

## บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้กล่าวถึงทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ซึ่งผู้วิจัยได้นำมาเป็นพื้นฐานของการวิจัยในหัวข้อ การจัดการการผลิตของสายการผลิตยาต้านไวรัสเอดส์ เริ่มจากภาพรวมของกระบวนการผลิตยาเม็ด ทฤษฎีเกี่ยวกับการวางแผนการผลิตในส่วนต่างๆ ตั้งแต่ระยะสั้นจนถึงระยะยาว รวมทั้งทฤษฎีการจัดการตารางการผลิต ซึ่งเป็นส่วนสำคัญของการวิจัยนี้ โดยแบ่งออกได้เป็น 2 ส่วน คือ การจัดการตารางการผลิตหลัก และการจัดลำดับการผลิต และส่วนสุดท้ายที่กล่าวถึงคือ งานวิจัยที่เกี่ยวข้องซึ่งเป็นงานวิจัยจากวารสารต่างประเทศและในประเทศที่เป็นแนวทางในการทำวิจัยนี้

### 2.1 กระบวนการผลิตยาเม็ด

ยาเม็ดจัดเป็นยาเตรียมที่นิยมใช้มากที่สุดเมื่อเปรียบเทียบกับยาเตรียมรูปแบบอื่น โดยเป็นรูปแบบยาเตรียมที่เป็นของแข็ง ประกอบด้วยตัวยาสำคัญและสารช่วยอื่นๆ การผลิตยาเม็ดโดยทั่วไปเป็นการนำตัวยาที่อยู่ในลักษณะผงยาผสมรวมกับสารประกอบอื่นๆ นำไปตอกอัดด้วยเครื่องตอกอัดเม็ดคยา ซึ่งมีหลายชนิด โดยก่อนตอกอาจทำให้อยู่ในรูปผงผสมหรือเตรียมเป็นแกรนูลก่อน ซึ่งตัวยาต่างๆที่นำมาเตรียมเป็นยาเม็ดไม่สามารถใช้วิธีการผลิตที่เหมือนกันได้ ขึ้นอยู่กับสมบัติของตัวยาและเม็ดคยาที่ต้องการ จากนั้นจึงนำไปเคลือบเม็ด และบรรจุต่อไป

#### 2.1.1 วิธีการผลิตยาเม็ด

การผลิตยาเม็ดในระดับอุตสาหกรรมมีวิธีการผลิตที่เป็นที่นิยมใช้ 2 วิธี ได้แก่

##### 2.1.1.1 การผลิตด้วยการเตรียมเป็นแกรนูลก่อนตอก

การผลิตด้วยวิธีนี้ต้องผสมตัวยาและสารช่วยอื่นๆเข้าด้วยกันแล้วเตรียมให้เป็นแกรนูล ก่อนนำไปตอกเม็ด การเตรียมแกรนูลทำได้ 2 วิธี คือ การทำแกรนูลเปียก (Wet Granulation) และการทำแกรนูลแห้ง (Dry Granulation) สารช่วยต่างๆ ต้องเติมลงไปในการรับระหว่างกระบวนการทำแกรนูล

- การทำแกรนูลเปียก (Wet Granulation) เป็นการผสมผงยาเข้ากับ Granulating fluid หรือ Binder Solution ซึ่งทำหน้าที่ทำให้อนุภาคของผงยา และสารช่วยมีความชื้นสูงขึ้น แล้วสามารถจับกลุ่มกันเป็นแกรนูลได้ หลังจากได้ Wet Mass แล้วจะนำไปผ่านแรง เพื่อให้ได้แกรนูลเปียกแล้วจึงนำไปอบแห้งด้วยวิธี Tray Dryer หรือ Fluid Bed Dryer ก่อนนำไปผ่านแรงอีกครั้ง เพื่อให้แกรนูลที่จับกลุ่มกันแยกเป็นแกรนูลเดี่ยวๆ และกำจัดอนุภาคเล็กๆ ออก

- การทำแกรนูลแห้ง (Dry Granulation) เป็นการทำให้ผงแห้งเกาะกันเป็นแกรนูลโดยใช้แรงตอกอัด ประกอบด้วยขั้นตอนสำคัญ 2 ขั้นตอน คือ ขั้นแรกตอกผงแห้งให้ได้เม็ดขนาดใหญ่ (Slug) โดยใช้เครื่องตอกขนาดใหญ่ หรือเครื่องบดอัดผงยาที่มีลักษณะเป็นลูกกลิ้ง 2 ตัว (Roller Compactor) จนเกิดเป็นแผ่นแข็ง ขั้นตอนต่อไปจะนำ Slug หรือแผ่นแข็งไปบดให้แตกเป็นแกรนูลขนาดเล็กโดยใช้เครื่องบดที่เหมาะสม แล้วร่อนแกรนูลเพื่อคัดเลือกรขนาดที่ต้องการ ผงขนาดเล็กละเอียดที่ไม่ต้องการสามารถนำกลับไปเริ่มเตรียมใหม่ได้อีกครั้ง วิธีการนี้เหมาะกับตัวยาที่ไม่ทนต่อความชื้นหรือตัวยาที่ไม่สามารถยึดเกาะกันได้ เมื่อเตรียมโดยวิธีการทำแกรนูลเปียก

### 2.1.1.2 การผลิตด้วยการตอกโดยตรง (Direct Compression)

การผลิตด้วยการตอกโดยตรง ประกอบด้วยขั้นตอนสำคัญ 2 ขั้นตอนคือ การผสมและการตอก มีข้อดีคือ สามารถลดเวลาและค่าใช้จ่ายในการผลิตลงได้ แต่การตั้งตำรับยาเม็ดด้วยวิธีนี้ต้องเลือกใช้สารเพิ่มปริมาณและสารยึดเกาะที่มีคุณสมบัติพิเศษ ซึ่งมักมีราคาสูงกว่าสารทั่วไป ในกระบวนการผลิตด้วยวิธีนี้ตัวยาจะไม่สัมผัสกับความชื้นและความร้อน ทำให้ความคงตัวของยาสูงขึ้น และยาเม็ดที่เตรียมด้วยวิธีนี้จะละลายได้เร็ว เนื่องจากเม็ดยาจะแตกตัวเป็นอนุภาคเล็กๆ ได้ทันที ไม่ต้องแตกเป็นแกรนูลก่อน ข้อเสียคือ ในระหว่างการผลิตผสมผงยาให้เข้ากันได้ยาก และมีแนวโน้มเกิดการแยกผสมเนื่องจากผงยาไม่ได้ผ่านการเตรียมเป็นแกรนูลความสามารถในการไหลจึงไม่ค่อยดี ในกรณีเป็นยาเม็ดที่มีตัวยาสำคัญในปริมาณสูง อาจจะมีปัญหาในการตอกเป็นเม็ด ถ้าตัวยาสำคัญชนิดนั้นไม่มีความสามารถในการยึดเกาะตัวเป็นเม็ด และยาเม็ดที่เตรียมด้วยวิธีนี้มักเกิดการค้างสี เพราะเป็นการยากที่จะผสมสีที่เป็นผงแห้งปริมาณน้อยๆ ให้เข้ากับผงยาแห้งปริมาณมากได้

### 2.1.2 ขั้นตอนการผลิตยาเม็ด

การผลิตยาเม็ดโดยทั่วไปประกอบด้วยขั้นตอน ดังต่อไปนี้

1. การเตรียมวัตถุดิบ (Raw Material Preparation)
2. การผสมยา (Formulation Mixing)
3. การทำแกรนูล (Granulation)
4. การอบแห้ง (Drying)
  - โดยใช้ความร้อน (Tray Dryer)
  - โดยใช้ลมร้อน (Fluidized Bed Dryer)
5. การตอกเม็ดยา (Tableting)

6. การเคลือบยาเม็ด ((Film Coating)
7. การบรรจุ (Packaging)
8. การตรวจวิเคราะห์ยา (Drug Analysis)

### 2.1.3 เครื่องมือที่ใช้ในการผลิตยาเม็ด

1. เครื่องชั่งยา (Scale)
2. เครื่องผสมยาทำแกรนูล (Wet Mixer & Granulator)
3. ตู้อบยา (Oven)
4. เครื่องอบแห้งโดยใช้ลมร้อน (Fluidized bed dryer)
5. เครื่องเร่งแห้งและผสมแห้ง (Oscillator & Cubic Mixer)
6. เครื่องตอกยาเม็ด (Tableting Machine)
7. เครื่องเคลือบยาเม็ด (Coating Machine)
8. เครื่องบรรจุยาเม็ด (Counting & Filling Machine)
9. เครื่องติดฉลากยา (Labeling Machine)

## 2.2 ทฤษฎีการวางแผนและควบคุมการผลิต (Production Planning and Control)

### 2.2.1 คำจำกัดความของการวางแผนและควบคุมการผลิต

การวางแผนและควบคุมการผลิต (Production planning and control) เป็นเครื่องมือในการจัดการที่นำมาใช้เพื่อเป็นแนวทางในการตัดสินใจเกี่ยวกับความต้องการด้านกำลังคน, เครื่องจักร และวัตถุดิบในอนาคต สำหรับการดำเนินการผลิต (Manufacturing), การจัดสรร (Allocation) และการจัดตารางการผลิต (Scheduling) เพื่อให้ได้ผลผลิตตามที่วางแผนไว้ ทั้งในเชิงคุณภาพ ปริมาณและเวลาโดยมีต้นทุนการผลิตต่ำสุด [1]

### 2.2.2 เป้าหมายของการวางแผนและควบคุมการผลิต

1. เพื่อเปลี่ยนคำพยากรณ์การขายหรือใบสั่งซื้อให้อยู่ในรูปของแผนงานผลิต
2. เพื่อให้การดำเนินงานในหน่วยงานต่างๆ มีการประสานงานกันได้ดียิ่งขึ้น
3. เพื่อต้องการลดต้นทุนการผลิต

4. เพื่อช่วยให้การผลิตของผลผลิตเปลี่ยนแปลงขึ้นลงไม่มากนัก
5. เพื่อให้มีวัสดุหรือส่วนประกอบต่างๆที่จำเป็นต้องใช้ในเวลาที่ต้องการอย่างเพียงพอ และถูกต้อง
6. เพื่อต้องการลดเวลาของงานระหว่างผลิต
7. เพื่อต้องการลดความจำเป็นที่จะต้องติดตามงาน
8. เพื่อต้องการลดเวลาในด้านการจัดการ
9. เพื่อต้องการรู้ข้อมูลเกี่ยวกับสภาพของการผลิตให้รวดเร็ว

### 2.2.3 ส่วนประกอบของการวางแผนผลิตและควบคุมการผลิต

#### 2.2.3.1 การพยากรณ์การผลิต (Forecasting)

การพยากรณ์ คือ การคาดการณ์เหตุการณ์ในอนาคต การพยากรณ์ทางธุรกิจโลจิสติกส์ เช่น ยอดขาย ปริมาณการผลิต หรือสถานการณ์อุตสาหกรรมโดยทั่วไป โดยอาศัยการประมวลจากข้อมูลในอดีต ประสบการณ์ เหตุปัจจัยอื่นๆ ที่คาดคะเนขึ้น โดยมีความสำคัญคือ การพยากรณ์ทำให้สามารถผลิตเตรียมสินค้าหรือวัตถุดิบได้เพียงพอหรือสอดคล้องกับความต้องการในอนาคตเพื่อการวางแผนในโซ่อุปทานต่อไปได้อย่างแม่นยำ ทำให้สามารถจัดสรรทรัพยากรการผลิต (Inputs) ได้แก่ กำลังคน วัตถุดิบและการเงิน ได้อย่างเหมาะสม

#### 2.2.3.2 การวางแผนการผลิตระยะยาว (Long-term Production Planning)

การวางแผนการผลิตระยะยาว หมายถึง การวางแผนการผลิตในช่วงเวลามากกว่า 1 ปี ขึ้นไป โดยทั่วไปแล้วจะอยู่ระหว่าง 3-5 ปี ซึ่งเป็นการวางแผนระดับกลยุทธ์ (Strategic Level) โดยมีจุดประสงค์เพื่อการตัดสินใจในการเตรียมความพร้อมด้านกำลังการผลิตสำหรับการดำเนินการในอนาคต เช่น อาคาร สถานที่ เครื่องจักรหลัก หรือสาขารูปโภคของโรงงาน เป็นต้น

#### 2.2.3.3 การวางแผนการผลิตระยะกลาง (Mid-term Production Planning)

การวางแผนการผลิตระยะกลาง หมายถึง การวางแผนการผลิตในช่วงเวลาระหว่าง 1-12 เดือนข้างหน้า ซึ่งเป็นการวางแผนระดับการจัดการ (Managerial Level) มีจุดประสงค์เพื่อจัดการใช้ทรัพยากรที่มีอยู่ให้สามารถเกิดผลอย่างเต็มที่ในกระบวนการผลิต คำว่าทรัพยากรในที่นี้หมายถึงสิ่งที่เป็นปัจจัยสำหรับการผลิต เช่น วัตถุดิบ แรงงาน เครื่องจักรและเครื่องมือ เป็นต้น

#### 2.2.3.4 การวางแผนการผลิตระยะสั้น (Short-Term Production Planning)

การวางแผนการผลิตระยะสั้น หมายถึง การวางแผนการผลิตที่มีช่วงเวลาเป็นรายสัปดาห์หรือรายวัน ขึ้นอยู่กับปริมาณงานและความซับซ้อนของกระบวนการผลิต เป็นการวางแผนระดับปฏิบัติการที่มีจุดประสงค์เพื่อจัดเตรียมกำหนดเวลาในการทำงานให้กับทรัพยากรการผลิตที่เกี่ยวข้อง เช่น แรงงาน เครื่องจักร เครื่องมือ รวมทั้งช่วงเวลาในการปฏิบัติงานของแต่ละสถานีนงานด้วย การวางแผนการผลิตระยะสั้นนี้จะมุ่งเน้นเรื่องการจัดตารางการผลิต (Production Scheduling) และการจัดทำแผนการจัดซื้อ (Purchase Authorization) เป็นหลัก ซึ่งถือเป็นลำดับขั้นสุดท้ายของระบบการวางแผนการผลิต โดยจะต้องมีความยืดหยุ่นตัวได้ค่อนข้างสูง เพื่อให้สอดคล้องกับสถานการณ์ของกระบวนการผลิต

#### 2.2.3.5 การวางแผนการผลิตรวม (Aggregate Production Planning)

การวางแผนการผลิตรวมคือ กระบวนการในการวางแผนเพื่อจัดสรรกำลังการผลิตให้เพียงพอต่อการตอบสนองความต้องการที่พยากรณ์ไว้หรือที่ได้กำหนดเป็นเป้าหมายไว้ในแผนธุรกิจ แผนในระดับนี้เป็นแผนเชิงกลยุทธ์ไม่ได้กำหนดเป้าหมายเป็นรูปธรรมชัดเจน แต่มองภาพรวมของกลุ่มผลิตภัณฑ์ และภาพรวมของกำลังการผลิต โดยอยู่ในความรับผิดชอบของผู้บริหารระดับสูงในฝ่ายผลิต แผนดังกล่าวค่อนข้างมีบทบาทสำคัญต่อการลดต้นทุนการผลิตและโดยทั่วไปถูกใช้เป็นการกำหนดตารางการผลิตหลักต่อไปในการวางแผนการผลิตรวมมักจะพิจารณาไปพร้อมๆ กันกับการวางแผนการผลิตรวมของทางโรงงาน

#### 2.2.3.6 การกำหนดตารางการผลิตหลัก (Master Production Scheduling)

ตารางการผลิตหลักกำหนดจำนวนผลิตภัณฑ์แต่ละชนิดที่ต้องผลิตให้แล้วเสร็จ ตามช่วงเวลาต่างๆ และเช่นเดียวกันตารางการผลิตหลักนี้ก็ต้องถูกเปลี่ยนให้เป็นคำสั่งซื้อวัตถุดิบและชิ้นส่วนต่างๆ จากผู้ผลิตภายนอก รวมทั้งรายละเอียดตารางการผลิตสำหรับชิ้นส่วนที่ทำในโรงงาน เหตุการณ์ต่างๆ เหล่านี้ต้องได้จังหวะและสอดคล้องกับวันกำหนดส่งผลิตภัณฑ์ที่ได้กำหนดไว้ในตารางหลัก (Master Scheduling) ช่วงเวลาที่ใช้ในตารางการผลิตหลักอาจมีหน่วยเป็นเดือน สัปดาห์ หรือวันก็ได้ และตารางการผลิตหลักนั้นต้องสอดคล้องกันกับกำลังการผลิตของโรงงาน ไม่ควรมีจำนวนของผลิตภัณฑ์มากกว่าความสามารถของโรงงานที่ผลิต ซึ่งพิจารณาได้จากเครื่องจักรและแรงงานที่มีอยู่

### 2.2.3.7 การบริหารวัสดุคงคลัง (Inventory Management)

การบริหารวัสดุคงคลังมีจุดมุ่งหมายหลักอยู่ 2 ประการใหญ่ คือ การลงทุนในวัสดุคงคลังต่ำที่สุดเท่าที่ทำได้ เพื่อให้ต้นทุนการผลิตต่ำลง และอีกประการหนึ่งคือ การบริการลูกค้าในปริมาณที่เพียงพอ และทันต่อความต้องการของลูกค้าเสมอ เพื่อสร้างและรักษาระดับของส่วนแบ่งตลาดไว้ แต่วัตถุประสงค์ 2 ข้อนี้จะก่อให้เกิดความขัดแย้งกันในการบริหารวัสดุคงคลัง เพราะการลงทุนในของคงคลังต่ำที่สุด มักต้องใช้วิธีลดระดับวัสดุคงคลังให้เหลือน้อยมาก แต่เพียงพอใช้ป้อนกระบวนการผลิตให้สามารถดำเนินได้โดยไม่หยุดชะงัก แต่ระดับวัสดุคงคลังที่ต่ำเกินไปก็เกิดเหตุให้บริการลูกค้าไม่เพียงพอหรือไม่ทันใจลูกค้า ในทางตรงข้ามการถือของคงคลังไว้มากเพื่อผลิตหรือส่งให้ลูกค้าได้เพียงพอและทันเวลาเสมอ ก็ทำให้ต้นทุนวัสดุคงคลังสูงขึ้น ดังนั้นการบริหารวัสดุคงคลังโดยรักษาความสมดุลของวัตถุประสงค์ทั้งสองข้อนี้จึงไม่ใช่เรื่องง่าย

เทคนิคในการเลือกใช้เครื่องมือในการบริหารสินค้าคงคลัง คือ

- การควบคุมสินค้าคงคลัง (Inventory Control) เป็นการนำซอฟต์แวร์มาช่วยในการสั่งซื้อ การทำรายการผลิต รายงานทางการค้า การหาค่าใช้จ่ายในการผลิต และการพัฒนาตารางการผลิต โดยปกติแล้วซอฟต์แวร์เหล่านี้มีสูตรคำนวณ เพื่อหาจำนวนวัตถุดิบและช่วงเวลาที่ต้องสั่งซื้อ วิธีการหาว่ากิจการสั่งซื้อสินค้ามาไว้ในคลังจำนวนเท่าใด เรียกว่า “วิธีการหาปริมาณการสั่งซื้อที่ประหยัด (Economic Order Quantity : EOQ)” ส่วนวิธีการหาว่ากิจการต้องสั่งซื้อสินค้าเมื่อใด ที่ก่อให้เกิดต้นทุนที่ประหยัดที่สุด จะใช้ “วิธีการหาจุดสั่งซื้อใหม่ (Reorder Point : ROP) หรือระบบ Supply Chain” อีกทั้งยังมีวิธีการควบคุมสินค้าคงคลังอีกวิธีคือ “ระบบ ABC System” เป็นระบบที่เหมาะสมสำหรับกิจการที่มีขนาดใหญ่มีปริมาณสินค้าที่มาก บริษัทควรมีการจัดกลุ่มสินค้าโดยเรียงตามลำดับความสำคัญ (มูลค่า) เพื่อประโยชน์ในการกำหนดระดับในการดูแลสินค้า

- การวางแผนการใช้ทรัพยากรการผลิต (Manufacturing Resource Planning) เป็นการสำรวจเวลาและจำนวนความต้องการสินค้าและวัตถุดิบอย่างละเอียดในทุกรายการและทุกกระบวนการผลิต เพื่อให้ได้สินค้าที่เพียงพอต่อความต้องการในการผลิต ไม่ให้การผลิตต้องหยุดชะงัก เช่น โรงงานผลิตรถยนต์ โรงงานผลิตชิ้นส่วนคอมพิวเตอร์ เป็นต้น

- การควบคุมสินค้าคงเหลือ (Just - in - time Inventory and Manufacturing) มีเป้าหมายในการลดปริมาณสินค้าคงเหลือให้เป็นศูนย์ วิธีที่นิยมใช้กัน ได้แก่ วิธีการควบคุมสินค้าแบบทันเวลา (Just -

in - Time : JIT Inventory Approach) ซึ่งสินค้าและวัตถุดิบถูกส่งไปให้ในช่วงเวลาก่อนที่สินค้าหรือวัตถุดิบ นั้น ไปใช้ในการผลิต ทำให้ไม่ต้องเก็บสินค้าคงคลังไว้เป็นเวลานาน

### 2.2.3.8 การวางแผนความต้องการวัสดุ (Material Requirement Planning, MRP)

การวางแผนความต้องการวัสดุ (MRP) เป็นเทคนิคในการจัดการเกี่ยวกับความต้องการวัตถุดิบ ชิ้นส่วนประกอบและวัสดุอื่นๆ เพื่อให้สามารถรู้ถึงปริมาณความต้องการในแต่ละช่วงเวลาและสามารถจัดหาได้อย่างเพียงพอและทันเวลากับความต้องการในทุกๆ ขั้นตอนการผลิต โดยข้อมูลจากตารางการผลิตหลัก (MPS) บอกถึงสิ่งที่จะต้องผลิตว่ามีจำนวนเท่าใด ในเวลาใด จากนั้นพิจารณาถึงส่วนประกอบของผลิตภัณฑ์ที่ผลิตว่าประกอบด้วยวัตถุดิบชิ้นส่วน ชิ้นส่วนประกอบและวัสดุอื่นๆ อะไรบ้าง เพื่อจะใช้ในการจัดหา โดยต้องดูข้อมูลปริมาณจากในคลังวัสดุที่มีช่วงเวลาที่ใช้ในการจัดหา ผลิตภัณฑ์ที่มีขั้นตอนการผลิตซับซ้อน มีชิ้นส่วนประกอบต่างๆ เป็นจำนวนมากจะใช้คอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการคำนวณ ทำให้รวดเร็วและถูกต้องมากขึ้น เทคนิคนี้ประยุกต์ใช้กับระบบการผลิตแบบไม่ต่อเนื่อง Job Shop แต่ไม่ประยุกต์ใช้กับระบบการผลิตแบบต่อเนื่อง

### 2.2.3.9 การวางแผนความต้องการกำลังการผลิต (Capacity Requirement Planning, CRP)

การวางแผนความต้องการกำลังการผลิต (CRP) เป็นการจัดทำแผนที่เกี่ยวข้องกับการกำหนดกำลังการผลิตที่จำเป็นสำหรับแต่ละสถานีงาน (Working Station) เช่น แรงงาน เครื่องจักร หรือปัจจัยการผลิตทางกายภาพอื่นๆ ว่าต้องมีปริมาณเท่าใด และต้องการในช่วงเวลาใด โดยรับข้อมูลความต้องการวัสดุจาก MRP มาทำการประเมินผลเกี่ยวกับการะงาน (Work Load) ของสถานีงานต่างๆ ว่ามีความเหมาะสมหรือไม่ ทั้งนี้เพื่อให้สามารถมั่นใจได้ว่ากำลังการผลิตที่มีอยู่ และกำลังการผลิตที่ต้องการในช่วงเวลานั้นมีความสมดุลเพียงพอสำหรับแต่ละหน่วยงาน โดยพยายามไม่ให้เกิดเหตุการณ์ที่มีภาระงานมากเกินไป มีภาระงานน้อยเกินไป หรือเกิดคอขวด (Bottle Neck)

## 2.2.4 ประเภทของระบบการวางแผนและควบคุมการผลิต

### 2.2.4.1 ระบบการไหลของน้ำในอ่าง (Pond Draining)

เป็นระบบการผลิตแบบมีการสำรองวัสดุคงคลังไว้ และมีการผลิตผลิตภัณฑ์ไว้ล่วงหน้าเป็นจำนวนมาก โดยระบบการวางแผนผลิตประเภทนี้จะทำการผลิตและเก็บของจนได้ของตามปริมาณสูงสุดที่กำหนดไว้โดยไม่คำนึงถึงความต้องการสินค้าที่เกิดขึ้น จึงอาจมีโอกาสในการขาดสต็อกสูง เนื่องจากระดับของคงคลังอาจจะไม่สัมพันธ์กับความต้องการของลูกค้าเมื่อมีความต้องการสินค้าสูง

#### 2.2.4.2 ระบบผลัก (Push System)

ระบบผลัก (Push System) หรือระบบการวางแผนความต้องการวัสดุ (Material Requirement Planning System) เป็นระบบที่อาศัยระบบสารสนเทศเกี่ยวกับลูกค้าและผู้ส่งมอบ ในการจัดการและวางแผน วัสดุ เพื่อให้วัตถุดิบต่างๆ มาถึงเวลาที่ต้องการทำการผลิต

#### 2.2.4.3 ระบบดึง (Pull System)

ระบบดึง (Pull System) หรือระบบการผลิตแบบทันเวลาพอดี (Just-in-time, JIT) มีหลักการ คือ โรงงานทำการผลิตสินค้าสำเร็จและจัดส่งออกไปเมื่อมีการขายเกิดขึ้นเท่านั้น และส่วนประกอบต่างๆ ของสินค้า ก็จะถูกนำมาประกอบเข้าด้วยกันตามความต้องการสินค้า การขึ้นผลิตขึ้นส่วนต่างๆ จะทำ ในเวลาที่มีการผลิตส่วนประกอบมีความต้องการขึ้นส่วน วัสดุก็จะถูกสั่งซื้อก็ต่อเมื่อมีความต้องการใช้ วัสดุเท่านั้น

### 2.3 ทฤษฎีการจัดตารางการผลิต (Scheduling)

#### 2.3.1 ความหมายการจัดตารางการผลิต

การจัดตาราง เป็นกระบวนการตัดสินใจอย่างหนึ่งที่มีความสำคัญอย่างมากต่อทั้งอุตสาหกรรม การผลิตและอุตสาหกรรมบริการ โดยที่ผลลัพธ์ของกระบวนการตัดสินใจที่นี้ก็คือ ตารางหรือการ กำหนดการ (Schedule) สำหรับกิจกรรมต่างๆ ในทางปฏิบัติพบว่า องค์กรจำนวนมากได้นำเอาทฤษฎี การจัดตารางมาประยุกต์ใช้กับกิจกรรมต่างๆ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานให้สูงขึ้น เช่น การ ผลิต การจัดซื้อ การขนส่ง การกระจายสินค้า การประมวลข่าวสาร และการสื่อสาร เป็นต้น

การจัดตารางการผลิต หมายถึง การจัดสรรทรัพยากรการผลิต (Resource) ที่มีอย่างจำกัด ไม่ว่าจะเป็น แรงงาน เครื่องจักร หรือสิ่งอำนวยความสะดวก ให้ดำเนินการผลิตตามที่ได้รับมอบหมายภายใน ช่วงเวลาที่กำหนดไว้ เพื่อให้องค์กรสามารถบรรลุถึงเป้าหมาย (Goal) หรือวัตถุประสงค์ (Objective) สูงสุดที่องค์กรกำหนดเอาไว้ที่เวลานั้นได้ โดยการจัดตารางการผลิตรับช่วงต่อมาจากการ วางแผนความต้องการวัสดุ (MRP) และการวางแผนความต้องการกำลังการผลิต (CRP) ทั้งนี้การจัด ตารางการผลิตจะเกี่ยวข้องกับเรื่องการทำงาน (Job Order) และการจัดลำดับงาน (Job Sequencing) ให้กับแต่ละหน่วยงาน การจัดตารางการผลิตเป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่งของการผลิตทั้งแบบต่อเนื่อง และ แบบกลุ่มรวมถึงแบบไม่ต่อเนื่อง เพราะต้องจัดสรรทรัพยากรการผลิตที่มีอยู่ใช้สำหรับผลิตผลิตภัณฑ์ หลายชนิด ดังนั้นจึงต้องใช้ทรัพยากรที่มีอยู่ทั้งด้านแรงงานคน เครื่องจักร และอุปกรณ์ให้เกิด

ประสิทธิภาพสูงสุด จากการวิเคราะห์ระบบการวางแผนการผลิตทั้งหมดจะพบว่า ในการวางแผนการผลิตแต่ละลำดับขั้นนั้นต้องมุ่งเน้นในการใช้ประโยชน์จากทรัพยากรการผลิตที่มีอยู่ให้เกิดผลสูงสุด ซึ่งจะต้องมีการติดตามตรวจสอบผลลัพธ์การผลิตจริงที่เกิดขึ้นว่าเป็นไปตามแผนการผลิตหรือไม่ โดยการประสานงานและสื่อสารข้อมูลที่เป็นระหว่างหน่วยงาน หากมีปัญหาใดเกิดขึ้นก็อาจจะต้องมีการปรับเปลี่ยนแผนการผลิต ให้เหมาะสมกับสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไป ทั้งนี้เพื่อให้กระบวนการผลิตสามารถดำเนินการภายใต้ข้อกำหนดต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ [2]

### 2.3.2 วัตถุประสงค์ของการจัดตารางการผลิต [3]

1. ลดความล่าช้าในการผลิตและส่งมอบงานแก่ลูกค้าให้เหลือน้อยที่สุด (ในกรณีงานไม่เสร็จทันเวลาอาจจะกระทบต่อความเชื่อถือ)
2. เพิ่มประสิทธิภาพในการใช้ทรัพยากรให้เกิดประโยชน์สูงสุด
3. ลดการรอคอยในกระบวนการผลิต หมายถึง ลดจำนวนงานที่ต้องรอคอยโดยเฉลี่ยลง ในขณะที่เครื่องจักรหรือคนยังต้องทำงานอยู่กับงานอื่นๆ
4. ลดการทำงานล่วงเวลาให้เหลือน้อยที่สุด
5. ลดสินค้าคงคลังโดยเฉพาะอย่างยิ่งงานระหว่างทำให้เหลือน้อยที่สุด
6. ลดต้นทุนรวมในการผลิตงานให้เหลือน้อยที่สุด
7. ลดเวลาที่ใช้ในการผลิตโดยรวมให้เหลือน้อยที่สุด
8. เพิ่มอัตราการใช้งานที่มีประสิทธิภาพ (Utilization) ของแรงงานและเครื่องจักรให้มากที่สุด
9. ลดเวลาที่สูญเปล่าให้เหลือน้อยที่สุด

### 2.3.3 ประเภทของการจัดตารางการผลิต

#### 2.3.3.1 แบ่งตามพื้นฐานวิธีการจัดตารางการผลิต

1. ตารางการผลิตที่ใช้จัดเวลาการทำงานของคนงาน (Work-Force Scheduling)
2. ตารางการผลิตที่ใช้จัดงานให้แก่เครื่องจักรหรือสถานีการผลิต (Operations Scheduling)

#### 2.3.3.2 แบ่งตามจุดเริ่มต้นในการจัดตาราง

1. การจัดตารางล่วงหน้า (Forward Scheduling) จะเริ่มต้นจัดตารางการผลิต เมื่อมีงานเข้ามา ซึ่งจะเริ่มต้นการดำเนินงานเรียงตามลำดับขั้นตอนของงานทันที เช่น การให้บริการจะเล็ดลอดในแผนก

ของโรงพยาบาล และบางครั้งเพื่อความรวดเร็วคล่องตัวจะมีการผลิตเป็นงานระหว่างทำรอไว้เลย เช่น การเตรียมอุปกรณ์ เครื่องมือแพทย์ในการฉีดวัคซีนป้องกันโรค

2. การจัดตารางย้อนกลับ (Back Scheduling) จะเริ่มต้นจัดตารางการผลิต จากกำหนดวันทำงานเสร็จ โดยจัดตารางกระบวนการผลิตขั้นสุดท้ายก่อนแล้วไล่กลับขึ้นมาจนถึงขั้นตอนแรก การจัดเวลาก็จะไล่ตั้งแต่วันสำเร็จหักลบเวลาทำงานของแต่ละกระบวนการจนลำดับสุดท้าย ก็จะทราบถึงเวลาที่ต้องเริ่มต้นลงมือดำเนินงาน เช่น การเตรียมห้องจัดเลี้ยงของโรงแรมในวันเวลาที่ลูกค้าจองไว้ในทางปฏิบัติบางครั้งการใช้ทั้งสองวิธีผสมกัน เพื่อให้ได้ประโยชน์จากข้อดีของแต่ละวิธี เช่น เตรียมวัสดุรอไว้แบบการจัดตารางล่วงหน้าและกำหนดเวลาแบบการจัดตารางย้อนกลับ เป็นต้น

### 2.3.4 คำจำกัดความต่างๆในการจัดตารางการผลิต

พิภพ สถิตินาถ [4] ได้แสดงคำศัพท์ส่วนใหญ่ที่เกี่ยวข้องกับการจัดตารางการผลิตซึ่งได้อธิบายความหมายในตัวเองอยู่แล้ว เฉพาะไม่กี่คำที่จำเป็นจะต้องอธิบายรายละเอียดเพิ่มเติม ซึ่งได้แก่คำดังต่อไปนี้

1. เวลาปฏิบัติงานบนหน่วยผลิต (Processing Time) เป็นการพยากรณ์ค่าโดยประมาณว่าในการทำงานหนึ่งๆ ให้แล้วเสร็จต้องใช้เวลาเท่าไร การประมาณนี้รวมถึงเวลาในการเตรียมงานที่อาจต้องมีอยู่ด้วย เวลาปฏิบัติของงาน  $i$  ใช้สัญลักษณ์แทนด้วย  $P_i$

2. เวลากำหนดส่งงาน (Due Date) เป็นการนำกำหนดวันสุดท้ายของกำหนดการส่งงาน หรือเป็นการ กำหนดว่างานต้องเสร็จในช่วงเวลาดังกล่าว ถ้าหากงานแล้วเสร็จหลังจากช่วงเวลาดังกล่าว จะถูกพิจารณาว่าส่งงานไม่ทันกำหนด และสมมติว่าถ้ามีการส่งงานช้ากว่ากำหนดต้องถูกปรับ เวลากำหนดส่งของงาน  $i$  ใดๆ จะใช้สัญลักษณ์แทนด้วย  $D_i$

3. เวลาเบี่ยงเบน (Lateness) เป็นการคำนวณหาความเบี่ยงเบนที่เกิดขึ้นจากเวลาแล้วเสร็จของงานว่ามีการเบี่ยงเบนไปจากเวลากำหนดส่งอย่างไร ถ้างานนั้นเสร็จก่อนเวลากำหนดส่ง เวลาเบี่ยงเบนมีค่าเป็นค่าลบ แต่ในทางตรงกันข้าม ถ้างานนั้นเสร็จหลังเวลากำหนดส่ง เวลาเบี่ยงเบนมีค่าเป็นค่าบวก เวลาเบี่ยงเบนของงาน  $i$  ใช้สัญลักษณ์แทนด้วย  $L_i$  ซึ่ง  $L_i = C_i - D_i$

4. เวลาล่าช้าของงาน (Tardiness) เวลาของงานคำนวณได้จากเวลาเบี่ยงเบน โดยงานที่มีความล่าช้าของงานที่เสร็จหลังจากเวลาที่กำหนดส่ง ซึ่งเวลาล่าช้าของงานมีค่าเท่ากับเวลาเบี่ยงเบนที่มีค่า

เป็นบวก แต่ถ้างานเสร็จก่อนกำหนดส่ง ค่าเวลาเบี่ยงเบนที่มีค่าเป็นลบ และค่าเวลาล่าช้าของงานมีค่าเป็น 0 เวลาล่าช้าของงานใช้สัญลักษณ์แทนด้วย  $T_i$

5. เวลาเพียงพอ (Slack) เป็นการวัดความแตกต่างระหว่างเวลาที่เหลืออยู่นับถึงวันกำหนดส่งของงานนั้นกับเวลาปฏิบัติงานบนหน่วยงานผลิตของงานนั้น ค่าเวลาเพียงพอใดๆ ใช้สัญลักษณ์แทนด้วย  $SL_i$  ซึ่ง  $SL_i = D_i - T_i$

6. เวลากำหนดงานเสร็จ (Completion Time) เป็นช่วงกว้างของเวลาระหว่างเริ่มดำเนินการงานแรกได้เริ่มต้น ซึ่งเวลาที่งานแรกเริ่มต้นนี้ถูกกำหนดเป็น 0 จนกระทั่งงาน  $i$  เสร็จสิ้นลง เวลากำหนดเสร็จของงาน  $i$  ใช้สัญลักษณ์  $C_i$

7. เวลาปรับตั้งเครื่องจักร (Setup Time) เป็นเวลาที่ใช้ในการเตรียมงานก่อนทำการผลิต เวลาปรับตั้งเครื่องจักรของรุ่นผลิตภัณฑ์ที่  $k$  (Model  $k$ ) ใช้สัญลักษณ์  $S_k$

8. รุ่นการผลิต (Batch) หมายถึง จำนวนของผลิตภัณฑ์หรือชิ้นส่วนรายการใดรายการหนึ่งทำการผลิตบนหน่วยผลิตใดหน่วยหนึ่งหลังจากที่ผลิตภัณฑ์รุ่นใดรุ่นหนึ่ง ได้ทำการผลิตบนหน่วยผลิตหน่วยใดๆ หรือชุดใดๆ จนเสร็จสิ้นแล้ว ผลิตภัณฑ์ชนิดอื่นก็ถูกนำมาผลิตบนหน่วยผลิตหน่วยนั้นตามขนาดของรุ่นที่ได้กำหนด

### 2.3.5 ขั้นตอนการจัดตารางการผลิต [5]

1. การจัดงานแก่เครื่องจักร (Loading) เป็นการกำหนดหรือมอบหมายงาน การผลิตให้แก่เครื่องจักรหรือสถานีการผลิต ถ้างานสามารถกระทำได้ในเครื่องจักร เฉพาะเครื่อง การจัดงานจะง่าย แต่ถ้ามีงานหลายงานที่สามารถกระทำได้ด้วยเครื่องจักรหลายเครื่องยึดหลักการมีต้นทุนการผลิตรวมต่ำสุดหรือเวลาที่ใช้ทำงานรวมแล้วสั้นที่สุด และควรกระจายใช้เครื่องจักรต่างๆอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้เครื่องจักรทำงานเกินกำลังในขณะบางเครื่องจักรว่างงาน ซึ่งเรียกว่า Load Leveling

2. การจัดลำดับการผลิตก่อนหลัง (Sequencing) เป็นการเรียงลำดับการผลิตของงานต่างๆ ที่ทำโดยเครื่องจักรเครื่องใดเครื่องหนึ่ง ตามลำดับของเอกสารหรือลำดับการทำงานที่จัดไว้ (Dispatch List) เพื่อลดการสะสมของงานในระหว่างหน่วยงานต่อหน่วยงาน (In Process Inventory)

3. การติดตามความคืบหน้าของงาน (Monitoring) เป็นการตรวจตราว่าได้กระทำงานตามตารางและลำดับที่วางแผนไว้หรือไม่ เพื่อแก้ไขตารางหรือจัดตารางใหม่หากมีการเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้น

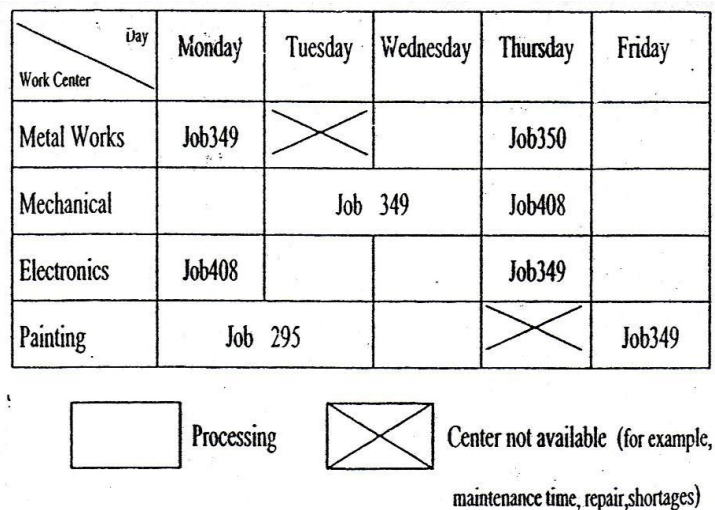
#### 2.3.5.1 การจัดงานแก่เครื่องจักร (Loading)

วิธีที่นิยมใช้ในการจัดงานแก่เครื่องจักรมี 2 วิธี ได้แก่

1. การใช้แผนภูมิของแกนต์ (Gantt Chart) ตั้งชื่อตามผู้คิดค้นคือ Henry L. Gantt (ปี

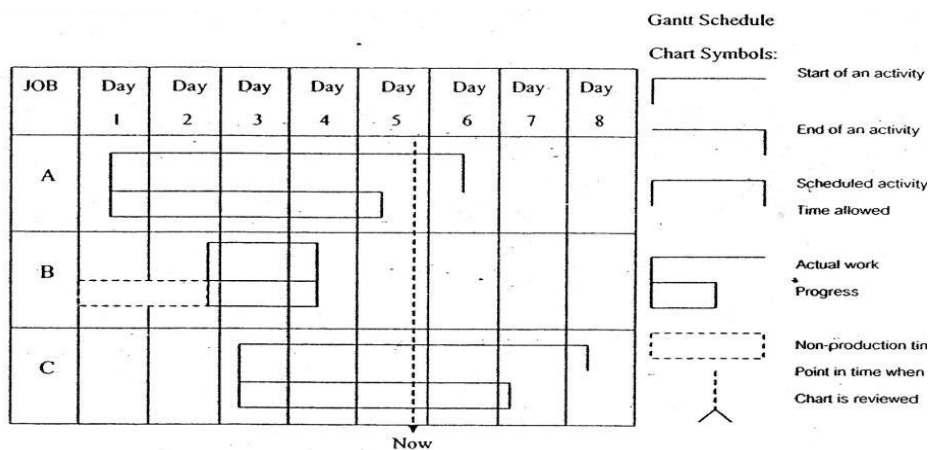
ค.ศ.1917) มี 2 แบบ คือ

1.1 แผนภูมิจัดงานแก่เครื่องจักร (Gantt Load Chart) แสดงการทำงานของเครื่องจักรแต่ละเครื่องในแต่ละช่วงเวลา โดยให้เห็นได้ชัดเจนว่า เครื่องจักรเครื่องใดทำงานใดในช่วงเวลาต่างๆ เพื่อใช้ในการจัดงานใหม่ที่เข้ามาให้แก่เครื่องจักรที่ยังมีเวลาว่างเพียงพอที่จะทำงานนั้น หรือใช้ในการโยกย้ายคนงานจากสถานที่งานน้อยไปช่วยสถานที่งานมาก ฯลฯ ดังแสดงในรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 แผนภูมิจัดงานแก่เครื่องจักร

1.2 แผนภูมิจัดลำดับงาน (Gantt Schedule Chart) ใช้จัดลำดับงานโดยเรียงงานที่ต้องทำตามขั้นตอนก่อนหลังลงในแผนภูมิ ซึ่งมีแนวตั้งแสดงถึงงานที่ต้องทำตามลำดับและแนวนอนแสดงเวลา และพิจารณาได้ว่างานใดได้ทำแล้วและทันตามกำหนดเวลาหรือไม่ เวลาที่เหลือมีอยู่เท่าใด ถ้าเกิดการล่าช้าของงานบางงานจะกระทบต่องานทั้งหมดอย่างไร ดังแสดงในรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 แผนภูมิจัดลำดับงาน

ข้อจำกัดของแผนภูมิของแกนต์

1. การปรับปรุงแผนงานเมื่อการปฏิบัติงานจริงเกิดการเปลี่ยนแปลง เป็นสิ่งจำเป็นและสำคัญมาก เพราะถ้าข้อมูลในแผนภูมิไม่ตรงกับความเป็นจริง จะทำให้แผนภูมิของแกนต์ไม่มีประโยชน์
2. ไม่สามารถใช้แผนภูมิของแกนต์ในการพิจารณาด้านต้นทุน จะใช้เฉพาะเรื่องเป็นเวลา
3. ไม่สามารถใช้แผนภูมิของแกนต์จัดงานที่สามารถทำได้ด้วยเครื่องจักรหลายเครื่อง ซึ่งใช้เวลาหรือต้นทุนในแต่ละเครื่อง ไม่เท่ากันได้ ต้องใช้วิธีตัวแบบกำหนดงาน

**2. การใช้ตัวแบบกำหนดงาน (Assignment Method)** เป็นรูปแบบหนึ่งของโปรแกรมเชิงเส้นที่ใช้ในการกำหนดงานให้ใช้ทรัพยากรขององค์กรน้อยที่สุด เกิดประสิทธิภาพในการดำเนินงานสูงสุด โดยทำให้ต้นทุนการผลิตรวมต่ำสุดหรือกำไรที่ได้สูงสุด ตัวแบบกำหนดงานใช้กับการที่มีเครื่องจักรหลายเครื่องและมีงานต้องทำหลายงาน โดยที่จำนวนงานและจำนวนเครื่องจักรต้องเท่ากัน (ถ้าไม่เท่ากันจะใช้งานหรือเครื่องจักรจำลองช่วยให้จำนวนเท่ากัน) งานทุกงานสามารถใช้เครื่องจักรใดก็ได้ แต่ต้นทุนของการทำงานในแต่ละเครื่องจักรไม่เท่ากัน

### 2.3.5.2 การจัดลำดับการผลิต (Sequencing)

ปัจจัยสำคัญที่ใช้อัดประสิทธิภาพของการจัดลำดับการผลิตและการดำเนินงานจะประกอบด้วย

- 1) เวลาเฉลี่ยของแต่ละงานที่อยู่ในระบบการผลิต
- 2) อัตราการใช้งานที่มีประสิทธิภาพของเครื่องจักร (Utilization)
- 3) จำนวนงาน โดยเฉลี่ยในระบบการผลิต ณ เวลาใดๆ
- 4) จำนวนวันที่งานเสร็จล่าช้ากว่ากำหนด

หลักเกณฑ์ที่นิยมใช้ในการจัดลำดับการผลิตของเครื่องจักรเครื่องเดียว มีดังต่อไปนี้

1. งานที่มาก่อนจะได้ทำก่อน (First Come, First Serve หรือ FCFS) เป็นวิธีที่ยุติธรรมที่สุดและง่ายในการจัดลำดับ แต่เป็นวิธีที่ทำให้เวลาเฉลี่ยของแต่ละงานที่อยู่ในระบบการผลิตสูง เพราะงานที่ถูกเรียงลำดับต่อจากงานใหญ่ย่อมต้องรอคอยนานกว่าปกติ

2. งานที่ใช้เวลาน้อยที่สุดจะได้ทำก่อน (Shortest Processing Time หรือ SPT) เป็นวิธีที่แก้ไขข้อบกพร่องของวิธีแรก วิธีนี้ทำงานที่ใช้เวลาสั้นที่สุดก่อน วิธีนี้ได้จำนวนงานที่เสร็จก่อนข้างมากกว่าวิธีแรก ทำให้เวลาเฉลี่ยของงานแต่ละงานที่อยู่ในระบบการผลิตต่ำที่สุด ลดงานระหว่างทำให้เกิดความประหยัดต้นทุนสินค้าคงคลัง และลดพื้นที่เก็บสินค้าคงคลัง ทำให้เครื่องจักรมีอัตราการใช้งานที่มี

ประสิทธิภาพ (Utilization) สูงสุด แต่ก็อาจเกิดปัญหางานใหญ่ต้องรอคอยนานเพราะโดนงานเล็กแซงคิวอยู่เสมอ จึงควรตั้งเวลารอคอยของงานใหญ่ด้วย เช่น ถ้างานใหญ่รอมา 2 วันแล้ว แม้จะมีงานเล็กกว่าเข้ามาก็ไม่สามารถแซงได้ ต้องทำงานใหญ่ก่อน

3. งานที่มีกำหนดส่งมอบงานเร็วที่สุดจะได้ทำก่อน (Earliest Due Date หรือ EDD) เป็นวิธีที่ป้องกันการเกิดความล่าช้าของงานได้ดีที่สุด ดังนั้นจะมีจำนวนวันทำงานเสร็จล่าช้ากว่ากำหนดต่ำที่สุด แต่มีข้อเสียคือ งานที่ส่งมอบเร็วที่สุดอาจเป็นงานใหญ่ที่ใช้เวลาทำงานนาน ทำให้มีจำนวนงานโดยเฉลี่ยในระบบการผลิตมากสินค้าคงคลังก็มากตามด้วย ซึ่งทำให้ต้นทุนสินค้าคงคลังสูงขึ้น

4. งานที่ใช้เวลามากที่สุดจะได้ทำก่อน (Longest Processing Time หรือ LPT) เป็นวิธีที่ไม่สนใจกับปัจจัยทั้งสามประการที่กล่าวมาแล้ว แต่จะคิดว่างานใหญ่ที่ใช้เวลามากเป็นงานสำคัญที่สุด (เช่น อาจได้กำไรมาก หรือเป็นงานของลูกค้าประจำ) จึงต้องทำก่อน

5. งานที่มีเวลาเหลือสำหรับการทำงานน้อยที่สุดจะได้ทำก่อน (Minimum Slack Time) คือกรณีที่ยังงานนั้นต้องผ่านหลายหน่วยงาน ให้ใช้วิธีหาค่าเฉลี่ยของค่า Slack ที่เกิดขึ้นบนแต่ละหน่วยงานสำหรับค่า Slack ของงานหาได้จากการเอาเวลาที่ต้องใช้ทั้งหมดบนหน่วยผลิตที่ต้องผ่านลบออกจากเวลาที่ถึงกำหนดส่งงาน หาดด้วยจำนวนหน่วยงานที่งานนั้นต้องผ่าน

6. งานที่เข้าทีหลังจะได้ทำก่อน (Last Come, First Serve) คือ งานที่เข้ามาในหน่วยงานหลังสุด จะได้รับการจัดเข้าเครื่องจักรก่อนงานอื่น

หลักเกณฑ์ต่างๆ ที่กล่าวมาข้างต้นนี้ มีผลดีผลเสียแตกต่างกันไปตามสภาพของเงื่อนไขและสภาพแวดล้อมของการผลิต ในบางสถานการณ์หลักเกณฑ์หนึ่งอาจให้ผลลัพธ์ที่ดีในวัตถุประสงค์หนึ่ง แต่มีผลเสียในอีกวัตถุประสงค์หนึ่ง ดังนั้นก่อนนำหลักเกณฑ์นี้ไปใช้ควรศึกษาว่าวิธีการใดให้ผลลัพธ์อย่างไร และเหมาะสมกับวัตถุประสงค์ของงานที่ทำหรือไม่ ปัญหาการจัดการตารางการผลิตในสภาพความเป็นจริงนั้นค่อนข้างซับซ้อนมาก ไม่ใช่เป็นเรื่องง่ายที่ทำให้ผลลัพธ์ที่ออกมาสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ที่ต้องการทั้งหมด ทั้งนี้เพราะเวลาที่ใช้ในการเตรียมหรือติดตั้งเครื่องจักร (Setup time) เพื่อทำการเฉพาะอย่างแปรเปลี่ยนไปตามขั้นตอนของการปฏิบัติงานและไม่ทราบแน่นอน เครื่องมือต่างๆ ที่มีอยู่โดยปกติมีอยู่หลายชนิดมากบ้างน้อยบ้าง แต่มักมีความต้องการใช้ที่คาบเกี่ยวกัน (Overlap) จึงต้องเลือกใช้หลักเกณฑ์ที่เหมาะสมที่สุดต่อสถานการณ์นั้นๆ

### 2.3.6 แบบจำลองการจัดตารางการผลิต (Scheduling Models)

แบบจำลองการจัดตารางการผลิตสามารถแยกตามลักษณะการจัดเรียงของเครื่องจักรและการไหลของชิ้นงานในระบบออกเป็นประเภทต่างๆ ดังนี้

1. แบบจำลองเครื่องจักรเดี่ยว (Single Machine) ระบบนี้ประกอบด้วยเครื่องจักรเพียงเครื่องเดียว ซึ่งเป็นรูปแบบที่ง่ายที่สุดในรูปแบบการจัดเรียงเครื่องจักรที่เป็นไปได้ทั้งหมด นอกจากนั้นแล้วระบบนี้ยังอาจจะเป็นรูปแบบในกรณีพิเศษของการจัดเรียงเครื่องจักรแบบซับซ้อนได้ เช่น ในระบบผลิตที่มีหลายเครื่องจักรและมีเครื่องจักร 1 เครื่องที่เป็นคอขวดของระบบ ดังนั้นการจัดลำดับงานบนเครื่องจักรที่มีอยู่ทั้งต้นน้ำและปลายน้ำของกระบวนการจะเกิดขึ้นได้ ก็ต่อเมื่อได้จัดตารางให้กับเครื่องจักรที่เป็นคอขวดเสร็จเรียบร้อยแล้ว แนวทางนี้เป็นการลดรูปของปัญหาเริ่มต้นที่ซับซ้อน ให้ไปอยู่ในรูปของปัญหาการจัดตารางเครื่องจักรเดี่ยวที่ง่ายกว่า นอกจากนี้แบบจำลองสำหรับเครื่องจักรเดี่ยวยังสามารถนำไปใช้ในแก้ปัญหาแบบแยกส่วน (Decompose) ได้ ซึ่งในกรณีนี้ ปัญหาการจัดตารางของระบบผลิตที่ซับซ้อนจะถูกแยกออกเป็นปัญหาการจัดตารางเครื่องจักรเดี่ยวย่อยๆ จำนวนหนึ่ง

2. แบบจำลองเครื่องจักรขนานที่เหมือนกัน (Identical Machines in Parallel) ระบบนี้ประกอบด้วยเครื่องจักร  $m$  เครื่องที่เหมือนกัน ซึ่งมีการทำงานแบบขนานกัน ระบบผลิตจำนวนมากมีการทำงานแบบนี้ เช่น ในโรงงานแห่งหนึ่งมีสายการผลิตที่ประกอบด้วยหลายสถานีงาน ซึ่งแต่ละสถานีงานอาจจะประกอบด้วยเครื่องจักรที่ขนานกันอยู่จำนวนหลายเครื่อง เมื่องาน  $j$  มาถึงยังแต่ละสถานีที่มีเครื่องจักรขนานกันอยู่นั้น งาน  $j$  สามารถที่จะเลือกทำได้บนเครื่องจักรเครื่องใดก็ได้ใน  $m$  เครื่องเหล่านี้ หรืออาจจะทำได้บนเครื่องจักรเครื่องใดก็ได้ที่อยู่ในเซตย่อยของ  $m$  เครื่องที่กำหนดให้ ซึ่งเขียนแทนด้วย  $M_j$  แบบจำลองสำหรับเครื่องจักรขนานนี้สามารถพิจารณาได้ว่าเป็นรูปแบบทั่วไปของกรณีเครื่องจักรเดี่ยว ดังนั้นถ้าสถานีงานหนึ่งใดเป็นคอขวดของระบบ การจัดตารางให้กับสถานีงานนั้นก็จะเป็นตัวกำหนดสมรรถภาพของระบบโดยรวม

3. แบบจำลองเครื่องจักรขนานที่อัตราการผลิตต่างกัน (Parallel Machines with Different Speed) ระบบนี้ประกอบด้วยเครื่องจักร  $m$  เครื่องที่มีการทำงานแบบขนานกัน แต่ทว่าเครื่องจักรแต่ละเครื่องมีความเร็วในการทำงานต่างกัน ถ้ากำหนดให้เวลาทำงานบนเครื่องจักรที่ใช้เป็นฐานในการกำหนดเวลาคือ  $p_j$  และอัตราส่วนของความเร็วของเครื่องจักร  $i$  เมื่อเทียบกับเครื่องจักรที่ใช้เป็น

ตัวกำหนดฐานเวลาคือ  $v_i$  ดังนั้นเวลา  $p_{ij}$  คือเวลาที่งาน  $j$  ใช้บนเครื่องจักร  $i$  ซึ่งมีค่าเท่ากับ  $p_j/v_i$  กรณีเครื่องจักรขนานแต่ไม่เหมือนกันอาจจะเกิดขึ้นได้จากการที่เครื่องจักรบางเครื่องที่มีอายุเก่ากว่าเครื่องอื่น จึงทำให้ต้องทำงานที่ความเร็วต่ำกว่าเครื่องอื่น

4. แบบจำลองเครื่องจักรขนานที่ไม่สัมพันธ์กัน (Unrelated Machines in Parallel) ระบบนี้ประกอบด้วยเครื่องจักร  $m$  เครื่องที่มีการทำงานแบบขนานกัน แต่เครื่องจักร  $i$  สามารถทำงาน  $j$  ได้ด้วยความเร็ว  $v_{ij}$  ดังนั้นเวลา  $p_{ij}$  คือ เวลาที่งาน  $j$  ใช้บนเครื่องจักร  $i$  มีค่าเท่ากับ  $p_j/v_{ij}$  ให้สังเกตว่า การทำงานในสถานะเช่นนี้ ความเร็วของเครื่องจักรจะขึ้นกับงานที่ทำด้วย  $v_{ij}$

5. แบบจำลองการผลิตแบบไหล (Flow Shop) ระบบประกอบด้วยเครื่องจักรจำนวน  $m$  เครื่องที่แตกต่างกันวางต่อกันแบบอนุกรม งานทั้งหมดมีเส้นทางการไหลของงานไปในทิศทางเดียวกันทั้งนั้น (Unidirectional Flow) ระบบการผลิตแบบไหลเลื่อน สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ ระบบการผลิตแบบไหลบริสุทธิ์ (Pure Flow Shop) และระบบการผลิตแบบไหลทั่วไป (General Flow Shop) ระบบผลิตเช่นนี้พบบ่อยมากในสายงานประกอบและสายงานผลิตอีกเป็นจำนวนมาก ในบางครั้งเป็นไปได้ว่างานๆ หนึ่งอาจจะไม่มีการดำเนินงานใดๆ บนเครื่องจักรหนึ่งตามลำดับของเส้นทางการกำหนดให้เลย ดังนั้นงานดังกล่าวนี้ก็ข้ามผ่านเครื่องจักรเครื่องนี้ไป และไปต่อแถวคอยของเครื่องจักรที่อยู่ในลำดับถัดไปจากเครื่องนี้แทน

6. แบบจำลองการผลิตแบบตามสั่ง (Job Shop) ระบบประกอบด้วยเครื่องจักร  $m$  เครื่อง ในแต่ละหน่วยงานมีเส้นทางการไหลของงานเฉพาะ ตามที่ผู้วางแผนกระบวนการกำหนดให้เท่านั้น ทิศทางการไหลของงานมิได้หลายทิศทาง (Non-Unidirectional Flow) แต่ละงานสามารถดำเนินงานบนเครื่องจักรใดๆ ก็ตามที่อยู่บนเส้นทางงานเฉพาะได้เพียงแค่ 1 ครั้งเท่านั้น

7. แบบจำลองการผลิตแบบเปิด (Open Shop) ระบบนี้ประกอบด้วย  $m$  เครื่อง แต่ละงานต้องมีการดำเนินงานแบบเวียนซ้ำบนเครื่องจักรแต่ละเครื่อง ซึ่งเวลาในการดำเนินงานนี้อาจเท่ากับ 0 ก็ได้ ไม่มีข้อจำกัดเกี่ยวกับเส้นทางของแต่ละงาน ดังนั้นผู้จัดการการผลิต เป็นผู้กำหนดเส้นทางงานให้กับแต่ละงาน และงานที่ต่างกันอาจมีเส้นทางที่ต่างกันก็ได้

### 2.3.7 การจัดการการผลิตแบบไหล (Flow Shop Scheduling)

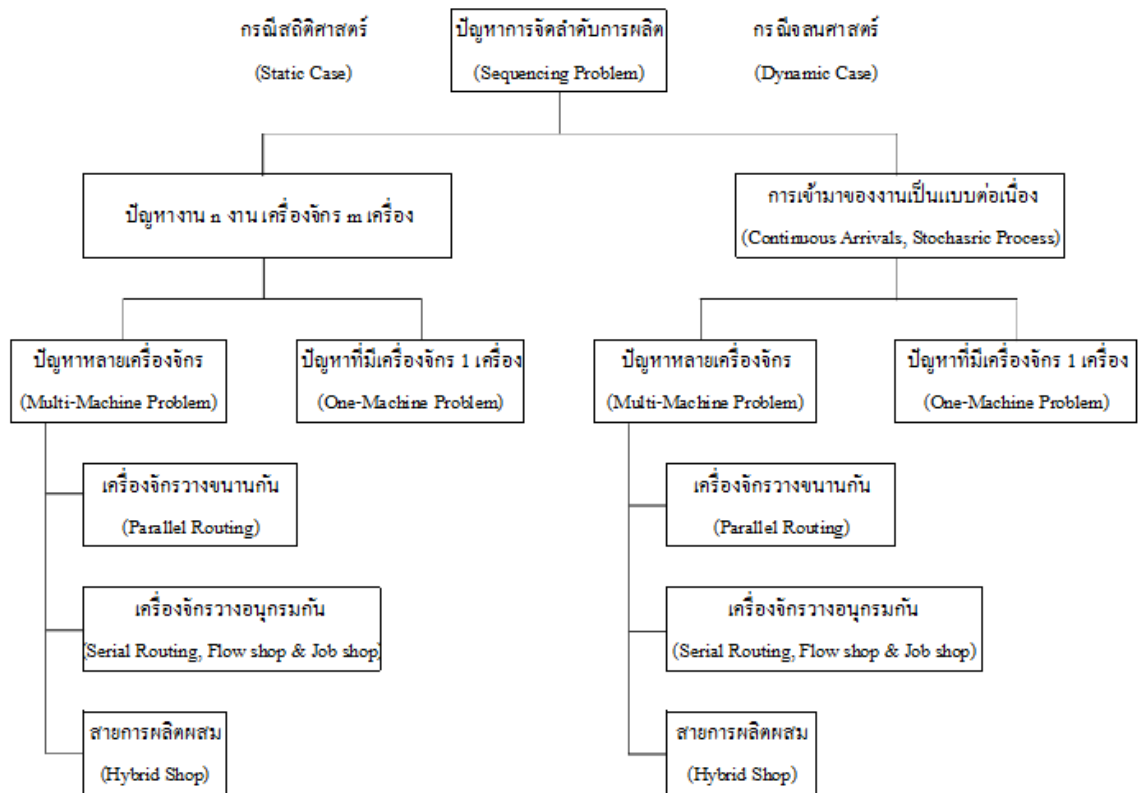
การจัดการการผลิตแบบไหล (Flow Shop Scheduling) หมายถึง การกำหนดงานสำหรับกระบวนการผลิตที่มีผลิตภัณฑ์จำนวนมาก มีลักษณะเหมือนกัน มีกระบวนการผลิตต่อเนื่องกันตลอด

และชนิดของผลิตภัณฑ์มักเป็นแบบมาตรฐาน ขั้นตอนการผลิตค่อนข้างแน่นอน ดังนั้นการกำหนดงานแบบนี้จึงเป็นแบบให้เกิดความสมดุลตลอดทั้งสายการผลิต และต้องหาวัสดุหรือชิ้นส่วนต่างๆ ใ้ให้พร้อม วิธีการนี้ใช้คนและเครื่องจักรจำนวนมาก เช่น การผลิตเสื้อผ้าสำเร็จรูป โรงงานผลิตตุ๊กตา และของเด็กเล่น อุบัติการซ่อมรถ เป็นต้น

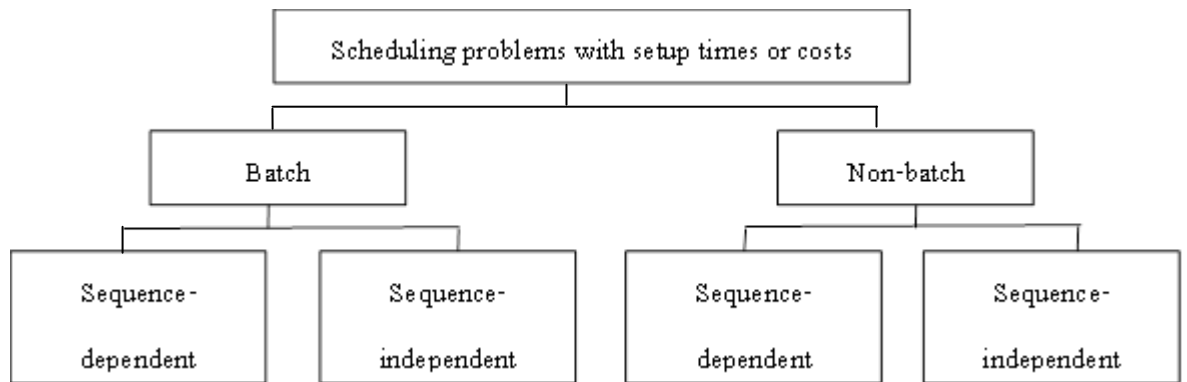
โครงสร้างของแต่ละงานที่อยู่ในการผลิตแบบไหล มีลักษณะพิเศษ คือ การดำเนินงานแรกไม่มีการดำเนินงานที่ต้องทำก่อนหน้า และมีการดำเนินงานที่ตามมาโดยตรงเพียงการดำเนินงานเดียวเท่านั้น การดำเนินงานหลังจากงานแรกมีการดำเนินงานที่ต้องทำก่อนหน้าโดยตรง และการดำเนินงานที่ตามมาโดยตรง อย่างละ 1 เท่านั้น สำหรับการดำเนินงานสุดท้ายมีการดำเนินงานก่อนหน้าโดยตรงเพียง 1 งาน และไม่มีการทำงานที่ตามมาโดยตรง โดยการดำเนินงานทั้งหมดต้องทำตามลำดับขั้นที่กำหนดไปจนเสร็จสิ้น อย่างไรก็ตามเวลาดำเนินการของแต่ละงานบนแต่ละเครื่องจักรอาจไม่เท่ากันก็ได้

การจัดการการผลิตนั้น ต้องทราบถึงลักษณะของงานที่นำมาทำการผลิตและลักษณะการทำงานของเครื่องจักรเสียก่อน เช่น การผลิตนั้นเป็นเครื่องจักรสถานีเดียวหรือเครื่องเดียว (Single stage/machine) หรือเครื่องจักรหลายสถานี (Multiple stage) ถ้างานที่จะถูกนำมาผลิตมีเวลาการผลิตที่สม่ำเสมอตลอดการผลิต เรียกการผลิตนั้นว่า กระบวนการผลิตแบบสถิตศาสตร์ (Static Process) ในทางตรงข้ามถ้างานที่จะถูกนำมาผลิตนั้นมีเวลาการผลิตที่ไม่สม่ำเสมอ มีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา เราเรียกระบบการผลิตนั้นว่า กระบวนการผลิตแบบจลนศาสตร์ (Dynamic Process) [6] ซึ่งสามารถจำแนกลักษณะของปัญหาการจัดการการผลิต ดังแสดงในรูปที่ 2.3

Allahvardi และคณะ [7] ได้ทำการแบ่งประเภทของปัญหาการจัดการการผลิตเกี่ยวกับเวลาการปรับตั้งเครื่องจักร (Setup Time) ดังแสดงในรูปที่ 2.4 ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ แบบรุ่นการผลิต (Batch) และแบบไม่เป็นรุ่นการผลิต (Non-batch)



รูปที่ 2.3 ลักษณะปัญหาการจัดตารางการผลิต [6]



รูปที่ 2.4 ปัญหาการจัดตารางการผลิต [7]

เวลาการปรับตั้งรุ่นการผลิตเกิดขึ้นเมื่องาน เช่น ชิ้นส่วนของเครื่องจักร ผลิตเป็นรุ่นการผลิต มีการใช้ เวลาและต้นทุนที่แน่นอนในการผลิตแต่ละรุ่นการผลิตซึ่งรุ่นการผลิตคือเซตของงานที่อยู่ในแฟมิลี (Family) เดียวกัน และแต่ละแฟมิลีไม่สามารถแยกผลิตได้หากให้ความหมายตามกลุ่มเทคโนโลยี (Group Technology) อีกความหมายหนึ่งรุ่นการผลิตหรือ Batch คือ จำนวนของผลิตภัณฑ์หรือ ชิ้นส่วนรายการใดรายการหนึ่งได้ทำการผลิตบนหน่วยผลิตหน่วยใดๆ หรือชุดใดๆจนเสร็จสิ้นแล้ว ผลิตภัณฑ์อื่นก็จะถูกนำมาผลิตบนหน่วยการผลิตนั้นตามขนาดของรุ่นที่ได้กำหนดไว้

สำหรับการผลิตเป็นแบบไม่เป็นรุ่นการผลิต (Non-batch) เวลาหรือต้นทุนในการจัดตารางการผลิตขึ้นอยู่กับกระบวนการทำงานของแต่ละงานที่มอบหมาย การผลิตแบบไม่เป็นรุ่นการผลิตนี้สามารถมองให้เป็นตัวแบบแบบการผลิตเป็นรุ่นการผลิตเดียวกันก็ได้ โดยที่แต่ละรุ่นการผลิตหรือแฟมิลีนั้นประกอบด้วยงานเพียงงานเดียวเท่านั้น

เวลาหรือต้นทุนการปรับตั้งเครื่องจักรนั้นขึ้นกับเครื่องจักร (Machine-dependent) หรือขึ้นกับลำดับของงาน (Sequence-dependent) ซึ่งมีลักษณะการจัดตารางการผลิตโดยขึ้นกับลำดับของงาน หรือ Sequence-dependent เมื่อเวลาหรือต้นทุนนั้นขึ้นกับรุ่นการผลิตที่ผลิตอยู่ในปัจจุบันและรุ่นการผลิตที่ผลิตก่อนหน้า แต่การจัดตารางการผลิตโดยไม่ขึ้นกับลำดับของงาน หรือ Sequence-Independent เวลาหรือต้นทุนนั้นขึ้นกับรุ่นการผลิตที่ผลิตอยู่ในปัจจุบันเท่านั้น

### 2.3.8 วิธีที่ใช้ในการจัดตารางการผลิต

Geyik และ Cedimoglu [8] ได้จำแนกวิธีการที่ใช้ในการจัดตารางการผลิตออกเป็น 3 วิธีการ คือ วิธีเชิงวิเคราะห์ (Analytical Approaches) วิธีเชิงฮิวริสติก (Heuristic Approaches) และวิธีการเชิงปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence Approaches)

#### 2.3.8.1 Branch and Bound

เป็นวิธีพื้นฐานในการแก้ปัญหาการตัดสินใจแบบไม่ต่อเนื่อง ประกอบไปด้วย 2 ขั้นตอน คือ การบรรณานซ์ (Dividing or branching) เป็นกระบวนการแบ่งส่วนของปัญหาที่มีขนาดใหญ่ออกเป็นปัญหาย่อยๆ ซึ่งมากกว่า 2 ปัญหาย่อยขึ้นไป และการบาวด์ (Bounding) เป็นกระบวนการของการคำนวณโลเวอร์บาวด์ (Lower Bound) ที่ดีที่สุดของปัญหาย่อยนั้นและพิจารณาตัดปัญหาที่ไม่สามารถให้คำตอบที่ดีที่สุดในขณะนั้น จนกระทั่งพบปัญหาย่อยที่ให้คำตอบที่ดีที่สุด

#### 2.3.8.2 Heuristic Procedures

วิธีการนี้เป็นการแก้ไขปัญหาโดยอาศัยกฎเกณฑ์ต่างๆ ซึ่งเกิดจากประสบการณ์ในการแก้ปัญหา ลักษณะเดียวกันในอดีต จึงทำให้การแก้ปัญหามีความรวดเร็วมากขึ้นนั่นเอง สามารถหาผลลัพธ์ของปัญหาที่มีขนาดใหญ่ได้โดยไม่ต้องใช้การคำนวณมากนัก

### 2.3.8.3 แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Model)

วิธีทางรูปแบบคณิตศาสตร์ (Mathematical Model) เป็นวิธีการหาการจัดสายการผลิตที่ดีที่สุด ซึ่งประกอบด้วย Linear Programming, Integer Programming เป็นต้น

โปรแกรมเชิงเส้น (Linear programming model) เป็นเทคนิคของแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ที่มีการนำมาใช้อย่างกว้างขวาง โดยเทคนิคนี้อาจใช้สำหรับการบริหารงานด้านต่างๆ เช่น การวิเคราะห์เชิงปริมาณ และการวิจัยเชิงปฏิบัติการ จึงมีการใช้วิธีทางเลือกที่ดีที่สุดด้วยการโปรแกรมเชิงเส้นที่สามารถใช้งานได้ง่ายบนโปรแกรมกระดาษคำนวณทั่วไป (Spreadsheet) หรือการเขียนกราฟ เพื่อหาผลลัพธ์จากสมการ คุณลักษณะของการโปรแกรมเชิงเส้นคือ สามารถจัดสรรทรัพยากรต่างๆ ที่มีอย่างจำกัดได้อย่างเหมาะสม และตรงตามเป้าหมายมากที่สุด ต้องมีการกำหนดแหล่งทรัพยากรเพื่อใช้ในกระบวนการผลิตการจัดสรรทรัพยากร ประกอบด้วยเงื่อนไข และข้อจำกัด (Constraint) การกำหนดวัตถุประสงค์ หรือเป้าหมายของการแก้ปัญหา สามารถเขียนเป็นสมการวัตถุประสงค์ (Objective function) ซึ่งต้องมีการกำหนดค่ามากที่สุด (Maximized) หรือน้อยสุด (Minimized) ในการแก้ปัญหา เช่น สมการวัตถุประสงค์สำหรับรายจ่าย ควรกำหนดให้สมการมีค่าน้อยสุด

โปรแกรมจำนวนเต็ม (Integer programming) เป็นส่วนขยายของโปรแกรมเชิงเส้น (Linear programming) ซึ่งต้องใช้จำนวนเต็มทั้งหมดในการแก้ปัญหา ซึ่งแบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่

- (1) Pure integer programming เป็นปัญหาที่ตัวแปรทั้งหมดเป็นจำนวนเต็ม
- (2) Mixed-integer programming เป็นปัญหาที่มีตัวแปรตัดสินใจบางตัวแต่ไม่ใช่ทั้งหมดเป็นจำนวนเต็ม
- (3) Binary integer programming เป็นปัญหาที่ตัวแปรตัดสินใจทั้งหมดเป็นจำนวนเต็ม 0 และ 1

### 2.3.8.4 Dispatching Rules

กฎการจ่ายงานเป็นเชิงฮิวริสติกวิธีหนึ่งที่นิยมใช้ในการจัดตารางการผลิต เนื่องจากผู้จัดตารางการผลิตสามารถทำความเข้าใจแนวคิดของการจ่ายงาน และสามารถนำกฎการจ่ายงานมาประยุกต์ใช้ในการจัดตารางการผลิตได้ง่าย เพราะกฎการจ่ายงาน สามารถมีรูปแบบการคำนวณที่ไม่ซับซ้อนสามารถทำการคำนวณหาคำตอบได้ไม่ยาก แต่ทั้งนี้ไม่สามารถรับประกันได้ว่าคำตอบที่คำนวณได้เป็นผลลัพธ์ที่ดีที่สุด (Optimal Solutions)

### 2.3.8.5 Neighborhood Search

การค้นหาเฉพาะที่ (Local Search) ซึ่งเป็นวิธีการที่ใช้แก้ปัญหาค่าที่เหมาะสมที่สุดเชิงการจัด (Combination Optimization Problem) ซึ่งเป็นปัญหา NP-hard โดยอาศัยการค่อยๆ เปลี่ยนคำตอบจากที่มีอยู่ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะเป็นที่พอใจ การหาคำตอบที่ปรับปรุงขึ้นจะมีโอกาสเป็นหรือใกล้เคียงกับคำตอบที่ดีที่สุด

### 2.3.8.6 วิธีการค้นหาแบบตาบอด (Tabu Search)

การค้นหาคำตอบที่เป็นไปได้ โดยการเก็บข้อมูลที่เคยค้นหาไว้ในรายการตาบอด และคำตอบที่ได้ในรอบการค้นหาใหม่ๆ จะไม่ถูกวนซ้ำในขณะรายชื่อที่กำลังทำงานอยู่ การค้นหาจะเคลื่อนที่เพิ่มค่าไปสู่เป้าหมาย หรือเคลื่อนที่ไปเพื่อให้เกิดผลเสียน้อยที่สุด ซึ่งคำตอบนั้นถูกเก็บไว้ในกรณีที่ไม่สามารถหาคำตอบที่ดีกว่าได้ และไม่วนซ้ำไปมาเมื่อได้คำตอบที่ดีที่สุดเหมือน Neighborhood Search

### 2.3.8.7 วิธีการ Simulated Annealing

กระบวนการอบเหนียวจำลอง เป็นวิธีที่นิยมใช้ในการแก้ปัญหการจัดตารางการผลิตอีกวิธีหนึ่ง ซึ่งวิธีการนี้ยอมให้ทิศทางการค้นหาเป็นไปในทิศทางที่ไม่ดีในช่วงเริ่มต้นของกระบวนการค้นหา เพื่อเป็นการสำรวจทั่วๆแบบหยาบๆก่อน แล้วจึงค่อยทำการค้นหาแบบละเอียดเมื่อเวลาผ่านไป

### 2.3.8.8 Expert System Neural Networks

เป็นวิธีการพยายามให้มีกระบวนการเรียนรู้คล้ายกับสมองมนุษย์พิจารณากระบวนการ Neural Networks เป็นกล่องดำสำหรับเซตของตัวป้อนเข้า กล่องดำจะเซตผลเฉลย ซึ่งถูกแนะนำในการแก้ปัญหที่สามารถเลียนแบบ เพื่อให้ค่าฟังก์ชันเป้าหมายสามารถเปรียบเทียบกับค่าที่ดีที่สุดโดยวิธีอื่น

### 2.3.8.9 วิธีการหาค่าน้ำหนักจากการจัดอันดับ (Weight from Rank)

วิธีการนี้นำมาใช้ในการจัดลำดับงานเข้าสู่เครื่องจักร โดยวิธีนี้เป็นวิธีการที่ง่ายที่สุดในการกำหนดน้ำหนักคือ เรียงลำดับความสำคัญของหลักเกณฑ์โดยให้หลักเกณฑ์ที่มีความสำคัญที่สุดมีค่าเท่ากับ 1 และลดหลั่นลงตามความสำคัญหรืออาจพิจารณาเป็นคู่ (Pairwise Judgment Data) แล้วแสดงผลให้อยู่ในรูปแบบตัวเลข

### 2.3.8.10 การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ Solver

Solver เป็นโปรแกรมแอด-อิน (Add-in) ใน Microsoft Excel ซึ่งเป็นอีกเครื่องมือที่ช่วยในการวิเคราะห์ โดย Solver เป็นส่วนของกลุ่มคำสั่งที่บางครั้งเรียกว่า เครื่องมือการวิเคราะห์ What-if ด้วย

Solver การหาค่าที่ดีที่สุดสำหรับสูตรในเซลล์ๆ หนึ่ง เรียกว่า เซลล์เป้าหมาย บนแผ่นงาน Solver ทำงานกับกลุ่มของเซลล์ที่เกี่ยวข้องกับสูตรในเซลล์เป้าหมายไม่ว่าโดยตรงหรือทางอ้อม Solver จะปรับเปลี่ยนค่าในเซลล์ที่กำลังเปลี่ยนแปลงที่กำหนดหรือเซลล์ที่ปรับเปลี่ยน (Changing cell) เพื่อให้ผลลัพธ์ที่คุณต้องการจากสูตรของเซลล์เป้าหมาย โดยสามารถนำค่าคงที่มาใช้เพื่อจำกัดค่าที่ Solver สามารถใช้ในแบบจำลอง และค่าจำกัดสามารถอ้างอิงถึงเซลล์อื่นๆ ที่มีผลกระทบต่อสูตรของเซลล์เป้าหมายได้ Solver ยังสามารถกำหนดค่าสูงสุดหรือต่ำสุดของเซลล์ๆ หนึ่ง โดยการเปลี่ยนเซลล์อื่นๆ ตัวอย่างเช่น สามารถเปลี่ยนงบประมาณการโฆษณาที่ประเมินค่าไว้และดูผลกระทบต่อจำนวนกำไรที่ประเมินไว้

## 2.4 เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

Allahvardi และคณะ [7] ได้ทำการศึกษาการจัดการตารางการผลิตในรูปแบบต่างๆ โดยเน้นศึกษาในด้านต้นทุนและเวลาในการปรับตั้งเครื่องจักร (Setup time) ซึ่งพบว่ามีการศึกษาเป็นที่ได้รับความสนใจเป็นจำนวนมาก ทั้งแบบที่เป็นการผลิตเป็นรุ่นการผลิต (Batch) และไม่ใช่รุ่นการผลิต การผลิตที่ขึ้นอยู่กับลำดับ (Sequence dependent) และไม่ขึ้นอยู่กับเครื่องจักร (Sequence independent)

Stefansson และคณะ [9] กล่าวว่า ระบบการตัดสินใจของโรงงานยาในปัจจุบันใช้การคำนวณมือเกือบทั้งหมด ขาดการหาจุดที่เหมาะสมหรือ Optimization หรือการใช้เครื่องมืออัตโนมัติมาช่วยสนับสนุน และมักประสบกับการขัดจังหวะเนื่องจากเครื่องจักรเสีย คุณภาพมีปัญหา และการแทรกงานสำหรับลูกค้าที่มีความสำคัญ ดังนั้นการหาจุดที่เหมาะสมสามารถลดเวลาในการจัดการตารางการผลิตได้อย่างมาก

Vanditti และคณะ [10] ได้ทำการศึกษาปัญหาการจัดการตารางการผลิตของกระบวนการบรรจุยาของโรงงานผลิตยาในประเทศอิตาลี ลักษณะเครื่องจักรเป็นแบบใช้ได้หลากหลายกับชนิดของยา (Multi-purpose machine) โดยเครื่องจักรบรรจุแบบบลิสเตอร์ (Blister) มีทั้งหมด 3 เครื่อง ซึ่งการบรรจุยาลงบลิสเตอร์และการบรรจุยาลงกล่องพิมพ์ ทั้งสองกระบวนการนี้ทำงานต่อเนื่องกันคล้ายกับเป็นเครื่องจักรเดี่ยว (Single machine) โดยมีข้อจำกัดในการปรับตั้งเครื่อง การเปลี่ยนยาวันที่รับจากแผนกก่อนหน้าและวันที่กำหนดส่ง และข้อจำกัดอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับความพร้อมของชุดเครื่องมือและพนักงาน โดยเป้าหมายคือการลดเวลาในการปิดงาน (Minimization of makespan) และความล่าช้ามากที่สุด (Maximum Tardiness) โดยการเรียงลำดับแบบพจนานุกรมหรือLexicographic order และใช้อัลกอริทึม Tabu search ในการหาคำตอบ ซึ่งการศึกษาค่อนข้างซับซ้อนและยากต่อการใช้งาน

Damadaran และ Srihari [11] ได้ทำการศึกษา Minimize Makespan โดยใช้ Mixed Integer Programming โดยมีการทำงานแบบ Flow shop ที่มีเครื่องจักรจำนวน 2 เครื่องและการผลิตเป็นแบบ ฐานการผลิต มีการกำหนดให้ความสามารถของบัฟเฟอร์ (Buffer) ไม่จำกัดหรือเท่ากับ 0 ซึ่งให้ผลออกมาดี

Borissova [12] ได้ประยุกต์ใช้ Microsoft Excel Solver ในการจัดตารางการผลิตที่เหมาะสมที่สุดในอุตสาหกรรมการผลิตเครื่องจักรจากเหล็กซึ่งมีข้อจำกัดของเครื่องจักรและเวลาการผลิต ซึ่งสามารถจัดการการผลิต ลดเวลาในการล่าช้าได้ดี

Asgeirsson และคณะ [13] ได้ใช้วิธี mixed integer optimization และ simple greedy algorithm ในการวางแผนการผลิตในโรงงานยา เพื่อให้สามารถผลิตได้ตามคำสั่งซื้อจากลูกค้า และใช้เครื่องจักรให้ได้ประโยชน์สูงสุด โดยนำข้อมูลจริงมาวิเคราะห์ และเปรียบเทียบผลกับการวางแผนด้วยการคำนวณมือ ซึ่งผลที่ได้บ่งชี้ว่าการนำวิธีอัตโนมัติมาใช้ ทำให้สามารถปรับปรุงการวางแผนการผลิตให้ดีขึ้น สามารถลดเวลาในการทำงาน และเวลาในการคำนวณแผนการผลิตด้วยมือได้

Ung San [14] ได้กล่าวว่า การจัดตารางการผลิตเป็นหนึ่งในหัวข้อที่สำคัญของการวางแผนการผลิต โดยได้ทำการจัดตารางการผลิตแบบ job shop สำหรับจัดลำดับงานที่ขึ้นกับเวลาในการ setup ซึ่งมีขั้นตอนทั้งหมด 4 ขั้นตอน และนำอิวิริสติกมาประยุกต์ใช้ในการหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุด

Amin-Naseri และคณะ [15] ทำการจัดตารางการผลิตแบบ hybrid flow shop เพื่อลดเวลารวมในการผลิตให้น้อยที่สุด โดยสมมติให้เครื่องจักรผลิตงานเป็น batch และประยุกต์ใช้อิวิริสติก 3 แบบเพื่อให้ค่าที่เหมาะสมที่สุด ซึ่งพบว่าวิธี genetic algorithm ให้ผลที่ดีกว่าวิธีอื่นๆ

Corwin และคณะ [16] ศึกษาปัญหาการจัดตารางการผลิตแบบ flow shop ในเครื่องจักรจำนวน 2 เครื่อง ซึ่งเครื่องแรกมีเวลาในการ setup โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อลดเวลารวมในการผลิตให้น้อยที่สุด หลังจากนั้นเปรียบเทียบผลที่ได้จากการคำนวณด้วยคอมพิวเตอร์ ระหว่างวิธี dynamic programming และ branch and bound approaches

Gupta [17] ได้เสนอวิธีการจัดตารางการผลิตแบบใหม่สำหรับการผลิตแบบอนุกรม โดยวิธีอิวิริสติกเพื่อหาเวลาต่ำที่สุดของการทำงานเสร็จรวม ในการจัดลำดับงานทำซ้ำหลายๆ ครั้ง ทำให้ได้เวลาการทำงานเสร็จรวมต่ำสุด

Coffman และคณะ [18] ศึกษาการแก้ปัญหาการจัดตารางการผลิตที่ผลิตแบบอนุกรม โดยหาเวลาต่ำที่สุดของการทำงานเสร็จจึ้นรวม สำหรับการจัดลำดับงาน  $n$  ชิ้นงาน ซึ่งวางแผนเริ่มผลิตที่เวลาเริ่มต้น

เท่ากับศูนย์ โดยพิจารณาเวลาในการตั้งเครื่องจักรด้วย การจัดงานที่ใช้เวลาทำงานน้อยที่สุดทำก่อน (Shortage Processing Time: SPT) ถูกนำมาใช้ ซึ่งจะทำให้เวลาการทำงานเสร็จสิ้นต่ำที่สุด

Chris และ Mikhail [19] พิจารณาปัญหาที่นำไปสู่การจัดตารางการผลิตของเครื่องจักรแบบอนุกรม (Single machine) การจัดตารางการผลิตของเครื่องจักรแบบขนาน  $m$  เครื่องจักร (Parallel machine) กระบวนการผลิตแบบต่อเนื่อง (m-machine Flow shop) และกระบวนการผลิตแบบไม่ต่อเนื่อง (Job shop) สำหรับกรณีเครื่องจักรผลิตแบบขนานที่ทุกๆ เครื่องจักรลักษณะเหมือนกัน และไม่มี ความสัมพันธ์กัน เวลาการผลิตของงานในเครื่องจักรขึ้นอยู่กับงานและความเร็วของเครื่องจักรเท่านั้น สำหรับกระบวนการผลิตแบบต่อเนื่อง (Flow shop) เป็นการผลิตที่ยึดขั้นตอนการทำงานเป็นหลัก โดย มีการกำหนดขั้นตอนตามกระบวนการทางเครื่องจักร งานจะเข้าจากขั้นตอนที่ 1 ที่เครื่องจักรที่ 1 เครื่องจักรที่ 2 ถึงเครื่องจักรที่  $m$  กลายเป็นสินค้าสำเร็จรูป โดยในแต่ละเครื่องจักรจะมีความทำงาน เฉพาะเจาะจง สำหรับการผลิตแบบไม่ต่อเนื่อง (Job shop) เป็นการทำงานเข้ากระบวนการแต่ละสถานี งาน โดยยึดที่เครื่องจักรเป็นสำคัญ โดยมีงานที่แตกต่างกันผ่านเข้ามาในเครื่องจักร ในความแตกต่าง กันของปริมาณการผลิต

#### ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบงานวิจัย

ชื่องานวิจัย/ ชื่อผู้แต่ง	เนื้อหาของงานวิจัย	เปรียบเทียบงานวิจัยกับงานของผู้ทำวิจัย	
		ความเหมือน	ความต่าง
A Survey of Scheduling Problems with Setup Times and Costs (Allahverdi, A., NG, C.T., Cheng, T.C.E. and Kovalyov, M., 2008)	รวบรวมการจัดตาราง การผลิตในหลากหลาย รูปแบบ ได้แก่ ด้าน ต้นทุน, ด้านเวลาใน การปรับตั้งเครื่องจักร (Setup time), ด้านรุ่น การผลิต (Batch), รูปแบบการผลิต และ ลำดับในการผลิต	ศึกษาการจัดตาราง การผลิตที่มีเวลาในการ ปรับตั้งเครื่องจักร (Setup time) การผลิต แบบ Flow shop และ การผลิตที่ขึ้นกับลำดับ งาน	งานวิจัยมีความ หลากหลายของวิธีใน การจัดตารางการผลิต

ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบงานวิจัย (ต่อ)

ชื่องานวิจัย/ ชื่อผู้แต่ง	เนื้อหาของงานวิจัย	เปรียบเทียบงานวิจัยกับงานของผู้ทำวิจัย	
		ความเหมือน	ความต่าง
Discrete and continuous time representations and mathematical models for large production scheduling problems: A case study from the pharmaceutical industry (Stefansson H., Sigmarsdottir S., Jensson P. and Shah N., 2011)	พัฒนา Mathematical models สำหรับใช้ในการตัดสินใจของโรงงานยา เพื่อหาจุดที่เหมาะสมหรือ Optimization ในการลดเวลาการจัดตารางการผลิต	นำ Mathematical models มาใช้ในการหาจุดที่เหมาะสมในการจัดตารางการผลิต	งานวิจัยมีการใช้เวลา 2 แบบ คือ Discrete time และ Continuous time ส่วนงานของผู้ทำวิจัยใช้เพียง Continuous time
A Tabu Search Algorithm for Scheduling Pharmaceutical Packaging Operations (Venditti, L., Pacciarelli, D. and Meloni, C., 2010)	ศึกษาปัญหาการจัดตารางการผลิตของกระบวนการบรรจุยา ลักษณะเครื่องจักรเป็นแบบใช้ได้หลากหลายกับชนิดของยา (Multi-purpose machine) มีการทำงานต่อเนื่องกัน คล้ายกับเป็นเครื่องจักรเดี่ยว (Single machine) โดยมีข้อจำกัดในการปรับตั้งเครื่อง การเปลี่ยนยา	เป้าหมายคือการลดเวลาในการปิดงาน (Minimization of makespan)	นำ Tabu Search มาช่วยในการหาคำตอบ

ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบงานวิจัย (ต่อ)

ชื่องานวิจัย/ ชื่อผู้แต่ง	เนื้อหาของงานวิจัย	เปรียบเทียบงานวิจัยกับงานของผู้ทำวิจัย	
		ความเหมือน	ความต่าง
Mixed integer formulation to minimize makespan in a flow shop with batch processing machines (Damodaran, P., and Srihari, K., 2004)	ศึกษา Minimize Makespan โดยใช้ Mixed Integer Programming โดยมี การทำงานแบบ Flow shop ที่มีเครื่องจักร จำนวน 2 เครื่อง และ การผลิตเป็นแบบรุ่น การผลิต มีการ กำหนดให้ ความสามารถของ บัฟเฟอร์ (Buffer) ไม่ จำกัด หรือเท่ากับ 0	มีการทำงานแบบ Flow shop โดยใช้ Mixed Integer Programming เพื่อ Minimize Makespan	งานวิจัยมีเครื่องจักร เพียง 2 เครื่อง และ กำหนดให้มี Buffer ระหว่างขั้นตอนการทำงาน
Optimal Scheduling for Dependent Details Processing Using MS Excel Solver (Borissova, D., 2008)	ประยุกต์ใช้ Microsoft Excel Solver ในการจัด ตารางการผลิตที่ เหมาะสมที่สุดใน อุตสาหกรรมการผลิต เครื่องจักรจากเหล็ก ซึ่ง มีข้อจำกัดของ เครื่องจักรและเวลาการผลิต ซึ่งสามารถจัดการ การผลิต ลดเวลาใน การล่าช้าได้ดี	ประยุกต์ใช้ Microsoft Excel Solver ในการจัด ตารางการผลิต ภายใต้ ข้อจำกัด	วัตถุประสงค์เพื่อลด เวลาล่าช้าในการผลิต

ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบงานวิจัย (ต่อ)

ชื่องานวิจัย/ ชื่อผู้แต่ง	เนื้อหาของงานวิจัย	เปรียบเทียบงานวิจัยกับงานของผู้ทำวิจัย	
		ความเหมือน	ความต่าง
Automating a manual production scheduling process at a pharmaceutical company (Asgeirsson E.I., Axelsdottir G.S. and Stefansson H., 2011)	พัฒนา Mathematical models และ algorithm ในการวางแผนการผลิต เพื่อให้สามารถผลิตได้ตามคำสั่งซื้อ จากลูกค้า และใช้เครื่องจักรให้ได้ประโยชน์สูงสุด	มีการนำข้อมูลจริงมาวิเคราะห์ และเปรียบเทียบผลคำนวณด้วยวิธีอัตโนมัติกับการวางแผนด้วยการคำนวณมือ	ใช้วิธี mixed integer optimization และ simple greedy algorithm ในการวางแผนการผลิต
A comparative study of two-phase heuristic approaches to general job shop scheduling problem (Ung San J., 2008)	จัดตารางการผลิตและจัดลำดับงาน โดยนำฮิวริสติกมาประยุกต์ใช้ในการหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุด	จัดตารางการผลิตแบบ job shop ที่ลำดับงานขึ้นกับเวลาในการ setup	ใช้ฮิวริสติกมาประยุกต์ใช้ในการหาคำตอบ
Two machine flow shop scheduling problems with sequence dependent set up times (Corwin B.D. and Esogbue A.O., 1974)	ศึกษาปัญหาการจัดตารางการผลิตแบบ flow shop ในเครื่องจักรจำนวน 2 เครื่อง ซึ่งการจัดลำดับงานขึ้นกับเวลาในการ setup	วัตถุประสงค์เพื่อลดเวลารวมในการผลิตให้น้อยที่สุด	การคำนวณมี 2 วิธี คือ dynamic programming และ branch and bound approaches
Single facility scheduling with multiple job classes (Gupta J.N.D., 1988)	การจัดตารางการผลิตแบบใหม่สำหรับการผลิตแบบอนุกรม ในการจัดลำดับงานทำซ้ำหลายๆ ครั้ง ทำให้ได้เวลาการทำงานเสร็จรวมต่ำสุด	วัตถุประสงค์เพื่อลดเวลารวมในการผลิตให้น้อยที่สุด	ใช้วิธีฮิวริสติกมาประยุกต์ใช้ในการหาคำตอบ

ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบงานวิจัย (ต่อ)

ชื่องานวิจัย/ ชื่อผู้แต่ง	เนื้อหาของงานวิจัย	เปรียบเทียบงานวิจัยกับงานของผู้ทำวิจัย	
		ความเหมือน	ความต่าง
Batch sizing and job sequencing on single machine (Coffman E.G. Jr., Yannakakis M., Magazine M.J. and Santos C.A., 1990)	ศึกษาการแก้ปัญหาการจัดตารางการผลิตแบบอนุกรม โดยจัดลำดับงาน $n$ ชิ้นงาน ซึ่งให้เวลาเริ่มต้นเท่ากับศูนย์ โดยพิจารณาเวลาในการตั้งเครื่องจักรด้วย	วัตถุประสงค์เพื่อลดเวลารวมในการผลิตให้น้อยที่สุด	การจัดงานโดยใช้เวลาดำเนินงานน้อยที่สุดทำก่อน (Shortage Processing Time: SPT)
Scheduling with batching: A review (Chris N. Potts, Mikhail Y. Kovalyov, 2009)	ศึกษาการจัดตารางการผลิตของเครื่องจักรแบบอนุกรม (Single machine) การจัดตารางการผลิตของเครื่องจักรแบบขนาน $m$ เครื่องจักร (Parallel machine) กระบวนการผลิตแบบต่อเนื่อง ( $m$ -machine Flow shop) และกระบวนการผลิตแบบไม่ต่อเนื่อง (Job shop)	งานมีความหลากหลายและมีปริมาณที่แตกต่างกัน	งานวิจัยมีความหลากหลายของวิธีการจัดตารางการผลิต