

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ.....	(1)
กิตติกรรมประกาศ.....	(5)
สารบัญตาราง	(9)
 บทที่	
1. บทนำ	1
ความสำคัญและที่มาของปัญหา.....	1
มูลเหตุจูงใจในการศึกษา	4
วัตถุประสงค์ที่ใช้ในการศึกษา.....	4
ขอบเขตที่ใช้ในการศึกษา	5
นิยามศัพท์ที่ใช้ในการศึกษา	5
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	6
2. ทฤษฎี แนวความคิด และการวิจัยที่เกี่ยวข้อง	7
แนวคิดทฤษฎี.....	8
การเล่นเกมออนไลน์ของเด็กและเยาวชนไทย.....	22
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	36
กรอบแนวคิดในการศึกษา	41
3. ระเบียบวิธีการศึกษา.....	42
วิธีการศึกษา	42
เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	42
ประชากรที่ใช้ในการศึกษา	43

การเก็บรวบรวมข้อมูล	44
การวิเคราะห์ข้อมูล	44
การนำเสนอผลการศึกษา	45
4. ผลการศึกษาและอภิปรายผลการศึกษา	46
ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างที่ไม่ได้กระทำผิด	47
ส่วนที่ 2 ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างที่กระทำผิดจากการเล่นเกม ออนไลน์	64
ส่วนที่ 3 การเปรียบเทียบเด็กและเยาวชนที่ไม่ได้กระทำผิดและกระทำผิด จากการเล่นเกมออนไลน์.....	88
การอภิปรายผลการศึกษา	104
5. สรุปผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ	111
ภาคผนวก	119
บรรณานุกรม	121
ประวัติการศึกษา	124