

การเปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหา
เรื่อง กระบวนการแก้ปัญหา กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ
และเทคโนโลยี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
ที่สอนโดยใช้เกมคอมพิวเตอร์ประกอบการสอน
กับการสอนแบบปกติ

อรรณพจน์ แสงสนิท

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน
มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี
ปีการศึกษา 2557

การเปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหา
เรื่อง กระบวนการแก้ปัญหา กลุ่มสาระการเรียนรู้การงาน
อาชีพและเทคโนโลยี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
ที่สอนโดยใช้เกมคอมพิวเตอร์ประกอบการสอน
กับการสอนแบบปกติ

อรรณพจน์ แสงสนิท

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน
มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี

ปีการศึกษา 2557

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี