

APPENDIX B

THE QUESTIONNAIRE IN THAI

แบบสอบถาม

แบบสอบถามนี้จัดทำขึ้นเพื่อสำรวจพฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์และระดับความคิดเห็นต่อเกมออนไลน์ที่มีความรุนแรง โดยเลือกกลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่4-6 และนักเรียนชั้นมัธยม4-6 ของโรงเรียนในเขตบางซื่อ การสำรวจครั้งนี้เป็นส่วนหนึ่งของงานวิจัยปริญญาโท สาขาภาษาอังกฤษเพื่ออาชีพ สถาบันภาษา มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

ตอบคำถามโดยทำเครื่องหมาย X ที่ตรงกับคำตอบของท่านมากที่สุดหรือเติมคำตอบลงในช่องว่าง

ตอนที่ 1 : ข้อมูลส่วนตัว

1. เพศ 1. ชาย 2. หญิง
2. อายุ ปี
3. ระดับการศึกษา
 1. ประถมศึกษา 2. มัธยมศึกษา
4. ชื่อโรงเรียน

ตอนที่ 2 : พฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์

5. คุณเล่นเกมออนไลน์บ่อยแค่ไหนในหนึ่งสัปดาห์
 1. 1-2 วันต่อสัปดาห์ 2. 3-4 วันต่อสัปดาห์
 3. 5-6 วันต่อสัปดาห์ 4. ทุกวัน

6. คุณใช้เวลาในการเล่นเกมนอนไลน์โดยเฉลี่ยกี่ชั่วโมงในหนึ่งสัปดาห์
1. 1-2 ชั่วโมง 2. 3-4 ชั่วโมง
3. 5-6 ชั่วโมง 4. มากกว่า 7 ชั่วโมง
7. คุณจ่ายเงินในการเล่นเกมนอนไลน์เป็นจำนวนเท่าไรในหนึ่งสัปดาห์
1. 10-20 บาท 2. 30-40 บาท
3. 50-60 บาท 4. มากกว่า 70 บาท
5. เล่นที่บ้าน

กรุณาทำเครื่องหมาย X ที่ตรงกับคำตอบของท่านมากที่สุด

ตอนที่ 3 : ระดับความคิดเห็นต่อความรุนแรงของเกมนอนไลน์ที่เป็นที่นิยม (รูปภาพใน เกม)

8. ท่านมีความคิดว่าภาพด้านล่างนี้มีความรุนแรงในระดับใด



1. ไม่รุนแรงเลย

2. รุนแรงแต่น้อย

3. รุนแรงมาก

4. รุนแรงมากที่สุด

9. ท่านมีความคิดว่าภาพด้านล่างนี้มีความรุนแรงในระดับใด



1. ไม่รุนแรงเลย

2. รุนแรงแต่น้อย

3. รุนแรงมาก

4. รุนแรงมากที่สุด

10. ท่านมีความคิดว่าภาพด้านล่างนี้มีความรุนแรงในระดับใด



1. ไม่รุนแรงเลย

2. รุนแรงแต่น้อย

3. รุนแรงมาก

4. รุนแรงมากที่สุด

11. ท่านมีความคิดว่าภาพด้านล่างนี้มีความรุนแรงในระดับใด



1. ไม่รุนแรงเลย

2. รุนแรงแต่น้อย

3. รุนแรงมาก

4. รุนแรงมากที่สุด

กรุณาทำเครื่องหมาย X ที่ตรงกับคำตอบของท่านมากที่สุด

ตอนที่ 4 : ระดับความคิดเห็นต่อเกมออนไลน์ที่มีความรุนแรง (รูปภาพและเนื้อหา
ในเกม)

หัวข้อ	เห็นด้วย อย่างยิ่ง	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย อย่างยิ่ง
12. เกมออนไลน์ที่มีเนื้อหาและรูปภาพที่รุนแรงเป็นอันตราย ต่อตัวเราและสังคม				
13. ผู้เล่นเกมออนไลน์สามารถลอกเลียนแบบพฤติกรรมของ ตัวละครในเกมออนไลน์ได้				
14. ผู้ที่เล่นเกมออนไลน์ที่มีความรุนแรงจะมีพฤติกรรมรุนแรง ก้าวร้าว				
15. ควรใช้อายุเป็นเกณฑ์ในการจัดเรทเกมออนไลน์				
16. ควรใช้เนื้อหาและภาพในเกมเป็นเกณฑ์ในการจัดเรทเกม ออนไลน์				
17. เกมออนไลน์ที่มีเนื้อหาและรูปภาพที่มีความรุนแรงเป็น เรื่องสำคัญที่รัฐบาลควรใส่ใจ				

****ขอขอบคุณสำหรับความร่วมมือในการตอบแบบสอบถาม****