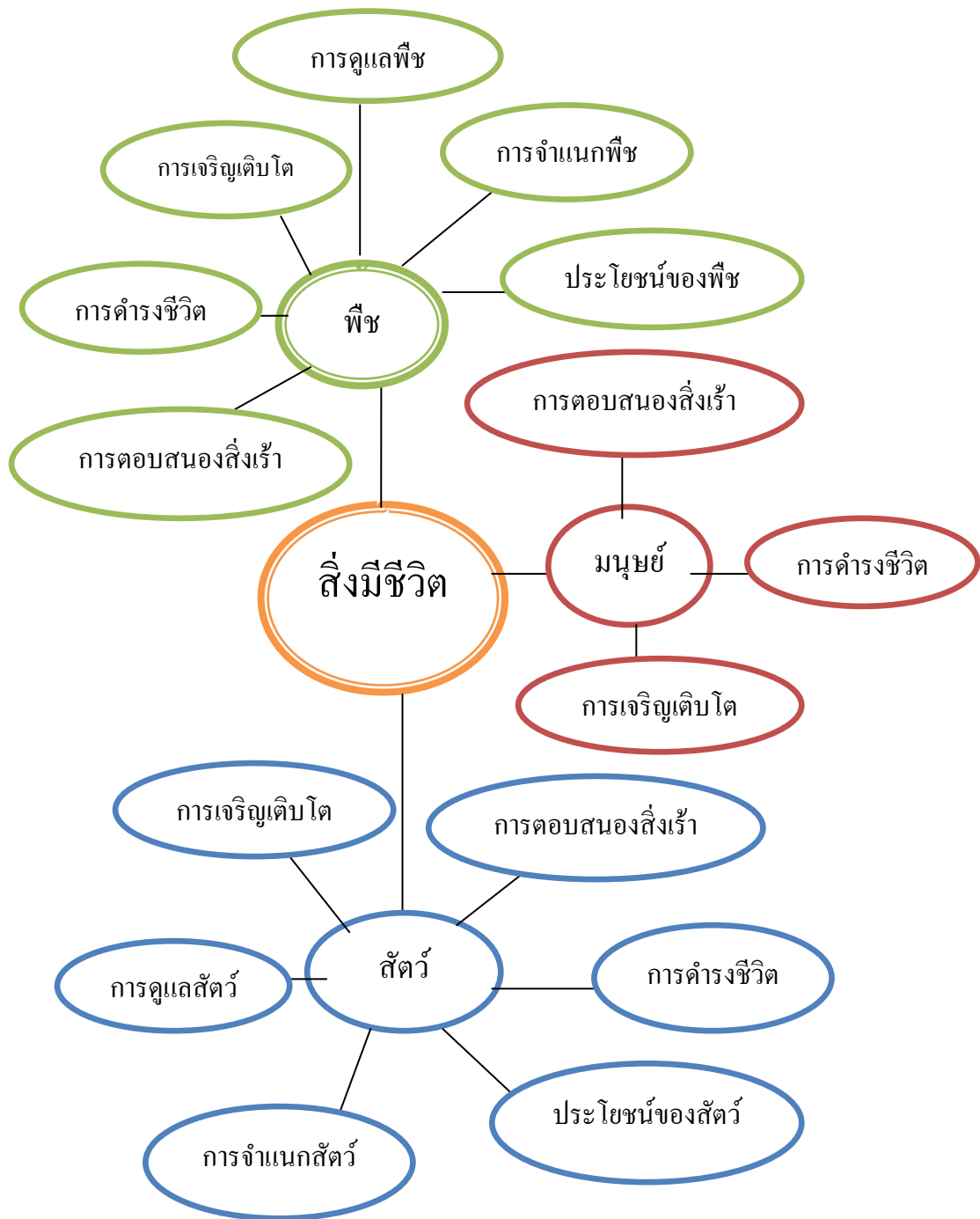


**ภาคผนวก ก.**

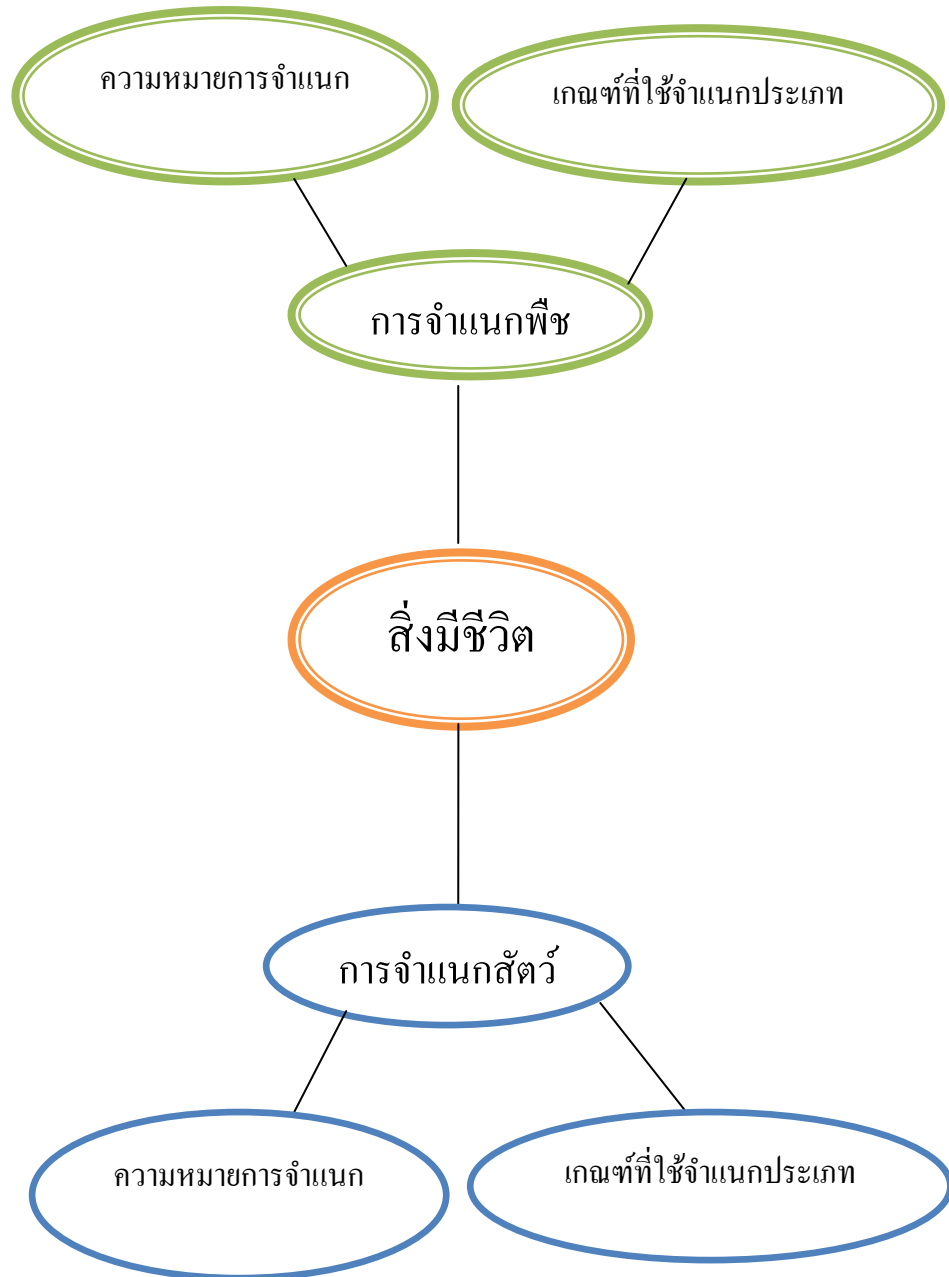
รายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียเพื่อส่งเสริมทักษะการจำแนกประเภท

**แผนภูมิมิระดมสมอง (Brain Storm Chart)**



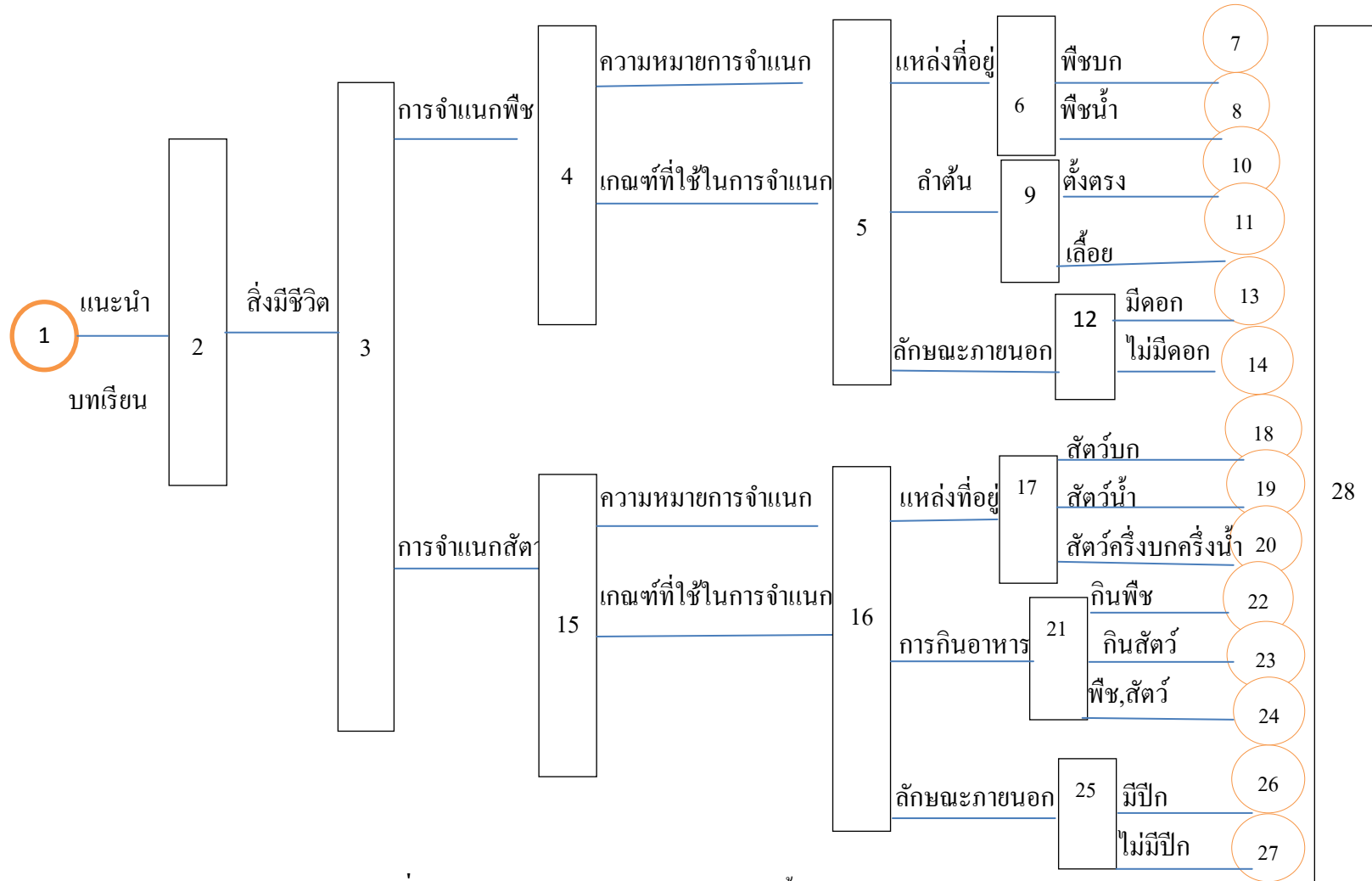
**รูปที่ ก.1** แผนภูมิมิระดมสมอง (Brain Storm Chart)

## แผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์ (Concept Chart)



รูปที่ ก.2 แผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์ (Concept Chart)

### แผนภูมิสร้างแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (Content Network Chart)



รูปที่ ก.3 แสดงแผนภูมิสร้างแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (Content Network Chart)



รูปที่ ก.4 ตัวอย่างหน้าจอเข้าสู่บทเรียนมัลติมีเดีย



รูปที่ ก.5 แสดงข้อมูลบทเรียนสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์



รูปที่ ก.6 แสดงวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมบทเรียนมัลติมีเดีย



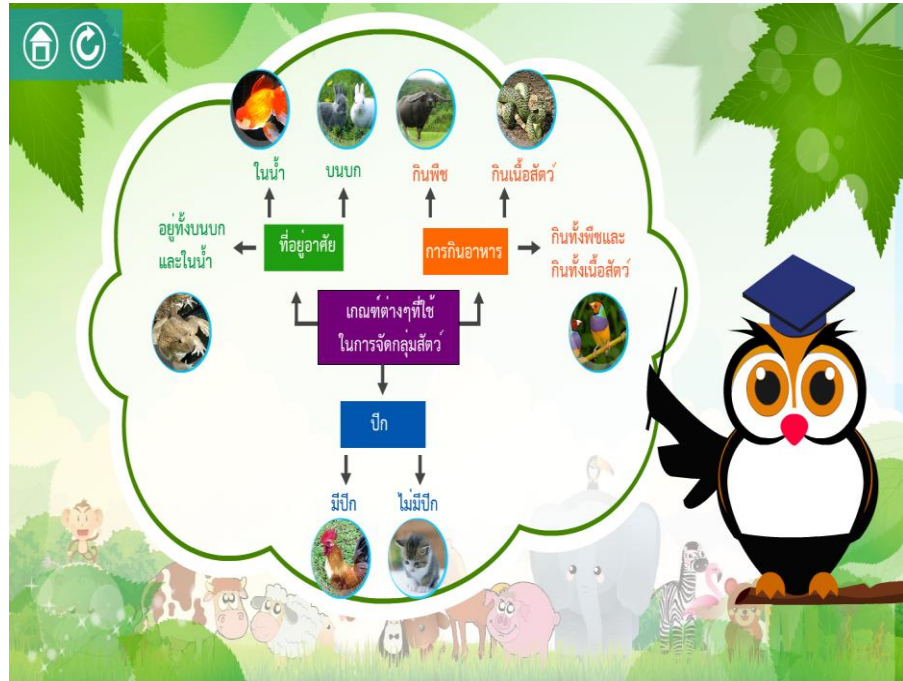
รูปที่ ก.7 วิธีการใช้ปุ่มต่างๆในบทเรียนมัลติมีเดีย



รูปที่ ก.8 แสดงการเข้าสู่เนื้อหาบทเรียนมัลติมีเดีย



รูปที่ ก.9 แสดงสรุปบทเรียนเรื่องการจำแนกพืช



รูปที่ ก.10 แสดงสรุปบทเรียนเรื่องการจำแนกสัตว์



รูปที่ ก.11 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกประเภท



รูปที่ ก.12 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกฟิชบกกับฟิชน้ำ



รูปที่ ก.13 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกลำต้นตั้งตรงกับลำต้นเลื้อย



รูปที่ ก.14 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกพืชมีดอกกับพืชไม่มีดอก



รูปที่ ก.15 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกสัตว์ตามลักษณะภายนอก



รูปที่ ก.16 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกสัตว์ตามการกินอาหาร



รูปที่ ก.17 แสดงเกมเพิ่มทักษะการจำแนกสัตว์ตามแหล่งที่อยู่



รูปที่ ก.18 ขณะกลุ่มตัวอย่างทดลองใช้สื่อ



รูปที่ ก.19 ขณะกลุ่มตัวอย่างทดลองใช้สื่อ