

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	๕
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๖
กิตติกรรมประกาศ	๗
สารบัญ	๘
สารบัญตาราง	๙
สารบัญภาพ	๑๐
บทที่ ๑ ที่มาและความสำคัญของปัญหา	๑
1.1 บทนำ	๑
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	๕
1.3 ปัญหานำการวิจัย	๕
1.4 ขอบเขตการวิจัย	๕
1.5 นิยามศัพท์	๖
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	๗
บทที่ ๒ แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	๘
2.1 แนวคิดเรื่องสืែใหม่	๙
2.2 แนวคิดด้านการตลาด	๒๑
2.3 แนวคิดด้านตราสินค้า	๓๒
2.4 แนวคิดด้านธุรกิจบริการ	๓๔
2.5 แนวคิดการตลาดในสื่อดิจิทัล	๔๘
2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	๕๒
บทที่ ๓ ระเบียบวิธีวิจัย	๕๕
3.1 การวิจัยเชิงคุณภาพ	๕๕
3.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล	๕๖
3.3 แนวคิดในการสัมภาษณ์	๕๖
3.4 การวิจัยเชิงปริมาณ	๕๗
3.5 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	๕๗

3.6 วิธีการเลือกกลุ่มตัวอย่าง	57
3.7 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	58
3.8 การทดสอบความน่าเชื่อถือของเครื่องมือ	58
3.9 การวัดค่าตัวแปรและเกณฑ์การให้คะแนน	59
3.10 การประมวลผลและการวิเคราะห์ข้อมูล	60
บทที่ 4 ผลการวิจัย	62
4.1 ผลการวิจัยเชิงคุณภาพ จากการวิเคราะห์เนื้อหา	62
4.2 ผลการวิจัยเชิงคุณภาพ จากการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก	80
4.3 ผลการวิจัยเชิงปริมาณ จากการวิจัยเชิงสำรวจ	94
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปิรยผล และข้อเสนอแนะ	110
5.1 สรุปผลการวิจัย	111
5.2 อภิปิรยผล	123
5.3 ข้อเสนอแนะ	129
รายการอ้างอิง	131
ภาคผนวก	137
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์	143

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.7 การเปรียบเทียบความแตกต่างระหว่างลักษณะเฉพาะของสินค้าและบริการ	38
ตารางที่ 2.8 การแบ่งกลุ่มบริการตามกระบวนการผลิตบริการ	41
ตารางที่ 4.1 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	95
ตารางที่ 4.2 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	95
ตารางที่ 4.3 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษา	96
ตารางที่ 4.4 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ	97
ตารางที่ 4.5 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามรายได้	98
ตารางที่ 4.6 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระบบปฏิบัติการของสมาร์ทโฟน	99
ตารางที่ 4.7 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระบบการรับส่งข้อมูลบนสมาร์ทโฟน	100
ตารางที่ 4.8 แสดงจำนวนและร้อยละของแอพพลิเคชันในธุรกิจบริการที่กลุ่มตัวอย่างรู้จัก	101
ตารางที่ 4.9 แสดงจำนวนและร้อยละของแอพพลิเคชันในธุรกิจบริการที่กลุ่มตัวอย่างเคยใช้	102
ตารางที่ 4.10 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเหตุผลสำคัญในการเลือกใช้แอพพลิเคชันของตราสินค้า	103
ตารางที่ 4.11 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามการชำระเงินค่าบริการหรือทำธุรกรรมทางการเงินผ่านแอพพลิเคชัน	104
ตารางที่ 4.12 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามวิธีการชำระเงินค่าบริการหรือทำธุรกรรมทางการเงิน	105
ตารางที่ 4.13 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเหตุผลที่ไม่ชำระเงินค่าใช้บริการหรือทำธุรกรรมผ่านแอพพลิเคชันโดยการตัดเงินจากบัตรเครดิต ..	106

หน้า

ตารางที่ 4.14 แสดงความคิดเห็นและพฤติกรรมของผู้ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับการใช้ แบรนด์แอพพลิเคชัน	107
ตารางที่ 4.15 ผลวิจัยจำแนกตามกลุ่มที่ผู้บริโภคใช้เป็นเหตุผลในการตัดสินใจเลือกใช้ แบรนด์แอพพลิเคชัน	109

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.1 แสดงตารางคาดการณ์ส่วนแบ่งตลาดสมาร์ทโฟนทั่วโลก.....	14
ภาพที่ 2.2 กราฟแสดงมูลค่าของ Mobile Application ในตลาดโลก.....	17
ภาพที่ 2.3 แอพพลิเคชันธุรกิจบริการเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่: AIS.....	19
ภาพที่ 2.4 แอพพลิเคชันธุรกิจบริการโรงภาพยนตร์: Major Cineplex.....	20
ภาพที่ 2.5 แอพพลิเคชันธุรกิจบริการธนาคาร: ธนาคารไทยพาณิชย์.....	20
ภาพที่ 2.6 แอพพลิเคชันธุรกิจบริการขนส่ง: สายการบินแอร์เอเชีย.....	21
ภาพที่ 4.1 แอพพลิเคชันธนาคารเอส ซี บี อีซี.....	64
ภาพที่ 4.2 แอพพลิเคชันธนาคารเอส ซี บี อีซี แสดงฟังก์ชันการใช้งานของแอพพลิเคชัน.....	66
ภาพที่ 4.3 แอพพลิเคชันธนาคารเอส ซี บี อีซี แสดงสถานที่ให้บริการ และการติดต่อ.....	67
ภาพที่ 4.4 แอพพลิเคชันเมเจอร์ มูฟวี่ พลัส แสดงเมนูหลัก และรายละเอียดภาพยนตร์.....	71
ภาพที่ 4.5 แอพพลิเคชันเมเจอร์ มูฟวี่ พลัส แสดงข้อมูลจองภาพยนตร์ ซื้อตั๋วชมภาพยนตร์.....	72
ภาพที่ 4.6 แอพพลิเคชันเมเจอร์ มูฟวี่ พลัส แสดงข้อมูลของการชำระเงิน รับรหัสการจอง และรหัสการซื้อตั๋วชมภาพยนตร์.....	73
ภาพที่ 4.7 แอพพลิเคชันนกแอร์ แสดงเมนูหลักหน้าแรก.....	75
ภาพที่ 4.8 แอพพลิเคชันนกแอร์ แสดงฟังก์ชันการใช้งานของเมนู Book flight.....	76
ภาพที่ 4.9 แอพพลิเคชันนกแอร์ แสดงฟังก์ชันการใช้งานเมนูอื่นๆ.....	77
ภาพที่ 4.10 แอพพลิเคชันนกแอร์ แสดงฟังก์ชันการเช็คอิน และการใช้งานร่วมกับ แอพพลิเคชันบอร์ดดิ้ง พาส (Boarding Pass) บนระบบปฏิบัติการ iOS.....	78