ใบรับรองวิทยานิพนธ์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิต (หลักสูตรและการสอน)

ปริญญา

หลักสูตรและการสอน | การศึกษา

สาขา | **ภาควิชา**

เรื่อง การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์

Development of Information Technology Based Mathematics Curriculum in Primary Level in English Program of Sarasas Witaed Ratchapruk School

นามผู้วิจัย นางสาวนันทิภา ยงค์กมล

ได้พิจารณาเห็นชอบโดย

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก .....

(รองศาสตราจารย์สมถวิล ธนะโสภณ, Ed.D.)

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม .....

(รองศาสตราจารย์นาตยา ปิลันธนานนท์, Ph.D.)

หัวหน้าภาควิชา .....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิทธิกร สุมาลี, ศษ.ด.)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์รับรองแล้ว

.....

(รองศาสตราจารย์กัญจนา ธีระกุล, D.Agr.)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

วันที่ ..... **เดือน** ..... **พ.ศ.** .....

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

วิทยานิพนธ์

เรื่อง

การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์

Development of Information Technology Based Mathematics Curriculum in Primary Level in English Program of Sarasas Witaed Ratchapruk School

โดย

นางสาวนันทิภา ยงค์กมล

เสนอ

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
เพื่อความสมบูรณ์แห่งปริญญาศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิต (หลักสูตรและการสอน)
พ.ศ. 2557

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

นันทิภา ยงค์กมล 2557: การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ปริญญาศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิต (หลักสูตรและการสอน) สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน ภาควิชาการศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก: รองศาสตราจารย์สมถวิล ธนะโสภณ, Ed.D. 681 หน้า

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเพื่อพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ มุ่งรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้ โดยผู้วิจัยได้รวบรวมสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ โดยศึกษาจากเว็บไซต์ต่าง ๆ ที่นำเสนอการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา แล้วทำการวิเคราะห์ความต้องการในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์โดยการสอบถามความคิดเห็นครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศ จำนวน 12 คน (ครูผู้สอนคนไทย 6 คน และครูผู้สอนชาวต่างประเทศ 6 คน) และผู้เชี่ยวชาญ 3 คน เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับนักเรียนในระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ ต่อมาได้นำสาระการเรียนรู้มาปรับคำอธิบายรายวิชา แล้วจึงรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้ หลังจากนั้นได้ให้ผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาหลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์ จำนวน 10 คน โดยผู้วิจัยเลือกอย่างเฉพาะเจาะจง (purposive sampling) ทำหน้าที่ตรวจสอบความถูกต้อง ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาว่าสอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้หรือไม่

การวิจัยได้ผลดังนี้ 1) ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในแต่ละระดับชั้น (ประถมศึกษาปีที่ 1-6) มีความเหมาะสมที่จะนำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน 2) ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 มีความเหมาะสม สอดคล้องกับแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน และมีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน

_____ _____ ___ / ___ / ___

ลายมือชื่อนิสิต ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Nunthipa Yongkamol 2014: Development of Information Technology Based Mathematics Curriculum in Primary Level in English Program of Sarasas Witaed Ratchapruk School. Doctor of Philosophy (Curriculum and Instruction), Major Field: Curriculum and Instruction, Department of Education. Thesis Advisor: Associate Professor Somtawil Dhanasobhon, Ed.D. 681 pages.

The purpose of this research is to develop the Mathematic Curriculum based on the information technology and communication in elementary level of the English program in Sarasas Witaed Ratchapruk School. Study the basic data in Curriculum documents of the duration 2003 in the Mathematics subject and study the research of the English project in school which teaches the Mathematic subject in English in September 2007. Collect the essence of learning the Mathematics curriculum from the websites which presented the learning in elementary level & Analyzed the need in Mathematics Curriculum based on the information technology and communication of the elementary level in Sarasas Witaed Ratchapruk School by examining the teachers who teaches Mathematics in Grade 1-6, six Thai teachers and six foreigner teachers and three expertise of the subject in January 2008. Using the content of the subject to create the learning units which focus, aim and scope of the teaching according to the skills in real life of the learners to support the subject focus and school policy from February to June 2008. And also collecting the website to use as the resource of learning in Mathematics Curriculum in elementary level which according to the learning units created from July 2008 to May 2009. Moreover in step of Evaluation the Created Curriculum aim to selecting ten expertise in developing the Mathematics curriculum to evaluate the subject, learning units and resources websites of the Mathematics Curriculum based on the information technology and communication in June 2009. The expertise committee would check the websites quoted to see if it suitable to the learning units created or not. Last the researcher uses the committee's comments to re-correct and improved in August 2008.

The Profit Expectation of this research 1) Teachers and Expertise have the opinion that Mathematics subject in each grade (From Grade 1-6) to have potential enough to use as a main study course for students in Sarasas Witaed Ratchapruk School. 2) The Expertise see that the resources of this school (Students from Grade 1-6 in Sarasas Witaed Ratchapruk School) is suitable or match the Curriculum or not, Is this content an old fashion teaching style or modern style that parallel with the Thai Education. How much benefits/advantage of this contents that teachers will adapt it in their teaching skills & also concern about is it to hard for student to understand clearly in their ages in each years (Grade 1-6)

_____ _____ ___ / ___ / ___

Student's signature Thesis Advisor's signature

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นสิ่งแสดงให้เห็นถึงผลของความพากเพียรในการแสวงหาความรู้ ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งในความกรุณาของ รองศาสตราจารย์ ดร. สมถวิล ธนะโสภณ ประธานกรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ รองศาสตราจารย์ ดร. นาตยา ปิลันธนานนท์ กรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ รองศาสตราจารย์ ดร. มธุรส จงชัยกิจ ประธานการสอบ และ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สิรจิตต์ เดชอมรชัย ผู้แทนบัณฑิตวิทยาลัย ที่ได้ให้โอกาส ให้คำปรึกษา ให้ความรู้ ข้อเสนอแนะต่าง ๆ และแก้ไขข้อบกพร่องของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จนสำเร็จลุล่วง ตลอดจนเป็นแบบอย่างที่ดีในการเป็นครูบาอาจารย์ผู้เมตตาและให้ความรู้ต่อศิษย์

ขอขอบพระคุณผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน คือ รองศาสตราจารย์ ดร. นพพร แย้มแสง ดร. จำรัส นองมาก รองศาสตราจารย์ ดร. บุญมี เณรยอด ดร. วิษณุ ทรัพย์สมบัติ ดร. โชติมา หนูพริก ดร. ธัญญรัศม์ จอกสถิตย์ ดร. ลาวัลย์ พิชญวรรธน์ ดร. ณัชชา มหปุญญานนท์ อาจารย์สุรัชน์ อินทสังข์ และ อาจารย์ธานี จั่นอาจ ที่เสียสละเวลาร่วมตอบแบบสอบถามและให้คำแนะนำต่าง ๆ อันล้วนเป็นประโยชน์ในการทำวิจัยให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ขอขอบคุณครูในเครือกลุ่มโรงเรียนสารสาสน์ โดยเฉพาะครูโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ที่ให้ข้อมูลจนทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้เสร็จสมบูรณ์

ขอขอบพระคุณพร้อมทั้งมอบความสำเร็จในครั้งนี้ให้แก่ คุณพ่อพิบูลย์ ยงค์กมล คุณแม่เพ็ญศรี ยงค์กมล บุคคลอันเป็นที่รัก ที่สนับสนุนส่งเสริมให้กำลังใจด้านการเรียน ขอบคุณลูก ๆ ทั้งสองคน นายทนันเดช ยงค์กมล และ นางสาวอลีนา ยงค์กมล ที่อยู่เคียงข้างและให้กำลังใจแม่คนนี้เมื่อยามแม่ท้อถอย ขอขอบพระคุณครูบาอาจารย์ทุกท่านที่ได้ให้กำลังใจและสนับสนุนการศึกษาในครั้งนี้อย่างดียิ่งตลอดมา ขอขอบคุณเพื่อนนิสิตปริญญาเอกสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน และเพื่อนสนิททุก ๆ คนที่ได้ให้กำลังใจ ห่วงใยและช่วยเหลือผู้วิจัยเสมอมา จนวิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จด้วยดี

นันทิภา ยงค์กมล

พฤษภาคม 2557

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญ

หน้า

สารบัญตาราง (3)

สารบัญภาพ (6)

บทที่ 1 บทนำ 1
- ความสำคัญของปัญหา 1
- วัตถุประสงค์ของการวิจัย 5
- ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ 5
- ข้อตกลงเบื้องต้น 5
- ขอบเขตของการวิจัย 6
- นิยามศัพท์ 8

บทที่ 2 การตรวจเอกสาร 9
- การพัฒนาหลักสูตร 10
- ความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อ
- การจัดการเรียนการสอน 16
- หลักสูตรคณิตศาสตร์ 27
- การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ 31
- การประเมินผลคณิตศาสตร์ 39
- การจัดการเรียนการสอนของโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียน
- ที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอน 43
- งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง 47

บทที่ 3 วิธีการวิจัย 53
- ขั้นเตรียมการและวางแผนพัฒนาหลักสูตร 53
- ขั้นประเมินผลการออกแบบหลักสูตร 54

บทที่ 4 ผลการวิจัยและข้อวิจารณ์ 57
- ผลการวิจัย 57
- ข้อวิจารณ์ 98

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 5 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ 101

สรุปผลการวิจัย 101

ข้อเสนอแนะ 113

เอกสารและสิ่งอ้างอิง 115

ภาคผนวก 123

ภาคผนวก ก แบบสอบถามเพื่อการวิจัย 124

ภาคผนวก ข รายนามผู้เชี่ยวชาญ 142

ภาคผนวก ค ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์
อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร 145

ประวัติการศึกษาและการทำงาน 681

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
1	ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เชี่ยวชาญและครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์	58
2	จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 1	59
3	จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 2	62
4	จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 3	65
5	จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 4	67
6	จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 5	70
7	จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 6	73

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
8	ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เชี่ยวชาญ	76
9	จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1	78
10	ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 รายวิชาคณิตศาสตร์ใกล้ตัว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1	81
11	จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	82
12	ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 รายวิชาคณิตศาสตร์เพื่อการซื้อขาย ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	84
13	จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	85
14	ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 รายวิชาคณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	87
15	จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	88

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
16	ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4 รายวิชาคณิตศาสตร์กับการท่องเที่ยว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	90
17	จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	91
18	ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5 รายวิชาคณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	93
19	จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	94
18	ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6 รายวิชาคณิตศาสตร์กับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	96

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สารบัญภาพ

ภาพที่		หน้า
1	แผนรูป (diagram) แสดงให้เห็นแนวคิดในการวางแผน	35

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

บทที่ 1

บทนำ

ความสำคัญของปัญหา

ในปีการศึกษา 2550 คณะผู้บริหารโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ได้เปิดโครงการภาษาอังกฤษแผนกสองภาษา (ภาษาไทย-ภาษาอังกฤษ) ขึ้น เรียกว่า extra class ซึ่งหมายถึงชั้นเรียนพิเศษที่จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ มากกว่าชั้นเรียนอื่น ๆ โดยมีครูชาวต่างประเทศเป็นผู้สอนภาษาอังกฤษ ให้นักเรียนโดยตรงมุ่งเน้นให้นักเรียนได้เรียนรู้ภาษาอังกฤษอย่างถูกต้องและถูกวิธี จากครูผู้สอนที่เป็นเจ้าของภาษาซึ่งจะเป็นพื้นฐานสำคัญในการเรียนรู้และการเสาะแสวงหาความรู้ในขั้นสูงต่อไป เนื่องจากภาษาอังกฤษได้เข้ามามีบทบาทสำคัญต่อการดำรงชีวิตของคนไทยเป็นอย่างมาก จะเห็นได้จากอาชีพและสื่อต่าง ๆ ล้วนมีภาษาอังกฤษเข้ามาเกี่ยวข้อง ในขณะเดียวกันตำราทางวิชาการใหม่ ๆ ส่วนใหญ่มักจะเขียนเป็นภาษาอังกฤษทั้งสิ้น ดังนั้น คณะผู้บริหาร โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์จึงกำหนดจุดมุ่งหมายหลักการจัดการศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษให้ผู้เรียนต้องมีความรู้ความสามารถดีพอเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในการศึกษาค้นคว้าหาความรู้ รวมทั้งเป็นสื่อกลางของการติดต่อสื่อสารซึ่งกันและกัน ซึ่งสอดคล้องกับจุดมุ่งหมายของโรงเรียนที่เปิดโครงการภาษาอังกฤษในขณะนั้น ที่มุ่งให้มีการจัดการศึกษาในลักษณะสองภาษาเพื่อให้ผู้เรียนเตรียมตัวเผชิญกับการเปลี่ยนแปลงในโลกยุคโลกาภิวัตน์ ส่งผลให้ผู้เรียนมีความคิดที่ยืดหยุ่นและสร้างสรรค์ อีกทั้งทำให้มีทักษะในการคิดวิเคราะห์และแก้ปัญหาได้อย่างดีเยี่ยมและทำให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามหลักสูตรสูงขึ้นด้วย (Bilingual Elementary School of Monza, 1995; The Amigos School, 2002) การดำเนินการสอนในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์นี้ ได้รับความช่วยเหลือในด้านการพัฒนาหลักสูตรการพัฒนาบุคลากร และเทคนิคการสอนต่าง ๆ จาก Cambridge Public School, Boston ประเทศสหรัฐอเมริกา ซึ่งมีสัญญาให้ความช่วยเหลือกับโรงเรียนในเครือสารสาสน์ตั้งแต่ ปี พ.ศ. 2537 และ Catholic Education Center, Brisbane ประเทศออสเตรเลียได้ส่งบุคลากรมาให้ความช่วยเหลือในด้านการพัฒนาหลักสูตรการจัดการเรียนการสอนและประสานงานในการจัดหาครูผู้สอนให้กับโรงเรียน อีกทั้งการจัดการเรียนการสอนในโครงการภาษาอังกฤษนี้ได้รับความสนใจจากผู้ปกครองเป็นจำนวนมากเนื่องจากความสามารถในการใช้ภาษาอังกฤษของนักเรียนดีขึ้นอย่างเห็นได้ชัดเจน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ในปีการศึกษา 2546 กระทรวงศึกษาธิการได้ส่งเสริมสนับสนุนให้โรงเรียนต่าง ๆ รวมทั้งโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษให้เป็นไปอย่างมีคุณภาพ โดยประกาศใช้นโยบาย หลักเกณฑ์ และวิธีการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 เป็นภาษาอังกฤษให้ชัดเจน ตามคำสั่งกระทรวงศึกษาธิการที่ วก 1065/2544 ลงวันที่ 9 ตุลาคม 2544 และฉบับแก้ไขเพิ่มเติม ตามคำสั่งกระทรวงศึกษาธิการที่ สพฐ 43/2546 ลงวันที่ 22 กรกฎาคม 2546 โดยให้สถานศึกษาจัดการเรียนการสอนในระดับประถมศึกษา จัดการเรียนการสอนเฉพาะวิชาภาษาอังกฤษ คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และพลศึกษา ระดับมัธยมศึกษา จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษได้ทุกวิชา ยกเว้นวิชาภาษาไทยและวิชาสังคมศึกษา ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับความเป็นไทย กฎหมายไทย ประเพณีวัฒนธรรมไทย (สำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน , 2548: 2)

จากการประกาศใช้นโยบาย หลักเกณฑ์ และวิธีการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 เป็นภาษาอังกฤษดังกล่าว คณะผู้บริหาร โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ได้มีการปรับปรุงและพัฒนาโครงการภาษาอังกฤษในช่วงชั้นที่ 1 (ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-3) และ ช่วงชั้นที่ 2 (ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6) ซึ่งถือเป็นช่วงแรกของการศึกษาภาคบังคับ ด้วยการจัดทำหลักสูตรที่มุ่งเน้นให้ผู้เรียนพัฒนาคุณภาพชีวิต กระบวนการเรียนรู้ทางสังคม ทักษะพื้นฐานด้านการอ่าน การเขียน การคิดคำนวณ การคิดวิเคราะห์ การติดต่อสื่อสาร และพื้นฐานความเป็นมนุษย์ เน้นการบูรณาการอย่างสมดุลทั้งในด้านร่างกาย สติปัญญา อารมณ์ สังคม และวัฒนธรรม ซึ่งจากผลการประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนในโครงการภาษาอังกฤษระดับประถมศึกษาปีที่ 6 ในปีการศึกษา 2550 มีคะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 71.63 และในปีการศึกษา 2551 มีคะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 73.08 ซึ่งเป็นผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่อยู่ในระดับดีและสูงกว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาปีที่ 6 ระดับประเทศในปีการศึกษา 2550 ซึ่งมีคะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละเพียง 43.77 (สำนักปลัดฯ กระทรวงศึกษาธิการ, 2551) แต่ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ดังกล่าวยังไม่เป็นไปตามเป้าหมายของโรงเรียนที่ตั้งไว้ว่า “นักเรียนโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ต้องมีผลสัมฤทธิ์การเรียนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละไม่ต่ำกว่า 75” จากข้อมูลดังกล่าวแสดงให้เห็นว่า มีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องหาวิธีการในการพัฒนานักเรียนให้มีความสามารถทางด้านคณิตศาสตร์ให้มากขึ้น

ผู้วิจัยในฐานะผู้บริหารโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์จึงมุ่งที่จะพัฒนาให้ผู้เรียนระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์เป็นไปตามเป้าหมายของโรงเรียนที่ตั้งไว้ เนื่องจากคณิตศาสตร์เป็นรายวิชาพื้นฐานสำหรับการเรียนรู้ในรายวิชา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

อื่น ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งเป็นรายวิชาที่มุ่งฝึกทักษะการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน ช่วยฝึกให้ผู้เรียนคิดเป็นขั้นตอนอย่างละเอียดถี่ถ้วน ฝึกการใช้เหตุผลเพื่อประกอบการตัดสินใจส่งผลให้กระบวนการคิดและปฏิบัติเป็นไปอย่างรวดเร็ว ถูกต้องแม่นยำ อีกทั้งยังเป็นกระบวนการที่สามารถตรวจสอบได้ตามวิธีการทางวิทยาศาสตร์ เพราะมีระเบียบวิธีและหลักเกณฑ์ที่แน่นอนในการแก้ปัญหา ครูผู้สอนจะต้องศึกษา ทำความเข้าใจ เพื่อมุ่งพัฒนาผู้เรียน ในด้านสติปัญญาและคุณลักษณะที่พึงประสงค์ตลอดจนรู้จักใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในการหาคำตอบ ส่งเสริมความคิดความสนใจด้านคณิตศาสตร์ แก่ผู้เรียน และมุ่งพัฒนาผู้เรียน ให้สามารถดำรงชีวิตในสังคมปัจจุบันได้อย่างมีความสุข ธรรมชาติของวิชาคณิตศาสตร์ เป็นวิชาที่เกี่ยวกับความคิดรวบยอดและทักษะ มีโครงสร้างแสดงความเป็นเหตุเป็นผลกัน สื่อความหมายโดยใช้สัญลักษณ์ ซึ่งมีลักษณะเป็นนามธรรมยากต่อการเรียนรู้ และทำความเข้าใจ อย่างรวดเร็ว (สิริพร ทิพย์คง, 2541: 63; กรมวิชาการ, 2544: 2-4; Riedesel, 1990: 85)

การจัดการเรียนการสอนเพื่อให้เป็นไปตามเป้าหมายของโรงเรียนที่ตั้งไว้ จำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องมีการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเนื่องจากข้อมูลที่ได้จากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการแสวงหาความรู้นั้นมีอยู่อย่างมากมายและทันสมัยสอดคล้องกับความต้องการของผู้ปกครอง ชุมชน และสังคมที่ต้องการให้ ผู้เรียนเกิดความคิดรวบยอด เข้าใจในสิ่งที่สลับซับซ้อน เข้าใจปรากฏการณ์ต่าง ๆ ที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็วในสังคม และต้องเข้าใจบทบาทและความสำคัญของการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในชีวิตจริงได้ (Bernhard, Lernhardt and Miranda-Decker, 1999 อ้างใน Reed and McNergney, 2000) อีกทั้งข้อมูลส่วนใหญ่ที่มีอยู่อย่างมากมายบนเครือข่ายโลก (World Wide Web) เป็นภาษาอังกฤษทำให้ผู้เรียนได้เรียนรู้และฝึกทักษะภาษาอังกฤษจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการแสวงหาความรู้ในชีวิตประจำวัน

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในห้องเรียนจำเป็นอย่างยิ่งที่ครูผู้สอนต้องมีการจัดเตรียมเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อให้โอกาสผู้เรียนได้เรียนรู้ โดยครูผู้สอนต้องเตรียมใช้เทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอนอย่างหลากหลายเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด การใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสมสามารถช่วยให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารซึ่งมีอยู่อย่างมากมาย (Reed and McNergney, 2000) กอปรกับพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 หมวด 9 เทคโนโลยีการศึกษา มาตรา 66 กล่าวว่า “ผู้เรียนมีสิทธิได้รับการพัฒนาขีดความสามารถในการใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในโอกาสแรก ที่ทำได้ เพื่อให้มีความรู้และทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อแสวงหาความรู้ด้วย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตนเองได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต” ส่งผลให้โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์กำหนดนโยบายการจัดการศึกษาโดยมุ่งให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสาร มีโอกาสรับรู้ข่าวสาร มีระบบการส่งข่าวสารที่รวดเร็ว เนื่องจากเหตุการณ์ ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในโลกสามารถสื่อสารถึงกันได้อย่างทันที อีกทั้งการหลั่งไหลของข้อมูลที่มีอย่างมากมายปรากฏให้เห็นจากการใช้เทคโนโลยีเครือข่ายและอินเตอร์เน็ตในการเรียนการสอน

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้กับผู้เรียนต้องเชื่อมโยงให้เหมาะสมกับระดับการศึกษาของผู้เรียน เพราะเชื่อว่าเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสามารถส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเนื้อหา รูปแบบ และบรรยากาศทางการศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพถ้าได้รับการยอมรับและการจัดการให้สอดคล้องเหมาะสมกับรูปแบบการเรียนการสอนที่กำหนด (นาตยา ปิลันธนานนท์, มธุรส จงชัยกิจ, และ ศิริรัตน์ นีละคุปต์, 2542 : 156-157) และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารนั้นยังช่วยอำนวยความสะดวกในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเชื่อมโยงงานต่าง ๆ อย่างสัมพันธ์กัน เพราะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมีความยืดหยุ่น ปรับตัวให้เข้ากับความหลากหลายของกิจกรรม ในแต่ละระดับชั้นของผู้เรียนตลอดหลักสูตรได้ อีกทั้งเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสามารถส่งเสริมความคิดขั้นสูงผ่านการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วมและการเรียนแบบร่วมมือในชีวิตจริง

ความสำคัญอีกประการหนึ่งของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารจากการสำรวจความคิดเห็นของครูผู้สอน ผู้เรียน และผู้ปกครอง ในประเทศสหรัฐอเมริกา พบว่า หากผู้เรียนมีความสามารถ ในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารโดยเฉพาะคอมพิวเตอร์จะช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ และทำให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ดีได้ (National School Boards Association, 1995) โดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้กับการเรียนคณิตศาสตร์เนื่องจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารกับการเรียนคณิตศาสตร์นั้น จะทำให้ผู้เรียนมีความคิดสร้างสรรค์และสามารถแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ (Ministry of Education, 2006) และหากครูผู้สอนจะนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามที่คาดหวังควรใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประกอบบทเรียนคณิตศาสตร์ทุกวัน รวมถึงต้องใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการดำเนินการกับจำนวนและตัวเลข เก็บรวบรวมข้อมูล สร้างรูปเรขาคณิต พื้นที่ และนำมาใช้ในการแก้ปัญหา (Deadman *et al*., 2002)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ผู้วิจัยในฐานะผู้บริหารของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ จึงต้องการที่จะพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์ อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ เพื่อให้ผู้เรียนระดับประถมศึกษาใน โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์คุ้นเคยกับการใช้เทคโนโลยี โดยมุ่งพัฒนาความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารและภาษาอังกฤษ แสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต รวมถึงพัฒนาทักษะการคิด และทักษะในการแก้ปัญหา โดยสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้หลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ

2. สามารถใช้เป็นแนวทางและเป็นประโยชน์ต่อการจัดการศึกษา คือ สถานศึกษาสามารถนำไปใช้เป็นแนวทางการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ

3. สามารถนำไปใช้เป็นแนวทางการพัฒนาหลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษกับรายวิชาอื่น ๆ

ข้อตกลงเบื้องต้น

โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์จัดการเรียนการสอนทั้งในภาคภาษาไทยและภาษาอังกฤษ โดยใช้หลักสูตรการเรียนการสอนเหมือนกันซึ่งสอดคล้องกับกรอบหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ดังนั้น ในการพัฒนาหลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในครั้งนี้ จึงมุ่งหวังให้ครูและนักเรียนทั้งในภาคภาษาไทยและภาษาอังกฤษได้ใช้ประโยชน์จากทรัพยากรการเรียนรู้ที่ผู้วิจัยรวบรวมไว้ในหลักสูตรที่พัฒนาขึ้น จึงได้เขียนและ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เรียบเรียงรายละเอียดของหลักสูตรเป็นภาษาไทย เพื่อสะดวกในการนำไปใช้ประโยชน์ของครูระดับประถมศึกษาภาคภาษาไทยด้วย และนำไปแปลเพื่อใช้ในโครงการภาษาอังกฤษต่อไปได้

ขอบเขตของการวิจัย

ผู้วิจัยได้พัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ โดยเริ่มทำการพัฒนาตั้งแต่เดือนตุลาคม พ.ศ. 2550 ถึงเดือนตุลาคม พ.ศ. 2556

ประเด็นที่ศึกษาและพัฒนาในครั้งนี้ประกอบด้วย

1. ขั้นเตรียมการและวางแผนพัฒนาหลักสูตร

1.1 ศึกษาข้อมูลพื้นฐานโดยศึกษาเอกสารหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 ในรายวิชาคณิตศาสตร์ในช่วงเริ่มต้นของการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และทบทวนข้อมูลพื้นฐานอีกครั้งในเอกสารหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 และเอกสารข้อมูลโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษในการจัดการศึกษา ในเดือนกันยายน พ.ศ. 2550 และเดือนเมษายน พ.ศ. 2552 (ปีการศึกษา 2552 โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์เริ่มใช้หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551)

1.2 ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษในการจัดการศึกษาในรายวิชาคณิตศาสตร์ ในเดือนกันยายน พ.ศ. 2550

1.3 รวบรวมสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์โดยศึกษาจากเว็บไซต์ต่าง ๆ ที่นำเสนอการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา ตั้งแต่ เดือนตุลาคม พ.ศ. 2550 ถึงเดือนมกราคม พ.ศ. 2553

1.4 วิเคราะห์ความต้องการในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ โดยการสอบถามความคิดเห็นครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ในระดับชั้นประถมศึกษา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศ จำนวน 12 คน (ครูผู้สอนคนไทย 6 คน และครูผู้สอนชาวต่างประเทศ 6 คน) และผู้เชี่ยวชาญ 3 คน เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับนักเรียนในระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ ในเดือนมกราคม พ.ศ. 2553

1.5 รวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในข้อ 1.4 ตั้งแต่เดือนกุมภาพันธ์ พ.ศ. 2553 ถึงเดือนกุมภาพันธ์ พ.ศ. 2555

1.6 นำสาระการเรียนรู้มาปรับคำอธิบายรายวิชา ออกแบบรายวิชา หน่วยการเรียนรู้ให้มีความหมายชัดเจนที่สื่อถึงจุดเน้น เป้าหมายและขอบเขตการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับประสบการณ์ ชีวิตจริงของผู้เรียน สนองจุดเน้นรายวิชา และสนองต่อนโยบายของโรงเรียน ซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าวและนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ตั้งแต่ เดือนกุมภาพันธ์ พ.ศ. 2555 ถึงเดือนพฤษภาคม พ.ศ. 2555

2. ขั้นประเมินผลการออกแบบหลักสูตร

2.1 เลือกผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาหลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์ จำนวน 10 คน เพื่อประเมินรายวิชา หน่วยการเรียนรู้และเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ในเดือนมิถุนายน พ.ศ. 2555

2.2 คณะกรรมการผู้เชี่ยวชาญจะตรวจสอบความถูกต้อง ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับประถมศึกษา ว่าสอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้หรือไม่ ในเดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2555

2.3 ผู้วิจัยนำข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการผู้เชี่ยวชาญไปปรับปรุงแก้ไข ในเดือนสิงหาคม พ.ศ. 2555

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

นิยามศัพท์

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้นิยามศัพท์ ไว้ดังนี้

หลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ หมายถึง การจัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษในระดับประถมศึกษา ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กระทรวงศึกษาธิการ โดยนำข้อมูลข่าวสารจากเทคโนโลยีเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาเป็นหลักในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์ของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดขั้นสูง และทักษะการแก้ปัญหา ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ร่วมกันเรียนรู้อย่างไร้พรมแดน รู้จักค้นคว้าและประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้

การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน หมายถึง วิธีการสร้างความรู้ โดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือช่วยสนับสนุนผู้เรียนให้เกิดการแสวงหาความรู้ผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต โดยครูผู้สอนรวบรวมเว็บไซต์ไว้เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ที่สัมพันธ์กับเนื้อหาสาระของแต่ละรายวิชาโดยการจัดกิจกรรมที่มีการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือสำหรับการเก็บรวบรวม ถ่ายโอน จัดการ แลกเปลี่ยน หรือรับข้อมูลข่าวสารที่มีอยู่อย่างหลากหลายมากมายผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

บทที่ 2

การตรวจเอกสาร

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ได้ตรวจสอบเอกสารที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

1. การพัฒนาหลักสูตร

2. ความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อการจัดการเรียนการสอน

    2.1 ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
    2.2 บทบาทของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อการจัดการเรียนการสอน
    2.3 หลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

3. หลักสูตรคณิตศาสตร์

4. การเรียนการสอนคณิตศาสตร์

5. การประเมินผลคณิตศาสตร์

6. การจัดการเรียนการสอนของโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอน

7. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

การพัฒนาหลักสูตร

การพัฒนาหลักสูตรถือเป็นหัวใจสำคัญของระบบการศึกษา หลักสูตรจะต้องสนองความต้องการของผู้เรียนและสภาพการเรียนการสอนและเมื่อใช้หลักสูตรไประยะหนึ่งต้องมีการประเมินหลักสูตร เมื่อหลักสูตรไม่ตอบสนองความต้องการของผู้เรียนหรือสภาพการเรียนการสอนเปลี่ยนแปลงไป จึงมีความจำเป็นที่จะต้องพัฒนาหลักสูตรให้เหมาะสมและทันต่อการเปลี่ยนแปลง ดังนั้น การพัฒนาหลักสูตรจึงหมายถึงการเปลี่ยนแปลง การปรับปรุงหลักสูตรเดิม การจัดหลักสูตรใหม่โดยไม่มีหลักสูตรเดิมอยู่ก่อน ให้ได้ผลดียิ่งขึ้นทั้งในด้านการวางจุดหมาย การจัดเนื้อหาวิชา การเรียนการสอน วัสดุอุปกรณ์ วิธีสอน รวมทั้งการประเมินผลเพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมายอันใหม่ที่วางไว้ และเพื่อให้เหมาะสมกับโรงเรียนหรือระบบโรงเรียน (Taba, 1962; Good, 1973; Saylor and Alexander, 1974)

กระบวนการพัฒนาหลักสูตร

จากการศึกษาทฤษฎีและหลักการพัฒนาหลักสูตร พบว่า นักพัฒนาหลักสูตรได้เสนอกระบวนการพัฒนาหลักสูตรไว้ในหลายลักษณะ ดังนี้

การดำเนินการพัฒนาหลักสูตรสถานศึกษาตามมาตรฐาน (นาตยา ปิลันธนานนท์ และคณะ, 2542: 106-107) มีขั้นตอนการดำเนินงานดังนี้

1. ประเมินความต้องการจำเป็นในบริบทของท้องถิ่นและนักเรียน
2. จัดทำปรัชญา ปณิธาน และหลักการ
3. เชื่อมโยงมาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐาน
4. จัดทำโครงสร้างหลักสูตรตั้งแต่ชั้นแรกถึงชั้นสูงสุดของโรงเรียน
5. จัดทำคำอธิบายรายวิชาต่าง ๆ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

6. จัดทำทุกจุดประสงค์รายวิชา กิจกรรมการเรียนการสอน หน่วยการเรียนให้สอดคล้องกับมาตรฐาน และแสดงการเชื่อมโยงระหว่างรายละเอียด

7. จัดทำวิธีการหรือรูปแบบการประเมินผล

8. พิจารณาสื่อเทคโนโลยี

9. ตรวจสอบความสอดคล้องสัมพันธ์กัน

10. พิจารณาวิธีการช่วยครูให้สอนตามหลักสูตรอย่างมีประสิทธิภาพ

11. พิจารณาวิธีการประเมินผลหลักสูตรและการปรับปรุงแก้ไข

Tyler (1949) ได้กำหนดปัญหาพื้นฐานในการพัฒนาหลักสูตรและการสอน 4 ข้อ ซึ่งจะต้องตอบให้ครบเรียงลำดับจากข้อ 1 ถึงข้อ 4 ดังนี้

1. จุดมุ่งหมายทางการศึกษา (Education Purposes) ที่โรงเรียนต้องการให้ผู้เรียนบรรลุมีอะไรบ้าง

2. การที่จะบรรลุตามจุดมุ่งหมายทางการศึกษาที่กำหนดนั้นจะต้อง มีประสบการณ์ทางการศึกษา (Educational Experiences) อะไรบ้าง

3. ประสบการณ์ทางการศึกษาที่กำหนดนั้น สามารถจัดให้มีประสิทธิภาพได้อย่างไร

4. จะทราบได้อย่างไรว่าผู้เรียนได้บรรลุตามจุดมุ่งหมายทางการศึกษานั้น ๆ แล้ว

จากคำถามทั้ง 4 ข้อ ชี้ให้เห็นว่าการสร้างหรือพัฒนาหลักสูตรต้องคำนึงถึงการกำหนดจุดมุ่งหมาย การกำหนดประสบการณ์ทางการศึกษา การจัดประสบการณ์ทางการศึกษาให้ผู้เรียน และการประเมินผลสัมฤทธิ์ของหลักสูตร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ในการกำหนดจุดมุ่งหมาย Tyler ยังได้กล่าวถึงจุดประสงค์ต่าง ๆ โดย Tyler เสนอว่า นักพัฒนาหลักสูตรควรกำหนดจุดประสงค์ทั่วไป (General objectives) โดยศึกษาจากข้อมูล 3 แหล่ง คือ เนื้อหาวิชาจากผู้เชี่ยวชาญ ข้อมูลเกี่ยวกับผู้เรียน และข้อมูลเกี่ยวกับสังคม จุดประสงค์ทั่วไปนี้จะเป็นจุดประสงค์ชั่วคราว (Tentative objectives) จากนั้นจุดประสงค์ชั่วคราวจะได้รับการกลั่นกรองจากข้อมูลด้านปรัชญาการศึกษาและปรัชญาที่สังคมโรงเรียนยึดถืออยู่และด้านจิตวิทยา การเรียนรู้ ซึ่งจะตัดทอนจุดประสงค์ที่ไม่จำเป็นออก และทำให้จุดประสงค์มีความชัดเจนขึ้น จุดประสงค์ที่ได้นี้จะเป็นจุดประสงค์ที่แท้จริงในการพัฒนาหลักสูตร จากนั้นจึงเลือกและจัดประสบการณ์การเรียนรู้หรือประสบการณ์ทางการศึกษาสำหรับผู้เรียนเพื่อให้บรรลุจุดประสงค์ที่กำหนด

Taba (1962) ได้เสนอแนวคิดในการพัฒนาหลักสูตรที่เรียกว่า “Grass roots Approach” หรือวิธีการจากเบื้องล่างสู่เบื้องบน ทาบาเชื่อว่าผู้ที่มีหน้าที่สอนในหลักสูตรควรมีส่วนร่วมในการพัฒนาหลักสูตรด้วย ขั้นตอนซึ่งครูผู้สอนควรจะมีบทบาทสำคัญ ขั้นตอนดังกล่าวได้แก่

1. วินิจฉัยความต้องการ (Diagnosis of Needs) สำรวจสภาพปัญหาความต้องการและความจำเป็นต่าง ๆ ของสังคมและผู้เรียน

2. กำหนดจุดประสงค์ (Formulation of Objectives) กำหนดจุดประสงค์ให้ชัดเจนหลังจากที่ได้วินิจฉัยความต้องการ

3. คัดเลือกเนื้อหาสาระ (Selection of Content) จุดประสงค์ที่กำหนดแล้วจะช่วยในการเลือกเนื้อหาสาระ เนื้อหาสาระที่เลือกนี้ นอกจากจะต้องให้สอดคล้องกับจุดประสงค์ วัยและความสามารถของผู้เรียนแล้วเนื้อหาสาระยังต้องมีความเชื่อถือได้และสำคัญต่อการเรียนรู้ด้วย

4. จัดเนื้อหา (Organization of Content) เนื้อหาสาระที่เลือกได้ยังต้องจัดโดยคำนึงถึงความต่อเนื่องและความยากง่ายของเนื้อหา วุฒิภาวะ ความสามารถและความสนใจของผู้เรียน

5. คัดเลือกประสบการณ์การเรียนรู้ (Selection of Learning Experiences) ครูผู้สอนที่เกี่ยวข้องจะต้องคัดเลือกประสบการณ์การเรียนรู้ให้สอดคล้องกับเนื้อหาวิชาและจุดประสงค์ของหลักสูตร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

6. จัดประสบการณ์การเรียนรู้ (Organization of Learning Experiences) ประสบการณ์การเรียนรู้ควรจัดโดยคำนึงถึงเนื้อหาสาระและความต่อเนื่อง

7. กำหนดสิ่งที่จะประเมินและวิธีการประเมินผล (Determination of What to Evaluate and of the Ways and Means of Doing It) ตัดสินใจว่าจะต้องประเมินอะไรเพื่อตรวจสอบผลว่าบรรลุตามจุดประสงค์ที่กำหนดไว้หรือไม่ และกำหนดด้วยว่าจะใช้วิธีประเมินผลอย่างไร ใช้เครื่องมืออะไร

แนวคิดในการพัฒนาหลักสูตรของ Taba ได้รับการยกย่องมาก วิธีการนี้เชื่อว่าครูมีความสำคัญเป็นผู้เชี่ยวชาญและที่สำคัญมีเวลาพอที่จะพัฒนาหลักสูตรได้ การพัฒนาหลักสูตรตามวิธีการจากเบื้องล่างสู่เบื้องบนของ Taba ได้ทำให้นักพัฒนาหลักสูตรทั้งหลายได้ตระหนักว่าในการพัฒนาหลักสูตรควรมีบุคคลหลาย ๆ ฝ่ายมาร่วมดำเนินการด้วย โดยเฉพาะครูผู้สอนซึ่งเป็นบุคคลสำคัญในการตัดสินใจเกี่ยวกับหลักสูตร

Berks County Intermediate Unit and Berks County School Districts (1999) ได้สรุปขั้นตอนในการพัฒนาหลักสูตรตามมาตรฐาน ไว้ดังนี้

ขั้นที่ 1 กำหนดมาตรฐานในรายวิชาต่าง ๆ

ขั้นที่ 2 กำหนดวัตถุประสงค์ของแต่ละชั้นปีในรายวิชาที่เปิดสอน

ขั้นที่ 3 สร้างแผนขอบข่ายและลำดับการเรียนรู้ โดยใช้วัตถุประสงค์ระดับชั้นและมาตรฐานเป็นหลัก

ขั้นที่ 4 แสดงวิธีการประเมินผล

ขั้นที่ 5 กำหนดเนื้อหาและวิธีการสอน โดยการวิเคราะห์จากการประเมินผล วัตถุประสงค์และมาตรฐานการเรียนรู้เพื่อดูว่าในขั้นตอนใดที่ผู้เรียนต้องปฏิบัติ ต้องใช้ความรู้และทักษะใดเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ตามมาตรฐานและวัตถุประสงค์ของระดับชั้น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ขั้นที่ 6 เขียนมาตรฐานและวัตถุประสงค์ระดับชั้นของแผนรายวิชา การประเมินผล วิธีการสอนและตรวจสอบความถูกต้อง

ขั้นที่ 7 บูรณาการความต้องการของโรงเรียนในแผนการสอน

ขั้นที่ 8 จัดทำแผนการสอนและหน่วยการเรียน

ขั้นที่ 9 ทดลองใช้หลักสูตร

Pensylvania State Board (2001) ได้กล่าวถึงกระบวนการจัดทำหลักสูตรตามมาตรฐานการศึกษาไว้ 4 ขั้นตอน พอสรุปได้ดังนี้

1. ขั้นวางแผน

1.1 ทบทวนความพร้อมของท้องถิ่นในการจะพัฒนาหลักสูตร โดยศึกษาโครงสร้าง นโยบาย และบุคคลที่ต้องมีส่วนรับผิดชอบ

1.2 เตรียมพัฒนาหลักสูตรของแต่ละกลุ่มสาระการเรียนรู้ โดยการเตรียมบุคคลที่จะพัฒนาหลักสูตรและแหล่งข้อมูลเพื่อใช้ในการกำหนดกิจกรรมต่าง ๆ ของหลักสูตร

1.3 แจ้งบุคลากรในสถานศึกษาและชุมชนให้ทราบเกี่ยวกับกิจกรรมที่จะกำหนดไว้ในหลักสูตร

1.4 จัดเตรียมเอกสารหลักสูตรสำหรับแต่ละวิชา

1.5 กำหนดวิธีการวัดผลและประเมินผลในแต่ละกิจกรรมให้เหมาะสม

1.6 กำหนดแนวทางในการตรวจสอบและประเมินหลักสูตร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. ขั้นจัดทำหลักสูตร

2.1 กำหนดมาตรฐานในแต่ละรายวิชา

2.2 กำหนดวัตถุประสงค์ วิธีสอนและกระบวนการวัดผล

2.3 เสนอหลักสูตรฉบับร่างให้คณะกรรมการวางแผนหลักสูตรพิจารณาเพื่อให้ข้อเสนอแนะ

3. ขั้นนำร่องการทดลองใช้หลักสูตร คณะกรรมการหลักสูตรของสถานศึกษาจะคัดเลือกและมอบหมายให้ผู้สอนแต่ละวิชานำไปทดลองสอน พร้อมให้ข้อเสนอแนะก่อนที่จะนำหลักสูตรไปใช้

4. ขั้นทดลองใช้หลักสูตร จะต้องมีการฝึกอบรมชี้แจงเกี่ยวกับหลักสูตร วิธีจัดการเรียนการสอน และแหล่งของสื่อการสอนต่าง ๆ ให้ผู้สอนได้จัดทำแผนการสอนเสนอคณะกรรมการก่อนจะทำการสอน

สรุปได้ว่า กระบวนการในการพัฒนาหลักสูตรต้องเริ่มต้นจากการวินิจฉัยความต้องการ สำรวจสภาพปัญหาความต้องการและความจำเป็นต่าง ๆ ของสังคมและผู้เรียน ขั้นตอนต่อมาต้องทำการกำหนดจุดประสงค์ให้ชัดเจนว่าหลักสูตรมีเป้าหมายไปในทิศทางใด แล้วคัดเลือกเนื้อหาสาระให้สอดคล้องกับจุดประสงค์ วัยและความสามารถของผู้เรียน ต่อมาครูต้องจัดเนื้อหาให้มีความต่อเนื่องและความยากง่ายของเนื้อหาให้เหมาะสมกับผู้เรียน จากนั้นครูผู้สอนต้องคัดเลือกประสบการณ์การเรียนรู้ให้สอดคล้องกับเนื้อหาวิชาและจุดประสงค์ของหลักสูตร แล้วนำไปจัดประสบการณ์การเรียนรู้ ขั้นตอนสุดท้าย คือ กำหนดสิ่งที่จะประเมินและวิธีการประเมินผลให้หลากหลายเพื่อให้เห็นความรู้ความสามารถที่แท้จริงของผู้เรียน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อการจัดการเรียนการสอน

ความเจริญในด้านต่าง ๆ ที่ปรากฏให้เห็นอยู่ในปัจจุบัน เป็นผลมาจากการศึกษาค้นคว้าทดลองประดิษฐ์คิดค้นสิ่งต่าง ๆ โดยอาศัยความรู้ทางวิทยาศาสตร์ เมื่อศึกษาค้นพบและทดลองใช้ได้ผลแล้ว ก็นำออกเผยแพร่ใช้ในกิจการด้านต่าง ๆ ส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพัฒนาคุณภาพและประสิทธิภาพในกิจการต่าง ๆ เหล่านั้น และวิชาการที่ว่าด้วยการนำความรู้ทางวิทยาศาสตร์มาใช้ในกิจการด้านต่าง ๆ จึงเรียกกันว่า “วิทยาศาสตร์ประยุกต์” หรือนิยมเรียกกันทั่วไปว่า “เทคโนโลยี” ซึ่งปัจจุบันเทคโนโลยีโดยเฉพาะอย่างยิ่งเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารได้รับการยอมรับว่ามีบทบาทสำคัญต่อการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในสถาบันการศึกษาต่าง ๆ เพื่อนำมาเป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้ของผู้เรียนในสังคมยุคข้อมูลข่าวสาร อีกทั้งเป็นการเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนก้าวทันการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยีในระดับสากล

ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

เทคโนโลยีสารสนเทศที่ได้รับการยอมรับว่ามีบทบาทต่อวิถีชีวิตของคนเรา คือ อินเตอร์เน็ต หรือเครือข่ายของเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมโยงถึงกันเป็นเครือข่ายขนาดใหญ่ที่สุดในโลก อินเตอร์เน็ตเติบโตอย่างรวดเร็ว โดยเฉพาะการติดต่อสื่อสารผ่านอินเตอร์เน็ตทำให้อินเตอร์เน็ตเป็นเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ซึ่งเป็นเทคโนโลยีที่ครอบคลุมเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีการสื่อสาร (บุปผชาติ ทัฬหิกรณ์, 2546: 1) ดังนั้น จึงนักวิชาการทางการศึกษาได้ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารไว้แตกต่างกัน ดังนี้

กิดานันท์ มลิทอง (2543) ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร โดยมุ่งให้ความหมายในลักษณะของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ไว้ว่า เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องจักรอิเล็กทรอนิกส์ที่ถูกสร้างขึ้นเพื่อใช้ทำงานแทนมนุษย์ ในด้านการคิดการคำนวณ จดจำข้อมูลทั้งตัวเลขและตัวอักษร เพื่อการเรียกใช้งานในครั้งต่อไป และยังสามารถจัดการกับสัญลักษณ์ (Symbol) ได้ด้วยความเร็วสูงโดยปฏิบัติตามขั้นตอนของโปรแกรมที่ติดตั้งมากับเครื่อง

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (2545: 92) ได้ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารว่า หมายถึง เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับข่าวสาร ข้อมูลและการสื่อสาร นับตั้งแต่การสร้าง การนำมาวิเคราะห์หรือประมวลผล การรับและส่งข้อมูล การจัดเก็บและการนำไปใช้งานใหม่ เทคโนโลยีเหล่านี้มักจะหมายถึง คอมพิวเตอร์ ซึ่งประกอบด้วย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ส่วนอุปกรณ์ (hardware) ส่วนคำสั่ง (software) และส่วนข้อมูล (data) และระบบการสื่อสารต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นโทรศัพท์ ระบบสื่อสารข้อมูล ดาวเทียมหรือเครื่องมือสื่อสารใด ๆ ทั้งมีสายและไร้สาย

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ (2545: 3) กล่าวถึงความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารไว้ว่า เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารคือ การผสานเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ากับระบบสื่อสารโทรคมนาคม โดยมีความหมายครอบคลุมองค์ประกอบต่าง ๆ 3 ส่วน คือ

1. ระบบสื่อสาร ซึ่งหมายถึงเครือข่ายโทรคมนาคมนับพันที่สามารถเชื่อมต่อกันได้

2. อุปกรณ์ที่ใช้ในการสื่อสาร ได้แก่ วิทยุ โทรทัศน์ โทรสาร โทรศัพท์ เครื่องมือการสื่อสารอื่น ๆ และคอมพิวเตอร์

3. ซอฟต์แวร์ที่ทำให้ระบบและอุปกรณ์ทำงานได้ เช่น โปรแกรมคอมพิวเตอร์ บริการสารสนเทศ และฐานข้อมูล

Hardy (2000: 8 cited in QCA, 1999) ได้กล่าวว่า ในขอบเขตของสถานศึกษา คำว่า เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้ในการอธิบายขอบข่ายของเครื่องมือและวิธีการที่เกี่ยวข้องกับพื้นฐานทางด้านคอมพิวเตอร์ ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ ทางด้านการสื่อสารนั้นรวมทั้งการสื่อสารทางตรงและการออกอากาศ แหล่งของข้อมูล เช่น ซีดี-รอม และอินเตอร์เน็ต นอกจากนี้ยัง หมายถึงเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง เช่น หุ่นยนต์ การประชุมทางไกล และโทรทัศน์ระบบดิจิตอล

San Diego State University (2002) ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารว่าเป็นการนำเอาสิ่งที่ส่งเสริมซึ่งกันและกันมารวมกัน ได้แก่ วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ เทคโนโลยี การออกแบบ การพัฒนา การติดตั้ง การปรับปรุงแก้ไขระบบข้อมูลข่าวสารและการนำไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์

Becta (2003) ได้ให้คำจำกัดความไว้ว่า เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร คือ คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์อำนวยความสะดวกในการติดต่อสื่อสาร ลักษณะสำคัญดังกล่าวจะช่วยสนับสนุนการเรียนการสอน การเรียนรู้ และขอบเขตของกิจกรรมต่าง ๆ ในการศึกษา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Blakeston School - A Community Sports College (2004) ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารไว้ว่าเป็นการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีโทรคมนาคมและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อสร้างสรรค์ บริหารจัดการและใช้ข้อมูลข่าวสารให้เกิดประโยชน์

Organization for Economic Co-operation and Development (2005) ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ไว้ว่าเป็นคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ ซึ่งถือเป็นเครื่องมือหรือระบบที่ต้องมีการเชื่อมโยงกันอย่างชัดเจนเพื่อใช้ในการสร้างสรรค์ การเก็บรวบรวม ถ่ายโอน จัดการ แสดง แลกเปลี่ยน หรือรับข้อมูลข่าวสารที่มีอยู่อย่างหลากหลายมากมาย ซึ่งข้อมูลข่าวสารดังกล่าวอาจจะอยู่ในรูปข้อมูลทางธุรกิจ ข้อมูลเสียง ภาพเคลื่อนไหว การแสดงในลักษณะมัลติมีเดีย ฯลฯ

Ohio University (2005) ให้ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร โดยมุ่งให้ความหมายในลักษณะของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ไว้ว่า เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือที่สามารถจัดการกับข้อมูลจำนวนมากได้อย่างรวดเร็ว โดยที่เครื่องคอมพิวเตอร์นั้นเป็นเครื่องจักรที่ไม่มีสมองความรู้สึกหรือความสามารถในการแก้ปัญหาด้วยตัวเอง แต่จะสามารถทำงานได้ตามคำสั่งที่ติดตั้งมากับเครื่องเท่านั้น

สรุปได้ว่า เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร หมายถึง กิจกรรมที่มีการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือสำหรับการเก็บรวบรวม ถ่ายโอน จัดการ แลกเปลี่ยน หรือรับข้อมูลข่าวสารที่มีอยู่อย่างหลากหลายมากมายผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต

บทบาทของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อการจัดการเรียนการสอน

เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมีบทบาทโดยตรงกับการสร้างความรู้ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นเครื่องมือช่วยรวบรวมข้อมูลข่าวสาร ความรอบรู้ การจัดระบบการประมวล ผล การส่งผ่านและสื่อสารด้วยความเร็วสูง และมีปริมาณมาก การนำเสนอและแสดงผลด้วยระบบสื่อต่าง ๆ ทั้งในด้านข้อมูล รูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว และวิดีโอ อีกทั้งยังสามารถสร้างระบบการมีปฏิสัมพันธ์โต้ตอบ ทำให้การเรียนรู้ยุคใหม่ประสบความสำเร็จด้วยดี การเรียนรู้ยุคใหม่ใช้ขุมความรู้ที่เรียกว่า world knowledge ซึ่งมีแหล่งความรู้มากมายกระจายอยู่ทั่วโลก ผู้เรียนต้องเรียนรู้ได้มาก และรวดเร็ว อีกทั้งสามารถแยกแยะค้นหาข่าวสาร ตลอดจน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

การแสวงหาสิ่งที่ต้องการได้ตรงความต้องการ มีนักวิชาการและนักการศึกษาได้กล่าวถึงบทบาทของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต่อการจัดการเรียนการสอน ไว้ดังนี้

เฉลิมพล ทัพซ้าย (2540) ได้กล่าวถึงวัตถุประสงค์ของการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประเภทเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์มาใช้กับเด็กนักเรียน ไว้ดังนี้

1. สอนให้เด็กรู้จักพื้นฐานการใช้งานคอมพิวเตอร์อย่างถูกวิธี

2. ฝึกให้เด็กมีความรักในการเรียนรู้คอมพิวเตอร์

3. ใช้คอมพิวเตอร์เป็นตัวช่วยเสริมการเรียนปกติให้พัฒนาขึ้น

สุมาลี สังข์ศรี (2543) กล่าวว่า ความก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมทำให้มนุษย์พยายามหาวิธีการที่จะนำมาใช้ให้เกิดประโยชน์มากที่สุด โดยเฉพาะจะเข้ามามีบทบาทมากขึ้นในด้านการศึกษา โดยเทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมที่จะเกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาดังต่อไปนี้

1. เทคโนโลยีโทรศัพท์ (telephone technology) โทรศัพท์เป็นเครื่องมือสื่อสารที่ใช้ติดต่อถึงกันได้ทั่วโลก ปัจจุบันนี้นอกจากจะสื่อสารได้ทางเสียงแล้ว ยังสามารถเชื่อมโยงโทรศัพท์เข้ากับเครื่องมือสื่อสารดิจิตอลอิเล็กทรอนิกส์เสียใหม่ เปลี่ยนแปลงสัญญาณเสียงเป็นสัญญาณข้อมูลและสารสนเทศในรูปแบบต่าง ๆ เช่น compressed video, facsimile, electronic bullettion board, telesketch pads เป็นต้น

2. วิทยุโทรศัพท์แบบเซลลูลาร์ (cellular telephone technology) เป็นระบบโทรศัพท์ที่ส่งและรับโทรศัพท์ โดยใช้คลื่นวิทยุแรงส่งต่ำติดต่อกับศูนย์วิทยุโทรศัพท์ที่มีอยู่เป็นเขต ๆ หรือที่เรียกว่า Cell

3. นวัตกรรมเทคนิคการกระจายสัญญาณ (broadcasting technique) การกระจายสัญญาณจากดาวเทียม เป็นเทคนิคใหม่ที่สามารถจะกระจายข่าวสาร และข้อมูลทุกรูปแบบได้ไกล รวดเร็วและชัดเจน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

4. เทคโนโลยีโทรทัศน์ตามสาย (cable television technology) ปัจจุบันเป็นที่นิยมแพร่หลายในด้านธุรกิจบันเทิง และข่าวสารโปรแกรมต่าง ๆ ในอนาคตจะมีการใช้แสงเลเซอร์และเส้นใยแสงแทน

5. เทคโนโลยีเส้นใยแสง (optical fiber technology) การส่งสัญญาณสารสนเทศในระบบทั่วไปเป็นการส่งสัญญาณคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า แต่การส่งสัญญาณโดยเส้นใยแสงนั้นเป็นเทคนิคที่แปลงคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าเป็นคลื่นแสงเลเซอร์ ส่งผ่านเส้นใยแสงที่มีขนาดเล็กใช้พลังงานในการส่งน้อยกว่า ส่งไปได้ไกลและปลอดจากการรบกวนโดยคลื่นสนามแม่เหล็กอื่น ๆ

6. เทคโนโลยีดาวเทียมสื่อสาร (communication satellite technology) การสื่อสารผ่านดาวเทียม เป็นระบบสื่อสารที่สามารถติดต่อกับสถานที่ห่างไกลทุกจุดบนพื้นโลกได้อย่างรวดเร็วและกำลังเป็นที่นิยมแพร่หลาย

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (2544) กล่าวว่า การสร้างความรู้โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นเครื่องมือช่วยสนับสนุนผู้เรียนให้มีความกระตือรือร้น เปลี่ยนพฤติกรรมจากการเรียนรู้แบบเฉื่อยเฉย (passive) มาเป็นการเรียนรู้แบบแสวงหา มีทักษะในการเลือกรับข้อมูล วิเคราะห์ และสังเคราะห์ข้อมูลอย่างมีระบบ การออกแบบสร้างความรู้ เช่น การสร้างบทเรียนบนเว็บ การสร้างห้องเรียนจำลองแบบเสมือนจริง หรือการเรียนรู้แบบสองทางภายใต้ระบบการเรียนการสอนทางไกล จำเป็นต้องสร้างบทเรียนให้มีลักษณะที่สำคัญหลายอย่างประกอบร่วมกันตามความเหมาะสม ดังนี้

1. การมีปฏิสัมพันธ์ มีลักษณะในการตอบโต้ระหว่างบทเรียนกับผู้เรียน ผู้เรียนกับผู้สอน ผู้เรียนกับผู้เรียน

2. ใช้สื่อผสม เพื่อการนำเสนอให้เห็นชัดเจนเข้าใจได้ง่าย

3. อิสระกับระยะทางและเวลา บทเรียนที่สร้างควรจะมีความเป็นอิสระที่จะทำให้ผู้เรียนเข้าถึงจากที่ห่างไกลได้ และไม่ขึ้นกับเวลา

4. เป็นระบบออนไลน์ เพื่อสามารถเข้าถึงบทเรียนได้ตลอดเวลา ผู้สร้างความรู้สามารถปรับปรุงและเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ตลอดเวลา และทำให้น่าสนใจ ทันกับเหตุการณ์ตลอดเวลา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

5. การเข้าถึงได้ทั่วโลก อินเทอร์เน็ตทำให้การเข้าถึงข้อมูลข่าวสารทำได้ทุกหนทุกแห่ง ไม่ว่าจะอยู่ที่ใดในโลก

6. การควบคุมกิจกรรม ผู้เรียนสามารถเข้าถึงและสามารถควบคุมกิจกรรมต่าง ๆ ภายใต้ความสนใจของผู้ศึกษาเอง

7. ความสะดวก เน้นการทำให้ผู้เรียนเรียนรู้จากระบบได้ง่าย โดยไม่จำเป็นต้องเข้าชั้นเรียน มีความยืดหยุ่นในการจัดการเรียนการสอน

8. ใช้ได้ง่าย โดยเน้นการติดต่อสื่อสาร การเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง

9. มีประสิทธิภาพ โดยเน้นการเรียนการสอนที่ได้ความรู้ตรงกับผู้เรียนและสามารถทำให้เรียนรู้ได้เร็ว

10. ต้นทุนต่ำ ค่าใช้จ่ายต่าง ๆ ต่ำกว่า เมื่อเปรียบเทียบกับการจัดการเรียนการสอนหรือการผลิตบทเรียนอื่น ๆ

11. ในการออกแบบและสร้างความรู้สำหรับบทเรียนเพื่อการเรียนการสอน มีแนวทางที่สำคัญเสมือนการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ทั่วไป

12. กำหนดเป้าหมาย เป็นขั้นตอนศึกษาและหาความต้องการของผู้เรียน กำหนดเป้าหมายในการเรียนรู้ ซึ่งต้องสอดคล้องกับความต้องการ การกำหนดและออกแบบต้องเน้นให้เกิดขึ้นตามเป้าหมายและกิจกรรมที่จะดำเนินการต่อไป

13. เก็บรวบรวมข้อมูล เป็นการเก็บเพื่อหาสาระและแนวคิดที่จะใช้ในระบบการเรียนการสอน การสร้างบทเรียนที่ดีจะต้องมีการรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่จะนำมาใช้ในการสร้าง

14. ศึกษาเพื่อหาที่จะนำมาใช้สร้าง ผู้สร้างความรู้ที่ใช้ในระบบการเรียนการสอนต้องมีความเชี่ยวชาญ ต้องศึกษาเนื้อหาให้เข้าใจอย่างถ่องแท้ก่อน กำหนดเนื้อหา ระดับเนื้อหา ความเกี่ยวพันและเกี่ยวโยง การเชื่อมสัมพันธ์ที่จะทำให้ความรู้ผูกพันกันเป็นบทเรียน และจูงใจให้เรียนรู้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

15. สร้างความคิด เพื่อจะได้แนวคิดและกิจกรรมรูปแบบใหม่ ผู้สร้างบทเรียนจำเป็นต้องมีความคิดริเริ่ม สร้างสรรค์และหาทางสร้างกิจกรรมการเรียนรู้รูปแบบใหม่ ๆ วัตถุประสงค์ คือ การสร้างกิจกรรมให้มีประสิทธิภาพ

16. การพัฒนาบทเรียน เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับเทคนิค มาตรฐาน วิธีการ เช่น การพัฒนาเนื้อหาบนเว็บด้วยมาตรฐานที่รู้จักอย่างดี เช่น HTML การเข้าใจระบบโต้ตอบแบบสองทาง การพัฒนาด้านเครื่องมือที่ให้ช่วยสร้างบทเรียน ผู้พัฒนาบทเรียนควรศึกษาหาความรู้และเข้าใจเครื่องมือต่าง ๆ อย่างไรก็ดีในปัจจุบันเครื่องมือที่ใช้สร้างบทเรียนทำได้ง่ายและเรียนรู้ ใช้งานได้ด้วยตนเอง การสร้างบทเรียนหรือสร้างเนื้อหาบนเครือข่ายจึงทำได้ด้วยตนเอง

17. การผลิตเนื้อหา การผลิตเนื้อหาอาจต้องใช้เทคนิคบางอย่างประกอบตั้งแต่การใช้ระบบกราฟิก ระบบการสร้างภาพ สร้างวิดีโอ การเขียนลำดับการทำงานและการสร้างเนื้อหาบรรจุลงสื่อหรือตัวกลาง หรือนำไว้ในเซิร์ฟเวอร์ต้น ๆ

18. การทดลองใช้และประเมินผล เนื้อหาที่สร้างขึ้นควรจะมีการประเมินผลที่สามารถดำเนินการได้ตามวัตถุประสงค์หรือไม่ ข้อมูลที่ได้จะนำไปใช้ในการปรับปรุงระบบต่อไป การประเมินผลถือว่าทำให้เกิดการป้อนกลับและรับรู้ข้อบกพร่องต่าง ๆ ของการใช้งาน

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ (2546) กล่าวถึงการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาเพิ่มคุณค่าทางการศึกษา ไว้ดังนี้

1. ใช้เป็นเครื่องมือในการประมวลผลข้อมูลทั่วไป

2. ใช้เป็นเครื่องมือในการบันทึกและวิเคราะห์ข้อมูลในเวลานั้นทันที

3. ใช้เป็นเครื่องมือในการจำลองสถานการณ์

4. ใช้เป็นเครื่องมือในการเล่นเกมทางการศึกษา

5. ใช้เป็นมัลติมีเดียซึ่งแสดงภาพ เสียง ตัวอักษร และกราฟิกซึ่งจะช่วยสร้างสิ่งแวดล้อมกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

6. ใช้เป็นสิ่งแวดล้อมในการสร้างสื่อต่าง ๆ โดยซอฟแวร์

7. ช่วยการสร้างและการติดต่อในโลกชุมชนเสมือน โดยชุมชนเสมือน (virtual forum) และเครือข่ายคอมพิวเตอร์จะสามารถใช้เป็นเครื่องมือในการเข้าโลกความเป็นจริงจากการศึกษาในห้องเรียนและจากการติดต่อกับผู้อื่น

8. ใช้เป็นเครื่องมือในการเข้าถึงสารสนเทศโดยอินเตอร์เน็ต เครือข่ายโลก (World Wide Web) อินทราเน็ต และซีดีรอมต่าง ๆ จะช่วยให้ผู้เรียนเข้าถึงสารสนเทศที่ไม่มีอยู่ในห้องเรียนได้

9. ใช้เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยการเรียนรู้ (computer assisted learning)

Brewer (1995) ได้เสนอแนะแนวทางในการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประเภทเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในชั้นเรียนไว้ดังนี้

1. บูรณาการเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์ให้เข้าเป็นส่วนหนึ่งในชีวิตประจำวันของเด็ก ทั้งนี้เพื่อให้เด็กมีความคุ้นเคยเช่นเดียวกับสื่อการสอนชนิดอื่น ๆ

2. ควรขยายกิจกรรมการเรียนการสอนด้วยเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์จากในห้องปฏิบัติการ หรือศูนย์การเรียน โดยการจัดโครงการพิเศษต่าง ๆ เช่น นิทรรศการผลงานเด็กจากการเรียนการสอนด้วยเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์

3. ให้กิจกรรมการเรียนการสอนด้วยเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์เป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรหรือแนวการจัดประสบการณ์ โดยจัดให้มีความสอดคล้องกับเนื้อหากิจกรรมในหลักสูตรหรือแนวการจัดประสบการณ์นั้น ๆ

4. ควรพิจารณาเลือกโปรแกรมที่เหมาะสมกับการเรียนรู้ของเด็ก

Ba, Tally, and Tsikalas (2002) ได้กล่าวถึงข้อดีในการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประเภทเทคโนโลยีสารคอมพิวเตอร์มาใช้กับเด็ก ดังนี้

1. เด็กมีโอกาสได้เรียน ได้รู้จักคอมพิวเตอร์กันทุกคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. เด็กมีโอกาสได้เรียนรู้ทุกวันที่เด็กต้องการ

3. ครูสามารถใช้ซอฟท์แวร์ให้สอดคล้องกับเนื้อหาที่เรียน และช่วยส่งเสริมทักษะการเรียนรู้

Prokopanko (2007) กล่าวว่า ประสบการณ์การเรียนรู้ที่เกิดจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร โดยการฝึกทักษะการใช้เทคโนโลยีในบริบทต่าง ๆ ให้แก่ผู้เรียนจะทำให้ผู้เรียนบรรลุผลการเรียนรู้ที่คาดหวังตามหลักสูตรได้ อีกทั้งเป็นการเตรียมให้ผู้เรียนสามารถทำงานที่มีความแตกต่างกันด้วยการบูรณาการเทคโนโลยีเข้ากับงานนั้น ๆ ได้

จึงสรุปได้ว่า การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนั้น จะเป็นการนำเอาคุณสมบัติที่ดีและเหมาะสมของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์สื่อสารโทรคมนาคมผสมผสานกัน โดยมีจุดมุ่งหมายที่จะพัฒนาให้เป็นเครื่องมือ หรือสื่อที่สามารถถ่ายทอดหลักวิชาความรู้แก่ผู้เรียนเพื่อพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอนให้เกิดประสิทธิภาพ และคุณภาพ ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ใช้อินเตอร์เน็ตเป็นเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน

หลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในห้องเรียนจำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องมีการจัดเตรียมเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อให้โอกาสผู้เรียนได้เรียนรู้ ครูผู้สอนต้องเตรียมใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการจัดการเรียนการสอนอย่างหลากหลายเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่เหมาะสมสามารถช่วยให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารซึ่งมีอยู่อย่างมากมาย (Reed and McNergney, 2000)

จากการพิจารณาการกำหนดเกณฑ์การประเมินหลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของ Wright and Shade (1994) สามารถสรุปได้ว่า หลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่มีคุณภาพควรมีลักษณะดังนี้

1. นำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้เป็นตัวอย่างจำลองของโลกแห่งความเป็นจริงในห้องเรียน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. การบูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารกับเนื้อหารายวิชาแล้วนำมาจัดกิจกรรมการเรียนการสอนต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดความคิดรวบยอด ความเข้าใจในสิ่งที่สลับซับซ้อน เข้าใจปรากฏการณ์ตามธรรมชาติได้

3. กิจกรรมการเรียนการสอนต้องกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ เว็บไซต์ที่นำมาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนต้องสามารถทำให้ผู้เรียนนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้

4. ผู้เรียนต้องเกิดการเรียนรู้โดยลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง มีปฏิสัมพันธ์ แทนการดูและการฟังครูผู้สอนเพียงฝ่ายเดียว

New Jersey Mathematics Coalition (1996) ได้อธิบายเกี่ยวกับการเตรียมผู้เรียนในด้านคณิตศาสตร์ในศตวรรษที่ 21 เพื่อเป็นแนวทางให้กับผู้ปกครอง ไว้ว่า เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือที่สำคัญในการสอนและการเรียนรู้ ความคิดรวบยอดใหม่สามารถนำเสนอผ่านการใช้คอมพิวเตอร์ได้ ผู้เรียนสามารถใช้คอมพิวเตอร์ในการแก้ปัญหา ดังนั้นจำเป็นอย่างยิ่งที่ผู้เรียนต้องเรียนรู้การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารทั้งจากในโรงเรียนและในบ้าน หากผู้เรียนใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประกอบการเรียนคณิตศาสตร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ย่อมจะสามารถทำอย่างอื่นได้ดีเช่นกัน

Bernhard, Lernhardt, and Miranda-Decker (1999 cited in Reed and McNergney, 2000) กล่าวถึงความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารว่า เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่บูรณาการเข้าไปในหลักสูตรและการเรียนการสอนต้องช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจบทบาทและความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในชีวิตจริงได้

Massachusetts Department of Education (2000) ได้กล่าวถึงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในหลักสูตรและการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนไว้ดังนี้

1. เป็นเครื่องมือที่จำเป็นในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารส่งเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ได้หลายทาง เช่น เป็นเครื่องมือในการวัด ระบบการคำนวณด้วยแผนภูมิ การใช้คอมพิวเตอร์ พร้อมด้วยซอฟแวร์ที่เหมาะสม ส่งเสริมให้เกิดบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสามารถทำให้ผู้เรียนสื่อสารความคิดทั้งในและนอกห้องเรียนได้ ซึ่งผู้เรียนสามารถค้นคว้าหาข้อมูลต่าง ๆ จากอินเตอร์เน็ตได้จากที่บ้าน และทุก ๆ ที่ในชุมชน

Reed and McNergney (2000) ได้กล่าวถึงการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในหลักสูตรและการจัดการเรียนการสอนไว้ดังนี้

1. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพียงอย่างเดียวไม่สามารถพัฒนาคุณภาพการศึกษาได้ แต่เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารต้องถูกบูรณาการเข้ากับหลักสูตรและการเรียนการสอน

2. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสามารถเป็นเครื่องมือทางการศึกษาที่ทรงพลัง

3. การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่เหมาะสมกับหลักสูตรและการเรียนการสอนสามารถกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดขั้นสูง และทักษะการแก้ปัญหาได้

4. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารยังทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ร่วมกัน

5. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารทำให้ผู้เรียนเรียนรู้อย่างไร้พรมแดน

Ministry of Education (2006) แห่งประเทศนิวซีแลนด์ ได้กล่าวถึง เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในหลักสูตรคณิตศาสตร์และการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนไว้ว่า การใช้เทคโนโลยีเป็นเครื่องมือที่จำเป็นในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ทุกระดับชั้น ทั้งเครื่องคิดเลขและคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะส่งเสริมให้เกิดบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้

ดังนั้น หลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารจึงเป็นการจัดการเรียนการสอนโดยนำเอาความรู้จากเทคโนโลยีเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาเป็นพิมพ์เขียวหรือหลักในการจัดการจัดหลักสูตร กระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดขั้นสูง และทักษะการแก้ปัญหา ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ร่วมกันเรียนรู้อย่างไร้พรมแดน รู้จักค้นคว้าและประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

หลักสูตรคณิตศาสตร์

Center for Science, Mathematics, and Engineering Education (1999) กล่าวว่าหลักสูตรคณิตศาสตร์ควรจะประกอบด้วยองค์ประกอบสำคัญ ดังต่อไปนี้

1. เป้าหมายของหลักสูตร (Goals)
2. มาตรฐานสาระความรู้ (Content Standards)
3. วิสัยทัศน์ (Common Vision)
4. โครงร่างหลักสูตร (Curriculum Framework)
5. สื่อการเรียนการสอน (Instructional Materials)

องค์ประกอบเหล่านี้เป็นการสื่อสารให้เห็นถึงโครงสร้าง การจัดระบบ ความสมดุล และความเป็นปัจจุบันของสาระความรู้ที่ผู้เรียนต้องเรียนรู้ซึ่งครูเป็นผู้จัดกิจกรรมการเรียนการสอนตามที่วางไว้ โดยผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการพัฒนาหลักสูตรต้องเป็นผู้มีความเข้าใจว่าผู้เรียนควรต้องเรียนรู้อะไร และสามารถทำอะไรได้ ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการพัฒนาหลักสูตรประกอบด้วย

1. ผู้เรียน
2. ครู-อาจารย์
3. ผู้บริหารสถานศึกษา
4. คณะกรรมการสถานศึกษา
5. ผู้ปกครอง
6. ผู้แทนจากวิทยาลัยหรือมหาวิทยาลัย ฯลฯ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

นาตยา ปิลันธนานนท์ (2545) ได้กล่าวว่า ผู้พัฒนาหลักสูตรจะต้องมีความรู้ความเข้าใจในการจัดการศึกษาของเด็กแต่ละวัย และเข้าใจขอบข่ายตลอดจนการจัดลำดับการเรียนรู้ตามธรรมชาติของกลุ่มวิชาที่จะสร้าง ดังนั้น หัวใจของหลักสูตร คือ ขอบข่ายและลำดับการเรียนรู้ (scope and sequence)

Curriculum Council (1998) แห่งประเทศออสเตรเลียได้กำหนดขอบข่ายและลำดับการเรียนรู้ของกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาไว้ดังนี้

1. ระดับประถมศึกษาตอนต้น ในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับนี้ควรเป็นเรื่องที่ใกล้ตัว ผู้เรียน จุดเริ่มต้นของแนวคิดทางคณิตศาสตร์ถือว่าผู้เรียนต้องมีความสามารถในแนวคิดเกี่ยวกับจำนวนเป็นพื้นฐานที่สำคัญของการเรียนคณิตศาสตร์

1.1 การเห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ (Appreciating mathematics) เน้นเรื่องความจำ ผู้เรียนเรียนรู้อย่างสนุก ครูสอนสอนให้เด็กมั่นใจ พัฒนาแนวคิดทางคณิตศาสตร์ด้วยสื่อที่หลากหลาย สอนให้แก้ปัญหาที่คุ้นเคย

1.2 การทำงานอย่างนักคณิตศาสตร์ (Working mathematically) ผู้เรียนควรเรียนรู้การตั้งคำถามทางคณิตศาสตร์ในโลกของเขา ค้นหาคำตอบเหล่านั้น โดยทำงานร่วมกันกับเพื่อน ผู้เรียนควรได้รับความท้าทายในด้านคณิตศาสตร์ ครูผู้สอนควรสนับสนุนให้ผู้เรียนทดลองความรู้ใหม่ ๆ ผู้เรียนจะสร้างความคิด แนวคิดทางคณิตศาสตร์เกี่ยวกับความรู้ที่เกิดจากชีวิตส่วนตัวของเขา ซึ่งชีวิตผู้เรียนมักจะมีตัวเลขเกี่ยวข้องอยู่เสมอ ครูผู้สอนควรใช้นิทาน สื่อต่าง ๆ จะทำให้ผู้เรียนค่อย ๆ เข้าใจเกี่ยวกับตัวเลข ผู้เรียนควรที่จะได้รับการฝึกให้ความสามารถในการสังเกตและบอกกับสิ่งที่พบได้ สามารถเลียนแบบได้ ทำตามรูปแบบนี้ต่อไปอย่างต่อเนื่อง สามารถทำตามกฎตามระเบียบที่ได้สร้างไว้ได้และสร้างรูปแบบทางคณิตศาสตร์ได้

1.3 จำนวนและตัวเลข (Number) ผู้เรียนเริ่ม อ่าน เขียนเกี่ยวกับตัวเลข การรวมตัวเลข เรียนรู้ความต่อเนื่องของตัวเลข และการใช้ความต่อเนื่องของตัวเลข รู้ค่า อ่านสัญลักษณ์ ผู้เรียนต้องฝึกการนับเพื่อความเข้าใจเกี่ยวกับค่าของตัวเลข หลักสูตรควรเน้นให้เด็กแบ่งจำนวนให้เท่า ๆ กัน พัฒนาวิธีการแบ่งการเชื่อมโยงกับภาษาทางเศษส่วน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

1.4 การวัด (Measurement) หลักสูตรควรสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับการวัด ความยาว น้ำหนัก ความจุ ปริมาตร เน้นเรื่องการเปรียบเทียบความยาว น้ำหนัก ความจุ ปริมาตร บอกความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยการวัดในระบบเดียวกันได้

1.5 โอกาสและข้อมูล (Chance and data) ผู้เรียนควรจะสำรวจรวบรวมข้อมูลที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน ได้พัฒนาภาษาของความน่าจะเป็น (จะ, ไม่น่าจะ, อาจจะ ฯลฯ) จำแนกและจัดประเภทตามลักษณะของข้อมูลและนำเสนอได้

1.6 พื้นที่ (Space) ผู้เรียนควรที่จะได้มีโอกาสสำรวจสิ่งแวดล้อมโดยใช้สื่อสิ่งของที่หลากหลายที่จะทำจัดลำดับสำหรับสร้างรูปแบบที่เขาจินตนาการขึ้น ผู้เรียนควรได้รับการช่วยเหลือการมองไปที่ภาพรวมของสิ่งของ รู้จักถาม ว่ามันจะล้มไหม ได้สำรวจความเกี่ยวข้องสำหรับมิติกับหน้าที่

1.7 พีชคณิต (Algebra) ผู้เรียนบอกรูปแบบและความสัมพันธ์ที่กำหนดให้ สามารถเขียนปัญหาให้อยู่ในรูปประโยคสัญลักษณ์ได้

2. ระดับประถมศึกษาตอนปลาย ผู้เรียนวัยนี้มีเพื่อนเข้ามาในชีวิต มีกลุ่ม แบ่งพรรคแบ่งพวก บ่อยครั้งมีความสุข จากการเรียนรู้ซึ่งกันและกัน เน้นการพูดคุย ฉะนั้นวิธีการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ควร เน้นการทำงานเป็นกลุ่ม

2.1 การเห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ (Appreciating mathematics) เน้นถึงปัญหาควรสัมพันธ์กับกายภาพ สังคมของผู้เรียนทำให้ผู้เรียนมีส่วนร่วม รู้สึกเป็นเจ้าของในปัญหา และการแก้ปัญหานั้น ๆ

2.2 การทำงานอย่างนักคณิตศาสตร์ (Working mathematically) ผู้เรียนมีความสามารถเพิ่มขึ้นทางด้านแนวคิด ทางด้านคณิตศาสตร์ สามารถแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย สามารถนำคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์อื่น ๆ ต่อไปได้ และเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ได้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2.3 จำนวนและตัวเลข (Number) ผู้เรียนควรเริ่ม อ่าน เขียน โดยใช้ตัวอย่างที่หลากหลาย จำนวนจริง ทศนิยม เปอร์เซ็นต์ ความหมายของทศนิยม ความสัมพันธ์ระหว่างการ ดำเนินการของจำนวนต่าง ๆ ควรเรียนรู้ว่าคณิตศาสตร์สามารถนำไปประยุกต์ในที่ต่าง ๆ ได้หลากหลาย การลบเกี่ยวข้องกับการแบ่ง การแบ่งกลุ่ม เป็นต้น

2.4 การวัด (Measurement) ผู้เรียนควรที่จะสามารถใช้หน่วยในการวัดที่หลากหลายขึ้นในสถานการณ์ที่แตกต่างกัน

2.5 โอกาสและข้อมูล (Chance and data) ผู้เรียนสามารถรวบรวมข้อมูลจากการสังเกต การสำรวจ และการทดลองได้ เปรียบเทียบผลลัพธ์ของการทดลองผลลัพธ์ที่แตกต่างจะเกิดขึ้นบ่อย ๆ ผู้เรียนควรเรียนรู้เพื่อที่จะสร้างความคุ้นเคยและสามารถที่จะมีจินตนาการว่าอะไรจะเกิดไม่น่าจะเกิด เช่น การโยนเหรียญ หรือเลือกลูกอมจากภาชนะที่บรรจุ

2.6 พื้นที่ (Space) ผู้เรียนควรที่จะสำรวจส่วนประกอบของวัตถุในสิ่งแวดล้อมรอบตัว รวมถึงรูปร่างรูปทรง และผลของการเปลี่ยนแปลงรูปร่างรูปทรง ขนาด ตำแหน่ง ผู้เรียนควรนำความรู้ที่สะสมมานำเสนอบรรยายอธิบายสถานที่ รวมถึงจุดตัด (ในกราฟ) ระยะทางและทิศทาง ควรเรียนรู้ที่จะเชื่อมโยงทิศทางกับมุม เช่น เวลาที่เราหมุนเข็มทิศ ต้องหมุนไปทิศไหน

2.7 พีชคณิต (Algebra) ผู้เรียนอธิบายรูปแบบและความสัมพันธ์และนำความรู้ไปใช้ได้ ควรเริ่มที่จะเรียนรู้ความสัมพันธ์ของกราฟเพื่อช่วยให้เห็นการรับรู้แบบองค์รวม เช่น ความสมพันธ์ระหว่างจำนวน 2 จำนวน

ดังนั้นสรุปได้ว่า หลักสูตรคณิตศาสตร์ควรประกอบด้วย เป้าหมายของหลักสูตร มาตรฐาน สาระความรู้ วิสัยทัศน์ โครงร่างหลักสูตร สื่อการเรียนการสอน โดยผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์ต้องมีความรู้ความเข้าใจในการจัดการศึกษาของเด็กแต่ละวัย และเข้าใจขอบข่ายตลอดจนการจัดลำดับการเรียนรู้คณิตศาสตร์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

การเรียนการสอนคณิตศาสตร์

นักการศึกษาและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการศึกษา ได้กล่าวถึงการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

California State Board of Education (2005) กล่าวว่าเป้าหมายหลักในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ คือเพิ่มพูนความรู้ให้กับผู้เรียนเกี่ยวกับเนื้อหาวิชาโดยพัฒนาให้เกิดความเชี่ยวชาญตาม เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ที่ยึดมาตรฐาน

ยืน ภู่วรวรรณ (2543)ได้แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับการนำคณิตศาสตร์ไปใช้ทางด้านคอมพิวเตอร์และมีผลต่อการพัฒนาประเทศ ไว้ว่า คณิตศาสตร์เป็นศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสรรค์สิ่งต่าง ๆ การแก้ปัญหา (Problem Solving) ทั้งในด้านชีวิตประจำวันและด้านอื่น ๆ การใช้เหตุผลซึ่งต้องอาศัยคณิตศาสตร์เป็นพื้นฐานทั้งสิ้น

เหตุผลของการจัดให้มีการสอนวิชาคณิตศาสตร์มี 4 ประการ คือ

1. เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจถึงความหมายและการสื่อความหมายในเรื่องต่าง ๆ ซึ่งเกี่ยวข้องกับจำนวนและตัวเลข

2. เพื่อให้ผู้เรียนมีหลักการในการคิดและการหาเหตุผลโดยมีหลักตรรกวิทยา

3. เพื่อเป็นพื้นฐานของวิชาวิทยาศาสตร์ วิศวกรรมศาสตร์ เทคโนโลยี เศรษฐศาสตร์และวิชาอื่น ๆ ที่ใช้หลักวิชาคณิตศาสตร์

4. เพื่อให้เกิดความคิดริเริ่มในการพัฒนาความรู้และเทคนิคใหม่ ๆ ในทางคณิตศาสตร์ซึ่งอาจจะนำไปใช้ในการวิเคราะห์วิจัย งานคำนวณ งานคอมพิวเตอร์ เป็นต้น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ยืน ภู่วรวรรณ (2543)ให้ข้อคิดเห็นสำหรับการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ได้ดังนี้

1. การปลูกฝังในเรื่องของความคิดเริ่มสร้างสรรค์ และจินตนาการที่เป็นเหตุเป็นผล โดยการฝึกนักเรียนให้เป็นคนช่างสังเกตและนำเอาหลักการทางคณิตศาสตร์มาอธิบาย การเปลี่ยนแปลงของสิ่งต่าง ๆ

2. ในด้านของการแก้ปัญหา ควรฝึกให้นักเรียนรู้จักการแก้ปัญหาง่าย ๆ ตรงไปตรงมา และค่อย ๆ ซับซ้อนขึ้นตามลำดับ โดยการแก้ปัญหานั้นไม่จำเป็นต้องเน้นเฉพาะปัญหาทาง คณิตศาสตร์ อย่างเดียว อาจเป็นปัญหาทั่ว ไป หรือปัญหาในการให้เหตุผล ปัญหาทางด้าน ตรรกศาสตร์ เหตุผลในการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละคนอาจจะตัดสินใจไม่ได้ว่าใครถูกหรือผิด แต่ควรจะพิจารณาถึงเหตุผลที่ใช้ในการสนับสนุน นอกจากนี้แล้วควรฝึกให้นักเรียนมองปัญหา ในเชิงที่เป็นระบบมากขึ้น รู้ว่าเมื่อเกิดปัญหาต่าง ๆ ขึ้นแล้วควรจะดำเนินการอย่างไร

3. ควรปลูกฝังให้นักเรียนมีความคิดในเชิงตรรกศาสตร์เพื่อให้นักเรียนมีเหตุผลในเชิง ของการแก้ปัญหา

4. ทางด้านการเรียนรู้ คณิตศาสตร์เป็นวิชาที่เกี่ยวข้องกับนามธรรมค่อนข้างมาก ผู้สอน ควรหารูปแบบ (Model) ที่เป็นรูปธรรมมากยิ่งขึ้น

โดยสรุปแล้วผู้สอนควรจะเปลี่ยนบรรยากาศของการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ให้เป็น บรรยากาศที่มีชีวิตชีวา เพื่อให้นักเรียนได้มีโอกาสสนุกกับการสร้างสรรค์สิ่งต่าง ๆ

ยุพิน พิพิธกุล (2539) ได้ให้ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับการการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ดังนี้

1. อาจารย์ผู้สอนวิชาคณิตศาสตร์ นอกจากจะสอนให้ความรู้ที่เกี่ยวกับเนื้อหาวิชาแล้ว ยังควรสอนให้นักเรียนมีความรู้สามารถวิเคราะห์และสังเคราะห์เพื่อให้เกิดความแตกฉานในวิชา คณิตศาสตร์ โดยที่อาจารย์ผู้สอนควรให้ความสนใจกับเรื่องราวต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นไม่ว่าจะเป็นทาง สื่อมวลชนทางองค์การต่าง ๆ ให้มากขึ้น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. อาจารย์ผู้สอนควรหาโจทย์ที่นำไปประยุกต์ใช้ในสาขาต่าง ๆ ได้ เช่น ทางด้านของ Operation Research เพื่อให้ผู้เรียนมองเห็นประโยชน์ของการนำไปใช้และควรให้ผู้เรียนมีโอกาสศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง

3. อาจารย์ผู้สอนควรให้ความสำคัญอุปกรณ์หรือเครื่องมือบางชนิด ซึ่งสามารถทำให้การเรียนการสอนเป็นไปอย่างน่าสนใจและสะดวกยิ่งขึ้น เช่น คอมพิวเตอร์ เครื่องคิดเลข เป็นต้น เพราะถ้าผู้เรียนเข้าใจโจทย์ เข้าใจเนื้อหาวิชาแล้วก็จะช่วยประหยัดเวลาในการแก้ปัญหานั้นได้

ประสาร มาลากุล ณ อยุธยา (2546) ได้ให้ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ดังนี้

1. การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ควรเน้นในด้านการวิเคราะห์และการสังเคราะห์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการสังเคราะห์เพราะโดยทั่วไปนักเรียนไทยมักจะมีความสามารถสูงในด้านการวิเคราะห์ แต่มีความสามารถต่ำในการสังเคราะห์

2. คณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ค่อนข้างเป็นนามธรรม แต่นำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างกว้างขวางมากถ้าสามารถแปลงปัญหาจริงให้เป็นรูปแบบจำลองได้ การจัดการเรียนการสอนควรจะทำให้ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงระหว่างปัญหาตัวจริง แบบจำลองและการวิเคราะห์ทำคำตอบ และสามารถมองในทางกลับกันคือเมื่อมีคำตอบการวิเคราะห์ แบบจำลอง แล้วนำไปสู่ปัญหาจริง ซึ่งถ้าครบกระบวนการนี้แล้ว จะทำให้การเรียนการสอนไม่น่าเบื่อและนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างจริงจัง

3. อาจารย์ผู้สอนควรหาวิธีการที่จะทำให้นักเรียนได้เตรียมพร้อม เตรียมความคิดศึกษามาก่อนล่วงหน้า เพื่อในชั่วโมงเรียนจะได้ซักถามข้อสงสัย เนื้อหาที่ไม่เข้าใจ ซึ่งจะทำให้นักเรียนได้รับความรู้เต็มที่

หลักการและวิธีการสอนคณิตศาสตร์

ในการสอนคณิตศาสตร์ ครูต้องมีปรัชญาพื้นฐานเกี่ยวกับการสอนคณิตศาสตร์ ซึ่งมีปรัชญาในการสอนคณิตศาสตร์ ดังนี้ (ยุพิน พิพิธกุล, 2539)

1. สอนให้ผู้เรียนคิดเองและค้นพบด้วยตนเอง ผู้สอนเป็นเพียงผู้แนะไม่ใช่ผู้บอก

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. สอนโดยยึดโครงสร้าง มีระบบระเบียบแต่ควรใช้วิธีการสอนหลาย ๆ อย่างมีการยืดหยุ่นให้เหมาะสมกับเนื้อหา

3. ไม่มุ่งแต่สอนคณิตศาสตร์อย่างเดียว ควรสอดแทรกจริยธรรม ฝึกความมีระเบียบไปในตัว ฝึกความเป็นเหตุเป็นผล

การสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา ครูผู้สอนจะเป็นเพียงผู้ชี้แนะให้กับผู้เรียนจัดประสบการณ์ตามโครงสร้างของคณิตศาสตร์แต่ละระดับ ให้ผู้เรียนได้ศึกษาด้วยตนเอง ฝึกให้คิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาได้ และให้ผู้เรียนเป็นคนที่สมบูรณ์ รู้จักเหตุรู้จักผล ตลอดจนมีลักษณะนิสัยที่พึงประสงค์

การวางแผนการจัดการเรียนรู้

ในการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ก็เพื่อใช้ในการสื่อสารแก่ครูเอง และผู้ประเมินให้เห็นการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ซึ่งแผนการจัดการเรียนรู้เป็นการแสดงให้เห็นว่าครูจะสอนเนื้อหาใด มีวัตถุประสงค์เพื่ออะไร ครูและนักเรียนมีกิจกรรมอะไรบ้างที่ทำในระหว่างการเรียนการสอน และมีกระบวนการประเมินผลการเรียนรู้อย่างไร แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีควรจะมีแนวปฏิบัติที่ ชัดเจน แนวทางในการวางแผนการสอน ซึ่ง Kizlik (2002) กล่าวว่าครูจะต้องดำเนินการดังนี้

1. ข้อมูลเบื้องต้น (preliminary Information)

การวางแผนการจัดการเรียนรู้จะต้องเริ่มต้นที่การจัดทำรายการหรือข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับแผนการจัดการเรียนรู้ข้อมูลดังกล่าวจะกำหนดขอบเขตและข้อจำกัดของการวางแผนหัวข้อต่อไปนี้เป็นหัวข้อของข้อมูลเบื้องต้นที่จะต้องพิจารณา

1.1 ระดับชั้นของนักเรียนที่จะเรียนตามแผนการเรียน

1.2 เนื้อหาวิชา จะต้องกำหนดชัดเจน เช่น วิชาคณิตศาสตร์ ภาษา วิทยาศาสตร์ เป็นต้น

1.3 ชื่อหน่วยการเรียนของเนื้อหาในแผนการจัดการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้อง

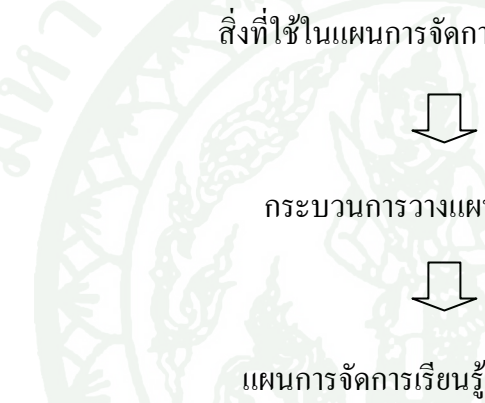
1.4 ชื่อของครู

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. ส่วนต่าง ๆ ของการวางแผน

แผนการจัดการเรียนรู้แต่ละแผนควรนำเสนอ เนื้อหา วัตถุประสงค์ สิ่งที่นักเรียนจะต้องเรียนรู้มาก่อน กิจกรรมของครูกับนักเรียนเรียงตามลำดับเหตุการณ์ เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ต้องใช้การประเมินผล ทุกหัวข้อจะต้องระบุให้ชัดเจน กล่าวคือ เนื้อหา กิจกรรม การประเมินผลจะต้องสามารถบอกได้ว่านักเรียนจะบรรลุวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้อย่างไร

แผนรูป (diagram) แสดงให้เห็นแนวคิดในการวางแผน ดังนี้



ภาพที่ 1 แผนรูป (diagram) แสดงให้เห็นแนวคิดในการวางแผน

แยกพิจารณาแต่ละส่วนได้ดังนี้

สิ่งที่ใช้ในแผนการจัดการเรียนรู้ หมายถึง เครื่องมือ อุปกรณ์ แหล่งข้อมูล และข้อมูลที่จะทำให้การเรียนประสบความสำเร็จ ซึ่งจะต้องจัดหามาได้และใช้ในกิจกรรมจริง ๆ แบ่งเป็นประเภทได้ดังนี้

1. ข้อมูลเกี่ยวกับนักเรียน จะต้องพิจารณาว่านักเรียนพร้อมที่จะเรียนในสิ่งที่ครูสอนหรือไม่

2. ข้อมูลเกี่ยวกับเวลาที่ใช้ จะต้องคำนวณเวลาที่จะนำแผนการเรียนไปใช้ว่าจะใช้มากน้อยเพียงใด เหมาะสมหรือไม่

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

3. อธิบายเกี่ยวกับเครื่องมือที่ใช้ในแผนการเรียน การนำไปใช้และจะต้องนำไปใช้ได้จริง

4. ข้อมูลเกี่ยวกับการวิธีการจัดหาอุปกรณ์ที่ต้องการ

5. ข้อมูลเกี่ยวกับการได้รับอนุญาตในกรณีพิเศษ และกำหนดการ (schedule) เช่น แผนการจัดการเรียนรู้จะต้องหาข้อมูลเกี่ยวกับการเดินทาง จะต้องรู้ว่าจะรวบรวมข้อมูลอย่างไร ถ้าต้องการวิทยากร เช่น หัวหน้าพนักงานดับเพลิง นักกฎหมาย ตำรวจ จะต้องเตรียมการอย่างไร ที่จะให้บุคคลดังกล่าวมาร่วมกิจกรรมในสถานที่และเวลาที่ต้องการกระบวนการวางแผนการจัดการเรียนรู้ เมื่อเตรียมข้อมูลเบื้องต้นเรียบร้อยแล้ว การวางแผนการเรียนก็ทำได้ง่าย คำถามที่ต้องอธิบายในการสร้างแผนการเรียนมีดังนี้

5.1 สิ่งที่ใช้ในการจัดการเรียนรู้ มีอะไรบ้าง หมายถึง มีเนื้อหา ลักษณะของผู้เรียน รายการเครื่องมือ สิ่งที่นักเรียนต้องเรียนรู้มาก่อน เวลาที่ใช้ ซึ่งเป็นข้อมูลที่จำเป็นในการวางแผนการเรียน

5.2 สิ่งที่นักเรียนจะได้เรียนคืออะไร หมายถึง คำอธิบายว่านักเรียนจะได้เรียนรู้อะไร

5.3 นักเรียนต้องทำอะไรบ้าง หมายถึงการอธิบายเกี่ยวกับกิจกรรมที่นักเรียนต้องทำในระหว่างการเรียน

5.4 ครูต้องทำอะไรบ้าง หมายถึงการอธิบายเกี่ยวกับกิจกรรมการสอนของครูที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอน

5.5 จะวัดการเรียนรู้อย่างไร หมายถึงคำอธิบายเกี่ยวกับกระบวนการประเมินผลหลังจากเรียนจบบทเรียน

โครงสร้างแผนการเรียน (lesson plan format)

ชื่อครู .....
วิชา .....
ระดับชั้น .....
วันที่ .....

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

1. เนื้อหา (content) เป็นข้อความเกี่ยวกับเนื้อหาที่ต้องเรียน อาจจะเป็นความคิดรวบยอด หรือทักษะ

2. สิ่งที่ต้องเรียนรู้มาก่อน (prerequisite) จะต้องระบุสิ่งที่นักเรียนได้เรียนรู้มาก่อนหรือสิ่งที่นักเรียนต้องทำได้ เพื่อที่จะทำให้บทเรียนนี้ประสบความสำเร็จ (ควรกำหนดพฤติกรรมก่อนที่จะเริ่มเรียนประมาณ 1 หรือ 2 พฤติกรรม ก่อนเริ่มเรียน) มีงานวิจัยที่ระบุว่ามากกว่า 70 % ของสิ่งที่นักเรียนเรียนรู้ขึ้นอยู่กับความรู้พื้นฐานที่นักเรียนมีมาก่อน

3. วัตถุประสงค์ของการสอน (instructional objective) ระบุสิ่งที่นักเรียนจะต้องเรียน จะต้องเป็นวัตถุประสงค์ที่สมบูรณ์ เขียนจุดประสงค์ในลักษณะของนักเรียนแต่ละคนในการเรียนรู้ ไม่ใช่นักเรียนแต่ละกลุ่มในการเรียนรู้และจะต้องแน่ใจว่าวัตถุประสงค์สัมพันธ์กับเนื้อหา

4. การดำเนินการสอน (instructional procedure) อธิบายเกี่ยวกับวิธีการที่ครูแนะนำบทเรียนแก่นักเรียน กิจกรรมที่ครูทำในการจัดการเรียนการสอน เทคนิคที่ใช้ในการสอน รวมทั้งกิจกรรมพิเศษที่ครูให้นักเรียนทำ

5. เครื่องมือและอุปกรณ์ (materials and equipment) ระบุเครื่องมือและอุปกรณ์ที่ครูและนักเรียนจะต้องใช้ พร้อมกับอธิบายวิธีการใช้

6. การวัดและการประเมินผล (assessment/evaluation) อธิบายถึงวิธีการประเมินผลที่แสดงให้เห็นว่านักเรียนได้บรรลุวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

การพัฒนาแผนการสอนคณิตศาสตร์

การทำกิจกรรมใด ๆ ไม่ว่าจะใหญ่หรือเล็ก การวางแผนนับว่ามีความสำคัญต่อการทำงานอย่างยิ่ง ถ้าวางแผนดีก็เท่ากับสำเร็จไปแล้วครึ่งหนึ่งการเรียนการสอนก็เช่นเดียวกันจะประสบผลสำเร็จด้วยดีหรือไม่ มากน้อยเพียงใดถ้าครูมีการวางแผนการสอนอย่างเป็นลายลักษณ์อักษรจะช่วยให้ความคิดต่อเนื่องกันอย่างมีระบบ และช่วยให้คิดได้รอบคอบตรงเป้าหมาย เพราะการวางแผนการสอนนั้นจะทำให้เราทราบถึงว่า จะสอนอะไร จะสอนไปทำไม จะสอนอย่างไรและสอนไปแล้วได้ผลอย่างไร การพัฒนาแผนการสอนมีขั้นตอนดำเนินการดังนี้ (นิยม, 2544: 43-45)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ขั้นที่ 1 การศึกษาวิเคราะห์หลักสูตรและเอกสารที่เกี่ยวข้อง ครูต้องทำความเข้าใจกับรายละเอียดของหลักสูตรให้ถ่องแท้เสียก่อนทั้งภาพรวมของหลักสูตรอย่างกว้างและหลักสูตรอย่างลึกซึ้งในเรื่องที่เกี่ยวกับคณิตศาสตร์เพื่อให้มีกรอบความคิด ความรู้ เพียงพอที่จะวางแผนพัฒนาแผนการสอน ต่อจากนั้นดำเนินการศึกษาวิเคราะห์คำอธิบายรายวิชาคณิตศาสตร์ เพื่อวิเคราะห์จนระบุได้ว่าส่วนใดคือ กิจกรรม ส่วนใดคือ เนื้อหา และส่วนใดคือ จุดประสงค์ปลายทางของคำอธิบายรายวิชาในระดับชั้นนั้น ๆ นำผลมาวิเคราะห์มาจำแนกลงในตารางเพื่อให้มองเห็นได้ชัดเจนในส่วนต่าง ๆ ยิ่งขึ้น ขั้นต่อไปดำเนินการศึกษาวิเคราะห์เนื้อหาและคาบเวลาในคู่มือครูการสอนคณิตศาสตร์ ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ ว่าผู้เรียนแต่ละชั้นควรเรียนเรื่องใดบ้าง และแต่ละเรื่องควรใช้เวลาเท่าใดในการจัดการเรียนการสอนผู้เรียนจึงจะบรรลุจุดประสงค์ที่กำหนดไว้

ขั้นที่ 2 การวางแผน การวางแผน จะเริ่มต้นด้วยการปรับจุดประสงค์ที่กำหนดไว้ในคู่มือครูมาเป็นจุดประสงค์การเรียนรู้ในแผนการสอน โดยเขียนในรูปจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมครูต้องพิจารณาดูว่า จุดประสงค์ในคู่มือครูแต่ละข้อนั้น มีเนื้อหาย่อยอะไรบ้างที่จะต้องเรียนแล้วกำหนดจุดประสงค์เชิง พฤติกรรมตามเนื้อหาย่อยนั้น ๆ ให้สัมพันธ์กัน ต่อจากนั้นจัดทำโครงสร้างแผนการสอน โดยกำหนดคาบเวลาสาระสำคัญ เนื้อหา และกิจกรรมการเรียนการสอนที่เสนอแนะไว้ในคู่มือครูลงในตารางพิจารณาตรวจสอบดูว่าในรายละเอียดของรายการต่าง ๆ ที่มีอยู่ในโครงสร้างแผนการสอนนั้น มีความสัมพันธ์สอดคล้องกัน ให้คำนึงว่าสามารถจัดกระบวนการเรียนรู้ได้ทันตามเวลาที่กำหนดและบรรลุจุดประสงค์ที่ตั้งไว้โครงสร้างแผนการสอนจะทำให้มองเห็นความต่อเนื่อง ของสิ่งที่จะสอนตลอดภาคเรียน หรือตลอดปีการศึกษา เป็นการสะดวกสำหรับครูเพื่อนำไปใช้เป็นแนวทางการเขียน แผนการสอนการเขียนแผนการสอน ขยายจากโครงสร้างแผนการสอน ครูผู้สอนสามารถปรับลดหรือเพิ่มเนื้อหาหรือจุดประสงค์การเรียนรู้ได้ตามความเหมาะสมกับสภาพท้องถิ่นและพัฒนาการของผู้เรียน โดยไม่ทำให้จุดประสงค์จากคำอธิบายรายวิชาและคาบเวลาเปลี่ยนไป ส่วนกิจกรรมที่เสนอแนะไว้ใน คู่มือครูแบบกว้าง ๆ นั้นครูจะต้องนำไปเขียนเป็นกิจกรรมการเรียนการสอนที่ละเอียดสอดคล้องกับสภาพความเป็นไปได้ ในการจัดกระบวนการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนบรรลุตามจุดประสงค์ที่กำหนดไว้

ขั้นที่ 3 การนำไปใช้ เป็นการตรวจสอบแผนการสอน โดยผู้เชี่ยวชาญต่าง ๆ เช่น เพื่อนครู ศึกษานิเทศก์ ฯลฯ เพื่อพิจารณาว่าแผนการสอนนั้นมีความเหมาะสม ความสอดคล้องของส่วนประกอบต่าง ๆ ภายในแผนการสอนหรือไม่ เพียงใด ผู้เชี่ยวชาญมีข้อเสนอแนะอย่างไร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ครูผู้สอนก็ควรนำมาปรับปรุงตามที่เสนอแนะนั้น เมื่อแผนการสอนได้รับการปรับปรุงแล้ว ครูผู้สอนจึงนำแผนการสอนนั้นไปทดลองใช้สอนจริงในชั้นเรียน

ขั้นที่ 4 การประเมินผล เมื่อทดลองใช้แผนการสอนแล้วจะมีการปรับปรุงในบางส่วนของแผนการสอนที่พบปัญหาจากการทดลองใช้ โดยมีการประเมินแผนการสอนอีกครั้งหนึ่งทันทีหลังจากใช้แผนการสอนนั้น ๆ เพราะถ้าปล่อยไว้นานครูอาจจะลืมเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในการจัดกระบวนการเรียนรู้ ซึ่งทำให้ได้ข้อมูลไม่ครบถ้วนข้อมูลที่ได้จากการประเมินในขั้นนี้จะนำไปปรับปรุงแผนการสอน ครูควรจะบอกได้ว่ากิจกรรมใดบ้างที่การปฏิบัติจริงไม่เป็นไปตามแผนการสอน ที่เป็นเช่นนั้นเพราะเหตุใด และเมื่อไม่เป็นไปตามแผนการสอนนั้น ได้แก้ปัญหาอย่างไรและการแก้ปัญหาโดย วิธีนั้นได้ผลเป็นที่น่าพอใจหรือไม่ การประเมินแผนการสอนในขั้นนี้อาจจะประเมินด้วยตนเอง หรือให้ผู้เชี่ยวชาญประเมินให้เพื่อให้แผนการสอนที่เขียนขึ้นนั้น มีคุณภาพมากยิ่งขึ้น เมื่อสิ้นปีการศึกษา ครูผู้สอนจึงรวบรวมแผนการสอนไว้เป็นรูปเล่มเพื่อประโยชน์ในการพัฒนาต่อไป และการเผยแพร่แผนการสอน อาจจะทำด้วยการจำหน่ายหรือจ่ายแจกแล้วแต่ความเหมาะสมการวางแผนการเรียนการสอนให้ชัดเจนนั้น ครูผู้สอนโปรดระลึกเสมอว่าเป็นภาระอันสำคัญยิ่ง เพื่อจะได้ปฏิบัติอย่างถูกต้อง เหมาะสม เป็นไปตามขั้นตอนและสอดคล้องกับจุดมุ่งหมายของหลักสูตร การวางแผนการสอน กำหนดระยะเวลาไม่ได้แน่นอนว่าจะจบสิ้นเมื่อใดเพราะองค์ความรู้ต่าง ๆ เกี่ยวกับคณิตศาสตร์มีการพัฒนาอยู่ตลอดเวลา ครูผู้สอนควรต้องมีการศึกษาและค้นคว้าหาความรู้ใหม่ ๆเกี่ยวกับการพัฒนาการเรียนการสอนคณิตศาสตร์เพิ่มเติม ซึ่งจะเป็นผลทำให้เกิดการพัฒนาการเรียนการสอน ที่มีประสิทธิภาพได้ การเรียนการสอนที่ดำเนินไปโดยขาดการวางแผนการสอนจะเป็นไปอย่าง ขาดคุณภาพ ผู้เรียนมักไม่ค่อยได้รับความรู้ไม่มีความสามารถหรือไม่เกิดทักษะเท่าที่ควร

การประเมินผลคณิตศาสตร์

นักการศึกษาได้กล่าวถึงการประเมินผลคณิตศาสตร์ ไว้ดังนี้

ยุพิน พิพิธกุล (2539) ได้กล่าวถึงการวัดผล (Measurement) ว่าเครื่องมือที่ใช้ตรวจสอบเพื่อต้องการทราบคุณภาพจำนวน หรือปริมาณ ในสิ่งที่ต้องการวัดนั้นเมื่อพูดถึงการวัดผลเรามักมุ่งไปที่การออกข้อสอบเพียงอย่างเดียว ซึ่งความจริงแล้วการวัดผลมีความหมายกว้างกว่านั้น เราจะต้องถามตัวเราว่าเราจะวัดอะไร เช่น ถ้าต้องการวัดทางด้านสติปัญญา หรือวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เราก็ออกข้อสอบ แต่ถ้าต้องการวัดทางด้านอารมณ์ จิตใจ เราก็อาจจะใช้การสังเกต หรือต้องการวัดทางด้านการกระทำทางกาย เราก็ให้ลงมือปฏิบัติ เป็นต้น

การวัดผลนักเรียนนั้น ครูไม่ควรมุ่งทางด้านสติปัญญาแต่เพียงอย่างเดียว ควรจะได้ใช้การสังเกต และจดบันทึกเอาไว้ และจะต้องดูความรับผิดชอบของนักเรียนด้วย เครื่องมือที่จะใช้วัดนั้นมีหลายประการ เช่น การสังเกต การสัมภาษณ์ การใช้แบบสอบถาม การบันทึกพฤติกรรม การมอบหมายงานให้ทำการศึกษารายบุคคล การบันทึกระเบียนสะสม ฯลฯ และประการสุดท้ายที่ใช้กันเป็นส่วนมากก็คือ การออกข้อสอบ

การประเมินผล (Evaluation) หมายถึง การนำผลจากการวัดมาสรุปหรือตีค่า การประเมินผลนั้นจะต้องอาศัยการวัด เช่น เราออกข้อสอบวัดผลได้คะแนนมาแล้วก็นำคะแนนนั้นมาตีค่าได้หรือตก ซึ่งเรียกว่า การประเมินการประเมินผลที่ดีนั้น จะต้องอาศัยพื้นฐานจากการวัดผลที่ดีด้วย ในการวัดผลนักเรียนนั้นควรจะได้มีการวัดหลายๆวิธี จะต้องวัดให้ต่อเนื่องให้ครอบคลุมทั่วถึง เมื่อนำผลการวัดทั้งหลายมารวมสรุปก็จะทำให้การประเมินผลใกล้เคียงความจริงยิ่งขึ้น

ขั้นตอนการประเมินผลการเรียนรู้กลุ่มสาระคณิตศาสตร์ อาจดำเนินการดังนี้

1. วางแผนการประเมินผลการเรียนรู้ ครูและผู้เกี่ยวข้องเช่นผู้บริหาร ควรร่วมกันพิจารณากำหนดรูปแบบและช่วงเวลาการประเมินผลให้เหมาะสมและสอดคล้องกับจุดประสงค์และเป้าหมายการประเมิน

2. สร้างคำถามหรืองานและเกณฑ์การให้คะแนนให้สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้และผลการเรียนรู้ที่คาดหวังเน้นความรู้ความเข้าใจ การประยุกต์ความรู้ไปใช้กับสถานการณ์ใหม่ วิธีการประเมินอาจกระทำได้จากการเขียนตอบ รูปแบบของคำถามอาจเป็นคำถามให้ค้นหาคำตอบ ให้พิสูจน์หรือแสดงเหตุผล ให้สร้างหรือตอบคำถามปลายเปิดที่เน้นการคิดแก้ปัญหาและเชื่อมโยงความรู้หลายเรื่องเข้าด้วยกัน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เครื่องมือและวิธีการในการวัดและประเมินผลการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์

เครื่องมือและวิธีการในการวัดและประเมินผลการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์มีมากมาย เช่น การสังเกต การบันทึกพฤติกรรม การสัมภาษณ์ การตรวจผลงาน การทดสอบ การประเมินโดยใช้แฟ้มสะสมงานและการประเมินตนเอง เป็นต้น ในที่นี้จะกล่าวถึงเฉพาะเครื่องมือและวิธีการในการวัดและประเมินผลที่นำมาใช้ในงานวิจัยดังนี้

1. การสังเกต ซึ่ง วิเชียร เกตุสิงห์ (2543) ได้กล่าวถึงการสังเกต และข้อแนะนำบางประการเกี่ยวกับการสังเกต ไว้ดังนี้

การสังเกต (Observation) หมายถึง การเก็บรวบรวมข้อมูลโดยวิธีที่ผู้เก็บไปเฝ้าดูพฤติกรรมหรือดูเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นจริง ๆ จากผู้ถูกสังเกตรวมทั้งสภาพแวดล้อมที่เกี่ยวข้อง ซึ่งผู้สังเกตอาจเข้าไปมีส่วนร่วมในเหตุการณ์หรือไม่มีส่วนร่วมก็ได้การสังเกตอาจมีการวางแผนเตรียมการณ์ไว้ล่วงหน้าก่อนว่าจะสังเกตอะไรบ้าง โดยมีรายการกำหนดไว้แน่นอน การสังเกตแบบนี้เรียกว่า สังเกตแบบมีโครงสร้าง และวิธีสังเกตไปเรื่อย ๆ พบอะไรก็บันทึกไว้ เรียกว่าสังเกตแบบไม่มีโครงสร้างหรือสังเกตแบบอิสระ พร้อมพรรณ อุดมสิน (2544) ได้กล่าวถึงแบบการบันทึกการสังเกตว่าแบบการบันทึกการสังเกตอาจแบ่งได้ 2 แบบใหญ่ ดังนี้

1.1 แบบการบันทึกที่เขียนบรรยาย เป็นการจดบันทึกบรรยายสิ่งที่ผู้เรียนแสดงพฤติกรรมซึ่งรายละเอียดของสถานการณ์ที่เกิดพฤติกรรมหรือสิ่งที่เกี่ยวข้อง ครูจดบันทึกด้วยภาษาของตนเองการบันทึกพฤติกรรมสามารถประเมินได้ทั้งทางด้านความรู้ เจตคติ และทักษะการปฏิบัติ ซึ่งครูสามารถบันทึกได้ทั้งข้อมูลที่เป็นบวกและทางลบ อาจบันทึกได้ทั้งพฤติกรรมที่สังเกตได้จริง ๆ โดยไม่ต้องเพิ่มเติมความคิดเห็นของครู หรือสามารถบันทึกได้ทั้งพฤติกรรมที่สังเกตได้กับความคิดเห็นเพิ่มเติมของครูก็ได้แต่ควรแยกส่วนกัน

1.2 แบบบันทึกที่แสดงรายการเป็นการแสดงหรือตรวจสอบรายการหรือพฤติกรรมที่ผู้สังเกตบันทึกเมื่อมีเหตุการณ์เกิดขึ้น ครูสามารถบันทึกได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ เครื่องมือนี้จะช่วยให้ครูมีข้อมูลเกี่ยวกับทักษะ พฤติกรรม ความรู้และเจตคติของนักเรียนแต่ละคนได้ ซึ่งช่วยเตือนให้ครูแก้ไขข้อบกพร่องของนักเรียนได้ก่อนที่จะสายเกินไป ครูควรทำการบันทึกเกือบทุกครั้งที่มีการสอนในวันเรียน การบันทึกโดยการตรวจสอบรายการบ่อย ๆ ช่วยให้ครูประเมินนักเรียนได้อย่างถูกต้อง เที่ยงธรรม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. การประเมินโดยให้นักเรียนประเมินตนเอง มีวิธีการหลายวิธีที่อาจทำได้ดังนี้

2.1 ให้นักเรียนเขียนบรรยายสิ่งที่เกี่ยวข้องกับการเรียนคณิตศาสตร์ หลังจากเปิดเรียนได้ระยะหนึ่งครูอาจให้นักเรียนเขียนบรรยายสิ่งที่เกี่ยวข้องกับการเรียนคณิตศาสตร์ ซึ่งอาจจะประกอบด้วยหัวข้อดังตัวอย่างต่อไปนี้

2.1.1 นักเรียนรู้สึกอย่างไรต่อการเรียนคณิตศาสตร์

2.1.2 นักเรียนอยากให้ผู้สอนช่วยเหลือเรื่องอะไรในการเรียนคณิตศาสตร์

2.1.3 นักเรียนมีความวิตกกังวลหรือไม่ในการทำการบ้านคณิตศาสตร์

2.1.4 นักเรียนมีพัฒนาการในการเรียนคณิตศาสตร์หรือไม่ อย่างไร

2.1.5 สิ่งสำคัญที่สุดที่นักเรียนได้เรียนคณิตศาสตร์ในสัปดาห์นี้คืออะไร

2.2 ให้นักเรียนเขียนบันทึกการเรียนรู้ (journal writing) ในการเขียนบันทึกการเรียนรู้ถือเป็นเครื่องมือในการประเมินที่มีคุณค่าช่วยให้ครูสามารถประเมินและทบทวนเทคนิคการสอนของตนเองได้อย่างรวดเร็ว ทำให้ครูเข้าใจนักเรียนได้ดีขึ้น และยังเป็นแนวทางให้ครูได้คิดค้นวิธีสอนที่ใหม่ให้เหมาะสมกับนักเรียนของตนเองกล่าวคือ เมื่อครูเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เขียนบันทึก นักเรียนได้แสดงความสามารถในการสื่อสารทางคณิตศาสตร์ให้เห็นถึงผลการเรียนรู้ความเข้าใจของนักเรียนในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ รวมทั้งปัญหาที่นักเรียนไม่เข้าใจ ต้องการคำอธิบายและความคิดเห็นที่เป็นอิสระเกี่ยวกับการเรียนการสอน นักเรียนสามารถเขียนบรรยายวาดรูปภาพแผนภูมิประกอบความคิดเห็นของตนเอง ซึ่งการเขียนบันทึกนี้อาจถือเป็นกิจกรรมอย่างหนึ่งของนักเรียนที่ให้นักเรียนเขียนบันทึกการเรียนเป็นการบ้านทุกวันหลังจากที่เรียนคณิตศาสตร์ไปแล้วในแต่ละวัน

3. การตรวจผลงาน ซึ่ง เพ็ญจันทร์ เงียบประเสริฐ (2542) ได้กล่าวว่า เป็นการนำผลงานของนักเรียนมาตรวจโดยจัดลำดับคุณภาพของงานโดยปกติจะมี 3-5 อันดับ คือ ดีมาก ดีปานกลาง พอใช้ ต้องปรับปรุง ผลงานถือว่าเป็นสิ่งสำคัญที่แสดงออกถึงความสามารถของนักเรียน ดังนั้นครูควรเก็บผลงานของนักเรียนแต่ละคนไว้ เพื่อนำมาเปรียบเทียบว่าการทำงานของนักเรียนในแต่ละครั้งนั้นมีพัฒนาการการเรียนรู้เพิ่มขึ้นมากเพียงใด

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Massachusetts Department of Education (2000) กล่าวถึงประเมินผลคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

1. ครูผู้สอนใช้การประเมินผลเป็นเครื่องมือเพื่อตรวจสอบวินิจฉัยผู้เรียนว่ามีความรู้ความเข้าใจในความคิดรวบยอดและทักษะเกี่ยวกับคณิตศาสตร์

2. ผู้ปกครองมีข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับความสามารถของลูกเป็นไปตามเป้าหมายตามมาตรฐานของหลักสูตรคณิตศาสตร์

3. ผู้บริหารรู้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยรวมจากการประเมินเพื่อนำไปวางแผนพัฒนาต่อไป

การจัดการเรียนการสอนของโครงการภาษาอังกฤษ ในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอน

สำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน (2548: 1) และสำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา (2548: 7) ได้กล่าวถึงโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอนในประเทศไทยไว้ว่าเป็นโครงการที่โรงเรียนจัดทำขึ้นเพื่อขออนุมัติการจัดการเรียนการสอนระดับก่อนประถมศึกษา มัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ และหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ตามหลักสูตรของกระทรวงศึกษาธิการเป็นภาษาอังกฤษ ในปีการศึกษา 2546 สอนโดยใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในตั้งแต่ 15 ชั่วโมง/สัปดาห์ขึ้นไป อย่างน้อย 4 กลุ่มสาระ ในปีการศึกษา 2547 ได้เปลี่ยนชื่อโครงการจากโครงการโรงเรียนสองภาษา (English Program) เป็นโครงการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการเป็นภาษาอังกฤษ (English Program)

ความเป็นมา

ปัจจุบันสังคมโลกกำลังอยู่ในยุคของการเปลี่ยนแปลง โดยเปลี่ยนเป็นสังคมแห่งความรู้ เป็นยุคแห่งข่าวสาร ข้อมูลเทคโนโลยีการสื่อสารต่าง ๆ ได้พัฒนาก้าวรุดหน้าไม่หยุดยั้ง เครื่องมือในการสื่อสารและการประกอบอาชีพที่ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ ล้วนพัฒนาโดยใช้ภาษาอังกฤษเป็นสื่อกลางทั้งสิ้น ประเทศไทยเป็นประเทศหนึ่งที่อยู่ภายใต้กระแสแห่งความเจริญทางเทคโนโลยีการสื่อสารและทางเศรษฐกิจ จึงเน้นการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ให้มีคุณภาพโดยเพิ่มศักยภาพด้าน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ภาษาอังกฤษให้แก่ผู้เรียนในกระบวนการจัดการเรียนการสอน (สำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน, 2548: 1-2)

กระทรวงศึกษาธิการในฐานะองค์กรหลักในการจัดและส่งเสริมการศึกษาของประเทศได้กำหนดนโยบายในการดำเนินการเพื่อตอบสนองความต้องการดังกล่าว และกระตุ้นให้สถานศึกษาทั้งภาครัฐและเอกชนพัฒนาทักษะด้านภาษาอังกฤษให้กับเยาวชน ให้เป็นผู้ที่มีความสามารถระดับสากล สำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชนในฐานะหน่วยงานที่ส่งเสริมประสานงาน และดำเนินการให้มีการปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาของเอกชน ได้รับนโยบายของกระทรวงศึกษาธิการมาปฏิบัติ โดยเน้นการดำเนินงานเพื่อพัฒนาคุณภาพการจัดการศึกษา ไปยังโรงเรียนเอกชนที่จัดการการเรียนการสอนตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการเป็นภาษาอังกฤษ ซึ่งกระทรวงศึกษาอนุญาตให้โรงเรียนเอกชนดำเนินการมาตั้งแต่ปีการศึกษา 2538 ตามหลักเกณฑ์ที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน (เดิม) กำหนด (สำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน, 2548: 2)

เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้การจัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษเป็นไปอย่างมีคุณภาพ กระทรวงศึกษาจึงได้ประกาศใช้นโยบาย หลักเกณฑ์ และวิธีการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการเป็นภาษาอังกฤษ ตามคำสั่งกระทรวงศึกษาธิการที่ วก 1065/2544 ลงวันที่ 9 ตุลาคม 2544 และฉบับแก้ไขเพิ่มเติม ตามคำสั่งกระทรวงศึกษาธิการที่ สพฐ 43/2546 ลงวันที่ 22 กรกฎาคม 2546 ซึ่งมีผลบังคับใช้ในสถานศึกษาทั้งภาครัฐและเอกชนโดยมีสาระสำคัญ คือ ให้สถานศึกษาจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาระดับก่อนประถมศึกษา ประถมศึกษา มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนปลาย หรือหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ และหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ของกระทรวงศึกษาธิการเป็นภาษาอังกฤษ โดยระดับก่อนประถมศึกษา จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษไม่เกินร้อยละ 50 ของเวลาที่จัดกิจกรรมระดับประถมศึกษาจัดการเรียนการสอนเฉพาะวิชาภาษาอังกฤษ คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และพลศึกษา ระดับมัธยมศึกษา จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษได้ทุกวิชา ยกเว้นวิชาภาษาไทย และวิชาสังคมศึกษา ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับความเป็นไทย กฎหมายไทย ประเพณีวัฒนธรรมไทย ทั้งนี้ ต้องได้รับอนุมัติโครงการจากรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (สำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน, 2548: 2)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

วัตถุประสงค์ในการดำเนินการโครงการ

สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา (สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา, 2548ก: 8) ได้กล่าวถึงวัตถุประสงค์ในการดำเนินการโครงการไว้ ดังนี้

1. เพื่อให้ผู้เรียนมีความเชื่อมั่นในตนเองในการใช้ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน ตลอดจนการศึกษาค้นคว้าหาความรู้เพิ่มเติม และการประกอบอาชีพในอนาคต

2. เพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาตามศักยภาพแห่งตนและใช้ภาษาอังกฤษได้ในระดับสากลบนพื้นฐานของความเป็นไทย

3. เพื่อให้ผู้ปกครองและชุมชนมีส่วนร่วมในการจัดการศึกษา

เป้าหมายของการจัดหลักสูตร

สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา (สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา, 2548ก: 8) ได้กล่าวถึง เป้าหมายของการจัดหลักสูตรไว้ ดังนี้

1. จัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ผู้เรียนจบการศึกษาตามเงื่อนไขที่หลักสูตรกำหนด

2. จัดโครงการการเรียนภาษาอังกฤษ ให้ผู้เรียนเรียนวิชาต่าง ๆ โดยใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักใน ยกเว้นกลุ่มสาระภาษาไทย และในกลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เฉพาะสาระหน้าที่พลเมือง ประวัติศาสตร์ วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคมต้องสอนโดยครูที่เป็นคนไทย

3. จัดเนื้อหาและกระบวนการเรียนรู้ ให้ผู้เรียนมีทักษะและศักยภาพในการจัดการสื่อสารการใช้เทคโนโลยี สามารถปรับวิธีคิด วิธีทำงานได้เหมาะสมกับสถานการณ์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

การจัดการเรียนการสอน

โครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอนใช้หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ของกระทรวงศึกษาธิการเป็นแกน และพัฒนาเพิ่มเติมเพื่อให้เหมาะสมกับการสอนภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอนในกลุ่มสาระต่าง ๆ ตามที่โรงเรียนกำหนด ยกเว้นกลุ่มสาระภาษาไทย และกลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม เฉพาะสาระที่เกี่ยวข้องกับหน้าที่พลเมือง ประวัติศาสตร์ วัฒนธรรม และการดำเนินชีวิตในสังคมซึ่งต้องสอนโดยใช้ครูไทย ส่วนหนังสือและแบบเรียนนั้นจะใช้ของต่างประเทศหรือของไทยก็ได้โดยพิจารณาแล้วเห็นว่าหนังสือหรือแบบเรียนนั้น สอดคล้องกับหลักสูตรของสถานศึกษา และเหมาะสมกับวัยของผู้เรียน (สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา, 2548ข: 8)

การวัดและประเมินผลนักเรียนใช้ระเบียบและดำเนินการเหมือนกันกับผู้เรียนภาคปกติทุกประการ โดยสอดคล้องกับหลักการและแนวทางการจัดการศึกษาตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542 หมวด 4 มาตรา 22, 24 และมาตรา 26 ระบบประเมินการเรียนรู้ ซึ่งจะมีความเที่ยงธรรม โปร่งใส สามารถตรวจสอบความถูกต้องได้ (สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา, 2548ข: 9)

การจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียนสำหรับผู้เรียนในโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นหลักในการสอนและผู้เรียนภาคปกติทำกิจกรรมร่วมกันเพื่อไม่ให้เกิดความแปลกแยก แต่บางกิจกรรมเพิ่มเติมอาจแยกกันเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการ เช่น กิจกรรมเข้าค่ายการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ การส่งเสริมกิจกรรมการเรียนรู้นอกห้องเรียนภาคภาษาอังกฤษ กิจกรรมพัฒนาผู้เรียนด้านดนตรี กีฬา ศิลปะ จัดกิจกรรมนอกเวลาเรียนปกติ และตามที่แต่ละคนถนัด (สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา, 2548ข: 10)

ดังนั้น ในการบูรณาการหลักสูตรมีหลายรูปแบบทั้งที่เป็นการบูรณาการในรายวิชาเดียวกันและระหว่างวิชา ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับบูรณาการต้องเลือกใช้รูปแบบให้เหมาะสมกับเนื้อหาวิชา ทักษะ เจตคติ และความคิดรวบยอดที่ต้องให้เกิดขึ้นกับผู้เรียน เพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับชีวิตจริง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยในประเทศ

วลักษณ์กมล เอี่ยมวิวัฒน์กิจ (2541) ทำการศึกษาวิจัยในเรื่องเกี่ยวกับเว็บไซต์เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในฐานะเป็นแหล่งสารสนเทศ เกี่ยวกับปรากฏการณ์ เปลี่ยนแปลงภูมิอากาศโลก ผลการวิจัยปรากฏว่า เว็บไซต์เครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีบทบาทสำคัญ ในการเป็นแหล่งความรู้ และข้อมูล เป็นเวทีในการแสดงความคิดเห็น และปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้รับสาร และผู้ส่งสาร โดยเว็บไซต์จากกลุ่มประเทศพัฒนาแล้ว และประเทศกำลังพัฒนา มีทั้งความแตกต่างและคล้ายคลึงกัน คือ มีความแตกต่างกันในการนำเสนอข้อมูล ประเด็นข้อมูล โดยประเทศพัฒนาแล้วจะเน้นการนำเสนอในประเด็นของมาตรการ และนโยบายของตนเอง ในการแก้ไขปัญหาการเปลี่ยนแปลงภูมิอากาศโลก ให้ความรับผิดชอบในการแก้ปัญหานำร่อง เป็นภาระของประเทศพัฒนาแล้ว ขณะที่ประเทศกำลังพัฒนา เน้นการนำเสนอประเด็นของอนุสัญญาว่าด้วยการเปลี่ยนแปลงภูมิอากาศโลกซึ่งเป็นมาตรการระหว่างประเทศที่มีกรอบความคิดเบื้องต้น

ศักดา สวาทะนันทน์ (2543) ได้ศึกษาการจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โดยใช้สารสนเทศที่มีอยู่บนอินเทอร์เน็ตเป็นเนื้อหาในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน วิธีดำเนินการศึกษาเริ่มจากการกำหนดจุดประสงค์และประเภทของกิจกรรมเสริมหลักสูตร เพื่อเป็นแนวทางค้นคว้าและคัดเลือกสารสนเทศจากอินเตอร์เน็ต แล้วนำสารสนเทศที่คัดเลือกมาวิเคราะห์เนื้อหาเพื่อวางแผนการจัดกิจกรรมในแต่ละสัปดาห์และกำหนดรูปแบบกิจกรรมการเรียนการสอน จากนั้นสร้างเว็บเพจการจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ และนำไปฝากไว้ที่เว็บไซต์ของ Geocity โดยกำหนด URL ของเว็บเพจการจัดกิจกรรมไว้ที่ http://www.geocities.com/tonsakda และสร้างแบบสอบถามเพื่อรวบรวมความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ โดยใช้อินเตอร์เน็ต แล้วนำไปฝากไว้ที่เว็บไซต์ของโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยกำหนด URL ของแบบสอบถามไว้ที่ http://www.satitcmu.ac.th/cgi-bin/toninput2.cgi แล้วให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเว็บเพจการจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์จำนวน 4 ท่าน และตรวจสอบแบบสอบถามจำนวน 2 ท่าน และปรับปรุงแก้ไขก่อนนำไปให้นักเรียนทดลองใช้ หลังการทดลองใช้ได้ดำเนินการประชาสัมพันธ์เว็บเพจการจัดกิจกรรมตามเว็บไซต์ต่าง ๆ และสำเนาแฟ้มข้อมูลลงในซีดีรอม (CD-ROM)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ผลการศึกษาทำให้ได้กิจกรรมเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โดยใช้อินเตอร์เน็ต ซึ่งประกอบด้วยโฮมเพจและเว็บเพจอื่น ๆ คือ เว็บเพจคำแนะนำการใช้กิจกรรม เว็บเพจมารู้จักกิจกรรมคณิตศาสตร์กันก่อน เว็บเพจโครงการจัดกิจกรรม เว็บเพจกิจกรรมในแต่ละสัปดาห์ เว็บเพจ เตรียมความพร้อมผู้เรียนซึ่งเชื่อมโยงไปยังสารสนเทศที่คัดเลือกไว้ จำนวน 13 กิจกรรม และเว็บเพจ แว่นส่องกิจกรรมซึ่งเชื่อมโยงไปยังแบบสอบถามความคิดเห็นนักเรียน จากการสังเกตพฤติกรรมนักเรียนระหว่างทดลองใช้ และสัมภาษณ์นักเรียนหลังทดลองใช้เว็บเพจการจัดกิจกรรม พบว่า นักเรียนส่วนใหญ่เห็นว่ากิจกรรมที่สร้างขึ้นมีความเหมาะสม แต่ควรปรับปรุงการออกแบบหน้าโฮมเพจให้สวยงามขึ้น และนักเรียนมีข้อคิดเห็นว่าควรเพิ่มเวลาที่ใช้ในการปฏิบัติกิจกรรม ไฮเปอร์การ์ด & เทสเซลเลชัน และประดิษฐ์งานศิลปะโดยใช้ทรงหลายหน้าให้มากขึ้น

ณัฐชัย อินทรสุวรรณ (2545) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหา บวก ลบ เศษส่วน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้วิจัยใช้วิธี การสุ่มตัวอย่างแบบง่าย กลุ่มตัวอย่างทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน แล้วนำผลที่ได้มาวิเคราะห์ โดยใช้ mach paired t-test ผลการวิจัยปรากฏว่า 1) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ ปัญหา บวก ลบ เศษส่วน ระดับชั้นประถมปีที่ 6 มีประสิทธิภาพดี 2) กลุ่มตัวอย่างที่เรียน ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหา บวก ลบ เศษส่วน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ไพบูลย์ สุทธิ (2544) ได้เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการฝึกสมรรถภาพทางสมอง ระหว่างกลุ่มที่ฝึกด้วยคอมพิวเตอร์ และกลุ่มที่ฝึกด้วย แบบฝึกแบบเขียน กลุ่มตัวอย่างประชากรเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2543 โรงเรียน วัดน้อยนพคุณ กรุงเทพมหานคร จำนวน 70 คน โดยแบ่งเป็นกลุ่มทดลอง 2 กลุ่ม คือ กลุ่มที่ ได้รับการฝึกสมรรถภาพทางสมองด้วยคอมพิวเตอร์ และกลุ่มที่ได้รับการฝึกสมรรถภาพทางสมอง ด้วยแบบฝึกแบบเขียน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แผนการสอนรายคาบวิชาคณิตศาสตร์ แบบฝึก สมรรถภาพทางสมองที่เป็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน แบบฝึกสมรรถภาพทางสมองที่เป็นแบบฝึก แบบเขียน และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเอง มีค่าความ เที่ยง 0.75 วิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่ามัชฌิมเลขคณิต ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการ ทดสอบค่าที (t-test) ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ได้รับการฝึกสมรรถภาพทางสมองด้วยคอมพิวเตอร์ และนักเรียนที่ได้รับการฝึกสมรรถภาพทางสมองด้วยการฝึกแบบเขียน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ไม่แตกต่างกันที่นัยสำคัญทางสถิติระดับ 0.05

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

อรอุฬาร ไชยสุวรรณ (2544) ได้ศึกษา ผลของการควบคุมเนื้อหาบทเรียนด้วยผู้เรียนในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีต่อความเข้าใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์ต่างกัน ผลการวิจัยพบว่า

1. นักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ที่ให้ผู้เรียนควบคุมเนื้อหาแบบต่างกันมีความเข้าใจในวิชาคณิตศาสตร์แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

2. นักเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์ต่างกัน เมื่อเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ให้ผู้เรียนควบคุมเนื้อหาแบบไม่ต่างกัน มีความเข้าใจในวิชาคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

3. นักเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์ต่างกัน เมื่อเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอนที่ให้ผู้เรียนควบคุมเนื้อหาแบบต่างกัน มีความเข้าใจในวิชาคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

โสภิต จันทร์ชลอ (2545) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาคณิตศาสตร์บน WEB เรื่อง “บทประยุกต์” การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาบทเรียนสำเร็จรูปคอมพิวเตอร์ช่วย สอนบน Web วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง “บทประยุกต์” ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 และศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในกลุ่มเก่ง กลุ่มปานกลาง กลุ่มอ่อน เครื่องมือ วิจัยประกอบด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ บน Web เรื่อง "บทประยุกต์" และแบบทดสอบ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอัสสัมชัญแผนกประถม เขตสาทร กรุงเทพมหานคร จำนวน 145 คน ผลการวิจัยพบว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นประกอบด้วย 8 หน่วยเรียนย่อย มีประสิทธิภาพ 84.14/80.87 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนด 80/80 เมื่อนำคะแนนสอบ ก่อนเรียนและคะแนนสอบหลังเรียนมาวิเคราะห์แปรผลโดยการทดสอบค่าที่ (t-test) พบว่า มีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 คะแนนสอบเฉลี่ย รวมหลังเรียน ($\overline{X}$ = 48.52) สูงกว่าคะแนนสอบเฉลี่ยรวมก่อนเรียน ($\overline{X}$ =19.12) ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในกลุ่มเก่ง ปานกลางและอ่อน ด้วยคะแนนที่เพิ่มขึ้น พบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ณัฐวัฒน์ แสงศรีลา (2545) ได้เปรียบเทียบลำดับการให้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนประเภทแบบฝึกหัดที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผลการวิจัยพบว่า ลำดับการให้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนกลุ่มที่เรียนโดยให้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนประเภท แบบฝึกหัดสอดแทรกระหว่างเรียนเนื้อหากับกลุ่มที่เรียนโดยให้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนประเภทแบบฝึกหัดหลังเรียนเนื้อหา มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างกันที่ระดับนัยสำคัญ .05

นักสิต ปิ่นแก้ว (2546) ได้ศึกษาการเปลี่ยนแปลงทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตที่เกิดจากการเรียนการสอนผ่านเว็บของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย พบว่า

1. ทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต ของนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาสูง ก่อนและหลังการเรียนด้วยบทเรียนผ่านเว็บ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

2. ทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต ของนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาปานกลาง ก่อนและหลังการเรียนด้วยบทเรียนผ่านเว็บ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

3. ทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต ของนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาต่ำ ก่อนและหลังการเรียนด้วยบทเรียนผ่านเว็บ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

4. ทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตที่เกิดจากการเรียนการสอนผ่านเว็บ ของนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาสูงและระดับสติปัญญาปานกลาง แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

5. เมื่อวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติที่ระดับนัยสำคัญ .05 พบว่า ทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตที่เกิดจากการเรียนการสอนผ่านเว็บของนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาสูงกับนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาต่ำ ไม่มีความแตกต่างกัน

6. เมื่อวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติที่ระดับนัยสำคัญ .05 พบว่า ทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตที่เกิดจากการเรียนการสอนผ่านเว็บของนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาปานกลางกับนักเรียนที่มีระดับสติปัญญาต่ำ ไม่มีความแตกต่างกัน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องต่างประเทศ

Burkholder (1999) ศึกษาเกี่ยวกับการบูรณาการ เทคโนโลยีการศึกษากับรายวิชาหลัก (คณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์) จุดประสงค์ของการศึกษานี้เพื่อวิจัย พัฒนาและพิสูจน์ Learder Resource Guide (L R G) เพื่อช่วยผู้นำทางการศึกษาออกแบบแล้วใช้การเรียนรู้แบบบูรณาการเป็นหลักบูรณาการเทคโนโลยีการศึกษากับการสื่อสาร คณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ให้ประสบผลสำเร็จและทำอย่างเป็นระบบ ตรวจสอบคู่มือโดยวิธีทางวิจัยและพัฒนา การปรับปรุงโดยพิจารณาจากผลย้อนกลับของผู้ประเมินโดยใช้แบบทดสอบภาคสนาม 2 ฉบับ ผลการวิจัยนำมาสู่ข้อสรุปที่มีหลักประกัน คือ ส่วนประกอบที่สำคัญของการเรียนรู้ที่เน้นการบูรณาการอย่างมีคุณภาพ ซึ่งเกี่ยวข้องกับการศึกษาเทคโนโลยี ประกอบด้วยหลักสูตรที่เน้นการนำไปใช้จริงการประสานกัน design-down core curricula การบูรณาการ การสร้างองค์ความรู้ งานการเรียนรู้ที่ท้าทาย การออกแบบทางเทคโนโลยี และเทคโนโลยีทางการศึกษา

Merrit (1999) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยการใช้และไม่ใช้ เครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ในโรงเรียนขนาดกลาง โดยให้กลุ่มทดลองเป็นกลุ่มที่เรียนด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ และกลุ่มควบคุมเป็นกลุ่มที่เรียนแบบปกติ ตัวแปรคือ ผลสัมฤทธิ์ การวัดความคิดรวบยอดด้วยตนเอง ความวิตกกังวล เจตคติต่อครู และเจตคติต่อโรงเรียน การศึกษาครั้งนี้ได้กำหนดความแตกต่างของเพศและระดับชั้น โดยกลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียน เกรด 6 และ เกรด 7 จำนวน 144 คน ผลปรากฏว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มทดลองสูงกว่ากลุ่มควบคุม ทั้งในด้านการอ่านและการคำนวณ

Su (1999) ได้ศึกษาเกี่ยวกับอิทธิพลของการเรียนการสอนผ่านเว็บที่มีต่อผลสัมฤทธิ์และทัศนคติของวิชาคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในไต้หวัน พบว่าการเรียนการสอนผ่านเว็บมีผลในทางบวกต่อทัศนคติของผู้เรียนที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์ และพบว่าผู้เรียนชายมีทัศนคติในทางบวกต่อการเรียนการสอนผ่านเว็บมากกว่าผู้เรียนหญิง

Gabriel and Gilberto (2005) ได้ศึกษาการใช้คอมพิวเตอร์สนับสนุนการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า การใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในการเรียนการสอนส่งผลให้ผู้เรียนมีเจตคติที่ดีต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ และการเรียนในลักษณะนี้เหมาะกับกระบวนการเรียนการสอนพื้นฐานของคณิตศาสตร์สร้างแรงจูงใจให้กับผู้เรียนได้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องพบว่า การนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประเภทเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และเครือข่ายอินเตอร์เน็ตมาเป็นหลักในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในรายวิชาคณิตศาสตร์จะส่งผลให้ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น และผู้เรียนยังมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่งการเรียนการสอนในลักษณะนี้เหมาะกับกระบวนการเรียนการสอนพื้นฐานของคณิตศาสตร์เพื่อสร้างแรงจูงใจให้กับผู้เรียนได้ และยังพบว่า เว็บไซต์เครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีบทบาทสำคัญในการเป็นแหล่งความรู้ และข้อมูล ซึ่งสามารถนำมาจัดกิจกรรมการเรียนการสอน โดยครูผู้สอนสามารถดำเนินการศึกษาด้วยจากการกำหนดจุดประสงค์และประเภทของกิจกรรมการเรียนการสอน เพื่อเป็นแนวทางค้นคว้าและคัดเลือกสารสนเทศจากอินเตอร์เน็ต แล้วนำสารสนเทศที่คัดเลือกมาวิเคราะห์เนื้อหาเพื่อวางแผนการจัดกิจกรรมในแต่ละสัปดาห์และกำหนดรูปแบบกิจกรรมการเรียนการสอนให้เหมาะสมกับผู้เรียนต่อไป

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

บทที่ 3

วิธีการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์ที่จะพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ซึ่งมีขั้นตอนการวิจัยประกอบด้วย 2 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ขั้นเตรียมการวางแผนและพัฒนาหลักสูตร

ขั้นตอนที่ 2 ขั้นประเมินผลการออกแบบหลักสูตร

ขั้นเตรียมการและวางแผนพัฒนาหลักสูตร

การเตรียมการและวางแผนพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของ โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ผู้วิจัยได้เตรียมการดังนี้

1. ศึกษาข้อมูลพื้นฐานโดยศึกษาเอกสารหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 ในรายวิชาคณิตศาสตร์ในช่วงเริ่มต้นของการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และทบทวนข้อมูลพื้นฐานอีกครั้งในเอกสารหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 รวมเอกสารข้อมูลโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษในการจัดการศึกษา ในเดือนกันยายน พ.ศ. 2550 และเดือนเมษายน พ.ศ. 2552 (ปีการศึกษา 2552 โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์เริ่มใช้หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551)

2. ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษในการจัดการศึกษาในรายวิชาคณิตศาสตร์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

3. รวบรวมสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ โดยศึกษาจากเว็บไซต์ต่าง ๆ ที่นำเสนอการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา

4. วิเคราะห์ความต้องการในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์โดยการสอบถามความคิดเห็นครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศ จำนวน 12 คน (ครูผู้สอนคนไทย 6 คน และครูผู้สอนชาวต่างประเทศ 6 คน) และผู้เชี่ยวชาญ 3 คน เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับนักเรียนในระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ

5. รวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในข้อ 4

6. นำสาระการเรียนรู้มาปรับคำอธิบายรายวิชา ออกแบบรายวิชา หน่วยการเรียนรู้ ให้มีความหมายชัดเจนที่สื่อถึงจุดเน้น เป้าหมายและขอบเขตการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับประสบการณ์ ชีวิตจริงของผู้เรียน สนองจุดเน้นรายวิชา และสนองต่อนโยบายของโรงเรียน ซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าวและนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum)

ขั้นประเมินผลการออกแบบหลักสูตร

การประเมินผลการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ผู้วิจัยได้ดำเนินการ ดังนี้

1. เลือกผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาหลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์ จำนวน 10 คน โดยผู้วิจัยเลือกอย่างเฉพาะเจาะจง (purposive sampling) ซึ่งทั้ง 10 คนนี้ เป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการพัฒนาหลักสูตรและการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ เพื่อทำหน้าที่ประเมินหน่วยการเรียนรู้และเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. คณะกรรมการผู้เชี่ยวชาญจะตรวจสอบความถูกต้อง ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาว่าสอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้หรือไม่

3. ผู้วิจัยนำข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการผู้เชี่ยวชาญไปปรับปรุงแก้ไข

เครื่องมือและการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 2 ชนิด คือ

1. หลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ

2. แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญมี 2 ฉบับ ดังนี้

2.1 สอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์โดยได้ดำเนินการสร้างตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

2.1.1 ศึกษาค้นคว้าจากทฤษฎี ตำรา เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสร้างประเด็นคำถามในแบบสอบถาม

2.1.2 กำหนดข้อมูลในการสร้างแบบสอบถาม

2.1.3 ร่างแบบสอบถาม โดยมีสาระครอบคลุมวัตถุประสงค์ของการวิจัย

2.1.4 ตรวจสอบคุณภาพของแบบสังเกตแบบสอบถาม โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 คน

2.1.5 แก้ไขแบบสอบถามตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ

2.2 แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อรายวิชา หน่วยการเรียนรู้ และเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ว่าสอดคล้องกันหรือไม่โดยได้ดำเนินการสร้างตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

2.2.1 ศึกษาค้นคว้าจากทฤษฎี ตำรา เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสร้างประเด็นคำถามในแบบสอบถาม

2.2.2 กำหนดข้อมูลในการสร้างแบบสอบถาม

2.2.3 ร่างแบบสอบถามโดยมีสาระครอบคลุมวัตถุประสงค์ของการวิจัย

2.2.4 ตรวจสอบคุณภาพของแบบสอบถามโดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 คน

2.2.5 แก้ไขแบบสอบถามตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยตนเองจากการสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์จากครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศ จำนวน 12 คน (ครูผู้สอนคนไทย 6 คน และ ครูผู้สอนชาวต่างประเทศ 6 คน) และผู้เชี่ยวชาญ 3 คน

2. ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยตนเองจากการสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อหลักสูตร รายวิชา หน่วยการเรียนรู้และ เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์จากผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาหลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์ จำนวน 10 คน

การวิเคราะห์ข้อมูล

ประมวลข้อคิดเห็นที่ได้จากการสอบถามและการสัมภาษณ์จากครู ผู้ปกครอง ผู้บริหาร และผู้เชี่ยวชาญทางคณิตศาสตร์โดยใช้สถิติการวิจัยได้แก่ ค่าความถี่ ร้อยละ แล้วนำเสนอโดยการใช้ตารางบรรยาย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

บทที่ 4

ผลการวิจัยและข้อวิจารณ์

ผลการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ผู้วิจัยขอนำเสนอผลการวิจัยเป็น 2 ตอน ดังนี้

1. สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ และคำอธิบายรายวิชา

2. เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ ของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ และคำอธิบายรายวิชา

จากการสอบถามความคิดเห็นครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศ จำนวน 12 คน เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ผู้วิจัยขอนำเสนอผลการวิจัยเป็น 2 ตอน ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลของครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

ตอนที่ 2 สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลของครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

รายละเอียดของผู้เชี่ยวชาญและครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศที่ทำหน้าที่พิจารณาความเหมาะสมสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ดังแสดงในตารางที่ 1

ตารางที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เชี่ยวชาญและครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

ข้อมูลส่วนบุคคล	จำนวน	ร้อยละ
ตำแหน่งงาน		
ครูผู้สอนชาวไทย	6	40.00
ครูผู้สอนชาวต่างประเทศ	6	40.00
ผู้เชี่ยวชาญด้านคณิตศาสตร์	3	20.00
รวม	**15**	**100.00**
ระดับการศึกษา		
ปริญญาตรี	8	53.33
ปริญญาโท	6	40.00
ปริญญาเอก	1	6.67
รวม	**15**	**100.00**

จากตารางที่ 1 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญและครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ส่วนใหญ่เป็นครูผู้สอนชาวไทยและชาวต่างประเทศมากที่สุด คือ ครูผู้สอนชาวไทย จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 40.00 ครูผู้สอนชาวต่างประเทศ จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 40.00 รองลงมาคือ ผู้เชี่ยวชาญ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ด้านคณิตศาสตร์ จำนวน 3 คน คิดเป็นร้อยละ 20.00 ผู้เชี่ยวชาญและครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ส่วนใหญ่จบการศึกษาระดับปริญญาตรี มากที่สุด จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 53.33 รองลงมาคือ การศึกษาระดับปริญญาโท จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 40.00 และการศึกษาระดับปริญญาเอก จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 6.67

ตอนที่ 2 สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารและคำอธิบายรายวิชา

สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญและครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ สามารถสรุปได้ ดังตารางที่ 2-7

ตารางที่ 2 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 1

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense)						
- จำนวนเต็มตั้งแต่ 1-100	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การบวก การลบ และการใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การประมาณค่าในการคำนวณและการแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
2. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions)						
- การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้โจทย์ปัญหา	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 2 (ต่อ)

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
3. การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry)						
- การวัดความสูงและระยะทางโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยมาตรฐานและไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- รูปทรงเรขาคณิตได้	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
4. สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability)						
- การรวบรวม นำเสนอ และเปรียบเทียบข้อมูลโดยการใช้กราฟและแผนภูมิ	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- การเลือกวัตถุ การสร้างและการอธิบายรูปแบบต่าง ๆ โดยการใช้ตัวเลข รูปทรง ขนาด สัดส่วน หรือสี	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 2 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญ เห็นด้วยมากถึงมากที่สุดว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยนำเสนอนั้นเหมาะสมในการนำไปพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 1 โดยครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญทั้ง 15 คน เห็นด้วยมากที่สุด (ร้อยละ 100) คือ จำนวนเต็มตั้งแต่ 1-100 การบวก การลบ และการใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา และการใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้โจทย์ปัญหา

หลังจากรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์แล้ว ผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 1 มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประถมศึกษาปีที่ 1 เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าวและนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ดังนี้

คำอธิบายรายวิชา คณิตศาสตร์ใกล้ตัว

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 200 ชั่วโมง (5 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่อง จำนวนเต็มตั้งแต่ 1-100 การบวก การลบ และการใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว** การประมาณค่าในการคำนวณและการแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้โจทย์ปัญหา การวัดความสูงและระยะทางโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยมาตรฐานและไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน รูปทรงเรขาคณิตได้การรวบรวม นำเสนอ และเปรียบเทียบข้อมูลโดยการใช้กราฟและแผนภูมิ การเลือกวัตถุ การสร้างและการอธิบายรูปแบบต่าง ๆ โดยการใช้ตัวเลข รูปทรง ขนาด สัดส่วน หรือสีที่พบเห็นใน**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้าปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหา**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว** ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจ และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว** และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการ**ของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานในชีวิตประจำวัน**

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 3 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 2

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
1. ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense)						
- ความสัมพันธ์ของจำนวน ปริมาณ และค่าประจำตำแหน่ง ของจำนวนเต็มตั้งแต่ 1-1,000	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การประมาณ การคำนวณ แก้ปัญหา การบวก การลบของเลขสองหลักและสามหลัก	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- การคูณและการหารอย่างง่าย	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- ทศนิยมและเศษส่วนอย่างง่าย	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- ยกตัวอย่างและแก้ปัญหาโดยการบวกและลบเงินตรา	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- การประมาณวิธีการในการคำนวณในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- การแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
2. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions)						
- ความสัมพันธ์ของจำนวนโดยการสร้างและแก้ปัญหาด้วยการบวกและลบ	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
3. การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry)						
- การวัด หน่วยในการวัดและการเปรียบเทียบการวัดได้	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 3 (ต่อ)

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
- รูปทรงพื้นฐานในพื้นราบและอวกาศ	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
4. สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability)						
- การรวบรวมข้อมูล บันทึก วิเคราะห์ นำเสนอข้อมูล	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- กราฟแท่งและกราฟลักษณะอื่น ๆ	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 3 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นด้วยมากถึงมากที่สุดว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยนำเสนอนั้นเหมาะสมในการนำไปพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 2 โดยครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญทั้ง 15 คน เห็นด้วยมากที่สุด (ร้อยละ 100) คือ 1) ความสัมพันธ์ของจำนวน ปริมาณ และค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็มตั้งแต่ 1-1,000 การคูณและการหารอย่างง่าย ทศนิยมและเศษส่วนอย่างง่าย การแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน

หลังจากรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์แล้ว ผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 2 มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาปีที่ เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าวและนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

คำอธิบายรายวิชาคณิตศาสตร์เพื่อการซื้อขาย

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 200 ชั่วโมง (5 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่องความสัมพันธ์ของจำนวน ปริมาณ และค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็มตั้งแต่ 1-1,000 **ในการซื้อขายสินค้า** การประมาณ การคำนวณ แก้ปัญหา การบวก การลบของเลขสองหลักและสามหลัก การคูณและการหารอย่างง่าย ทศนิยมและเศษส่วนอย่างง่าย ยกตัวอย่างและแก้ปัญหาเมื่อ**ซื้อขายสินค้า** โดยการบวกและลบเงินตรา การประมาณวิธีการในการคำนวณในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน การแก้ปัญหาจำนวนเงินในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพันเมื่อซื้อขายสินค้า ความสัมพันธ์ของจำนวนโดยการสร้างและแก้ปัญหาด้วยการบวกและลบ การวัด หน่วยในการวัดและการเปรียบเทียบการวัดได้ รูปทรงพื้นฐานของ**สินค้า** การรวบรวมข้อมูล บันทึก วิเคราะห์ นำเสนอข้อมูล กราฟแท่งและกราฟลักษณะอื่น ๆ เพื่อนำเสนอข้อมูลการ**ซื้อขายสินค้า**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาใน**การซื้อขายสินค้า** ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจใน**การซื้อขายสินค้า** และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่นๆ และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานใน**การซื้อขายสินค้า**

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 4 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 3

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense)						
- ค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็ม	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การบวก การลบ การคูณ การหาร	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเต็ม เศษส่วนอย่างง่ายและทศนิยม	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
2. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions)						
- สัญลักษณ์ การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ และคุณสมบัติในการแสดงถึงความเป็นตัวแทนอธิบายของจำนวนอย่างง่าย	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- ความสัมพันธ์ของจำนวนอย่างง่าย	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
3. การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry)						
- เครื่องมือและหน่วยในการวัดวัตถุ	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- พื้นราบและรูปทรงเรขาคณิตที่เป็นของแข็ง	14 (93.33%)	-	1 (6.67%)	-	-	เหมาะสม
4. สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability)						
- การดำเนินการทดลองความน่าจะเป็นอย่างง่ายโดยทำนายผลที่จะเกิดขึ้น	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

จากตารางที่ 4 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญ เห็นด้วยปานกลางถึงมากที่สุดว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยนำเสนอนั้นเหมาะสมในการนำไปพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 3 โดยครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญทั้ง 15 คน เห็นด้วยมากที่สุด (ร้อยละ 100) คือ ค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็ม การบวก การลบ การคูณ การหาร ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเต็ม เศษส่วนอย่างง่ายและทศนิยม ความสัมพันธ์ของจำนวนอย่างง่าย เครื่องมือและหน่วยในการวัดวัตถุ

หลังจากรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์แล้ว ผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 3 มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาปีที่ 3 เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าว และนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ดังนี้

คำอธิบายรายวิชา คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 200 ชั่วโมง (5 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่องค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็ม การบวก การลบ การคูณ การหาร ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเต็ม เศษส่วนอย่างง่ายและทศนิยม และสัญลักษณ์**ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ และคุณสมบัติในการแสดงถึงความเป็นตัวแทน อธิบายของจำนวนอย่างง่ายความสัมพันธ์ของจำนวนอย่างง่าย เครื่องมือและหน่วยในการวัดวัตถุ พื้นราบและรูปทรงเรขาคณิตที่เป็นของแข็ง และการดำเนินการทดลองความน่าจะเป็นอย่างง่ายโดยทำนายผลที่จะเกิดขึ้นกับ**เหตุการณ์ต่างๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหา**เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจใน**การแก้ปัญหาเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

การนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ **เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐาน**ในการดำรงชีวิตประจำวัน**

ตารางที่ 5 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 4

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense)						
- ค่าประจำตำแหน่ง	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- จำนวนนับที่มากกว่า 100,000	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- หลักการเพิ่มลดทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง)	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การบวกลบเศษส่วนและทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง)	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การเปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < =	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
2. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions)						
- แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- การสร้างและนำเสนอแบบรูป	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
3. การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry						
- การชั่ง การตวง การวัด	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 5 (ต่อ)

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
- การแปลงมาตราชั่ง ตวง วัด	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การประมาณการการชั่ง ตวง วัด	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- ลักษณะของรูปทรงเรขาคณิต	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- เรขาคณิตเชิงเส้น	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
4. สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability)						
- หลักในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็น	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- การจำแนกและจัดประเภท ลักษณะข้อมูล และนำเสนอข้อมูลในรูปแบบต่าง ๆ	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- การวิเคราะห์ข้อมูล	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- การทดสอบความน่าจะเป็น	14 (93.33%)	-	1 (6.67%)	-	-	เหมาะสม
- การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและการตัดสินใจ	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- หลักการพยากรณ์เหตุการณ์และการทดสอบการพยากรณ์	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

จากตารางที่ 5 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญ เห็นด้วยปานกลางถึงมากที่สุดว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยนำเสนอนั้นเหมาะสมในการนำไปพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 4 โดยครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญทั้ง 15 คน เห็นด้วยมากที่สุด (ร้อยละ 100) คือ ค่าประจำตำแหน่ง จำนวนนับที่มากกว่า 100,000 หลักการเพิ่มลดทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง) และการบวกลบเศษส่วนและทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง)

หลังจากรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์แล้ว ผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 4 มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาปีที่ 4 เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าว และนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ดังนี้

คำอธิบายรายวิชา คณิตศาสตร์กับการท่องเที่ยว

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 160 ชั่วโมง (4 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่องค่าประจำตำแหน่ง จำนวนนับที่มากกว่า 100,000 หลักการเพิ่มลดทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง) การบวกลบเศษส่วนและทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง) จากจำนวนที่พบเห็นจากการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ การเปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < = แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่นการสร้างและนำเสนอแบบรูปการชั่ง การตวง การวัดปริมาณสิ้นค้าที่ซื้อขายจากการท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ การแปลงมาตราชั่ง ตวง วัด การประมาณการการชั่ง ตวง วัด ลักษณะของรูปทรงเรขาคณิตของสถานที่องเที่ยวและสินค้าต่าง ๆ ในสถานที่ท่องเที่ยว การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติเรขาคณิตเชิงเส้น หลักในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็น การจำแนกและจัดประเภทลักษณะข้อมูล และนำเสนอข้อมูลในรูปแบบต่าง ๆ การวิเคราะห์ข้อมูล การทดสอบความน่าจะเป็น การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและการตัดสินใจ หลักการพยากรณ์เหตุการณ์และการทดสอบการพยากรณ์ การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในสถานที่ท่องเที่ยว

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาจากการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจในการแก้ปัญหาจากการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานในการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ

ตารางที่ 6 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 5

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
1. ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense)						
- จำนวนนับ	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- เศษส่วน ทศนิยม (ไม่เกินสองตำแหน่ง)	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การกระจายเลขที่มีทศนิยม	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- เปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < =	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
2. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions)						
- แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 6 (ต่อ)

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
- การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
3. การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry)						
- หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
4. สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability)						
- การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน	14 (93.33%)	-	1 (6.67%)	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 6 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญ เห็นด้วยปานกลางถึงมากที่สุดว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยนำเสนอนั้นเหมาะสมในการนำไปพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 5 โดยครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญทั้ง 15 คน เห็นด้วยมากที่สุด (ร้อยละ 100) คือ จำนวนนับ เศษส่วน ทศนิยม (ไม่เกินสองตำแหน่ง) และการกระจายเลขที่มีทศนิยม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

หลังจากรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์แล้ว ผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 5 มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาปีที่ 5 เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าว และนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ดังนี้

คำอธิบายรายวิชา คณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 160 ชั่วโมง (4 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะการแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม โดยใช้ความรู้เรื่องจำนวนนับเศษส่วนทศนิยม (ไม่เกินสองตำแหน่ง) การกระจายเลขที่มีทศนิยม เปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < = แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ และการประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงเกี่ยวกับปัญหาสิ่งแวดล้อม

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อมได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจในการแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานในการแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 7 จำนวนและร้อยละของครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 6

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense)						
- จำนวนนับ	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- เศษส่วน ทศนิยม	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- ห.ร.ม. และ ค.ร.น.	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
2. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions)						
- แบบรูป ความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- สมการและการแก้สมการอย่างง่าย	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
3. การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry)						
- หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด	12 (80.00%)	3 (20.00%)	-	-	-	เหมาะสม
- เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต	14 (93.33%)	-	1 (6.67)	-	-	เหมาะสม
- การสร้างรูปทรงต่าง ๆ	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม
- ทิศ แผนผัง และการเขียนแผนผัง	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 7 (ต่อ)

(n=15)

สาระการเรียนรู้	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
4. สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability)						
- ตัวแปร	13 (86.66)	1 (6.67)	1 (6.67)	-	-	เหมาะสม
- การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย	15 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
- การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ	14 (93.33%)	1 (1.67%)	-	-	-	เหมาะสม
- การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน	13 (86.67%)	2 (13.33%)	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 7 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญ เห็นด้วยปานกลางถึงมากที่สุดว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยนำเสนอนั้นเหมาะสมในการนำไปพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 6 โดยครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญทั้ง 15 คน เห็นด้วยมากที่สุด (ร้อยละ 100) คือ จำนวนนับ เศษส่วน ทศนิยม ห.ร.ม. และ ค.ร.น. ทิศ แผนผัง และการเขียนแผนผัง การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม และการทำนายผลการทดลองอย่างง่าย

หลังจากรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์แล้ว ผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 6 มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาปีที่ 6 เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าว และนำมาพัฒนาเป็นหลักสูตร (Resource-based curriculum) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

คำอธิบายรายวิชา คณิตศาสตร์กับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 160 ชั่วโมง (4 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่อง จำนวนนับ เศษส่วน ทศนิยม ห.ร.ม. และ ค.ร.น. แบบรูป ความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป สมการและการแก้สมการอย่างง่ายโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต การสร้างรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ทิศ แผนผังและการเขียนแผนผัง ตัวแปร การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ และการประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวันโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจในการแก้ปัญหาเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับเหตุการณ์ต่างๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน และใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการสร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ ซื่อสัตย์ในการทำงาน นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานในการดำรงชีวิตประจำวันโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

จากการนำเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ให้ผู้เชี่ยวชาญ 10 คน เพื่อพิจารณาความเหมาะสมและความเป็นไปได้ของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ผู้วิจัยขอนำเสนอผลการวิจัยเป็น 2 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เชี่ยวชาญ

ตอนที่ 2 ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เชี่ยวชาญ

ผู้เชี่ยวชาญที่ทำหน้าที่พิจารณาความเหมาะสมและความเป็นไปได้ของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ทั้ง 10 คน เป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาหลักสูตรและการสอนคณิตศาสตร์ โดยมีรายละเอียดต่าง ๆ ของผู้เชี่ยวชาญดังแสดงในตารางที่ 8

ตารางที่ 8 ข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เชี่ยวชาญ

ข้อมูลส่วนบุคคล	จำนวน	ร้อยละ
ตำแหน่งงาน		
ครูผู้สอนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน	3	30.00
อาจารย์ผู้สอนในระดับมหาวิทยาลัย	4	40.00
ศึกษานิเทศก์	2	20.00
ผู้บริหารสถานศึกษา	1	10.00
รวม	10	100.00

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 8 (ต่อ)

ข้อมูลส่วนบุคคล	จำนวน	ร้อยละ
ระดับการศึกษา		
ปริญญาตรี	1	10.00
ปริญญาโท	2	20.00
ปริญญาเอก	7	70.00
รวม	10	100.00

จากตารางที่ 8 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญส่วนใหญ่เป็นอาจารย์ผู้สอนในระดับมหาวิทยาลัยมากที่สุด จำนวน 4 คน คิดเป็นร้อยละ 40.00 รองลงมาคือ ครูผู้สอนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน 3 คน คิดเป็นร้อยละ 30.00 ศึกษานิเทศก์ จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 20.00 และผู้บริหารสถานศึกษา จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 10.00 ตามลำดับ

ผู้เชี่ยวชาญส่วนใหญ่จบการศึกษาระดับปริญญาเอก มากที่สุด จำนวน 7 คน คิดเป็นร้อยละ 70.00 การศึกษาระดับปริญญาโท จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 20.00 และการศึกษาระดับปริญญาตรี จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 10.00 ตามลำดับ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตอนที่ 2 ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

ผู้วิจัยสามารถสรุปผลการพิจารณาความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 10 คน ดังแสดงในตารางที่ 9-14

ตารางที่ 9 จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. เหมาะสมกับหลักสูตคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับ 1 ถึง 5 และ 0	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: จำนวนนับ 6 ถึง 10	5 (50%)	4 (40%)	1 (10%)	-	-	เหมาะสม
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: การบวกจำนวนสองจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 9	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การลบจำนวนสองจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 9	8 (80%)	1 (10%)	1 (10%)	-	-	เหมาะสม
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: จำนวนนับ 11 ถึง 20	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 20	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การวัดความยาว	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: การชั่ง	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การตวง	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 9 (ต่อ)

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: จำนวนนับ 21 ถึง 100	4 (40%)	5 (50%)	1 (10%)	-	-	เหมาะสม
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: การเตรียมความพร้อมทางเรขาคณิต	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: เวลา	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
15. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 14: การบวก ลบระคน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
16. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
17. มีเนื้อหาที่ทันสมัย	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
18. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
19. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
20. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	8 (80%)	1 (10%)	1 (10%)	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 9 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่า ทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13 และ 14 มากที่สุด และมีปริมาณที่เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน และมีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนมากที่สุด ซึ่งผู้เชี่ยวชาญได้แสดงความคิดเห็นเพิ่มเติม ไว้ดังนี้

1. เนื้อหาในทรัพยากรการเรียนรู้ส่วนที่เป็นไทย เช่น ตัวเลขไทย เงินไทย มาตรการวัดแบบไทย ฯลฯ ที่ยังไม่มีใน world wide web ควรจะได้พัฒนา เช่น courseware หรือสื่อเทคโนโลยีที่เหมาะสม ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในเนื้อหานั้น ๆ เพื่อให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น (3 คน)

2. ในช่องคลัง website ที่สอดคล้องกับหน่วยการเรียน ควรเลือกนำเสนอเฉพาะที่สอดคล้องตรงกับสาระการเรียนรู้แต่ละหัวข้อจริง ๆ และน่าจะระบุรายละเอียดในแต่ละ website ว่าเนื้อหาที่จะใช้ประกอบในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเรื่องนั้น อยู่ในหัวข้อใหญ่ หัวข้อย่อย รายการลำดับที่ไหน อย่างไร เพื่อจะสามารถเรียกหาได้สะดวก รวดเร็ว และสามารถปฏิบัติได้จริง (1 คน)

3. ทรัพยากรการเรียนรู้ที่พัฒนาขึ้นนี้ ควรจะมีคู่มือครู/ผู้ปกครอง ประกอบการใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน หรือการหาความรู้เพิ่มเติมแต่ละหน่วย แต่ละคาบว่าในช่วงก่อนสอน ระหว่างสอน หรือหลังการสอน จะต้องเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ หรือจัดกิจกรรมอะไรบ้าง เพื่อให้สามารถบรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ (3 คน)

4. ผู้วิจัยขอนำเสนอตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 รายวิชา คณิตศาสตร์ใกล้ตัว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 (ภาคผนวก ค) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 10 ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 รายวิชาคณิตศาสตร์ใกล้ตัว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวนพร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา	1. จำนวนนับ 1 ถึง 5 และ 0	1. จำนวนนับ 1 ถึง 100 และ 0 1.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 1.2 การเขียนในรูปการกระจายหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย ค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งหลัก 1.3 การเปรียบเทียบจำนวน และเครื่องหมาย = ≠ > และ < 1.4 การเรียงลำดับจำนวน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 11 จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	5 (50%)	5 (50%)	-	-	-	เหมาะสม
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับไม่เกิน 1,000	6 (60%)	4 (40%)	-	-	-	เหมาะสม
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: การวัดความยาว	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 1,000	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: การชั่ง	7 (70%)	3 (40%)	-	-	-	เหมาะสม
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: การคูณ	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: เวลา	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: เงิน	4 (40%)	5 (50%)	1 (10%)	-	-	เหมาะสม
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การหาร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: การตวง	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปเรขาคณิต	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: การบวก ลบ คูณ หารระคน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 11 (ต่อ)

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
14. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
15. มีเนื้อหาที่ทันสมัย	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
16. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
17. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
18. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 11 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 6, 7, 9, 10, 11 และ 12 มากที่สุด และมีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน และมีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนมากที่สุด ซึ่งผู้เชี่ยวชาญได้แสดงความคิดเห็นเพิ่มเติม ไว้ดังนี้

1. ควรเพิ่มสื่อที่เหมาะสม เสริมบทเรียนในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ (4 คน)

2. พิจารณาความเหมาะสมในการจัดกิจกรรมการเรียนให้สอดคล้องกับธรรมชาติ และวัยของผู้เรียน (2 คน)

ผู้วิจัยขอนำเสนอตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 รายวิชาคณิตศาสตร์เพื่อการซื้อขาย ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ภาคผนวก ค) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 12 ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 รายวิชาคณิตศาสตร์เพื่อการซื้อขาย ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์	2. การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100	2.1 การบวกจำนวนสองจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100 และมีการทด 2.2 การบวกจำนวนสามจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100 2.3 การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100 และมีการกระจาย 2.4 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบ

ตารางที่ 13 จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	8 (80%)	2 (20%)	-	-	-	เหมาะสม
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับไม่เกิน 100,000	7 (70%)	3 (30%)	-	-	-	เหมาะสม
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวกลบจำนวนซึ่งมีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100,000	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: แผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การวัดความยาว	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: ทบทวนการคูณและการหาร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: เวลา	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การชั่ง การตวง	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: การคูณ	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การหาร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: เงินและการบันทึกรายรับรายจ่าย	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปเรขาคณิต	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: จุด ส่วนของเส้นตรง เส้นตรง รังสี และมุม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 13 (ต่อ)

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: การบวก ลบ คูณ หารระคน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
15. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
16. มีเนื้อหาที่ทันสมัย	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
17. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
18. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
19. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 13 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 11, 12 และ 13 มากที่สุด และมีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนและเหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมมากที่สุด ซึ่งผู้เชี่ยวชาญได้แสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมไว้ดังนี้

1. ควรเพิ่มสื่อที่เหมาะสม เสริมบทเรียนในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ (4 คน)

2. พิจารณาความเหมาะสมในการจัดกิจกรรมการเรียนให้สอดคล้องกับธรรมชาติ และวัยของผู้เรียน (2 คน)

ผู้วิจัยขอนำเสนอตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 รายวิชาคณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 (ภาคผนวก ค) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 14 ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 รายวิชาคณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/041007/UsingLiteratureTigerMath/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอจากแผนภูมิแท่งและการอ่านข้อมูลจากกราฟ http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/041014/GraphBasics/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟแบบต่าง ๆ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟ http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/991118/readcirclegraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/060921/CalculaAnglCirGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลมและการแบ่งส่วนในกราฟรูปวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/060921/CreatingCircleGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการสร้างกราฟวงกลม	3. แผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง	3.1 การอ่านแผนภูมิรูปภาพ 3.2 การอ่านแผนภูมิแท่ง

ตารางที่ 15 จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับที่มากกว่า 100,000	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวกและการลบ	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: เรขาคณิต	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การคูณ	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: การหาร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การวัด	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: พื้นที่	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: เงิน	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: เศษส่วน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: เวลา	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: ทศนิยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: การบวก ลบ คูณ หารระคน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 15 (ต่อ)

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
15. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
16. มีเนื้อหาที่ทันสมัย	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
17. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
18. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
19. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 15 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 11, 12 และ 13 มากที่สุด และมีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนและเหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมมากที่สุด ซึ่งผู้เชี่ยวชาญได้แสดงความคิดเห็นเพิ่มเติม ไว้ว่าควรเพิ่มสื่อที่เหมาะสม เสริมบทเรียนในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ (4 คน)

ผู้วิจัยขอนำเสนอตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4 รายวิชาคณิตศาสตร์กับการท่องเที่ยว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 (ภาคผนวก ค) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 16 ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4 รายวิชาคณิตศาสตร์กับการท่องเที่ยว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน เกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ	4. การคูณ	4.1 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีหลายหลัก 4.2 การคูณจำนวนที่มากกว่าสองหลักกับจำนวนที่มากกว่าสองหลัก 4.3 โจทย์ปัญหาการคูณ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 17 จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับ	8 (90%)	2 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวก การลบ การคูณ การหาร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: มุม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: เส้นขนาน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: เศษส่วน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การบวก ลบ คูณหารเศษส่วน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: ทศนิยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การบวก ลบ คูณทศนิยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: โจทย์ปัญหาประยุกต์	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปสี่เหลี่ยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: รูปสามเหลี่ยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: รูปวงกลม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 17 (ต่อ)

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
15. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 14: รูปเรขาคณิตสามมิติและปริมาตรของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
16. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
17. มีเนื้อหาที่ทันสมัย	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
18. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
19. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
20. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 17 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่า ทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 และ 14 มากที่สุด และมีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนและเหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมมากที่สุด ซึ่งผู้เชี่ยวชาญได้แสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมไว้ว่า ควรตรวจสอบเนื้อหาตามหน่วยการเรียนรู้ที่เป็น เรื่องไทย ๆ และยังไม่มีในคลัง website ที่ระบุเพื่อจะได้พัฒนาทรัพยากรการเรียนรู้ให้ครบถ้วนสมบูรณ์ (2 คน)

ผู้วิจัยขอนำเสนอตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5 รายวิชาคณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 (ภาคผนวก ค) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 18 ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5 รายวิชาคณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 5: การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น (Data Analysis & Probability) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_2_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_174_g_2_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น	5. สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น	5.1 การอ่านแผนภูมิแท่ง 5.2 การอ่านแผนภูมิแท่งเปรียบเทียบ 5.3 การเขียนแผนภูมิแท่ง 5.4 ความน่าจะเป็นเบื้องต้น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 19 จำนวนและร้อยละของผู้เชี่ยวชาญที่มีความคิดเห็นเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุปความคิดเห็น
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	9 (90%)	1 (10%)	-	-	-	เหมาะสม
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับ และการบวก การลบ การคูณ การหาร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: สมการและการแก้สมการ	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: ตัวประกอบของจำนวนนับ	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: มุมและส่วนของเส้นตรง	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: เส้นขนาน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: ทิศและแผนผัง	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: เศษส่วน และการบวก การลบ การคูณ การหารเศษส่วน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: ทศนิยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การบวก การลบ และการคูณทศนิยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: การหารทศนิยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปสี่เหลี่ยม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: รูปวงกลม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: โจทย์ปัญหาประยุกต์	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 19 (ต่อ)

(n=10)

รายการ	ระดับความคิดเห็น					สรุป
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด	ความคิดเห็น
15. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 14: ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉากทรงกระบอก กรวย ปริซึม พีระมิด และปริมาตร	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
16. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 15: สถิติและความน่าจะเป็น	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
17. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
18. มีเนื้อหาที่ทันสมัย	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
19. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
20. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม
21. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	10 (100%)	-	-	-	-	เหมาะสม

จากตารางที่ 19 พบว่า ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่า ทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 และ 15 มากที่สุด และมีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนและเหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมมากที่สุด ซึ่งผู้เชี่ยวชาญได้แสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมไว้ว่า ควรตรวจสอบและเพิ่มเติมทรัพยากรการเรียนรู้ที่ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ยังไม่สอดคล้องกับเนื้อหาสาระการเรียนรู้ตามที่หลักสูตรกำหนด (1 คน)

ผู้วิจัยขอนำเสนอตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6 รายวิชาคณิตศาสตร์กับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 (ภาคผนวก ค) ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตารางที่ 18 ตัวอย่างทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6 รายวิชาคณิตศาสตร์กับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_2_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น	6. ทิศและแผนผัง	6.1 ทิศ 6.2 มาตราส่วน 6.3 การอ่านแผนผัง แผนที่ 6.4 การเขียนแผนผัง
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_174_g_2_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ผลการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในประเด็นต่าง ๆ สามารถสรุปได้ ดังนี้

1. ความเป็นไปได้ที่ครูผู้สอนจะนำแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ไปใช้ประโยชน์

1.1 ครูผู้สอนอาจไม่ได้ข้อมูลที่ชัดเจนพอที่จะเลือกนำมาใช้ประกอบกิจกรรมการเรียนการสอนในแต่ละคาบ เนื่องจากแต่ละหน่วยการเรียนรู้มีเว็บไซต์ จำนวน 20-30 เว็บไซต์ ถ้าเป็นไปได้ควรจะเลือกเว็บไซต์ที่ตรงกับเนื้อหานั้นจริง ๆ แต่หากยึดเนื้อหาสาระการเรียนรู้เป็นหลักให้ระบุว่าในเนื้อหามีเว็บไซต์อะไร หัวข้ออะไร รายการไหน กิจกรรมนี้เท่าไร ฯลฯ ให้ครูได้เลือกใช้ให้เหมาะสมกับกิจกรรมและช่วงเวลาในการจัดการเรียนการสอนจริงๆ

1.2 การใช้สื่อเทคโนโลยีประกอบการสอนก็น่าจะพิจารณาถึงความสามารถของผู้เรียนแต่ละวัยด้วย อย่างผู้เรียนในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-3 ถ้าสอนโดยใช้สื่อนี้ตลอดเวลาจะเป็นภาระแก่ครู

2. ถ้านำแหล่งเรียนรู้ไปใช้ในการเรียนการสอนผู้บริหาร ครูผู้สอน และผู้เรียนควรต้องเตรียมความพร้อมในเรื่องใดบ้าง

2.1 ครูผู้สอนควรจะมีคู่มือในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยใช้หลักสูตรนี้เพื่อให้รู้และสามารถปฏิบัติได้ถูกต้อง ว่าจะต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์อะไรบ้าง ก่อนสอน ระหว่างสอนมีกิจกรรมและขั้นตอนปฏิบัติอย่างไร หลังการสอนมีการประเมินอย่างไร หรือจะมีกิจกรรมต่อเนื่องอย่างไร จะทำให้การเรียนการสอนประสบผลสำเร็จ

2.2 ผู้บริหาร ควรให้การสนับสนุน วัสดุ อุปกรณ์ และอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ให้ครูผู้สอนได้จัดกิจกรรมตามที่กำหนดในคู่มืออย่างสมบูรณ์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อวิจารณ์

จากการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ โดยการทบทวนสาระการเรียนรู้ในแต่ละรายวิชา และปรับปรุงคำอธิบายรายวิชา ตลอดจนการรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับแต่ละหน่วยการเรียนรู้ ซึ่งจากผลการวิจัย ผู้วิจัยมีข้อสังเกต ดังนี้

1. สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในแต่ละระดับชั้น (ประถมศึกษาปีที่ 1-6) มีความเหมาะสมที่จะนำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน เนื่องจากสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เหล่านี้สามารถนำมาฝึกทักษะการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันให้กับผู้เรียนได้ ช่วยฝึกให้ผู้เรียนคิดเป็นขั้นตอน อย่างละเอียดถี่ถ้วน ฝึกการใช้เหตุผลเพื่อประกอบการตัดสินใจ ส่งผลให้กระบวนการคิดและปฏิบัติเป็นไปอย่างรวดเร็ว ถูกต้องแม่นยำได้ (สิริพร ทิพย์คง, 2541: 63; กรมวิชาการ, 2544: 2-4; Riedesel, 1990: 85) ซึ่งในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3 ควรเป็นเรื่องที่ใกล้ตัวผู้เรียน ได้เรียนรู้จุดเริ่มต้นของแนวคิดทางคณิตศาสตร์ ซึ่งถือเป็นสิ่งสำคัญในการเรียนรู้แนวคิดเกี่ยวกับจำนวนที่จะเป็นพื้นฐานสำคัญของการเรียนคณิตศาสตร์ในระดับที่สูงขึ้น เช่น การเรียนรู้เกี่ยวกับจำนวนเต็ม การบวก การลบ การคูณ การหาร ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเต็ม เศษส่วนอย่างง่ายและทศนิยม เครื่องมือและหน่วยในการวัดวัตถุ การดำเนินการทดลองความน่าจะเป็นอย่างง่ายโดยทำนายผลที่จะเกิดขึ้น ส่วนในระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6 ผู้เรียนมีความสุขกับสิ่งรอบตัว โดยเฉพาะกับเพื่อน ๆ ดังนั้นควรให้ผู้เรียนเรียนรู้ร่วมกัน ทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม ซึ่งในบางเนื้อหาสาระที่จะนำมาใช้ในการเรียนรู้ ต้องสามารถทำให้ผู้เรียนเรียนรู้ร่วมกันเป็นกลุ่มได้ เช่น แบบรูป ความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป ทิศ แผนผัง และการเขียนแผนผัง การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ หรือการประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน เนื้อหาสาระเหล่านี้สามารถที่จะนำมาออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเรียนรู้อย่างมีความสุขจากการทำงานร่วมกันได้ และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการทำงานอย่างนักคณิตศาสตร์ (Working mathematically) ได้ เช่น ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย สามารถนำคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์อื่น ๆ ต่อไปได้และเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทางคณิตศาสตร์ได้ สอดคล้องกับ นาตยา ปิลันธนานนท์ (2545) ที่กล่าวไว้ว่า ผู้พัฒนาหลักสูตรจะต้องมีความรู้ความเข้าใจในการจัดการศึกษาของเด็กแต่ละวัย และเข้าใจขอบข่าย ตลอดจนการจัดลำดับการเรียนรู้ตามธรรมชาติของกลุ่มวิชาที่จะสร้าง

จะเห็นได้ว่า กระบวนการค้นคว้าหาเนื้อหาสาระ แล้วนำมาปรับปรุงรายวิชา คำอธิบายรายวิชาเป็นอีกรูปแบบหนึ่งในการปรับปรุงหลักสูตรเดิมมีที่มีอยู่แล้วให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับหลักการในการพัฒนาหลักสูตรของ Taba (1962); Good (197) และ Saylor and Alexander (1974) ที่กล่าวว่า การพัฒนาหลักสูตรถือเป็นหัวใจสำคัญของระบบการศึกษา หลักสูตรจะต้องสนองความต้องการของผู้เรียนและสภาพการเรียนการสอนและเมื่อใช้หลักสูตรไประยะหนึ่งต้องมีการประเมินหลักสูตร เมื่อหลักสูตรไม่ตอบสนองความต้องการของผู้เรียนหรือสภาพการเรียนการสอนเปลี่ยนแปลงไป จึงมีความจำเป็นที่จะต้องพัฒนาหลักสูตรให้เหมาะสมและทันต่อการเปลี่ยนแปลง ดังนั้น การพัฒนาหลักสูตรอาจเป็นการเปลี่ยนแปลง การปรับปรุงหลักสูตรเดิมให้ได้ผลดียิ่งขึ้นทั้งในด้านการวางจุดหมาย การจัดเนื้อหาวิชา การเรียนการสอน วัสดุอุปกรณ์ วิธีสอน รวมทั้งการประเมินผลเพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมายอันใหม่ที่วางไว้ และเพื่อให้เหมาะสมกับโรงเรียนหรือระบบโรงเรียน

2. ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 มีความเหมาะสมสอดคล้องกับแต่ละหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน และมีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน เนื่องจากการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในห้องเรียนจำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องมีการจัดเตรียมเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อให้โอกาสผู้เรียนได้เรียนรู้ ครูผู้สอนต้องเตรียมใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการจัดการเรียนการสอนอย่างหลากหลายเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่เหมาะสมสามารถช่วยให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารซึ่งมีอยู่อย่างมากมาย (Reed and McNergney, 2000) ซึ่งทรัพยากรการเรียนรู้เหล่านี้ ถือเป็นการบูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารกับเนื้อหารายวิชาที่ครูผู้สอนสามารถนำไปจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่จะส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดความคิดรวบยอดความเข้าใจในสิ่งที่สลับซับซ้อน เข้าใจปรากฏการณ์ตามธรรมชาติได้ผ่านทรัพยากรการเรียนรู้ ถือเป็นการนำทรัพยากรการเรียนรู้มาใช้เป็นตัวอย่างจำลองเนื้อหาสาระที่เป็นนามธรรมให้เป็นรูปธรรมในห้องเรียนได้จริง (Wright and Shade, 1994)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

หลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ถือเป็นหลักสูตรที่มุ่งเตรียมผู้เรียนในด้านคณิตศาสตร์ให้มีความพร้อมในศตวรรษที่ 21 เพื่อเป็นแนวทางให้กับครูผู้สอนได้นำเอาทรัพยากรการเรียนรู้ โดยเฉพาะ เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาเป็นเครื่องมือที่สำคัญในการสอนและการเรียนรู้ ซึ่งนักการศึกษาเห็นว่า ความคิดรวบยอดใหม่สามารถนำเสนอผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารได้ โดยเฉพาะการใช้ผ่านคอมพิวเตอร์ ผู้เรียนสามารถใช้คอมพิวเตอร์ในการแก้ปัญหา ดังนั้นจำเป็นอย่างยิ่งที่ผู้เรียนต้องเรียนรู้การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารทั้งจากในโรงเรียนและในบ้าน หากผู้เรียนใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารประกอบการเรียนคณิตศาสตร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ย่อมจะสามารถทำอย่างอื่นได้ดีเช่นกัน (New Jersey Mathematics Coalition, 1996) อีกทั้งข้อมูลส่วนใหญ่ที่มีอยู่อย่างมากมายบนเครือข่ายโลก (World Wide Web) เป็นภาษาอังกฤษ ทำให้ผู้เรียนได้เรียนรู้และฝึกทักษะภาษาอังกฤษจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการแสวงหาความรู้ในชีวิตประจำวัน

แม้ว่าเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพียงอย่างเดียวไม่สามารถพัฒนาคุณภาพการศึกษาได้ แต่เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่ได้รับการบูรณาการเข้ากับหลักสูตรและการเรียนการสอนจะสามารถพัฒนาผู้เรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ สามารถกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดขั้นสูง และทักษะการแก้ปัญหาได้ สอดคล้องกับ Ministry of Education (2006) แห่งประเทศนิวซีแลนด์ ที่เห็นว่า เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในหลักสูตรคณิตศาสตร์และการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนว่า เป็นเครื่องมือที่จำเป็นในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ทุกระดับชั้น ทั้งเครื่องคิดเลขและคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะส่งเสริมให้เกิดบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้ นี้จึงเป็นเหตุผลสำคัญที่ผู้วิจัยมุ่งพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เนื่องจาก เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นเครื่องมือที่จำเป็นในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสามารถส่งเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ได้หลายทาง เช่น เป็นเครื่องมือในการวัด ระบบการคำนวณด้วยแผนภูมิ การใช้คอมพิวเตอร์ พร้อมด้วยซอฟแวร์ที่เหมาะสม ส่งเสริมให้เกิดบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้ รวมถึงการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสามารถทำให้ผู้เรียนสื่อสารความคิดทั้งในและนอกห้องเรียนได้ ซึ่งผู้เรียนสามารถค้นคว้าหาข้อมูลต่าง ๆ จากอินเตอร์เน็ตได้จากที่บ้าน และทุก ๆ ที่ในชุมชน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ โดยมุ่งรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้ โดยผู้วิจัยได้รวบรวมสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ โดยศึกษาจากเว็บไซต์ต่าง ๆ ที่นำเสนอการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา แล้วทำการวิเคราะห์ความต้องการในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์โดยการสอบถามความคิดเห็นครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศจำนวน 12 คน (ครูผู้สอนคนไทย 6 คน และ ครูผู้สอนชาวต่างประเทศ 6 คน) และผู้เชี่ยวชาญ 3 คน เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับนักเรียนในระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ ต่อมาได้นำสาระการเรียนรู้มาปรับคำอธิบายรายวิชา ออกแบบรายวิชา หน่วยการเรียนรู้ ให้มีความหมายชัดเจนที่สื่อถึงจุดเน้น เป้าหมายและขอบเขตการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับประสบการณ์ ชีวิตจริงของผู้เรียน สนองจุดเน้นรายวิชา และสนองต่อนโยบายของโรงเรียน แล้วจึงรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้ หลังจากนั้นได้ให้ผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาหลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์ จำนวน 10 คน โดยผู้วิจัยเลือกอย่างเฉพาะเจาะจง (purposive sampling) ซึ่งทั้ง 10 คนนี้ เป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการพัฒนาหลักสูตรและการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ทำหน้าที่ตรวจสอบความถูกต้อง ความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาว่าสอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ออกแบบไว้หรือไม่

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์ที่จะพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ซึ่งมีขั้นตอนการวิจัยประกอบด้วย 2 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นเตรียมการและวางแผนพัฒนาหลักสูตร

โดยผู้วิจัยได้ศึกษาข้อมูลพื้นฐานโดยศึกษาเอกสารหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 ในรายวิชาคณิตศาสตร์ในช่วงเริ่มต้นของการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และทบทวนข้อมูลพื้นฐานอีกครั้งในเอกสารหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 รวมเอกสารข้อมูลโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษในการจัดการศึกษา ในเดือน กันยายน พ.ศ. 2550 และเดือนเมษายน พ.ศ. 2552 (ปีการศึกษา 2552 โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์เริ่มใช้หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551) ควบคู่กับศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับโครงการภาษาอังกฤษในโรงเรียนที่ใช้ภาษาอังกฤษในการจัดการศึกษาในรายวิชาคณิตศาสตร์ แล้วจึงรวบรวมสาระการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์โดยศึกษาจากเว็บไซต์ต่างๆ ที่นำเสนอการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา ต่อมาได้ทำการวิเคราะห์ความต้องการในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์โดยการสอบถามความคิดเห็นครูผู้สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ทั้งผู้สอนคนไทยและต่างประเทศ จำนวน 12 คน (ครูผู้สอนคนไทย 6 คน และ ครูผู้สอนชาวต่างประเทศ 6 คน) และผู้เชี่ยวชาญ 3 คน เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับนักเรียนในระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ แล้วรวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ดังกล่าว และนำสาระการเรียนรู้มาปรับคำอธิบายรายวิชา ออกแบบรายวิชา หน่วยการเรียนรู้ ให้มีความหมายชัดเจนที่สื่อถึงจุดเน้น เป้าหมายและขอบเขตการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับประสบการณ์ ชีวิตจริงของผู้เรียน สนองจุดเน้นรายวิชา และสนองต่อนโยบายของโรงเรียน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. ขั้นประเมินผลการออกแบบหลักสูตร

การประเมินผลการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของ โรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ผู้วิจัยได้ดำเนินการ โดยเลือกผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาหลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์ จำนวน 10 คน อย่างเฉพาะเจาะจง (purposive sampling) ที่มีความรู้ความสามารถในการพัฒนาหลักสูตรและการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ เพื่อทำหน้าที่ตรวจสอบความถูกต้อง ความสอดคล้องเหมาะสมของหน่วยการเรียนรู้กับเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา

การวิเคราะห์ข้อมูล

ประมวลข้อคิดเห็นที่ได้จากการสอบถามและการสัมภาษณ์จากครู ผู้ปกครอง ผู้บริหาร และผู้เชี่ยวชาญทางคณิตศาสตร์โดยใช้สถิติการวิจัย ได้แก่ ค่าความถี่ ร้อยละ แล้วนำเสนอโดยการใช้ตารางบรรยาย

ผลการวิจัย

1. การพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ เป็นการพัฒนาหลักสูตรอิงทรัพยากรการเรียนรู้ (Resource-based curriculum) โดยผู้วิจัยได้เริ่มต้นการพัฒนาหลักสูตรด้วยการศึกษาสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เป็นสากล แล้วพิจารณาว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับนักเรียนชั้นประถมศึกษามีอะไรบ้าง ต่อมาได้รวบรวมเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ดังกล่าว แล้วผู้วิจัยนำสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าเหมาะสมในการนำมาพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มาปรับปรุงรายวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา เพื่อสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชาซึ่งเกิดจากการรวบรวมและวิเคราะห์เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ดังกล่าว โดยมีรายละเอียดของแต่ละรายวิชา ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

1.1 รายวิชา คณิตศาสตร์ใกล้ตัว

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 200 ชั่วโมง (5 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่อง จำนวนเต็มตั้งแต่ 1-100 การบวก การลบ และการใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว** การประมาณค่าในการคำนวณ และการแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้โจทย์ปัญหา การวัดความสูงและระยะทางโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยมาตรฐานและไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน รูปทรงเรขาคณิตได้การรวบรวม นำเสนอ และเปรียบเทียบข้อมูลโดยการใช้กราฟและแผนภูมิ การเลือกวัตถุ การสร้างและการอธิบายรูปแบบต่าง ๆ โดยการใช้ตัวเลข รูปทรง ขนาด สัดส่วน หรือสีที่พบเห็นใน**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหา**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว** ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจ และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ**สิ่งต่าง ๆ ใกล้ตัว** และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการ**ของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานในชีวิตประจำวัน**

1.2 รายวิชาคณิตศาสตร์เพื่อการซื้อขาย

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 200 ชั่วโมง (5 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่องความสัมพันธ์ของจำนวน ปริมาณ และค่าประจำตำแหน่ง ของจำนวนเต็มตั้งแต่ 1-1,000 **ในการซื้อขายสินค้า** การประมาณ การคำนวณแก้ปัญหา การบวก การลบของเลขสองหลักและสามหลัก การคูณและการหารอย่างง่าย ทศนิยมและเศษส่วนอย่างง่าย ยกตัวอย่างและแก้ปัญหาเมื่อ**ซื้อขายสินค้า** โดยการบวกและลบเงินตรา การประมาณวิธีการในการคำนวณในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน การแก้ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

จำนวนเงินในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพันเมื่อซื้อขายสินค้า ความสัมพันธ์ของจำนวน โดยการสร้างและแก้ปัญหาด้วยการบวกและลบ การวัด หน่วยในการวัดและการเปรียบเทียบการวัด ได้ รูปทรงพื้นฐานของ**สินค้า** การรวบรวมข้อมูล บันทึก วิเคราะห์ นำเสนอข้อมูล กราฟแท่งและกราฟลักษณะอื่น ๆ เพื่อนำเสนอข้อมูลการ**ซื้อขายสินค้า**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาใน**การซื้อขายสินค้า** ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจใน**การซื้อขายสินค้า** และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่นๆ และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานใน**การซื้อขายสินค้า**

1.3 รายวิชา คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 200 ชั่วโมง (5 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่องค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็ม การบวก การลบ การคูณ การหาร ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเต็ม เศษส่วนอย่างง่ายและทศนิยม และสัญลักษณ์**ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ และคุณสมบัติในการแสดงถึงความเป็นตัวแทน อธิบายของจำนวนอย่างง่ายความสัมพันธ์ของจำนวนอย่างง่าย เครื่องมือและหน่วยในการวัดวัตถุ พื้นราบและรูปทรงเรขาคณิตที่เป็นของแข็ง และการดำเนินการทดลองความน่าจะเป็นอย่างง่ายโดยทำนายผลที่จะเกิดขึ้นกับ**เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหา**เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** ใช้ความรู้ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจใน**การแก้ปัญหาเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน**และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ **เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน** และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐาน**ในการดำรงชีวิตประจำวัน**

1.4 รายวิชา คณิตศาสตร์กับการท่องเที่ยว

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 160 ชั่วโมง (4 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่องค่าประจำตำแหน่ง จำนวนนับที่มากกว่า 100,000 หลักการเพิ่มลดทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง) การบวกลบเศษส่วนและทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง)จากจำนวนที่พบเห็นจาก**การเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ** การเปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < = แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่นการสร้างและนำเสนอแบบรูป การชั่ง การตวง การวัดปริมาณสิ้นค้าที่ซื้อขายจาก**การท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ** การแปลงมาตราชั่ง ตวง วัด การประมาณการการชั่ง ตวง วัด ลักษณะของรูปทรงเรขาคณิตของ**สถานที่องเที่ยวและสินค้าต่าง ๆ ในสถานที่ท่องเที่ยว** การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติเรขาคณิตเชิงเส้น หลักในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็น การจำแนกและจัดประเภทลักษณะข้อมูล และนำเสนอข้อมูลในรูปแบบต่าง ๆ การวิเคราะห์ข้อมูล การทดสอบความน่าจะเป็น การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและการตัดสินใจ หลักการพยากรณ์เหตุการณ์และการทดสอบการพยากรณ์ การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริง**ในสถานที่ท่องเที่ยว**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาจาก**การเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ** ใช้ความรู้ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจใน**การแก้ปัญหาจากการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่างๆ** และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมายและการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ **เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ** และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐาน**ในการเดินทางท่องเที่ยวในสถานที่ต่าง ๆ**

1.5 รายวิชา คณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 160 ชั่วโมง (4 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ**การแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม** โดยใช้ความรู้เรื่องจำนวนนับเศษส่วน ทศนิยม (ไม่เกินสองตำแหน่ง) การกระจายเลขที่มีทศนิยม เปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < = แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ และการประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงเกี่ยวกับ**ปัญหาสิ่งแวดล้อม**

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลาย**แก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม** ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการ**แก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม**ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจใน**การแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม** และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ**สิ่งแวดล้อม** และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐาน**ในการแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม**

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

1.6 รายวิชา คณิตศาสตร์กับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 160 ชั่วโมง (4 ชั่วโมง/สัปดาห์)

นักเรียนศึกษาและฝึกทักษะ ในเรื่อง จำนวนนับ เศษส่วน ทศนิยม ห.ร.ม. และ ค.ร.น. แบบรูป ความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป สมการ และการแก้สมการอย่างง่าย**โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร** หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต การสร้างรูปทรงต่าง ๆ **โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร** ทิศ แผนผัง และการเขียนแผนผัง ตัวแปร การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ และการประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน

โดยนักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า ปฏิบัติจริงจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหาเหตุการณ์ต่างๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน**โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร** ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจในการแก้ปัญหาเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน และสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอได้อย่างถูกต้อง เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน และ**ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร** ในการสร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ

เพื่อให้นักเรียนเกิดความรอบคอบ ความรับผิดชอบ มีเหตุผล ทำงานเป็นระบบรอบคอบ ซื่อสัตย์ในการทำงาน นำความรู้และหลักการของสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวไปใช้เป็นพื้นฐานในการดำรงชีวิตประจำวัน**โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้**

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2. สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์

2.1 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 1 ควรประกอบด้วย ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense) ได้แก่ 1) จำนวนเต็มตั้งแต่ 1-100 2) การบวก การลบ และการใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา 3) การประมาณค่าในการคำนวณและการแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions) ได้แก่ 1) การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการแก้โจทย์ปัญหา การวัดและเรขาคณิต(Measurement and Geometry) ได้แก่ 1) การวัดความสูงและระยะทางโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยมาตรฐานและไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน 2) รูปทรงเรขาคณิตได้ สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability) ได้แก่ 1) การรวบรวม นำเสนอ และเปรียบเทียบข้อมูลโดยการใช้กราฟและแผนภูมิ 2) การเลือกวัตถุ การสร้างและการอธิบายรูปแบบต่าง ๆ โดยการใช้ตัวเลข รูปทรง ขนาด สัดส่วน หรือสี

2.2 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 2 ควรประกอบด้วย ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense) ได้แก่ 1) ความสัมพันธ์ของจำนวน ปริมาณ และค่าประจำตำแหน่ง ของจำนวนเต็มตั้งแต่ 1-1,000 2) การประมาณ การคำนวณ แก้ปัญหาการบวก การลบของเลขสองหลักและสามหลัก 3) การคูณและการหารอย่างง่าย 4) ทศนิยมและเศษส่วนอย่างง่าย 5) ยกตัวอย่างและแก้ปัญหาโดยการบวกและลบเงินตรา 6) การประมาณวิธีการในการคำนวณในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน 7) การแก้ปัญหาจำนวนในหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และหลักพัน พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions) ได้แก่ 1) ความสัมพันธ์ของจำนวนโดยการสร้างและแก้ปัญหาด้วยการบวกและลบ การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry) ได้แก่ 1) การวัด หน่วยในการวัดและการเปรียบเทียบการวัดได้ 2) รูปทรงพื้นฐานในพื้นราบและอวกาศสถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability) ได้แก่ 1) การรวบรวมข้อมูล บันทึก วิเคราะห์ นำเสนอข้อมูล 2) กราฟแท่งและกราฟลักษณะอื่น ๆ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

2.3 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 3 ควรประกอบด้วย ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense) ได้แก่ 1) ค่าประจำตำแหน่งของจำนวนเต็ม 2) การบวก การลบ การคูณ การหาร 3) ความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเต็ม เศษส่วนอย่างง่ายและทศนิยมพีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions) ได้แก่ 1) สัญลักษณ์ การใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ และคุณสมบัติในการแสดงถึงความเป็นตัวแทน อธิบายของจำนวนอย่างง่าย 2) ความสัมพันธ์ของจำนวนอย่างง่าย การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry) ได้แก่ 1) เครื่องมือและหน่วยในการวัดวัตถุ 2) พื้นราบและรูปทรงเรขาคณิตที่เป็นของแข็ง สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability) ได้แก่ 1) การดำเนินการทดลองความน่าจะเป็นอย่างง่ายโดยทำนายผลที่จะเกิดขึ้น

2.4 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 4 ควรประกอบด้วย ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense) ได้แก่ 1) ค่าประจำตำแหน่ง 2) จำนวนนับที่มากกว่า 100,000 3) หลักการเพิ่มลดทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง) 4) การบวกลบเศษส่วนและทศนิยม (ไม่เกินหนึ่งตำแหน่ง) 5) การเปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้เครื่องหมาย > < = พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions) ได้แก่ 1) แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น 2) การสร้างและนำเสนอแบบรูป การวัดและเรขาคณิต(Measurement and Geometry) ได้แก่ 1) การชั่ง การตวง การวัด 2) การแปลงมาตราชั่ง ตวง วัด 3) การประมาณการการชั่ง ตวง วัด 4) ลักษณะของรูปทรงเรขาคณิต 5) การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ 6) เรขาคณิตเชิงเส้น สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability) ได้แก่ 1) หลักในการวิเคราะห์ความน่าจะเป็น 2) การจำแนกและจัดประเภทลักษณะข้อมูล และนำเสนอข้อมูลในรูปแบบต่าง ๆ 3) การวิเคราะห์ข้อมูล 4) การทดสอบความน่าจะเป็น 5) การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและการตัดสินใจ 6) หลักการพยากรณ์เหตุการณ์และการทดสอบการพยากรณ์ 7) การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน

2.5 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 5 ควรประกอบด้วย ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense) ได้แก่ 1) จำนวนนับ 2) เศษส่วนทศนิยม (ไม่เกินสองตำแหน่ง) 3) การกระจายเลขที่มีทศนิยม 4) เปรียบเทียบผลลัพธ์โดยใช้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เครื่องหมาย > < = พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions) ได้แก่ 1) แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น 2) การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป การวัดและเรขาคณิต (Measurement and Geometry) ได้แก่ 1) หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด 2) เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร 3) ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต 4) การวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability) ได้แก่ 1) การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม 2) การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย 3) การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ 4) การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน

2.6 ครูผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เหมาะสมในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาปีที่ 6 ควรประกอบด้วย ความรู้ความคิดเกี่ยวกับตัวเลข (Number Sense) ได้แก่ 1) จำนวนนับ 2) เศษส่วนทศนิยม 3) ห.ร.ม. และ ค.ร.น. พีชคณิตและฟังก์ชั่น (Algebra and Functions) ได้แก่ 1) แบบรูปความสัมพันธ์และฟังก์ชั่น 2) การสร้าง การวิเคราะห์และการนำเสนอแบบรูป 3) สมการและการแก้สมการอย่างง่าย การวัดและเรขาคณิต(Measurement and Geometry) ได้แก่ 1) หลักการประมาณการและการประยุกต์ใช้การชั่ง ตวง วัด 2) เส้นรอบนอก พื้นที่และปริมาตร 3) ลักษณะและองค์ประกอบของรูปทรงเรขาคณิต 4) การสร้างรูปทรงต่าง ๆ 5) ทิศ แผนผัง และการเขียนแผนผัง สถิติ การวิเคราะห์ข้อมูล และความน่าจะเป็น (Statistics, Data Analysis, and Probability) ได้แก่ 1) ตัวแปร 2) การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ค่ามัธยฐาน และฐานนิยม 3) การทำนายผลการทดลองอย่างง่าย 4) การประยุกต์ใช้หลักความน่าจะเป็นในการแก้ปัญหาและตัดสินใจ 5) การประยุกต์ใช้หลักการพยากรณ์จากสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน

3. เว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

ผู้วิจัยสามารถสรุปผลการพิจารณาความเหมาะสมของเว็บไซต์ที่เป็นทรัพยากรการเรียนรู้ตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญตามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 10 คน ได้ดังนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

3.1 ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13 และ 14 มากที่สุด

3.2 ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 6, 7, 9, 10, 11 และ 12 มากที่สุด

3.3 ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 11, 12 และ 13 มากที่สุด

3.4 ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 11, 12 และ 13 มากที่สุด

3.5 ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 และ 14 มากที่สุด

3.6 ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีความเหมาะสม เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ผู้เชี่ยวชาญทั้ง 10 คน เห็นว่าทรัพยากรการเรียนรู้สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 และ 15 มากที่สุด

ผู้เชี่ยวชาญเห็นทรัพยากรการเรียนรู้ในแต่ละระดับชั้นมีปริมาณที่เหมาะสมกับหน่วยการเรียนรู้ มีเนื้อหาที่ทันสมัย มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียนและเหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมมากที่สุด

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะที่ได้จากการวิจัย

ในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะในประเด็นต่าง ๆ ดังนี้

1. หากครูผู้สอนจะนำรายวิชาคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6 ไปใช้จริงในห้องเรียน ต้องตรวจสอบความเชื่อมโยงกับตัวชี้วัดที่กระทรวงศึกษาธิการกำหนดไว้ในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ก่อน หากขาดตัวชี้วัดใดต้องเพิ่มเติม และปรับปรุงคำอธิบายรายวิชาให้ครอบคลุมตัวชี้วัดในแต่ละระดับชั้น และเมื่อออกแบบหน่วยการเรียนรู้ต้องออกแบบหน่วยการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับจุดเน้นของแต่ละรายวิชาที่ผู้วิจัยกำหนด

2. การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ครูผู้สอนต้องพิจารณาความเหมาะสมของการนำเว็บไซต์มาเป็นสื่อในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในแต่ละคาบเรียนมิได้หมายความว่าผู้เรียนต้องนั่งเรียนกับคอมพิวเตอร์ ครูผู้สอนต้องเตรียมตัวโดยการศึกษาแต่ละเว็บไซต์ นำความรู้ กิจกรรมที่อยู่ในเว็บไซต์ มาออกแบบกิจกรรมการเรียนการสอนในห้องเรียนและนอกห้องเรียนได้ซึ่งกิจกรรมการเรียนการสอนที่ครูออกแบบต้องสื่อให้เห็นจุดเน้นของรายวิชา เช่น รายวิชาคณิตศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ในบางกิจกรรมครูผู้สอนอาจไม่ได้ใช้ทรัพยากรการเรียนรู้ที่ผู้วิจัยรวบรวมไว้มาเป็นสื่อการเรียนการสอนเนื่องจากทรัพยากรการเรียนรู้เหล่านั้นไม่ได้เจาะจงเรื่องสิ่งแวดล้อมโดยตรง และกิจกรรมการเรียนการสอนบางครั้งต้องทำกิจกรรมนอกห้องเรียน เป็นต้น ดังนั้น ถือเป็นความท้าทายที่ครูผู้สอนต้องมีความคิดสร้างสรรค์ที่จะออกแบบกิจกรรมการเรียนการสอนให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามจุดเน้นของรายวิชาด้วยการนำทรัพยากรการเรียนรู้มาเป็นสื่อการเรียนการสอน และก่อนนำไปออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ครูผู้สอนควรทบทวน ทำความเข้าใจเว็บไซต์ เลือกใช้ให้เหมาะสมกับกิจกรรมและช่วงเวลาในการจัดการเรียนการสอนจริง ๆ เนื่องจากแต่ละหน่วยการเรียนรู้จะมีเว็บไซต์จำนวน 20-30 เว็บไซต์ ที่ครูผู้สอนสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนได้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

3. เพื่อให้เกิดการใช้ทรัพยากรการเรียนรู้ในแต่ละระดับชั้นที่เป็นประโยชน์สูงสุด ครูผู้สอนควรเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่พัฒนาขึ้นนี้ เพื่อให้รู้และสามารถปฏิบัติได้ถูกต้อง ว่าจะต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์อะไรบ้าง ก่อนสอน ระหว่างสอนมีกิจกรรมและขั้นตอนปฏิบัติอย่างไร หลังการสอนมีการประเมินวิธีไหน อย่างไร หรือจะมีกิจกรรมต่อเนื่องอย่างไร จะทำให้การเรียนการสอนประสบผลสำเร็จ โดยผู้บริหาร ต้องให้การสนับสนุน วัสดุ อุปกรณ์ และอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ให้ครูผู้สอนได้จัดกิจกรรมตามที่กำหนดในคู่มืออย่างสมบูรณ์

ข้อเสนอแนะสำหรับการทำวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรมีการศึกษาผลการนำเอาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ไปใช้จริง เพื่อศึกษาถึงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และทักษะการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของผู้เรียน

2. ควรศึกษาถึงปัญหาและอุปสรรคที่เกิดขึ้นระหว่างการนำหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ไปใช้จริงแล้วนำมาวิเคราะห์สังเคราะห์และเสนอแนวทางแก้ไข

3. ควรวิจัยเพื่อนำเอากระบวนการพัฒนาหลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารไปเป็นแนวทางในการพัฒนาหลักสูตรอื่น ๆ เช่น หลักสูตรวิทยาศาสตร์ เนื่องจากในระหว่างการศึกษาค้นคว้า พบว่ามีทรัพยากรการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ในระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษาจำนวนมากมาย ง่ายต่อการเรียนรู้ในรูปแบบเกม กิจกรรม และการประเมินผล ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อผู้เรียน หากครูนำมาประยุกต์ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ทั้งในและนอกห้องเรียน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เอกสารและสิ่งอ้างอิง

กรมวิชาการ. 2544. **คู่มือการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์**. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์องค์การรับส่งสินค้าและพัสดุภัณฑ์.

กระทรวงศึกษาธิการ. 2542. **พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ**. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์คุรุสภา ลาดพร้าว.

_____. 2542. **การศึกษาประสิทธิภาพการใช้คอมพิวเตอร์ในการสื่อสารทางการเรียนการสอน**. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

_____. 2545. **หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544**. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพมหานคร: องค์กรการรับส่งสินค้าและพัสดุภัณฑ์ (ร.ส.พ.).

กิดานันท์ มลิทอง. 2543. **เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรม**. กรุงเทพมหานคร: อรุณการพิมพ์

เฉลิมพล ทัพซ้าย. 2540. **3 in 1 Windows 95+Word 97+Excel 97**. กรุงเทพมหานคร: 3495 บุ๊คเซ็นเตอร์.

ณัฐชัย อินทรสุวรรณ. 2545. **ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหา บวก ลบ เศษส่วน ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน**. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีการศึกษา, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

ณัฐวัฒน์ แสงศรีลา. 2545. **การเปรียบเทียบลำดับการให้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนประเภทแบบฝึกหัดที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาการสอนคณิตศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ธนาคารกสิกรไทย. 2539. **การศึกษาไทยในยุคโลกาภิวัตน์: สู่ความก้าวหน้าและความมั่นคงของชาติในทศวรรษหน้า**. กรุงเทพมหานคร: ม.ป.ท.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

นาตยา ปิลันธนานนท์. 2545. **จากมาตรฐานสู่ชั้นเรียน**. กรุงเทพมหานคร: ไทยวัฒนาพานิช.

_____, มธุรส จงชัยกิจ และ ศิริรัตน์ นีละคุปต์. 2542. **การศึกษาตามมาตรฐาน: แนวคิดสู่การปฏิบัติ**. กรุงเทพมหานคร: จูนพับลิชชิ่ง.

นักสิต ปิ่นแก้ว. 2546. **การเปลี่ยนแปลงทัศนคติเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตที่เกิดจากการเรียนการสอนผ่านเว็บของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย**. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาตรมหาบัณฑิต สาขาการบริหารการศึกษา, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

บุปผชาติ ทัฬหิกรณ์. 2546. “ครูและเด็กไทยได้อะไรจากไอที.” **วารสารศึกษาศาสตร์ปริทัศน์**. 18 (1): 1-11.

ประสาร มาลากุล ณ อยุธยา. 2546. **ความคิดสร้างสรรค์: พรสวรรค์ที่พัฒนาได้**. พิมพ์ครั้งที่ 3. กรุงเทพมหานคร: ศูนย์ตำราและเอกสารทางวิชาการ.

พร้อมพรรณ อุดมสิน. 2544. **การวัดและประเมินผลการเรียนการสอนคณิตศาสตร์**. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

เพ็ญจันทร์ เงียบประเสริฐ. 2542. **คณิตศาสตร์สำหรับเด็กประถมวัย**. ภูเก็ต: คณะครุศาสตร์, สถาบันราชภัฏภูเก็ต.

ไพบูลย์ สุทธิ. 2544. **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการฝึกสมรรถภาพทางสมอง ระหว่างกลุ่มที่ฝึกด้วยคอมพิวเตอร์และกลุ่มที่ฝึกด้วย แบบฝึกแบบเขียน**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาการสอนคณิตศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ยืน ภู่วรวรรณ. 2543. **คณิตศาสตร์** (Online). http://web.ku.ac.th/schoolnet/snetz/mathematicians/thales.htm., 12 พฤษภาคม 2556.

ยุพิน พิพิธกุล. 2539. **การเรียนการสอนคณิตศาสตร์**. กรุงเทพมหานคร: บพิธการพิมพ์จำกัด.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

แรมสมร อยู่สถาพร. 2535. **กิจกรรมและสื่อการสอนวิชาภาษาอังกฤษ ระดับประถมศึกษา**. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

วลัยลักษณ์กมล เอี่ยมวิวัฒน์กิจ. 2541. **เว็บไซต์บนเครือข่ายอินเตอร์เน็ตในฐานะที่เป็นแหล่งสารสนเทศเกี่ยวกับปรากฏการณ์เปลี่ยนแปลงภูมิอากาศโลก**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาโสตทัศนศึกษา, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

วาสนา สุขกระสานติ. 2541. **โลกของคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ**. กรุงเทพมหานคร: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

วิเชียร เกตุสิงห์. 2543. **คู่มือการวิจัย การวิจัยเชิงปฏิบัติ**. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์เจริญผล.

ศักดา สวาทะนันทน์. 2543. **การจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นโดยใช้บนอินเทอร์เน็ต**. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาคณิตศาสตร์ศึกษา, มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ. 2545. **แผนแม่บทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของประเทศไทย พ.ศ. 2545-2549**. กรุงเทพมหานคร: ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ.

สิริพร ทิพย์คง. 2541. “การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในยุคโลกาภิวัฒน์”. น. 63-78. **สาระการศึกษา “การเรียนการสอน”**. กรุงเทพมหานคร: กองทุน ศ.ดร. อุบล เรียงสุวรรณ, คณะศึกษาศาสตร์, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. 2542. **พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542**. กรุงเทพมหานคร: บริษัท พริกหวานกราฟฟิค จำกัด.

_____. 2545. **สรุป (ร่าง) แผนแม่บทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการศึกษาแห่งชาติ**. กรุงเทพมหานคร: สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. 2546. เทคโนโลยีสารสนเทศกับโรงเรียนในศตวรรษที่ 21". **วารสารการศึกษา กทม**. 27 (3): 18-20.

สำนักงานคณะกรรมการการส่งเสริมการศึกษาเอกชน. 2548. **หลักเกณฑ์และแนวทางการดำเนินการการขอเปิดโครงการจัดการเรียนการสอนตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการเป็นภาษาอังกฤษ (English Program: EP) ในโรงเรียนเอกชน**. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์คุรุสภา ลาดพร้าว.

สำนักปลัดฯ กระทรวงศึกษาธิการ. 2549. **ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษา ระดับประเทศ** (Online). www.moe.go.th/data_stat/Download_Excel/Spacific_Use_Data/Learning_Achievement2547.xls., 15 มิถุนายน 2556.

สำนักนวัตกรรมการจัดการศึกษา. 2548. **โครงการ English Program ประสบผลสำเร็จจริงหรือ**. กรุงเทพมหานคร: เอดิสัน เพรส โปรดักส์.

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. 2544. **ไอทีกับการประยุกต์เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเรียนรู้** (Online). www.ku.ac.th/magazine_online/it_technology.html**.,** 2 มิถุนายน 2556.

สุมาลี สังข์ศรี. 2543. **ยุทธศาสตร์การศึกษาตลอดชีวิตเพื่อสังคมไทยในศตวรรษที่ 21**. กรุงเทพมหานคร: สถาบันเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาแห่งชาติ สกศ.

โสภิต จันทร์ชลอ. 2545. **การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาคณิตศาสตร์บน WEB เรื่องบทประยุกต์**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.

อรอุพาร ไชยสุวรรณ. 2544. **ผลของการควบคุมเนื้อหาบทเรียนด้วยผู้เรียนในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีต่อ ความเข้าใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ในวิชาคณิตศาสตร์ต่างกัน**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาโสตทัศนศึกษา, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Ba, H., B. Tally and K. Tsikalas. 2002. **Children's Emerging Digital Literacies: Investigating Home Computing in Low- and Middle-Income Families** (Online). www2.edc.org/CCT/publications_report_summary.asp?numPubId=37., October 10, 2012.

Becta. 2003. **"What is ICT" Teaching & Learning** (Online). www.ictadvice.org.uk., January 15, 2013.

Bilingual Elementary School of Monza. 1995. **Bilingual Education** (Online). www.playenglish.it/En_El/en_ElemtEB.htm., January 15, 2013.

Blakeston School-A Community Sports College. 2004. **Glossary** (Online). www.blakeston.stockton.sch.uk/subjects/ict/ict_glossary.htm., January 15, 2013.

Brewer, J. 1995. **Introduction to early childhood education: Preschool through primary grades**. Needham Heights, MA: Allyn & Bacon.

Burkholder, S. K. 1999. **Interdisciplinary Core Learning Involving Technology Education: The Research, Development, and Validation of a Leader Resource Guide**. M.Ed. Thesis.

Center for Science, Mathematics, and Engineering Education. 1999. **Components of Coherent Mathematics and Science Education Curriculum Programs** (Online). http://darwin.nap.edu/openbook.php?record_id=9658&page=17, January 15, 2013.

Curriculum Council. 1998. **Curriculum Framework-Mathematics** (Online). www.curriculum.wa.edu.au/files/pdf/maths.pdf, January 15, 2013.

Deadman, G., *et al*. 2002. **ICT and Mathematics** (Online). http://ecs.lewisham.gov.uk/talent/pricor/maths.html., October 10, 2012.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Doll, R. C. 1989. **Curriculum improvement: Decision making and process**. Boston: Allyn & Bacon.

Federal Way Public Schools. 2006. **Glossary of Terms** (Online). www.fwps.org/info/glossary/, January 15, 2013.

Florida Department of Education. 2005. **Glossary of Terms and Acronyms** (Online). www.fldoe.org/CC/glossary.asp., January 15, 2013.

Hardy, C. 2000. **Information and Communications Technology for All**. London: David Fulton Publishers. *In* QCA. 1999. **Qualifications and Curriculum Authority Review of the National Curriculum for England, public consultation document**. London: QCA.

Kizlik, B. 2002. **The Lesson Plan: Five Common Mistakes in Writing Lesson Plan** (Online). www.adprima.com/mistakes.htm., January 15, 2013.

Lake, K. 2001. **Integrated Curriculum** (Online). www.nwrel.org/scpd/sirs/8/c016.html, January 15, 2013.

Marsh, C. and G. Willis. 1995. **Curriculum : Alternative Approaches, Ongoing Issues**. New Jersey: Prentice Hall.

Massachusetts Department of Education. 2000. **Mathematics Curriculum Framework**. Massachusetts: Department of Education.

Merrit, R. L. 1999. "Achievement with and without Computer Assisted Instruction in Middle School." **Dissertation Abstracts International**. (July 1999): 34-A.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Ministry of Education. 2006. **Mathematics in the New Zealand Curriculum** (Online). www.minedu.govt.nz/web/downloadable/dl3526_v1/math-nzc.pdf. January 15, 2013.

National School Boards Association. 1995. **Importance of Technology** (Online). www.nsba.org/sbot/ toolkit/iot.html., January 17, 2013.

New Jersey Mathematics Coalition. 1996. **New Jersey Mathematics Curriculum Framework**. (Online). http://dimacs.rutgers.edu/nj_math_coalition/framework/standards/ std_vision.html., January 15, 2013.

Organization for Economic Co-operation and Development. 2005. **Glossary of e-Government Terms** (Online). http://webdomino1.oecd.org/COMNET/PUM/egovproweb.nsf/view Html/index/$FILE/glossary.htm., October 11, 2012.

Ohio University. 2005. **Information Technology** (Online). http://technology.ohio.edu/., January 20, 2013.

Oliva, P. E. 1992. **Developing the Curriculum**. 3rd ed. New York: Harper Collins.

Prokopanko, C. 2007. **Interdisciplinary Middle Years Multimedia Model: Glossary** (Online). www.edu.gov.mb.ca/k12/tech/imym/faqs/glossary.html#I.

Reed, D. S. and R. F. McNergney. 2000. **Evaluating Technology-Based Curriculum Materials** (Online). www.ericdigests.org/2001-3/based.htm., January 17, 2013.

Riedesel, A. C. 1990. **Teaching elementary school mathematics**. New Jersey: Prentice Hall.

Roberts, P. R. and R. D. Kellough. 1996. **A Guide for Developing an Interdisciplinary Thematic Unit**. Upper Saddle River, New Jersey: Prentice-Hall, Inc.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

San Diego State University. 2002. **Glossary of Academic Information Technology Terms** (Online). www-rohan.sdsu.edu/glossary2.html#I., January 15, 2013.

School Wise Press. 2006. **Glossary of Educational Terms** (Online). www.schoolwisepress.com/smart/dict/dict3.html., January 25, 2013.

St. Louis Community College. 2002. **Integrated Curriculum** (Online). www.stlcc.edu/stc/CareerResources/CR_glossary.htm, January 25, 2013.

Su, Shun-Der. 1999. **The Effect of Enhanced Web-Based Instruction on Pre-service Teaxhers' Mathematics Achievement and Attitude Changes Toward Mathematics and toward Computers in Taiwan. Republic of China** [CD-ROM] Abstract from: ProQuest File: Dissertation Abstracts Item:19927747**.**

The Amigos School. 2002. **About Us** (Online). www.cpsd.us/amigos/aboutus.htm., January 15, 2013.

Wright, J. L. and D. D. Shade. 1994. **Young Children: Active Learners in a Technological Age**. Washington, D.C.: National Association for the Education of Young Children.

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ภาคผนวก

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ภาคผนวก ก

แบบสอบถามเพื่อการวิจัย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษ ของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์

คำชี้แจง

1. แบบสอบถามฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อสอบถามความคิดเห็นของท่านต่อการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้เรียนระดับประถมศึกษาได้คุ้นเคยและมีความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีความสามารถในการใช้ภาษาอังกฤษ และสามารถแสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต ซึ่งความคิดเห็นของท่านจะเป็นประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับผู้วิจัยในการนำมาพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา ในโครงการภาษาอังกฤษของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ให้มีความสมบูรณ์ต่อไป

2. หลักสูตรอิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร หมายถึง การจัดการเรียนการสอนโดยนำเอาความรู้จากเทคโนโลยีเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาเป็นพิมพ์เขียวหรือหลักในการจัดการหลักสูตร กระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาความคิดขั้นสูง และทักษะการแก้ปัญหา ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ร่วมกัน เรียนรู้อย่างไร้พรมแดน รู้จักค้นคว้า และประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้

3. หลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษาในโครงการภาษาอังกฤษ หมายถึง การจัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษในระดับประถมศึกษาตามหลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการ โดยนำข้อมูลข่าวสารจากเทคโนโลยีเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาเป็นหลักในการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์

4. แบบสอบถามนี้มี 2 ตอน คือ
   ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคล
   ตอนที่ 2 แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับความเหมาะสมของแหล่งเรียนรู้

นางนันทิภา ยงค์กมล
นิสิตปริญญาเอก สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคล

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ตรงกับความเป็นจริง หรือเติมข้อความลงในช่องว่างที่กำหนดให้

1. ชื่อผู้เชี่ยวชาญ.....

2. วุฒิการศึกษา (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
   - ☐ ปริญญาตรี สาขา .....
   - ☐ ปริญญาโท สาขา .....
   - ☐ ปริญญาเอก สาขา .....
   - ☐ อื่น ๆ .....

3. อาชีพ .....

4. สถานที่ทำงาน .....

5. ตำแหน่งหน้าที่ .....

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ตอนที่ 2 แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับความเหมาะสมของแหล่งเรียนรู้

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความคิดเห็นที่ตรงกับความคิดเห็นของท่านเกี่ยวกับความเหมาะสมของแหล่งเรียนรู้ และในกรณีที่ท่านมีข้อคิดเห็นอื่น ๆ เพิ่มเติม กรุณาระบุรายละเอียดลงในช่องข้อแนะนำ/ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

5 หมายถึง แหล่งเรียนรู้มีความเหมาะสมในระดับมากที่สุด
4 หมายถึง แหล่งเรียนรู้มีความเหมาะสมในระดับมาก
3 หมายถึง แหล่งเรียนรู้มีความเหมาะสมในระดับปานกลาง
2 หมายถึง แหล่งเรียนรู้มีความเหมาะสมในระดับน้อย
1 หมายถึง แหล่งเรียนรู้มีความเหมาะสมในระดับน้อยที่สุด

ประถมศึกษาปีที่ 1

ท่านมีความคิดเห็นว่า แหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้.....

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1						
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับ 1 ถึง 5 และ 0						
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: จำนวนนับ 6 ถึง 10						
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: การบวกจำนวนสองจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 9						
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การลบจำนวนสองจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 9						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: จำนวนนับ 11 ถึง 20						
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 20						
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การวัดความยาว						
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: การชั่ง						
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การตวง						
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: จำนวนนับ 21 ถึง 100						
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: การเตรียมความพร้อมทางเรขาคณิต						
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: เวลา						
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100						
15. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 14: การบวก ลบระคน						
16. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้						
17. มีเนื้อหาที่ทันสมัย						
18. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
19. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน						
20. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม						

ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประถมศึกษาปีที่ 2

ท่านมีความคิดเห็นว่าแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้.....

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2						
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับไม่เกิน 1,000						
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100						
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: การวัดความยาว						
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 1,000						
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: การชั่ง						
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: การคูณ						
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: เวลา						
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: เงิน						
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การหาร						
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: การตวง						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปเรขาคณิต						
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: การบวก ลบ คูณ หารระคน						
14. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้						
15. มีเนื้อหาที่ทันสมัย						
16. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน						
17. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน						
18. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม						

ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประถมศึกษาปีที่ 3

ท่านมีความคิดเห็นว่าแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้...

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3						
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับไม่เกิน 100,000						
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวกลบจำนวนซึ่งมีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100,000						
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: แผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง						
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การวัดความยาว						
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: ทบทวนการคูณและการหาร						
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: เวลา						
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การชั่ง การตวง						
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: การคูณ						
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การหาร						
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: เงินและการบันทึกรายรับรายจ่าย						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปเรขาคณิต						
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: จุด ส่วนของเส้นตรง เส้นตรง รังสี และมุม						
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: การบวก ลบ คูณ หารระคน						
15. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้						
16. มีเนื้อหาที่ทันสมัย						
17. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน						
18. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน						
19. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม						

ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประถมศึกษาปีที่ 4

ท่านมีความคิดเห็นว่าแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้...

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4						
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับที่มากกว่า 100,000						
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวกและการลบ						
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: เรขาคณิต						
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: การคูณ						
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: การหาร						
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น						
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การวัด						
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: พื้นที่						
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: เงิน						
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: เศษส่วน						
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: เวลา						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: ทศนิยม						
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: การบวก ลบ คูณ หารระคน						
15. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้						
16. มีเนื้อหาที่ทันสมัย						
17. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน						
18. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน						
19. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม						

ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประถมศึกษาปีที่ 5

ท่านมีความคิดเห็นว่าแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้...

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5						
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับ						
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: การบวก การลบ การคูณ การหาร						
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: มุม						
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: เส้นขนาน						
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น						
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: เศษส่วน						
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: การบวก ลบ คูณหารเศษส่วน						
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: ทศนิยม						
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การบวก ลบ คูณทศนิยม						
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: โจทย์ปัญหาประยุกต์						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปสี่เหลี่ยม						
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : รูปสามเหลี่ยม						
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13 : รูปวงกลม						
15. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 14: รูปเรขาคณิตสามมิติและปริมาตรของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก						
16. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้						
17. มีเนื้อหาที่ทันสมัย						
18. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน						
19. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน						
20. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม						

ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประถมศึกษาปีที่ 6

ท่านมีความคิดเห็นว่าแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้...

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
1. เหมาะสมกับหลักสูตรคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6						
2. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 1: จำนวนนับ และการบวก การลบ การคูณ การหาร						
3. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 2: สมการและการแก้สมการ						
4. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 3: ตัวประกอบของจำนวนนับ						
5. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 4: มุมและส่วนของเส้นตรง						
6. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 5: เส้นขนาน						
7. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 6: ทิศและแผนผัง						
8. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 7: เศษส่วน และการบวก การลบ การคูณ การหารเศษส่วน						
9. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 8: ทศนิยม						
10. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 9: การบวก การลบ และการคูณทศนิยม						
11. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 10: การหารทศนิยม						

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ข้อความ	ระดับความคิดเห็น					ข้อแนะนำหรือ ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
12. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 11: รูปสี่เหลี่ยม						
13. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 12: รูปวงกลม						
14. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 13: โจทย์ปัญหาประยุกต์						
15. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 14: ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกระบอก กรวย ปริซึม พีระมิด และปริมาตร						
16. สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้ที่ 15: สถิติและความน่าจะเป็น						
17. มีปริมาณที่เหมาะสมในแต่ละหน่วยการเรียนรู้						
18. มีเนื้อหาที่ทันสมัย						
19. มีประโยชน์ต่อผู้สอนในการนำไปใช้ในการเรียนการสอน						
20. มีความยากง่ายเหมาะสมกับความสนใจและวัยของผู้เรียน						
21. เหมาะสมสำหรับนักเรียนในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม						

ข้อแนะนำหรือข้อคิดเห็นเพิ่มเติม

_____

_____

_____

_____

_____

_____

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

แบบสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญเกี่ยวกับการพัฒนาหลักสูตรคณิตศาสตร์
อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับประถมศึกษา
ในโครงการภาษาอังกฤษ ของโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์

ชื่อ_____ ผู้เชี่ยวชาญทางด้านสาขา_____

1. ความเป็นไปได้ที่ครูผู้สอนจะนำแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการเรียนรู้ไปใช้ประโยชน์

2. ถ้านำแหล่งเรียนรู้ไปใช้ในการเรียนการสอนผู้บริหาร ครูผู้สอน และนักเรียนควรต้องเตรียมความพร้อมในเรื่องใดบ้าง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

3. ควรมีการบริหารจัดการอย่างไรเพื่อให้การนำแหล่งเรียนรู้ที่กำหนดไว้ไปใช้ประโยชน์ให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดในการจัดการเรียนการสอน

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

ขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงที่ท่านกรุณาสละเวลาในการตอบแบบสอบถามฉบับนี้

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ภาคผนวก ข

รายนามผู้เชี่ยวชาญ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

รายนามผู้เชี่ยวชาญ

ผู้เชี่ยวชาญที่ทำหน้าที่พิจารณาทรัพยากรการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้ในรายวิชาคณิตศาสตร์ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 ประกอบด้วย

1. รองศาสตราจารย์ ดร. นพพร แย้มแสง
   ประธานสาขาวิชาคณิตศาสตรศึกษา
   คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง

2. ดร. จำรัส นองมาก
   ประธานสภาวิทยาลัยราชพฤกษ์ / ที่ปรึกษาการจัดการเรียนการสอน
   คณิตศาสตร์กลุ่มโรงเรียนในเครือสารสาสน์
   สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.)

3. รองศาตราจารย์ ดร.บุญมี เณรยอด
   ประธานสาขาวิชานิเทศการศึกษา
   คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

4. ดร. วิษณุ ทรัพย์สมบัติ
   รองผู้อำนวยการสำนักทดสอบทางการศึกษา
   ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา
   สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ

5. ดร. โชติมา หนูพริก
   นักวิชาการกลุ่มพัฒนาและส่งเสริมการวัดและประเมินผลการเรียนรู้/
   ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา
   สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ

6. ดร. ธัญญรัศม์ จอกสถิตย์
   ตำแหน่งอาจารย์ประจำสาขาวิชาการวัดและประเมินผลการศึกษา (คณิตศาสตร์)
   คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

7. ดร. ลาวัลย์ พิชญวรรธน์
   รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การประถมศึกษาสิงห์บุรี
   ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา
   สำนักงานเขตพื้นที่การประถมศึกษาสิงห์บุรี

8. ดร. ณัชชา มหปุญญานนท์
   อาจารย์ประจำภาควิชาการประเมินผลและวิจัย (คณิตศาสตร์)
   คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ

9. อาจารย์สุรัชน์ อินทสังข์
   อาจารย์ประจำสาขาวิชาคณิตศาสตรศึกษา
   คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง

10. อาจารย์ธานี จั่นอาจ
    รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ
    โรงเรียนสตรีสมุทรปราการ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ภาคผนวก ค

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวน พร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา	1. จำนวนนับ 1 ถึง 5 และ 0	1. จำนวนนับ 1 ถึง 100 และ 0 1.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 1.2 การเขียนในรูปการกระจายหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย ค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งหลัง 1.3 การเปรียบเทียบจำนวนและเครื่องหมาย $=\neq>$ และ $<$ 1.4 การเรียงลำดับจำนวน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ ศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_288_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข การนับเพิ่มทีละ 5 ทีละ 10 และทีละ 100 การนับลดทีละ 2 ทีละ 10 และทีละ 100 http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับเพิ่มทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 การนับลดทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50	2. จำนวนนับ 6 ถึง 10	2.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 2.2 การเปรียบเทียบจำนวน 2.3 การเรียงลำดับจำนวน 2.4 การนับเพิ่มทีละ 1 ทีละ 2 และการลดทีละ 1 ทีละ 2

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.tvokids.com/framesets/play.html?game=51& เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5 http://fen.funbrain.com/cgi-bin/dots.cgi?A1=s&A2=2&A4=0&COBR=4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 1 http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10, 100 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=10 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-10 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=20 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-20 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=50 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-50 http://www.aaamath.com/B/g13b2_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 2 http://www.aaamath.com/B/g13c1_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 5 http://www.aaamath.com/B/g13a1_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 10		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/supersequencer.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน โดยสามารถกำหนดตัวเลขเริ่มต้นและจำนวนที่จะเพิ่มขึ้นต่อครั้งได้		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์	3. การบวกจำนวนสองจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 9	3.1 การบวกที่มีผลบวกไม่เกิน 9 3.2 โจทย์ปัญหาการบวกที่มีผลบวกไม่เกิน 9

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และการหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumsub.html http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumadd.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนใช้สำหรับฝึกทักษะการบวก ลบ เลข โดยการนำป้ายที่กำหนดมาใส่ลงในช่องว่างให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวนพร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์	4. การลบจำนวนสองจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 9	4.1 การลบที่มีตัวตั้งไม่เกิน 9 4.2 โจทย์ปัญหาการลบที่มีตัวตั้งไม่เกิน 9

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub1res.html http://www.freemathtest.com/results.asp?C=Subtraction&PROB=10&MIN=1&MAX=3&VAL=0 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=2&max=5 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=3&max=8 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=5&max=10 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=5&max=20 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ ลบ ตัวเลขจำนวนนับ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/SumFun/default.htm#page3 http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ บวก ตัวเลขจำนวนนับ		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน	5. จำนวนนับ 11 ถึง 20	5.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 5.2 การเขียนในรูปกระจายหลักหน่วย และหลักสิบ 5.3 การเรียงลำดับจำนวน การเปรียบเทียบจำนวน และการใช้เครื่องหมาย $= \neq > <$

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวน พร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ ศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_288_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และการหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumsub.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนใช้สำหรับฝึกทักษะการบวก ลบ เลข โดยการนำป้ายที่กำหนดมาใส่ลงในช่องว่างให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง	6. การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 20	6.1 การบวกที่มีผลบวกไม่เกิน 20 6.2 โจทย์ปัญหาการบวกที่มีผลบวกไม่เกิน 20 6.3 การลบที่มีตัวตั้งไม่เกิน 20 6.4 โจทย์ปัญหาการลบที่มีตัวตั้งไม่เกิน 20

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการบวก ลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก ลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ ศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ ลบ ตัวเลขจำนวนนับ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/SumFun/default.htm#page3 http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ บวก ตัวเลขจำนวนนับ		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์	7. การวัดความยาว	7.1 การวัดความยาวโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน 7.2 การวัดความสูงโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน 7.3 การวัดระยะทางโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์	8. การชั่ง	8.1 การชั่งโดยใช้เครื่องชั่งที่มีหน่วยไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์	9. การตวง	9.1 การตวงโดยใช้เครื่องตวงที่มีหน่วยไม่ใช่หน่วยมาตรฐาน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก	10. จำนวนนับ 21 ถึง 100	10.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 10.2 การเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย และค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก 10.3 การเปรียบเทียบจำนวนและการใช้เครื่องหมาย $= \neq > <$ 10.4 การเรียงลำดับจำนวน 10.5 การนับเพิ่มทีละ 1 และทีละ 2 การนับลดทีละ 1 10.6 แบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้นทีละ 1 ทีละ 2 และลดลงทีละ 1

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_288_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข การนับเพิ่มทีละ 5 ทีละ 10 และทีละ 100 การนับลดทีละ 2 ทีละ 10 และทีละ 100 http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับเพิ่มทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 การนับลดทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50 http://www.tvokids.com/framesets/play.html?game=51& เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://fen.funbrain.com/cgi-bin/dots.cgi?A1=s&A2=2&A4=0&COBR=4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 1 http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10, 100 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=10 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-10 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=20 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-20 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=50 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-50 http://www.aaamath.com/B/g13b2_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 2 http://www.aaamath.com/B/g13c1_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 5		
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และแบบรูปของรูปเรขาคณิตและรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น	11. การเตรียมความพร้อมทางเรขาคณิต	11.1 การจัดกลุ่มรูปเรขาคณิต 11.2 แบบรูปของรูปเรขาคณิตและรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_1_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_1_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปเรขาคณิต และความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน ตลอดทั้งการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_121_g_1_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://pbskids.org/arthur/games/virtualgoose/virtualgoose.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้บอลสีมาเปรียบเทียบกันกับตัวอย่าง		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_316_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาในระบบ Analog and Digital การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลาและการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา	12. เวลา	12.1 ช่วงเวลาในแต่ละวัน 12.2 จำนวนวันในหนึ่งสัปดาห์ ชื่อวันในหนึ่งสัปดาห์ ชื่อเดือนในหนึ่งปี และจำนวนวันในแต่ละเดือน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด เกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_318_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด เกี่ยวกับการบอกเวลา การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ	13. การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100	13.1 การบวกที่มีผลบวกไม่เกิน 100 13.2 โจทย์ปัญหาการบวกที่มีผลบวก ไม่เกิน 100 13.3 การลบที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100 13.4 โจทย์ปัญหาการลบที่มีตัวตั้ง ไม่เกิน 100

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_288_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวน พร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก	14. การบวก ลบระคน	14.1 การบวก ลบระคน 14.2 โจทย์ปัญหาการบวก ลบระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_288_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวน พร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา	1. จำนวนนับไม่เกิน 1,000	1.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 1.2 การเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย หลักพัน และค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก 1.3 การเปรียบเทียบจำนวน 1.4 การเรียงลำดับจำนวน 1.5 การนับเพิ่มทีละ 5 ทีละ 10 และทีละ 100 การนับลดทีละ 2 ทีละ 10 และทีละ 100 1.6 แบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้นทีละ 5 ทีละ 10 และทีละ 100 ลดลงทีละ 2 ทีละ 10 และทีละ 100 1.7 จำนวนคู่ จำนวนคี่

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับเพิ่มทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 การนับลดทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50 http://www.tvokids.com/framesets/play.html?game=51& เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5 http://fen.funbrain.com/cgi-bin/dots.cgi?A1=s&A2=2&A4=0&COBR=4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 1 http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับเพิ่มทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 การนับลดทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50 http://www.tvokids.com/framesets/play.html?game=51& เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5 http://fen.funbrain.com/cgi-bin/dots.cgi?A1=s&A2=2&A4=0&COBR=4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 1		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10, 100 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=10 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-10 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=20 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-20 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=50 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-50 http://www.aaamath.com/B/g13b2_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 2 http://www.aaamath.com/B/g13c1_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 5 http://www.aaamath.com/B/g13a1_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนที่สอนการนับเลขทีละ 10 http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10 และ 100 http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข การนับเพิ่มทีละ 5 ทีละ 10 และทีละ 100 การนับลดทีละ 2 ทีละ 10 และทีละ 100		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข การนับเพิ่มทีละ 5 ทีละ 10 และทีละ 100 การนับลดทีละ 2 ทีละ 10 และทีละ 100		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์	2. การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100	2.1 การบวกจำนวนสองจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100 และมีการทด 2.2 การบวกจำนวนสามจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100 2.3 การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100 และมีการกระจาย 2.4 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และการหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumadd.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนใช้สำหรับฝึกทักษะการบวก ลบ เลข โดยการนำป้ายที่กำหนดมาใส่ลงในช่องว่างให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวนพร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Addition&min=2&max=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ ลบ ตัวเลขจำนวนนับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/SumFun/default.htm#page3 http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ บวก ตัวเลขจำนวนนับ		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/worksheets/WSruler15cmd3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยอาศัยไม้บรรทัดขนาดความยาว 15 cm. มาให้นักเรียนศึกษา ซึ่งจะเจาะจงที่ขนาด 10 มิลลิเมตร และยังสามารถสุ่มความยาวของดินสอได้เพื่อทายนักเรียน สามารถปริ๊นออกมาให้นักเรียนทำแบบฝึกหัด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracswithscale/Y4amountsoMetresWithScale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัดโดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด	3. การวัดความยาว	3.1 การวัดความยาวโดยใช้เครื่องวัดที่มีหน่วยมาตรฐานเป็นเซนติเมตรและเมตร 3.2 การเปรียบเทียบความยาวในหน่วยเดียวกัน 3.3 การแก้ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead1DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead2DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead10DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/capacequiv/equivL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและปริมาตร โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/matchLWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standard/Y4amountstoLitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับรูปการวัด และปริมาตร การแปลงหน่วยจากลิตร เป็นมิลลิลิตร และส่วนที่เหลือจากหน่วยลิตร http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/fracsws/Y4lamountsWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/fractions/matchY4KGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/decimals/DECmatchY4KGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพิ่มเรื่องการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/fractions/matchY4LWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/decimals/DECmatchY4LWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/massequiv/equivKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด และน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/matchKGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และหาคำตอบ	4. การบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 1,000	4.1 การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 4.2 การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 4.3 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_288_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวน พร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่างๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร	5. การชั่ง	5.1 การชั่งน้ำหนักเป็นกิโลกรัมและขีด 5.2 การเปรียบเทียบน้ำหนักในหน่วยเดียวกัน 5.3 การแก้ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/capacequiv/equivL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและปริมาตร โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/matchLWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/decimals/DECmatchY4KGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/fractions/matchY4LWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/decimals/DECmatchY4LWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/massequiv/equivKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/matchKGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5b.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy6.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/makeagames/makeaKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/equivWS/make/makeMWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยอาศัยไม้บรรทัดขนาดความยาว 30 cm. มาให้นักเรียนศึกษา ซึ่งสามารถสุ่มความยาวของดินสอได้เพื่อทายนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdecwithscale/Y5amountsoMWithScale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdecwithscale/Y5fracdecCMscale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัด จากเศษส่วนเมตร และเปลี่ยนเป็นเซนติเมตร		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา	6. การคูณ	6.1 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีหนึ่งหลัก 6.2 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับพหุคูณของ 10 6.3 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีสองหลัก 6.4 โจทย์ปัญหาการคูณ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และการหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumadd.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนใช้สำหรับฝึกทักษะการบวก ลบ การคูณ เลขโดยการนำป้ายที่กำหนดมาใส่ลงในช่องว่างให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ การคูณ และการเรียงลำดับจำนวนพร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub1res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ ลบ การคูณ และการหาร ตัวเลขจำนวนนับ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ บวก การคูณ และการหาร ตัวเลขจำนวนนับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_316_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาในระบบ Analog and Digital การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลาและการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/hour_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัดโดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกาจากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/time_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัดโดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบครึ่งชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/min_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัดโดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบทุก ๆ 5 นาที โดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้	7. เวลา	7.1 การบอกเวลาเป็นนาฬิกาและนาที (ช่วง 5 นาที) 7.2 เดือน อันดับที่ของเดือนและการอ่านปฏิทิน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละวันของสัปดาห์ตามที่โจทย์กำหนด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_318_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลา การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านเหตุการณ์ต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_316_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาในระบบ Analog and Digital การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลาและการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์เกี่ยวกับรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_318_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลา การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากสินค้าที่เลือก พร้อมคิดจำนวนเงินค่าสินค้าให้ถูกต้อง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/ShowMeTheMoney/default.htm#page3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดราคาสินค้า การบวกการลบเพื่อหาคำตอบของการทอนเงิน	8. เงิน	8.1 เงินเหรียญและธนบัตรชนิดต่าง ๆ 8.2 การเปรียบเทียบค่าของเงินเหรียญและธนบัตร 8.3 การแลกเงิน 8.4 การบอก การเขียน และการอ่านจำนวนเงิน 8.5 การแก้ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead1DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead2DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead10DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5kmtocm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5m.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5mtomm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecMM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/YXamountsoKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์	9. การหาร	9.1 การหารที่ตัวตั้งไม่เกินสองหลักและตัวหารมีหนึ่งหลักโดยที่ผลหารมีหนึ่งหลัก 9.2 ความสัมพันธ์ของการคูณและการหาร 9.3 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และการหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumadd.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนใช้สำหรับฝึกทักษะการบวก ลบ การคูณและการหาร เลขโดยการนำป้ายที่กำหนดมาใส่ลงในช่องว่างให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ การคูณและการหาร และการเรียงลำดับจำนวนพร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub1res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ ลบ การคูณ และการหาร ตัวเลขจำนวนนับ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ บวก การคูณ และการหาร ตัวเลขจำนวนนับ		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standard/ctableY5litres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการตวงปริมาตร การเปรียบเทียบของตวงปริมาตรแบบต่าง ๆ ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าตวงปริมาตรด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/fracdec/Y5fracdecLitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนค่าหน่วยของการตวงปริมาตร การเปรียบเทียบของตวงปริมาตรแบบต่าง ๆ ว่ามีเขียนค่าเท่าไร ถ้าตวงปริมาตรด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standard/Y4amountstoLitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการตวงปริมาตร การเปรียบเทียบของตวงปริมาตรแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น ๆ	10. การตวง	10.1 การตวงสิ่งของต่าง ๆ เป็นลิตร 10.2 การเปรียบเทียบปริมาตรในหน่วยเดียวกัน 10.3 ความจุเป็นลิตร 10.4 การเปรียบเทียบความจุในหน่วยเดียวกัน 10.5 การแก้ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy6.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/makeagames/makeaKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/make/makeKGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standard/ctableY5litres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและปริมาตร การแปลงหน่วยจากลิตร เป็น ลิตรและมิลลิลิตร จนกระทั่งมาเป็นมิลลิลิตร http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standardws/Y5ltoml.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยจะสอนเกี่ยวกับเรื่องการเปลี่ยนแปลงหน่วย การเปลี่ยนเป็นเศษส่วน และบอกส่วนที่เหลือจากกิโลกรัม http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracws/YXkgamountsWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยจะสอนเกี่ยวกับเรื่องการเปลี่ยนแปลงหน่วย การเปลี่ยนเป็นเศษส่วน และการเปลี่ยนหน่วยที่น้อยกว่า http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdecws/Y5fracdecKGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและน้ำหนัก โดยให้นักเรียนดูจากตัวอย่างที่กำหนด และสามารถปิดตัวเลขบอกจำนวนเพื่อทายปัญหาได้ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/fracdec/Y5fracdecLitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและปริมาตร การแปลงหน่วยจากมิลลิลิตรเป็น ลิตร และมิลลิลิตร จนกระทั่งมาเป็นลิตร http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/fracdecws/Y5fracdecLitresWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบ เพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/equivWS/make/makeMWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบ เพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/equivWS/matchCMWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยอาศัยไม้บรรทัดขนาดความยาว 30 cm. มาให้นักเรียนศึกษา ซึ่งสามารถสุ่มความยาวของดินสอได้เพื่อทายนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/worksheets/WSruler15cmd3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยอาศัยไม้บรรทัดขนาดความยาว 15 cm. มาให้นักเรียนศึกษา ซึ่งจะเจาะจงที่ขนาด 10 มิลลิเมตร และยังสามารถสุ่มความยาวของดินสอได้เพื่อทายนักเรียน สามารถปรินต์ออกมาให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดได้ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracswithscale/Y4amountsoMetresWithScale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdecwithscale/Y5amountsoMWithScale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdecwithscale/Y5fracdecCMscale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัด จากเศษส่วนเมตร และเปลี่ยนเป็นเซนติเมตร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracws/Y4mamountsWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/length/equivWS/matchMWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และแบบรูปของรูปเรขาคณิตและรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_1_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_1_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี	11. รูปเรขาคณิต	11.1 รูปสามเหลี่ยม รูปสี่เหลี่ยม รูปวงกลม รูปวงรี 11.2 การเขียนรูปสามเหลี่ยม รูปสี่เหลี่ยม รูปวงกลม รูปวงรี โดยใช้แบบของรูป 11.3 ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลมทรงกระบอก 11.4 การจำแนกรูปสี่เหลี่ยมมุมฉากกับทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก วงกลมกับทรงกลม 11.5 แบบรูปของรูปเรขาคณิตและรูปอื่น ๆ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปเรขาคณิต และความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน ตลอดทั้งการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_121_g_1_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://pbskids.org/arthur/games/virtualgoose/virtualgoose.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้บอลสีมาเปรียบเทียบกันกับตัวอย่าง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/MrMumble/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/GeoCleo/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://mathforum.org/varnelle/kgeo3.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต สองมิติการสร้างรูปเรขาคณิตในลักษณะต่าง ๆ http://mathforum.org/varnelle/kgeo4.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต สองมิติและทำความรู้จักกับลักษณะต่าง ๆ ของรูปเรขาคณิต http://www.321know.com/geo318x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.eduplace.com/kids/mw/bt/1/1_03-1q.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/MrMumble/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/GeoCleo/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/AskHannah/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ ทีสะท้อนให้เห็นเป็นเหมือนกระจก คือมีความสมมาตรกันทั้งสองด้าน http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/PatternDetectives/detective001.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยสังเกตลักษณะการเปลี่ยนแปลงของรูปเรขาคณิต ที่สลับกันไปตามลำดับขั้นตอน มีเสียงบรรยายประกอบการเรียน http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Estimate/estimate.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน มีทั้งแบบ 1/10, 1/100 และ 1/1000 โดยสามารถกำหนดเส้นจำนวนเองได้ http://www.321know.com/geo-supp-ang.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสามเหลี่ยม http://www.eduplace.com/kids/mw/bt/1/1_03-2q.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตการเขียนรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://www.math.com/parents/articles/mathhome.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องคณิตศาสตร์ภายในบ้านที่แม้กระทั่งผู้ปกครองก็สามารถนำมาใช้สอนบุตรหลานของตนเองได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://mathforum.org/varnelle/kgeo.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต สองมิติ http://mathforum.org/varnelle/kgeo2.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต สองมิติและทำความรู้จักกับลักษณะต่าง ๆ ของรูปเรขาคณิต http://mathforum.org/varnelle/kgeo5.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน โดยจะมีคำอธิบายบอกถึงลักษณะของเส้นจำนวน วิธีการสร้างเส้นจำนวน http://www.321know.com/geo318x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปเรขาคณิต ว่ารูปแบบไหนมีด้านเท่าไหร่ และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo318x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปเรขาคณิต ว่ารูปแบบไหนมีด้านเท่าไหร่ และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนด้านมาให้ และให้ตอบเป็นชื่อของ Polygons http://www.321know.com/geo318x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo612x5.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสามเหลี่ยม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo612x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสี่เหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสี่เหลี่ยม http://www.321know.com/geo-comp-ang.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมฉากของรูปสี่เหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมฉากภายในรูปสี่เหลี่ยม http://www.321know.com/geo-comp-or-sup.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปเรขาคณิต และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้เปรียบเทียบความสัมพันธ์ http://www.321know.com/geotrig-terms1.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสามเหลี่ยม http://www.321know.com/geotrig-terms2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo78_x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสี่เหลี่ยมด้านเท่า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo78_x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x5.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x6.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสามเหลี่ยม พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo612x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปวงกลม พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x8.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยมด้านเท่า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x7.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo78_x9.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo612x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวเส้นรอบวงของรูปวงกลม พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo79_x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปหกเหลี่ยมด้านเท่า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.eduplace.com/kids/mw/bt/1/1_03-1q.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://mathcentral.uregina.ca/RR/database/RR.09.97/longpre1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ที่จะเป็นแนวทางการเรียนของนักเรียนให้นำมาให้มีความเข้าใจได้ง่ายยิ่งขึ้น http://www.321know.com/geo79_x9.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่อง เรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo79x10.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo79_x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิตสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo79_x7.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปปริซึมสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo79_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปปริซึมสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://mathcentral.uregina.ca/QQ/database/QQ.09.06/s/sean4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตที่จะเป็นแนวทางการแนะนำครูให้นำมาสอนเด็กนักเรียนให้มีความเข้าใจได้ง่าย		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน	12. การบวก ลบ คูณ หารระคน	12.1 การบวก ลบ คูณ หารระคน 12.2 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_156_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก และการลบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และการหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumadd.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนใช้สำหรับฝึกทักษะการบวก ลบ การคูณและการหาร เลขโดยการนำป้ายที่กำหนดมาใส่ลงในช่องว่างให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ การคูณและการหาร และการเรียงลำดับจำนวนพร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบและวิเคราะห์หาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับศูนย์ และวิเคราะห์หาคำตอบของโจทย์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub1res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ ลบ การคูณและการหาร ตัวเลขจำนวนนับ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการ บวก การคูณและการหาร ตัวเลขจำนวนนับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ	1. จำนวนนับไม่เกิน 100,000	1.1 การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 1.2 การเขียนในรูปกระจายหลักหน่วย หลักสิบ หลักร้อย หลักพัน หลักหมื่น หลักแสน และค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก 1.3 การเปรียบเทียบจำนวน 1.4 การเรียงลำดับจำนวน 1.5 การนับเพิ่มทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 การนับลดทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50 1.6 แบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้นทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 ลดลงทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50 1.7 แบบรูปของจำนวนที่เป็นแบบรูปซ้ำ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก ลบ คูณ หารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2,5,10,100 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=10 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-10 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=20 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-20		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=50 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-50		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ	2. การบวกลบจำนวนซึ่งมีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100,000	2.1 การบวกจำนวนสองจำนวนและสามจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 2.2 การลบจำนวนสองจำนวนที่ตัวตั้งไม่เกิน 100,000 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ โดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10, 100		
http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/041007/UsingLiteratureTigerMath/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอจากแผนภูมิแท่งและการอ่านข้อมูลจากกราฟ http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/041014/GraphBasics/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟแบบต่าง ๆ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟ http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/991118/readcirclegraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลม	3. แผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง	3.1 การอ่านแผนภูมิรูปภาพ 3.2 การอ่านแผนภูมิแท่ง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/060921/CalculaAnglCirGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลมและการแบ่งส่วนในกราฟรูปวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/060921/CreatingCircleGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการสร้างกราฟวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/060921/NamngAnglCirGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลมและการแบ่งส่วนในกราฟรูปวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/991111/MatchStorGraphPt1/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟโดยสร้างกราฟให้มีความสัมพันธ์จากที่กำหนด		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/hour_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัดโดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกาจากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้	4. การวัดความยาว	4.1 การวัดความยาวเป็นเมตร เซนติเมตร และมิลลิเมตร 4.2 การเลือกใช้เครื่องวัดและหน่วยการวัด 4.3 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยการวัด 4.4 การเปรียบเทียบความยาว ความสูง หรือระยะทาง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/time_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบครึ่งชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/min_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบทุกๆ 5 นาที โดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด จากที่โจทย์ให้มา http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด จากที่โจทย์ให้มา http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละวันของสัปดาห์ตามที่โจทย์กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/Wordfind/months.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละเดือนของปีตามที่โจทย์กำหนด		4.5 การคาดคะเนความยาว 4.6 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบเกี่ยวกับความยาว ความสูงหรือระยะทาง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/calendar/calendar1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบซึ่งให้เลือกวันที่ตามคำถามที่โจทย์กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/telltime4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด จากที่โจทย์ให้มา http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องการเดินของนาฬิกาด้วยเวลาการเดินต่างๆตามที่ผู้เล่นเลือก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BangOnTime/clockwordres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องหยุดนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.mrnussbaum.com/bedtime.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องเอาไฟฉายส่องนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://arcytech.org/java/clock/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของนาฬิกาอีกเรือนหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/clock/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/matching/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเปิดแผ่นป้าย ซึ่งจำเป็นที่จะต้องใช้ความจำ ในการเปิดแผ่นป้าย http://www.mrnussbaum.com/clockworks.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด http://www.mathslice.com/ol_m.php?pg=1&cat=510 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกเวลาของนาฬิกาให้ถูกต้อง http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกว่าเวลาของนาฬิกาทั้งสองเรือนหากกันกี่นาที http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องวาดเส้นเวลาบนนาฬิกาตามที่กำหนด http://mambo.ucsc.edu/cgi-bin/kidklok2.cgi?hour=5&tenmin=3&onemin=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ว่าเวลาในแต่ละช่วงเวลานั้น เข็มของนาฬิกาชี้ไปทิศทางใด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/RightTime/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะสอนเกี่ยวกับการแยกเวลากลางวันกับกลางคืน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthecR.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.worsleyschool.net/socialarts/telling/time.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการเลื่อนเข็มของนาฬิกาไปตามเวลาต่างๆ ตามที่โจทย์กำหนด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TimeToGo/page1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นบอกถึงความแตกต่างของการแสดงเวลา แบบตัวเลข และแบบเข็มว่าต่างกันอย่างไร http://www.rickyspears.com/rulergame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนขึ้นมาให้ผู้เล่นหาตำแหน่งบนเครื่องมือวัดว่าอยู่บริเวณใด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัด คือ เซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัด คือ เซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัด คือ เซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead1DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead2DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5kmtocm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5m.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5mtomm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecMM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/YXamountsoKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5b.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy6.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy6b.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/massequiv/equivKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/classcap/capacitywithlitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการตวงปริมาตรขนาดต่าง ๆ ตามที่ผู้เล่นเลื่อนตัวตวง http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/classcap/capacitymill.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการตวงปริมาตรขนาดต่าง ๆ ตามที่ผู้เล่นเลื่อนตัวตวง http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standard/ctableY5litres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการตวงปริมาตร การเปรียบเทียบของตวงปริมาตรแบบต่าง ๆ ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าตวงปริมาตรด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/fracdec/Y5fracdecLitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนค่าหน่วยของการตวงปริมาตร การเปรียบเทียบของตวงปริมาตรแบบต่าง ๆ ว่ามีเขียนค่าเท่าไร ถ้าตวงปริมาตรด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/dboards/standard/Y4amountstoLitres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการตวงปริมาตร การเปรียบเทียบของตวงปริมาตรแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy6.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy6b.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน	4. การวัดความยาว	

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/makegames/makeaL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.mathsyear2000.co.uk/magnet/minus3/trains/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการหาเวลาที่รถไฟจะออกและถึงสถานีปลายทาง http://www.shodor.org/interactivate/activities/AreaExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากกราฟที่กำหนดว่ามีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.harcourtschool.com/activity/elab2004/gr4/15.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการอ่านค่าของเวลา การคำนวณเวลา หาเวลาระหว่างเวลาที่หนึ่งและเวลาที่สอง http://www.harcourtschool.com/activity/elab2004/gr3/18.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการอ่านค่าของเวลา การคำนวณเวลา หาเวลาระหว่างเวลาที่หนึ่งและเวลาที่สอง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุในหน่วยงานไปรษณีย์จากตาชั่งและเครื่องมือวัด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.harcourtschool.com/activity/elab 2002/grade_4/017.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการหาความจุจากหน่วยปริมาตรของการวัดแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab 2002/grade_4/018.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการหาน้ำหนักของวัตถุที่หายไป เพื่อให้น้ำหนักทั้ง สองฝั่งของตาชั่งเท่ากัน http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/ english/kidz/metric5.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการเปรียบเทียบหน่วยการวัดสองแบบ แล้วหาค่าของหน่วยการวัดอีกแบบ http://www.dositey.com/worksheet/length/ lengthm.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการเปรียบเทียบหน่วยการวัดสองแบบ แล้วหาค่าของหน่วยการวัดอีกแบบ http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi? A1=s&A2=0&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead10DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://pbskids.org/cyberchase/games/algebra/algebra.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการคิดคำนวณหาน้ำหนักเพื่อหาค่าของน้ำหนักอีกฟังให้เท่ากับน้ำหนักที่กำหนดมาให้ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/capacequiv/equivL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/stopgames/dragy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของการตวงปริมาตรที่เท่ากันจากหน่วยการวัดค่าของการตวงปริมาตรทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/makeagames/makeaKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน	5. ทบทวนการคูณและการหาร	5.1 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่ไม่เกินสองหลัก 5.2 การหารที่ตัวตั้งไม่เกินสองหลักและตัวหารมีหนึ่งหลักโดยที่ผลหารมีหนึ่งหลัก 5.3 โจทย์ปัญหาการคูณโจทย์ปัญหาการหาร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10, 100		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ โดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องการเดินของนาฬิกาด้วยเวลาการเดินต่างๆตามที่ผู้เล่นเลือก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BangOnTime/clockwordres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องหยุดนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.mrnussbaum.com/bedtime.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องเอาไฟฉายส่องนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://arcytech.org/java/clock/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของนาฬิกาอีกเรือนหนึ่ง	6. เวลา	6.1 การบอกเวลา 6.2 การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่าน 6.3 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา 6.4 บันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา 6.5 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/clock/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/matching/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเปิดแผ่นป้าย ซึ่งจำเป็นที่จะต้องใช้ความจำ ในการเปิดแผ่นป้ายให้ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/clockworks.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด http://www.mathslice.com/ol_m.php?pg=1&cat=510 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกเวลาของนาฬิกาให้ถูกต้อง http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกว่าเวลาของนาฬิกาทั้งสองเรือนหากกันกี่นาที http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องวาดเส้นเวลาบนนาฬิกาตามที่โจทย์กำหนด http://mambo.ucsc.edu/cgi-bin/kidklok2.cgi?hour=5&tenmin=3&onemin=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ว่าเวลาในแต่ละช่วงเวลานั้น เข็มของนาฬิกาชี้ไปทิศทางใด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/RightTime/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะสอนเกี่ยวกับการแยกเวลากลางวันกับกลางคืน ว่ามีการเรียกต่างกันอย่างไร http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthecR.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.worsleyschool.net/socialarts/telling/time.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการเลื่อนเข็มของนาฬิกาไปตามเวลาต่าง ๆ ตามที่โจทย์กำหนด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TimeToGo/page1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นบอกถึงความแตกต่างของการแสดงเวลา แบบตัวเลข และแบบเข็มว่าต่างกันอย่างไร http://www.rickyspears.com/rulergame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนขึ้นมาให้ผู้เล่นหาตำแหน่งบนเครื่องมือวัดว่าอยู่บริเวณใด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_316_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาในระบบ Analog and Digital การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
(http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด เกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/hour_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบชั่วโมง โดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกาจากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/time_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบครึ่งชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/min_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบทุก ๆ 5 นาที โดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละวันของสัปดาห์ตามที่โจทย์กำหนด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์เกี่ยวกับรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_318_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลา การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน	7. การชั่ง การตวง	7.1 การชั่งเป็นกิโลกรัม กรัม และขีด 7.2 การเลือกใช้เครื่องชั่งและหน่วยการชั่ง 7.3 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยการชั่ง 7.4 การเปรียบเทียบน้ำหนัก 7.5 การคาดคะเนน้ำหนักเป็นกิโลกรัม กรัม และขีด 7.6 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบเกี่ยวกับน้ำหนัก 7.7 การตวงเป็นลิตร มิลลิลิตร ถ้วยตวง และช้อนตวง 7.8 การเปรียบเทียบความจุ 7.9 การคาดคะเนปริมาตรเป็นลิตร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่างๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่างๆ ว่าจะเขียนอย่างไร		7.10 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบเกี่ยวกับปริมาตรของสิ่งที่ตวงหรือความจุของภาชนะ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy6.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy6b.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/massequiv/equivKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/makeagames/makeaKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy5b.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/capacequiv/equivL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและปริมาตร โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/matchLWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/decimals/DECmatchY4KGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/fractions/matchY4LWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา	8. การคูณ	8.1 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนไม่เกินสี่หลัก 8.2 การคูณจำนวนที่มีสองหลักกับจำนวนที่มีสองหลัก 8.3 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณการหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์	9. การหาร	9.1 การหารที่ตัวตั้งไม่เกินสี่หลักและตัวหารหนึ่งหลัก 9.2 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการแสดงวิธีหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน ทศนิยม และโจทย์ปัญหา		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/hour_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกาจากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้	10. เงินและการบันทึกรายรับรายจ่าย	10.1 การบอกจำนวนเงิน การเขียนจำนวนเงิน โดยใช้จุดและการอ่าน 10.2 บันทึกรายรับรายจ่าย 10.3 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบเกี่ยวกับเงิน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่เรื่องระบบจำนวน ทฤษฎี ที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากสินค้าที่เลือก พร้อมคิดจำนวนเงินค่าสินค้าให้ถูกต้อง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/ShowMeTheMoney/default.htm#page3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนระบบจำนวน ทฤษฎี ที่เกี่ยวกับการคิดราคาสินค้า การบวก การลบ เพื่อหาคำตอบของการทอนเงิน http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/time_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบครึ่งชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/min_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบทุกๆ 5 นาที โดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด จากตัวเลือกทีโจทย์ให้มา http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด จากตัวเลือกทีโจทย์ให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละวันของสัปดาห์ตามที่โจทย์กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/Wordfind/months.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละเดือนของปีตามที่โจทย์กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/calendar/calendar1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบซึ่งให้เลือกวันที่ตามคำถามที่โจทย์กำหนด ว่าคำถามตรงกับวันใด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/telltime4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด จากตัวเลือกทีโจทย์ให้มา http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องการเดินของนาฬิกาด้วยเวลาการเดินต่าง ๆ ตามที่ผู้เล่นเลือก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BangOnTime/clockwordres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลาซึ่งต้องหยุดนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mrnussbaum.com/bedtime.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องเอาไฟฉายส่องนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://arcytech.org/java/clock/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของนาฬิกาอีกเรือนหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/clock/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/matching/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเปิดแผ่นป่าย ซึ่งจำเป็นที่จะต้องใช้ความจำ ในการเปิดแผ่นป้ายให้ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/clockworks.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด http://www.mathslice.com/ol_m.php?pg=1&cat=510 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกเวลาของนาฬิกาให้ถูกต้อง http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกว่าเวลาของนาฬิกาทั้งสองเรือนหากกันกี่นาที		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องวาดเส้นเวลาบนนาฬิกาตามที่โจทย์กำหนด http://mambo.ucsc.edu/cgi-bin/kidklok2.cgi?hour=5&tenmin=3&onemin=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ว่าเวลาในแต่ละช่วงเวลานั้น เข็มของนาฬิกาชี้ไปทิศทางใด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/RightTime/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะสอนเกี่ยวกับการแยกเวลากลางวันกับกลางคืน ว่ามีการเรียกต่างกันอย่างไร http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthecR.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.worsleyschool.net/socialarts/telling/time.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการเลื่อนเข็มของนาฬิกาไปตามเวลาต่างๆ ตามที่โจทย์กำหนด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TimeToGo/page1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นบอกถึงความแตกต่างของการแสดงเวลา แบบตัวเลข และแบบเข็มว่าต่างกันอย่างไร http://www.rickyspears.com/rulergame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนขึ้นมาให้ผู้เล่นหาตำแหน่งบนเครื่องมือวัดว่าอยู่บริเวณใด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/equivWS/matchCMWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยอาศัยไม้บรรทัดขนาดความยาว 30 cm. มาให้นักเรียนศึกษา ซึ่งสามารถสุ่มความยาวของดินสอได้เพื่อทายนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/worksheets/WSruler15cmd3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยอาศัยไม้บรรทัดขนาดความยาว 15 cm. มาให้นักเรียนศึกษา ซึ่งจะเจาะจงที่ขนาด 10 มิลลิเมตร และยังสามารถสุ่มความยาวของดินสอได้เพื่อทายนักเรียน สามารถปริ้นต์ออกมาให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดได้ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracswithscale/Y4amountsoMetresWithScale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdecwithscale/Y5amountsoMWithScale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdecwithscale/Y5fracdecCMscale.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัดโดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการเปลี่ยนแปลงหน่วยการวัด จากเศษส่วนเมตร และเปลี่ยนเป็นเซนติเมตร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracws/Y4mamountsWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/length/equivWS/matchMWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/angles.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาหรือทิศทางของวัตถุว่าอยู่ที่ตำแหน่งเท่าไร http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุในหน่วยงานไปรษณีย์จากตาชั่งและเครื่องมือวัด http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/shapes.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่วัตถุรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน	11. รูปเรขาคณิต	11.1 รูปสามเหลี่ยม รูปสี่เหลี่ยม รูปห้าเหลี่ยม รูปหกเหลี่ยม 11.2 การจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติ 11.3 รูปที่มีแกนสมมาตร 11.4 รูปเรขาคณิตสามมิติ 11.5 การจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติ และสามมิติ 11.6 แบบรูปของรูปเรขาคณิตและรูปอื่น ๆ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/angles.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาองศาหรือทิศทางของวัตถุ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/shapes.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของเกี่ยวกับการจบคู่วัตถุรูปแบบต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.haelmedia.com/html/sg_m2_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแยกรูปแบบของวัตถุที่กำหนด โดยเป็นเกมส์แยกวัตถุต่างทางเรขาคณิต ซึ่งผู้เล่นต้องเลือกวัตถุรูปแบบต่าง ๆ ว่าวัตถุใดใช่รูปทรงทางเรขาคณิต และวัตถุใดไม่ใช่รูปทรงทางเรขาคณิต http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/021.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นทีที่หายไปของรูปทรง ที่ประกอบกันเป็นกล่อง รูปทรงสี่เหลี่ยม http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/SolidPatterns/default.htm#page9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยจะอธิบายถึงความแตกต่างของรูปทรงทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ พร้อมแบบทดสอบด้านหลัง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวก ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้ ภายในกราฟที่ให้มา http://www.aimsedu.org/aimskids/ipuzzles/hurkle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการกำหนดค่าต่าง ๆ ของกราฟ เพื่อหาจุดที่ได้จากค่าที่ใส่เข้าไป http://www.misterteacher.com/abc.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่าง ๆ และอธิบายถึงการเปลี่ยนรูปแบบนั้นว่าเรียกอย่างไร http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมส์เกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่างๆตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.misterteacher.com/abc.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่าง ๆ และอธิบายถึงการเปลี่ยนรูปแบบนั้นว่าเรียกอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Estimate/estimate.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมส์เกี่ยวกับการหาพื้นที่จากการชี้ตำแหน่งในเส้นจำนวนรูปแบบต่าง ๆ http://www.321know.com/geo318x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปแบบทางเรขาคณิต และมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo318x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปแบบทางเรขาคณิต และมีแบบทดสอบด้านล่าง ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนด้านมาให้ http://www.321know.com/geo318x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo318x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x9.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79x10.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo79_x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิตสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x7.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปปริซึมสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปปริซึมสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x9.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x7.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปปริซึม สามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปปริซึม สามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x9.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo79x10.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต สามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.haelmedia.com/OnlineActivities_txh/mc_txh3_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแยกรูปแบบของวัตถุที่กำหนดตามแกนสมมาตร และยกตัวอย่างประกอบ http://www.apples4theteacher.com/tangrams.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาต่อกันเป็นภาพต่างๆตามจินตนาการ http://www.apples4theteacher.com/chinese-tangrams.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาต่อกันเป็นภาพตามที่กำหนด http://www.apples4theteacher.com/square.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาต่อกันเป็นภาพตามที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.apples4theteacher.com/java/dots-and-squares/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการรูปสร้างแบบบล็อกตามขนาดต่าง ๆ ตามที่โจทย์กำหนด โดยการลากเส้นเข้าไป http://www.eduplace.com/kids/mw/swfs/robopacker_grade4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาต่อกันเป็นภาพตามที่กำหนด http://www.vectorkids.com/vkgeomatching.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายเหมือนกัน ในลักษณะเกมเปิดแผ่นป้าย http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/geomatho เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหารูปแบบทางเรขาคณิตตามที่กำหนดขึ้นมา http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.shodor.org/interactivate/activities/AreaExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตที่กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่างๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเมาส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่กำหนด http://www.mathsnet.net/js/geomquiz/geometryquiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบ ตอบปัญหาทางเราขาคณิตจากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ http://www.shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่กำหนด http://www.toonuniversity.com/6m_angle_d.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาหรือตำแหน่งของยานอวกาศ http://www.bbc.co.uk/education/mathsfile/shockwave/games/bathroom.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของวัตถุที่โจทย์กำหนดแล้วทำการเคลื่อนย้ายไปหาวัตถุนั้น ๆ http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=3&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://abcteach.com/Word%20Puzzles/Online%20Crosswords/geometry.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาคำจากตารางอักษรที่มี โดยจะเป็นคำเกี่ยวกับเรขาคณิต http://kidspirit.com/games/blox/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการสร้างรูปแบบทางเรขาคณิตหลายๆแบบมาประกอบเข้าด้วยกัน http://www.mathcats.com/explore/polygons.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ขนาดต่าง ๆ http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/geomatho เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหาตามคำที่กำหนด โดยต้องเลือกรูปแบบตามคำนั้น ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/geopicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหาตามคำที่กำหนด โดยต้องเลือกรูปแบบตามคำนั้นๆ http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่างๆ http://www.hbschool.com/justforkids/math/elab/samplepages/g4a12.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการหาพื้นที่ ที่หายในการสร้างรูปแบบของรูปทรงต่าง ๆ http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา โดยมีเกมส์ย่อยอีกหลายเกม http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยเลือกคำที่ถูกต้องจากที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.mathcats.com/explore/tessellations/tessanimals.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการประยุกต์เอาการแปลงทางเรขาคณิตมาสร้างเป็นผลงานทางศิลปะรูปสัตว์ โดยในหนึ่งรูปจะต้องมาจากชิ้นส่วนต่าง ๆ ที่เกิดจากการแปลงทางเรขาคณิตโดยไม่มีช่องว่างเลย แล้วชิ้นส่วนแต่ละชิ้นมุมของรูปเมื่อเข้ากับรูปอื่นจะต้องรวมกันได้ 360 องศา http://www.mathcats.com/explore/tessellations/tsstrees.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการประยุกต์เอาการแปลงทางเรขาคณิตมาสร้างเป็นผลงานทางศิลปะต้นไม้ โดยในหนึ่งรูปจะต้องมาจากชิ้นส่วนต่างๆที่เกิดจากการแปลงทางเรขาคณิตโดยไม่มีช่องว่างเลย แล้วชิ้นส่วนแต่ละชิ้นมุมของรูปเมื่อเข้ากับรูปอื่นจะต้องรวมกันได้ 360 องศา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathcats.com/explore/tessellations/esshouses.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการประยุกต์เอาการแปลงทางเรขาคณิตมาสร้างเป็นผลงานทางศิลปะรูปบ้าน โดยในหนึ่งรูปจะต้องมาจากชิ้นส่วนต่าง ๆ ที่เกิดจากการแปลงทางเรขาคณิตโดยไม่มีช่องว่างเลย แล้วชิ้นส่วนแต่ละชิ้นมุมของรูปเมื่อเข้ากับรูปอื่นจะต้องรวมกันได้ 360 องศา http://www.mathcats.com/explore/tessellations/floortiles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการประยุกต์เอาการแปลงทางเรขาคณิตมาสร้างเป็นผลงานทางศิลปะ http://www.mathcats.com/explore/tessellations/ocean.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการประยุกต์เอาการแปลงทางเรขาคณิตมาสร้างเป็นผลงานทางศิลปะรูปปลา โดยในหนึ่งรูปจะต้องมาจากชิ้นส่วนต่าง ๆ ที่เกิดจากการแปลงทางเรขาคณิตโดยไม่มีช่องว่างเลย แล้วชิ้นส่วนแต่ละชิ้นมุมของรูปเมื่อเข้ากับรูปอื่นจะต้องรวมกันได้ 360 องศา http://www.apples4theteacher.com/word-finds/shapes.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำจากตารางอักษรที่มีโดยจะเป็นคำเกี่ยวกับเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathcats.com/explore/tessellations/tessflowergarden.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการประยุกต์เอาการแปลงทางเรขาคณิตมาสร้างเป็นผลงานทางศิลปะ รูปดอกไม้ โดยในหนึ่งรูปจะต้องมาจากชิ้นส่วนต่างๆที่เกิดจากการแปลงทางเรขาคณิต โดยไม่มีช่องว่าง แล้วชิ้นส่วนแต่ละชิ้นมุมของรูปเมื่อเข้ากับรูปอื่นจะต้องรวมกันได้ 360 องศา http://www.kidport.com/Grade6/Math/MeasureGeo/MeasuringAngles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาตามมุมต่าง ๆ ของรูปแบบทางเรขาคณิต http://www.haelmedia.com/html/sg_m3_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแยกรูปแบบของวัตถุที่กำหนด โดยเป็นเกมแยกวัตถุต่างทางเรขาคณิตตามแกนสมมาตรซึ่งผู้เล่นต้องเลือกวัตถุรูปแบบต่าง ๆ http://www.321know.com/geo79x10.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติเกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิต พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง http://www.321know.com/geo79_x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตแบบสองมิติเกี่ยวกับการหาค่าปริมาตรของรูปเรขาคณิตสามมิติ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบด้านล่าง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และแบบรูปของรูปเรขาคณิตและรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันใน ลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_1_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_1_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี	12. จุด ส่วนของเส้นตรง เส้นตรง รังสี และมุม	12.1 จุด 12.2 ส่วนของเส้นตรง 12.3 เส้นตรง รังสี 12.4 มุม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปเรขาคณิต และความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน ตลอดทั้งการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_121_g_1_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://pbskids.org/arthur/games/virtualgoose/virtualgoose.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้บอลสีมาเปรียบเทียบกันกับตัวอย่าง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/MrMumble/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/GeoCleo/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://mathforum.org/varnelle/kgeo3.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติการสร้างรูปเรขาคณิตในลักษณะต่าง ๆ http://mathforum.org/varnelle/kgeo4.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติและทำความรู้จักกับลักษณะต่าง ๆ ของรูปเรขาคณิต http://www.321know.com/geo318x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.eduplace.com/kids/mw/bt/1/1_03-1q.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตการเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/MrMumble/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตการเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/GeoCleo/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตการเขียนรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/AskHannah/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ ทีสะท้อนให้เห็นเป็นเหมือนกระจก คือมีความสมมาตรกันทั้งสองด้าน http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/PatternDetectives/detective001.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยสังเกตลักษณะการเปลี่ยนแปลงของรูปเรขาคณิต ที่สลับกันไปตามลำดับขั้นตอน มีเสียงบรรยายประกอบการเรียน http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Estimate/estimate.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน มีทั้งแบบ 1/10, 1/100 และ 1/1000 โดยสามารถกำหนดเส้นจำนวนเองได้ http://www.321know.com/geo-supp-ang.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสามเหลี่ยม http://www.eduplace.com/kids/mw/bt/1/1_03-2q.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://www.math.com/parents/articles/mathhome.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ภายในบ้านที่แม้กระทั่งผู้ปกครองก็สามารถนำมาใช้สอนบุตรหลานของตนเองได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://mathforum.org/varnelle/kgeo.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ http://mathforum.org/varnelle/kgeo2.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติและทำความรู้จักกับลักษณะต่าง ๆ ของรูปเรขาคณิต http://mathforum.org/varnelle/kgeo5.html เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน โดยจะมีคำอธิบายบอกถึงลักษณะของเส้นจำนวน วิธีการสร้างเส้นจำนวน http://www.321know.com/geo318x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปเรขาคณิต ว่ารูปแบบไหนมีด้านเท่าไหร่ และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo318x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปเรขาคณิต ว่ารูปแบบไหนมีด้านเท่าไหร่ และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนด้านมาให้ และให้ตอบเป็นชื่อของ Polygons http://www.321know.com/geo318x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องด้านของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo612x5.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสามเหลี่ยม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo612x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสี่เหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสี่เหลี่ยม http://www.321know.com/geo-comp-ang.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมฉากของรูปสี่เหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมฉากภายในรูปสี่เหลี่ยม http://www.321know.com/geo-comp-or-sup.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปเรขาคณิต และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้เปรียบเทียบความสัมพันธ์ http://www.321know.com/geotrig-terms1.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ ซึ่งจะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับมุมภายในรูปสามเหลี่ยม http://www.321know.com/geotrig-terms2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ โดยจะแนะนำในเรื่องมุมของรูปสามเหลี่ยม และมีแบบฝึกหัดให้ทำ http://www.321know.com/geo78_x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสี่เหลี่ยมด้านเท่า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x3.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับพื้นที่ภายในรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.321know.com/geo78_x7.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo78_x9.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo612x4.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวเส้นรอบวงของรูปวงกลม พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ http://www.321know.com/geo79_x2.htm เป็นเว็บไซต์ที่แนะนำเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตสองมิติ เกี่ยวกับการหาค่าความยาวรอบรูปของรูปหกเหลี่ยมด้านเท่า พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้ทำเพื่อทดสอบความเข้าใจ		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน	13. การบวก ลบ คูณ หารระคน	13.1 การบวก ลบ คูณ หารระคน 13.2 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องVenn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ	1. จำนวนนับที่มากกว่า 100,000	1.1 การบอกจำนวน การอ่านและการเขียนตัวหนังสือตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 1.2 การเขียนในรูปกระจายและค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก 1.3 การเปรียบเทียบจำนวนและการใช้เครื่องหมายแสดงการเปรียบเทียบ 1.4 การเรียงลำดับจำนวน 1.5 แบบรูปของจำนวนนับที่เพิ่มขึ้นและลดลงทีละเท่า ๆ กัน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1 - 9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10 – 99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร	2. การบวกและการลบ	2.1 การบวกจำนวนที่มีหลายหลัก 2.2 การลบจำนวนที่มีหลายหลัก 2.3 โจทย์ปัญหาการบวก 2.4 โจทย์ปัญหาการลบ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/ fractiondecimalpercentage/fractions/ comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุด จากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/ fractiondecimalpercentage/fractions/ comparingfractions/flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/ switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน http://www.shodor.org/interactivate/activities/ FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser= MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/quizengine?quiz=simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pagerType=pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับโดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุดจำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อนำไปสู่คำตอบ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือ ลบ กัน ได้อย่างถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่งเพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ เพื่อตอบปัญหาจากคำถามได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือ หาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือการปัดเศษได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตามเปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน การเปรียบเทียบจำนวนและวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 3 : เรขาคณิต (Geometry) http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/geopicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหาตามคำที่กำหนด โดยต้องเลือกรูปแบบตามคำนั้น ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/CongruentConcentration/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงเรขาคณิตแบบต่าง ๆ การจับคู่ หรือแยกแยะรูปแบบทางเรขาคณิต http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/CongruentorNot/page3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงเรขาคณิตรูปสามเหลี่ยม และแบบทดสอบความเข้าใจ http://www.linkslearning.org/Kids/1_Math/2_Illustrated_Lessons/4_Line_Symmetry/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงแบบสมมาตรที่เหมือนกันทั้งสองด้าน เช่นรูปแบบของผีเสื้อ http://www.haelmedia.com/OnlineActivities_txh/mc_txh3_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการสร้างรูปทรงแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ โดยมีเส้นแบบครึ่ง	3. เรขาคณิต	3.1 ส่วนของระนาบ จุด ส่วนของเส้นตรง เส้นตรง และรังสี 3.2 มุม จุดยอดมุม แขนของมุม การเรียกชื่อมุม 3.3 มุมฉาก มุมแหลม มุมป้าน 3.4 รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า และเส้นทแยงมุม 3.5 เส้นขนาน 3.6 ส่วนประกอบของรูปวงกลมและสมบัติพื้นฐานของรูปวงกลม 3.7 รูปที่มีแกนสมมาตร 3.8 การประดิษฐ์ลวดลายโดยใช้รูปเรขาคณิต 3.9 แบบรูปของรูปเรขาคณิตและแบบรูปอื่น ๆ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://sakharov.net/puzzle/cube.html?SRC=sakharov เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเปลี่ยนรูป การค้นหาสีที่โจทย์ต้องการจากการพับกันอยู่ของกล่อง http://sakharov.net/puzzle/problem.html?SRC=sakharov เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมแก้ปัญหา โดยการเพิ่มหรือลบเส้นต่าง ๆ ภายในตารางรูปสี่เหลี่ยม http://www.misterteacher.com/abc.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่าง ๆ และอธิบายถึงการเปลี่ยนรูปแบบนั้นว่าเรียกอย่างไร http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของตัวอักษร โดยการหมุนตัวอักษรไปตามองศาที่โจทย์กำหนด http://205.200.127.11/DEMO/tutorials/files/ss01transformations.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่างๆ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบว่าการเปลี่ยนรูปร่างนั้นเป็นแบบใด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/WrappingPaperPatterns/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปแบบต่าง ๆ เช่น การสไลด์ การหมุน การสลับด้าน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mrsbogucki.com/cgi-bin/quiz.pl?FILE=shapes เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมตอบปัญหาเรื่องเกี่ยวกับรูปร่างทางเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/021.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นทีที่หายไปของรูปทรง ที่ประกอบกันเป็นกล่องรูปทรงสี่เหลียม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/015.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเวลา การหาค่าเวลาจากเวลาที่กำหนดให้และเวลาที่สิ้นสุด http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/016.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการการใช้เครื่องมือวัดขนาดของวัตถุที่โจทย์กำหนดให้ได้ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/017.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาความจุจากหน่วยปริมาตร ของการวัดแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/018.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาน้ำหนักของวัตถุ การหาน้ำหนักที่หายไป เพื่อให้น้ำหนักทั้งสองฝั่งของตาชั่งเท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.harcourtschool.com/activity/elab 2002/grade_4/019.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการออกแบบรายเส้น เพื่อให้ได้รูปสมมาตรแบบต่างที่สวยงาม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/020.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากการวดพื้นที่ตามความกว้างและความยาว http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/022.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม กับรัศมีแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/023.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม กับรัศมีแบบต่าง ๆ http://www.aimsedu.org/aimskids/ipuzzles/hurkle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการกำหนดค่าต่าง ๆ ของกราฟ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred7.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred8.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred9.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.geom.uiuc.edu/education/calc-init/rainbow/rainbow.cgi เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเกิดรุ้งกินน้ำ โดยการใช้หลักการทางเรขาคณิตเรื่องการหักเหของแสง http://www.geom.uiuc.edu/apps/kali/start.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลายเส้นต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องสมมาตร http://www.kidsnumbers.com/pythagorean-theorem-game.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมหาค่า พื้นที่ของด้านที่กำหนด โดยใช้พื้นที่ ที่เหลือในการคำนาน http://teams.lacoe.edu/documentation/classrooms/amy/geometry/3-4/activities/pentominos/pentominos.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกชิ้นส่วนต่าง ๆ ทางเรขาคณิต ไปใส่ในช่องที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.ezschool.com/Games/Angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องการวัดองศาสิ่งที่โจทย์ให้มา http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุในหน่วยงานไปรษณีย์จากตาชั่งและเครื่องมือวัด http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวก ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้ ภายในกราฟที่ให้มา http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่างๆบนกราฟในแกนบวกและลบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่างๆ ที่กำหนดให้มา http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://www.mste.uiuc.edu/pavel/java/chameleon/basic/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการระบุพิกัดตำแหน่งบนกราฟ แบบต่าง ๆ http://www.veazeys.com/math/lesson3-1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการระบุพิกัดตำแหน่งบนกราฟ แบบต่าง ๆ http://shodor.org/interactivate/activities/MazeGame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมที่ต้องระบุพิกัด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/SimpleCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัด หรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/SimpleMazeGame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมที่ต้องระบุพิกัด http://www.shodor.org/interactivate/activities/simpleplot/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการออกแบบกราฟ โดยมีค่าให้ปรับแต่งการออกแบบกราฟมากมาย http://www.walter-fendt.de/m11e/anglesum.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาผลรวมของมุมภายในแต่ละมุมของรูปสามเหลี่ยม http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00200/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกส่วนประกอบของรูปทรงสามมิติ ออกมาเป็นสองมิติ http://www.fi.uu.nl/toepassingen/02015/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมออกแบบพื้นที่สี่เหลี่ยมลูกบาศก์ ตามแบบแปลนที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00208/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกส่วนประกอบของรูปทรงสามมิติ ออกมาเป็นสองมิติ และทำการกำหนดสีในบริเวณที่โจทย์กำหนดที่ภาพสามมิติ http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00207/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกส่วนประกอบของรูปทรงสามมิติ ออกมาเป็นสองมิติ และทำการกำหนดสีในบริเวณที่โจทย์กำหนดที่ภาพสองมิติ http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00198/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหามุมมองของภาพสามมิติให้เหมือนกับภาพสองมิติที่กำหนด http://www.learner.org/teacherslab/math/geometry/space/plotplan/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของภาพสามมิติว่าแต่ละส่วนมีพื้นที่อยู่เท่าไร		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน	4. การคูณ	4.1 การคูณจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีหลายหลัก 4.2 การคูณจำนวนที่มากกว่าสองหลักกับจำนวนที่มากกว่าสองหลัก 4.3 โจทย์ปัญหาการคูณ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลคำของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน	5. การหาร	5.1 การหารที่ตัวหารไม่เกินสามหลัก 5.2 โจทย์ปัญหาการหาร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการแสดงวิธีหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน ทศนิยม และโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 5: การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น (Data Analysis & Probability) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_2_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_174_g_2_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น	6. สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น	6.1 การอ่านแผนภูมิรูปภาพแผนภูมิแท่ง 6.2 การเขียนแผนภูมิรูปภาพแผนภูมิแท่ง 6.3 การอ่านตาราง 6.4 ความน่าจะเป็น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_146_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอ และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_200_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_305_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Tossing การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_310_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Hamlet Happens การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_145_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_321_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Loan Calculator ในการคำนวณค่าจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลและการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_3_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Party Planning จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_320_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Savings Calculator จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล และการจำแนกข้อมูล		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_3_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน	7. การวัด	7.1 การวัดความยาวเป็นกิโลเมตร เมตร เซนติเมตร และวา 7.2 การเลือกเครื่องวัดและหน่วยการวัดความยาว 7.3 การคะเนความยาว 7.4 มาตราส่วน 7.5 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยการวัดความยาว 7.6 โจทย์ปัญหาและสถานการณ์เกี่ยวกับการวัดความยาว 7.7 การชั่งน้ำหนักเป็นเมตริกตัน กิโลกรัม กรัม และขีด 7.8 การเลือกเครื่องชั่งและหน่วยการชั่ง 7.9 การคาดคะเนน้ำหนัก 7.10 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยการชั่ง 7.11 โจทย์ปัญหาและสถานการณ์เกี่ยวกับการชั่ง 7.12 การตวงเป็นลูกบาศก์เมตร ลูกบาศก์เซนติเมตร ลิตร มิลลิลิตร และถัง 7.13 การเลือกหน่วยการตวง 7.14 การคะเนปริมาตรหรือความจุเป็นลิตร

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากสินค้าที่เลือก พร้อมคิดจำนวนเงินค่าสินค้าให้ถูกต้อง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/ShowMeTheMoney/default.htm#page3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดราคาสินค้า การบวกการลบเพื่อหาคำตอบของการทอนเงิน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด		7.15 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยการตวง 7.16 โจทย์ปัญหาและสถานการณ์เกี่ยวกับการตวง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/stopgame/dMASSy4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการชั่งน้ำหนักทั้งสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead1DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead2DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead10DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5kmtocm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5m.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5mtomm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่าง ว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่างๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecMM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/YXamountsoKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_1_t_4.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_125_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_286_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_169_g_1_t_4.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและการสร้างรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบโดยใช้โจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/capacequiv/equivL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดและปริมาตร โดยมีเกมประกอบเพื่อเสริมสร้างความเข้าใจให้กับนักเรียน http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/matchLWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดโดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำเพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/equivws/decimals/DECmatchY4KGWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/capacity/equivws/fractions/matchY4LWS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด โดยเน้นที่การนำแบบทดสอบมาให้นักเรียนทำ เพื่อเพิ่มความเข้าใจในเรื่องของการเปลี่ยนแปลงหน่วย http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์เกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา		
http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/021.html เป็นเว็บไซต์เกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นทีที่หายไปของรูปทรง ที่ประกอบกันเป็นกล่อง รูปทรงสี่เหลียม	8. พื้นที่	8.1 การหาพื้นที่จากการนับตาราง 8.2 การหาพื้นที่โดยประมาณจากการนับตาราง 8.3 การหาพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/015.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเวลา การหาค่าเวลาจากเวลาที่กำหนดให้และเวลาที่สิ้นสุดว่าผ่าไปนานเท่าไร http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/016.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการการใช้เครื่องมือวัดขนาดของวัตถุที่โจทย์กำหนดให้ได้อย่างถูกต้อง http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/017.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาความจุจากหน่วยปริมาตร ของการวัดแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/018.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาน้ำหนักของวัตถุ การหาน้ำหนักที่หายไป เพื่อให้น้ำหนักทั้งสองฝั่งของตาชั่งเท่ากัน http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/019.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการออกแบบรายเส้น เพื่อให้ได้รูปสมมาตรแบบต่างที่สวยงาม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/020.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากการวดพื้นที่ตามความกว้างและความยาว		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/022.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม กับรัศมีแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/023.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลมกับรัศมีแบบต่าง ๆ http://www.aimsedu.org/aimskids/ipuzzles/hurkle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการกำหนดค่าต่าง ๆ ของกราฟ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วน http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วน http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred7.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred8.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred9.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.geom.uiuc.edu/education/calc-init/rainbow/rainbow.cgi เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเกิดรุ้งกินน้ำ โดยการใช้หลักการทางเรขาคณิตเรื่องการหักเหของแสง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.geom.uiuc.edu/apps/kali/start.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลายเส้นต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องสมมาตร http://www.kidsnumbers.com/pythagorean-theorem-game.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมหาค่า พื้นที่ของด้านที่กำหนด โดยใช้พื้นที่ ที่เหลือในการคำนาน http://teams.lacoe.edu/documentation/classrooms/amy/geometry/3-4/activities/pentominos/pentominos.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกชิ้นส่วนต่าง ๆ ทางเรขาคณิต ไปใส่ในช่องที่กำหนด http://www.ezschool.com/Games/Angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องการวัดองศาสิ่งที่โจทย์ให้มา http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุในหน่วยงานไปรษณีย์จากตาชั่งและเครื่องมือวัด http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้ ภายในกราฟที่ให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเมาส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์กำหนด http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้าน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัด หรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://www.mste.uiuc.edu/pavel/java/chameleon/basic/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการระบุพิกัดตำแหน่งบนกราฟ แบบต่าง ๆ http://www.veazeys.com/math/lesson3-1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการระบุพิกัดตำแหน่งบนกราฟ แบบต่าง ๆ http://shodor.org/interactivate/activities/MazeGame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมที่ต้องระบุพิกัด เพื่อทำสิ่งกีดขวางต่าง ๆ ที่มีอยู่บนกราฟให้หมด http://shodor.org/interactivate/activities/SimpleCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัด หรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/SimpleMazeGame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมที่ต้องระบุพิกัด เพื่อทำสิ่งกีดขวางต่าง ๆ ที่มีอยู่บนกราฟให้หมด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.shodor.org/interactivate/activities/simpleplot/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการออกแบบกราฟ โดยมีค่าให้ปรับแต่งการออกแบบกราฟมากมาย http://www.walter-fendt.de/m11e/anglesum.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาผลรวมของมุมภายในแต่ละมุมของรูปสามเหลี่ยม http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00200/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกส่วนประกอบของรูปทรงสามมิติ ออกมาเป็นสองมิติ http://www.fi.uu.nl/toepassingen/02015/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับออกแบบพื้นที่สี่เหลี่ยมลูกบาศก์ตามแบบแปลนที่กำหนด http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00208/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกส่วนประกอบของรูปทรงสามมิติ ออกมาเป็นสองมิติ และทำการกำหนดสีในบริเวณที่โจทย์กำหนดที่ภาพสามมิติ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00207/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกส่วนประกอบของรูปทรงสามมิติ ออกมาเป็นสองมิติ และทำการกำหนดสีในบริเวณที่โจทย์กำหนดที่ภาพสองมิติ http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00198/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหามุมมองของภาพสามมิติให้เหมือนกับภาพสองมิติที่กำหนด http://www.learner.org/teacherslab/math/geometry/space/plotplan/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของภาพสามมิติว่าแต่ละส่วนมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.fi.uu.nl/toepassingen/00247/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหมุนภาพเพื่อให้ได้มุมมองของภาพสามมิติให้เหมือนกับภาพสองมิติที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecMM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/YXamountsoKM.html เป็นเว็บไซต์การวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์เกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา		
สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด	9. เงิน	9.1 การเขียนจำนวนเงินโดยใช้จุดและการอ่าน 9.2 การเปรียบเทียบจำนวนเงินและการแลกเงิน 9.3 โจทย์ปัญหาและสถานการณ์เกี่ยวกับเงิน 9.4 บันทึกรายรับรายจ่าย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=1&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดคือเซนติเมตร ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/meas.cgi?A1=s&A2=0&A3=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด หน่วยของการวัดมีขนาดเป็นนิ้ว ซึ่งผู้เล่นต้องหาความยาวของสิ่งที่วัด ว่ามีขนาดเท่าไร จากตัวเลือกที่กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dragdist/ruler30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการวัดความยาวด้วยไม้บรรทัด การอ่านค่าความยาวแบบต่าง ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead1DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead2DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/decidethedistance/makead10DIVS.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าความยาวจากจุดเริ่มต้น ไปยังความยาวที่จุดสิ้นสุด ว่ามีความยาวเท่าไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference15cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/distancewholeclass/difference30cm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านตัวเลขบนไม้บรรทัด และการหาความยาวของสิ่งที่นำมาวัดขนาด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5kmtocm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่างว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5m.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่างว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/standard/ctableY5mtomm.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเปรียบเทียบของหน่วยการวัดแบบต่างว่ามีค่าเท่าไร ถ้าวัดด้วยมาตรตราส่วนนั้น ๆ http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracdec/Y5fracdecMM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนหน่วยของการวัด ด้วยรูปแบบต่าง ๆ จะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/YXamountsoKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/dboards/fracs/Y4amountsoMetres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการวัดแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.teachingmeasures.co.uk/length/kmtomilesY6/graphY6g.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการเขียนกราฟจากค่าที่ได้มาว่าต้องทำการเขียนกราฟแบบใด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน http://www.teachingmeasures.co.uk/length/matchgame/equivCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าที่เท่ากัน จากหน่วยการวัดสองแบบที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaKM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/length/makegame/makeaCM.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมจับคู่ ซึ่งผู้เล่นต้องทำการจับคู่ค่าของจำนวนที่ยังขาดอยู่เพื่อให้ได้ค่าตามจำนวนที่โจทย์กำหนด http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/classdial/dialdrag.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของตาชั่งแบบต่าง ๆ ว่าการชั่งน้ำหนักหน่วยทั้งสองแบบเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/standard/ctableY5kg.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracdec/Y5fracdecKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ ว่าจะเขียนอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingmeasures.co.uk/mass/dboards/fracs/YXamountsoKG.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมที่สอนเกี่ยวกับการอ่านค่าของการชั่งน้ำหนัก ด้วยรูปแบบต่าง ๆ แล้วหาค่าความแตกต่างของการวัดนั้น http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_203_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_274_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกราฟวงกลม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้	10. เศษส่วน	10.1 ความหมาย การอ่านและการเขียนเศษส่วน 10.2 การเปรียบเทียบเศษส่วนที่มีตัวส่วนเท่ากัน 10.3 การบวกเศษส่วนที่มีตัวส่วนเท่ากัน 10.4 การลบเศษส่วนที่มีตัวส่วนเท่ากัน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_106_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวกเศษส่วน ในรูปของกราฟเศษส่วน และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_159_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเปรียบเทียบเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_105_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเท่ากันของเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_104_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วนในรูปของกราฟ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_102_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วน สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_194_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารเศษส่วน สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_103_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วน และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_179_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_325_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของการบอกจำนวนเงิน บอกจำนวนเงินทั้งหมดจากเงินเหรียญและธนบัตร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_197_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_265_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนของเศษส่วนและทศนิยม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวนนับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มและการลดของจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกม ให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน http://www.shodor.org/interactivate/activities/FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/quizengine?quiz=simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pagerType=pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวน http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือ ลบ กัน ได้อย่างถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ปัญหา http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือหาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์เรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือ การปัดเศษ http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตามเปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.thinkingblocks.com/mathplay ground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง		
(สาระที่ 2: การวัด (Measurement) http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/ mentalmaths/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องการเดินของนาฬิกาด้วยเวลาการเดินต่างๆตามที่ผู้เล่นเลือก http://www.oswego.org/ocsd-web/games/ BangOnTime/clockwordres.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องหยุดนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.mrnussbaum.com/bedtime.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องเอาไฟฉายส่องนาฬิกาตามเวลาที่โจทย์กำหนด http://arcytech.org/java/clock/clock.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของนาฬิกาอีกเรือนหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/ clock/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด	11. เวลา	11.1 การบอกเวลา การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่าน 11.2 การบอกช่วงเวลา 11.3 การอ่านและการบันทึกเหตุการณ์หรือกิจกรรมที่ระบุเวลา 11.4 ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา 11.5 โจทย์ปัญหาและสถานการณ์เกี่ยวกับเวลา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/education/dynamo/den/matching/index.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเปิดแผ่นป้าย ซึ่งจำเป็นที่จะต้องใช้ความจำ ในการเปิดแผ่นป้ายให้ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/clockworks.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งต้องตั้งเวลา ตามเวลาของที่โจทย์กำหนด http://www.mathslice.com/ol_m.php?pg=1&cat=510 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกเวลาของนาฬิกาให้ถูกต้อง http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องบอกว่าเวลาของนาฬิกาทั้งสองเรือนห่างกันกี่นาที http://www.mathslice.com/simpleclock.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ซึ่งผู้เล่นต้องวาดเส้นเวลาบนนาฬิกาตามที่โจทย์กำหนด http://mambo.ucsc.edu/cgi-bin/kidklok2.cgi?hour=5&tenmin=3&onemin=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับเรื่องเวลา ว่าเวลาในแต่ละช่วงเวลานั้น เข็มของนาฬิกาชี้ไปทิศทางใด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/RightTime/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรื่องการวัด โดยในเว็บจะสอนเกี่ยวกับการแยกเวลากลางวันกับกลางคืน ว่ามีการเรียกต่างกันอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthecR.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.oswego.org/ocsd-web/games/StopTheClock/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.teachingtime.co.uk/draggames/sthec1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่ของแผ่นป้ายนาฬิกาแต่ละเรือน ให้ตรงกับแผ่นป้ายเวลาที่โจทย์กำหนด http://www.worsleyschool.net/socialarts/telling/time.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการเลื่อนเข็มของนาฬิกาไปตามเวลาต่าง ๆ ตามที่โจทย์ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TimeToGo/page1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นบอกถึงความแตกต่างของการแสดงเวลา แบบตัวเลข และแบบเข็มว่าต่างกันอย่างไร http://www.rickyspears.com/rulergame/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการวัด ซึ่งโจทย์จะกำหนดจำนวนขึ้นมาให้ผู้เล่นหาตำแหน่งบนเครื่องมือวัดว่าอยู่บริเวณใด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_316_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาในระบบ Analog and Digital การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัด เกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่านความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/hour_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกาจากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/time_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบครึ่งชั่วโมงโดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/min_quiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการบอกเวลาแบบทุก ๆ 5 นาที โดยดูจากบนหน้าปัดนาฬิกา จากตัวเลือกที่โจทย์กำหนดให้ http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการจับคู่ตามเวลาที่กำหนด http://www.fi.edu/time/Journey/JustInTime/timequiz.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการวัด โดยในเว็บจะเป็นเกมเกี่ยวกับการให้หาตัวอักษรในแนวระนาบเดี่ยวกัน เพื่อให้ได้คำในแต่ละวันของสัปดาห์ตามที่โจทย์กำหนด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_317_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์เกี่ยวกับรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลาที่สัมพันธ์กัน การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_318_g_1_t_4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปการวัดเกี่ยวกับการบอกเวลา การเขียนบอกเวลาโดยใช้จุดและการอ่าน ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยเวลา และการการอ่านและการบันทึกกิจกรรมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ระบุเวลา		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9	12. ทศนิยม	12.1 ความหมาย การอ่านและการเขียนทศนิยมหนึ่งตำแหน่ง 12.2 การเปรียบเทียบทศนิยมและการใช้เครื่องหมายแสดงการเปรียบเทียบ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุด จากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fraction decimalpercentage/fractions/comparingfractions/ flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/ switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน http://www.shodor.org/interactivate/activities/ FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser= MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_ quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/ fractions/comparingfractions/quizengine?quiz= simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pager Type=pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถาม http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือ ลบ กัน ได้อย่างถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่ง เพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ปัญหา http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจาก เปอร์เซ็นต์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือหาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนดโดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนดโดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.thinkingblocks.com/mathplay ground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplay ground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน	13. การบวก ลบ คูณ หารระคน	13.1 การบวก ลบ คูณ หารระคน 13.2 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ	1. จำนวนนับ	1.1 การอ่านและการเขียนตัวหนังสือ ตัวเลขฮินดูอารบิก ตัวเลขไทยแทนจำนวน 1.2 การเขียนในรูปกระจายและค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก 1.3 การเรียงลำดับจำนวน 1.4 การประมาณค่าใกล้เคียงเป็นจำนวนเต็มสิบ เต็มร้อย เต็มพัน 1.5 แบบรูปของจำนวน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://www.ictgames.com/fairyfog.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขทีละ 2, 5, 10, 100 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=10 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-10 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=20 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-20 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Counting&max=50 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนที่เกี่ยวกับการนับเลขตั้งแต่ 1-50 http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ โดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้	2. การบวก การลบ การคูณ การหาร	2.1 สมบัติของจำนวนนับ 2.2 การบวก การลบ 2.3 การคูณ การหาร 2.4 การบวก ลบ คูณ หารระคน 2.5 โจทย์ปัญหาการบวก การลบ การคูณ การหาร 2.6 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.shodor.org/interactivate/activities/FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/quizengine?quiz=simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pagerType=pages; pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วน เพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อนำไปสู่คำตอบ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือ ลบ กัน ได้อย่างถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่ง เพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ที่กำหนดให้ http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ เพื่อตอบปัญหาจากคำถามได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือ หาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือการปัดเศษได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตาม เปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน การเปรียบเทียบจำนวนและวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 4: พีชคณิต (Algebra) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย ปริซึม และพีระมิด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ	3. มุม	3.1 จุดยอดมุม แขนของมุม การเรียกชื่อมุม การเขียนสัญลักษณ์แทนมุม 3.2 ชนิดของมุม 3.3 การวัดขนาดของมุม 3.4 การสร้างมุมโดยใช้ไม้โพรแทรกเตอร์ (ครึ่งวงกลม)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_287_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_128_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของ Space Blocks ของรูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_289_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ บอกได้ว่ารูปเรขาคณิตสองมิติใด เป็นรูปที่มีแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_163_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ เรขาคณิตสองมิติ รูปใดเป็นรูปที่มีแกนสมมาตร และบอกจำนวนแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_294_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยเลื่อนแกน และการขยายขนาดของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_295_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการขยายขนาดของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_297_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_299_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการหมุนแกนรูปทรงเรขาคณิต และการสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_301_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการเลื่อนแกนรูปทรงเรขาคณิต และการสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ เรขาคณิตสองมิติ และจำนวนแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_178_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับรูปเรขาคณิต โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปเรขาคณิต และความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน ตลอดทั้งการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_121_g_2_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/geopicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหาตามคำที่กำหนด โดยต้องเลือกรูปแบบตามคำนั้น ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/CongruentConcentration/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงเรขาคณิตแบบต่าง ๆ การจับคู่ หรือแยกแยะรูปแบบทางเรขาคณิต http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/CongruentorNot/page3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงเรขาคณิตรูปสามเหลี่ยม และแบบทดสอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.linkslearning.org/Kids/1_Math/2_Illustrated_Lessons/4_Line_Symmetry/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงแบบสมมาตรที่เหมือนกันทั้งสองด้าน เช่น รูปแบบของผีเสื้อ http://www.haelmedia.com/OnlineActivities_txh/mc_txh3_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการสร้างรูปทรงแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ โดยมีเส้นแบบครึ่ง http://sakharov.net/puzzle/cube.html?SRC=sakharov เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเปลี่ยนรูป การค้นหาสีที่โจทย์ต้องการจากการพับกันอยู่ของกล่อง http://sakharov.net/puzzle/problem.html?SRC=sakharov เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมแก้ปัญหา โดยการเพิ่มหรือลบเส้นต่าง ๆ ภายในตารางรูปสี่เหลี่ยม http://www.misterteacher.com/abc.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่าง ๆ และอธิบายถึงการเปลี่ยนรูปแบบนั้นว่าเรียกอย่างไร http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของตัวอักษร โดยการหมุนตัวอักษรไปตามองศาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://205.200.127.11/DEMO/tutorials/files/ss01transformations.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่าง ๆ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบว่าการเปลี่ยนรูปร่างนั้นเป็นแบบใด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/WrappingPaperPatterns/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปแบบต่าง ๆ เช่น การสไลด์ การหมุน การสลับด้าน http://www.mrsbogucki.com/cgi-bin/quiz.pl?FILE=shapes เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมตอบปัญหาเรื่องเกี่ยวกับรูปร่างทางเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/021.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นทีที่หายไปของรูปทรง ที่ประกอบกันเป็นกล่อง รูปทรงสี่เหลี่ยม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/015.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเวลา การหาค่าเวลาจากเวลาที่กำหนดให้ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/016.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการการใช้เครื่องมือวัดขนาดของวัตถุที่โจทย์กำหนดให้ได้อย่างถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/017.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาความจุจากหน่วยปริมาตรของการวัดแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/018.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาน้ำหนักของวัตถุ การหาน้ำหนักที่หายไป เพื่อให้น้ำหนักทั้ง สองฝั่งของตาชั่งเท่ากัน http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/019.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการออกแบบรายเส้น เพื่อให้ได้รูปสมมาตรแบบต่างที่สวยงาม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/020.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากการวดพื้นที่ตามความกว้างและความยาว http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/022.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม กับรัศมีแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/023.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม กับรัศมีแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aimsedu.org/aimskids/ipuzzles/hurkle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการกำหนดค่าต่าง ๆ ของกราฟ เพื่อหาจุดที่ได้จากค่าที่ใส่เข้าไป http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่าจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred7.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred8.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred9.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.geom.uiuc.edu/education/calc-init/rainbow/rainbow.cgi เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเกิดรุ้งกินน้ำ โดยการใช้หลักการทางเรขาคณิตเรื่องการหักเหของแสง http://www.geom.uiuc.edu/apps/kali/start.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลายเส้นต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องสมมาตร http://www.kidsnumbers.com/pythagorean-theorem-game.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมหาค่า พื้นที่ของด้านที่กำหนด โดยใช้พื้นที่ ที่เหลือในการคำนาน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://teams.lacoe.edu/documentation/classrooms/amy/geometry/3-4/activities/pentominos/pentominos.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกชิ้นส่วนต่าง ๆ ทางเรขาคณิต ไปใส่ในช่องที่กำหนด http://www.ezschool.com/Games/Angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องการวัดองศาสิ่งที่โจทย์ให้มา http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุในหน่วยงานไปรษณีย์จากตาชั่งและเครื่องมือวัด http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และ แกน Y จากค่าที่กำหนดให้ ภายในกราฟที่ให้มา http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์กำหนด http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา โดยมีเกมส์ย่อยอีกหลายเกมส์อยู่ภายใน http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่างๆที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร		
สาระที่ 4: พีชคณิต (Algebra) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย ปริซึม และพีระมิด	4. เส้นขนาน	4.1 เส้นขนานและการใช้สัญลักษณ์ // แสดงการขนาน 4.2 การสร้างเส้นขนาน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_287_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_128_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของ Space Blocks ของรูปเรขาคณิตสองมิติ และสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_289_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ บอกได้ว่ารูปเรขาคณิตสองมิติใด เป็นรูปที่มีแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_163_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ เรขาคณิตสองมิติ รูปใดเป็นรูปที่มีแกนสมมาตร และบอกจำนวนแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_294_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยเลื่อนแกน และการขยายขนาดของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_295_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการขยายขนาดของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_297_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_299_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการหมุนแกนรูปทรงเรขาคณิต และการสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_301_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการเลื่อนแกนรูปทรงเรขาคณิต และการสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ เรขาคณิตสองมิติ และจำนวนแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_178_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิต โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปเรขาคณิต และความสัมพันธ์ของฟังก์ชั่น ตลอดทั้งการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสี และแบบรูปของจำนวนที่เพิ่มขึ้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_121_g_2_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/geopicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหาตามคำที่กำหนด โดยต้องเลือกรูปแบบตามคำนั้น ๆ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/CongruentConcentration/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงเรขาคณิตแบบต่าง ๆ การจับคู่ หรือแยกแยะรูปแบบทางเรขาคณิต http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/CongruentorNot/page3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงเรขาคณิตรูปสามเหลี่ยม และแบบทดสอบความเข้าใจ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.linkslearning.org/Kids/1_Math/2_Illustrated_Lessons/4_Line_Symmetry/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปทรงแบบสมมาตรที่เหมือนกันทั้งสองด้าน เช่น รูปแบบของผีเสื้อ http://www.haelmedia.com/OnlineActivities_txh/mc_txh3_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการสร้างรูปทรงแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ โดยมีเส้นแบบครึ่ง http://sakharov.net/puzzle/cube.html?SRC=sakharov เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเปลี่ยนรูป การค้นหาสีที่โจทย์ต้องการจากการพับกันอยู่ของกล่อง http://sakharov.net/puzzle/problem.html?SRC=sakharov เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมแก้ปัญหา โดยการเพิ่มหรือลบเส้นต่าง ๆ ภายในตารางรูปสี่เหลี่ยม http://www.misterteacher.com/abc.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่างๆ และอธิบายถึงการเปลี่ยนรูปแบบนั้นว่าเรียกอย่างไร http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของตัวอักษรโดยการหมุนตัวอักษรไปตามองศาที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://205.200.127.11/DEMO/tutorials/files/ss01transformations.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงแบบต่างๆ พร้อมทั้งมีแบบทดสอบว่าการเปลี่ยนรูปร่างนั้นเป็นแบบใด http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/WrappingPaperPatterns/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปแบบต่าง ๆ เช่น การสไลด์ การหมุน การสลับด้าน http://www.mrsbogucki.com/cgi-bin/quiz.pl?FILE=shapes เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมตอบปัญหาเรื่องเกี่ยวกับรูปร่างทางเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/021.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นทีที่หายไปของรูปทรง ที่ประกอบกันเป็นกล่อง รูปทรงสี่เหลียม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/015.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเวลา การหาค่าเวลาจากเวลาที่กำหนดให้และเวลาที่สิ้นสุดว่าผ่าไปนานเท่าไร http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/016.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการการใช้เครื่องมือวัดขนาดของวัตถุที่โจทย์กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/017.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาความจุจากหน่วยปริมาตรของการวัดแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/018.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาน้ำหนักของวัตถุ การหาน้ำหนักที่หายไป เพื่อให้น้ำหนักทั้งสองฝั่งของตาชั่งเท่ากัน http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/019.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการออกแบบรายเส้น เพื่อให้ได้รูปสมมาตรแบบต่างที่สวยงาม http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/020.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากการวดพื้นที่ตามความกว้างและความยาว http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/022.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลมกับรัศมีแบบต่าง ๆ http://www.harcourtschool.com/activity/elab2002/grade_4/023.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรัศมีกับเส้นผ่าศูนย์กลางของวงกลม กับรัศมีแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aimsedu.org/aimskids/ipuzzles/hurkle/index.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการกำหนดค่าต่าง ๆ ของกราฟ เพื่อหาจุดที่ได้จากค่าที่ใส่เข้าไป http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred7.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred8.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.mathsnet.net/campus/construction/sacred9.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวาดเส้นผ่านศูนย์กลางผ่านจุดต่าง ๆ การหาสัดส่วน การยกกำลัง อัตราส่วนต่าง ๆ http://www.geom.uiuc.edu/education/calcinit/rainbow/rainbow.cgi เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเกิดรุ้งกินน้ำ โดยการใช้หลักการทางเรขาคณิตเรื่องการหักเหของแสง http://www.geom.uiuc.edu/apps/kali/start.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลายเส้นต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องสมมาตร http://www.kidsnumbers.com/pythagorean-theorem-game.php เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมหาค่า พื้นที่ของด้านที่กำหนดโดยใช้พื้นที่ ที่เหลือในการคำนาน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://teams.lacoe.edu/documentation/ classrooms/amy/geometry/3-4/activities/ pentominos/pentominos.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกชิ้นส่วนต่าง ๆ ทางเรขาคณิต ไปใส่ในช่องที่กำหนด http://www.ezschool.com/Games/Angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องการวัดองศาสิ่งที่โจทย์ให้มา http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/ maths/activities/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุในหน่วยงานไปรษณีย์จากตาชั่งและเครื่องมือวัด http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/ maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/ maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/ maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือก		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
คำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้ ภายในกราฟที่ให้มา http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวก		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่างๆบนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเมาส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร		
สาระที่ 5: การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น (Data Analysis & Probability) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_2_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_174_g_2_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น	5. สถิติและความน่าจะเป็นเบื้องต้น	5.1 การอ่านแผนภูมิแท่ง 5.2 การอ่านแผนภูมิแท่งเปรียบเทียบ 5.3 การเขียนแผนภูมิแท่ง 5.4 ความน่าจะเป็นเบื้องต้น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_146_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_200_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_305_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Tossing การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_310_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Hamlet Happens การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_145_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูล และการนำเสนอข้อมูล การอ่านแผนภูมิรูปภาพ แผนภูมิแท่ง แผนภูมิรูปวงกลม ตาราง และกราฟ ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร	6. เศษส่วน	6.1 เศษส่วนแท้ เศษเกิน จำนวนคละ 6.2 เศษส่วนของจำนวนนับ 6.3 เศษส่วนที่เท่ากัน 6.4 เศษส่วนอย่างต่ำ 6.5 การเปรียบเทียบเศษส่วนที่มีตัวส่วนเป็นพหุคูณของกันและกัน 6.6 การเรียงลำดับเศษส่วน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
www.bbc.co.uk/skillswise/ numbers/fraction decimalpercentage/fractions/comparingfractions/ flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/ numbers/fraction decimalpercentage/fractions/comparingfractions/ flash2.shtm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/ switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน http://www.shodor.org/interactivate/activities/ FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser= MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/ comparingfractions/ quizengine?quiz=simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pagerType=pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อนำไปสู่คำตอบ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือลบกันได้อย่างถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่งเพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ เพื่อตอบปัญหาจากคำถามได้ http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือหาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือ การปัดเศษได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตามเปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน การเปรียบเทียบจำนวนและวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหา		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน	7. การบวก ลบ คูณ หารเศษส่วน	7.1 การบวกและการลบเศษส่วนที่มีตัวส่วนเป็นพหุคูณของกันและกัน 7.2 การคูณและการหารเศษส่วน 7.3 การบวก ลบ คูณเศษส่วนระคน 7.4 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบเศษส่วนที่มีตัวส่วนเป็นพหุคูณของกันและกัน 7.5 โจทย์ปัญหาการคูณและการหารเศษส่วน 7.6 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณเศษส่วนระคน 7.7 แบบรูปของเศษส่วน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่งในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_203_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_274_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกราฟวงกลม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_106_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวกเศษส่วน ในรูปของกราฟเศษส่วน และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_159_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเปรียบเทียบเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_105_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเท่ากันของเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_104_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วนในรูปของกราฟ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_102_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วน สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_194_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารเศษส่วน สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_103_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วน และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_179_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_325_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของการบอกจำนวนเงิน บอกจำนวนเงินทั้งหมดจากเงินเหรียญและธนบัตร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_197_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน นับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_265_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน ของเศษส่วนและทศนิยม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน นับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่าตัวเลข		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มและการลดของจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ จำนวนว่าค่าใดมีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร	8. ทศนิยม	8.1 การอ่านและการเขียนทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง 8.2 หลักและค่าประจำหลักการเขียนในรูปกระจาย การเปรียบเทียบและเรียงลำดับทศนิยม ทศนิยมกับเศษส่วน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fraction decimalpercentage/fractions/comparingfractions/ flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fraction decimalpercentage/fractions/comparingfractions/ flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/ switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน http://www.shodor.org/interactivate/activities/ FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser= MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/quizengine?quiz=simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pagerType= pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อนำไปสู่คำตอบที่ถูกต้อง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือ ลบ กัน ได้อย่างถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่ง เพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ปัญหาที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ เพื่อตอบปัญหาจากคำถามได้ http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือหาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือ การปัดเศษได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตาม เปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.thinkingblocks.com/mathplay ground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplay ground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้ และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplay ground/TB_AS/tb_as3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน การเปรียบเทียบจำนวนและวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาจากประโยคคำถามที่มีและทำการแก้ปัญหา		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9	9. การบวก ลบ คูณ ทศนิยม	9.1 การบวกและการลบทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง 9.2 การคูณทศนิยมที่มีผลคูณเป็นทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง 9.3 การบวก ลบ คูณทศนิยมระคนที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง 9.4 แบบรูปของทศนิยม 9.5 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99 http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย		9.6 โจทย์ปัญหาการคูณที่ผลคูณเป็นทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง 9.7 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณทศนิยมระคนที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสองตำแหน่ง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fraction decimalpercentage/fractions/comparingfractions/ flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/ switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน http://www.shodor.org/interactivate/activities/ FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser= MSIE&vendor= Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_ quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/ fractions/ comparingfractions/quizengine?quiz= simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pager Typ e=pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน ตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อนำไปสู่คำตอบ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือลบกันได้อย่างถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่ง เพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ปัญหา http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มีเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ เพื่อตอบปัญหาจากคำถามได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือหาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือ การปัดเศษได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตามเปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		
สาระที่ 1: จำนวนและการดำเนินการ (Number & Operations) http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้น อยู่ระหว่าง 10-99	10. ประยุกต์	10.1 โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางศ์) ที่มีผลลัพธ์เป็นจำนวนนับ 10.2 ร้อยละกับเศษส่วน 10.3 ร้อยละกับทศนิยม 10.4 การเปรียบเทียบเศษส่วน ทศนิยม และร้อยละ 10.5 ร้อยละของจำนวนนับ 10.6 โจทย์ปัญหาร้อยละที่มีผลลัพธ์เป็นจำนวนนับ

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากัน โดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_190_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_180_g_1_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเส้นจำนวน นับและศูนย์ พร้อมหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับการเขียนในรูปกระจาย หลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย และการใช้ 0 เพื่อยึดตำแหน่งของหลัก http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_1_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลขโดยใช้เกมการนับตั้งแต่ 1-99 และการบวก การลบ และการเรียงลำดับจำนวน พร้อมทั้งการแก้โจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของการบวก การลบ และหาคำตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_185_g_1_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มจำนวนนับ การเปรียบเทียบจำนวน การเรียงลำดับตัวเลข รูปแบบการนับเพิ่มทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 25 และทีละ 50 การนับลดทีละ 3 ทีละ 4 ทีละ 5 ทีละ 25 และทีละ 50 http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน โดยเฉพาะเรื่องของการบวก การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยม และร้อยละ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวก การลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ การหาร จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วน และทศนิยม วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_322_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณและการหารที่ซับซ้อนมากขึ้น จำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_2_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับโดยใช้เกม และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ และการประมาณค่า		
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง	11. รูปสี่เหลี่ยม	11.1 ชนิดของรูปสี่เหลี่ยม 11.2 การสร้างรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก 11.3 ความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยม 11.4 พื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก 11.5 การคาดคะเนพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยมทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย ปริซึม และพีระมิด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้ http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสอง http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสอง http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสอง http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่ http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser =MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่างๆที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน การเปรียบเทียบจำนวนและเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ สถานการณ์หรือปัญหาการเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหา ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหา และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย ปริซึม และพีระมิด	12. รูปสามเหลี่ยม	12.1 ชนิดของรูปสามเหลี่ยม 12.2 ส่วนประกอบของรูปสามเหลี่ยม 12.3 ขนาดของมุมภายใน 12.4 ความยาวรอบรูปของรูปสามเหลี่ยม 12.5 การสร้างรูปสามเหลี่ยม 12.6 พื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดียวกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และ แกน Y จากค่าที่กำหนดให้ http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่างๆตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่างๆที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน การเปรียบเทียบจำนวนและเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ สถานการณ์หรือปัญหาการเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหา ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหา และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย ปริซึม และพีระมิด	13. รูปวงกลม	13.1 ส่วนประกอบของรูปวงกลม 13.2 การสร้างรูปวงกลม 13.3 การประดิษฐ์ลวดลายโดยใช้รูปวงกลม

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์เรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน การเปรียบเทียบจำนวนและเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ สถานการณ์หรือปัญหา การเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหา ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหา และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดียวกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และ แกน Y จากค่าที่กำหนดให้ http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร		
สาระที่ 3: เรขาคณิต (Geometry) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย ปริซึม และพีระมิด	14. เรขาคณิตสามมิติและปริมาตรของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก	14.1 ชนิดของรูปเรขาคณิตสามมิติ 14.2 การหาปริมาตรและ/หรือความจุของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน การเปรียบเทียบจำนวนและเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ สถานการณ์หรือปัญหาการเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน และการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่าง หรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหา ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหา และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วน และทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแหน่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และ แกน Y จากค่าที่กำหนดให้ ภายในกราฟที่ให้มา http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่าง ๆ ตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่างๆบนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่างๆที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์เรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ทรัพยากรการเรียนรู้ในหลักสูตรคณิตศาสตร์อิงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหารจำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม	1. จำนวนนับ และการบวก การลบ การคูณ การหาร	1.1 หลักเลขและค่าประจำหลัก ค่าของตัวเลขในแต่ละหลัก การเขียนในรูปกระจาย 1.2 การเรียงลำดับจำนวน 1.3 การประมาณค่าใกล้เคียงเป็นจำนวนเต็มสิบ เต็มร้อย เต็มพัน ... เต็มล้าน 1.4 การบวกและการลบ (รวมสมบัติการสลับที่ การเปลี่ยนหมู่ของการบวก) 1.5 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบ 1.6 การคูณและหาร (รวมสมบัติการสลับที่ การเปลี่ยนหมู่ของการคูณ) 1.7 โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร 1.8 การบวก ลบ คูณ หารระคน (รวมสมบัติการแจกแจง) 1.9 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาร้อยละจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ของปัญหาจากกราฟของสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_193_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_192_g_2_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหารจำนวนนับและศูนย์ และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหารและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วนและทศนิยมวิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_315_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของFibonacci Sequenceการบวกการลบการคูณและการหารจำนวนนับเศษส่วนทศนิยมวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_325_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของการบอกจำนวนเงิน บอกจำนวนเงินทั้งหมดจากเงินเหรียญและธนบัตรมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_265_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วนการบวกการลบการคูณการหารทศนิยม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยมมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหารจำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วนและทศนิยมวิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_315_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของFibonacci Sequenceการบวกการลบการคูณและการหารจำนวนนับเศษส่วนทศนิยมวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_325_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของการบอกจำนวนเงิน บอกจำนวนเงินทั้งหมดจากเงินเหรียญและธนบัตรมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_265_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วนการบวกการลบการคูณการหารทศนิยม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยมมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://www.counton.org/games/map-numbers/fishy/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การคูณ การหาร		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.learnalberta.ca/Launch.aspx?content=%2fcontent%2fmesg%2fhtml%2fmath6web%2fmath6shell.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การคูณ การหารง่ายต่อการเรียนรู้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน ลูกคิดอิเล็กโทรนิก ที่สามารถเป็นถูกใช้ที่จะทำเลขคณิต http://www.bced.gov.bc.ca/irp/mathk7/_6numno.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การหาตัวเลขเพื่อแก้ปริศนาของเขาวงกรต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การคิดเลขจำนวนเต็ม 0 http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=6&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การทำกราฟตามโจทย์ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=6&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนการกระทบเมื่อมีการย้ายตัวเลขจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/modemedianmean_fs.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเรียงลำดับความสูงของรูปภาพ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=6&lesson=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การตอบโจทย์ปัญหา http://www.learningplanet.com/act/mayhem/mayhem.asp?add เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหารเลข 2 หลัก http://www.mathmastery.com/cyberchallenge/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start0&A2=3&ALG=Yes&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน http://math.usask.ca/emr/menu_arith.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน สามารถเลือกความยากง่ายได้ http://www.mathmastery.com/cyberchallenge/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบ การบวก การคูณ การหารเลข จำนวน มีการจับเวลาช่วยให้คิดเลขเร็วขึ้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/cnt.cgi?A1=p&A2=1&A3=3&A4=3&A5=2&A6=2&A7=0&A8=0&A9=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรูปภาพกับจำนวน http://www.aaamath.com/B/g6_52_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบ ว่ามากกว่าหรือน้อยกว่าของเลข จำนวนทั้ง 2 ฝั่ง http://www.mathgoodies.com/lessons/vol7/order_operations.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร ในโจทย์เดียวกัน http://www.math.com/school/subject2/lessons/S2U2L3GL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับแทนสมาการโดยการหาตัวเลขแทนในสมาการเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://amby.com/educate/ord-op/pretest.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหารเลขจำนวน เป็นแบบทดสอบ http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลข จำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมาการให้เท่ากัน http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลข จำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมาการให้เท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลข จำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมาการให้เท่ากัน พร้อมหาคำตอบที่ถูกต้อง http://visualfractions.com/MultiplyCircle.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขเศษส่วน มีรูปภาพประกอบ http://www.funbrain.com/cgi-bin/fract.cgi?A1=s&A2=5&A15=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขเศษส่วน http://visualfractions.com/DivideCircle.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารเลขเศษส่วน http://visualfractions.com/FindGrampy.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาเศษส่วนที่หายไป ให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://visualfractions.com/RenameLowest.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเศษส่วนให้ถูกต้องพร้อมมีรูปประกอบเพื่ออธิบาย http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การบวก การลบ การคูณ การหารของเลขเศษส่วน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคูณ และการหารเลขเศษส่วน http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา กราฟรูปวงกลม การแบ่งเปอร์เซ็นต์ของรูปวงกลม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคิดเปอร์เซ็นต์จากตัวเลขที่กำหนด http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=3 เป็นเว็บไซต์ระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคิดเปอร์เซ็นต์จากตัวเลขที่กำหนด http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคูณและการหารกับทศนิยม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การบวกและการลบเลขเศษส่วน http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคูณและการหารเลขเศษส่วน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลูกคิดเล็กโทรนิคที่สามารถใช้ทำเลขคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน วิธีการบวก ขั้นตอน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_315_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก และการหารเลขจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_105_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก และการหาเลขจำนวนเศษส่วน http://hotmath.com/hotmath_help/games/numbercop/numbercop_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาตัวเลขที่สามารถคูณกับตัวเลขที่ เลือกไว้ได้อย่างถูกต้อง http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start0&A2=3&ALG=Yes&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาตัวเลขที่สามารถนำมาคูณแล้วได้คำตอบตามที่โจทย์ http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start4&A2=3&ALG=Yes&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาตัวเลขที่สามารถนำมาหารแล้วได้คำตอบตามที่โจทย์ http://www.learningplanet.com/act/mayhem/index.asp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร สามารถเลือกที่ต้องการทำได้ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับ การลบเศษส่วนจากโจทย์ปัญหาแลกเลือกคำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.haelmedia.com/html/mc_m87_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับ การหาร เศษส่วน จากโจทย์ปัญหาแลกเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมาการการบวกเศษส่วนให้ถูกต้องพร้อมหาคำตอบ http://www.funbrain.com/cgi-bin/fract.cgi?A1=s&A2=10&A15=1&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขเศษส่วนให้ถูกต้องพร้อมหาคำตอบ http://visualfractions.com/RenameLowest.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขเศษส่วนและการหาคำตอบที่ถูกต้อง http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/WhatsYourName/default.htm#page4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวนหลาย ๆ จำนวนและการหาคำตอบ http://www.fema.gov/kidsApps/quiz_multichoice_questions.do?quiz=math_hurr&action=init เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากโจทย์ปัญหาพร้อมวิธีการแก้โจทย์ปัญหา http://www.mathplayground.com/making_change.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบการทอนเงินที่ถูกต้องเกี่ยวกับการบวก การลบเลขจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากสินค้าที่เลือก พร้อมคิดจำนวนเงินค่าสินค้า http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/ShowMeTheMoney/default.htm#page3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดราคาสินค้า การบวก การลบเพื่อหาคำตอบของการทอนเงิน http://www.learnalberta.ca/Launch.aspx?content=%2fcontent%2fmesg%2fhtml%2fmath6web%2fmath6shell.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแปลงค่าจากเลขทศนิยมมาเป็น ตัวเลขในรูปเศษส่วน http://www.syvum.com/cgi/online/serve.cgi/kwps1/ksmat2b.sal เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้โจทย์ปัญหาการบวก การลบ และใส่คำตอบที่ถูกต้อง http://www.haelmedia.com/html/mc_m76_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนจากเศษส่วนเป็นเลขทศนิยม และเลือกคำตอบ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดหาจากตัวเลขมาเป็น ค่าเปอร์เซ็นต์ จากโจทย์ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathgoodies.com/lessons/vol4/challenge_vol4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดแปลงค่าจากเลขเศษส่วน มาเป็นทศนิยม และเปอร์เซ็นต์ โดยการเติมในช่องว่างที่หายไปให้ถูกต้อง http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/metric6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดแปลงค่าของหน่วยวัดต่าง ๆ และการเลือกและหาคำตอบที่ถูกต้อง http://www.funbrain.com/cashreg/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้ไขโจทย์ปัญหามีการบวก การลบ เพื่อให้ได้คำตอบ http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/addsubdec.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขทศนิยม 2 ตำแหน่ง และแสดงวิธีการหาคำตอบ http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/decMulti6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขทศนิยม 2 ตำแหน่ง และแสดงวิธีการหาคำตอบ http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/div6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขจำนวนและวิธีการตั้งหารที่ถูกต้อง รวมถึงการหาคำตอบที่ถูกต้องด้วย		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.rainforestmaths.com/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นที่ ของรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า http://www.rainforestmaths.com/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบ มากกว่า และน้อย กว่าด้วยการเติมเครื่องหมายให้ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/percent/percent.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแปลงค่า จากเลขที่คิดเป็นเปอร์เซ็นต์มาเป็นรูปของเศษส่วน http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/mult6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวนและวิธีการตั้งคูณที่ถูกต้องรวมถึงการหาคำตอบที่ถูกต้องด้วย http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/orderdecimal6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเรียงลำดับเลขทศนิยม จากมากไปหาน้อยให้ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/Flashcards/addition.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/subtraction.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบ เลขจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/Flashcards/multiplication.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณ เลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/division.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาร เลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/sqrt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการถอด Root เลขจำนวนการตั้งหารและการหาคำตอบ http://www.aplusmath.com/Advanced/advanced.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร โดยการเลือกคำตอบ http://www.aplusmath.com/cgi-bin/Flashcards/Order_Of_Operations เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร โดยการทำตามขั้นตอนจากโจทย์เพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/cgi-bin/Flashcards/fractioncmp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบเลขเศษส่วน ด้วยเลือกใส่เครื่องหมายมากกว่าและน้อยกว่า http://www.aplusmath.com/Flashcards/sub-nflash.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหารเลขจำนวน มีคำตอบให้เลือก		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/cgi-bin/flashcards/gtlt เป็นเว็บไซต์ที่สอนระบบจำนวน ทฤษฎี ที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบเลขจำนวน ด้วยการใส่เครื่องหมายมากกว่า และน้อยกว่า http://www.aplusmath.com/cgi-bin/flashcards/fractions-mult เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขเศษส่วน และการแสดงวิธีการคูณที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/games/matho/MultMatho.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้กาเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/games/matho/AddMatho.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก เลขจำนวน โดยมีตารางให้กาเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/matho เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณ เลขจำนวน โดยมีตารางให้กาเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/Games/Concentration/Addition_Concentration.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/games/picture/MultPicture.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกคำตอบ ทำการเลือกคำตอบให้ตรงกับโจทย์ที่ได้ http://www.aplusmath.com/Games/Concentration/Multiplication_Concentration.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/div_conc เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/sub_conc เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/picture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกโจทย์ ทำการเลือกโจทย์ให้ตรงกับคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/addpicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกโจทย์ ทำการเลือกโจทย์ให้ตรงกับคำตอบที่ได้		
http://www.sums.co.uk/playground/c5a/playground.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต การแก้สมการจากค่าที่โจทย์กำหนดให้ พร้อมทั้งวิเคราะห์ และบอกถึงเหตุผลว่าทำไมจึงต้องแก้สมการแบบนั้น http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumadd.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต การแก้สมการจากค่าต่าง ๆ ที่โจทย์ให้มา เพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง ภายในระยะเวลาที่กำหนด โดยใช้หลักการบวกเลขจำนวน http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SumSense/sumsub.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต การแก้สมการจากค่าต่าง ๆ ที่ โจทย์ให้มา เพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง ภายในระยะเวลาที่กำหนดโดยใช้หลักการลบเลขจำนวน http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต การแก้สมการจากเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น โดยการจำลองการจับจ่าย ซื้อของของตัวการณ์คู้ขึ้นมา โดยเน้นเรื่องการบวกและการลบ	2. สมการและการแก้สมการ	2.1 สมการ สมการที่เป็นจริง สมการที่มีตัวไม่ทราบค่า 2.2 คำตอบของสมการ 2.3 การแก้สมการที่มีตัวไม่ทราบค่า 1 ตัว (รวมสมบัติการเท่ากัน) 2.3 โจทย์ปัญหา 2.4 การแก้ปัญหาโดยใช้แบบรูปและความสัมพันธ์

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=multdivision&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต การแก้สมการจากเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น โดยการจำลองการจับจ่าย ซื้อของของตัวการณ์คู้ขึ้นมา โดยเน้นเรื่องการคูณและการหาร http://www.mathplayground.com/algebra_puzzle.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต โดยให้หาค่าจาก แนวตั้งและแนวนอนในรูปแบบ 3 x 3 เพื่อหาค่าของวัตถุจากความสัมพันธ์ปริศนาที่มี http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของอัตราส่วนต่างๆที่แปลผันตามค่าที่กำหนด หรือค่าที่เปลี่ยนแปลงไป http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของอัตราส่วนต่าง ๆ ที่มีการเปลี่ยนแปลงจากรูปแบบหนึ่งไปยังอีกรูปแบบหนึ่ง http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของจัดเรียงรูปแบบของวัตถุที่กำหนดให้ได้อย่างเป็นรูปแบบ โดยอ้างอิงจากรูปแบบก่อนหน้า		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการจัดลำดับของตัวเลขต่างๆตามที่กำหนด ได้ทั้ง แนวตั้ง และแนวนอน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการนำเอาสมการที่กำหนดให้มาสร้างเป็นกราฟ เพื่อแสดงถึงการสร้างกราฟจากสมการ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบวัตถุต่าง ๆ ที่มีการเปลี่ยนแปลง และการจัดเรียงวัตถุเป็นรูปแบบขึ้นมาใหม่ http://mathsnet.net/algebra/tiles0.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิต เพื่อนำรูปแบบทางเรขาคณิตที่กำหนดให้ จัดเรียงตามรูปทรงที่โจทย์กำหนด http://www.x-power.com/Flash/Tools/AlgebraTiles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิต เพื่อนำรูปแบบและขนาดทางเรขาคณิตที่กำหนดให้ ไปศึกษาการคิดพื้นที่ของวัตถุทางเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิตขนาดที่เพิ่มขึ้นและลดลงตามแกน X และแกน Y ตามรูปแบบตามสมการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://mathsnet.net/algebra/l1_equation.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ ผ่านทางระบบจำลองที่สามารถวิเคราะห์ผลลัพธ์ที่มีการเปลี่ยนแปลงค่าได้ทันที http://mathsnet.net/algebra/equation.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ ในรูปแบบต่างๆ ซึ่งมีโจทย์ให้เราทำหลากหลายมากมาย เพื่อให้เราถอดค่าหาลัพธ์ที่ถูกต้องของสมการ http://www.bbc.co.uk/education/mathsfile/shockwave/games/postie.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยทำมาในรูปแบบของเกมส่งจดหมาย โดยมีคำตอบให้เลือกเป็นจดหมายสี่ฉบับ http://www.hostsrv.com/webmab/app1/MSP/quickmath/02/pageGenerate?site=quickmath&s1=graphs&s2=equations&s3=basic เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยให้เราใส่ค่าในช่องที่กำหนดให้ ตามค่าของตัวแปร X และตัวแปร Y http://pbskids.org/cyberchase/games/algebra/algebra.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการโดยถูกทำมาในรูปแบบของตาชั่ง เพื่อหาค่าของตัวแปรอีกฟังให้เท่ากับตัวแปรที่กำหนดมาให้ http://www.quia.com/rr/4096.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการโดยถูกทำออกมาในรูปแบบของเกมตอบปัญหาเพื่อให้ได้คะแนนมากที่สุด เพื่อให้การแก้สมการมีรูปแบบที่น่าสนใจมากยิ่งขึ้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.ezschool.com/Games/MathORama.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยถูกทำออกมาในรูปแบบของเกมตอบปัญหา เพื่อให้การแก้สมการมีรูปแบบที่น่าสนใจมากยิ่งขึ้น http://www.ezschool.com/Games/IntegerBall.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการทางเรขาคณิตในรูปแบบต่างๆซึ่งให้เราสุ่มเลือกสมการจากลูกบอลที่มีมาให้ http://www.ezschool.com/Games/UnitConversion.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหามาตราส่วนการวัดแบบต่างเพื่อหาค่าหน่วยการวัดที่มีค่าเท่ากันกับหน่วยการวัดที่กำหนดให้ http://www.softschools.com/math/games/exponents_practice.jsp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการจากที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ http://www.frontiernet.net/~imaging/graph_my_equation.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการทางเรขาคณิตที่มีการนำค่าของสมการแสดงออกมาในรูปแบบของกราฟ http://www.shodor.org/interactivate/activities/graphit/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการใช้สมการทางเรขาคณิตเพื่อนำมาออกแบบกราฟในรูปแบบตามสมการที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.webmath.com/gline.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการใช้สมการทางเรขาคณิต เพื่อนำมาศึกษาเกี่ยวการออกแบบกราฟตามสมการต่างที่กำหนดเข้าไป http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่ง เพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่าผู้เล่นตรงข้าม http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มีเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการใช้สมการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือหาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน จากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวน จากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน การเปรียบเทียบจำนวนและวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนด http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start1&A2=0&ALG=Yes&Submit=Play+Ball เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจากผลลัพธ์ที่มีโดยต้องหาค่าที่หายไป เพื่อให้ได้คำตอบของสมการที่ถูกต้อง http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start2&A2=0&ALG=Yes&Submit=Play+Ball เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจากผลลัพธ์ที่มีโดยต้องหาค่าที่หายไป เพื่อให้ได้คำตอบของสมการที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start3&A2=0&ALG=Yes&Submit=Play+Ball เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณจากผลลัพธ์ที่มีโดยต้องหาค่าที่หายไป เพื่อให้ได้คำตอบของสมการที่ถูกต้อง http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start4&A2=0&ALG=Yes&Submit=Play+Ball เป็นเว็บไซต์ ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารจากผลลัพธ์ที่มีโดยต้องหาค่าที่หายไป เพื่อให้ได้คำตอบของสมการที่ถูกต้อง http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start0&A2=0&ALG=Yes&Submit=Play+Ball เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ และการหารจากผลลัพธ์ที่มีโดยต้องหาค่าที่หายไป เพื่อให้ได้คำตอบของสมการที่ถูกต้อง http://www.learningplanet.com/sam/sm/index.asp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/functionmachines.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของจำนวนในรูปแบบที่เพิ่มขึ้นและ ลดลงในรูปแบบต่าง ๆ กัน โดยการป้อนค่าที่ต้องการเข้าไป ก็จะแสดงผลลัพธ์ตามกฎของฟังก์ชันการคำนวณออกมาตามที่ได้เลือกไว้ http://www.mathplayground.com/algebraic_reasoning.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ซึ่งจะให้เราเรียนรู้เกี่ยวกับการใช้สเกลชั่งเพื่อเปรียบเทียบปริมาตรของสิ่งของสองอย่างหรือมากกว่า		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/algebra_puzzle.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต โดยให้หาค่าจาก แนวตั้งและแนวนอน ในรูปแบบ 3 x 3 เพื่อหาค่าของวัตถุจาก ความสัมพันธ์ปริศนาที่มี http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของอัตราส่วนต่าง ๆ ที่แปลผันตามค่าที่กำหนด หรือ ค่าที่เปลี่ยนแปลงไป http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบเรขาคณิต โดยต้องทำการย้ายรูปแบบทางเรขาคณิตที่ซ้อนกันอย่างเรียงตามขนาด จากเสาต้นหนึ่ง มายังเสาอีกต้นครั้งละหนึ่งชิ้น โดยต้องมีการจัดเรียงลำดับแบบเดิม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบเรขาคณิตโดยเป็นการศึกษาเกี่ยวกับการสลับตำแหน่งของวัตถุ จากอีกด้านไปอีกด้านหนึ่ง เพื่อสังเกตผลที่เปลี่ยนแปลง http://www.linkslearning.org/math_links/links/leq/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการของโจทย์ปัญหา เพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้องตามที่โจทย์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathsyear2000.co.uk/magnet/minus/mouse/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน โดยให้ผู้เล่นหาตัวเลขที่หายไป http://www.funbrain.com/cgi-bin/alg.cgi?A1=s&A2=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการของบวกลบจำนวนสองจำนวนร่วมถึงการคูณและการหาร โดยใช้คำตอบมาแก้สมการ http://www.shodor.org/interactivate/activities/WholeNumberCruncher/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการของบวกลบจำนวน จากค่าตัวแปรหนึ่งตัวที่เรากำหนดเข้าไปแล้วโจทย์จะทำการสร้างตัวแปรอีกตัวขึ้นมาพร้อมทั้งให้เราคิดหาคำตอบที่โจทย์ต้องการจากรูปแบบของการบวก การลบ การคูณ ละการหารที่เราเลือก http://www.scweb4free.com/oper.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับพีชคณิตทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยการนำเอาค่าต่าง ๆ ที่กำหนดให้มาแก้สมการได้อย่างถูกต้อง http://www.fi.uu.nl/toepassingen/02017/toepassing_wisweb.en.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการลำดับวิธีการคิดแก้สมการ เพื่อให้ได้คำตอบของสมการ http://www.webmath.com/gline.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการใช้สมการทางเรขาคณิต เพื่อนำมาศึกษาเกี่ยวการออกแบบกราฟตามสมการต่างที่กำหนดเข้าไป		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Powerlines/powerlines1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการของโจทย์ปัญหา โดยต้องเอาตัวเลขที่กำหนดมาถอดออกมาเป็นค่าที่โจทย์กำหนดได้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Powerlines/powerlines2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการของโจทย์ปัญหา โดยต้องเอาตัวเลขที่กำหนดมาถอดออกมาเป็นค่าที่โจทย์กำหนดได้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Powerlines/powerlines3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการของโจทย์ปัญหา โดยต้องเอาตัวเลขที่กำหนดมาถอดออกมาเป็นค่าที่โจทย์กำหนดได้ http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ การคูณเลขจำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมการให้เท่ากัน พร้อมหาคำตอบที่ถูกต้อง http://www.mathdork.com/free10/signed1/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับค่าของการบวกและการลบจำนวนความแตกต่างของจำนวนที่มีค่าเป็นบวกกับจำนวนที่มีค่าเป็นลบ การบวกลบค่าที่เป็นจำนวนเต็มลบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.x-power.com/Flash/Tools/MarbleModel.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับค่าของการบวกและการลบจำนวน http://www.scweb4free.com/train1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับค่าของจำนวนเต็มลบ การเปรียบเทียบว่าค่าใดมีค่ามากกว่าค่าใด มีค่าน้อยกว่าจากจำนวนที่กำหนด http://www.arcytech.org/java/integers/integers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับแถบจำนวนขนาดต่างที่เปรียบว่ามีค่าที่ต่างกันเอามา ทับกัน หรือซ้อนกัน เพื่อลบแถบจำนวนก่อนหน้านั้น http://www.funbrain.com/cgi-bin/nl.cgi?A1=s&A2=4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลบจำนวนด้วยจำนวนเต็มลบ ว่าผลลัพธ์ที่ได้ของจำนวนเต็มลบสองจำนวนเท่ากับเท่าไร http://amby.com/educate/math/integ_x1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเต็มลบที่ ถูกนำมาบวก ลบ คูณ หรือหารกัน ว่าจะได้คำตอบเท่าไร โดยสามารถเลือกคำตอบจากตัวเลือกที่กำหนดให้ได้ http://www.mathwizz.com/integers/page1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบของจำนวนเต็มลบที่ถูกนำมาบวกเข้าด้วยกันว่าจะได้ผลลัพธ์เช่นไร พร้อมเหตุผลว่าทำไมถึงได้เช่นนั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathwizz.com/integers/page2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบของจำนวนเต็มลบที่ถูกนำมาบวกกัน โดยเราต้องหาคำตอบของสมการให้ถูกต้อง http://www.mathwizz.com/integers/page3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบของจำนวนเต็มลบที่ถูกนำมาลบกัน โดยเราต้องหาคำตอบของสมการให้ถูกต้อง http://www.mathwizz.com/integers/page4.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบของจำนวนเต็มลบที่ถูกนำมาลบกัน โดยเราต้องหาคำตอบของสมการให้ถูกต้อง http://www.mathwizz.com/integers/page5.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเต็มลบที่ ถูกนำมาบวก ลบ คูณ หรือหารกัน โดยเราต้องหาคำตอบได้อย่างถูกต้อง http://www.mathwizz.com/integers/page6.him เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเต็มลบที่ ถูกนำมาบวก ลบ คูณ หรือหารกันโดยเราสามารถกำหนดตัวแปรต่าง ๆ ได้ แล้วระบบต้องทำการสร้างโจทย์ให้ ผู้เล่นหาคำตอบจากโจทย์ที่เรากำหนดขึ้นมาเองได้อย่างถูกต้อง http://www.mathwizz.com/integers/page7.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากสมการที่ผู้เล่นสามารถกำหด โจทย์ขึ้นมาได้เอง แล้วต้องหาคำตอบได้อย่างถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/cgi-bin/Worksheets/Online_Order_Of_Operations เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต โดยผู้เล่นต้องหาคำตอบจากสมการต่างที่กำหนดขึ้นมาให้ได้อย่างถูกต้อง ซึ่งมีทั้งการบวก การลบ การคูณ รวมอยู่ในข้อเดี่ยวกัน http://mathsnet.net/algebra/tiles0.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิต เพื่อนำรูปแบบทางเรขาคณิตที่กำหนดให้ จัดเรียงตามรูปทรงที่โจทย์กำหนด http://www.x-power.com/Flash/Tools/AlgebraTiles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิต เพื่อนำรูปแบบและขนาดทางเรขาคณิตที่กำหนดให้ ไปศึกษาการคิดพื้นที่ของวัตถุทางเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิตขนาดที่เพิ่มขึ้นและลดลงตามแกน X และแกน Y ตามรูปแบบตามสมการ http://mathsnet.net/algebra/l1_equation.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ ผ่านทางระบบจำลองที่สามารถวิเคราะห์ผลลัพธ์ที่มีการเปลี่ยนแปลงค่าได้ทันที http://mathsnet.net/algebra/equation.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ ในรูปแบบต่างซึ่งมีโจทย์ให้เราทำหลากหลายมากมาย เพื่อให้เราถอดค่าหาลัพธ์ที่ถูกต้องของสมการ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/education/mathsfile/shockwave/games/postie.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยทำมาในรูปแบบของเกมส์ส่งจดหมาย โดยมีคำตอบให้เลือกเป็นจดหมายสี่ฉบับ http://www.hostsrv.com/webmab/app1/MSP/quickmath/02/pageGenerate?site=quickmath&s1=graphs&s2=equations&s3=basic เป็นเว็บไซต์พีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยให้เราใส่ค่าในช่องที่กำหนดให้ตามค่าของตัวแปร X และตัวแปร Y http://pbskids.org/cyberchase/games/algebra/algebra.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยถูกทำมาในรูปแบบของตาชั่ง เพื่อหาค่าของตัวแปรอีกฟังให้เท่ากับตัวแปรที่กำหนดมาให้ http://www.quia.com/rr/4096.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยถูกทำออกมาในรูปแบบของเกมตอบปัญหาเพื่อให้ได้คะแนนมากที่สุด เพื่อให้การแก้สมการมีรูปแบบที่น่าสนใจมากยิ่งขึ้น http://www.ezschool.com/Games/MathORama.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการ โดยถูกทำออกมาในรูปแบบของเกมตอบปัญหา เพื่อให้การแก้สมการมีรูปแบบที่น่าสนใจมากยิ่งขึ้น http://www.ezschool.com/Games/IntegerBall.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการทางเรขาคณิตในรูปแบบต่างๆซึ่งให้เราสุ่มเลือกสมการจากลูกบอลที่มีมาให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.ezschool.com/Games/UnitConversion.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหามาตราส่วนการวัดแบบต่างเพื่อหาค่าหน่วยการวัดที่มีค่าเท่ากันกับหน่วยการวัดที่กำหนดให้ http://www.softschools.com/math/games/exponents_practice.jsp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการจากที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ http://www.frontiernet.net/~imaging/graph_my_equation.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการทางเรขาคณิตที่มีการนำค่าของสมการแสดงออกมาในรูปแบบของกราฟ http://www.shodor.org/interactivate/activities/graphit/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการใช้สมการทางเรขาคณิตเพื่อนำมาออกแบบกราฟในรูปแบบตามสมการที่กำหนด http://www.webmath.com/gline.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการใช้สมการทางเรขาคณิตเพื่อนำมาศึกษาเกี่ยวการออกแบบกราฟตามสมการต่างที่กำหนดเข้าไป http://mathsnet.net/algebra/tiles0.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิต เพื่อนำรูปแบบทางเรขาคณิตที่กำหนดให้ จัดเรียงตามรูปทรงที่โจทย์กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.x-power.com/Flash/Tools/AlgebraTiles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิต เพื่อนำรูปแบบและขนาดทางเรขาคณิตที่กำหนดให้ ไปศึกษาการคิดพื้นที่ของวัตถุทางเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_1_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องพีชคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของรูปแบบทางเรขาคณิตขนาดที่เพิ่มขึ้นและลดลงตามแกน X และแกน Y ตามรูปแบบตามสมการ http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/picture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกโจทย์ ทำการเลือกโจทย์ให้ตรงกับคำตอบที่ได้		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์สถานการณ์หรือปัญหา การเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหาและโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้	3. ตัวประกอบของจำนวนนับ	3.1 ตัวประกอบ การหาตัวประกอบ 3.2 จำนวนเฉพาะ ตัวประกอบเฉพาะ 3.3 การแยกตัวประกอบ 3.4 ห.ร.ม. และ ค.ร.น. 3.5 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันและการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหาและโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหาในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหาและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วนและทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_171_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์การแก้ปัญหาเกี่ยวกับแบบรูปและความสัมพันธ์ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ในการสร้าง Pentominoes เพื่อแก้ปัญหาเกี่ยวกับแบบรูป http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ในการสร้าง Polyominoes เพื่อแก้ปัญหาเกี่ยวกับแบบรูปและความสัมพันธ์ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของในการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_124_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของในแบบรูปเรขาคณิตและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต เส้นขนานและมุมแย้ง การพิจารณาเส้นขนานโดยอาศัยมุมแย้งและมุมภายในที่อยู่บนข้างเดียวกันของเส้นตัด การสร้างรูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลมทรงกระบอกกรวยปริซึมและพีระมิด	4. มุมและส่วนของเส้นตรง	4.1 มุมที่มีขนาดเท่ากัน การสร้างมุมให้มีขนาดเท่ากับมุมที่กำหนดให้ 4.2 การแบ่งครึ่งมุม (โดยใช้ไม้โพรแทรกเตอร์) 4.3 การแบ่งครึ่งส่วนของเส้นตรง (โดยใช้ไม้บรรทัด)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_150_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Cob Web Plot และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้างCongruent Triangles และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Iterative และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Koch and Sierpinski และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Mandelbrot and Julia Sets และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Polygonal และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_282_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_284_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Circular ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_303_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Coordinate ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Isometriceในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งของ Golden Rectangle ในการสร้างรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_308_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Great Circle ของเส้นรอบโลกที่เกี่ยวข้องกับการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_275_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการหาความสูงที่เกี่ยวข้องกับการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_287_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิต โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิต โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_171_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_128_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids ในการสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids-Dualsในการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids-Slicing ในการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Polyominoes ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_164_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Pythagorean Theorem ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของ Space Blocks ของรูปเรขาคณิตสองมิติ และสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_290_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tangrams ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติบอกได้ว่ารูปเรขาคณิตสองมิติใด เป็นรูปที่มีแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_163_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tessellations ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติเรขาคณิตสองมิติ รูปใดเป็นรูปที่มีแกนสมมาตร และบอกจำนวนแกนสมมาตรโดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_313_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tight Weave สร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_294_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยเลื่อนแกน และการขยายขนาด (Transformations - Composition) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_295_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการขยายขนาด (Transformations-Dilation) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_297_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการสะท้อน (Reflection) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_299_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการหมุน (Rotation) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต เส้นขนานและมุมแย้ง การพิจารณาเส้นขนานโดยอาศัยมุมแย้งและมุมภายในที่อยู่บนข้างเดียวกันของเส้นตัด การสร้างรูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลมทรงกระบอกกรวยปริซึมและพีระมิด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_150_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Cob Web Plot และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้	5. เส้นขนาน	5.1 เส้นขนานและมุมแย้ง 5.2 เส้นขนานและมุมภายในที่อยู่บนข้างเดียวกันของเส้นตัด 5.3 การพิจารณาเส้นขนานโดยอาศัยมุมแย้งและมุมภายในที่อยู่บนข้างเดียวกันของเส้นตัด

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Congruent Triangles และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Iterative และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Koch and Sierpinski และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Mandelbrot and Julia Sets และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้	5. เส้นขนาน	

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Polygonal และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_282_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_284_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Circular ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_303_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Coordinate ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Isometrice ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งของ Golden Rectangle ในการสร้างรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_308_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Great Circle ของเส้นรอบโลกที่เกี่ยวข้องกับการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_275_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการหาความสูงที่เกี่ยวข้องกับการสร้างรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_287_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิตโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_171_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_128_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids ในการสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องPlatonic Solids-Dualsในการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids-Slicing ในการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Polyominoes ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_164_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Pythagorean Theorem ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของ Space Blocks ของรูปเรขาคณิตสองมิติ และสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_290_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tangrams ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติบอกได้ว่ารูปเรขาคณิตสองมิติใด เป็นรูปที่มีแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_163_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tessellations ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติเรขาคณิตสองมิติ รูปใดเป็นรูปที่มีแกนสมมาตร และบอกจำนวนแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_313_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tight Weave สร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_294_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยเลื่อนแกน และการขยายขนาด (Transformations-Composition) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_295_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการขยายขนาด (Transformations-Dilation)ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_297_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการสะท้อน (Reflection) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติโดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_299_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการหมุน (Rotation) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติโดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_301_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการเลื่อนแกน (Translation) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติโดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_2_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น	6. ทิศและแผนผัง	6.1 ทิศ 6.2 มาตราส่วน 6.3 การอ่านแผนผัง แผนที่ 6.4 การเขียนแผนผัง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_174_g_2_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูลและการนำเสนอข้อมูลการอ่านแผนภูมิรูปภาพแผนภูมิแท่งแผนภูมิรูปวงกลมตารางและกราฟตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูลและการนำเสนอข้อมูลการอ่านแผนภูมิรูปภาพแผนภูมิแท่งแผนภูมิรูปวงกลมตารางและกราฟตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_2_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_146_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_200_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_305_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Tossing การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_310_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Hamlet Happens การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_145_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูลและการนำเสนอข้อมูลการอ่านแผนภูมิรูปภาพแผนภูมิแท่งแผนภูมิรูปวงกลมตารางและกราฟตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/041007/UsingLiteratureTigerMath/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอจากแผนภูมิแท่งและการอ่านข้อมูลจากกราฟ http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/041014/GraphBasics/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟแบบต่าง ๆ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟ http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/991118/readcirclegraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/DataAnalysis/Graphs/060921/CalculaAnglCirGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลมและการแบ่งส่วนในกราฟรูปวงกลม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/Data Analysis/Graphs/060921/CreatingCircleGraph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการสร้างกราฟวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/Data Analysis/Graphs/060921/NamngAnglCir Graph/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟรูปวงกลม ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากกราฟวงกลมและการแบ่งส่วนในกราฟรูปวงกลม http://countdown.luc.edu/NCTM_cat/Data Analysis/Graphs/991111/MatchStorGraphPt1/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับกราฟโดยสร้างกราฟให้มีความสัมพันธ์จากที่กำหนด		
http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=1&max=9 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากันโดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 1-9 http://www.freemathtest.com/FreeMathTest.asp?c=Comparisons&min=10&max=99 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากันโดยค่าที่นำมาเปรียบเทียบนั้นอยู่ระหว่าง 10-99	7. เศษส่วน และการบวก การลบ การคูณ การหารเศษส่วน	7.1 เศษส่วนที่มีค่าเท่ากัน 7.2 การเปรียบเทียบเศษส่วน 7.3 การเรียงลำดับเศษส่วน 7.4 การบวกและการลบเศษส่วน 7.5 โจทย์ปัญหาการบวกและการลบเศษส่วน 7.6 การคูณและการหารเศษส่วน 7.7 โจทย์ปัญหาการคูณและการหารเศษส่วน 7.8 การบวก ลบ คูณ หารเศษส่วนระคน 7.9 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารเศษส่วนระคน

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=ncmenu เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากันโดยจะสามารถเลือกระดับความยากง่ายของโจทย์หาได้ http://www.studyzone.org/testprep/math4/d/ordernumber4p.cfm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนว่าค่าใด มีค่ามากกว่า มีค่าค่าน้อยกว่า หรือมีค่าเท่ากันโดยจะบอกว่าโจทย์จำนวนแต่ละข้อควรตอบอย่างไร www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash1.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมให้เราหาค่าที่มากที่สุดจากเศษส่วน เพื่อให้ปลาว่ายสู่เส้นชัย www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/flash2.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ http://www.interactivestuff.org/sums4fun/switch.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมส์จัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.shodor.org/interactivate/activities/FractionSorter/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการนำค่าของเศษส่วนไปสร้างพื้นที่ทางเรขาคณิตรูปวงกลม แล้วทำการแบ่งพื้นที่รูปวงกลมตามเศษส่วนนั้น http://www.bbc.co.uk/apps/ifl/skillswise/mod_quizzes/numbers/fractiondecimalpercentage/fractions/comparingfractions/quizengine?quiz=simplequiz1;templateStyle=simplequiz;pagerType=pages;pagerData=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน เพื่อหาค่าจำนวนตามแต่โจทย์จะให้มาเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/geniusboxing1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวน โดยถูกทำออกมาเป็นเกมต่อยมวย โดยจะแพ้หรือชนะขึ้นอยู่กับการตอบปัญหา http://www.mathdrill.com/MathApp.php3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบหาค่าจำนวนตามที่โจทย์กำหนดขึ้นมาให้ โดยเราจะมีตัวเลือกให้ตอบปัญหาได้สามตัวเลือก http://www.ezschool.com/Games/Order.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวนโดยถูกทำออกมาเป็นเกมจัดลำดับ โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.bbc.co.uk/skillswise/numbers/wholenumbers/whatarenumbers/comparing/game.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบจำนวน โดยให้เราหาลำดับค่าของจำนวนเศษส่วนเพื่อจัดลำดับของจำนวนว่าจำนวนใดมีค่ามากสุด จำนวนใดมีค่าน้อยสุดตามลำดับ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อนำไปสู่คำตอบ http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/Circus/default.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มี เพื่อหาผลลัพธ์ของจำนวนที่นำมาบวก หรือลบกันได้อย่างถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/darts.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกมปาเป้าหาค่าจำนวนระหว่างจำนวนที่หนึ่งกับอีกจำนวนหนึ่ง เพื่อหาค่าที่เท่ากับเป้าที่ต้องการจะปา http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/blackjack.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวน โดยทำออกมาเป็นเกม Blackjack เพื่อให้ผู้เล่นหาค่าที่มากกว่า ผู้เล่นตรงข้าม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.prongo.com/farm/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนโดยทำออกมาเป็นเกมเพื่อหาค่าของผลรวมของจำนวนว่ามีค่าเท่าไร http://www.actionmath.com/GSM1/GSMwp1.html?response=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์คำถามเพื่อหาคำตอบจากโจทย์ปัญหา http://www.prongo.com/lemon/game.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดค่าของจำนวนต่อชิ้น โดยถูกทำออกมาเป็นเกมซื้อสิ้นค้าพอหาคำตอบของราคาสิ้นค้าว่า ราคาเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_Facts_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนจากประโยคคำถามที่มีเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Addition_Subtraction_NRGTS_1.htm\ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนมากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไปจากประโยคคำถามที่มีเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/MDLevel1_3.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารจำนวนจากประโยคคำถามที่มีเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Fractions2_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกและการลบจำนวนเศษส่วนจากประโยคคำถามที่มีเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามประโยคที่กำหนด http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Ratio1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนต่อวัตถุหรือสิ่งของหนึ่งจากอัตราส่วนที่กำหนดให้ว่าผลลัพธ์ คือเท่าไร http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Percent1_2.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากเปอร์เซ็นต์ เพื่อตอบปัญหาจากคำถามได้ http://www.mathplayground.com/wpdatabase/Geometry1_1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนจากพื้นที่ของสี่เหลี่ยมที่กำหนดให้ http://www.mathplayground.com/mathhoops_Z1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง http://www.iknowthat.com/com/WordProblems?TopicName=addsubtract&SkipGuestWarning=true เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากประโยคสมการที่กำหนดให้ โดยต้องเลือกวิธีการว่าจะบวก ลบ คูณ หรือ หาร เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://pbskids.org/cyberchase/games/decimals/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์หาพื้นที่ตามที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมขับรถ ผู้เล่นต้องหาพื้นที่ของถนนที่หายไปให้ถูกต้อง http://www.decimalsquares.com/dsGames/games/tugowar.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการวิเคราะห์โจทย์ปัญหาจากจำนวนที่กำหนดให้ โดยเป็นเกมให้ผู้เล่นหาจำนวนที่มากกว่าฝ่ายตรงข้าม http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาค่าจำนวนเต็มที่เกี่ยวเคียงกับจำนวนทศนิยม หรือ การปัดเศษได้อย่างถูกต้อง http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาผลลัพธ์จากจำนวนที่ถูกนำมาคิดโดย การหาค่า เปอร์เซ็นต์ โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการขายสินค้าลดราคาตามเปอร์เซ็นต์ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikaadd3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Subtraction/urikasub3res.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบจำนวนสองจำนวน เพื่อให้ได้ค่าตามที่ผลลัพธ์กำหนด โดยเราสามารถเลือกค่าได้เฉพาะตัวเลขที่โจทย์กำหนดมาให้เท่านั้น http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสามจำนวนจากประโยคคำถามที่มี และทำการแก้ปัญหาที่โจทย์กำหนดมาให้และหาคำตอบอย่างถูกต้อง http://www.thinkingblocks.com/mathplayground/TB_AS/tb_as3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกลบจำนวนสองจำนวน การเปรียบเทียบจำนวนและวิธีการคิดเพื่อแก้ปัญหาจากประโยคคำถามที่มีและทำการแก้ปัญหา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนโดยใช้ลูกคิดเรียนรู้เรื่องของทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนการบวกการลบ พร้อมทั้งเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเศษส่วนทศนิยม การบวกการลบการคูณและการหาร เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนโดยเฉพาะเรื่องของการบวกการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยมและร้อยละการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวกการลบระบบเลขจำนวนและวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา	8. ทศนิยม	8.1 การอ่านและการเขียนทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง 8.2 หลักเลขและค่าประจำหลักของทศนิยม 8.3 การเขียนในรูปกระจาย 8.4 การเปรียบเทียบทศนิยม 8.5 การเรียงลำดับทศนิยม 8.6 ความสัมพันธ์ระหว่างทศนิยมกับเศษส่วน การประมาณค่าใกล้เคียงเป็นทศนิยม 1 ตำแหน่ง 2 ตำแหน่ง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_274_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกราฟวงกลม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยมและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วนและทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วน และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_179_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องช่วงของจำนวนบนเส้นจำนวนและตัวเลข มาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Number Puzzles ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_181_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Pascal's Triangle ในการวิเคราะห์จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบและแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Peg Puzzle ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องร้อยละ ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน โจทย์ปัญหาร้อยละ(รวมเรื่องกำไรขาดทุนลดราคาดอกเบี้ย) พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Sieve of Eratosthenes ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Spinners ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_292_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_313_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tight Weave สร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_178_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Turtle Geometry ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagrams จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนโดยใช้ลูกคิดเรียนรู้เรื่องของทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนการบวกการลบ พร้อมทั้งเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเศษส่วนทศนิยม การบวกการลบการคูณและการหาร เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน	9. การบวก การลบ และการคูณทศนิยม	9.1 การบวกและการลบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง 9.2 การคูณทศนิยมที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง 9.3 การบวก ลบ คูณทศนิยมระคนที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง 9.4 โจทย์ปัญหาการบวก การลบ การคูณทศนิยมที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง 9.5 โจทย์ปัญหาการบวก การลบ การคูณทศนิยมระคนที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนโดยเฉพาะเรื่องของการบวกการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยมการเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่งในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยมและร้อยละการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวกการลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_274_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกราฟวงกลม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยมและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_106_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวกเศษส่วน ในรูปของกราฟเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_159_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเปรียบเทียบเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_105_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเท่ากันของเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_194_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารเศษส่วน สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยม วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนตัวเลขจากFunction Machineสมบัติของจำนวนนับ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนตัวเลขจากGolden Rectangleจากกราฟลายเส้นมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วนและทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_179_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องช่วงของจำนวนบนเส้นจำนวนและตัวเลข มาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Number Puzzles ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_181_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Pascal's Triangle ในการวิเคราะห์จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบและแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Peg Puzzle ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องร้อยละในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน โจทย์ปัญหาร้อยละ (รวมเรื่องกำไรขาดทุนลดราคาดอกเบี้ย) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Sieve of Eratosthenes ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Spinners ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_292_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_313_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tight Weave สร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_178_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Turtle Geometry ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagramsจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนโดยใช้ลูกคิดเรียนรู้เรื่องของทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนการบวกการลบ พร้อมทั้งเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเศษส่วนทศนิยม การบวกการลบการคูณและการหาร เปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวนทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนโดยเฉพาะเรื่องของการบวกการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน	10. การหารทศนิยม	10.1 การหารทศนิยมเมื่อตัวหารเป็นจำนวนนับ 10.2 การหารทศนิยมเมื่อตัวหารเป็นทศนิยม 10.3 โจทย์ปัญหาการหารทศนิยมที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง 10.4 โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารทศนิยมระคน ที่มีผลลัพธ์เป็นทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_264_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องทศนิยม การเปรียบเทียบทศนิยมไม่เกินสามตำแหน่ง ในรูปกระจายความสัมพันธ์ระหว่างเศษส่วนกับทศนิยมและร้อยละการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการแก้โจทย์ระบบจำนวนเกี่ยวกับการลบ โดยใช้การสร้างแผนภูมิ จากการบวกการลบระบบเลขจำนวน และวิเคราะห์และหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_209_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเพิ่มขึ้นของการนับเลข และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร และการบวก ลบ คูณ หารระคน วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_188_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_187_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขทศนิยม โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_274_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกราฟวงกลม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยมและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_106_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวกเศษส่วน ในรูปของกราฟเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_159_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเปรียบเทียบเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_105_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเท่ากันของเศษส่วน ในรูปของกราฟวงกลม และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_194_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ การคูณ และการหารเศษส่วน สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยม วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนตัวเลขจาก Function Machine สมบัติของจำนวนนับวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนตัวเลขจากGolden Rectangleจากกราฟลายเส้นมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสมบัติของเศษส่วนและทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_179_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_107_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องช่วงของจำนวนบนเส้นจำนวนและตัวเลข มาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องNumber Puzzlesในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_181_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Pascal's Triangle ในการวิเคราะห์จากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบและแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_182_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องPeg Puzzle ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_160_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องร้อยละในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน โจทย์ปัญหาร้อยละ(รวมเรื่องกำไรขาดทุนลดราคาดอกเบี้ย) พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_158_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Sieve of Eratosthenesในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Spinners ในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_292_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_313_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tight Weaveสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_178_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Turtle Geometry ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_153_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Venn Diagrams การสร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจาก Venn Diagramsจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ		
http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแห่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน	11. รูปสี่เหลี่ยม	11.1 มุมภายในของรูปสี่เหลี่ยม 11.2 สมบัติของเส้นทแยงมุมของรูปสี่เหลี่ยม 11.3 การสร้างรูปสี่เหลี่ยม 11.4 ความยาวรอบรูปของรูปสี่เหลี่ยม 11.5 พื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมชนิดต่าง ๆ (รวมการคาดคะเนพื้นที่เป็นตารางเมตรตารางเซนติเมตรและตารางวา) 11.6 โจทย์ปัญหา (รวมการหาพื้นที่ของรูปหลายเหลี่ยมโดยอาศัยการหาพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมและ/ หรือรูปสามเหลี่ยม)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉากทรงกลมทรงกระบอกกรวย ปริซึมและพีระมิด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิตโดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่างๆตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุต่าง ๆ ตามจินตนาการ http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสอง http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสอง http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสอง http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ ที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่ http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาโดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิตทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันและการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน การเปรียบเทียบจำนวนและเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาดหรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาดหรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์สถานการณ์หรือปัญหาการเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหาและโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันและการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหาและโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหาในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหาและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วนและทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้	12. รูปวงกลม	12.1 ความยาวรอบรูปวงกลม 12.2 พื้นที่ของรูปวงกลม 12.3 โจทย์ปัญหา

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_270_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต รูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉากทรงกลมทรงกระบอกกรวย ปริซึมและพีระมิด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ ในธรรมชาติ การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์เรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปทรงต่าง ๆ แล้วสามารถนำมาสร้างเป็นสมการในรูปแบบของฟังก์ชัน โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตในเกิดเป็นรูปแบบต่าง ๆ มากมายภายในตัวของมันเอง การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและเรียงลำดับความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_172_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_127_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_166_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นแล้วการเกิดจุดตัดและพิกัดของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_2_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_2_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตแบบ Golden Rectangle จากลายเส้นทำให้เกิดการสมมาตรของรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันและการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_184_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชัน การเปรียบเทียบจำนวนและเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ และโจทย์ปัญหาระคนพร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_170_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาดหรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาดหรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาดหรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_2_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_118_g_2_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้าง Towers of Hanoi โดยใช้หลักของแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_324_g_3_t_2.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์สถานการณ์หรือปัญหาการเขียนประโยคสัญลักษณ์ที่มีตัวไม่ทราบค่าและแสดงความสัมพันธ์ของสถานการณ์หรือปัญหาและโจทย์ปัญหาระคน ความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_189_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ฟังก์ชัน Multiplying Binomials โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันและการสร้างแบบรูปอื่น ๆ ที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_139_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Problem การสร้างโจทย์ของสถานการณ์หรือปัญหาและโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_327_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของฟังก์ชันจากสถานการณ์หรือปัญหาในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_191_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Function Machine จากสถานการณ์หรือปัญหาและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_109_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของสมบัติของเศษส่วนและทศนิยม การเปรียบเทียบเศษส่วนและวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_2.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ในการสร้างแบบรูปที่มีขนาดเพิ่มขึ้นหรือลดลง และความสัมพันธ์ของฟังก์ชันที่สัมพันธ์กันในลักษณะของรูปร่างหรือขนาด หรือสีที่ลักษณะที่แตกต่างกัน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/transformation.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนรูปร่างของวัตถุในรูปทรงต่าง ๆ ที่กำหนดจากตำแหน่งหนึ่งไปอีกตำแหน่งหนึ่ง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/grids.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการเคลื่อนย้ายวัตถุไปตามทิศทางต่าง ๆ โดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/tests/measures.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของการหาขนาดและน้ำหนักของวัตถุโดยผู้เล่นต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกในแบบทดสอบได้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=triangles เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการจบคู่รูปทรงสามเหลี่ยมรูปแบบต่าง ๆ ที่กำหนดให้โดยต้องมีรูปร่างเหมือนกัน หรือชนิดเดี่ยวกัน http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ซึ่งค่าของทั้งสองแกนมีค่าเป็นบวกที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y ที่อยู่ในกราฟที่กำหนดให้ http://www.funbrain.com/cgi-bin/co.cgi?A1=s&A2=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่แกน X และแกน Y จากค่าที่กำหนดให้ http://www.haelmedia.com/html/mc_m54_003.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกการเคลื่อนในทิศทางต่างๆตามทางที่ถูกกำหนดไว้ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug/bugcoord.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.oswego.org/ocsd-web/games/BillyBug2/bug2.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของตัวละครไปตามทิศทางต่าง ๆ บนกราฟในแกนบวกและลบ http://www.oswego.org/ocsd-web/games/bananahunt/bhunt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาองศาของพื้นที่วงกลมตามที่โจทย์กำหนด http://www.scienceu.com/geometry/handson/kali/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมส์เกี่ยวกับการสร้างรูปแบบสมมาตรแบบต่าง ๆ จากการลากและเลื่อนไปมาของเม้าส์ http://www.amblesideprimary.com/ambleweb/mentalmaths/protractor.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการฝึกใช้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือวัดองศา http://www.shodor.org/interactivate/activities/PerimeterExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตตามที่โจทย์ http://www.best.com/~ejad/java/patterns/patterns_j.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการนำเอารูปแบบทางเรขาคณิตมาประกอบเป็นวัตถุ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=0&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=1&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.funbrain.com/cgi-bin/poly.cgi?A1=s&A2=2&A15=2&Submit=Start+Digging%21 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของวัตถุจากแกนทั้งสองว่ามีบริเวณดังกล่าวมีพื้นที่อยู่เท่าไร http://www.quia.com/mc/805.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการจับคู่คำทางเรขาคณิตที่มีความหมายที่เหมือนกัน http://enchantedmind.com/puzzles/pentamino/pentamino.html เป็นเว็บไซต์เรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการแยกรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ไปไว้ยังพื้นที่ที่กำหนด		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/geo318-polygons-numbers.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเลือกตอบปัญหา http://www.aaamath.com/geo318-polygons-sides.html#section3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยเลือกคำที่ถูกต้องจากตัวเลือกที่กำหนด http://www.aaamath.com/geo318-triangle-angles.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.aaamath.com/geo318-triangle-sides.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหา โดยต้องเลือกตอบค่าที่ถูกต้องเข้าไป ตามองศาที่โจทย์ให้มา http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาทางเรขาคณิตจากตัวเลือกต่าง ๆ http://www.haelmedia.com/html/mc_m65_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://shodor.org/interactivate/activities/PythagoreanExplorer/?version=1.6.0_05&browser=MSIE&vendor=Sun_Microsystems_Inc. เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาขนาดด้านที่หายไปของรูปสามเหลี่ยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=8&lesson=5 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องเรขาคณิต ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/SquaringTheTriangle/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการเปลี่ยนขนาดของด้านในแต่ละด้านเพื่อสงเกตุการเปลี่ยนแปลง http://shodor.org/interactivate/activities/triangle/index.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยมว่ามีพื้นที่เท่าไร http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/TrianglesSideBySide/geotri002.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิตโดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการตอบปัญหาเรื่องสามเหลี่ยม ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่างๆที่กำหนดให้มา http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/Ltriangles.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเรขาคณิตทฤษฎีที่เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสามเหลี่ยมที่มีองศาของมุมและขนาดในแต่ละด้านเท่ากัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://regentsprep.org/Regents/math/congruen/PracCong.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการหาค่าของรูปสามเหลี่ยม การแก้สมการ ซึ่งต้องเลือกคำตอบจากตัวเลือกต่าง ๆ ที่กำหนดให้มา http://shodor.org/interactivate/activities/ShapeExplorer/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาพื้นที่ของรูปแบบทางเรขาคณิตแบบต่าง ๆ http://hotmath.com/hotmath_help/games/ctf/ctf_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร http://shodor.org/interactivate/activities/GeneralCoordinates/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเรขาคณิต โดยทำออกมาเป็นเกมเกี่ยวกับการหาค่าพิกัดหรือตำแหน่งของวัตถุที่ตั้งอยู่ในกราฟว่ามีแกน X และ Y เท่าไร		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_269_g_3_t_1.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลข โจทย์ปัญหาและสถานการณ์ โดยใช้เกมของการบวก การลบ การวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน	13. ประยุกต์	13.1 โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร (บัญญัติไตรยางค์) 13.2 ความสัมพันธ์ของเศษส่วน ทศนิยม และร้อยละ 13.3 โจทย์ปัญหาร้อยละ 13.4 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับการซื้อขาย กำไรขาดทุน ลดราคา 13.5 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับการซื้อขายและร้อยละ 13.6 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับดอกเบี้ย

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_162_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบ จำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ วิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_120_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวน โดยใช้เกม Conway's Game of Life ฝึกความว่องไวในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_326_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการบวก การลบการคูณและการหารจำนวนนับและศูนย์และหาผลลัพธ์ของโจทย์การบวก การลบ การคูณ การหาร วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_312_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง การประมาณค่า สมบัติของจำนวนนับและศูนย์ เศษส่วนและทศนิยมวิเคราะห์โจทย์ปัญหาและสถานการณ์โจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_202_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขในรูปของกิ่ง/แขนงรูปต้นไม้ สมบัติของจำนวนนับและศูนย์และวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_315_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของFibonacci Sequenceการบวกการลบการคูณและการหารจำนวนนับเศษส่วนทศนิยม วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_325_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องจำนวนและตัวเลขของการบอกจำนวนเงิน บอกจำนวนเงินทั้งหมดจากเงินเหรียญและธนบัตรมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_265_g_3_t_1.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องเศษส่วน การบวกการลบการคูณการหารทศนิยม สมบัติของจำนวนนับและศูนย์เศษส่วนและทศนิยมมาวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระคน http://www.counton.org/games/map-numbers/fishy/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การคูณ การหาร http://www.learnalberta.ca/Launch.aspx?content=%2fcontent%2fmesg%2fhtml%2fmath6web%2fmath6shell.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การบวก การลบ การคูณ การหารง่ายต่อการเรียนรู้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน http://www.bced.gov.bc.ca/irp/mathk7/_6numno.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การหาตัวเลขเพื่อแก้ปริศนาของเขาวงกต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_122_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การคิดเลขจำนวนเต็ม 0 http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=6&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การทำกราฟตามโจทย์ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=6&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนการกระทบเมื่อมีการย้ายตัวเลขจำนวน http://www.bbc.co.uk/schools/ks2bitesize/maths/activities/modemedianmean_fs.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวนเรียงลำดับความสูงของรูปภาพ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=6&lesson=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับจำนวน การตอบโจทย์ปัญหา http://www.learningplanet.com/act/mayhem/mayhem.asp?add เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหารเลข 2 หลัก http://www.mathmastery.com/cyberchallenge/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start0&A2=3&ALG=Yes&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน http://math.usask.ca/emr/menu_arith.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน สามารถเลือกความยากง่ายได้ http://www.mathmastery.com/cyberchallenge/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบ การบวก การคูณ การหารเลข จำนวน มีการจับเวลาช่วยให้คิดเลขเร็วขึ้น http://www.funbrain.com/cgi-bin/cnt.cgi?A1=p&A2=1&A3=3&A4=3&A5=2&A6=2&A7=0&A8=0&A9=0 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบรูปภาพกับจำนวน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aaamath.com/B/g6_52_x1.htm เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบว่ามากกว่าหรือน้อยกว่าของเลข http://www.mathgoodies.com/lessons/vol7/order_operations.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร ในโจทย์เดียวกัน http://www.math.com/school/subject2/lessons/S2U2L3GL.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับแทนสมาการโดยการหาตัวเลขแทนในสมาการเพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://amby.com/educate/ord-op/pretest.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหารเลขจำนวน เป็นแบบทดสอบ http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลข จำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมาการให้เท่ากัน http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลข จำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมาการให้เท่ากัน http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลข จำนวนแบบเศษส่วน แล้วมีการนำมาเปรียบเทียบและเติมตัวเลขในสมาการให้เท่ากัน พร้อมหาคำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://visualfractions.com/MultiplyCircle.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขเศษส่วน มีรูปภาพประกอบ http://www.funbrain.com/cgi-bin/fract.cgi?A1=s&A2=5&A15=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขเศษส่วน http://visualfractions.com/DivideCircle.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณและการหารเลขเศษส่วน http://visualfractions.com/FindGrampy.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาเศษส่วนที่หายไปให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง http://visualfractions.com/RenameLowest.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเศษส่วนให้ถูกต้องพร้อมมีรูปประกอบเพื่ออธิบาย http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การบวก การลบ การคูณ การหารของเลขเศษส่วน http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคูณ และการหารเลขเศษส่วน http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา กราฟรูปวงกลม การแบ่งเปอร์เซ็นต์ของรูปวงกลม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคิดเปอร์เซ็นต์จากตัวเลขที่กำหนด http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคิดเปอร์เซ็นต์จากตัวเลขที่กำหนด http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคูณและการหารกับทศนิยม http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การบวกและการลบเลขเศษส่วน http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคำตอบจากโจทย์ปัญหา การคูณและการหารเลขเศษส่วน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_196_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับลูกคิดเล็กโทรนิคที่สามารถใช้ทำเลขคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน วิธีการบวก ขั้นตอน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_315_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก และการหารเลขจำนวน http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_105_g_3_t_1.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก และการหารเลขจำนวนเศษส่วน http://hotmath.com/hotmath_help/games/numbercop/numbercop_hotmath.swf เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาตัวเลขที่สามารถคูณกับตัวเลขที่ เลือกไว้ได้อย่างถูกต้อง http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start0&A2=3&ALG=Yes&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาตัวเลขที่สามารถนำมาคูณแล้วได้คำตอบตามโจทย์		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.funbrain.com/cgi-bin/mb.cgi?A1=start4&A2=3&ALG=Yes&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาตัวเลขที่สามารถนำมาหารแล้วได้คำตอบตามโจทย์ http://www.learningplanet.com/act/mayhem/index.asp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร สามารถเลือกที่ต้องการทำได้ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=3&lesson=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับ การลบเศษส่วน จากโจทย์ปัญหาแลกเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.haelmedia.com/html/mc_m87_001.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับ การหาร เศษส่วน จากโจทย์ปัญหาแลกเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.mrnussbaum.com/ezfractions/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้สมการการบวกเศษส่วนให้ถูกต้องพร้อมหาคำตอบ http://www.funbrain.com/cgi-bin/fract.cgi?A1=s&A2=10&A15=1&INSTRUCTS=1 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขเศษส่วนให้ถูกต้องพร้อมหาคำตอบ http://visualfractions.com/RenameLowest.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขเศษส่วนและการหาคำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/WhatsYourName/default.htm#page4 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวนหลาย ๆ จำนวนและการหาคำตอบ http://www.fema.gov/kidsApps/quiz_multichoice_questions.do?quiz=math_hurr&action=init เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากโจทย์ปัญหาพร้อมวิธีการแก้โจทย์ปัญหา http://www.mathplayground.com/making_change.html เป็นเว็บไซต์ระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบการทอนเงินที่ถูกต้อง เกี่ยวกับการบวก การลบเลขจำนวน http://www.mathplayground.com/percent_shopping.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาคำตอบจากสินค้าที่เลือก พร้อมคิดจำนวนเงินค่าสินค้า http://www.beaconlearningcenter.com/WebLessons/ShowMeTheMoney/default.htm#page3 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดราคาสินค้า การบวก การลบเพื่อหาคำตอบของการทอนเงิน http://www.learnalberta.ca/Launch.aspx?content=%2fcontent%2fmesg%2fhtml%2fmath6web%2fmath6shell.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแปลงค่าจากเลขทศนิยมมาเป็น ตัวเลขในรูปเศษส่วน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.syvum.com/cgi/online/serve.cgi/kwps1/ksmat2b.sal เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้โจทย์ปัญหาการบวก การลบ และใส่คำตอบที่ถูกต้อง http://www.haelmedia.com/html/mc_m76_002.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปลี่ยนจากเศษส่วนเป็นเลขทศนิยม และเลือกคำตอบ http://www.glencoe.com/sec/math/studytools/cgi-bin/msgQuiz.php4?isbn=1-57039-850-X&chapter=4&lesson=2 เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดหาจากตัวเลขมาเป็นค่าเปอร์เซ็นต์จากโจทย์ปัญหา http://www.mathgoodies.com/lessons/vol4/challenge_vol4.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดแปลงค่าจากเลขเศษส่วน มาเป็นทศนิยม และเปอร์เซ็นต์ โดยการเติมในช่องว่างที่หายไปให้ถูกต้อง http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/metric6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคิดแปลงค่าของหน่วยวัดต่าง ๆ http://www.funbrain.com/cashreg/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแก้ไขโจทย์ปัญหามีการบวก การลบ http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/addsubdec.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขทศนิยม 2 ตำแหน่ง และแสดงวิธีการหาคำตอบ		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/decMulti6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขทศนิยม 2 ตำแหน่ง และแสดงวิธีการหาคำตอบ http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/div6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขจำนวนและวิธีการตั้งหารที่ถูกต้อง รวมถึงการหาคำตอบที่ถูกต้องด้วย http://www.rainforestmaths.com/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาพื้นที่ http://www.rainforestmaths.com/ เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบมากกว่า และน้อย กว่าด้วยการเติมเครื่องหมายให้ถูกต้อง http://pbskids.org/cyberchase/games/percent/percent.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการแปลงค่า จากเลขที่คิดเป็นเปอร์เซ็นต์มาเป็นรูปของเศษส่วน http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/mult6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวนและวิธีการตั้งคูณที่ถูกต้อง http://cemc2.math.uwaterloo.ca/mathfrog/english/kidz/orderdecimal6.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเรียงลำดับเลขทศนิยม จากมากไปหาน้อยให้ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/Flashcards/addition.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/subtraction.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบ เลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/multiplication.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณ เลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/division.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหาร เลขจำนวน http://www.aplusmath.com/Flashcards/sqrt.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการถอด Root เลขจำนวนการตั้งหารและการหาคำตอบ http://www.aplusmath.com/Advanced/advanced.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร โดยการเลือกคำตอบ http://www.aplusmath.com/cgi-bin/Flashcards/Order_Of_Operations เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหาร โดยการทำตามขั้นตอนจากโจทย์เพื่อให้ได้คำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/cgi-bin/Flashcards/fractioncmp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบเลขเศษส่วน ด้วยเลือกใส่เครื่องหมายมากกว่าและน้อยกว่า http://www.aplusmath.com/Flashcards/sub-nflash.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก การลบ การคูณ การหารเลขจำนวน มีคำตอบให้เลือก http://www.aplusmath.com/cgi-bin/flashcards/gtlt เป็นเว็บไซต์ระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเปรียบเทียบเลขจำนวน ด้วยการใส่เครื่องหมายมากกว่า และน้อยกว่า http://www.aplusmath.com/cgi-bin/flashcards/fractions-mult เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขเศษส่วน และการแสดงวิธีการคูณที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/games/matho/MultMatho.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้กาเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/games/matho/AddMatho.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวก เลขจำนวน โดยมีตารางให้กาเลือกคำตอบที่ถูกต้อง http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/matho เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณ เลขจำนวน โดยมีตารางให้กาเลือกคำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/Games/Concentration/Addition_Concentration.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน http://www.aplusmath.com/games/picture/MultPicture.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกคำตอบ ทำการเลือกคำตอบให้ตรงกับโจทย์ที่ได้ http://www.aplusmath.com/Games/Concentration/Multiplication_Concentration.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/div_conc เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการหารเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/sub_conc เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน โดยมี 2 ตารางให้เลือก ตารางแรกเป็นโจทย์ ตารางที่สองเป็นคำตอบ ต้องเลือกโจทย์กับคำตอบให้ตรงกัน		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/picture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกโจทย์ ทำการเลือกโจทย์ให้ตรงกับคำตอบที่ได้ http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/addpicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกโจทย์ ทำการเลือกโจทย์ให้ตรงกับคำตอบที่ได้ http://www.aplusmath.com/cgi-bin/games/subpicture เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการลบเลขจำนวน โดยมีตารางให้เลือกโจทย์ ทำการเลือกโจทย์ให้ตรงกับคำตอบที่ได้ http://www.aplusmath.com/Worksheets/Addition.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขเศษส่วน โดยสามารถเลือกรูปแบบโจทย์ http://www.bbc.co.uk/schools/numbertime/games/test.shtml เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการบวกเลขจำนวน http://math.rice.edu/~lanius/fractions/frac6.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการคูณเศษส่วน และการเลือกหาคำตอบที่ถูกต้อง		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://www.learningplanet.com/sam/ff/index.asp เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องระบบจำนวน ทฤษฎีที่เกี่ยวกับการจับคู่เลขเศษส่วนที่หารกันลงตัว		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_271_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต เส้นขนานและมุมแย้ง การพิจารณาเส้นขนานโดยอาศัยมุมแย้งและมุมภายในที่อยู่บนข้างเดียวกันของเส้นตัด การสร้างรูปสี่เหลี่ยม รูปสามเหลี่ยม ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกลมทรงกระบอกกรวยปริซึมและพีระมิด http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_150_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Cob Web Plot และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_165_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Congruent Triangles และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้	14. ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกระบอก กรวย ปริซึม พีระมิด และปริมาตร	14.1 ปริมาตรของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก (รวมความจุ) 14.2 โจทย์ปัญหา 14.3 ส่วนประกอบของทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก ทรงกระบอก กรวยปริซึม พีระมิด 14.4 การประดิษฐ์ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉากทรงกระบอกกรวย ปริซึม พีระมิด (จากรูปคลี่)

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_135_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Iterativeและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_137_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Koch and Sierpinski และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_136_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Mandelbrot and Julia Sets และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_151_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้ง การสร้างรูปเรขาคณิตในการสร้าง Fractals-Polygonal และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_282_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_284_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Circular ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_303_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Coordinate ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_129_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Geoboard-Isometrice ในการสร้างรูปเรขาคณิตจากลายเส้น การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติและความสัมพันธ์ของรูปเรขาคณิตในรูปทรงต่าง ๆ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_133_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของเส้นโค้งของ Golden Rectangle ในการสร้างรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_308_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Great Circle ของเส้นรอบโลกที่เกี่ยวข้องกับการสร้างรูปเรขาคณิต และสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_275_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการหาความสูงที่เกี่ยวข้องกับการสร้างรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของคำตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_287_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิต โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_141_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปเรขาคณิต โดยใช้การสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_171_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_114_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_128_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids ในการสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกนและการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids-Duals ในการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกน และการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_131_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Platonic Solids-Slicingในการสร้างรูปเรขาคณิตในรูปแบบต่าง ๆ และการแสดงมิติของรูปเรขาคณิตในแบบสองมิติ สามมิติ การเลื่อนแกน และการหมุนของรูปเรขาคณิต และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_115_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Polyominoes ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_164_g_3_t_3.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Pythagorean Theorem ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_195_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องของ Space Blocks ของรูปเรขาคณิตสองมิติ และสามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_290_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tangrams ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติบอกได้ว่ารูปเรขาคณิตสองมิติใด เป็นรูปที่มีแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_163_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tessellations ในการสร้างรูปเรขาคณิต การเขียนรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติเรขาคณิตสองมิติ รูปใดเป็นรูปที่มีแกนสมมาตร และบอกจำนวนแกนสมมาตร โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิต		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_313_g_3_t_3.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Tight Weave สร้างโจทย์ปัญหาของรูปทรงเรขาคณิตจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบ และโจทย์ปัญหาระคน พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_294_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยเลื่อนแกน และการขยายขนาด (Transformations-Composition) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_295_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการขยายขนาด (Transformations-Dilation) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_297_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการสะท้อน (Reflection) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_299_g_3_t_3.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการสร้างรูปเรขาคณิตโดยการหมุน (Rotation) ของรูปเรขาคณิตสองมิติ สามมิติ และการจำแนกรูปเรขาคณิตสองมิติและรูปเรขาคณิตสามมิติ โดยใช้แบบของรูปเรขาคณิตและสมบัติบางประการของรูปเรขาคณิตในการวิเคราะห์และวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ที่กำหนดให้		
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_323_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ที่กำหนดให้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_146_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้	15. สถิติและความน่าจะเป็น	15.1 การอ่านและการเขียนแผนภูมิแท่งเปรียบเทียบ (รวมการเก็บรวบรวมข้อมูล) 15.2 การอ่านและการเขียนกราฟเส้น 15.3 การอ่านแผนภูมิรูปวงกลม 15.4 ความน่าจะเป็น

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_200_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องรูปแบบการสร้างและรวบรวมข้อมูล (Box Model) การสร้างกราฟและนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_305_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Coin Tossing การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_310_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Hamlet Happens การสร้างกราฟจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูล จากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_145_g_3_t_5.html?open=instructions เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการเก็บรวบรวมข้อมูลและการนำเสนอข้อมูลการอ่านแผนภูมิรูปภาพแผนภูมิแท่งแผนภูมิรูปวงกลมตารางและกราฟตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_321_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Loan Calculator ในการคำนวณค่าจากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลและการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_183_g_3_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Party Planning จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์และนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้ http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_320_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Savings Calculator จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้นและในการวิเคราะห์และและวิธีหาคำตอบของสถานการณ์ พร้อมทั้งความสมเหตุสมผลของตอบที่ได้		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เว็บไซต์	หน่วยการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_144_g_3_t_5.html?open=activitiesHeight 'n Hand Relationships เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่อง Height 'n Hand Relationships จากโจทย์ปัญหาในการแก้สถานการณ์ และนำเสนอตลอดทั้งการอ่านข้อมูล และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_186_g_3_t_5.html?open=activities เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องการรวบรวมข้อมูล การสร้างกราฟและนำเสนอ ตลอดทั้งการอ่านข้อมูลจากแผนภูมิรูปภาพและแผนภูมิแท่ง และการจำแนกข้อมูล ตลอดทั้งความน่าจะเป็นเบื้องต้น http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_117_g_3_t_5.html เป็นเว็บไซต์ที่สอนเกี่ยวกับเรื่องแบบรูปและความสัมพันธ์ของ Stick or Switch ในการสร้างโจทย์ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้และหาคำตอบได้จากการใช้เกม		

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ประวัติการศึกษาและการทำงาน

ชื่อ-นามสกุล	นางสาวนันทิภา ยงค์กมล
วัน เดือน ปี ที่เกิด	วันที่ 22 มีนาคม พ.ศ. 2505
สถานที่เกิด	กรุงเทพมหานคร
ประวัติการศึกษา	ครุศาสตรบัณฑิต (บริหารโรงเรียน) วิทยาลัยครูสวนสุนันทา ครุศาสตรมหาบัณฑิต (บริหารการศึกษา) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
ตำแหน่งหน้าที่การงานปัจจุบัน	ผู้อำนวยการโรงเรียนสารสาสน์วิเทศราชพฤกษ์ ที่ปรึกษาโรงเรียนกลุ่มในเครือสารสาสน์ เขตการศึกษาที่ 3

ลิขสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์