

ภาคผนวก

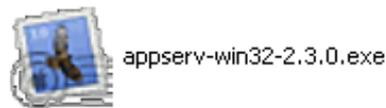
## ภาคผนวก ก

### คู่มือการติดตั้งระบบ การเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง การสร้างเว็บเพจเบื้องต้น ของโรงเรียนเมตตาศึกษาเชียงใหม่

ขั้นตอนการติดตั้งและจำลองเซิร์ฟเวอร์ (Server) บนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (PC)

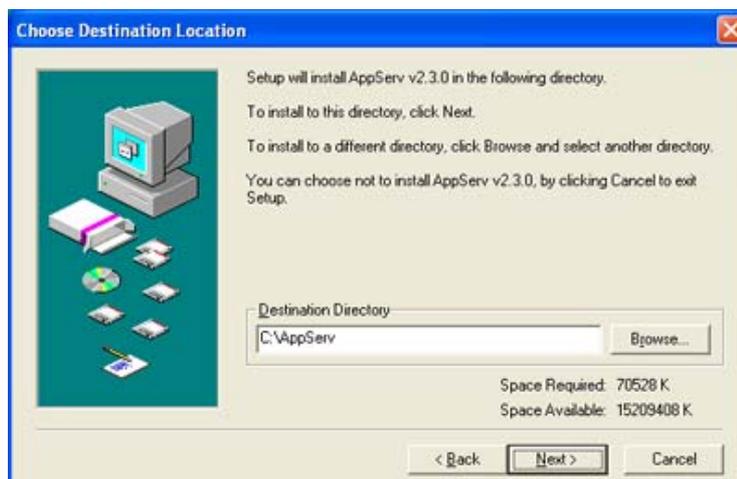
1. ในที่นี่จะใช้โปรแกรม แอปเซิร์ฟ 2.3.0 (Appserv 2.3.0) ในการจำลอง เซิร์ฟเวอร์ บนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล ซึ่งได้รวบรวมโปรแกรมต่างๆ ไว้ด้วยกัน ได้แก่ อาปาเช่ (Apache) , พีเอชพี(PHP) , มายเอสคิวแอล(Mysql) , พีเอชพีนุก (PhpNuke) และ พีเอชพีมาย แอดมิน (phpMyAdmin)

2. การติดตั้งให้ ดับเบิลคลิกที่ ไอคอนของไฟล์ appserv-win32-1.6.0.exe ดังรูป ก. 1



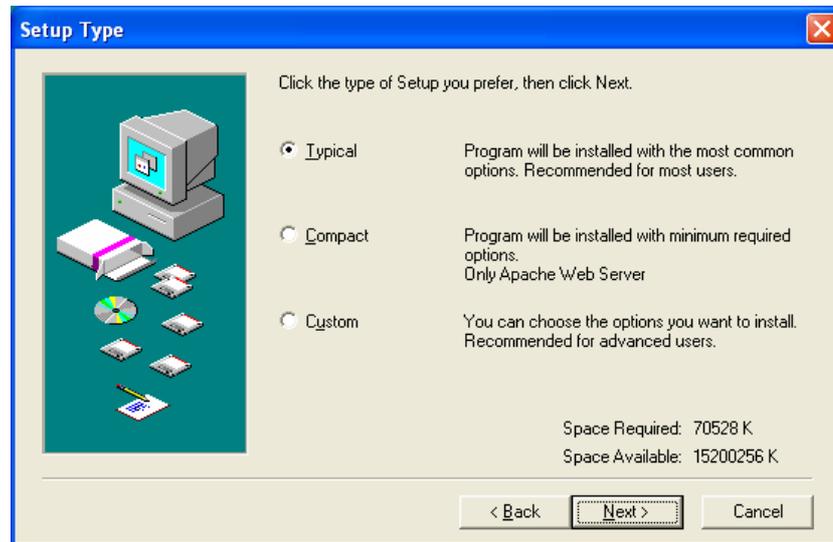
รูป ก. 1 แสดงไอคอนของไฟล์ appserv-win32-2.3.0.exe

3. เมื่อดับเบิลคลิกแล้วระบบจะเริ่มทำการติดตั้งโปรแกรม และ ในหน้าต่างถัดไปจะเป็นการเลือก Directory ที่ใช้ในการติดตั้ง ซึ่ง ปกติแล้ว ค่าเริ่มต้นจะตั้งไว้ที่ C:\Appserv ในกรณีที่ ต้องการเปลี่ยน ให้กดปุ่ม “Browse” แล้วเลือก “Directory” ที่ต้องการทำการติดตั้ง



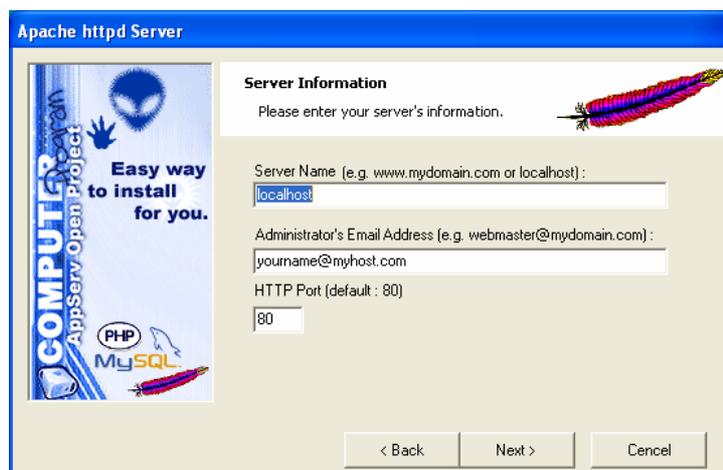
รูป ก. 2 แสดงการกำหนดไดเรกทอรี ที่จะทำการติดตั้งโปรแกรมแอปเซิร์ฟ

4. เลือกรูปแบบการติดตั้ง ซึ่งจะมี 3 แบบ ในที่นี้จะใช้รูปแบบ “Typical” ซึ่งเป็นรูปแบบตามที่มาตรฐานตามที่โปรแกรม กำหนดไว้ให้ ดังรูปที่ ก. 3



รูป ก. 3 แสดงการเลือก รูปแบบการติดตั้ง

5. จากนั้นทำการป้อนชื่อ เซิร์ฟเวอร์ (Server) และ อีเมล (Email) ของ ผู้ดูแลระบบเว็บเซิร์ฟเวอร์ และ กำหนด เลขที่พีพี พอร์ต (HTTP Port) จากนั้นกดปุ่ม “Next” เพื่อทำขั้นตอนต่อไป ดังรูป ก. 4

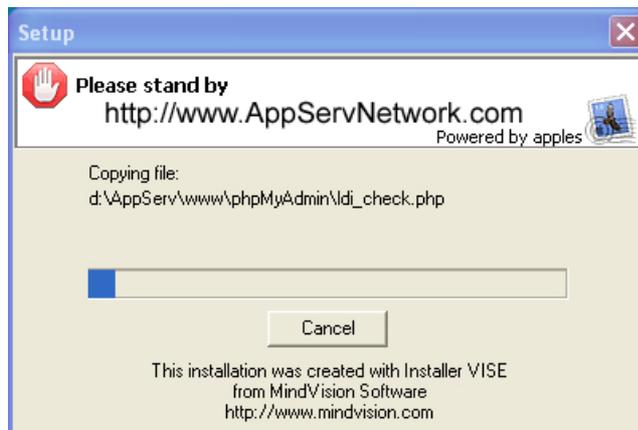


รูป ก. 4 แสดงจอภาพ ในการกรอก ชื่อเซิร์ฟเวอร์ และ อีเมล

6. จากนั้น ให้กรอกในช่อง ชื่อผู้ใช้ (Username) และรหัสผ่าน(Password) ของผู้ใช้งาน และ เลือกรูปแบบตัวหนังสือ เป็นภาษาไทย คือ “tis620” แล้ว กดปุ่ม “Next ” ดังรูป ก. 5

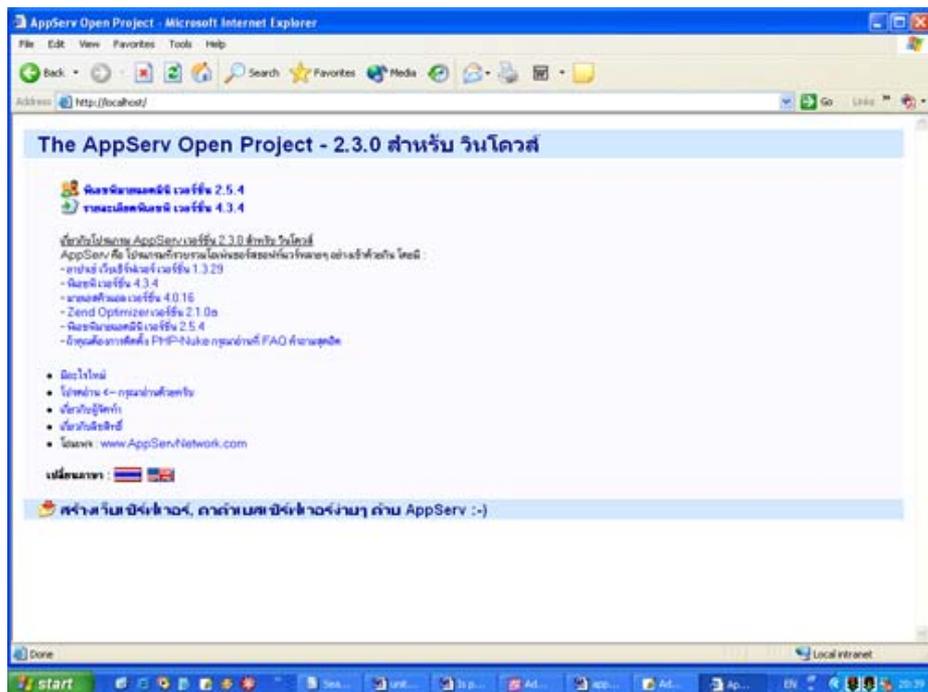
รูป ก. 5 หน้าต่างกรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน

7. จากนั้น โปรแกรม จะถูกติดตั้งลงในเครื่อง รอจนโปรแกรมติดตั้งเสร็จ จะมีหน้าต่างให้เลือกอปชั่น ให้เลือก “Start Apache” และ “Start MySQL” เพื่อสั่งให้โปรแกรมทั้งสองทำงานทันที หลังติดตั้งเสร็จ ดังรูป ก. 6



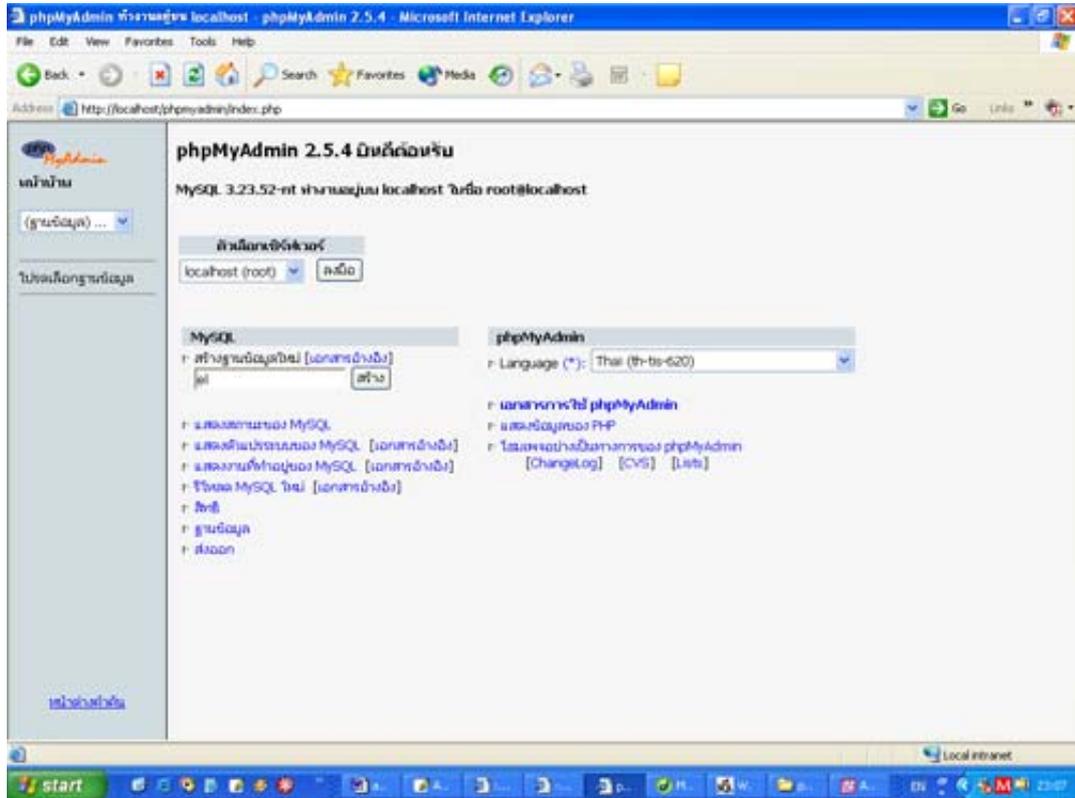
รูป ก. 6 แสดงหน้าจอ การติดตั้งโปรแกรม

8. เมื่อทำการติดตั้งโปรแกรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ทดสอบการทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์โดยเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์(WebBrowser) ขึ้น ซึ่งในที่นี้จะใช้โปรแกรมอินเทอร์เน็ต เอ็กสพลอเรอร์ (Internet Explorer) แล้ว พิมพ์คำว่า “localhost” หรือ “127.0.0.1” ที่แอดเดรส บาร์ (Address bar) จะปรากฏเว็บเพจ ของ แอปเซิร์ฟ ขึ้น ดังรูป ก. 7 แสดงว่าการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



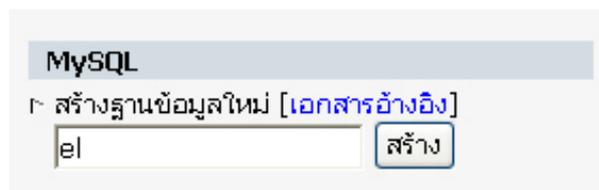
รูป ก. 7 หน้าแรกของเว็บเซิร์ฟเวอร์ แสดงหน้าจอโปรแกรมแอปเซิร์ฟ

9. การจัดการฐานข้อมูล มายเอสคิวแอล ซึ่งในที่นี้ จะจัดการฐานข้อมูล มายเอสคิวแอล ผ่านโปรแกรม ฟีเอชพีมายแอดมิน สามารถเรียกใช้งานได้โดย พิมพ์ <http://localhost/phpMyAdmin> หรือ ที่ช่อง แอดเดรสบาร์ ของโปรแกรม อินเทอร์เน็ต เอ็กสพลอเรอร์ จะปรากฏหน้าจอของโปรแกรม ฟีเอชพีมายแอดมิน ดังรูป ก. 8



รูป ก. 8 แสดงหน้าจอ ของ โปรแกรม พีเอชพีมายแอดมิน

10. สร้างฐานข้อมูลใหม่ โดยพิมพ์ชื่อฐานข้อมูลในช่อง สร้างฐานข้อมูลใหม่ ในที่นี้ ให้สร้างฐานข้อมูลชื่อ e1 ซึ่งจะใช้เป็นฐานข้อมูลของระบบ เมื่อพิมพ์ชื่อ แล้ว กดปุ่ม สร้าง



รูป ก. 9 แสดงการสร้างฐานข้อมูลใหม่

11. เมื่อสร้างฐานข้อมูลใหม่แล้ว ในฐานข้อมูลจะยังไม่มีข้อมูล หรือ ตารางใดใด ผู้พัฒนา ระบบต้อง สร้างตารางต่างๆ ขึ้นใหม่ตามทีออกแบบไว้ โดยกำหนดชื่อของตาราง ในส่วนของการ สร้างตารางในฐานข้อมูล กำหนด ชื่อ และ จำนวนฟิลด์ในตาราง แล้ว กดปุ่ม ลงมือ ดังรูป ก. 10

- สร้างตารางในฐานข้อมูลนี้ el :

ชื่อ :

จำนวนฟิลด์ :

รูป ก. 10 แสดงการสร้างตารางใหม่ ในฐานข้อมูล

12. เมื่อสร้างตารางแล้ว จากนั้นให้กำหนดคุณสมบัติ ของฟิลด์ต่างๆ ในตาราง ให้ครบ แล้วกดปุ่มบันทึก ดังรูป ก. 11

ฐานข้อมูล *backup* - ตาราง *test* ทำงานอยู่บน *localhost*

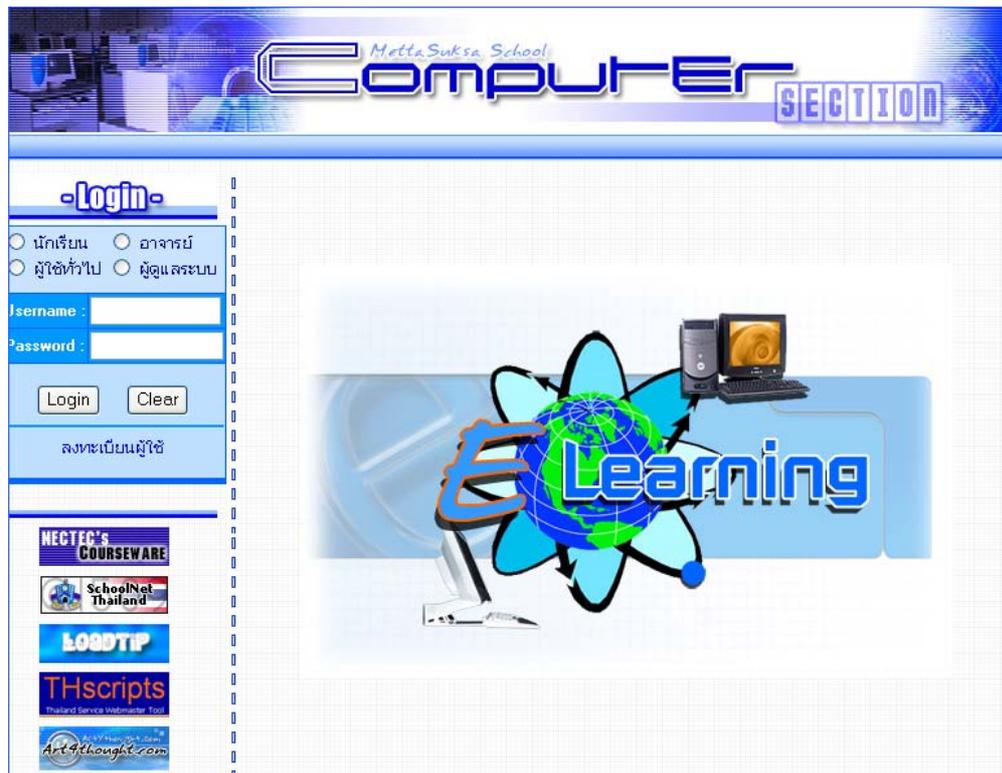
ฟิลด์	ชนิด [เอกสารอ้างอิง]	ความยาว/ เขต*	แอตทริบิวต์	ว่างเปล่า (null)	ค่าปริยาย**	เพิ่มเติม	ไทม์ มาร์	ดัชนี	เอกลักษณ์
test_id	INT			not null		auto_increment	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
question	VARCHAR			not null			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
choice1	VARCHAR			not null			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
choice2	VARCHAR			not null			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
choice3	VARCHAR			not null			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
choice4	VARCHAR			not null			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

หมายเหตุของตาราง :

ชนิดตาราง :

รูป ก. 11 แสดงการกำหนดคุณสมบัติ ให้กับฟิลด์ต่างๆ ในตาราง

13. เมื่อสร้างตาราง ครบ ทุกตารางตามที่ออกแบบไว้แล้ว ทำการทดสอบระบบโดย พิมพ์คำว่า “http://localhost/elearning” ที่ แอดเดรสบาร์ ของโปรแกรมอินเทอร์เน็ต เอ็กซ์พลอเรอร์ เว็บเพจหน้าแรกจะแสดงดังรูป ก. 12



รูป ก. 12 แสดงเว็บเพจหน้าแรกของระบบ การเรียนอิเล็กทรอนิกส์

## ภาคผนวก ข

### การนำข้อมูลตารางจากโปรแกรมไมโครซอฟท์เอ็กเซล(Microsoft Excel) เข้าไปในฐานข้อมูล มายเอสคิวแอล (MySQL)

ในการนำข้อมูลเพิ่มลงในฐานข้อมูล ในตาราง s\_member ซึ่งเป็นตารางที่ใช้ในการเก็บข้อมูลนักเรียน เพื่อเป็นการประหยัดเวลาในการเพิ่มข้อมูลนักเรียนลงไปตาราง จึงได้ทำการนำเข้าข้อมูลที่มีอยู่เดิมแล้ว ในรูปแบบของโปรแกรม ไมโครซอฟท์เอ็กเซล ทำการแปลงรูปแบบแล้วนำเข้าข้อมูล ไปยังฐานข้อมูล มายเอสคิวแอล

การนำข้อมูลตารางจากโปรแกรมไมโครซอฟท์เอ็กเซล(Microsoft Excel) เข้าไปในฐานข้อมูล มายเอสคิวแอล มีขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. เตรียมสร้างตารางในฐานข้อมูล ในที่นี้จะใช้โปรแกรม ฟีเอสพีมายแอดมิน (phpMyAdmin) ในการจัดการฐานข้อมูล สร้างตารางโดยกำหนดคุณสมบัติต่างๆ และ จำนวนของฟิลด์ให้ตรงกับข้อมูลในไมโครซอฟท์ เอ็กเซลที่เตรียมไว้ ดังรูป ข. 1

ฐานข้อมูล el- ตาราง s\_member ทำงานอยู่บน localhost

ตาราง s\_member เปลี่ยนเสร็จแล้ว

คำสั่ง SQL : [แก้ไข] [สร้างโค้ด PHP]  
**ALTER TABLE `s\_member` CHANGE `address` `address` VARCHAR( 255 ) NOT NULL**

[โครงสร้าง](#) [เปิดดู](#) [SQL](#) [ค้นหา](#) [แทรก](#) [ส่งออก](#) [กระบวนการ](#)

ฟิลด์	ชนิด	แอตทริบิวต์	ว่างเปล่า (null)	ค่าปริยาย	เพิ่มเติม	กระทำการ
<input type="checkbox"/> st_id	varchar(5)		ไม่			
<input type="checkbox"/> name	varchar(20)		ไม่			
<input type="checkbox"/> surname	varchar(30)		ไม่			
<input type="checkbox"/> address	varchar(255)		ไม่			
<input type="checkbox"/> amphur	varchar(10)		ไม่			
<input type="checkbox"/> province	varchar(10)		ไม่			
<input type="checkbox"/> class	char(2)		ไม่			
<input type="checkbox"/> room	char(2)		ไม่			
<input type="checkbox"/> password	varchar(32)		ไม่			
<input type="checkbox"/> email	varchar(30)		ใช่	NULL		
<input type="checkbox"/> tel	varchar(10)		ใช่	NULL		

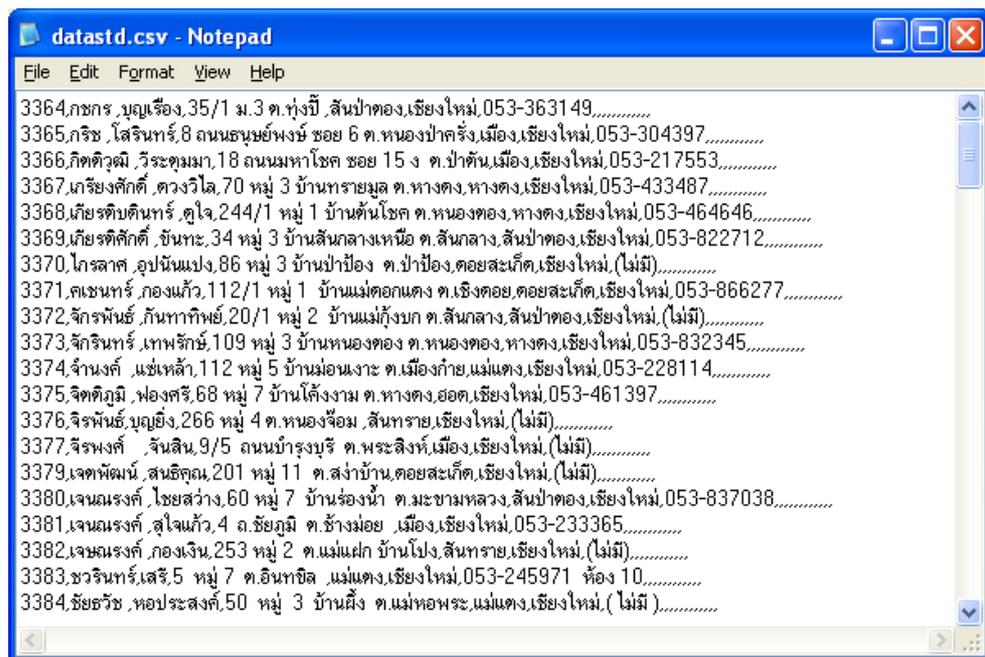
รูป ข.1 การสร้างตาราง ใน ฟีเอสพีมายแอดมิน

2. จากนั้นทำการเปิดไฟล์ ไมโครซอฟท์ เอ็กเซลที่เตรียมไว้ขึ้นมา แล้วทำการบันทึกเป็น โดยเลือกไฟล์รูปแบบ CSV (Comma Seperate version) ซึ่งจะเป็นไฟล์ที่มีเครื่องหมายคomma ( , ) คั่นระหว่างข้อมูล แต่ละฟิลด์ ดังรูป ข. 2



รูป ข. 2 แสดงการบันทึกไฟล์เป็นรูปแบบ ซีเอสวี (CSV)

เมื่อทำการบันทึกเสร็จเรียบร้อยแล้วจะได้ไฟล์ .CSV ซึ่งเมื่อเปิดด้วยโปรแกรม โน้ตแพด (Notepad) จะได้ข้อมูลดังรูป 3. ข



รูป 3. ข แสดงไฟล์รูปแบบ ซีเอสวี (CSV) เมื่อเปิดด้วยโปรแกรม โน้ตแพด

3. เปิดโปรแกรม พีเอชพีมายแอคมิน แล้วเลือกฐานข้อมูลที่เตรียมไว้แล้ว เลือกคำสั่ง แทรกข้อมูลจากไฟล์ข้อความเข้าไปในตาราง ดังรูป ข. 4

- แทรกข้อมูลจากไฟล์ข้อความเข้าไปในตาราง

รูป ข. 4 แสดงคำสั่งในการแทรกข้อมูลจากไฟล์ข้อความเข้าไปในตาราง

จะปรากฏหน้าจอ สำหรับเลือกไฟล์และกำหนดคุณสมบัติของข้อมูล เพื่อแทรกข้อมูลเข้าไปในตารางดังรูป ข.5

ฐานข้อมูล *student* - ตาราง *s\_member* ทำงานอยู่บน *localhost*

โครงสร้าง | เปิดดู | SQL | ค้นหา | **แทรก** | ส่งออก | กระบวนการ | ลบข้อมูล | โหมดทั้ง

เลือกไฟล์ข้อความจาก	C:\Documents and Settir	Browse...
เขียนทับด้วยข้อมูลจากไฟล์	<input type="checkbox"/> เขียนทับ	สำหรับแถวที่มีไพรมารีคีย์ หรือ unique key เหมือนกัน เนื่องจากไฟล์ จะแทนที่เนื้อหาเดิมในตาราง
จบฟิลด์ด้วย	,	จุดสิ้นสุดของฟิลด์
เครื่องหมายฟิลด์ด้วย	" <input type="checkbox"/> เท่าที่จำเป็น	โดยปกติจะเป็นเครื่องหมายอัญประกาศ (เครื่องหมายคำพูด) "เท่าที่จำเป็น" หมายถึง ให้ใส่เครื่องหมายคร่อม เฉพาะกับฟิลด์ชนิด char และ varchar เท่านั้น
เครื่องหมายสำหรับ escape char	\	กำหนดว่าจะเขียน หรืออ่านตัวอักขระพิเศษ อย่างไร
จบแถวด้วย	\n	ปิดแคร์: \n ขึ้นบรรทัดใหม่: \n
ชื่อคอลัมน์		ถ้าต้องการเรียกดู เฉพาะบางคอลัมน์ ให้ระบุรายชื่อฟิลด์มาด้วย (ตั้งแต่ชื่อฟิลด์ด้วยเครื่องหมายลูกน้ำ)
LOAD method	<input checked="" type="radio"/> ...DATA <input type="radio"/> ...DATA LOCAL	The best method is checked by default, but you can change it if it fails.

[เอกสารอ้างอิง]

ส่ง | เริ่มใหม่

รูป ข.5 แสดงหน้าจอในการเลือกไฟล์และกำหนดคุณสมบัติของข้อมูล

เลือกไฟล์ข้อมูลที่แปลงเป็นรูปแบบซีเอสวี แล้ว โดยเลือกในช่อง “เลือกไฟล์ข้อความจาก”จากนั้นกดปุ่ม “Browse” เพื่อเลือกข้อความ เมื่อเลือกไฟล์ข้อมูลได้กดปุ่ม “ส่ง” ข้อมูลทั้งหมดจะถูกแทรกเข้าไปยังตารางโดยอัตโนมัติ

เมื่อทำการเปิดดูข้อมูลในตาราง โดยใช้คำสั่ง “เปิดดู” จะแสดงข้อมูลในตาราง ดังรูป ข.6

แสดงระเบียนที่ 0 - 29 (140 ทั้งหมด, ค่าค้นใช้เวลา 0.0007 วินาที)

คำค้น SQL : [แก้ไข] [อธิบาย SQL] [สร้างโค้ด PHP]  
 SELECT \*  
 FROM `s\_member` LIMIT 0 , 30

แสดง : 30 แถว เริ่มจากแถวที่ 30  
 อยู่ใน  และซ้ำหัวแถวทุกๆ  เซลล์ > >> หมายเลขหน้า: 1

Sort by key:  ลงมือ

			st_id	name	surname	address	amphur	province	class	room	tel
<input type="checkbox"/>			3364	กชกร	บุญเรือง	35/1 ม.3 ต.ห้วยปี่	สันป่าตอง	เชียงใหม่	3	1	053-363149
<input type="checkbox"/>			3365	กรีซ	โสรินทร์	8 ถนนอนุชย์พงษ์ ซอย 6 ต.หนองป่าครั่ง	เมือง	เชียงใหม่	3	1	053-304397
<input type="checkbox"/>			3366	กิตติวุฒิ	วีระตุมมา	18 ถนนมหาโชค ซอย 15 ง. ต.ป่าตัน	เมือง	เชียงใหม่	3	1	053-217553
<input type="checkbox"/>			3367	เกรียงศักดิ์	ดวงวิไล	70 หมู่ 3 บ้านทรายมูล ต.หางดง	หางดง	เชียงใหม่	3	1	053-433487
<input type="checkbox"/>			3368	เกียรติบดินทร์	ดูใจ	244/1 หมู่ 1 บ้านต้นโชค ต.หนองตอง	หางดง	เชียงใหม่	3	1	053-464646
<input type="checkbox"/>			3369	เกียรติศักดิ์	ขันตะ	34 หมู่ 3 บ้านสันกลางเหนือ ต.สันกลาง	สันป่าตอง	เชียงใหม่	3	1	053-822712
<input type="checkbox"/>			3370	ไกรลาศ	อุปนินแปง	86 หมู่ 3 บ้านป่าปึง ต.ป่าปึง	ดอยสะเก็ด	เชียงใหม่	3	1	(ไม่มี)

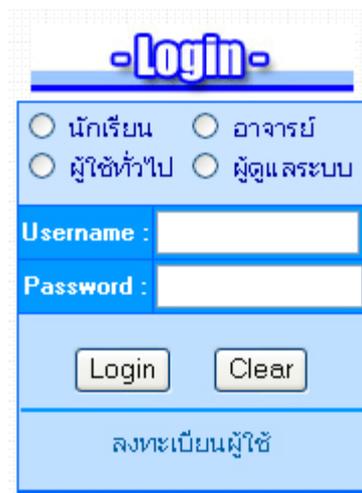
รูป ข.6 แสดงข้อมูลที่แทรกจากไฟล์ เข้าไปในตาราง

## ภาคผนวก ค

### คู่มือการใช้โปรแกรม การเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เรื่องการสร้างเว็บเพจเบื้องต้น

#### ค.1 การเริ่มใช้โปรแกรม

การใช้งานระบบ สามารถเข้าใช้งานได้สองทาง คือ ผ่านระบบ อินทราเน็ต และ ระบบอินเทอร์เน็ต ในการใช้งานผ่านระบบอินทราเน็ตสามารถใช้งานได้โดยพิมพ์ชื่อโดเมน metta.net/computer/elearning ส่วนการใช้งานผ่านระบบอินเทอร์เน็ต พิมพ์ชื่อโดเมน http://computer.metta.ac.th/elearning เมื่อเข้าสู่เว็บไซต์แล้ว จะพบกับเว็บเพจหน้าแรก โดยในหน้าแรกจะมีส่วนของการ ล็อกอิน ซึ่งแบ่งประเภทของการล็อกอิน เป็น 4 ประเภท คือ นักเรียน อาจารย์ ผู้ใช้ทั่วไป และ ผู้ดูแลระบบ โดยแต่ละประเภท จะมีสิทธิในการใช้งานระบบแตกต่างกันไปตามประเภท การเข้าสู่ระบบ ทำได้โดย เลือกประเภทของการล็อกอิน แล้ว กรอกชื่อผู้ใช้ (Username) และ รหัสผ่าน (Password) กดปุ่ม “Login” ดังรูป ค. 1

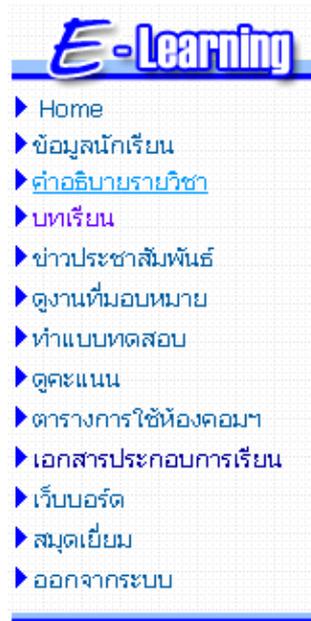


The image shows a login form with a blue border and a light blue background. At the top, it says "-Login-". Below that, there are four radio buttons arranged in two rows: "นักเรียน" (Student), "อาจารย์" (Teacher), "ผู้ใช้ทั่วไป" (General User), and "ผู้ดูแลระบบ" (System Administrator). Underneath the radio buttons, there are two input fields: "Username :" and "Password :". At the bottom, there are two buttons: "Login" and "Clear". Below the buttons, there is a link that says "ลงทะเบียนผู้ใช้" (Register User).

รูป ค. 1 แสดงหน้าจอ ส่วนของการล็อกอิน เพื่อเข้าสู่ระบบ

## ค.2 ส่วนสำหรับนักเรียน

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบจะพบหน้าจอ ในส่วนของนักเรียน ซึ่งจะมี เมนูคำสั่งในการใช้งานอยู่ทาง ซ้ายมือ ของหน้าเว็บเพจ ประกอบด้วยเมนูคำสั่งต่อไปนี้ ดังรูป ค. 2



รูป ค.2 แสดงเมนูคำสั่งของนักเรียน

2.1 Home เป็นคำสั่งสำหรับกลับไปเว็บเพจหน้าแรก ของระบบ

2.2 ข้อมูลนักเรียน เป็นคำสั่งที่จะแสดงรายละเอียดของนักเรียน แต่ละคน ดังรูปที่ ค. 3

+ รายละเอียดข้อมูลนักเรียน +	
เลขประจำตัว :	3366
ชื่อ-นามสกุล :	กิตติวุฒิ วีระตุมมา
ห้อง :	3/1
ที่อยู่ปัจจุบัน :	18 ถนนมหาโชค ซอย 15 ง. ต.ป่าตัน
โทรศัพท์ :	053-217553
E-Mail :	=

รูป ค. 3 แสดง รายละเอียดส่วนตัวของนักเรียนแต่ละคน

2.3 คำอธิบายรายวิชา เป็นคำสั่งในการแสดงรายละเอียดต่างๆ ของรายวิชา ซึ่งจะแสดง  
 ดังรูป ก. 4

คำอธิบายรายวิชา													
ชื่อวิชา :	คอมพิวเตอร์สร้างสรรค์												
คำอธิบายรายวิชา :	ศึกษาวิเคราะห์ เนื้อหางาน ลำดับรูปแบบงาน การประยุกต์วิชาการ คอมพิวเตอร์และวิชาต่างๆ ที่เรียนมา จัดทำโครงงานขนาดเล็ก เพื่อให้มีความรู้ ความเข้าใจ และทักษะการใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อสร้างโครงงานคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กได้												
จุดประสงค์รายวิชา :	( กรณีทำโครงการสร้างเว็บเพจเบื้องต้นด้วยภาษา HTML และ โปรแกรม Dreamweaver ) 1. นักเรียนมีความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการใช้งาน อินเทอร์เน็ต 2. นักเรียนสามารถสร้างเว็บเพจ และ เว็บไซต์ขนาดเล็กได้ ด้วยภาษา HTML ได้ 3. นักเรียนสามารถสร้างเว็บเพจ และ เว็บไซต์ขนาดเล็กได้ ด้วยโปรแกรม Dreamweaver ได้ 4. นักเรียนมีความคิดสร้างสรรค์ในการสร้างโครงงานคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กได้ 5. นักเรียนมีกระบวนการคิด การวางแผนในการจัดทำโครงงานขนาดเล็กได้ 6. นักเรียนมีความสามารถในการนำเสนอผลงาน จากการทำโครงการได้ 7. นักเรียนมีเจตคติ ที่ดีในการเรียนวิชาคอมพิวเตอร์สร้างสรรค์												
รายละเอียดการวัดคะแนน :	<table> <tbody> <tr> <td>คะแนนงาน ก่อนกลางภาค</td> <td>25 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>คะแนนสอบ กลางภาค</td> <td>20 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>คะแนนงาน หลังกลางภาค</td> <td>25 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>คะแนนจิตพิสัย</td> <td>10 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>คะแนนสอบปลายภาค</td> <td>20 คะแนน</td> </tr> <tr> <td><b>รวม</b></td> <td><b>100 คะแนน</b></td> </tr> </tbody> </table>	คะแนนงาน ก่อนกลางภาค	25 คะแนน	คะแนนสอบ กลางภาค	20 คะแนน	คะแนนงาน หลังกลางภาค	25 คะแนน	คะแนนจิตพิสัย	10 คะแนน	คะแนนสอบปลายภาค	20 คะแนน	<b>รวม</b>	<b>100 คะแนน</b>
คะแนนงาน ก่อนกลางภาค	25 คะแนน												
คะแนนสอบ กลางภาค	20 คะแนน												
คะแนนงาน หลังกลางภาค	25 คะแนน												
คะแนนจิตพิสัย	10 คะแนน												
คะแนนสอบปลายภาค	20 คะแนน												
<b>รวม</b>	<b>100 คะแนน</b>												

รูป ก. 4 แสดงรายละเอียดคำอธิบายรายวิชา

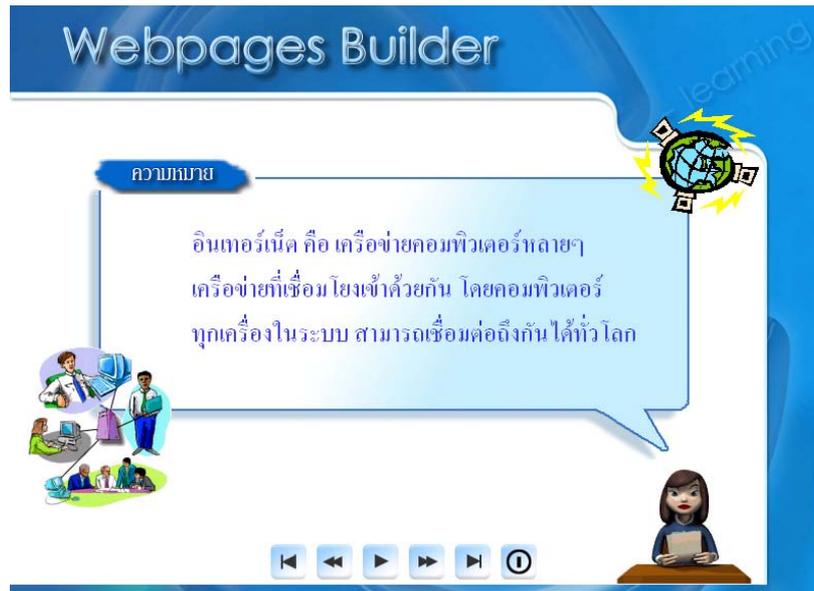
2.4 บทเรียน จะเป็นส่วนที่จะให้นักเรียนเข้าสู่บทเรียนโดยคลิก ที่จุดเชื่อมโยง(link) เพื่อเลือกหัวข้อต่างๆ ในการเรียน ดังรูปที่ ก. 5



รูป ก. 5 แสดงจุดเชื่อมโยง (Link) ไปยังบทเรียนต่างๆ

ในบทเรียนส่วนที่ 1 อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น เมื่อคลิกที่จุดเชื่อมโยงของส่วนที่ 1 สามารถเข้าสู่เรียนได้เลย ซึ่งจะแสดงหน้าจอดังรูป ค .6 โดยจะมีส่วนควบคุมการนำเสนอบทเรียนอยู่ด้านล่างของจอภาพ

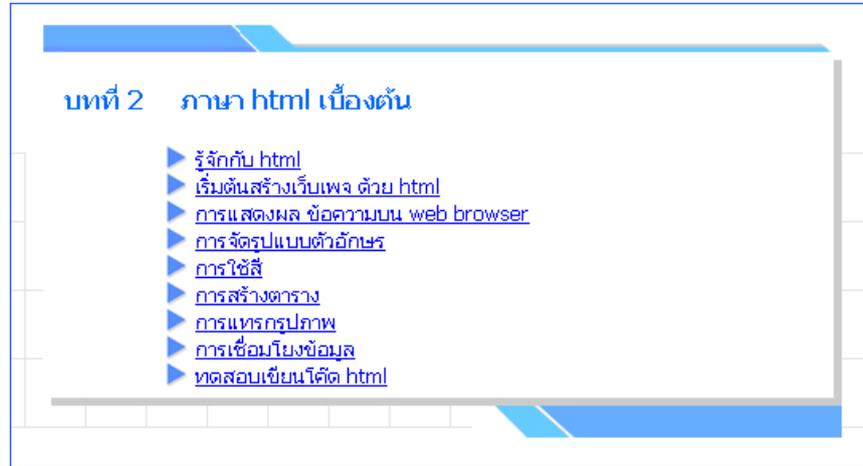
นักเรียนสามารถใช้ปุ่มควบคุมในควบคุมการนำเสนอบทเรียน



รูป ค. 6 แสดงหน้าจอของบทเรียนในส่วนที่ 1 อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

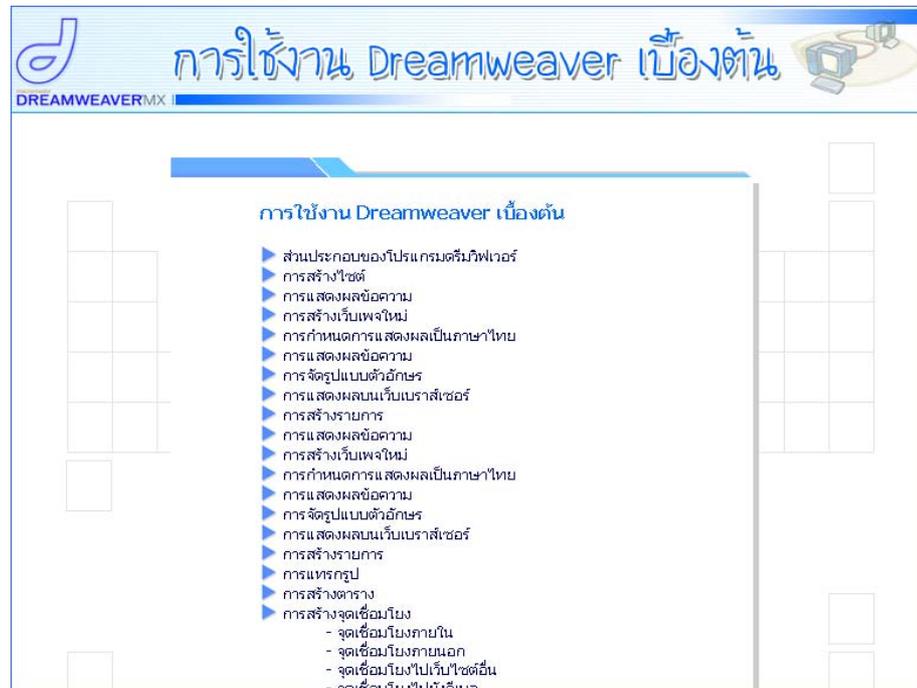
ในบทเรียนส่วนนี้ ต้องทำการติดตั้งโปรแกรม ออเทอร์แวร์เว็บเพลย์เยอร์ (Authorware WebPlayer) ก่อนจึงจะสามารถศึกษาบทเรียนได้ ซึ่งโปรแกรมดังกล่าวสามารถดาวน์โหลดได้จาก [http://www.macromedia.com/shockwave/download/download.cgi?P1\\_Prod\\_Version=AWPfull&Lang=English&P5\\_Language=English](http://www.macromedia.com/shockwave/download/download.cgi?P1_Prod_Version=AWPfull&Lang=English&P5_Language=English)

บทเรียนส่วนที่ 2 เมื่อคลิกที่จุดเชื่อมโยงของส่วนที่ 2 จะปรากฏหัวข้อย่อให้นักเรียนเลือก เพื่อเข้าสู่บทเรียนนั้นๆ ดังแสดงในรูป ค. 7



รูป ค.7 แสดงหัวข้อย่อของบทเรียนส่วนที่ 2

บทเรียนส่วนที่ 3 เมื่อคลิกที่จุดเชื่อมโยงของส่วนที่ 3 จะปรากฏหัวข้อย่อให้นักเรียนเลือก เพื่อเข้าสู่บทเรียนนั้นๆ ดังแสดงในรูป ค.8



รูป ค. 8 แสดงหัวข้อย่อ ของบทเรียนส่วนที่ 3

เมื่อคลิกเลือกที่หัวข้อย่อย ระบบจะเรียกไฟล์ของบทเรียน ซึ่งเป็นไฟล์รูปแบบ .wcm ของโปรแกรมวินแคม 2000 (Wincam 2000)ขึ้นมา โดยการนำเสนอบทเรียนจะใช้โปรแกรม วินแคมเพลย์เยอร์ ซึ่งอยู่ในชุดโปรแกรมของ วินแคม 2000 ในการควบคุมการนำเสนอบทเรียน ดังแสดงในรูป ค. 9



รูป ค.9 แสดงโปรแกรม วินแคม เพลย์เยอร์

ในการศึกษาบทเรียนนี้ต้องทำการติดตั้งโปรแกรม วินแคมเพลย์เยอร์ ก่อน จึงจะสามารถแสดงไฟล์ของบทเรียนได้ ซึ่งโปรแกรมดังกล่าวสามารถดาวน์โหลดได้จาก

<http://www.wincam.net/download/>

2.5 ข่าวประชาสัมพันธ์ เป็นคำสั่งในการ ดูข่าวประชาสัมพันธ์ ที่ อาจารย์ หรือ ผู้ดูแลระบบต้องการแจ้งให้ทราบ หน้าจอข่าวประชาสัมพันธ์แสดง โดยหัวข้อข่าวประชาสัมพันธ์ จะแสดงหัวข้อข่าว เรียงลำดับตาม วัน เวลา ที่ได้มีการแจ้งข่าวให้ทราบ โดยข่าวล่าสุดจะแสดงเป็นลำดับแรก ดังรูป ค.10

มีข่าวทั้งหมด 4 ข่าว		
ลำดับที่	หัวข้อข่าว	Update
1	กำหนดการ วัน เปิดภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2547	14 Apr 2004 07:04 PM
2	ทดสอบเพิ่มข่าว	14 Apr 2004 07:01 PM
3	เปิดใช้ห้องคอม	14 Apr 2004 06:59 PM
4	โรงเรียนเมตตาศึกษา เปิดใช้ระบบอีเลิร์นนิ่งแล้ว	12 Mar 2004 05:19 PM

Back

รูป ค. 10 แสดงหัวข้อข่าวประชาสัมพันธ์

เมื่อต้องการทราบ รายละเอียดของข่าว ให้คลิกที่หัวข้อข่าวที่ต้องการทราบ ระบบจะแสดงรายละเอียด และ วัน เวลา ในการแจ้ง ของข่าวประชาสัมพันธ์ นั้น ดังแสดงในรูป ที่ ค. 11

+ ประกาศข่าวประชาสัมพันธ์ +	
News ID :	24
หัวข้อข่าว :	โรงเรียนแมตตาศึกษา เปิดใช้ระบบอีเลิร์นนิ่งแล้ว
รายละเอียด :	ระบบอีเลิร์นนิ่ง ในรายวิชาการสร้างเว็บเพจเบื้องต้น เปิดให้ใช้ แล้ว นับตั้งแต่นี้
Update :	12 Mar 2004 05:19 PM
<input type="button" value="Back"/>	

รูป ค. 11 แสดงรายละเอียด ของข่าวประชาสัมพันธ์

2.6 งานที่มอบหมาย จะเป็นเมนูคำสั่ง ที่จะแสดงงานที่ อาจารย์มอบหมายให้นักเรียนทำทั้งหมด ดังแสดงในรูป ค. 12

เรื่องที่	ชื่อใบงาน
1	การค้นคว้า ข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต
2	การเขียน ภาษา HTMLเบื้องต้น
3	การสร้างตาราง
4	การใช้รูปภาพในการตกแต่งเว็บเพจ
5	การสร้างจุดเชื่อมโยงบนเว็บเพจ
6	สร้างเว็บเพจด้วย โปรแกรม Dreamweaver MX
7	การแข่งขันหน้าจอบริบทด้วย frame
8	การสร้างแบบฟอร์มในการรับข้อมูล
9	เทคนิคต่างๆ ในการตกแต่งเว็บเพจ
10	สร้างเว็บไซต์

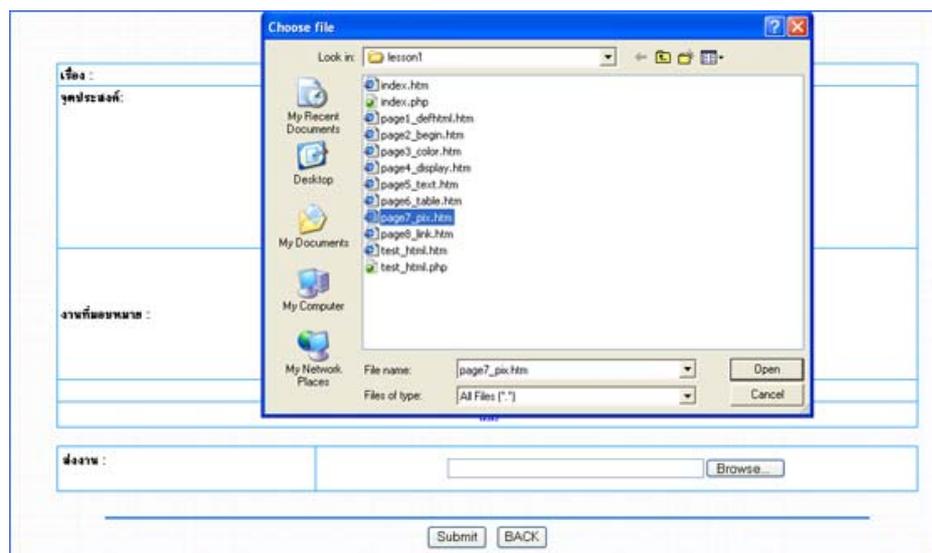
รูป ค. 12 แสดงรายชื่อ งานที่มอบหมาย

เมื่อต้องการทราบรายละเอียดของแต่ละงานที่มอบหมาย ให้คลิกที่ชื่อใบงาน ระบบ จะแสดงรายละเอียดของ งาน แต่ละงาน ดังแสดงในรูป ค. 13

ใบงานที่ 4	
เรื่อง :	การใช้รูปภาพในการตกแต่งเว็บเพจ
จุดประสงค์ :	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถเขียนคำสั่งในภาษาการอุปการตกแต่งเว็บเพจได้</li> <li>2. สามารถกำหนด พื้นหลังของเว็บเพจ เป็นรูปภาพได้</li> <li>3. สามารถนำรูปภาพไปประยุกต์ในการตกแต่งเว็บเพจได้</li> <li>4. รู้จักรูปแบบของรูปภาพที่ใช้บน เว็บเพจได้</li> </ol>
งานที่มอบหมาย :	<p>ให้นักเรียนใช้คำสั่ง html สร้างเว็บเพจ โดยใช้รูปภาพในการตกแต่งเว็บเพจ และมีข้อกำหนดดังต่อไปนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- กำหนดให้ใช้รูปภาพเป็นพื้นหลังของเว็บเพจ</li> <li>- ให้มีการกำหนดขอบของรูปภาพ</li> <li>- กำหนดค่าน้ำหนักของรูปภาพ</li> <li>- มีการจัดค่าน้ำหนักของรูปภาพ</li> <li>- มีการจัดค่าน้ำหนักของข้อความที่ใช้ร่วมกับรูปภาพ</li> <li>- กำหนดข้อความอธิบายภาพ</li> </ul>
ภาพประกอบ :	
- ไม่มี -	
ส่งงาน :	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>

รูป ค. 13 แสดง รายละเอียดของงานที่มอบหมาย

นักเรียนสามารถส่งงานได้จากหน้าจอนี้ โดยกดปุ่ม “Browse” จากในส่วน ส่งงาน แล้วเลือกไฟล์ ที่ต้องการจะส่ง กดปุ่ม “Submit” เพื่อส่งงาน ดังรูป ค. 14



รูป ค. 14 แสดงการส่งไฟล์งานที่มอบหมาย

ในการส่งงาน เมื่อนักเรียนต้องการส่งงานที่มีหลายไฟล์ ควรบีบอัดไฟล์ข้อมูลให้อยู่ใน  
รูปแบบซิปไฟล์(Zip file) ก่อน โดยใช้โปรแกรมวินซิป (Winzip) ในการบีบอัดไฟล์

2.7 แบบทดสอบ เป็นเมนูคำสั่ง ในการเข้าทำแบบทดสอบของนักเรียน ซึ่งเมื่อเข้าสู่  
ส่วนของแบบทดสอบ จะมีหน้าจอให้เลือกว่า ต้องการทำแบบทดสอบ กี่ข้อ ซึ่งจะมีให้เลือก 3 ชุด  
คือ 10 ข้อ 20 ข้อ และ 30 ข้อ ดังรูป ค. 15

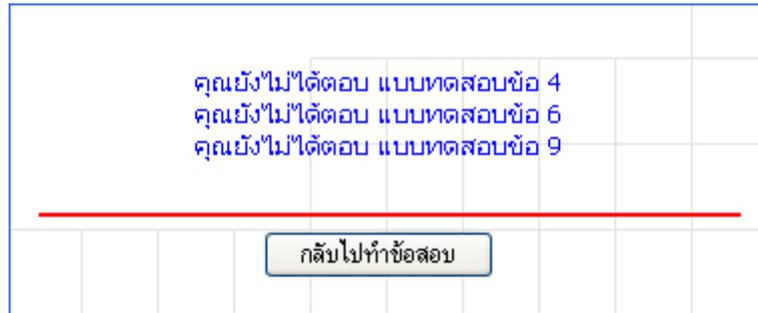
รูป ค. 15 แสดงหน้าจอ การเลือกทำ แบบทดสอบ

เมื่อนักเรียนเลือกจำนวนแบบทดสอบที่ต้องการแล้ว จะเข้าสู่หน้าจอของแบบทดสอบ ซึ่ง  
จะแสดงคำถามและคำตอบ ด้วยการสุ่มมาจากฐานข้อมูลตามจำนวนของ ข้อสอบที่เลือก

แบบทดสอบที่ถูกสุ่มขึ้นมา คำถามจะไม่ซ้ำกัน และ ตัวเลือกจะสลับตำแหน่งใหม่ทุกครั้ง  
ที่มีการสุ่มแบบทดสอบขึ้นมา โดยใช้ฟังก์ชัน rand() ของพีเอชพี ในการสุ่มตำแหน่งของตัวเลือก  
แล้วนำตำแหน่งเหล่านั้นมาเทียบกัน เพื่อที่จะไม่ได้ตัวเลือกที่ซ้ำกัน ตัวอย่างแบบทดสอบแสดงดัง  
รูป ค. 16

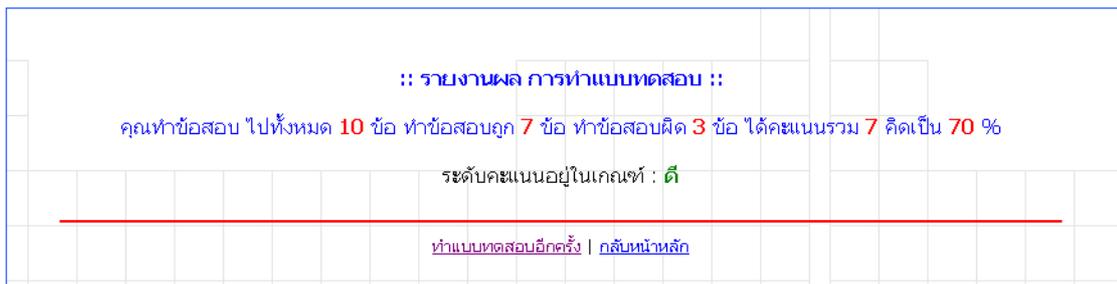
รูป ค. 16 แสดงหน้าจอ ของแบบทดสอบ

เมื่อนักเรียน ทำข้อสอบเสร็จแล้ว ต้องการจะส่งข้อสอบให้คอมพิวเตอร์ ส่งแบบทดสอบ ในกรณีที่นักเรียนทำแบบทดสอบ ไม่ครบตามจำนวน จะมีหน้าจอเพื่อเตือนนักเรียนว่ายังไม่ได้ทำแบบทดสอบ ข้อใด ดังรูป ค. 17



รูป ค. 17 แสดงหน้าจอ เตือน เมื่อทำข้อสอบไม่ครบตามจำนวน

เมื่อนักเรียน ทำแบบทดสอบ ครบตามจำนวน จะปรากฏหน้าจอในการสรุปผลการทำแบบทดสอบ ประกอบไปด้วย จำนวนข้อที่ทำ จำนวนข้อที่ทำถูก จำนวนข้อที่ทำผิด คะแนนรวม เปอร์เซ็นต์ ในการทำข้อสอบ และ ระดับคะแนน ดังแสดง ในรูป ค. 18



รูป ค. 18 แสดงหน้าจอ การสรุปผลการทำแบบทดสอบ

2.8 ตรวจสอบคะแนน เป็นเมนูคำสั่ง ในการตรวจสอบคะแนนของนักเรียนโดยจะแสดงคะแนนทั้งหมด ซึ่งประกอบไปด้วย คะแนนงานที่มอบหมาย คะแนนสอบกลางภาค คะแนนสอบปลายภาค และ คะแนนจิตพิสัย พร้อมทั้งสรุปผลการเรียนเป็นเกรด ดังรูป ค.19

**คะแนนของ นักเรียนเลขประจำตัว 4330**

งานที่ 1	10
งานที่ 2	10
งานที่ 3	8
งานที่ 4	9
งานที่ 5	8
<b>รวม 1 (25 คะแนน)</b>	<b>22.5</b>
สอบกลางภาค (20 คะแนน)	20
งานที่ 6	10
งานที่ 7	4
งานที่ 8	10
งานที่ 9	10
งานที่ 10	9
<b>รวม 2 (25 คะแนน)</b>	<b>21.5</b>
จิตพิสัย (10 คะแนน)	10
<b>รวมคะแนนระหว่างภาค ( 80 คะแนน)</b>	<b>74</b>
ปลายภาค (20 คะแนน)	20
<b>รวมทั้งหมด ( 100 คะแนน )</b>	<b>94</b>
<b>เกรด</b>	<b>4</b>

รูป ค. 19 แสดงหน้าจอ การรายงานผลการเรียนของนักเรียน

2.9 ตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์ เป็นเมนูคำสั่ง ที่ใช้ในการแสดง ตารางการใช้งานของห้องคอมพิวเตอร์ โดยจะแสดงเวลา ในคาบที่ห้องคอมพิวเตอร์ไม่มีการเรียน การสอน และแสดงรายชื่อห้องที่กำลังเรียนอยู่ ในคาบที่มีการเรียนการสอน ดังรูปที่ ค. 20

**+ ตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์ +**

วัน/เวลา	8.30-9.20	9.20-10.10	10.20-11.10	11.10-12.00	13.00-13.50	13.50-14.40	14.40-15.30
จันทร์	ม. 3/1		ม. 2/3		ว่าง	ว่าง	ว่าง
อังคาร	ม. 3/2		ม. 2/2		ว่าง	ว่าง	ว่าง
พุธ	ว่าง		ม. 1/1		ว่าง	ว่าง	ว่าง
พฤหัสบดี	ม. 2/1		ม.3/2		ว่าง	ว่าง	ว่าง
ศุกร์	ม. 1/3		ม. 1/2		ว่าง	ว่าง	ว่าง

■ ห้องที่เรียน  
■ ห้องว่าง

### รูป ค. 20 แสดงตารางการใช้ห้องคอมพิวเตอร์

2.10 เอกสารประกอบการเรียน เป็นเมนูคำสั่ง ที่ใช้ในการดาวน์โหลด เอกสารที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอน โดยจะเป็นเอกสาร เอกสารรูปแบบ Doc และ รูปแบบ Pdf

2.11 เว็บบอร์ด เป็นเมนูคำสั่ง เพื่อเข้าสู่เว็บบอร์ด ที่ใช้ในแสดงความคิดเห็น และ สื่อสารระหว่าง อาจารย์ กับนักเรียน แสดงดังรูป ค. 21

จำนวนที่	หัวข้อคำถาม	เข้าชม	ผู้ตอบ
00017	ดดดดดดด โดย : Admin เมื่อ : 2004-03-14 23:28:06	26	4
00016	หหหหห โดย : Admin เมื่อ : 2004-03-14 23:23:02	8	1
00010	cccccccc โดย : ccccccccc เมื่อ : 2004-03-14 19:40:55	7	0
00009	mmmmmmm โดย : mmmmmm เมื่อ : 2004-03-14 19:40:16	1	0

### รูป ค. 21 แสดง หน้าจอของเว็บบอร์ด

2.12 สมุดเยี่ยม เป็นเมนูคำสั่ง ที่ใช้ในการเข้าสู่หน้าจอของสมุดเยี่ยม ซึ่งใช้ในการฝากข้อความ หรือ ดิชมระบบ แสดงหน้าจอ ดังรูป ค.22

เขียนสมุดเยี่ยม

ชื่อ - นามสกุล :

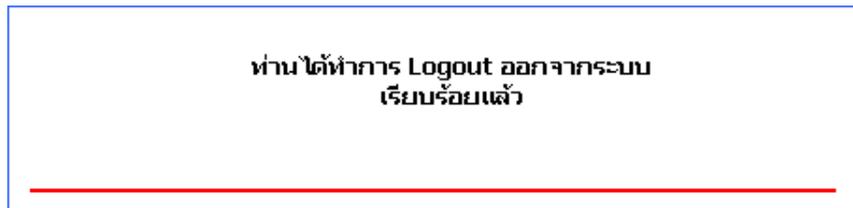
E-mail :

ความคิดเห็น :

อ่านสมุดเยี่ยม

รูป ค. 22 หน้าจอของ สมุดเยี่ยม

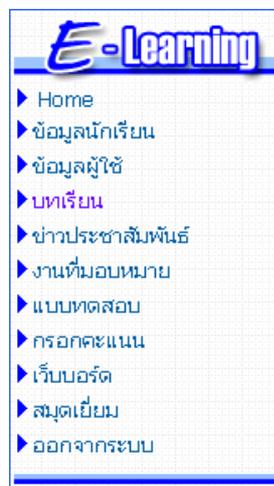
2.13 ออกจากระบบ เป็นเมนูคำสั่ง ที่ใช้ในการออกจากระบบ เมื่อนักเรียนใช้งานระบบเสร็จสิ้นแล้ว แสดงหน้าจอ ดังรูป ค. 23



รูป ค. 23 หน้าจอการ Logout ออกจากระบบ

### ค.3 ส่วนสำหรับอาจารย์

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบจะพบหน้าจอ ในส่วนของอาจารย์ ซึ่งจะมี เมนูคำสั่งในการใช้งานอยู่ทาง ซ้ายมือ ของหน้าเว็บเพจ ประกอบด้วยเมนูคำสั่งต่อไปนี้ ดังรูป ค. 24



รูป ค.24 แสดงเมนูคำสั่ง ในส่วนของอาจารย์

เมนูคำสั่งในส่วนของอาจารย์ จะคล้ายกับเมนูคำสั่ง ของ นักเรียน ดังนั้นในที่นี้จะกล่าวเฉพาะส่วนที่แตกต่างจาก เมนูคำสั่งของ นักเรียน

3.1 ข้อมูลนักเรียน สำหรับเมนูคำสั่งนี้ จะใช้แสดงรายชื่อ นักเรียน รายละเอียดของนักเรียน เพิ่มรายชื่อนักเรียน ลบรายชื่อนักเรียน และ แก้ไขข้อมูลนักเรียน แสดงดังรูป ค. 25

แสดงผลตามห้องเรียน :

---

+ : ข้อมูลนักเรียน : +

เลขประจำตัว	ชื่อ-สกุล	ห้อง		
3365	กริช ไสรินทร์	3 / 1	Edit	Delete
3366	กิตติวุฒิ วีระตุมมา	3 / 1	Edit	Delete
3367	เกียรติกดิ์ ดวงวิไล	3 / 1	Edit	Delete
3368	เกียรติยศสินทร์ ตูใจ	3 / 1	Edit	Delete
3369	เกียรติศักดิ์ ชันทะ	3 / 1	Edit	Delete
3370	โกธาส อูปนันทเปง	3 / 1	Edit	Delete
3371	คเชนทร์ กองแก้ว	3 / 1	Edit	Delete
3372	จักรพันธ์ กันทาทิพย์	3 / 1	Edit	Delete

รูป ค. 25 แสดง หน้าจอของข้อมูลนักเรียน

การ ดูรายละเอียด ข้อมูลของนักเรียน เลือกคลิก ที่ชื่อ ของนักเรียน ที่ต้องการดูรายละเอียด ระบบจะแสดงรายละเอียดของนักเรียน ในการแสดงผล สามารถเลือกดูเป็นรายห้องได้ โดยคลิกเลือกที่ แสดงผลตามห้องเรียน ดังรูป ค. 26

แสดงผลตามห้องเรียน :

---

รูป ค. 26 แสดง หน้าจอการเลือก แสดงผลตามห้องเรียน

การแก้ไขข้อมูลนักเรียนให้คลิกเลือกที่คำว่า “Edit” จะปรากฏหน้าจอ ของการแก้ไขข้อมูลนักเรียน ดังรูป ค. 27 เมื่อแก้ไขข้อมูลนักเรียนเรียบร้อยแล้ว กดปุ่ม แก้ไขข้อมูล เพื่อบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล

:: แก้ไขข้อมูล Login (* ต้องกรอกข้อมูล )	
เลขประจำตัวนักเรียน :* (Student ID)	3366
รหัสผ่าน (Password) :*	●●●●●●●●
ยืนยันรหัสผ่าน (Confrim Password) :*	●●●●●●●●
*	
ชื่อจริง :*	กิตติวุฒิ
นามสกุลจริง :*	วิระขุมมา
ระดับชั้น*	3
ห้อง*	1
ที่อยู่ปัจจุบัน :*	18 ถนนมหาโชค ซอย 15 ง ด.ป่าตัน
โทรศัพท์	053-217553
E-Mail :	-
<input type="button" value="แก้ไขข้อมูล"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ค. 27 แสดง หน้าจอการแก้ไข ข้อมูลนักเรียน การลบข้อมูลนักเรียน คลิกที่คำว่า “Delete” เมื่อข้อมูล ได้ถูกลบเรียบร้อยแล้วระบบจะแสดงหน้าจอ ดังรูป ค. 28

ข้อมูลของนักเรียน 4520 ได้ถูกลบเรียบร้อยแล้ว

---

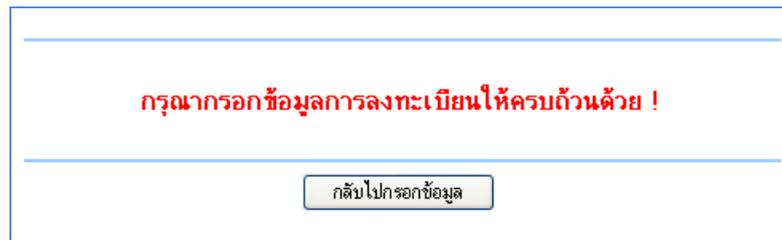
รูป ค. 28 แสดงหน้าจอ เมื่อข้อมูลนักเรียนถูกลบ เรียบร้อยแล้ว

การเพิ่ม ข้อมูลนักเรียน คลิกที่ เพิ่มข้อมูลนักเรียน จะปรากฏหน้าจอ ที่มีแบบฟอร์มให้กรอกข้อมูล ดังรูป ค.29 เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้กดปุ่ม ลงทะเบียน เพื่อบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล

:: ข้อมูล Login (* ต้องกรอกข้อมูล)	
รหัสประจำตัวนักเรียน :*	<input type="text"/>
(Student ID)	
รหัสผ่าน (Password) :*	<input type="text"/>
ยืนยันรหัสผ่าน (Confirm Password) :*	<input type="text"/>
:: ข้อมูลส่วนตัว (* กรุณากรอกข้อมูลตามความเป็นจริง)	
ชื่อจริง :*	<input type="text"/>
นามสกุลจริง :*	<input type="text"/>
ระดับชั้น*	1 ▾
ห้อง*	1 ▾
ที่อยู่ปัจจุบัน :*	<input type="text"/>
อำเภอ :*	<input type="text"/>
จังหวัด :*	<input type="text"/>
โทรศัพท์	<input type="text"/>
E-Mail :	<input type="text"/>
<input type="button" value="ลงทะเบียน"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ค.29 แสดงหน้าจอ ในการเพิ่มข้อมูลนักเรียน

การกรอกข้อมูลผู้เรียน ในช่องที่มีเครื่องหมาย สตาร์ (\*) ต้องกรอกข้อมูลให้ครบ ในกรณี  
ที่กรอกข้อมูลไม่ครบ ระบบจะแสดงหน้าจอ เพื่อเตือน ให้กรอกข้อมูลให้ครบ ดังรูป ค. 30 กดปุ่ม  
กลับไปกรอกข้อมูล เพื่อกลับไปกรอกข้อมูลอีกครั้ง



รูป ค. 30 แสดงหน้าจอ การเตือนเมื่อกรอกข้อมูลไม่ครบ  
เมื่อกรอกข้อมูลครบแล้ว ระบบจะทำการเพิ่มข้อมูลนักเรียนลงในฐานข้อมูลและจะ  
ปรากฏหน้าจอ แสดงรายละเอียดของนักเรียนดังรูป ค. 31

+ รายละเอียดข้อมูลนักเรียน +

เลขประจำตัว :	3365
ชื่อ-นามสกุล :	กริช ไสรินทร์
ห้อง :	3/1
ที่อยู่ปัจจุบัน :	8 ถนนอนุพันธ์ ซอย 6 ต.หนองป่าครั่ง
โทรศัพท์ :	053-304397
E-Mail :	=

BACK

รูป ค. 31 แสดงหน้าจอ รายละเอียดข้อมูลผู้เรียน

3.2 ข้อมูลผู้ใช้ สำหรับเมนูคำสั่งนี้ จะใช้แสดงรายชื่อ ผู้ใช้ รายละเอียดของผู้ใช้ เพิ่มรายชื่อผู้ใช้ ลบรายชื่อผู้ใช้ และ แก้ไขข้อมูลผู้ใช้ ซึ่งการใช้งานและการแสดงผลจะเหมือนกับเมนูคำสั่ง ข้อมูลนักเรียน

3.3 ข่าวประชาสัมพันธ์ เป็นเมนูคำสั่งในการจัดการข่าวประชาสัมพันธ์ ประกอบด้วย การเพิ่มข่าว ลบข่าว และ แก้ไขข่าว ดังแสดงในรูป ก. 32

มีข่าวทั้งหมด 4 ข่าว

เลือก	ลำดับที่	หัวข้อข่าว	Update
<input type="checkbox"/>	1	กำหนดการ วัน เปิดภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2547	14 Apr 2004 07:04 PM
<input type="checkbox"/>	2	ทดสอบเพิ่มข่าว	14 Apr 2004 07:01 PM
<input type="checkbox"/>	3	เปิดใช้ห้องคอม	14 Apr 2004 06:59 PM
<input type="checkbox"/>	4	โรงเรียนมณฑลศึกษา เปิดใช้ระบบอีเลิร์นนิ่งแล้ว	12 Mar 2004 05:19 PM

รูป ก. 32 แสดงหน้าจอ ในการจัดการข่าวประชาสัมพันธ์ การเพิ่ม ข่าวประชาสัมพันธ์ ให้กดปุ่ม เพิ่ม ระบบจะแสดงแบบฟอร์มในการเพิ่มข่าว ดังรูป ก. 33

+ เพิ่มข้อมูลประกาศข่าวประชาสัมพันธ์ +

หัวข้อข่าว :

รายละเอียดข่าว :

รูป ก.33 แสดงหน้าจอ การเพิ่มข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์

การลบข่าวประชาสัมพันธ์ให้ กดปุ่มลบข่าว ระบบจะทำการลบข้อมูลออกจากรฐานข้อมูล แล้วจะแสดงหน้าจอ ดังรูป ค. 34



รูป ค. 34 แสดงหน้าจอ เมื่อ การลบข่าวประชาสัมพันธ์ เสร็จสมบูรณ์แล้ว

การดูรายละเอียดและแก้ไขข่าวประชาสัมพันธ์ คลิกที่หัวข้อข่าวของข่าวประชาสัมพันธ์ที่ต้องการจะดูรายละเอียด หรือ แก้ไข จะปรากฏแบบฟอร์มในการแก้ไขข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์เมื่อกรอกรายละเอียดที่ต้องการแก้ไขแล้ว ให้กดปุ่มแก้ไข เพื่อแก้ไขข้อมูล ดังรูป ค.35

+ แก้ไขข้อมูล ประกาศข่าวประชาสัมพันธ์ +	
News ID :	24
หัวข้อข่าว :	โรงเรียนเมตตาศึกษา เปิดใช้ระบบอีเลิร์นนิ่งแล้ว
รายละเอียด :	ระบบอีเลิร์นนิ่ง ในรายวิชาการสร้างเว็บเพจเบื้องต้น เปิดให้ใช้ แล้ว นับตั้งแต่ววันนี้
Update :	12 Mar 2004 05:19 PM
<input type="button" value="แก้ไข"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ค.35 แสดงหน้าจอ การแก้ไขข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์

3.4 งานที่ได้รับมอบหมาย เป็นเมนูคำสั่งในการจัดการเกี่ยวกับงานที่ได้รับมอบหมาย ประกอบด้วย การเพิ่ม ลบ และแก้ไขงานที่ได้รับมอบหมาย ดังแสดงในรูป ค.36

+: ข้อมูลใบงาน :+			
ใบงานที่	ชื่อใบงาน	แก้ไข	ลบ
1	การค้นคว้า ข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต	Edit	Delete
2	การเขียน ภาษา HTMLเบื้องต้น	Edit	Delete
3	การสร้างตาราง	Edit	Delete
4	การใช้รูปภาพในการตกแต่งเว็บเพจ	Edit	Delete
5	การสร้างจุดเชื่อมโยงบนเว็บเพจ	Edit	Delete
6	สร้างเว็บเพจด้วย โปรแกรม Dreamweaver MX	Edit	Delete
7	การแบ่งหน้าจอเว็บเพจด้วย frame	Edit	Delete
8	การสร้าง แบบฟอร์มในการรับข้อมูล	Edit	Delete
9	เทคนิคต่างๆ ในการตกแต่งเว็บเพจ	Edit	Delete
10	สร้างเว็บไซต์	Edit	Delete

เพิ่มใบงาน | กลับหน้าหลัก

รูป ค. 36 แสดงหน้าจอของข้อมูลงานที่ได้รับมอบหมาย

การเพิ่มงานที่มอบหมาย คลิกที่เพิ่มใบงาน จะปรากฏหน้าจอ แบบฟอร์มการเพิ่มใบงานดังรูป ค.37 เมื่อกรอกข้อมูลงานแล้ว กดปุ่ม เพิ่มใบงาน

++ เพิ่มใบงาน ++	
ใบงานที่ :	<input type="text"/>
ชื่อเรื่อง :	<input type="text"/>
จุดประสงค์ :	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
งานที่มอบหมาย :	<input type="text"/>
รูปประกอบ :	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>
<input type="button" value="เพิ่มใบงาน"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ค. 37 แสดงหน้าจอ การเพิ่มงานที่มอบหมาย

3.5 แบบทดสอบ เป็นเมนูคำสั่งในการจัดการ เกี่ยวกับแบบทดสอบ ประกอบด้วย การเพิ่มแบบทดสอบ ลบแบบทดสอบ และ แก้ไขแบบทดสอบ โดยหน้าจอแสดงดังรูป ค. 38

ข้อมูลแบบทดสอบ									
เลือก	ลำดับที่	คำถาม	A	B	C	D	รูปภาพ	คำตอบ	แก้ไข
<input type="checkbox"/>	1	ข้อใดกล่าวถึง Word Wide Web ไม่ถูกต้อง	ใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต ในทางเผยแพร่ข้อมูล ข่าวสาร	การรวบรวมข้อมูลและข่าวสารที่มีอยู่อย่างมากมายบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	ข้อมูลใน Word Wide Web ได้แก่ ข้อความ, ภาพนิ่ง, ภาพเคลื่อนไหวและเสียง	การรวบรวมข้อมูลและข่าวสารที่มีอยู่อย่างจำกัดบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต		d	<a href="#">Edit</a>
<input type="checkbox"/>	2	เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่คอยให้บริการข้อมูลกับผู้ที่ติดต่อขอข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต	เวิร์กสเตชัน	เมนเฟรมคอมพิวเตอร์	เว็บเซิร์ฟเวอร์	ซูเปอร์คอมพิวเตอร์		c	<a href="#">Edit</a>
<input type="checkbox"/>	3	เอกสารและข้อมูลที่เผยแพร่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตจะ เป็นเอกสารประเภทใด	Pain Text	HTML	Pain Text และ Multimedia	Hypertext		b	<a href="#">Edit</a>
<input type="checkbox"/>	4	โปรแกรมที่ทำหน้าที่แปลคำสั่งและข้อมูลที่อยู่ในรูปแบบ ภาษา HTML ให้สามารถ แสดงผลข้อมูลบนจอภาพคอมพิวเตอร์ คือ ข้อใด	โปรแกรมระบบปฏิบัติการ	โปรแกรม Word Wide Web	โปรแกรมยูทิลิตี้	โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์		d	<a href="#">Edit</a>
<input type="checkbox"/>	5	ข้อใดคือความหมายของเว็บไซต์	เว็บเพจอย่างน้อยสองหน้าที่มีลิงก์ (Link) ถึงกัน	แหล่งที่เก็บข้อมูลเอกสารและสื่อประสมต่าง ๆ	เว็บเพจที่มีสภาพแวดล้อม เช่น สีพื้น และโครงสร้างที่คล้ายคลึงกัน	เว็บเพจที่มีสภาพแวดล้อม เช่น สี พื้น และโครงสร้างที่ต่างกัน		d	<a href="#">Edit</a>

รูป ค. 38 หน้าจอในการจัดการแบบทดสอบ

การเพิ่มแบบทดสอบ กดที่ปุ่ม เพิ่มแบบทดสอบ ส่วนการลบแบบทดสอบ กดปุ่มลบแบบทดสอบ ดังรูป ค.39



รูป ค. 39 ปุ่มลบ และ เพิ่มแบบทดสอบ

การเพิ่มแบบทดสอบ เมื่อทำการป้อนคำถาม ตัวเลือก คำตอบ และ รูปภาพประกอบแล้ว กดปุ่ม เพิ่ม เพื่อเพิ่มแบบทดสอบ หน้าจอของการเพิ่มแบบทดสอบแสดงดังรูป ค.40

:: เพิ่มแบบทดสอบ ::

คำถาม

ตัวเลือก A

ตัวเลือก B

ตัวเลือก C

ตัวเลือก D

แทรกรูป

เฉลย

---

รูป ค. 40 หน้าจอสำหรับการเพิ่มแบบทดสอบ

3.6 กรอกคะแนน เป็นเมนูคำสั่ง สำหรับอาจารย์ใช้ในการกรอกคะแนนของนักเรียน ซึ่งจะประกอบด้วยคะแนนงานที่มอบหมาย คะแนนสอบกลางภาค คะแนนสอบปลายภาค และคะแนนจิตพิสัย เมื่อกรอกคะแนนครบแล้ว กดปุ่ม ส่งคะแนน ดังรูป ค. 41

แบ่งตามห้องเรียน : ม.3/1

+: ข้อมูลนักเรียน : +

เลขประจำตัว	ชื่อ-สกุล	งานที่ 1	งานที่ 2	งานที่ 3	งานที่ 4	งานที่ 5	งานที่ 6	งานที่ 7	งานที่ 8	งานที่ 9	งานที่ 10	กลางภาค	ปลายภาค	จิตพิสัย	ส่งคะแนน
3365	กริช โฉรินทร์	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3366	กิตติภูมิ วีระชุมเมธา	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3367	เกษมศักดิ์ ดวงวิไล	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3368	เกียรติยศสินทร์ ตูใจ	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3369	เกียรติศักดิ์ ชันทะ	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3370	ไกรลาศ อุปันแปลง	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3371	คเชนทร์ กองแก้ว	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3372	จักรพันธ์ กันทาทรัพย์	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3373	จักรินทร์ เทพจักร์	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3374	จำนงค์ แซ่หล้า	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3375	จิตติภูมิ ฟองศรี	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3376	จิรพันธ์ บุญยิ่ง	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>
3377	จิรพงศ์ จันสิน	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	0 v	<input type="button" value="ส่งคะแนน"/>

รูป ค.41 แสดงหน้าจอการกรอกคะแนน

เมื่อการกรอกคะแนนเสร็จสมบูรณ์ แล้วจะปรากฏหน้าจอ รายละเอียดคะแนนของนักเรียน ดังรูป ค.42

งานที่ 1	7
งานที่ 2	8
งานที่ 3	9
งานที่ 4	6
งานที่ 5	9
รวม 1 (25 คะแนน)	19.5
สอบกลางภาค (20 คะแนน)	16
งานที่ 6	10
งานที่ 7	10
งานที่ 8	10
งานที่ 9	10
งานที่ 10	6
รวม 2 (25 คะแนน)	23
จิตพิสัย (10 คะแนน)	9
รวมคะแนนระหว่างภาค (80 คะแนน)	67.5
ปลายภาค (20 คะแนน)	17
รวมทั้งหมด	84.5
เกรด	4

รูป ค. 42 แสดงหน้าจอ รายละเอียดของคะแนนนักเรียน

#### ค.4 ส่วนสำหรับผู้ใ้

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบจะพบหน้าจอ ในส่วนผู้ใ้ จะมี เมนูคำสั่ง ดังรูป ค. 43 ซึ่งการใช้ งานในเมนูคำสั่งต่างๆ จะเหมือนกับ ในส่วนของนักเรียนทุกประการ



รูป ค. 43 แสดง เมนูคำสั่งของผู้ใ้

### ค.5 ส่วนสำหรับผู้ดูแลระบบ

เมื่อล็อกอิน เข้าสู่ระบบจะพบหน้าจอ ในส่วนของผู้ดูแลระบบ ซึ่งจะมี เมนูคำสั่งในการใช้งานอยู่ทาง ซ้ายมือ ของหน้าเว็บเพจ ดังรูป ค. 44



รูป ค.44 แสดงเมนูคำสั่งของผู้ดูแลระบบ

เมนูคำสั่งของผู้ดูแลระบบส่วนใหญ่จะเหมือนกันกับเมนูคำสั่ง ในส่วนของอาจารย์ แต่จะมีเมนูคำสั่งที่แตกต่างจาก เมนูคำสั่งในส่วนของอาจารย์ ดังนี้

5.1 ข้อมูลอาจารย์ ใช้ในการจัดการข้อมูลของอาจารย์ ซึ่งประกอบด้วย การเพิ่ม การลบ และการแก้ไขข้อมูลอาจารย์ ดังรูป ค. 45

ข้อมูลอาจารย์			
Username	ชื่อ-สกุล		
Angie	Angsumalin Patakan	Edit	Delete
Thewa	เทวา พรหมขุนานท์	Edit	Delete

[เพิ่มข้อมูลอาจารย์](#) | [กลับหน้าหลัก](#)

รูป ค. 45 แสดงหน้าจอ การจัดการข้อมูลอาจารย์

การเพิ่มข้อมูลอาจารย์ คลิกที่คำว่า เพิ่มข้อมูลอาจารย์ จะปรากฏหน้าจอ ในการกรอกข้อมูลอาจารย์ ดังรูป ค. 46 เมื่อกรอกข้อมูลแล้ว กดปุ่มเพิ่มข้อมูล เพื่อเพิ่มข้อมูลลงในฐานข้อมูล

รูป ค. 46 แสดงหน้าจอ การเพิ่มข้อมูลอาจารย์

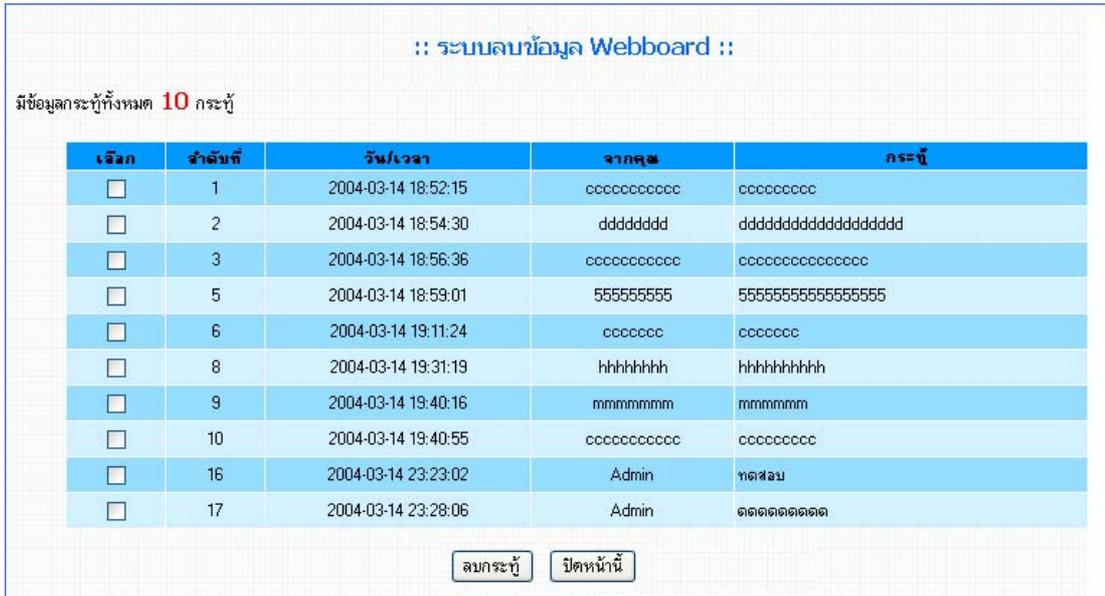
การแก้ไขข้อมูล ทำได้โดยคลิกที่คำว่า “Edit” ระบบจะแสดงหน้าจอในการแก้ไขข้อมูลของอาจารย์ โดยหน้าจอจะคล้ายกับหน้าจอการเพิ่มข้อมูลอาจารย์ เมื่อแก้ไขข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ให้กดปุ่มแก้ไขข้อมูล เพื่อปรับปรุงข้อมูลในฐานข้อมูล

การลบข้อมูลอาจารย์ ทำได้โดยคลิกที่คำว่า “Delete” ระบบจะทำการลบข้อมูลในฐานข้อมูลแล้วแสดงหน้าจอ เพื่อแจ้งว่าได้ลบข้อมูลอาจารย์เรียบร้อยแล้ว ดังรูป ค. 47

ข้อมูลของอาจารย์ เทวา ได้ถูกลบเรียบร้อยแล้ว

รูป ค. 47 แสดงข้อความ เพื่อแจ้งว่าได้ลบข้อมูลอาจารย์เรียบร้อยแล้ว

5.2 ลบข้อมูลเว็บบอร์ด เป็นเมนูคำสั่งในการลบกระทู้ ในเว็บบอร์ด ที่ไม่เหมาะสม หรือ ไม่ต้องการให้แสดงในหน้าเว็บบอร์ด หน้าจอของ การลบข้อมูลเว็บบอร์ด ซึ่งการลบกระทู้ในเว็บ บอร์ดทำได้โดย เช็คร่องหมายถูกหน้าเช็คบอกร์ (CheckBox) ของกระทู้ที่ต้องการจะลบแล้ว กด ปุ่มลบกระทู้ ดังรูป ค. 48



รูป ค. 48 แสดงหน้าจอ การลบเว็บบอร์ด

5.3 ลบข้อมูลสมุดเยี่ยม เป็นเมนูคำสั่งในการลบความคิดเห็นในสมุดเยี่ยมที่ไม่เหมาะสม หรือ ไม่ต้องการให้แสดงในหน้าสมุดเยี่ยม การลบข้อมูลสมุดเยี่ยมทำได้โดย เช็คร่องหมายถูก หน้าความคิดเห็นที่จะลบ แล้ว กดปุ่มลบรายการ ดังรูป ค. 49



รูป ค. 49 แสดงหน้าจอ การลบข้อมูลสมุดเยี่ยม