

**ภาคผนวก ง.**

แผนในการจัดการเรียนรู้ออนไลน์ด้วยแหล่งทรัพยากรการเรียนรู้แบบเปิด โดยใช้วิธีการเรียนรู้แบบ  
โครงการเป็นฐาน ในหลักสูตรการสร้างสื่อดิจิทัลคอนเทนต์



10. รูปแบบการประเมินผล ประเมินจากผลงานของผู้เข้าอบรม และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เข้าอบรม


11. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้งาน Adobe Captivate 8 ได้อย่างถูกต้อง
2. ผู้เข้าอบรมสามารถสร้างผลงานโดยใช้ Adobe Captivate 8 ด้วยตนเองได้
3. ผู้เข้าอบรมสามารถนำความรู้ที่ได้รับ ไปพัฒนาต่อยอดในวิชาชีพของตนเองได้

12. ตัวชี้วัดความสำเร็จ

1. ผู้เข้าอบรมสามารถทำผลงานส่งวิทยากร 1 ใน 3 จากจำนวนผู้เข้าอบรมทั้งหมด (40 คนจาก 120 คน)
2. การประเมินผลงานของผู้เข้าอบรมอยู่ในระดับมากขึ้นไป
3. การประเมินระดับความพึงพอใจของผู้เข้าอบรมอยู่ในระดับมากขึ้นไป

13. รายละเอียดและงบประมาณ	ค่าจดโดเมนเนม	400	บาท
	ค่าเช่าโฮสต์	1,200	บาท
	ค่าจัดทำรูปแบบเว็บไซต์	1,500	บาท
	ค่าจัดทำใบประกาศนียบัตร	500	บาท
	ค่าใช้จ่ายอื่นๆ	500	บาท
	รวมงบประมาณทั้งสิ้น	4,100	บาท

งบประมาณสนับสนุนจากเว็บไซต์  iCourse

14. หัวข้อเนื้อหา

1. แบบทดสอบก่อนเรียน
2. Introduction
3. ติดตั้งโปรแกรม Adobe Captivate 8
4. การเปิดโปรแกรมและส่วนประกอบของโปรแกรม
5. ตั้งค่าโปรเจกต์ก่อนลงมือสร้างชิ้นงาน
6. จัดรูปแบบชิ้นงานใน Master Slide
7. เชื่อมโยงปุ่มไปยังส่วนต่างๆ ของชิ้นงาน
8. จัดวางเนื้อหาในหน้าแรก

9. จัดวางเนื้อหาในสไลด์ต่างๆ
10. ใส่ไฟล์วิดีโอลงในสไลด์
11. จัดวางเนื้อหาลงในสไลด์สรุป
12. จัดวางเนื้อหาลงในสไลด์แหล่งข้อมูลเพิ่มเติม
13. จัดวางเนื้อหาในสไลด์ Info
14. เพิ่มเติมลูกเล่นด้วย Effect ในสไลด์หน้าแรก
15. ใส่เสียงดนตรีให้กับชิ้นงาน
16. สร้างปุ่ม Exit และปุ่มปิดเสียง-เปิดเสียง
17. เอาแถบ Playback Control และ Borders ออก
18. ส่งออก Preferences
19. เกมลากวาง
20. สร้าง Quiz
21. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Multiple Choice)
22. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (True/False)
23. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Fill-In-The-Blank)
24. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Short Answer)
25. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Matching)
26. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Hot Spot)
27. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Sequence)
28. การสร้าง Quiz แบบต่างๆ (Quiz Result)
29. การสร้างแบบทดสอบสุ่ม Random Question
30. รวบรวมชิ้นงานต่างๆ ให้เป็นชิ้นงานเดียว

## 15. กิจกรรม

1. แบบทดสอบก่อนเรียน
2. ศึกษาเนื้อหาในหลักสูตร
3. แบบทดสอบหลังเรียน
4. ส่งงานตามที่ได้รับมอบหมาย
5. แบบประเมินความพึงพอใจ