

### **ภาคผนวก ง.**

แผนการสอนวิชากลศาสตร์วิศวกรรม1 เรื่องระบบแรง โดยใช้เทคนิคการสอนแบบ KWDL

## จุดประสงค์รายวิชา

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง  
สาขาวิชาเทคนิคการผลิต  
รหัสวิชา 3100-0101  
จำนวน ....3....หน่วยกิต

ประเภทวิชาอุตสาหกรรม  
สาขางานเครื่องมือกลฯ  
วิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1  
จำนวน ....3..... คาบ/สัปดาห์

### จุดประสงค์รายวิชา

1. เพื่อให้มีความเข้าใจหลักสถิตศาสตร์ การใช้เวกเตอร์ช่วยในการคำนวณแรงในโครงสร้างและเครื่องจักรกล
2. เพื่อให้สามารถวิเคราะห์แรงในโครงสร้างและเครื่องจักรกล หาคุณสมบัติของรูปทรงเรขาคณิตที่เกี่ยวกับสถิตศาสตร์ และสามารถแก้ปัญหาสถิตศาสตร์วิศวกรรมที่เกี่ยวข้องกับสาขาวิชาชีพ
3. เพื่อให้มีเจตคติที่ดีในการสืบเสาะหาความรู้และใช้เหตุผลทางวิทยาศาสตร์ในการแก้ปัญหา มีความละเอียดรอบคอบและตระหนักถึงความปลอดภัย

### มาตรฐานรายวิชา

1. คำนวณแรงและโมเมนต์บนระนาบและปริภูมิโดยใช้เวกเตอร์และเครื่องคำนวณช่วย
2. วิเคราะห์แรงในชิ้นส่วน โครงสร้างและชิ้นส่วนเครื่องจักรกล
3. คำนวณเกี่ยวกับแรงกระจายและสถิตศาสตร์ของไหล
4. หาจุดศูนย์กลางถ่วงและเซนทรอยด์ และค่าโมเมนต์ความเฉื่อยของรูปทรงเรขาคณิต
5. คำนวณเกี่ยวกับแรงเสียดทานในเครื่องจักรกล

### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาวิธีการแก้ปัญหาโจทย์ทางวิศวกรรมโดยใช้หลักสถิตศาสตร์และเวกเตอร์ช่วยเกี่ยวกับระบบของแรง ชนิดของแรง โมเมนต์และแรงคู่ควบ สมดุล แผนภาพวัตถุอิสระ โครงสร้างและหลักการวิเคราะห์เบื้องต้น แรงกระจาย สถิตศาสตร์ของไหล จุดเซนทรอยด์ ค่าโมเมนต์ความเฉื่อย ความเสียดทาน การแก้ปัญหาโจทย์สถิตศาสตร์วิศวกรรมที่เกี่ยวข้องกับสาขาวิชาชีพ

	แผนการจัดการเรียนรู้	
	ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1	รหัสวิชา
	3100-0101	
จำนวน 54 ชั่วโมง/ภาคเรียน หน่วยกิต		จำนวน 3
หน่วยที่	รายการสอน	จำนวนชั่วโมง
1	หลักทั่วไปทางวิศวกรรม	3
2	ระบบแรง	12
3	สมดุลของวัตถุแข็งเกร็ง	9
4	วิเคราะห์โครงถัก, โครงกรอบและเครื่องจักร	9
5	เซนทรอยด์และจุดศูนย์กลางถ่วง	6
6	โมเมนต์ความเฉื่อย	6
7	ความเสียดทาน	6
	วัดผล	3
	รวม	54

## หน่วยการเรียนรู้

รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1

จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์

ลำดับ	หัวข้อเรื่อง	แหล่งข้อมูล			
		A	B	C	D
1	หลักทั่วไปทางวิศวกรรม	✓	✓	-	✓
2	ระบบแรง	✓	✓	-	✓
3	สมดุลของวัตถุแข็งเกร็ง	✓	✓	-	✓
4	วิเคราะห์โครงถัก, โครงกรอบและเครื่องจักร	✓	✓	-	✓
5	เซนทรอยด์และจุดศูนย์กลางถ่วง	✓	✓	-	✓
6	โมเมนต์ความเฉื่อย	✓	✓	-	✓
7	ความเสียดทาน	✓	✓	-	✓
แหล่งข้อมูล		A : หลักสูตรรายวิชา B : เอกสารต่าง ๆ C : ประสบการณ์ D : ผู้เชี่ยวชาญ			



**ตารางวิเคราะห์หน่วยการเรียนรู้ และหัวข้อการเรียนรู้(หน่วยที่2)**  
**รหัสวิชา 3100-0101 วิชากลศาสตร์วิศวกรรม1 Engineering Mechanics1**  
**จำนวน 54 ชั่วโมง**

ครั้งที่ สอน	หัวข้อ	หัวข้อการเรียนรู้	เวลา (ชม.)
1	การรวมแรง	<b>1.1 การรวมแรง(Composition of Forces)</b> 1.1.1 รูปสี่เหลี่ยมด้านขนานแทนแรง(Law of parallelogram of forces) 1.1.2 รูปสามเหลี่ยมแทนแรง(Triangle rule) 1.1.3 รูปหลายเหลี่ยมแทนแรง(Force polygon) <b>1.2 การแตกแรงหรือแยกแรง(Resolution of Forces)</b> 1.2.1การแตกแรงออกเป็นสองแรงย่อยที่ตั้งฉากซึ่งกันและกัน(Rectangular components) <b>1.3 แรงในสามมิติ(Rectangular Components of a Force in Space)</b> 1.3.1.การรวมแรงในสามมิติ	3
2	เวกเตอร์	<b>2.1 เวกเตอร์(Vectors)</b> 2.1.1.เวกเตอร์ย่อยในระบบพิกัดฉาก 2.1.2.เวกเตอร์หนึ่งหน่วย(Unit vector) 2.1.3.ขนาดของเวกเตอร์ 2.1.4.ทิศทางของเวกเตอร์ 2.1.5.การบวกและการลบเวกเตอร์ 2.1.6.เวกเตอร์ระบุตำแหน่ง(Position Vectors) 2.1.7.เวกเตอร์ของแรงในทิศทางของเส้น 2.1.8.ผลคูณสเกลาร์(Dot product or scalar product)	3
3	โมเมนต์	<b>3.1 โมเมนต์(Moment)</b> 3.1.1.โมเมนต์ของแรง(Moment of a force) 3.1.2.ทฤษฎีโมเมนต์(Varignon's theorem or Principle of moments) 3.1.3.โมเมนต์เทียบเท่า(Equivalent moments) 3.1.4.การเขียน โมเมนต์โดยใช้เวกเตอร์	3
4	แรงคู่ควบ	<b>4.1แรงคู่ควบ(Couple)</b> 4.1.1.โมเมนต์ของแรงคู่ควบ(Moment of a couple) 4.1.2.แรงคู่ควบเทียบเท่า(Equivalent couples) 4.1.3.การรวมแรงคู่ควบ <b>4.2การรวมแรงและแตกแรงที่ขนานกัน</b> 4.2.1.การแตกแรงๆหนึ่งออกเป็นแรงสองแรงที่ขนานกัน <b>4.3ระบบแรงและแรงคู่ควบ(A Force and Couple System)</b>	3
<b>รวม</b>			12

## ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์การเรียนรู้

รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1

จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์

หน่วยการ เรียน	หัวข้อเรื่อง	ระดับความรู้					
		ความรู้	ความเข้าใจ	นำไปใช้	วิเคราะห์	สังเคราะห์	ประเมินผล
2.ระบบแรง	1. การรวมแรง(Composition of Force)	-	-	/	-	-	-
	2. เวกเตอร์(Vectors)	-	-	/	-	-	-
	3. โมเมนต์	-	-	/	-	-	-
	4. แรงคู่ควบ	-	-	/	-	-	-

**ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม**  
**รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1**  
**จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์**

ครั้งที่สอน	หัวข้อเรื่อง	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
1	การรวมแรง(Composition of Force)	คำนวณหาแรงลัพธ์และทิศทางของแรงลัพธ์ได้อย่างถูกต้อง
2	เวกเตอร์(Vectors)	คำนวณหาเวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง
3	โมเมนต์	คำนวณหาโมเมนต์ได้อย่างถูกต้อง
4	แรงคู่ควบ	คำนวณหาโมเมนต์ของแรงคู่ควบได้อย่างถูกต้อง

## ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์การเรียนรู้

รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1

จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์

หน่วยการเรียน	หัวข้อเรื่องย่อย	ระดับความรู้				
		ความรู้	ความเข้าใจ	นำไปใช้	วิเคราะห์	สังเคราะห์
2.ระบบแรง	<b>1.1 การรวมแรง(Composition of Forces)</b>					
	1.1.1 รูปสี่เหลี่ยมด้านขนานแทนแรง(Law of parallelogram of forces)			/		
	1.1.2 รูปสามเหลี่ยมแทนแรง(Triangle rule)			/		
	1.1.3 รูปหลายเหลี่ยมแทนแรง(Force polygon)		/			
	<b>1.2 การแตกแรงหรือแยกแรง(Resolution of Forces)</b>					
	1.2.1การแตกแรงออกเป็นสองแรงย่อยที่ตั้งฉากซึ่งกันและกัน(Rectangular components)			/		
	<b>1.3 แรงในสามมิติ(Rectangular Components of a Force in Space)</b>					
	1.3.1.การรวมแรงในสามมิติ			/		
	<b>2.1เวกเตอร์(Vectors)</b>					
	2.1.1เวกเตอร์ย่อยในระบบพิกัดฉาก			/		
	2.1.2เวกเตอร์หนึ่งหน่วย(Unit vector)			/		
	2.1.3ขนาดของเวกเตอร์			/		
	2.1.4ทิศทางของเวกเตอร์			/		
	2.1.5การบวกและการลบเวกเตอร์			/		
	2.1.6เวกเตอร์ระบุตำแหน่ง(Position Vectors)			/		
	2.1.7เวกเตอร์ของแรงในทิศทางของเส้น			/		
	2.1.8ผลคูณสเกลาร์(Dot product or scalar product)			/		
2.1.9ผลคูณเวกเตอร์(Cross product or scalar product)			/			
2.1.10ผลคูณผสมระหว่างสามเวกเตอร์(Mixed triple products)			/			

## ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์การเรียนรู้ (ต่อ)

รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1

จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์

หน่วยการเรียน	หัวข้อเรื่องย่อย	ระดับความรู้				
		ความรู้	ความเข้าใจ	นำไปใช้	วิเคราะห์	สังเคราะห์
2.ระบบแรง	<b>3.1 โมเมนต์(Moment)</b>					
	3.1.1 โมเมนต์ของแรง(Moment of a force)	/				
	3.1.2 ทฤษฎีโมเมนต์(Varignon's theorem or Principle of moments)	/		/		
	3.1.3 โมเมนต์เทียบเท่า(Equivalent moments)			/		
	3.1.4 การเขียนโมเมนต์โดยใช้เวกเตอร์					
	<b>4.1 แรงคู่ควบ(Couple)</b>		/			
	4.1.1 โมเมนต์ของแรงคู่ควบ(Moment of a couple)			/		
	4.2.2 แรงคู่ควบเทียบเท่า(Equivalent couples)			/		
	4.3.3 การรวมแรงคู่ควบ					
	<b>4.2 การรวมแรงและแตกแรงที่ขนานกัน</b>			/		
	4.2.1 การแตกแรงๆหนึ่งออกเป็นแรงสองแรงที่ขนานกัน			/		
	<b>4.3 ระบบแรงและแรงคู่ควบ(A Force and Couple System)</b>					

**ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม**  
**รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม1**  
**จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์**

ครั้งที่ สอน	หัวข้อเรื่องย่อย	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
1	<p><b>1.1 การรวมแรง(Composition of Forces)</b></p> <p>1.1.1 รูปสี่เหลี่ยมด้านขนานแทนแรง (Law of parallelogram of forces)</p> <p>1.1.2 รูปสามเหลี่ยมแทนแรง(Triangle rule)</p> <p>1.1.3 รูปหลายเหลี่ยมแทนแรง(Force polygon)</p> <p><b>1.2 การแตกแรงหรือแยกแรง(Resolution of Forces)</b></p> <p>1.2.1 การแตกแรงออกเป็นสองแรงย่อยที่ตั้งฉากซึ่งกันและกัน(Rectangular components)</p> <p><b>1.3 แรงในสามมิติ(Rectangular Components of a Force in Space)</b></p> <p>1.3.1 การรวมแรงในสามมิติ</p>	<p>1.รวมแรงด้วยวิธีสี่เหลี่ยมด้านขนานแทนแรงได้อย่างถูกต้อง</p> <p>2.รวมแรงด้วยวิธีสามเหลี่ยมด้านขนานแทนแรงได้อย่างถูกต้อง</p> <p>3.แตกแรงตามแนวแกน x และ y ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>4.คำนวณหาแรงลัพธ์ของแรงต่างๆจากการแตกแรงได้อย่างถูกต้อง</p> <p>5.คำนวณหาทิศทางของแรงลัพธ์ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>6.แตกแรงตามแนวแกน x , y และ z ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>7.คำนวณหาแรงลัพธ์ของแรง 3 มิติได้อย่างถูกต้อง</p> <p>8.คำนวณหาทิศทางของแรงลัพธ์ 3 มิติได้อย่างถูกต้อง</p>
2	<p><b>2.1 เวกเตอร์(Vectors)</b></p> <p>2.1.1 เวกเตอร์ย่อยในระบบพิกัดฉาก</p> <p>2.1.2 เวกเตอร์หนึ่งหน่วย(Unit vector)</p> <p>2.1.3 ขนาดของเวกเตอร์</p> <p>2.1.4 ทิศทางของเวกเตอร์</p> <p>2.1.5 การบวกและการลบเวกเตอร์</p>	<p>1.คำนวณหาเวกเตอร์หนึ่งหน่วยได้อย่างถูกต้อง</p> <p>2.คำนวณหาขนาดของเวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง</p> <p>3.คำนวณหาทิศทางของเวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง</p>

**ตารางวิเคราะห์จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม(ต่อ)**

## รหัสวิชา 3100-0101 ชื่อวิชา กลศาสตร์วิศวกรรม 1

จำนวน 3 หน่วยกิต 3 คาบ/สัปดาห์

ครั้งที่ สอน	หัวข้อเรื่องย่อย	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
	2.1.6 เวกเตอร์ระบุตำแหน่ง(Position Vectors) 2.1.7 เวกเตอร์ของแรงในทิศทางของเส้น 2.1.8 ผลคูณสเกลาร์(Dot product or scalar product) 2.1.9 ผลคูณเวกเตอร์(Cross product or scalar product) 2.1.10 ผลคูณผสมระหว่างสามเวกเตอร์ (Mixed triple products)	4. คำนวณหาเวกเตอร์ของแรงในทิศทางของเส้นได้อย่างถูกต้อง
3	<b>3.1 โมเมนต์(Moment)</b> 3.1.1 โมเมนต์ของแรง(Moment of a force) 3.1.2 ทฤษฎีโมเมนต์(Varignon's theorem or Principle of moments) 3.1.3 โมเมนต์เทียบเท่า(Equivalent moments) 3.1.4 การเขียนโมเมนต์โดยใช้เวกเตอร์	1. คำนวณหาโมเมนต์เทียบเท่าได้อย่างถูกต้อง 2. คำนวณหาโมเมนต์รอบจุดโดยใช้เวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง 3. คำนวณหาโมเมนต์รอบแกนโดยใช้เวกเตอร์ได้อย่างถูกต้อง
4	<b>4.1 แรงคู่ควบ</b> 4.1.1 โมเมนต์ของแรงคู่ควบ(Moment of a couple) 4.1.2 แรงคู่ควบเทียบเท่า(Equivalent couples) 4.1.3 การรวมแรงคู่ควบ <b>4.2 การรวมแรงและแตกแรงที่ขนานกัน</b> 4.2.1 การแตกแรงๆหนึ่งออกเป็นแรงสองแรงที่ขนานกัน	1. คำนวณหาแรงคู่ควบเทียบเท่าได้อย่างถูกต้อง 2. คำนวณหาโมเมนต์ลัพธ์และทิศทางของโมเมนต์ลัพธ์ได้อย่างถูกต้อง 3. รวมแรงและคำนวณหาทิศทางของแรงที่ขนานกันได้อย่างถูกต้อง 4. คำนวณหาระบบแรงเทียบเท่าของแรงและแรงคู่ควบได้อย่างถูกต้อง