิตภาพยนตร์ไทยอยู่แล้ว คือ แกรมมีฟิล์ม กับ บริษัทไทย เอ็นเตอร์เทนเมนท์ ของ วิสูตร พูลวรลักษณ์ และบริษัทหับ ให้ หัน ซึ่งมาจากสายงานทางด้าน การผลิตโฆษณา บริษัทฟิล์มบางกอกซึ่งเป็นบริษัทในเครือบี.อี.ซี.เวิลด์ และเป็นเจ้าของสถานีโทรทัศน์ ไทยทีวีสีช่อง 3 บริษัทอาวองบริษัทในเครือ อาร์.เอส.โปรดิวชัน ซึ่งเป็นบริษัทที่ดำเนินธุรกิจด้านเพลง เป็นหลัก นอกจากนี้จากนั้นคือบริษัทผู้สร้างเก่าแก่ที่อยู่คู่วงการภาพยนตร์ไทยมานานอย่างบริษัทสม มคลฟิล์ม ซึ่งนอกจากจะผลิตภาพยนตร์ในนามของบริษัทเองแล้ว ในระยะหลังยังมีบริษัทลูกในเครือ คือ บานาเรมยู ที่ดูแลโดยปรัชญา ปั่นแก้วเพิ่มขึ้นมาด้วย

นอกจากภาพยนตร์ทั้ง 5 เรื่องจะจะถูกกล่าวขานถึงในแง่ของประสบความสำเร็จทางด้าน รายได้ของภาพยนตร์แล้ว ยังถูกพูดถึงในเรื่องของกระแสเนื้นเรื่องต่างๆ ที่ทำให้ภาพยนตร์ได้ดัง และ กล้ายเป็นที่จดจำไม่ว่าจะเป็นเรื่องของการสร้างกระแสเรื่องความรักชาติของเรื่อง “บางระจัน” ความ แปลก หลากหลาย รวมถึงการร่วบรวมนักแสดงตอกย้ำในเรื่อง “มือปืน / โลก / พระ / จัน” การ

ปลุกกระแสนโยบายดีด (Nostalgia) จากเรื่อง “แฟนชั่น” กระแสการนำนักแสดงตลกมารับบทนำอีกครั้ง และเป็นภาพยนตร์ที่สร้างเพื่อกลุ่มเป้าหมายคือกลุ่มคนตลาดล่างรวมถึงคนต่างจังหวัดเป็นหลัก ของเรื่อง “หลวงพ่เท่ง” และกระแสความนิยมในนักแสดงบทนี้ แอ็คชัน จา พนม ยีรัมย์ที่ได้ดังไปถึงต่างประเทศ จนทำให้เกิดการรอคอยการกลับมาปรากฏตัวบนจอภาพยนตร์ของเข้าอีกครั้ง ในเรื่อง “ต้มยำกุ้ง” เป็นต้น

สิ่งที่ตามมาหลังจากความสำเร็จของภาพยนตร์ทั้ง 5 เรื่องคือ ปัจจัยใดที่ส่งผลให้ภาพยนตร์ทั้ง 5 เรื่องประสบความสำเร็จทางด้านรายได้ ปัจจัยดังๆ เหล่านี้มีลักษณะเหมือนกันไม่ และแตกต่างกันอย่างไร ปัจจัยเหล่านี้เป็นปัจจัยที่ถูกสร้างขึ้นหรือเป็นปัจจัยที่เกิดขึ้นเอง บุคคลหรือองค์กรใดที่มีส่วนร่วมในการสร้างปัจจัยเหล่านั้น ในงานวิจัยเรื่อง “ปัจจัยความสำเร็จของภาพยนตร์ที่ทำรายได้สูงสุดของบริษัทผู้สร้างภาพยนตร์ไทย ระหว่างปี พ.ศ. 2542-2552” ขึ้นนี้เป็นการศึกษาเพื่อหาเหตุปัจจัยของความสำเร็จต่าง ๆ ของภาพยนตร์ทั้ง 5 เรื่อง โดยศึกษาการสร้างกระแสนิยม รวมถึงบริบทของสังคมและสิ่งแวดล้อมที่ส่งผลให้ภาพยนตร์ทั้ง 5 เรื่องได้รับความนิยม จนประสบความสำเร็จทำรายได้สูงสุดของบริษัทผู้สร้างภาพยนตร์ไทยทั้ง 5 เรื่อง โดยที่ในปัจจุบันภาพยนตร์ไทยเติบโตเป็นอุดสาหกรรมบันเทิงขนาดใหญ่ มีเงินทุนหมุนเวียนจำนวนมากมาศาลในแต่ละปี สร้างรายได้ให้กับคนในอุดสาหกรรมภาพยนตร์ไทย รวมถึงเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้เงินหมุนเวียนสะพัดในเศรษฐกิจของประเทศไทย ยิ่งในปัจจุบันนี้เป็นเวลาที่ประเทศไทยรวมถึงประเทศไทยต่าง ๆ ในโลกประสบปัญหาทางด้านเศรษฐกิจ ภาพยนตร์ไทยเป็นทั้งทางออกของคนไทยในการแสวงหาความบันเทิงในยุคที่สถานการณ์บ้านเมืองเต็มไปด้วยความตึงเครียดทั้งด้านเศรษฐกิจ สังคมและการเมือง รวมถึงเป็นอุดสาหกรรมบันเทิงหนึ่งที่ส่งผลประกอบการและสร้างรายได้ให้บุคลากรที่เกี่ยวข้อง จำเป็นที่ภาพยนตร์ไทยจำต้องมีการวางแผนการตลาดเพื่อสร้างความนิยมแก่คนดู รวมถึงการสร้างกระแสความนิยมเพื่อให้ภาพยนตร์ที่สร้างออกมากอยู่ในความสนใจของผู้คน งานวิจัยขึ้นนี้พยายามที่จะค้นหาแรงบันดาลใจที่มาจากการสร้างสรรค์ภาพยนตร์ให้ผลลัพธ์ออกมาเป็นที่นิยมของคนดู และเพื่อให้มีความเข้าใจในการทำการตลาดให้ภาพยนตร์ไทยประสบผลสำเร็จทางด้านรายได้ รวมถึงมีการพัฒนาการทางด้านคุณภาพของภาพยนตร์ไทยควบคู่กันไปด้วย

1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาภูมิหลัง (Background) และกลยุทธ์ในการทำการตลาดภาพนตร์ของแต่ละบริษัทภาพนตร์ที่ผลิตภาพนตร์ไทยทำรายได้เกิน 100 ล้านบาท และทำรายได้สูงสุดของ 5 บริษัทผู้สร้างภาพนตร์ไทย

2. เพื่อศึกษาถึงปัจจัยที่นำไปสู่การเกิดกระแสนิยมของภาพนตร์แต่ละเรื่อง

1.3 ขอบเขตการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เลือกวิจัยจากภาพนตร์ไทยที่ทำรายได้สูงสุดของ 5 บริษัทผู้ผลิตภาพนตร์ไทย จำนวน 5 เรื่อง จาก 5 บริษัท ในระหว่างปี พ.ศ. 2542 – 2552 ดังนี้

1. ภาพนตร์เรื่อง “บางระจัน” พ.ศ. 2543 บริษัทฟิล์ม บางกอก
2. ภาพนตร์เรื่อง “เมืองปืน/โลก/พระ/จัน” พ.ศ. 2544 บริษัทอาวุธ
3. ภาพนตร์เรื่อง “แฟfnจัน” พ.ศ. 2546 บริษัท จีทีเอช
4. ภาพนตร์เรื่อง “หลวงพี่เท่ง” พ.ศ. 2548 บริษัท พระนครฟิล์ม
5. ภาพนตร์เรื่อง “ต้มยำกุ้ง” พ.ศ. 2548 บริษัท สมมงคลฟิล์ม

รวมถึงสัมภาษณ์ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับปัจจัยที่มีส่วนทำให้ภาพนตร์ไทยทั้ง 5 เรื่องที่ทำรายได้เกิน 100 ล้านบาทและทำรายได้สูงสุดของแต่ละบริษัท เช่น ผู้อำนวยการสร้าง ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องในการทำการตลาด การโฆษณาและประชาสัมพันธ์ รวมถึงนักวิชาการในสาขาที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่ทำการวิจัยฯลฯ

1.4 นิยามศัพท์

- ปัจจัย หมายถึง องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องและสาเหตุต่างๆ ซึ่งส่งผลให้เกิดเป็นกระแสนิยมขึ้น โดยแบ่งเป็นปัจจัยทั่วไปใน คือ เนื้อหาของภาพนตร์ และปัจจัยภายนอก คือ สิ่งต่างๆ ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับภาพนตร์ที่ไม่ใช่ตัวภาพนตร์เอง เช่น การทำการตลาด เป็นต้น

- การสร้างกระแสนิยม หมายถึง ปรากฏการณ์ที่ทุกส่วนประกอบในสังคมมีการพูดถึงสิ่งใดสิ่งหนึ่ง โดยผ่านการใช้กระบวนการสื่อสารและการทำการตลาดที่หลากหลาย จนส่งผลให้เกิดทัศนคติและพฤติกรรมในทางบวกต่อสิ่งนั้น

- การสื่อสารเพื่อโน้มน้าวใจ หมายถึง การกระทำใดๆ ก็ตามเพื่อจะพยายามเปลี่ยนแปลง ชักจูง หรือกระตุ้นให้บุคคลหรือกลุ่มบุคคล มีทัศนคติหรือกระทำเรื่องต่างๆ ตามที่ได้ข้อมูล ซึ่งแหล่งข้อมูลนั้นอาจมาจากแหล่งข้อมูลที่เป็นบุคคล รวมถึงแหล่งข้อมูลซึ่งเป็นสื่อชนิดต่างๆ

- หน้าหนัง หมายถึง ภาพที่ปรากฏในความคิดของมวลชนเกี่ยวกับภาพลักษณ์ของภาพนตรีเรื่องนั้น ๆ โดยผ่านสื่อชนิดต่าง ๆ คือ ภาพนตร์ตัวอย่าง ในปีภาพนตร์ รวมไปถึงชื่อของผู้ผลิตภาพนตร์ ชื่อนักแสดงนำ ชื่อเรื่องของภาพนตร์และคำประยุที่ใช้ในการโฆษณาและประชาสัมพันธ์ รวมไปถึงการนำเสนอจากทิวทัศน์และจากที่สร้างขึ้นมาที่ปรากฏในภาพนตรีเพื่อสื่อให้มวลชนได้ทราบเกี่ยวกับข้อมูลของภาพนตรีเรื่องนั้น ๆ ว่ามีลักษณะและรูปแบบใด รวมถึงเป็นภาพนตร์ที่จดอยู่ในประเภทใด และบางครั้งถูกใช้เพื่อนำเสนอจุดขายในแง่การตลาด

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เพื่อให้ทราบถึงข้อมูล และแนวคิดในการสร้างปัจจัยต่าง ๆ ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการทำให้ภาพนตร์ไทยประสบผลสำเร็จทางด้านรายได้ เพื่อศึกษาและนำมารวิเคราะห์ ปรับใช้ในงานของตน
2. เพื่อเป็นแนวทางให้แก่ผู้ทำงานในวงการภาพยนตร์ โดยเฉพาะผู้ที่ทำงานด้านการตลาดเกี่ยวกับภาพยนตร์ไทยได้ใช้เป็นแนวทางหรือศึกษาถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการทำให้ภาพยนตร์ไทยประสบผลสำเร็จทางด้านรายได้
3. เพื่อนำไปเป็นแนวทางในการศึกษาสำหรับงานวิจัยอื่น ๆ ที่เกี่ยวกับภาพยนตร์ไทยได้