

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

ในการพิจารณาผลการทดสอบเบรียบเทียบวิธีหารโนmineซีร์ช และวิธีซัฟเฟิลฟรอกลิปปิง กับตัวแบบปัญหาผ่านคุณภาพของคำตอบที่ถูกอ้างจากค่าเฉลี่ยของผลตอบสนอง ค่าเบี้ยงเบนมาตรฐานของผลตอบสนองที่ได้ และค่าอัตราส่วนเอสตอร์อัล (S/N Ratio) สามารถสรุปผลได้ดังต่อไปนี้

วิธีซัมเพล็กซ์ปรับขนาดแบบพิเศษไม่สามารถถูเข้าหากำตอบที่เหมาะสมที่สุดได้เนื่องจากระบบการค้นหาคำตอบยังถูกอ้างจากจุดเริ่มต้น ถึงแม้ว่ากระบวนการค้นหาคำตอบจะถูเข้าหากำตอบได้เร็วแต่ก็จะหยุดอยู่แค่ริเวณใกล้เคียงกับค่าผลตอบสนองที่เหมาะสมที่สุดเท่านั้น

วิธีหารโนmineซีร์ช เป็นวิธีการค้นหาคำตอบที่พัฒนามาจากการปรับแต่งตัวโน๊ตของเครื่องคอมพิวเตอร์ การพัฒนาคำตอบของวิธีหารโนmineซีร์ชมีการปรับระดับขึ้นลงในแต่ละครั้งและสามารถค้นหาคำตอบเพิ่มเติมในระบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยอาศัยค่าพารามิเตอร์เป็นตัวตัดสินและมีค่าพารามิเตอร์หลักอยู่ทั้งหมด 3 แบบได้แก่ ตัวแปรตัดสินใจ (HMCR), ตัวแปรปรับระดับ (PAR), ขนาดของความจำ (HMS) ซึ่งเป็นค่าพารามิเตอร์ที่มีผลต่อการค้นหาคำตอบ

วิธีซัฟเฟิลฟรอกลิปปิง เป็นวิธีการค้นหาคำตอบที่พัฒนามาจากการเติบโตของกบ ในแต่ละรุ่นของการเจริญเติบโต การพัฒนาคำตอบใช้วิธีการพัฒนาจากกบตัวที่แยกที่สุดนำมาปรับปรุง โดยไม่มีการค้นหาคำตอบเพิ่มเติมจากคำตอบเริ่มต้น อย่างไรก็ตามหากคำตอบเริ่มต้นไม่เหมาะสมจะส่งผลถึงค่าคำตอบในระบบทั้งหมดในท้ายที่สุด

วิธีการสำรวจตัวแปรใกล้เคียง เป็นวิธีการที่ค้นหาตำแหน่งที่ต้องการพัฒนาคำตอบ และสร้างวิธีการพัฒนาคำตอบขึ้นเองหรือจากล่าวได้ว่า ไม่มีรูปแบบในการพัฒนาคำตอบที่ตายตัวดังนั้นในหลาย ๆ ปัญหาที่น่าวินิจฉัยเป็นวิธีการค้นหาคำตอบ จึงเปลี่ยนแปลงวิธีการต่างๆ ให้เหมาะสมกับปัญหาที่นำมาทดสอบเสมอ วิธีการสำรวจตัวแปรใกล้เคียงนั้นว่าเป็นอีกวิธีการหนึ่งที่สร้างความเป็นไปได้ของ การค้นหาคำตอบได้ดี โดยใช้วิธีการลักษณะนี้เป็นอีกวิธีการหนึ่งที่ถูกเข้าสู่คำตอบได้อย่างรวดเร็วและเพิ่มศักยภาพของวิธีต่างๆ ดังที่กล่าวมาทำให้

5.1 ลักษณะของปัญหา (ชนิดของฟังก์ชัน)

ในกรณีของปัญหาที่ไม่มีข้อจำกัดทางทรัพยากรวิธีหารูปนี้เชิร์ช แล้ววิธีซัพเพลฟ์อกลิบปิง สามารถค้นหาคำตอบได้ดีมาก ดังนั้nlักษณะของปัญหาไม่ส่งผลกระทบต่อวิธีการหาคำตอบต่าง ๆ ในกรณีของวิธีซิมเพล็กซ์ปรับขนาดแบบพิเศษยังไม่สามารถลู่เข้าหาคำตอบได้อย่างมีประสิทธิภาพ แต่ยังคงสามารถหาค่าได้ใกล้เคียงกับคำตอบที่เหมาะสมที่สุด ยกเว้นสมการ Camelback ซึ่งถือเป็นสมการที่มีลักษณะซับซ้อน อย่างไรก็ตามพบว่า วิธีหารูปนี้เชิร์ชสามารถหาคำตอบได้เหมาะสมกว่าวิธีอื่น ๆ อีกทั้งยังใช้เวลาน้อยกว่าในการประมวลผล

ในกรณีที่ขนาดของปัญหา (จำนวนปัจจัย 2-3 ปัจจัย) ยกเว้นกรณีของวิธีซิมเพล็กซ์ ปรับขนาดแบบพิเศษ และระดับที่ไม่มีสิ่งรบกวนนั้นจะไม่สามารถเห็นความแตกต่างกัน ในการหาคำตอบของแต่ละวิธีการได้ โดยทุกวิธีในการหาคำตอบสามารถหาได้ค่อนข้างเร็ว และผลตอบสนองที่ได้ใกล้เคียงหรือเท่ากัน สำหรับกรณีที่นำมาประยุกต์ใช้งานกับปัญหาที่มีสมการข้อจำกัดจะพบว่า วิธีซัพเพลฟ์อกลิบปิงจะใช้เวลาที่ใช้ในการค้นหาคำตอบรวดเร็วกว่าวิธีหารูปนี้เชิร์ช แต่ให้ค่าคำตอบที่ด้อยกว่าวิธีหารูปนี้เชิร์ชทั้งในส่วนของค่าเฉลี่ยตัวอย่างของผลตอบสนอง ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานตัวอย่างของผลตอบสนองที่ได้ และการกระจายของคำตอบที่ได้รับ

5.2 ระดับของสิ่งรบกวน (Noise)

เมื่อทำการเพิ่มระดับของสิ่งรบกวนเพิ่มขึ้นในระบบ (ตั้งแต่ระดับ 1-3) พบว่า เวลาในการหาคำตอบไม่แตกต่างกันมาก แต่เมื่อเพิ่มระดับของสิ่งรบกวนขึ้นเป็น 2 หรือ 3 นั้น ยังมีความแตกต่างในด้านเวลาที่ใช้ในการหาคำตอบเมื่อเทียบกับระดับสิ่งรบกวนเท่ากับ 0 และจากผลของสิ่งรบกวนในระบบทำให้คำตอบที่หาได้จากวิธีการต่าง ๆ นั้นมีแนวโน้มเพิ่มสูงขึ้น รวมทั้งการกระจายตัวของข้อมูลของผลตอบสนองที่หาได้ตามระดับของสิ่งรบกวน เช่นกัน

5.3 จำนวนปัจจัยหรือขนาดของปัญหา

ในการทดสอบปัญหาที่มีจำนวนปัจจัยตั้งแต่ 2-3 ปัจจัยพบว่า ค่าผลตอบสนองที่เหมาะสมที่สุดส่วนใหญ่นั้นได้มาจากทั้งสองวิธีคือ วิธีหารูปนี้เชิร์ช และวิธีซัพเพลฟ์อกลิบปิง ซึ่งสามารถค้นหาคำตอบได้ดีมากและมีค่าใกล้เคียงกัน ส่วนผลกระทบจากจำนวนปัจจัยต่อเวลาใน

การหาคำตอบก็เริ่มเพิ่มมากขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ ยกเว้นในการหาคำตอบด้วยวิธีซิมเพล็กซ์ปรับขนาดแบบพิเศษที่เวลาเฉลี่ยในการหาคำตอบค่อนข้างคงที่ และขึ้นอยู่กับค่าที่สูงได้เริ่มต้น

ตารางที่ 5.1

การเปรียบเทียบประสิทธิภาพในการหาคำตอบของวิธีการต่างๆ

| ชื่อวิธีการ | Good | Poor | |
|-----------------------------|------|------|------|
| จำนวนครั้งที่สูงตัวอย่าง | SMS | HSA | SFLA |
| ความเร็วที่ใช้ในการประมวลผล | SMS | HSA | SFLA |
| ค่า Response สูงสุด | HSA | SFLA | SMS |
| ความทนทานต่อสิ่งรบกวน | HSA | SFLA | SMS |

กรณีที่นำมาประยุกต์ใช้งานกับปัญหาที่มีสมการข้อจำกัดจะพบว่าวิธีซัฟเฟิลฟรอกลิปปิง จะใช้เวลาที่ใช้ในการค้นหาคำตอบจะเร็วกว่ากว่าวิธีหาร์โนนีเชิร์ช แต่ให้ค่าคำตอบที่ด้อยกว่าวิธีหาร์โนนีเชิร์ชทั้งในส่วนของค่าเฉลี่ยตัวอย่างของผลตอบสนอง ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานตัวอย่างของผลตอบสนองที่ได้ และการกระจายของคำตอบ ซึ่งแสดงให้เห็นว่า การพัฒนาคำตอบของวิธีการซัฟเฟิลฟรอกลิปปิงมีประสิทธิภาพที่ไม่เหมาะสมเมื่อเทียบกับวิธีหาร์โนนีเชิร์ช

ข้อเสนอแนะจากการทดสอบข้างต้นจะพบว่า การนำความสามารถของวิธีการซัฟเฟิลฟรอกลิปปิงและวิธีหาร์โนนีเชิร์ชที่ใช้ในการหาคำตอบยังมีจุดด้อย ในเรื่องเวลาที่ใช้ในการประมวลผลเพื่อหาค่าที่เหมาะสมที่สุดเนื่องจาก การสุมค่าเริ่มต้นในบางครั้งอาจใช้เวลาค่อนข้างมาก และผลคำตอบ ในบางครั้งอาจไม่สามารถพัฒนาขึ้นมาได้ เนื่องจากยังไม่มีวิธีการพัฒนาเพิ่มเติมเพื่อสร้างคำตอบใหม่ให้มากขึ้น ให้ครอบคลุมขอบเขตของตัวแปรที่ใช้การทดลองในกรณีเพิ่มเติม ถ้าได้นำไปประยุกต์กับปัญหานานาดิไณ์มากขึ้น ในทางวิศวกรรมอุตสาหกรรม เช่น ปัญหาระจัดตารางการผลิต ปัญหาการะวางแผนการผลิต หรือปัญหาที่เกี่ยวข้องกับระบบการจัดการต่างๆ ซึ่งมี จำนวนตัวแปรค่อนข้างมากและมีความซับซ้อนมากขึ้น อาจทำให้มีตัวชี้วัดความสามารถเพิ่มเติมของแต่ละวิธีดีมากขึ้น