1	,	7	6	2	1	4

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การพัฒนาบทเรียนปฏิสัมพันธ์คอมพิวเตอร์มัลติมีเคีย
	เรื่องเครื่องทำความเย็น (ตู้เย็น)
หน่วยกิต	6
ผู้เขียน	นายคณิต พิมพ์คำไหล
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.คร.ธเนศ ธนิตย์ธีรพันธ์
หลักสูตร	ครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมไฟฟ้า
ภาควิชา	ครุศาสตร์ไฟฟ้า
คณะ	ครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทกโนโลยี
พ.ศ.	2548

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาบทเรียนปฏิสัมพันธ์คอมพิวเตอร์มัลติมีเคียเรื่องเครื่องทำความ เย็น (ตู้เย็น) ใช้แก้ปัญหาการขาดแคลนสื่อที่ใช้ในการเรียนการสอนและสื่อที่ใช้ในการทบทวนเรียนรู้ ด้วยตนเองของผู้เรียน ตามหลักสูตรระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ของสำนักงาน คณะกรรมการการอาชีวศึกษากระทรวงศึกษาธิการ พ.ศ. 2546

บทเรียนบนกอมพิวเตอร์ที่สร้างขึ้นแบ่งเป็นบทเรียนจำนวน 4 บทเรียน คือ วงจรไฟฟ้าภายในศู้เย็น เกรื่องมือและอุปกรณ์ หลักการทำงานของตู้เย็น และการซ่อมตู้เย็น ในแต่ละบทเรียนประกอบไปด้วย เนื้อหาที่เป็นภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และแบบทคสอบ ผู้เรียนสามารถเรียนรู้รูปร่าง คุณลักษณะ การ นำไปใช้งานของอุปกรณ์จากบทเรียนปฏิสัมพันธ์คอมพิวเตอร์มัลติมีเดียที่สร้างขึ้น อีกทั้งสามารถ ประเมินกวามรู้ของตนเองจากข้อสอบปรนัยชนิคตอบโต้กับผู้เรียนในแต่ละบทเรียนได้

แบบทดสอบก่อนเรียน แบบทดสอบระหว่างเรียน และแบบทคสอบหลังเรียนได้ถูกออกแบบขึ้นเพื่อ
ทดสอบหาประสิทธิภาพและหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของบทเรียนที่สร้างขึ้น แบบทดสอบถูก
นำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างซึ่งถูกแบ่งเป็นรายบุคคล(1:1), กลุ่มย่อย(1:6), และกลุ่มใหญ่(1:21) โดยกลุ่ม
ตัวอย่างคือนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง แผนกช่างไฟฟ้า วิทยาลัยเทคนิคหลวงพ่อคูณ
ปริสุทุโธ กำลังศึกษาอยู่ในปีการศึกษา 1/2548

จากการวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้หลักวิธีทางสถิติ พบว่า ค่าประสิทธิภาพของบทเรียนปฏิสัมพันธ์ กอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่องตู้สวิตช์บอร์ค เท่ากับ 82.91/87.91 ซึ่งได้ตามสมมติฐานที่เกณฑ์ 80/80 และค่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญที่ 0.01 ดังนั้นสรุปได้ว่าบทเรียนปฏิสัมพันธ์ กอมพิวเตอร์มัลติมีเดียที่สร้างขึ้น สามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอนได้จริง

Thesis Title	The Development of Learning Unit on Interactive Computer Multimedia
	on Coolers (Refrigerators)
Thesis Credits	6
Candidate	Mr. Kanit Pimkamlai
Thesis Advisor	Asst. Prof. Dr. Tanes Tanitteerapan
Program	Master of Science in Industrial Education
Field of Study	Electrical Engineering
Department	Electrical Technology Education
Faculty	Industrial Education and Technology
B.E.	2548
P	

Abstract

This research purpose was to develop learning unit on interactive computer multimedia on coolers (refrigerators) for solving the problems of insufficient of instructional media and media that used for student's self-learning as required by higher vocational certificate curriculum of Vocational Education Commission, the Ministry of Education B.E. 2546.

The proposed computer multimedia was divided into four learning units such as electric circuit in refrigerators, tools and equipment, the principles of refrigerators, and services of the refrigerators. Each learning unit consisted of images, animations and tests. The students could learn on shape, characteristics, and the applications of equipment from the proposed interactive computer multimedia also could evaluate themselves from interactive multiple choices test.

Pre-test, formative test and post-test were designed to find out efficiency and to determine the learning achievement of the proposed computer multimedia. The designed tests were used with sampling group which divided into individuality (1:1), small group (1:6), and large group (1:21). Sampling group was the students in higher vocational certificate in the Electrical Power Division of Luangphokoon Parrisutto Technical College who were studying in the first semester of the academic year 2005.

Statistical analysis results showed that the proposed computer multimedia efficiency was at 82.91/87.91 which met a criteria of 80/80. The learning achievement significantly increased to 0.01. Thus, the proposed multimedia could be effectively used for teaching and self-learning.