

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 เปรียบเทียบซอฟต์แวร์กับขั้นตอนการออกแบบ.....	26
4.1 ตัวแปรต้น ตัวแปรตาม และข้อมูลพื้นฐานของซอฟต์แวร์.....	37
4.2 เปรียบเทียบปัจจัยหลักของซอฟต์แวร์แต่ละประเภท.....	38
4.3 วิเคราะห์คุณสมบัติเปรียบเทียบกับซอฟต์แวร์ในปัจจุบัน.....	47
4.4 เปรียบเทียบภาพรวมทั้งข้อดีและข้อด้อยของซอฟต์แวร์ออกแบบ อุปกรณ์บังคับ.....	51
5.1 เปรียบเทียบขั้นตอนการทำงานและการกำหนดค่าระหว่างการออกแบบ ด้วยมือและการออกแบบด้วยซอฟต์แวร์ช่วยออกแบบอุปกรณ์บังคับ ในปัจจุบัน.....	66
5.2 เปรียบเทียบขั้นตอนการทำงานและการกำหนดค่าระหว่างการออกแบบ ด้วยซอฟต์แวร์ช่วยออกแบบอุปกรณ์บังคับในปัจจุบันและการออกแบบ ด้วยซอฟต์แวร์ช่วยออกแบบอุปกรณ์บังคับที่พัฒนาขึ้น.....	67