

การศึกษาพฤติกรรมและผลกระทบจากการเล่นเกมออนไลน์ เพลย์ รันเนอร์
ของนักเรียนมัธยมศึกษา ในเขตกรุงเทพมหานคร

โดย

พิมลพัชร์ อาสานะพันธุ์

รายงานโครงการเฉพาะบุคคลนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
วารสารศาสตร์มหาบัณฑิต (การบริหารสื่อสารมวลชน)

คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

พ.ศ. 2551

การศึกษาพฤติกรรมและผลกระทบจากการเล่นเกมออนไลน์ เทลส์ รันเนอร์
ของนักเรียนมัธยมศึกษา ในเขตกรุงเทพมหานคร
The Study of Behaviors and Effects of Online Game Tales Runner Exposure
among High School Students in Bangkok

โดย

พิมลพัทธ์ อาสานะพันธุ์
Miss Pimolpat Asanapun

รายงานโครงการเฉพาะบุคคลนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
วารสารศาสตร์มหาบัณฑิต (การบริหารสื่อสารมวลชน)
คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

พ.ศ. 2551