

## ประวัติ และผลงานวิจัยที่สำคัญของนักวิจัย

1. ชื่อ - นามสกุล (ภาษาไทย) นายธัญญา นวลละออง  
ชื่อ - นามสกุล (ภาษาอังกฤษ) Mr. Thanya Nual-laong
2. ตำแหน่งปัจจุบัน  
อาจารย์ประจำคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
3. หน่วยงานและสถานที่อยู่ที่ติดต่อได้สะดวก ที่อยู่ที่ทำงาน คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตสารสนเทศเพชรบุรี เลขที่ 1 หมู่ที่ 3 ถนนชะอำ-ปราณบุรี ตำบลสามพระยา อำเภอชะอำ จังหวัดเพชรบุรี 76120  
E-mail : thanya919@gmail.com
4. ประวัติการศึกษา
  - ปริญญาโท การวางแผนภาคและเมืองมหาบัณฑิต ภาควิชาการวางแผนภาคและเมือง จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย พ.ศ.2545
  - ปริญญาตรี สถาปัตยกรรมศาสตร์บัณฑิต คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ พ.ศ.2540
5. สาขาวิชาการที่มีความชำนาญพิเศษ
  - สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและนิเทศศาสตร์ เรื่องการสร้างเกมดิจิทัลและสื่ออินเทอร์เน็ตแก็กทีฟ
  - สาขาปรัชญา เรื่องการออกแบบเกมและกราฟิกทั่วไป
6. งานวิจัย และผลงานที่เกี่ยวข้อง
  - นักวิจัยร่วม (หัวหน้าฝ่ายออกแบบและพัฒนาสื่อด้วยเทคโนโลยี AR) ในโครงการการประยุกต์เทคโนโลยี AR กับอุปกรณ์ทรงลูกบาศก์เพื่อสร้างเกมหรือสื่อการเรียนรู้สำหรับการพัฒนาการของเด็ก โดยใช้งานผ่านอุปกรณ์แท็บเล็ต และโทรศัพท์มือถือ (ทุนวิจัยของศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ :NECTEC) ปี พ.ศ.2557
  - หัวหน้าโครงการในการจัดทำแอปพลิเคชัน “AR ฉันทน์รักในหลวง” ปี พ.ศ.2557
  - หัวหน้าโครงการการจัดทำเกมการละเล่นไทย เพื่ออนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรมไทย โดยจัดทำในรูปแบบเกมดิจิทัล 12 เกม ให้กับมหาวิทยาลัยศิลปากร โดยออกแบบ เขียนโปรแกรม
  - ร่วมออกแบบและพัฒนา วางโครงเรื่อง ให้กับเกมตำนานสมเด็จพระนเรศวรมหาราชออนไลน์ ซึ่งเป็นความร่วมมือของ 3 บริษัท ได้แก่ พร่อมมิตร,เอเซียซอฟต์แวร์ และพร่อมนาวาร์ โดยตัวเกมจะกล่าวถึงและดำเนินเรื่องตามประวัติศาสตร์ไทยยุคสมัยสมเด็จพระนเรศวรมหาราช
  - งานเขียนหนังสือ “สร้างเกมได้ง่ายๆ ด้วยโปรแกรม GameMaker” กับทางสำนักพิมพ์ SE-ED
  - งานประกวดในหัวข้อ “สื่อประชาสัมพันธ์มหัศจรรย์ (Magic Brochure & Advertising)” ที่ใช้เทคโนโลยี Augmented Reality โดยผลงานดังกล่าวได้เข้าร่วมแสดงในงาน ITB Berlin 2012 (International Tourism Bourse) ณ กรุงเบอร์ลิน ประเทศเยอรมัน