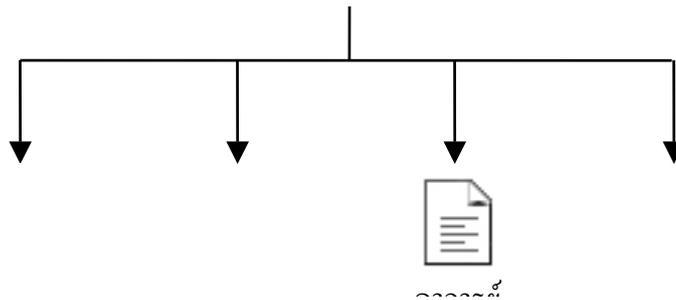


## บทที่ 4

### การออกแบบโครงสร้างและหน้าจอแสดงผล

#### 4.1 โครงสร้างของเว็บไซต์

เว็บเพจต่างๆ จะถูกเชื่อมโยง เข้าด้วยกัน โดยเริ่มต้นที่หน้า โฮมเพจ แล้วเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ โดยไฟล์หน้าแรกคือไฟล์ index.php จะเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ 4 ส่วนโดยการลือกอินในแต่ละประเภทดังนี้ ส่วนของนักเรียน ผู้ใช้ทั่วไป อาจารย์ และ ผู้ดูแลระบบ แสดงได้ดังรูป 4.1



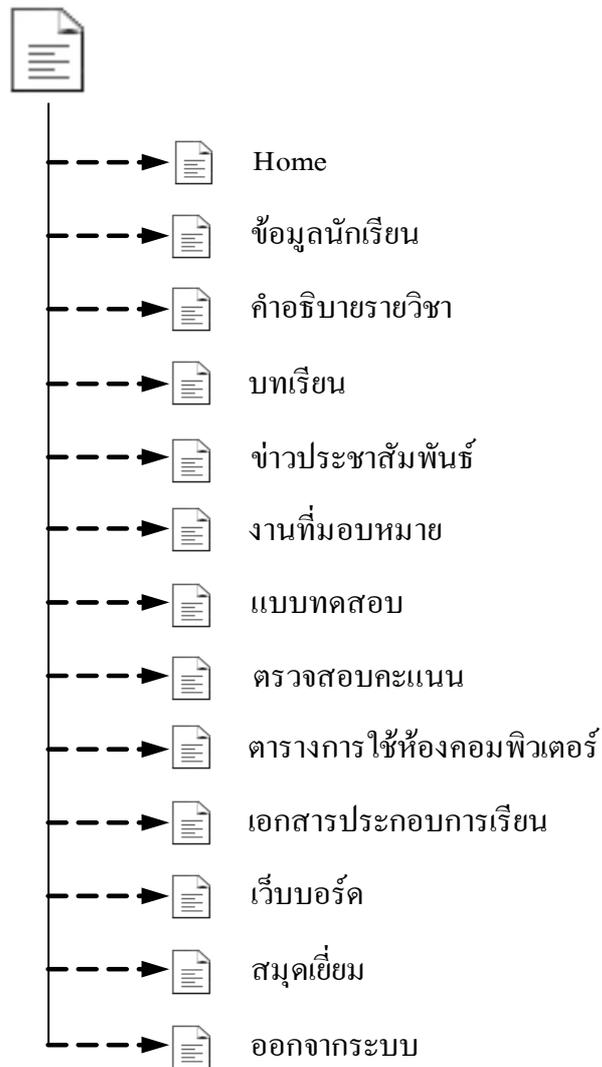
รูป 4.1 แสดงโครงสร้างของเว็บไซต์

เมื่อทำการลือกอิน ตามประเภทของผู้ใช้ประเภทนั้นๆ แล้วจะพบกับหน้าจอหลักของผู้ใช้ซึ่งจะมีเมนูคำสั่งในการเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ แตกต่างกันไปตามประเภทของผู้ใช้

#### 4.1.1 ส่วนของนักเรียน

ในส่วนของผู้ใช้ประเภทนักเรียนจะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจต่างๆ ดังแสดงในรูป 4.2

##### ส่วนของนักเรียน

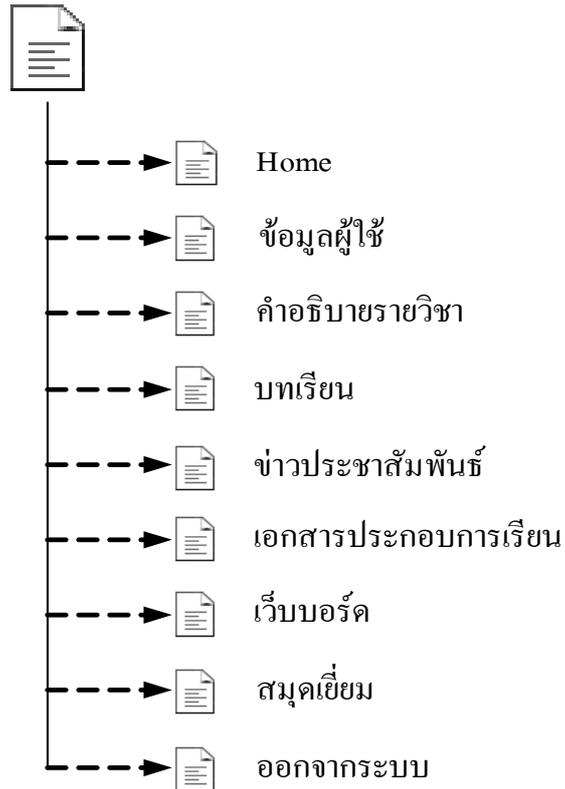


รูป 4.2 แสดงการเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของนักเรียน

#### 4.1.2 ส่วนของผู้ใช้ทั่วไป

ในส่วนของผู้ใช้ประเภท ผู้ใช้ทั่วไป จะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ ดังแสดงในรูป 4.3

##### ส่วนของผู้ใช้ทั่วไป

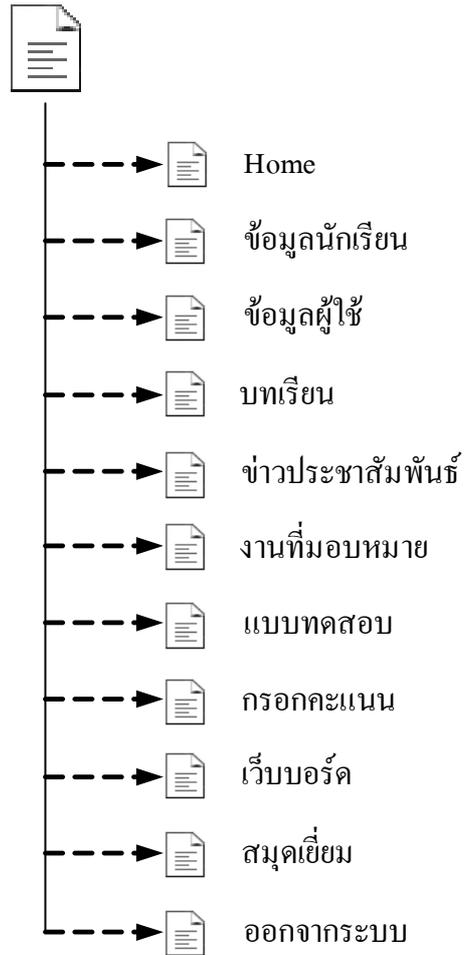


รูป 4.3 แสดง การเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของผู้ใช้ทั่วไป

### 4.1.3 ส่วนของอาจารย์

ในส่วนของผู้ใช้ประเภท อาจารย์ จะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ ดังแสดงในรูป 4.4

#### ส่วนของอาจารย์



รูป 4.4 แสดง การเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของ อาจารย์

#### 4.1.4 ส่วนของผู้ดูแลระบบ

ในส่วนของผู้ใช้ประเภท ผู้ดูแลระบบ จะเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ ดังแสดงใน

รูป 4.5

#### ส่วนของผู้ดูแลระบบ

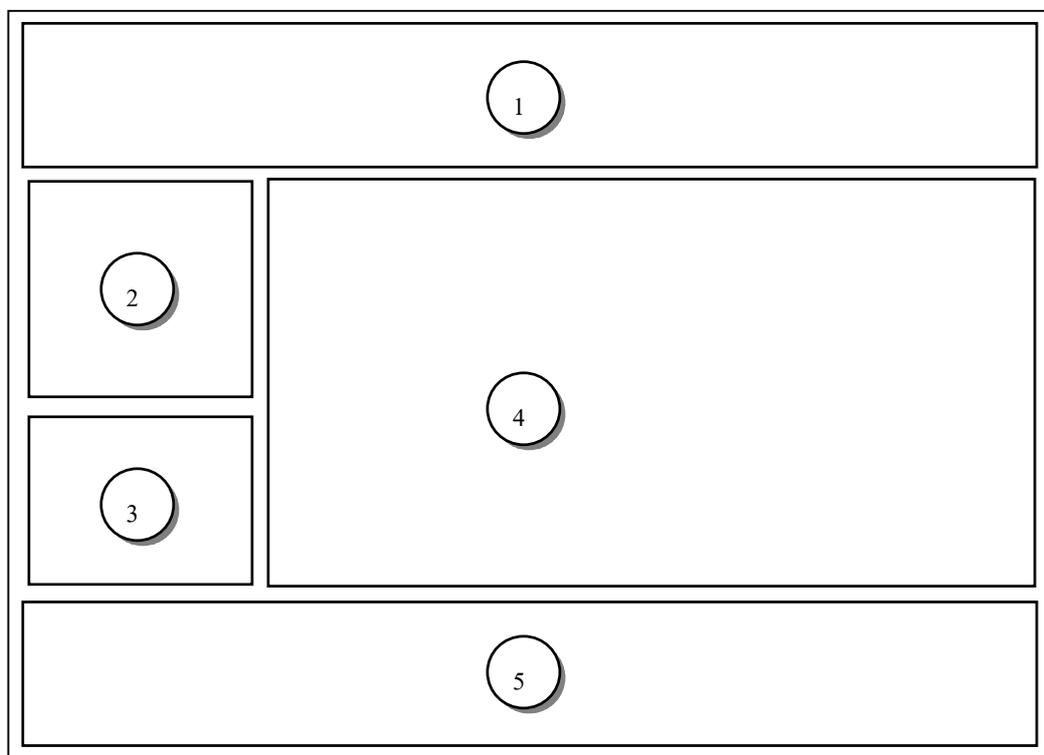


รูป 4.5 แสดง การเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บเพจต่างๆ ในส่วนของผู้ดูแลระบบ

#### 4.2 การออกแบบ หน้าเว็บเพจ ในการแสดงผล

การออกแบบ หน้าเว็บเพจในการแสดงผล เพื่อให้สอดคล้องกับโครงสร้างของเว็บไซต์ และเหมาะสมกับการใช้งานของผู้ใช้ในแต่ละประเภท การออกแบบจึงต้องออกแบบหน้าเว็บเพจ ให้แตกต่างกันไปตามลักษณะการใช้งาน ซึ่งจะแบ่งออกเป็นส่วนๆ ดังนี้

4.2.1 หน้าโฮม (Homepage) เป็นเว็บเพจหน้าแรกเมื่อเข้าสู่เว็บไซต์ ซึ่งการออกแบบหน้าโฮม แสดงดังรูป 4.6



รูป 4.6 แสดงโครงสร้างหน้าจอ หน้าแรกของระบบ

จากรูป 4.6 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าเว็บเพจได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสัญลักษณ์ ของฝ่ายคอมพิวเตอร์โรงเรียนเมตตาศึกษา

หมายเลข 2 แสดงส่วน ล็อกอินในการเข้าสู่ระบบ

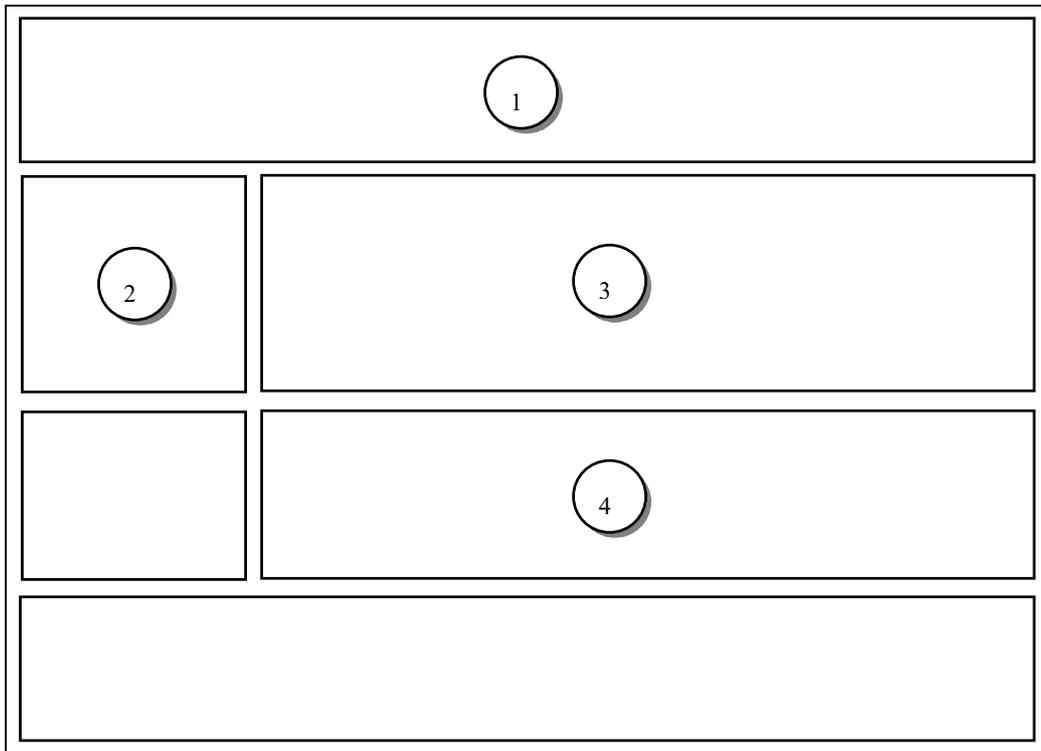
หมายเลข 3 รูปภาพ

หมายเลข 4 จุดเชื่อมโยง ไปยังเว็บไซต์อื่นที่เกี่ยวข้องกับบทเรียน

หมายเลข 5 แสดงข้อมูลของโรงเรียน

#### 4.2.2 หน้าหลักในส่วนของนักเรียน

เมื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบด้วย ล็อกอินประเภทนักเรียนจะพบกับเว็บเพจ หน้าหลักในส่วน  
ของนักเรียนซึ่งโครงสร้างของเว็บเพจหน้าหลัก แสดงดังรูป 4.7



รูป 4.7 แสดง โครงสร้าง หน้าหลักในส่วนของนักเรียน

จากรูป 4.7 ในที่นี้จะอธิบายเฉพาะส่วนประกอบที่แตกต่างจาก หน้าโฮม ซึ่งสามารถอธิบายได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงชื่อเรื่อง

หมายเลข 2 แสดงเมนูคำสั่งของส่วนนักเรียน

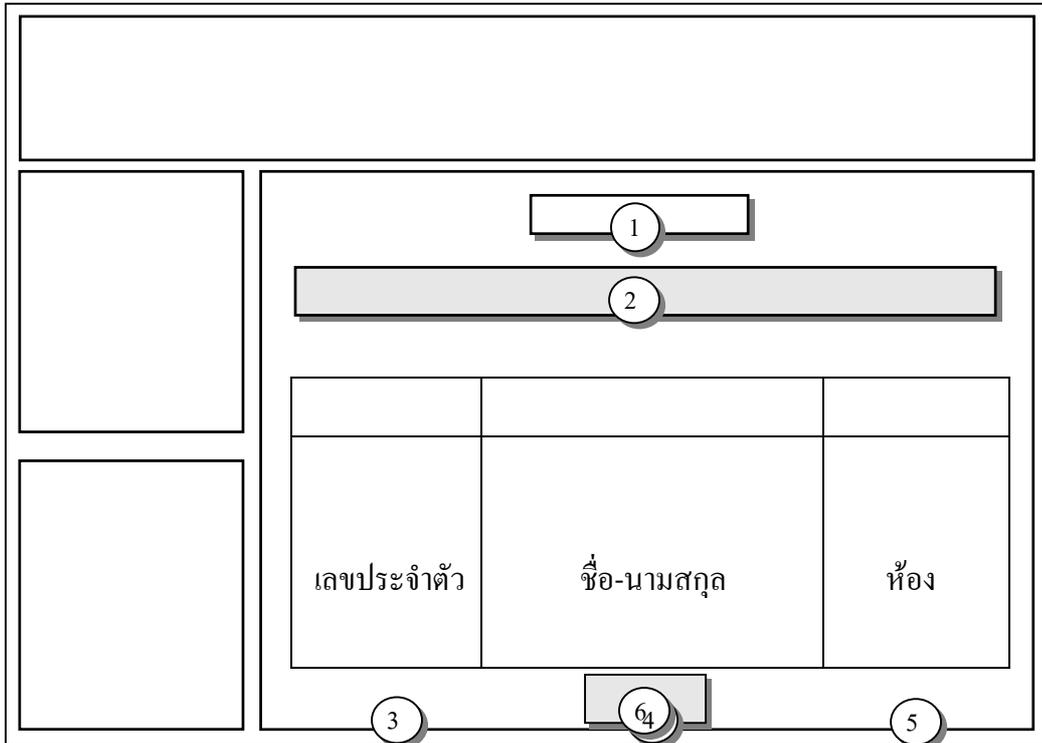
หมายเลข 3 แสดงข่าวประชาสัมพันธ์

หมายเลข 4 แสดงบทความ ความรู้ต่างๆ ที่เกี่ยวกับบทเรียน

ซึ่งการออกแบบหน้าจอนี้จะใช้กับหน้าจอหลัก ของผู้ใช้ทุกประเภท

### 4.2.3 หน้าจอข้อมูลนักเรียน

หน้าจอข้อมูลนักเรียนเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายชื่อผู้เรียนทั้งหมดที่มีในฐานข้อมูล ซึ่งสามารถเลือกเพื่อดูรายละเอียดของผู้เรียนแต่ละคนได้ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.8



รูป 4.8 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ข้อมูลนักเรียน ในส่วนของผู้เรียน

จากรูป 4.8 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอข้อมูลนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะ การล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงคำสั่งสำหรับแสดงผลตามห้องเรียนที่เลือก

หมายเลข 3 แสดงเลขประจำตัวของผู้เรียน

หมายเลข 4 แสดงชื่อและนามสกุลของผู้เรียน

หมายเลข 5 แสดง ห้องเรียนของผู้เรียน

หมายเลข 6 แสดงปุ่ม ในการกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้

## 4.2.4 หน้าจอ รายละเอียดข้อมูลนักเรียน

หน้าจอข้อมูลนักเรียนเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายละเอียดข้อมูลนักเรียน ซึ่ง โครงสร้างหน้า  
จอแสดงดังรูป 4.9

รายละเอียดข้อมูลนักเรียน

เลขประจำตัว :	1
ชื่อ-นามสกุล :	2
ห้อง :	3
ที่อยู่ :	4
โทรศัพท์ :	5
อีเมล :	6

7

รูป 4.9 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ข้อมูลนักเรียน ในส่วน of นักเรียน

จากรูป 4.9 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอข้อมูลนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงเลขประจำตัวของนักเรียน

หมายเลข 2 แสดงชื่อและนามสกุลของนักเรียน

หมายเลข 3 แสดงห้องเรียนของนักเรียน

หมายเลข 4 แสดงที่อยู่ปัจจุบันของนักเรียน

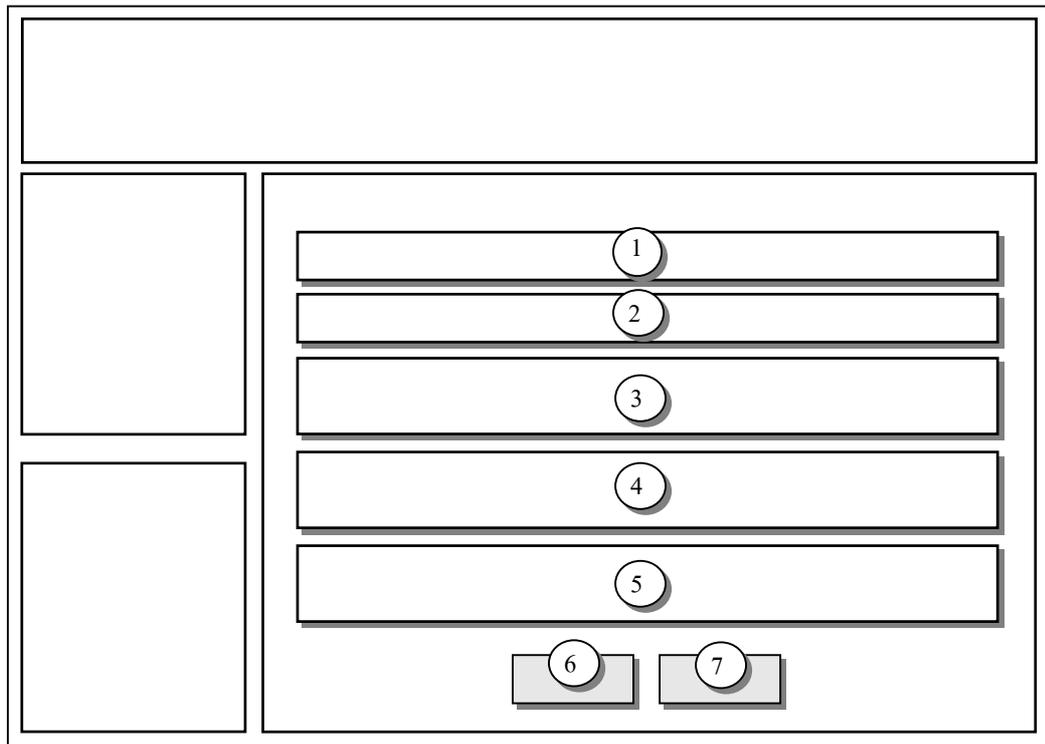
หมายเลข 5 แสดงโทรศัพท์ที่ใช้ในการติดต่อนักเรียน

หมายเลข 6 แสดงอีเมลที่ใช้ในการติดต่อนักเรียน

หมายเลข 7 ปุ่มที่ใช้ในการกลับหน้าหลัก

#### 4.2.5 หน้าจอ คำอธิบายรายวิชา

หน้าจอ คำอธิบายรายวิชาเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายละเอียดต่างๆ ของรายวิชาการสร้างเว็บเพจเบื้องต้น ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.10



รูป 4.10 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอ คำอธิบายรายวิชา

จากรูป 4.10 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอ คำอธิบายรายวิชาได้ดังนี้

หมายเลข 1 ชื่อวิชา

หมายเลข 2 คำอธิบายรายวิชา

หมายเลข 3 จุดประสงค์รายวิชา

หมายเลข 4 รายละเอียดการให้คะแนน

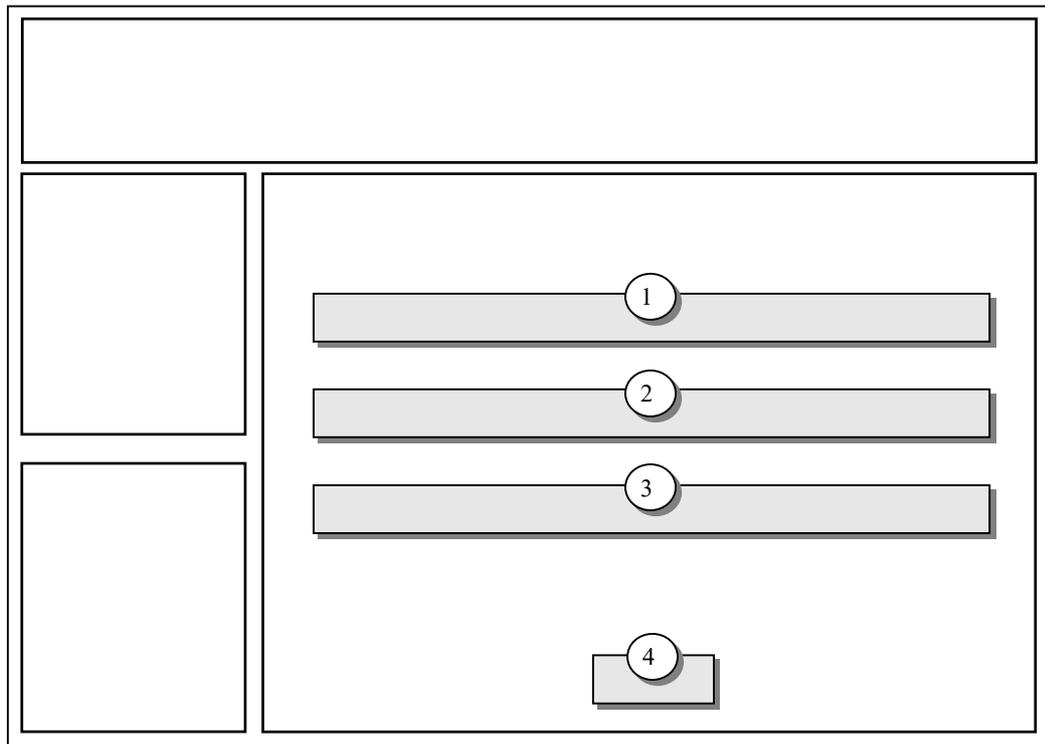
หมายเลข 5 เกณฑ์ระดับคะแนน

หมายเลข 6 จุดเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดเนื้อหาวิชา

หมายเลข 7 จุดเชื่อมโยงกลับไปยังหน้าจอหลัก

## 4.2.6 หน้าจอ บทเรียน

หน้าจอ บทเรียนเป็นหน้าจอ ที่แสดงจุดที่จะเชื่อมโยงไปยังบทเรียนในส่วนต่างๆ ซึ่งหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.11



รูป 4.11 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอ เนื้อหาวิชา

จากรูป 4.11 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอ คำอธิบายรายวิชาได้ดังนี้

หมายเลข 1 จุดเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาวิชาส่วนที่ 1 อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

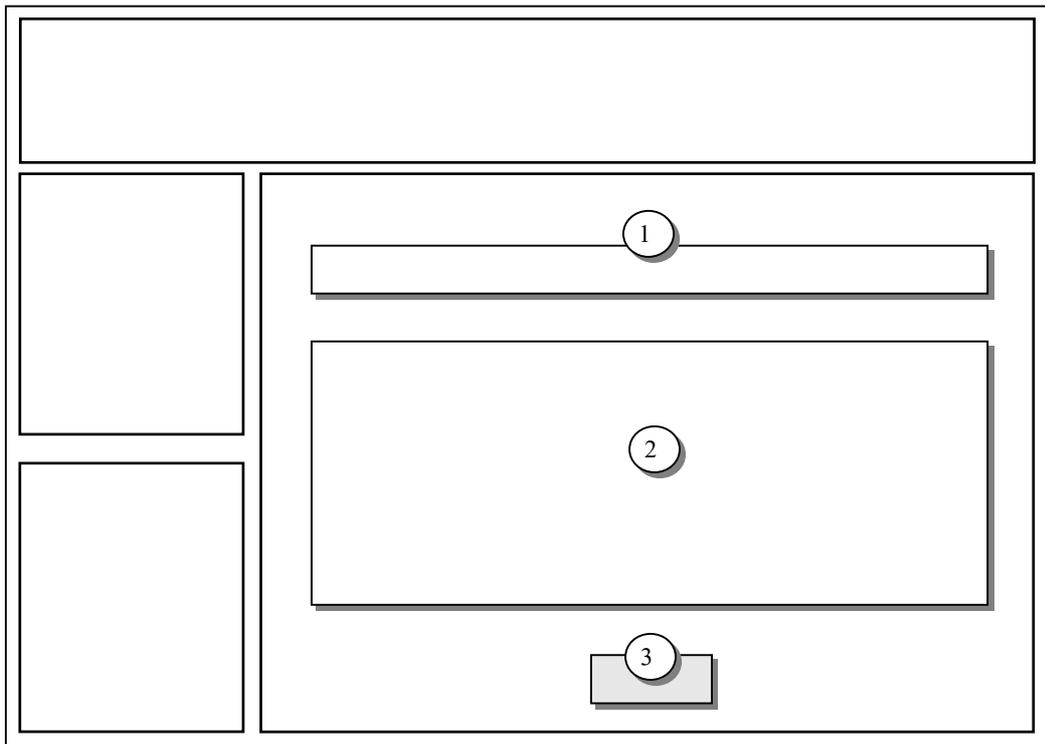
หมายเลข 2 จุดเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาวิชาส่วนที่ 2 การเขียนเว็บเพจด้วยเอชทีเอ็มแอล

หมายเลข 3 จุดเชื่อมโยงไปยังเนื้อหาวิชาส่วนที่ 3 การใช้งานโปรแกรมดริมวีฟเวอร์เบื้องต้น

หมายเลข 4 จุดเชื่อมโยงเพื่อกลับไปยังหน้าหลัก

#### 4.2.7 หน้าจอ เลือกบทเรียน

หน้าจอ บทเรียนเป็นหน้าจอที่แสดงหัวข้อย่อย ที่จะเชื่อมโยงไปยังบทเรียนต่างๆ ซึ่งหน้าจอแสดงดังรูปที่ 4.12



รูป 4.12 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอ ในการเลือกหัวข้อย่อยของบทเรียน

จากรูป 4.12 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอ คำอธิบายรายวิชาได้ดังนี้

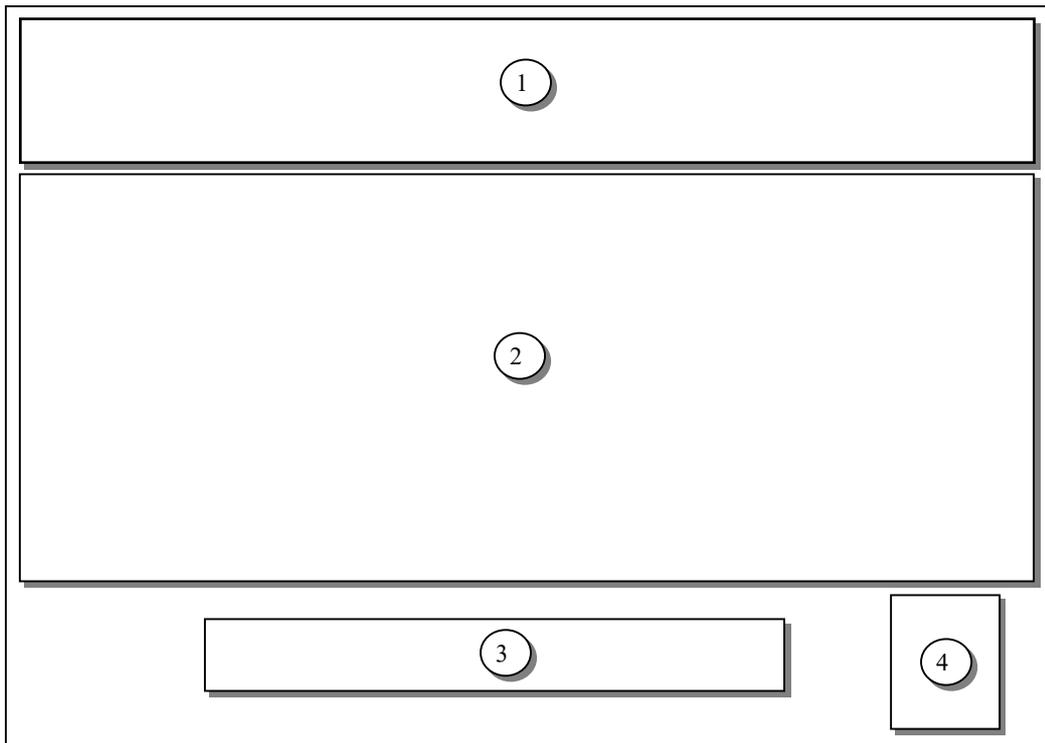
หมายเลข 1 แสดงชื่อ บทเรียนหลัก

หมายเลข 2 แสดงหัวข้อย่อย

หมายเลข 3 จุดเชื่อมโยงเพื่อกลับไปยังหน้าหลัก

#### 4.2.8 หน้าจอ บทเรียน ส่วนที่ 1

หน้าจอ บทเรียนส่วนที่ 1 เป็นการแสดงเนื้อหาบทเรียน โดยใช้โปรแกรม เว็บบเพลย์เยอร์ สำหรับ ออเทอร์แวร์ ( Web Player for Authorware ) ซึ่งเป็นโปรแกรมเสริม ของ เว็บเบราว์เซอร์ (Webbrowser) ในการแสดงไฟล์ มัลติมีเดีย ของโปรแกรมออเทอร์แวร์ หน้าจอแสดง ดังรูป 4.13



รูป 4.13 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอบทเรียนส่วนที่ 1

จากรูป 4.13 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอบทเรียนส่วนที่ 1

หมายเลข 1 แสดงชื่อเรื่อง

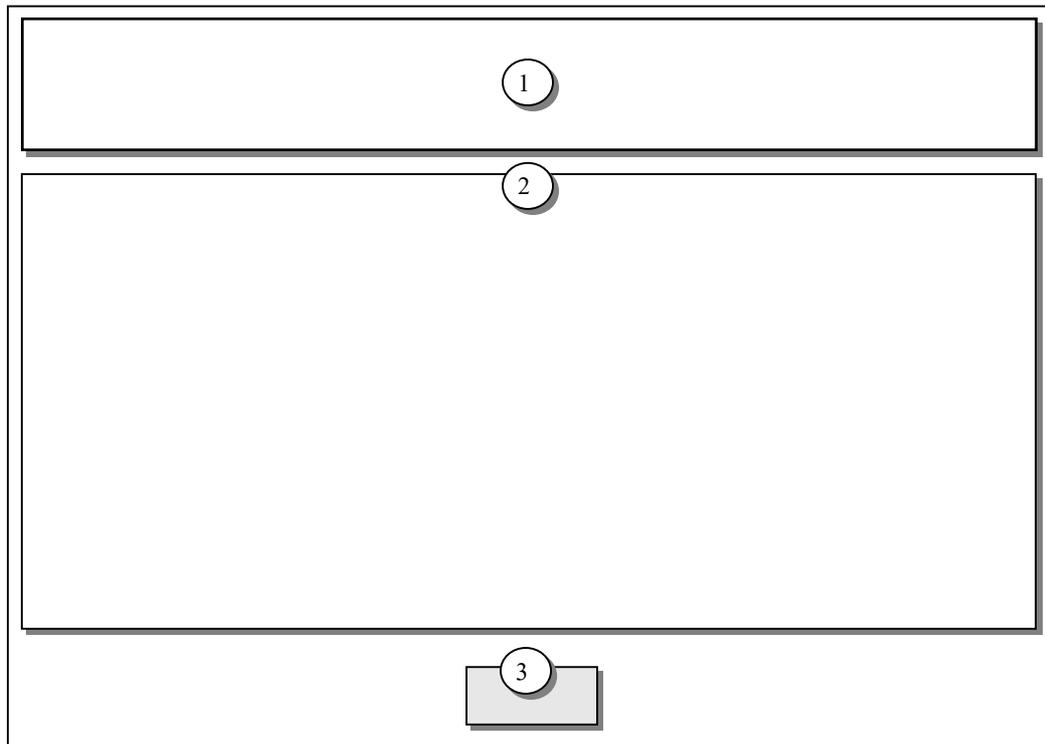
หมายเลข 2 ส่วนของเนื้อหา

หมายเลข 3 ส่วนควบคุมการนำเสนอเนื้อหา

หมายเลข 4 ภาพเคลื่อนไหว

## 4.2.9 หน้าจอ บทเรียน ส่วนที่ 2

หน้าจอ บทเรียนส่วนที่ 1 เป็นการแสดงเนื้อหาบทเรียนโดยเว็บเพจในการนำเสนอ แสดงหน้าจอดังรูป 4.14



รูป 4.14 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอบทเรียนส่วนที่ 2

จากรูป 4.14 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอบทเรียนส่วนที่ 2

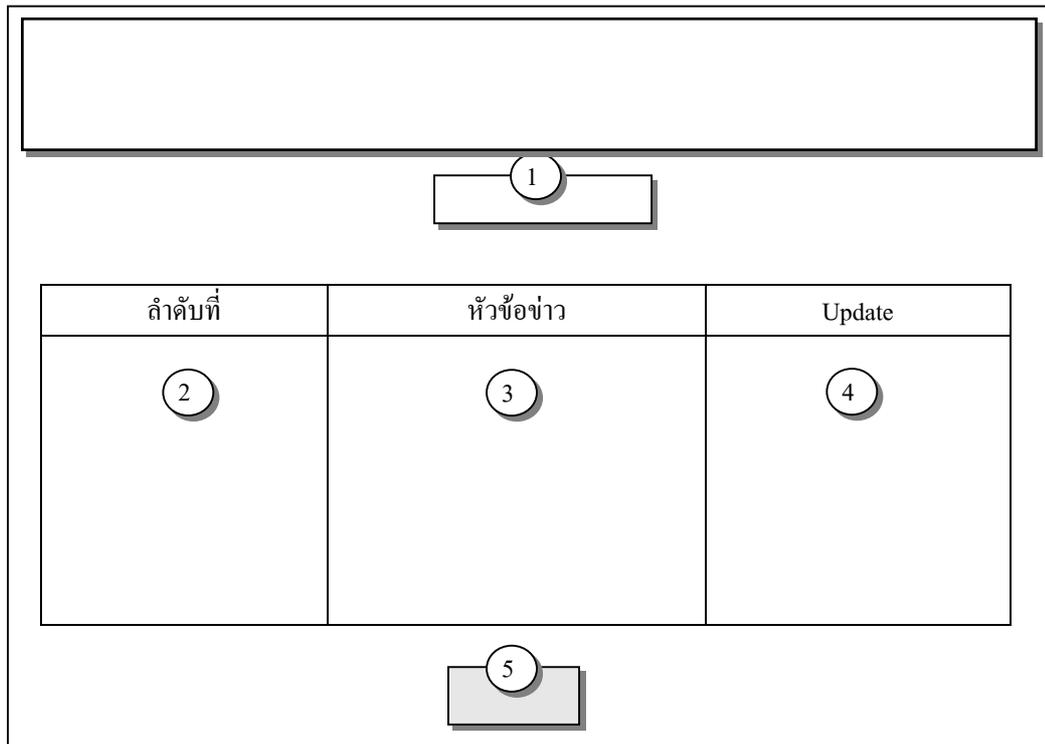
หมายเลข 1 แสดงชื่อบทเรียน

หมายเลข 2 ส่วนของเนื้อหา

หมายเลข 3 ส่วนเชื่อมโยงเพื่อกลับไปหน้าหลัก

## 4.2.10 หน้าจอ ข่าวประชาสัมพันธ์

หน้าจอ บทเรียนส่วนที่ 1 เป็นการแสดงหัวข้อข่าวประชาสัมพันธ์ที่อาจารย์ หรือ ผู้ดูแลระบบต้องการแจ้งให้ผู้เรียนทราบ แสดงโครงสร้างของหน้าจอดังรูป 4.15



รูป 4.15 แสดงโครงสร้าง ของหน้าจอแสดงข่าวประชาสัมพันธ์

จากรูป 4.15 อธิบายส่วนประกอบ ของหน้าจอแสดงข่าวประชาสัมพันธ์

หมายเลข 1 แสดงสถานะ การล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงลำดับข่าว

หมายเลข 3 แสดงหัวข้อข่าว

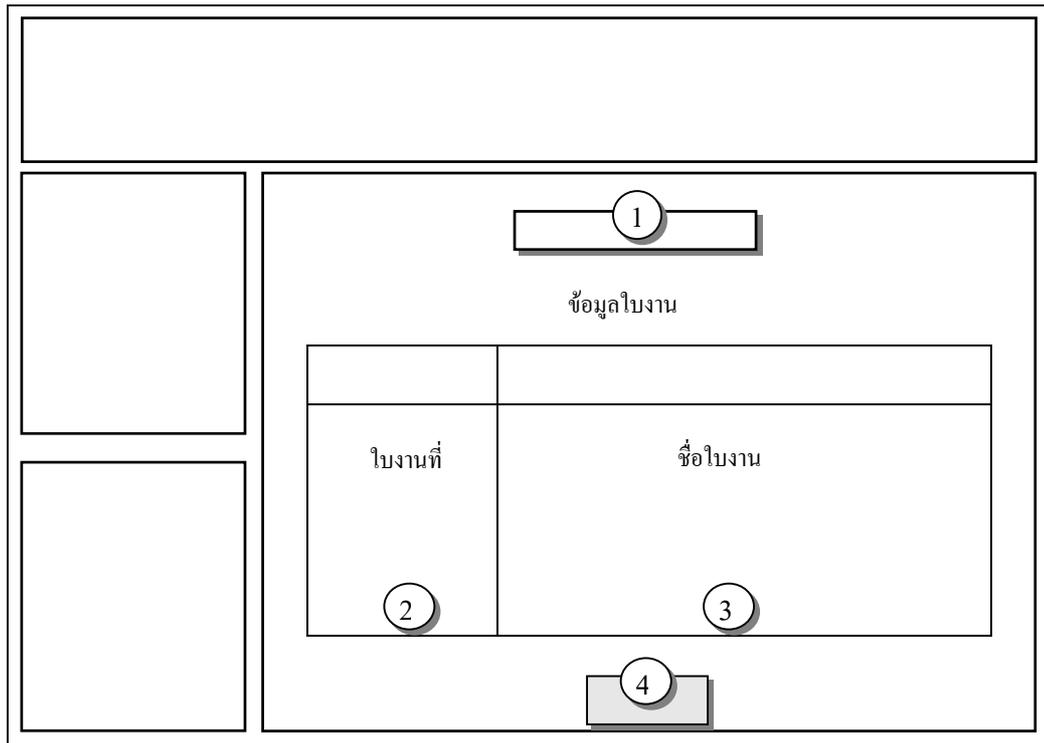
หมายเลข 4 แสดงวันเวลาที่ประกาศข่าว

หมายเลข 5 ปุ่ม กลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้

## 4.2.11 หน้าจอ งานที่มอบหมาย

หน้าจอข้อมูลนักเรียนเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายชื่องานที่มอบหมาย ทั้งหมดที่อาจารย์มอบหมายให้กับนักเรียน ซึ่งสามารถเลือกเพื่อดูรายละเอียดแต่ละงานได้ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป

4.16



รูป 4.16 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ข้อมูลงานที่มอบหมาย ในส่วนของนักเรียน

จากรูป 4.16 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจองานที่มอบหมาย ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะ การล็อกอิน

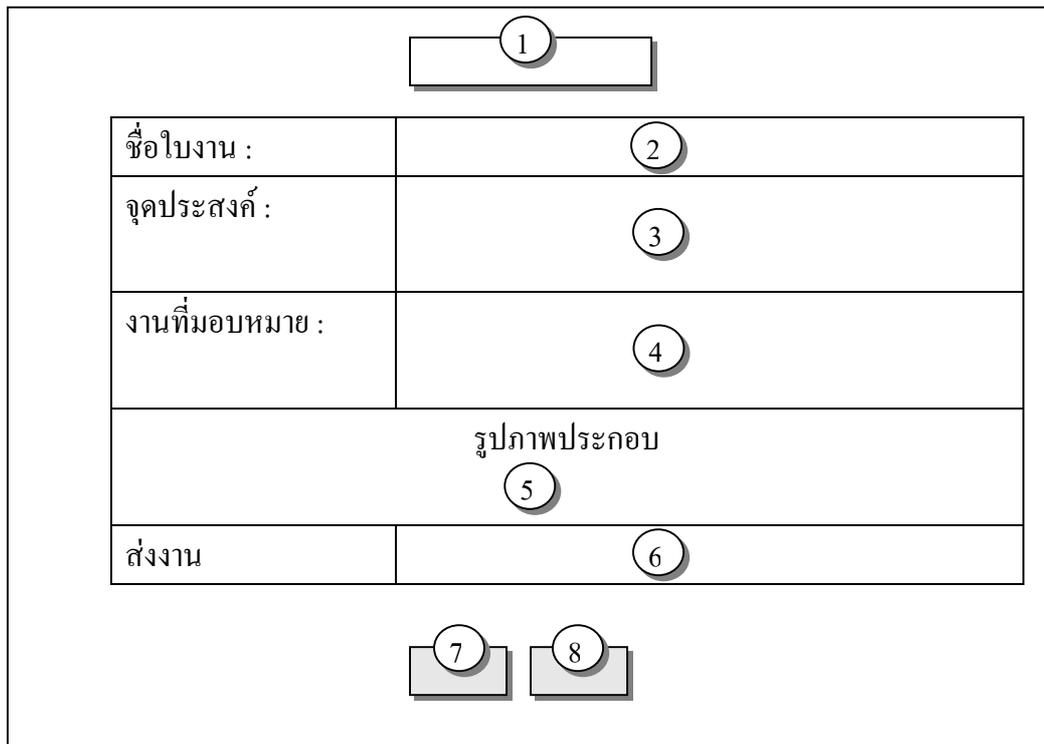
หมายเลข 2 ลำดับของงานที่มอบหมาย

หมายเลข 3 ชื่อของงานที่มอบหมาย

หมายเลข 4 แสดงปุ่ม ในการกลับไปหน้าจอหลัก

## 4.2.12 หน้าจอ รายละเอียดงานที่มอบหมาย

หน้าจอข้อมูลนักเรียนเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายละเอียด งานที่มอบหมายซึ่งจะเชื่อมโยงมาจาก ชื่อของงานที่มอบหมายในหน้าจองานที่มอบหมาย โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.17



รูป 4.17 แสดงโครงสร้างหน้าจอ รายละเอียดของงานที่มอบหมาย

จากรูป 4.17 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอข้อมูลนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงลำดับของงานที่มอบหมาย

หมายเลข 2 แสดงชื่อของงานที่มอบหมาย

หมายเลข 3 แสดงจุดประสงค์ของงานที่มอบหมาย

หมายเลข 4 แสดงคำสั่งของงานที่มอบหมาย

หมายเลข 5 แสดงรูปภาพที่ใช้ประกอบงานที่มอบหมาย

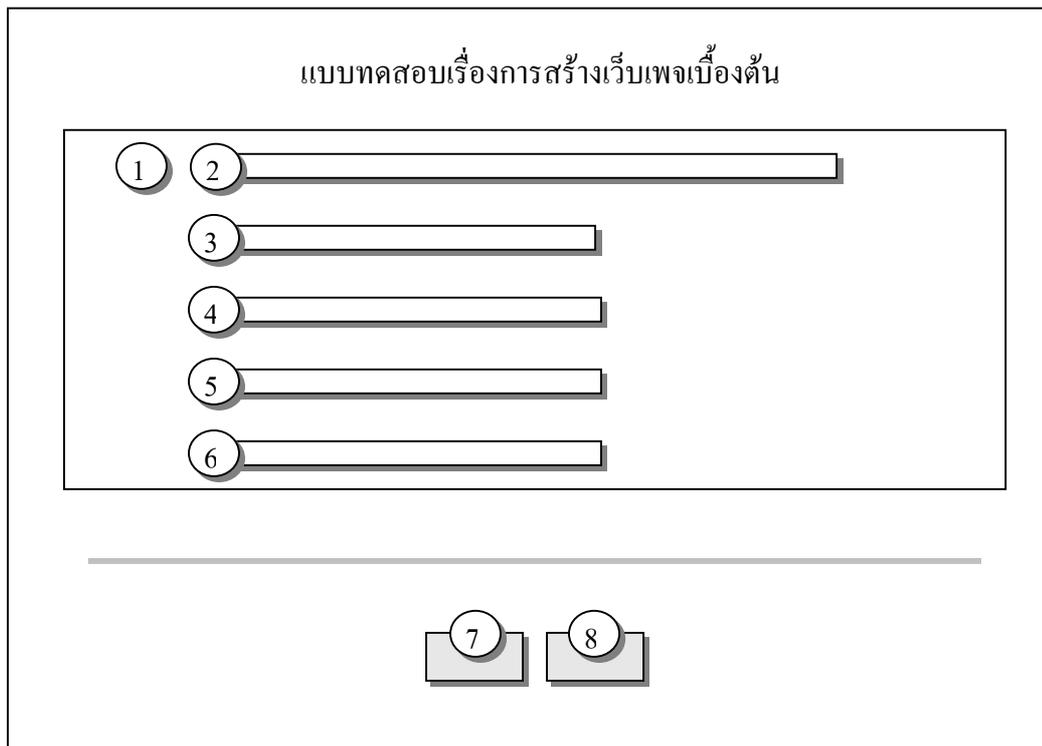
หมายเลข 6 ส่วนที่ใช้ในการส่งไฟล์ งานที่มอบหมาย

หมายเลข 7 ปุ่มในการส่งงานที่มอบหมาย

หมายเลข 8 ปุ่มในการกลับไปยังหน้างานที่มอบหมาย

## 4.2.13 หน้าจอ แบบทดสอบ

หน้าจอแบบทดสอบเป็นหน้าจอ ที่แสดงแบบทดสอบทั้งหมดที่ทำการสุ่มมา ตามจำนวน  
ข้อที่นักเรียนเลือก โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.18



รูป 4.18 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ของแบบทดสอบ

จากรูป 4.18 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแบบทดสอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงหมายเลขข้อของแบบทดสอบ

หมายเลข 2 แสดงโจทย์ของแบบทดสอบ

หมายเลข 3 แสดงตัวเลือกที่ 1

หมายเลข 4 แสดงตัวเลือกที่ 2

หมายเลข 5 แสดงตัวเลือกที่ 3

หมายเลข 6 แสดงตัวเลือกที่ 4

หมายเลข 7 ปุ่มในการส่งแบบทดสอบเมื่อทำแบบทดสอบเสร็จแล้ว

หมายเลข 8 ปุ่มในการกลับไปยังหน้าหลัก ของส่วนนักเรียน

## 4.2.14 หน้าจอ ตรวจสอบคะแนน

หน้าจอตรวจสอบคะแนนเป็นหน้าจอ ที่แสดงคะแนนและระดับผลการเรียนของนักเรียน  
โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.19

<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">1</div>	
คะแนนของนักเรียนเลขประจำตัว....	
คะแนนงานที่ 1-5	2
รวมคะแนนงาน 1	3
สอบกลางภาค	4
คะแนนงานที่ 6-10	5
รวมคะแนนงาน 2	6
จิตพิสัย	7
รวมคะแนนระหว่างภาค	8
คะแนนสอบปลายภาค	9
รวมทั้งหมด	10
เกรด	11
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">12</div>	

รูป 4.19 แสดง โครงสร้างหน้าจอ คะแนนนักเรียน

จากรูป 4.19 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแบบทดสอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะการล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงคะแนนงานที่มอบหมาย งานที่1ถึงงานที่ 5

หมายเลข 3 แสดงคะแนนรวมของงานที่มอบหมาย งานที่1 ถึง งานที่ 5

หมายเลข 4 แสดงคะแนนสอบกลางภาคเรียน

หมายเลข 5 แสดงคะแนนงานที่มอบหมาย งานที่6 ถึงงานที่ 10

หมายเลข 6 แสดงคะแนนรวมของงานที่มอบหมาย งานที่6 ถึง งานที่ 10

หมายเลข 7 แสดงคะแนนจิตพิสัย

หมายเลข 8 แสดงคะแนนระหว่างภาค

หมายเลข 9 แสดงคะแนนสอบปลายภาคเรียน

หมายเลข 10 แสดงคะแนนรวมทั้งหมด

หมายเลข 11 แสดงระดับผลการเรียน (Grade)

หมายเลข 12 ปุ่มในการกลับไปยังหน้าหลัก

#### 4.2.14 หน้าจอ ตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์

หน้าจอตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์ เป็นหน้าจอที่จะแสดงตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์ ว่าในคาบเวลานั้นๆ มีนักเรียนห้องใดเรียนอยู่ หรือ ไม่มีนักเรียนเรียนอยู่ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.20



รูป 4.20 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์

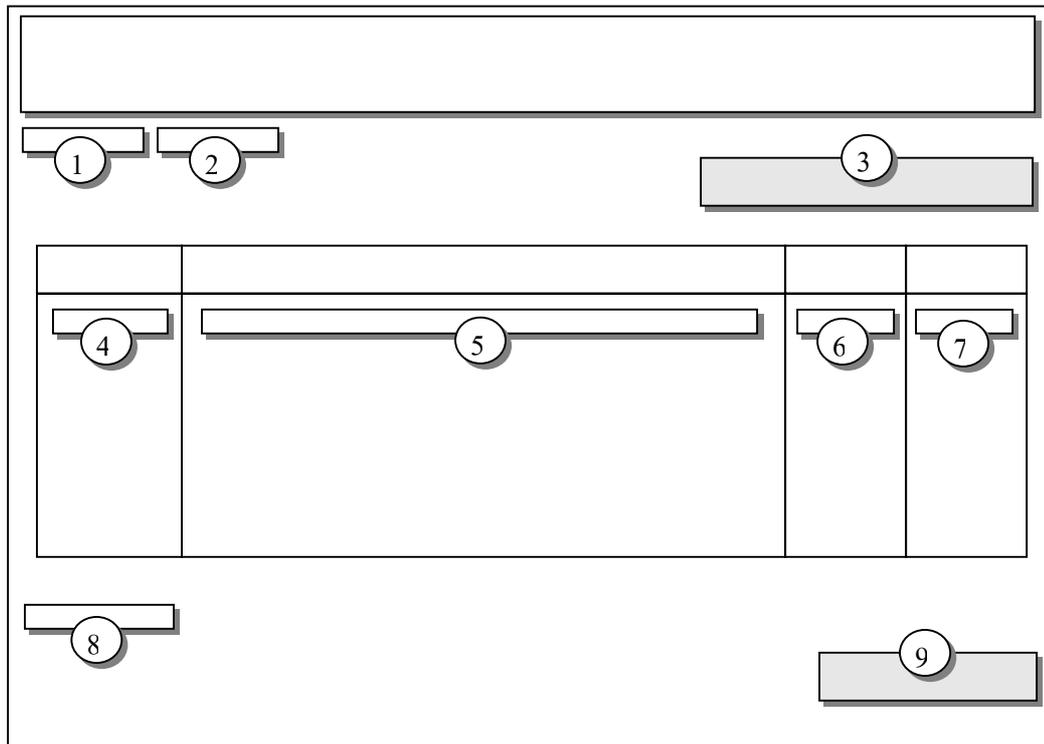
จากรูป 4.20 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์

หมายเลข 1 แสดงตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์

หมายเลข 2 ปุ่มในการกลับไปยังหน้าหลัก

## 4.2.14 หน้าจอ เว็บบอร์ด

หน้าจอเว็บบอร์ด เป็นหน้าจอที่ใช้ แสดงกระทุ้แสดงความคิดเห็นต่างในเว็บบอร์ด  
โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.21



รูป 4.21 แสดงโครงสร้างหน้าจอ แสดงผลของเว็บบอร์ด

จากรูป 4.21 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแสดงผลของเว็บบอร์ดได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงจุดเชื่อมโยงกลับไปยังหน้าจอหลัก

หมายเลข 2 แสดงคำสั่งในการตั้งคำถามใหม่

หมายเลข 3 แสดงคำสั่งในการค้นหาคำถาม

หมายเลข 4 แสดงลำดับของคำถาม

หมายเลข 5 แสดงหัวข้อคำถาม

หมายเลข 6 แสดงจำนวนผู้เข้าชมคำถาม

หมายเลข 7 แสดงจำนวนผู้ตอบคำถาม

หมายเลข 8 แสดงจำนวนหน้าของคำถาม

หมายเลข 9 แสดงการเลือกแสดงผลตามลำดับ

## 4.2.14 หน้าจอ สมุดเยี่ยม

หน้าจอเว็บบอร์ด เป็นหน้าจอที่ใช้แสดงความคิดเห็นในสมุดเยี่ยม โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.22

เขียนสมุดเยี่ยม	
ชื่อ-นามสกุล	1
อีเมล	2
ความคิดเห็น	3
	4 5

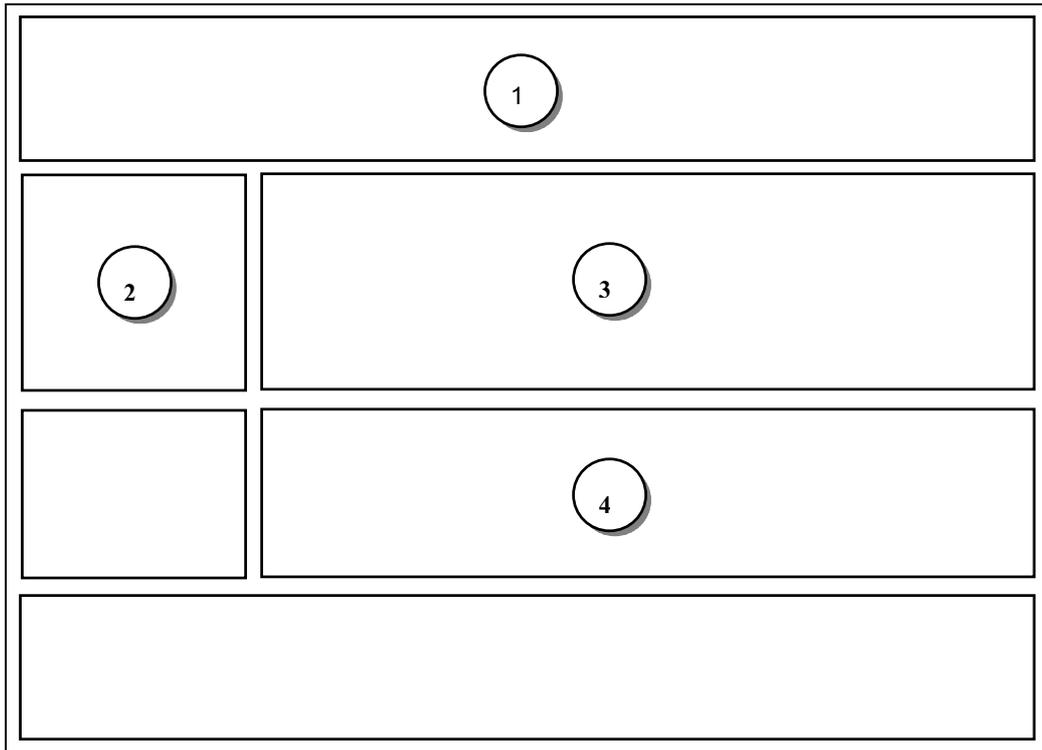
6

รูป 4.22 แสดงโครงสร้างหน้าจอแสดงผลของสมุดเยี่ยม

จากรูป 4.22 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอแสดงผลของสมุดเยี่ยมได้ดังนี้  
 หมายเลข 1 แสดงแบบฟอร์มในการกรอก ชื่อและนามสกุลของผู้เขียน หมายเลข  
 เลข 2 แสดงแบบฟอร์มในการกรอกอีเมลแอดเดรส  
 หมายเลข 3 แสดงแบบฟอร์มสำหรับกรอกความคิดเห็น  
 หมายเลข 4 แสดงปุ่มในการเขียนสมุดเยี่ยม  
 หมายเลข 5 แสดงปุ่มยกเลิกการเขียนสมุดเยี่ยม  
 หมายเลข 6 คำสั่งในการอ่านสมุดเยี่ยม

## 4.2.14 หน้าหลักในส่วนของอาจารย์

เมื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบด้วย ล็อกอินประเภทอาจารย์ จะพบกับเว็บเพจ หน้าหลักในส่วน  
ของอาจารย์ ซึ่งจะมีโครงสร้างคล้ายกับ เว็บเพจหน้าหลักของนักเรียน แต่จะแตกต่างกันที่เมนูคำสั่ง  
จะไม่เหมือนกัน โครงสร้างของเว็บเพจ แสดงดังรูป 4.23



รูป 4.23 แสดงโครงสร้าง หน้าหลักในส่วนของอาจารย์

จากรูป 4.23 สามารถอธิบายส่วนประกอบต่างๆ

หมายเลข 1 แสดงชื่อเรื่อง

หมายเลข 2 แสดงเมนูคำสั่งของส่วนอาจารย์

หมายเลข 3 แสดงข่าวประชาสัมพันธ์

หมายเลข 4 แสดงบทความ ความรู้ต่างๆ ที่เกี่ยวกับบทเรียน

#### 4.2.15 หน้าจอข้อมูลนักเรียน ในส่วนของอาจารย์

หน้าจอข้อมูลนักเรียนเป็นหน้าจอ ที่แสดงรายชื่อนักเรียนทั้งหมดที่มีในฐานข้อมูล ซึ่งหน้าจอในส่วนของอาจารย์จะแตกต่างจากในส่วนของนักเรียนคือ สามารถเพิ่ม , ลบ และ แก้ไขข้อมูลของนักเรียนแต่ละคนได้ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.24

เลขประจำตัว	ชื่อ-นามสกุล	ห้อง		
3	4	5	6	7

The diagram illustrates the layout of the student information screen for teachers. It features a main window with a header bar (1), a title bar (2), and a table (3-7) displaying student data. Below the table are two buttons (8 and 9) for navigation. The table has five columns: 'เลขประจำตัว' (Student ID), 'ชื่อ-นามสกุล' (Name and Surname), 'ห้อง' (Room), and two empty columns. The data row shows values 3, 4, 5, 6, and 7 in these columns respectively.

รูป 4.24 แสดงโครงสร้างหน้าจอ หน้าข้อมูลนักเรียน ในส่วนของอาจารย์

จากรูป 4.24 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอข้อมูลนักเรียน ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะ การล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงคำสั่งสำหรับแสดงผลตามห้องเรียนที่เลือก

หมายเลข 3 แสดงเลขประจำตัวของนักเรียน

หมายเลข 4 แสดงชื่อและนามสกุลของนักเรียน

หมายเลข 5 แสดง ห้องเรียนของนักเรียน

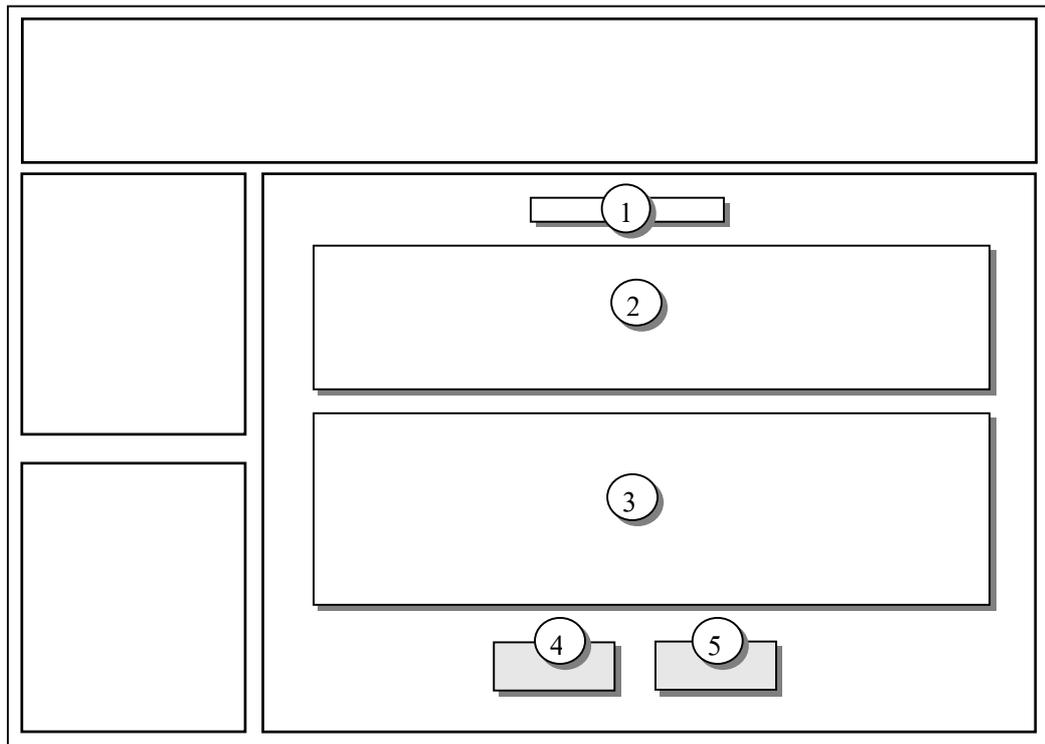
หมายเลข 6 และ 7 แสดงคำสั่งสำหรับลบและแก้ไขข้อมูลนักเรียน

หมายเลข 8 แสดงคำสั่งสำหรับเพิ่มข้อมูลนักเรียน

หมายเลข 9 จุดเชื่อมโยงเพื่อกลับไปยังหน้าหลัก

## 4.2.16 หน้าจอในการเพิ่มข้อมูลนักเรียน

หน้าจอนี้ใช้สำหรับ กรอกข้อมูล เพื่อเพิ่มข้อมูลนักเรียนลงในฐานข้อมูล ซึ่งโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.25



รูป 4.25 แสดงโครงสร้างหน้าจอ การเพิ่มข้อมูลนักเรียน

จากรูป 4.9 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอเพิ่มข้อมูลนักเรียน

หมายเลข 1 แสดงสถานะ การล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงแบบฟอร์มในการกรอกข้อมูลในการล็อกอิน

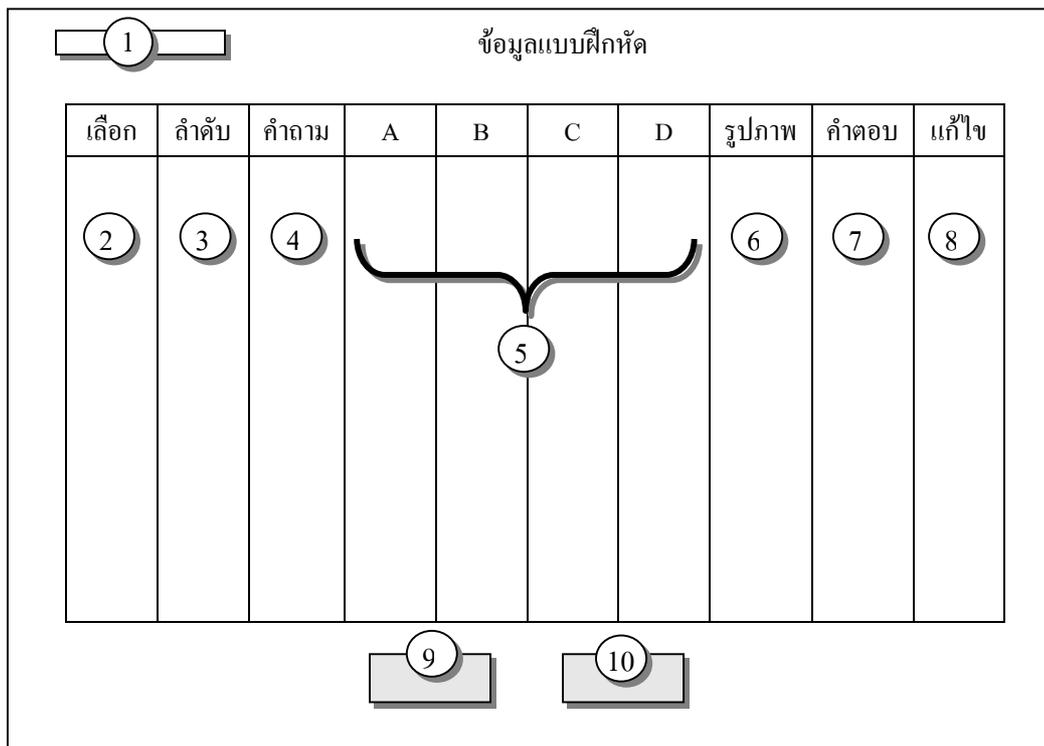
หมายเลข 3 แสดงแบบฟอร์มในการกรอกข้อมูลส่วนตัว

หมายเลข 4 ปุ่มสำหรับเพิ่มข้อมูล

หมายเลข 5 ปุ่มสำหรับยกเลิกการกรอกข้อมูล

## 4.2.17 หน้าจอสำหรับการจัดการแบบทดสอบ

หน้าจอนี้เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับ อาจารย์ในการจัดการแบบทดสอบ คือ เพิ่ม ลบ และแก้ไขแบบทดสอบ โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.26



รูป 4.26 แสดงโครงสร้างหน้าจอ จัดการแบบทดสอบ

จากรูป 4.26 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอในการจัดการแบบทดสอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงจำนวนชื่อของแบบทดสอบ

หมายเลข 2 แสดงรายการในการเลือกแบบทดสอบ

หมายเลข 3 แสดงลำดับชื่อของแบบทดสอบ

หมายเลข 4 แสดงโจทย์คำถาม

หมายเลข 5 แสดงตัวเลือกของโจทย์

หมายเลข 6 แสดงชื่อรูปภาพประกอบแบบทดสอบ

หมายเลข 7 แสดงคำตอบของแบบทดสอบ

หมายเลข 8,9 และ 10 แสดงคำสั่งสำหรับแก้ไข เพิ่มและ ลบแบบทดสอบ

## 4.2.18 หน้าจอสำหรับกรอกคะแนน

หน้าจอนี้เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับให้อาจารย์กรอกคะแนนของนักเรียน แต่ละคน ซึ่งมีโครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.27

เลขประจำตัว	ชื่อ-สกุล	คะแนน	ส่งคะแนน
3	4	5	6

รูป 4.27 แสดงโครงสร้างหน้าจอ การกรอกคะแนน

จากรูป 4.10 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอในการจัดการแบบทดสอบ ได้ดังนี้

หมายเลข 1 แสดงสถานะ การล็อกอิน

หมายเลข 2 แสดงรายการ เลือกตามห้องเรียน

หมายเลข 3 แสดงเลขประจำตัวของนักเรียน

หมายเลข 4 แสดงชื่อ และ นามสกุลของนักเรียน

หมายเลข 5 แสดงแบบฟอร์มในการกรอกคะแนนของนักเรียน

หมายเลข 6 ปุ่มสำหรับส่งคะแนน เพื่อบันทึกคะแนนลงฐานข้อมูล

## 4.2.19 หน้าจอระบบลบข้อมูลเว็บบอร์ด

หน้าจอนี้เป็นหน้าจอที่ใช้สำหรับให้ผู้ดูแลระบบ ใช้ในการลบกระทู้คำถาม คำตอบที่ไม่เหมาะสม หรือ ไม่ต้องแสดงบนเว็บบอร์ด โครงสร้างหน้าจอแสดงดังรูป 4.28

ระบบลบข้อมูลเว็บบอร์ด

1

เลือก	ลำดับ	วัน/เวลา	จากคุณ	กระทู้
2	3	4	5	6

7

8

รูป 4.28 แสดงโครงสร้างหน้าจอ ระบบลบข้อมูลเว็บบอร์ด

จากรูป 4.28 อธิบายส่วนประกอบต่างๆ ของหน้าจอในการจัดการแบบทดสอบ ได้ดังนี้

- หมายเลข 1 แสดงจำนวนคำถามในเว็บบอร์ด
- หมายเลข 2 แสดงแบบฟอร์มในการเลือกคำถาม
- หมายเลข 3 แสดงลำดับของคำถาม
- หมายเลข 4 วันเวลาในการตั้งคำถาม
- หมายเลข 5 แสดงชื่อผู้ที่ตั้งคำถาม
- หมายเลข 6 แสดงหัวข้อคำถาม
- หมายเลข 7 ปุ่มในการลบกระทู้
- หมายเลข 8 ปุ่มในการปิดหน้าต่าง