

บทที่ 5

การออกแบบจอภาพ และการพัฒนาโปรแกรม

5.1 การออกแบบจอภาพ

การออกแบบจอภาพการแสดงผล มีจุดประสงค์เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน และเหมาะสมต่อการใช้งานของผู้ใช้

1) หน้าจอล็อกอินของระบบ

เมื่อมีการเข้ามาเมนูจากเว็บไซต์หลัก ก็จะเข้าสู่หน้าล็อกอินของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดริคราฟท์ ซึ่งผู้ใช้งานจะต้องทำการผ่านระบบความปลอดภัยและพิสูจน์ตัวตนของผู้ใช้ โดยออกแบบหน้าจอ ดังรูป 5.1

ส่วนที่ 1		
ส่วนที่ 2		
ส่วนที่ 3	ส่วนที่ 4	ส่วนที่ 5
	UserName <input type="text"/> Password <input type="password"/> <input type="button" value="Login"/>	
	ส่วนที่ 6	

รูป 5.1 การออกแบบหน้าจอล็อกอินเข้าสู่ระบบ

จากรูป 5.1 สามารถอธิบายได้ ดังนี้

ส่วนที่ 1 แสดงโลโก้ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดริคราฟท์

ส่วนที่ 2 แสดงส่วนเมนูการใช้งานทั้งหมดของระบบ

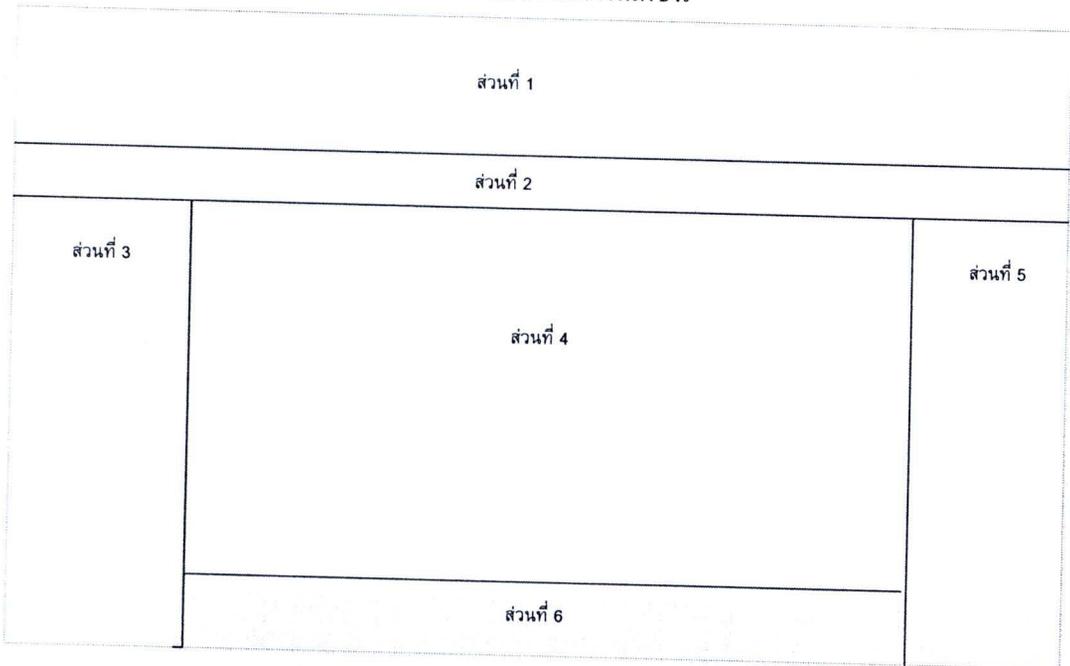
ส่วนที่ 3 แสดงส่วนเมนูกลุ่มสินค้า

ส่วนที่ 4 เข้าสู่ระบบ

ส่วนที่ 5 แสดงโปรโมชั่นต่างๆ

ส่วนที่ 6 แสดงส่วนลิขสิทธิ์ของระบบและติดต่อผู้ดูแลระบบ

2) การออกแบบหน้าจอการแสดงผลของแอปพลิเคชัน



รูป 5.2 การออกแบบหน้าจอการแสดงผลของแอปพลิเคชัน

จากรูป 5.2 สามารถอธิบายได้ ดังนี้

ส่วนที่ 1 แสดงโลโก้ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์

ส่วนที่ 2 แสดงส่วนเมนูการใช้งานทั้งหมดของระบบ

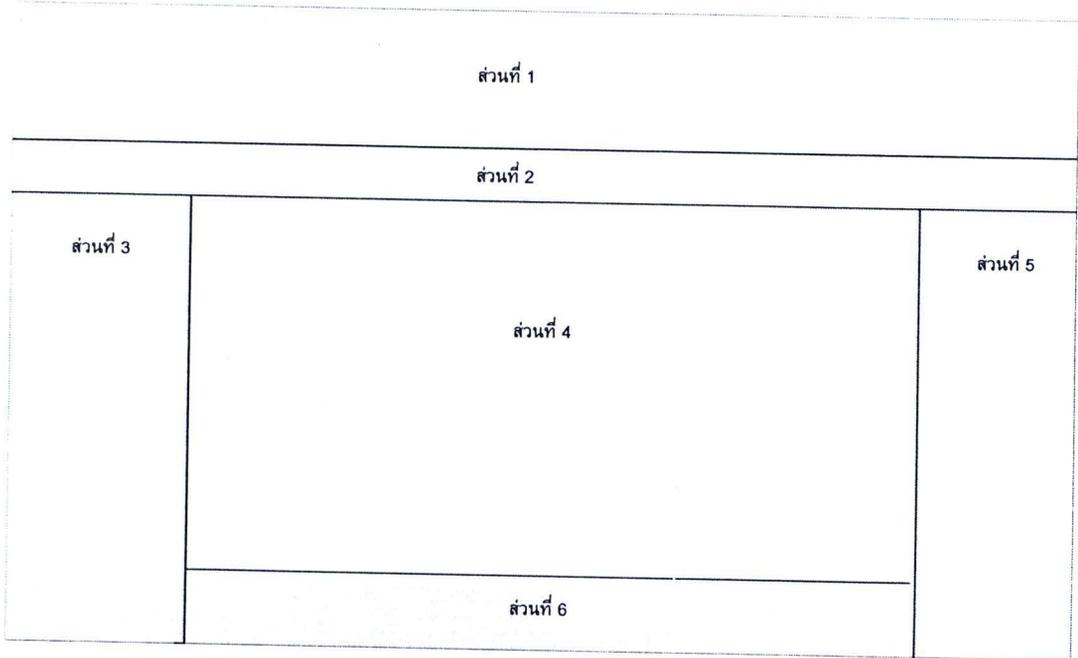
ส่วนที่ 3 แสดงส่วนเมนูกลุ่มสินค้า

ส่วนที่ 4 แสดงรายการสินค้าที่มีทั้งหมด โดยแยกตามกลุ่ม

ส่วนที่ 5 แสดงโปรโมชั่นต่างๆ

ส่วนที่ 6 แสดงส่วนลิขสิทธิ์ของระบบและติดต่อผู้ดูแลระบบ

3) หน้าจอสืบค้นข้อมูลสินค้า



รูป 5.3 การออกแบบหน้าจอสืบค้นข้อมูลสินค้า

จากรูป 5.3 สามารถอธิบายได้ ดังนี้

- ส่วนที่ 1 แสดงโลโก้ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์
- ส่วนที่ 2 แสดงส่วนเมนูการใช้งานทั้งหมดของระบบ
- ส่วนที่ 3 แสดงส่วนเมนูกลุ่มสินค้า
- ส่วนที่ 4 แสดงการสืบค้นข้อมูลสินค้า
- ส่วนที่ 5 แสดงโปรโมชั่นต่างๆ
- ส่วนที่ 6 แสดงส่วนลิขสิทธิ์ของระบบและติดต่อผู้ดูแลระบบ

5.2 ไฟล์โปรแกรมในการพัฒนาระบบ

ในการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์ นั้นได้ใช้ระบบฐานข้อมูล มาลเอสคิวเอล (MySQL) โปรแกรมพัฒนาระบบพีเอชพี (PHP) ได้ทำการออกแบบและพัฒนาระบบ ครอบคลุมการทำงานตั้งแต่การสมัครสมาชิก การสั่งซื้อสินค้า แจ้งรายการโอนเงิน และงานจัดการข้อมูล (Back Office) โดยมีไฟล์ที่เกี่ยวข้อง ดังตาราง 5.1

ตาราง 5.1 ไฟล์โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนดิคราฟท์

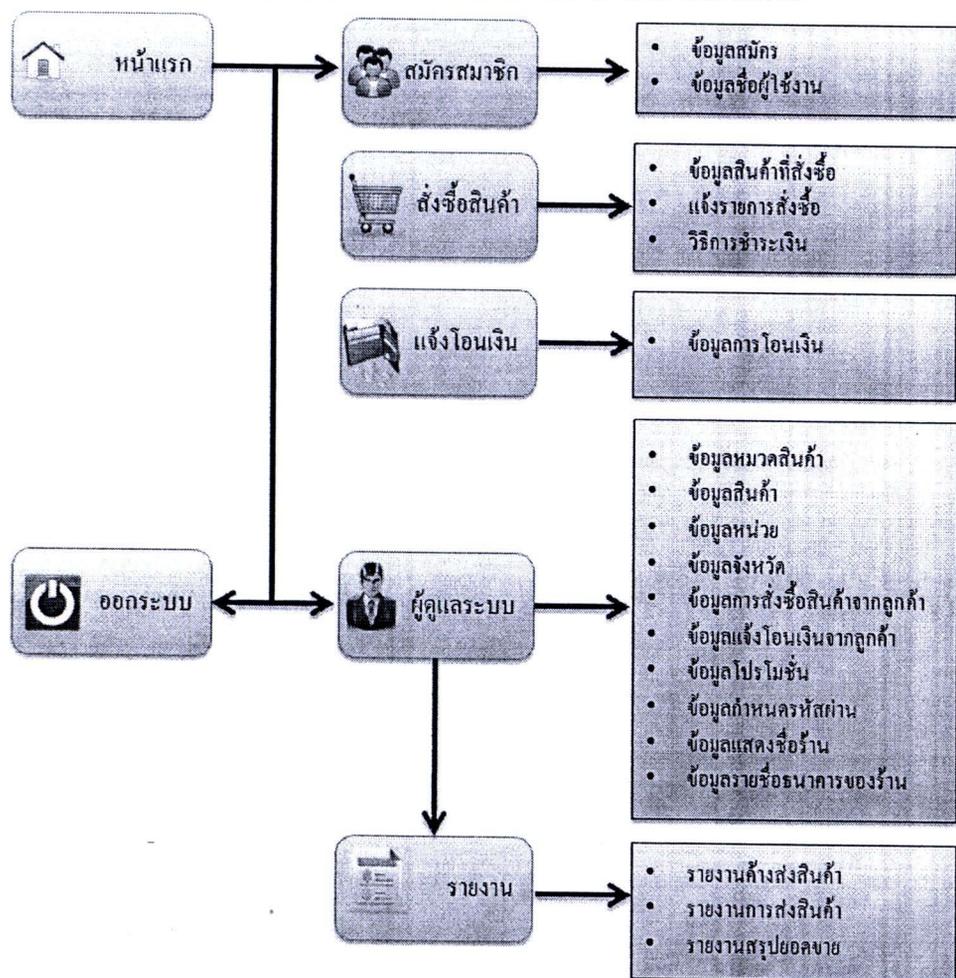
ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
1	member.php	ฟอร์มการสมัครสมาชิก
2	product.php	ฟอร์มแสดงสินค้า
3	viewcarts.php	ฟอร์มแสดงรายการที่สั่งซื้อ
4	addcart.php	ฟอร์มเลือกสินค้า
5	contact.php	ฟอร์มแสดงติดต่อเรา
6	addtransform.php	ฟอร์มการแจ้งโอนเงิน
7	answersave.php	ฟอร์มตอบคำถาม
8	login.php	ฟอร์มป้อนรหัสผ่าน
9	payment.php	ฟอร์มวิธีการชำระเงิน
10	address.php	ฟอร์มที่อยู่
11	addcategory.php	ฟอร์มหมวดสินค้า
12	password.php	ฟอร์มเปลี่ยนรหัสผ่าน
13	addpayment.php	ฟอร์มจัดการชำระเงิน
14	additem.php	ฟอร์มจัดการสินค้า
15	addprovince.php	ฟอร์มจัดการจังหวัด
16	backlog-report.php	ฟอร์มรายงานค้างส่งสินค้า
17	shipping-report.php	ฟอร์มรายงานการส่งสินค้า
18	summarysale-report.php	ฟอร์มสรุปยอดขาย
19	confirmbuy.php	ฟอร์มยืนยันสั่งซื้อสินค้า
20	detail.php	ฟอร์มแสดงรายละเอียดสินค้า
21	index.php	ฟอร์มหน้าแรก
22	leftmenu.php	ฟอร์มเมนู

ตาราง 5.1 ไฟล์โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนติ กราฟท์ (ต่อ)

ลำดับ	ชื่อไฟล์	คำอธิบาย
23	sendmail.php	ฟอร์มส่งเมล
24	promote.php	ฟอร์มแสดงโปรโมชั่น
25	user.php	ฟอร์มผู้ใช้งานระบบ
26	webboard.php	ฟอร์มแสดงกระทู้

5.3 แผนผังเว็บไซต์

ในการแสดงผังเว็บไซต์ ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนติกราฟท์ จะแสดงถึงแผนผังประกอบโดยรวมของระบบ ประกอบด้วยส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวกับระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บ้านหม้อ แอนติกราฟท์ โดยแสดงแผนผังเว็บไซต์ได้ดังนี้



รูป 5.4 แผนผังเว็บไซต์ ของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บ้านหม้อ แอนติกราฟท์