

สุดารัตน์ ลิ้มเศรษฐานวัต 2557: การพัฒนาบทเรียนบนเว็บ เรื่อง การใช้โปรแกรมสแคช  
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต (เทคโนโลยีและ  
สื่อสารการศึกษา) สาขาวิชาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา ภาควิชาเทคโนโลยี  
การศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก: รองศาสตราจารย์ณรงค์ สมพงษ์, Ph.D.  
114 หน้า

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาบทเรียนบนเว็บ เรื่องการใช้โปรแกรมสแคช  
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีคุณภาพและประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80  
2) เปรียบเทียบคะแนนทดสอบก่อนเรียนและคะแนนทดสอบหลังเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบนเว็บ  
เรื่องการใช้โปรแกรมสแคช 3) ประเมินผลงานที่สร้างด้วยโปรแกรมสแคช และ 4) ตรวจสอบความ  
พึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนบนเว็บ เรื่อง การใช้โปรแกรมสแคช

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา  
2556 โรงเรียนวัดดอนยอ โดยการสุ่มแบบกลุ่ม ได้จำนวนทั้งหมด 25 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย  
ได้แก่ บทเรียนบนเว็บ เรื่อง การใช้โปรแกรมสแคช แบบประเมินคุณภาพสำหรับผู้เชี่ยวชาญ  
แบบทดสอบก่อนเรียนและแบบทดสอบหลังเรียน แบบประเมินผลงาน และแบบสำรวจความพึง  
พอใจ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ  
Dependent t-test

ผลการวิจัยพบว่า 1) บทเรียนบนเว็บ เรื่อง การใช้โปรแกรมสแคชที่ประเมินโดย  
ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาอยู่ในระดับดีมากและด้านเทคนิคมีคุณภาพอยู่ในระดับดี และมี  
ประสิทธิภาพ 88.28/84.25 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ 2) คะแนนทดสอบหลังจากเรียนด้วย  
บทเรียนบนเว็บ เรื่องการใช้โปรแกรมสแคชสูงกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทาง  
สถิติที่ระดับ .05 3) ผลงานของนักเรียนที่สร้างด้วยโปรแกรมสแคชมีคุณภาพอยู่ในระดับดี และ  
4) นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีความพึงพอใจต่อการใ้บบทเรียนบนเว็บ เรื่องการใช้  
โปรแกรมสแคช มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.60