

บทคัดย่อ

ภาคนิพนธ์	:	การนำนโยบายห้ามนำเข้าสินค้าเครื่องเล่นเกมไปปฏิบัติ
โดย	:	นางสาวชุติมา ไชยอำพร
ชื่อปริญญา	:	ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต (พัฒนาสังคม)
วิชาเอก	:	การจัดการการพัฒนาสังคม
ปีการศึกษา	:	2544

การศึกษานี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ทราบถึงสาระสำคัญของนโยบายและมาตรการปฏิบัติที่เกี่ยวข้องกับการห้ามนำเข้าสินค้าเครื่องเล่นเกมเข้ามาในราชอาณาจักร ปัญหาและอุปสรรคของการใช้นโยบาย ฯ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีความสัมพันธ์ต่อการนำนโยบาย ฯ ไปปฏิบัติ โดยการศึกษาข้อมูลจากเอกสาร (Documents) และจากการวิจัยสนาม โดยใช้วิธีสัมภาษณ์เชิงเจาะลึก (In-depth Interview) กรอบแนวคิดที่ใช้ในการศึกษารั้งนี้ เป็นการประยุกต์จากแบบจำลองทั่วไป (General Model)

ผลการศึกษา สรุปได้ดังนี้

1. สาระสำคัญของนโยบายห้ามนำเข้าสินค้าเครื่องเล่นเกม กำหนดโดยประกาศกระทรวงพาณิชย์ (ฉบับที่ 84) พ.ศ. 2534 และ (ฉบับที่ 122) พ.ศ. 2540 คือการห้ามนำเข้าสินค้าเครื่องเล่นเกมที่สามารถทำให้แพ้ชนะกันได้ เพื่อป้องกันการลุ่มหลงมัวเมาในการเล่นเครื่องเล่นเกมของเยาวชนจนขาดความสนใจในการศึกษาเล่าเรียน

2. การนำนโยบายห้ามนำเข้าสินค้าเครื่องเล่นเกมเข้ามาในราชอาณาจักรไปใช้ไม่ประสบความสำเร็จ เนื่องจากวัตถุประสงค์ของนโยบาย ฯ ไม่มีมาตรฐานและขาดความชัดเจน ประกอบกับข้อจำกัดของหน่วยงานปฏิบัติ อาทิ กระบวนการติดต่อสื่อสารไม่มีประสิทธิภาพ ไม่มีการดำเนินกิจกรรมเสริมอื่น ๆ เป็นต้น นอกจากนี้ ยังมีปัจจัยทางด้านเศรษฐกิจ สังคมและการเมือง และความคิดเห็นของประชาชน เยาวชน และผู้ประกอบการที่ไม่ตระหนักถึงความสำคัญของปัญหาและไม่สนับสนุนนโยบาย ซึ่งปัญหาและอุปสรรคดังกล่าวเป็นปัจจัยสำคัญที่ต้องปรับปรุงแก้ไข เพื่อให้การนำนโยบายไปใช้ประสบความสำเร็จ

ABSTRACT

RESEARCH PAPER : An Implementation of the Policy on Prohibition of
Importing Game-machine Products
BY : Miss Chutima Chaiumporn
DEGREE : Master of Arts (Social Development)
MAJOR : Social Development Management
ACADEMIC YEAR : 2001

This research aims at studying the important context of the policy and implementation measures concerning the prohibition of importing game-machine products into the Kingdom ; problems and obstacles in implementing the policy including factors relating to policy implementation.

The methods of study used are both documentary and field research by applying the in-depth interview technique for data collection. The management concept of the “ General Model ” is used as guidelines to interview the key-informants.

Results of the study can be summarised as follows :

1. Important context of the policy prohibiting import of game-machine products is found in the Ministry of Commerce Notice (no. 84) B.E. 2534 and (no. 122) B.E. 2540 , by prohibiting the import of any game-machines playing for win or loss ; this is to preventing youths from spending too much time playing the game-machines affecting their study time.
2. The implementation of the policy is not successful because the policy is not clear and lack of standardization with limitation of relevant practical agencies. Furthermore, the public, youth and entrepreneurs have not yet realized the problem and consequently not support the policy. All of these need to be corrected in order to implementing the policy effectively.