ภาคผนวก ช แผนการจัดการเรียนรู้หน่วยการเรียนรู้เรขาคณิต

| แผนการจัดการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ | |
|---|-----------------------|
| เรื่อง แนะนำโปรแกรม Geometer's Sketchpad(GSP) | จำนวน 1 คาบ |
| หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เส้นขนาน | คาบที่ 1 |
| โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ | ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 |

จุดประสงค์การเรียนรู้

เมื่อเรียนจบคาบนี้แล้ว

- 1. ด้านความรู้ นักเรียนสามารถ
 - 1.1 ใช้เครื่องมือที่สำคัญในโปรแกรม GSP ได้
 - 1.2 บอกลักษณะของเครื่องมือในโปรแกรม GSP เพื่อสร้างหรือวัดสิ่งที่ต้องการได้
- 2. ด้านทักษะ/กระบวนการ นักเรียนสามารถ
 - 2.1 แสดงเหตุผลโดยอ้างอิงความรู้ที่เรียนได้
 - 2.2 ใช้เทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ได้อย่างเหมาะสม
- 3. ด้านคุณลักษณะ นักเรียนมีคุณลักษณะ
 - 3.1 ตั้งใจและมีความสนใจในการเรียน
 - 3.2 ทำงานอย่างมีระบบ ระเบียบ รอบคอบ
 - 3.3 มีความร่วมมือในการทำงาน
 - 3.4 สามารถแสดงความคิดเห็นอย่างมีเหตุผล

สาระการเรียนรู้

โปรแกรม GSP ประกอบด้วยบทเรียนดังต่อไปนี้ (รายละเอียดเพิ่มเติมอยู่ในคู่มือการใช้โปรแกรม)

- 1. การตรวจสอบความต้องการของระบบในการใช้โปรแกรม GSP
- 2. การติดตั้งโปรแกรม GSP
- 3. การเริ่มต้นใช้โปรแกรม GSP
- 4. หน้าจอของโปรแกรม GSP
- 5. ส่วนประกอบของโปรแกรม GSP
- 6. ลักษณะตัวชี้เมาส์(Cursor) ของโปรแกรม GSP
- 7. เมนูและกล่องเครื่องมือ

กล่องเครื่องมือของโปรแกรม GSP

กล่องเครื่องมือของโปรแกรม GSP ประกอบด้วยเครื่องมือ 6 ประเภท ที่อยู่ด้านซ้ายมือของ หน้าจอซึ่งพร้อมและสะดวกต่อการใช้งานเมื่อคลิกเลือก ดังนี้



กล่องเครื่องมือประกอบด้วยเครื่องมือ 6 ประเภท แต่ละประเภทมีหน้าที่โดยย่อดังนี้

| เครื่องมือ | หน้าที่ |
|-----------------|--|
| ลูกศร | เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเลือกและลากวัตถุที่วาด มีเครื่องมือย่อย 3 |
| | อย่างคือ ลูกศรเลื่อน ลูกศรหมุน และลูกศรย่อ-ขยาย |
| ลงจุด | เป็นเครื่องมือในการลงจุด |
| วาดวงกลม | เป็นเครื่องมือในการวาดวงกลม |
| วาดเส้นในแนวตรง | เป็นเครื่องมือสร้างเส้นในแนวตรง มีเครื่องมือย่อย 3 อย่างให้เลือก |
| | คือ ส่วนของเส้นตรง รังสี และ เส้นตรง |
| สร้างข้อความ | เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างและแก้ไขป้ายชื่อ |
| กำหนดเอง | เป็นเครื่องมือในการกำหนด ใช้ และจัดการกับเครื่องมือที่สร้างขึ้นเอง |

<u>สื่อการเรียนรู้</u>

- 1. โปรแกรม Geometer's Sketchpad(GSP) ชื่อไฟล์ แนะนำโปรแกรม GSP.gsp
- 2. สื่อมัลติมีเดียแนะนำการใช้โปรแกรม GSP ด้วยโปรแกรม Camtasia Studio 3.0
- เว็บไซต์ที่ผู้สอนสร้างขึ้นเพื่อแนะนำความรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้โปรแกรม http://pirun.ku.ac.th/~g4686088/WebGeometric/geo_a.htm
- 4. คู่มือการใช้โปรแกรม GSP 4.06th
- 5. โปรแกรม Geometer's Sketchpad(GSP) ชื่อไฟล์ กิจกรรม 1.gsp

<u>กิจกรรมการเรียนรู้</u>

- 1. ครูแนะนำโปรแกรม GSP ความเป็นมา ลักษณะ และส่วนประกอบของโปรแกรม
- ครูใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ แนะนำโปรแกรม GSP สาธิตการใช้โปรแกรม GSP แนะนำ กล่องเครื่องมือ คำสั่งในเมนูใหญ่ และเมนูย่อย เช่น เครื่องมือการวาดเส้นในแนวตรง เครื่องมือการวัดมุม เครื่องมือการตั้งชื่อ เครื่องมือคำนวณ พร้อมแนะนำสื่อการเรียนรู้บน เว็บไซต์ และ คู่มือการใช้โปรแกรมให้นักเรียนเพื่อเรียนรู้เพิ่มเติมหรือทบทวน
- ครูให้นักเรียนนั่งประจำเครื่องคอมพิวเตอร์คนละหนึ่งเครื่อง ลองใช้เครื่องมือ และคำสั่งใน โปรแกรม GSP โดยใช้การถามตอบประกอบการอธิบาย
- ครูแจกแผ่นดิสก์ 3.5 นิ้ว ให้นักเรียนแต่ละคนไว้ใช้ทำกิจกรรมตลอดหน่วยการเรียนรู้ และ ให้นักเรียนทำใบกิจกรรมที่ 1 เพื่อทดสอบความเข้าใจ โดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ กิจกรรม 1 จากนั้นครูเฉลยคำตอบโดยใช้การถามตอบ

<u>การวัดผลและการประเมินผล</u>

| การวัดผล | การประเมินผล |
|---|--|
| 1. สังเกตจากการตอบคำถาม | 1.นักเรียนส่วนใหญ่ตอบคำถามได้ถูกต้อง |
| 2. สังเกตจากการทำกิจกรรมในห้องเรียนและจาก | 2. นักเรียนส่วนใหญ่ทำกิจกรรมได้ถูกต้อง |
| การทำใบกิจกรรมที่ 1 | ประมาณ 95% |

<u>บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้</u>

ในคาบแรกนักเรียนส่วนใหญ่รู้สึกดื่นเต้นที่ได้เปลี่ยนห้องเรียนมาเรียนที่ห้องคอมพิวเตอร์ ได้ใช้ คอมพิวเตอร์ และโปรแกรม GSP

ทักษะพื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์ของนักเรียนโดยส่วนใหญ่อยู่ในระดับดีถึงดีมาก นักเรียนส่วน มากเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม GSP ได้อย่างรวดเร็ว ยกเว้นนักเรียนบางคนที่เรียนตามไม่ทัน เพราะ ขณะครูสอนนักเรียนจะทำตามทันที ฉะนั้นครูจึงตั้งกติกาว่าขณะที่ครูสอนบนจอคอมพิวเตอร์และฉาย ภาพบนกระดานให้นักเรียนทุกคนหันหน้ามายังบนกระดานและฟังให้เข้าใจ เมื่อครูบอกให้ปฏิบัติ นักเรียนจึงจะลงมือทำได้

ปัญหาการใช้งานโปรแกรม GSP ของนักเรียนที่พบมีดังนี้

 การโยกย้ายตำแหน่งของวัตถุที่สร้าง กล่องเครื่องมือบนโปรแกรม GSP ของนักเรียนมักอยู่ที่กล่อง เครื่องมืออื่นที่ไม่ใช่กล่องเครื่องงมือลูกศร ทำให้นักเรียนไม่สามารถย้ายวัตถุที่สร้างได้ ฉะนั้น การโยกย้ายตำแหน่งของวัตถุที่สร้างต้องให้เครื่องมืออยู่ที่กล่องเครื่องมือแรก (กล่องเครื่องมือ ลูกศร) เสมอ

- นักเรียนส่วนใหญ่ลืมคำสั่งการใช้งานการลงสีรูปเรขาคณิต เช่น รูปสามเหลี่ยม รูปสี่เหลี่ยม เนื่องจากนักเรียนไม่เข้าใจขั้นตอนการลงสีบริเวณภายในรูปที่ต้องคลิกที่จุดยอดของรูปเรขาคณิต ทุกจุดเรียงตามลำดับ ฉะนั้นผู้วิจัยต้องอธิบายให้นักเรียนเข้าใจขั้นตอนการทำงานของการใช้คำสั่ง ลงสีที่รูป
- นักเรียนวัดมุมที่ต้องการวัดผิดพลาด เนื่องจากการคลิกเรียงจุดยอดมุมผิดลำดับ ผู้วิจัยต้องย้ำ นักเรียนว่า หากต้องการวัดขนาดของมุมใด ให้คลิกจุดยอดมุมนั้นเป็นลำดับที่สอง เช่น ต้องการวัด มุม ABC ให้คลิกมุม B ครั้งที่สอง แล้วจึงเลือกคำสั่ง การวัด>มุม
- 4. นักเรียนใช้เครื่องมือในกล่องเครื่องมือแทนการใช้เมนูการสร้างหรือการวัด ทำให้การสร้างไม่เที่ยง ตรงตามคำสั่งกับวัตถุที่สร้าง เช่น การสร้างจุดตัดของส่วนของเส้นตรงสองเส้น หรือจุดตัดของ ส่วนของเส้นตรงกับวงกลม นักเรียนใช้เครื่องมือลงจุดในกล่องเครื่องมาวางลงบนตำแหน่งการตัด กันแทนการใช้เมนูการสร้าง>จุดตัด หากนักเรียนวางจุดไม่ตรงกับตำแหน่งการตัดกันที่แท้จริง จุด นั้นจะไม่ใช่จุดตัด(ส่วนของเส้นตรงทั้งสอง หรือส่วนของเส้นตรงกับวงกลมจะต้องสว่างวาบขึ้นพร้อม กัน จึงวางจุดลงบนจุดตัดได้) แต่หากนักเรียนใช้คำสั่งในเมนูการสร้าง จุดที่เกิดขึ้นจะเป็นจุดที่เกิด จากการตัดกันอย่างแท้จริง

ใบกิจกรรมที่ 1 วิชา คณิตศาสตร์ เรื่อง แนะนำโปรแกรม Geometer's Sketchpad(GSP) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคปลาย ปีการศึกษา 2548

ชื่อชั้น.....เลขที่.....เลขที่

เปิดไฟล์ กิจกรรม1.gsp ให้นักเรียนสร้างสิ่งต่อไปนี้

- 1. สร้างจุด จำนวน 5 จุด พร้อมตั้งชื่อจุด
- 2. สร้างส่วนของเส้นตรงจำนวน 3 เส้น พร้อมตั้งชื่อ เปลี่ยนลักษณะของเส้นและสีของเส้น
- 3. สร้างเส้นตรง จำนวน 3 เส้น
- 4. สร้างรังสี จำนวน 3 เส้น
- 5. วัดความยาวของส่วนของเส้นตรงที่สร้างในข้อที่ 2
- 6. สร้างมุม จำนวน 3 มุมพร้อมตั้งชื่อ และวัดขนาดของมุมทั้งสาม
- 7. คำนวณผลบวกของความยาวของส่วนของเส้นตรงทั้งสามเส้นที่สร้างในข้อที่ 2
- 8. สร้างรูปสามเหลี่ยม และรูปสี่เหลี่ยมอย่างละ 2 รูป พร้อมตั้งชื่อรูป และลงสี



| แผนการจัดการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ | | | |
|---|-----------------------|--|--|
| เรื่อง มุมตรงข้ามและเส้นขนาน | จำนวน 1 คาบ | | |
| หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เส้นขนาน | คาบที่ 2 | | |
| โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ | ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 | | |

จุดประสงค์การเรียนรู้

เมื่อเรียนจบคาบนี้แล้ว 1. ด้านความรู้ นักเรียนสามารถ 1.1 บอกได้ว่าเส้นตรงสองเส้นตัดกัน มุมตรงข้ามจะมีขนาดเท่ากัน 1.2 บอกลักษณะของเส้นขนานได้ 2. ด้านทักษะ/กระบวนการ นักเรียนสามารถ 2.1 แสดงเหตุผลโดยอ้างอิงความรู้ที่เรียนได้ 2.2 สังเกต สำรวจ สืบเสาะ และสร้างข้อคาดการณ์เกี่ยวกับมุมตรงข้ามและ เส้นขนานได้ 2.3 เชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์ได้ 3. ด้านคุณลักษณะ นักเรียนมีคุณลักษณะ 3.1 ตั้งใจและมีความสนใจในการเรียน 3.2 ทำงานอย่างมีระบบ ระเบียบ รอบคอบ 3.3 มีความร่วมมือในการทำงาน 3.4 สามารถแสดงความคิดเห็นอย่างมีเหตุผล

สาระการเรียนรู้

ความรู้พื้นฐานที่นักเรียนจำเป็นต้องรู้ในการเรียนเรื่องเส้นขนาน คือ จุด เส้นตรง ส่วนของเส้นตรง รังสี และ มุม ในเรขาคณิตคำบางคำไม่ต้องให้คำนิยาม ได้แก่ จุด เส้นตรง และระนาบ หรือเรียกว่าอนิยาม

จุด ใช้สำหรับแสดงตำแหน่ง ไม่คำนึงถึงขนาดและรูปร่าง เช่น

• A เป็นสัญลักษณ์แทนจุด A *เส้นตรง* มีความยาวไม่จำกัด ไม่มีความกว้างและความหนาของเส้นตรง เช่น

> ______ A B เขียนแทนด้วย $\overleftarrow{\mathrm{AB}}$

จุดและเส้นตรงมีสมบัติดังนี้

1. มีเส้นตรงเพียงเส้นเดียวเท่านั้นที่ผ่านจุดสองจุดที่กำหนดให้



2. ถ้าเส้นตรงสองเส้นตัดกันแล้ว จะมีจุดตัดเพียงจุดเดียว



บทนิยาม ส่วนของเส้นตรง คือ ส่วนหนึ่งของเส้นตรงที่มีจุดปลายสองจุด เช่น

ส่วนของเส้นตรง CD เขียนแทนด้วย $\overline{\text{CD}}$ C D อาจเรียกว่า ส่วนของเส้นตรง DC หรือ $\overline{\text{DC}}$ จุด C และ จุด D เป็นจุดปลายของ $\overline{\text{CD}}$ ความยาวของ CD เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ m($\overline{\text{CD}}$) หรือ *CD* เช่น ความยาวส่วนของเส้นตรง CD เท่ากับ 8 เซนติเมตร เขียนแทนด้วย m($\overline{\text{CD}}$)= 8 เซนติเมตร หรือ CD = 8 เซนติเมตร

บทนิยาม รังสี คือ ส่วนหนึ่งของเส้นตรงซึ่งมีจุดปลายเพียงจุดเดียว เช่น

E F เขียนแทนด้วย EF ที่มี E เป็นจุดปลาย และF เป็นจุดจุดหนึ่งที่อยู่บนรังสี จะเขียนแทนรังสี EF ด้วย FE ไม่ได้ เพราะรังสี FE มี F เป็นจุดปลาย และ E เป็นจุด จุด หนึ่งที่อยู่บนรังสี ฉะนั้น EF กับ FE ไม่ใช่รังสีเดียวกัน ดังรูป

 \leftarrow E F รังสี FE เขียนแทนด้วย $\overrightarrow{\text{FE}}$

vnuิยาม มุม คือ รังสีสองเส้นที่มีจุดปลายเป็นจุดเดียวกัน เรียกรังสีทั้งสองเส้นนี้ว่า "แขนของมุม" และเรียกจุดปลายที่เป็นจุดเดียวกันนี้ว่า "จุดยอดมุม" เช่น มุม BAC เขียนแทนด้วย BÂC, CÂB, Â หรือ \angle BAC \overline{AB} และ \overline{AC} เป็นแขนของมุม มี A เป็นจุดยอดมุม ขนาดของมุม BAC เขียนแทนด้วย m(BÂC) หรือ m(\angle BAC)



มุมที่อยู่ในรูปสามเหลี่ยมเรียกว่า มุมภายใน เช่น รูปสามเหลี่ยม ABC มีมุมภายในคือ $B\hat{A}C$, $A\hat{B}C$ และ $A\hat{C}B$

ชนิดของมุม จำแนกตามขนาดของมุม ได้ดังนี้



รูปมุมแต่ละรูปแสดงมุมสองมุมเสมอ



โดยทั่วไปมุม BAC หมายถึงมุม 1 ที่มีขนาดน้อยกว่า 180 องศา ะมุมกลับ BAC หมายถึงมุม 2

มุมสองมุมที่มีแขนร่วมกันหนึ่งแขน เรียกว่า มุมประชิด หมายถึง มุม 1 และ มุม 2

<u>ตัวอย่างที่ 1</u>



ถ้าเส้นตรง AB ตัดกับเส้นตรง CD ที่จุด E เราเรียกมุม 1 และ มุม 2 ว่า เป็น"มุมตรงข้าม" มุม 3 และ มุม 4 เป็น "มุมตรง ข้าม" จะได้ว่า 1 = 2 และ 3 = 4 ดังนั้น จึงสามารถสรุปได้ว่า ถ้าเส้นตรงสองเส้นตัดกัน มุมตรงข้ามจะมีขนาดเท่ากัน

ตัวอย่างที่ 2



เส้นขนาน

บทนิยาม เส้นตรงสองเส้นที่อยู่ระนาบเดียวกัน *ขนานกัน*ก็ต่อเมื่อ เส้นตรงทั้งสองเส้นนั้นไม่ตัด กัน

ถ้าเส้นตรงทั้งสองเส้นขนานกันแล้ว ระยะห่างระหว่างเส้นตรงคู่นั้นจะเท่ากันเสมอ และในทาง กลับกัน ถ้าเส้นตรงสองเส้นมีระยะห่างระหว่างเส้นตรงเท่ากันเสมอแล้ว เส้นตรงคู่นั้นจะขนานกัน

<u>ตัวอย่างที่ 3</u>



จากรูป เส้นตรง MN กับเส้นตรง OP ไม่มีโอกาสตัดกัน เพราะมีระยะระหว่างเส้นตรงสีทั้งสอง เท่ากัน ดังนั้น เส้นตรง MN ขนานกับเส้นตรง OP เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ได้ว่า *Hi // JK* สัญลักษณ์ // แทน ขนานกัน

<u>ตัวอย่างที่ 4</u>



จากรูป รังสี MN กับรังสี OP ไม่มีโอกาสตัดกัน เพราะมีระยะระหว่างรังสีทั้งสองเท่ากัน ดังนั้น รังสี MN ขนานกับรังสี OP เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ได้ว่า \overline{MN} // \overrightarrow{OP} สัญลักษณ์ // แทน ขนานกัน

<u>ตัวอย่างที่ 5</u>



จากรูป ส่วนของเส้นตรง RS ส่วนของเส้นตรง TK มีโอกาสตัดกัน เพราะมีระยะ ระหว่างส่วนของเส้นตรงทั้งสองไม่เท่ากัน

ดังนั้น ส่วนของเส้นตรง RS ไม่ขนานกับส่วนของเส้นตรง TK เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ ได้ว่า RS // TK

สัญลักษณ์ // แทน ไม่ขนานกัน

<u>สื่อการเรียนรู้</u>

- โปรแกรม Geometer's Sketchpad(GSP) ชื่อไฟล์ สำรวจมุม.gsp, สำรวจเส้นขนาน.gsp, สร้างและสำรวจมุม.gsp, สร้างและสำรวจเส้นขนาน.gsp, กิจกรรม2.gsp, กิจกรรม3.gsp และ ฝึกหัด 1.gsp
- ชิ้นงานที่ 1: การสร้างและสำรวจมุมตรงข้าม, ชิ้นงานที่ 2 : การสร้างและสำรวจเส้นขนาน, ใบกิจกรรม 2 ใบกิจกรรม 3 และเอกสารฝึกหัด 1

<u>กิจกรรมการเรียนรู้</u>

- ครูทบทวนความรู้เดิมเรื่องเส้นตรง ส่วนของเส้นตรง รังสีและมุมโดยใช้การถามตอบประกอบ การอธิบาย พร้อมการใช้ไฟล์ powerpoint และแสดงการใช้โปรแกรม GSP ประกอบ
- ครูยกตัวอย่างที่ 1 โดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ สำรวจมุม แสดงการเท่ากันของมุมตรงข้าม ของแต่ละคู่ให้นักเรียนสังเกตเปรียบเทียบกัน
- ครูยกตัวอย่างที่ 2 ให้นักเรียนทุกคนหาคำตอบ บอกการเท่ากันของมุมตรงข้ามแต่ละคู่ โดยใช้ โปรแกรม GSP จากนั้นครูสุ่มเรียกชื่อนักเรียนให้ตอบคำถาม
- ครูแบ่งนักเรียนเป็นกลุ่ม ๆ ละ 4-5 คน พร้อมตั้งชื่อกลุ่ม เลือกหัวหน้ากลุ่ม ให้คอยช่วย เหลือดูแลกันระหว่างการใช้โปรแกรม GSP ในการสร้างและสำรวจ
- ครูให้นักเรียนสร้างและสำรวจมุมตรงข้ามโดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ สร้างและสำรวจมุม ทำชิ้นงานที่ 1: สร้างและสำรวจมุมตรงข้าม
- 6. ครูให้นักเรียนช่วยกันสรุปเกี่ยวกับมุมตรงข้ามโดยใช้การถามตอบ
- ครูยกตัวอย่างที่ 3 4 และ5 โดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ สำรวจเส้นขนาน แสดงการขนาน กันของเส้นตรงแต่ละคู่ให้นักเรียนเปรียบเทียบกันโดยการใช้การถามตอบประกอบการอธิบาย พร้อมกับการใช้โปรแกรม GSP และให้นักเรียนยกตัวอย่างของการขนานกันที่นักเรียนพบใน ชีวิตประจำวัน
- ครูให้นักเรียนสำรวจเส้นขนานโดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ สร้างและสำรวจเส้นขนาน ทำ ชิ้นงานที่ 2 : การสร้างและสำรวจเส้นขนาน
- 9. ครูให้นักเรียนช่วยกันสรุปเกี่ยวกับเส้นขนานโดยใช้การถามตอบ
- 10. ครูให้นักเรียนทำใบกิจกรรมเพื่อทดสอบความเข้าใจ โดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ *กิจกรรม2* และ *กิจกรรม3* จากนั้นครูเฉลยคำตอบโดยใช้การถามตอบ
- 11. ครูให้นักเรียนทำเอกสารฝึกหัดโดยใช้โปรแกรม GSP ชื่อไฟล์ *ฝึกหัด 1* เป็นการบ้าน

<u>การวัดผลและการประเมินผล</u>

| การวัดผล | การประเมินผล |
|---|--|
| 1. สังเกตจากการตอบคำถาม | 1.นักเรียนส่วนใหญ่ตอบคำถามได้ถูกต้อง |
| สังเกตจากการทำกิจกรรมในห้องเรียน ชิ้นงาน ที่ 1 ชิ้นงานที่ 2 และจากการทำใบกิจกรรมที่ 2 และใบกิจกรรม 3 | 2. นักเรียนส่วนใหญ่ทำกิจกรรมได้ถูกต้อง ประมาณ 80% |
| 3. สังเกตจากการทำเอกสารฝึกหัดที่ 1 | 3. นักเรียนส่วนใหญ่ทำเอกสารฝึกหัดได้ถูกต้อง ประมาณ 80 % |

<u>บันทึกหลังการจัดการเรียนรู้</u>

ช่วงทบทวนความรู้พื้นฐานเรขาคณิต นักเรียนส่วนใหญ่ตอบคำถามได้ดี และถูกต้อง

การใช้โปรแกรม GSP ในการเรียนการสอนเรื่องมุมตรงข้ามและเส้นขนานทำให้นักเรียนมอง เห็นมุม และขนาดของมุมที่เปลี่ยนไปอย่างชัดเจนซึ่งถือว่าขั้นนี้เป็นขั้นพื้นฐานหรือขั้น 0 ของลำดับขั้น การคิดทางเรขาคณิตตามรูปแบบแวนฮีลี นักเรียนได้ทำการสำรวจมุมตรงข้าม สำรวจเส้นขนาน โดยการ คลิกเพื่อโยกเส้นตรงหรือส่วนของเส้นตรงที่เป็นด้านประกอบของมุม สังเกตขนาดของมุม สังเกต ลักษณะและระยะห่างของเส้นขนาน นักเรียนสามารถคลิกโยกเส้นตรงหรือส่วนของเส้นตรงเพื่อตรวจ สอบความเข้าใจเรื่องเส้นขนาน

จากการสังเกตการใช้งานโปรแกรม GSP ของนักเรียน พบว่านักเรียนบางคนใช้โปรแกรมไม่ คล่อง ทำให้การสร้างและสำรวจล่าช้า ฉะนั้นครูจึงจัดนักเรียนเป็นกลุ่มเพื่อให้นักเรียนช่วยดูแลกันและ กัน ทำให้ครูดูแลนักเรียนได้อย่างทั่วถึงยิ่งขึ้น จากนั้นครูจึงเข้าไปให้ความช่วยเหลือเมื่อนักเรียนมีข้อ สงสัย การทำงานบนชิ้นงานที่ 1: การสร้างและสำรวจมุมตรงข้าม และชิ้นงานที่ 2 : การสร้างและสำรวจ เส้นขนาน นักเรียนส่วนมากมักทำความเข้าใจกับกิจกรรมก่อนการลงมือบันทึกสิ่งที่นักเรียนค้นพบลงบน ชิ้นงาน

จากการตรวจแบบฝึกหัดที่ให้นักเรียนทำเป็นการบ้าน พบว่านักเรียนบางคนยังบกพร่องเรื่อง การใช้สัญลักษณ์ เช่น การไม่ใช้สัญลักษณ์แทนเส้นตรง ส่วนของเส้นตรง รังสี การใช้สัญลักษณ์ที่ไม่ถูก ต้องแทนเส้นตรง ส่วนของเส้นตรง รังสี การไม่ใส่เครื่องหมายมุม การตอบคำถามมุมตรงข้ามแบบคู่ อันดับเช่น มุม 1 ตรงข้ามกับ มุม 2 นักเรียนเขียนเป็นคู่อันดับ (î,2) ซึ่งไม่ถูกต้อง และ การไม่ใช้ สัญลักษณ์ // แทนการขนานกัน

ชิ้นงานที่ 1: การสร้างและสำรวจมุมตรงข้าม

- สร้างเส้นตรง AB โดยใช้เครื่องมือเขียนเส้นในแนวตรงที่กล่องเครื่องมือและเลือกเครื่องมือเส้นตรง พร้อมตั้งชื่อเส้นตรง
- 2. สร้างเส้นตรง CD ตัดกับเส้นตรง AB ด้วยวิธีการเดียวกับข้อที่ 1
- สร้างจุดตัด E ของเส้นตรง AB กับเส้นตรง CD โดยคลิกที่เส้นตรง AB และ เส้นตรงCD จากนั้น เลือกเมนู *การสร้าง>จุดตัด* หรือ ใช้เครื่องมือจุดวางจุดลงบนจุดตัดของเส้นตรงทั้งสองเส้น (ขณะวาง จุดให้เส้นตรงทั้งสองเส้นสว่างขึ้นมาพร้อมกัน) พร้อมตั้งชื่อจุดตัด



ให้นักเรียนคลิกที่จุด A จุด B จุด C หรือ จุด D เพื่อเลื่อนโยกเส้นตรงพร้อมสังเกตลักษณะมุม ที่เกิดขึ้น พบว่า

.....

วัดขนาดของมุมทั้งสี่มุม โดยเลือกคำสั่งในเมนู การวัด > มุม ได้ดังนี้

| $A\hat{E}C$ = | องศา | <i>DÊB</i> = | องศา |
|---------------|------|--------------|------|
| AÊD = | องศา | <i>BÊC</i> = | องศา |

สังเกตขนาดของมุมที่วัดได้ พบว่า.....

- ถ้าเส้นตรงสองเส้นตัดกัน มุมตรงข้ามจะมีขนาด......(เท่ากันหรือไม่เท่ากัน)

ชิ้นงานที่ 2 : การสร้างและสำรวจเส้นขนาน

<u>การสร้างครั้งที่ 1</u>

- สร้างเส้นตรง AB โดยใช้เครื่องมือเขียนเส้นในแนวตรงที่กล่องเครื่องมือและเลือกเครื่องมือเส้นตรง พร้อมตั้งชื่อเส้นตรง
- 2. สร้างเส้นตรง CD เหนือเส้นตรง AB พร้อมตั้งชื่อเส้นตรง



ให้นักเรียนสังเกตลักษณะของเส้นตรงทั้งสองเส้น พบว่า

.....

- สร้างเส้นตั้งฉากกับเส้นตรง AB โดยการสร้างจุด E บนเส้นตรง AB จากนั้นคลิกที่จุด E และเส้นตรง AB พร้อมเลือกคำสั่งในเมนู สร้าง > เส้นตั้งฉาก
- สร้างจุดตัด F บนเส้นตรง CD กับเส้นตั้งฉากจากข้อ 3 พร้อมตั้งชื่อ และซ่อนเส้นตั้งฉาก โดยคลิกที่ เส้นตั้งฉาก พร้อมเลือกคำสั่งในเมนู แสดงผล > ซ่อน เส้นตั้งฉาก
- 5. สร้างส่วนของเส้นตรงจากจุด E ถึงจุด F และวัดความยาว โดยคลิกที่ส่วนของเส้นตรง EF เลือกคำสั่ง ในเมนู การวัด > ความยาว
- 6. คลิกจุด E เลื่อนไปมาพร้อมสังเกตความยาวของส่วนของเส้นตรง EF



7. ความยาวของส่วนของเส้นตรง EF(เท่ากันหรือไม่เท่ากัน)ตลอดทั้งเส้น

<u>การสร้างครั้งที่ 2</u>

8. สร้างแฟ้มใหม่ เลือก *แฟ้ม>แฟ้มใหม่*9. สร้างเส้นตรง AB และสร้างจุด C เหนือเส้นตรง AB
10. คลิกที่จุด C เละเส้นตรง AB เลือกคำสั่งในเมนู *สร้าง > เส้นขนาน* A
ให้นักเรียนสังเกตลักษณะของเส้นตรงทั้งสองเส้น

.....

- 11. สร้างจุด D บนเส้นตรง AB และสร้างเส้นตั้งฉากกับเส้นตรง AB โดยคลิกที่จุด D และเส้นตรง AB เลือกคำสั่งในเมนู *สร้าง > เส้นตั้งฉาก*
- 12. สร้างจุดตัด E บนเส้นตรงที่ขนานกับเส้นตรง AB กับเส้นตั้งฉากจากข้อ 11 และซ่อนเส้นตั้งฉาก โดยคลิกที่เส้นตั้งฉาก พร้อมเลือกคำสั่งในเมนู *แสดงผล > ซ่อน เส้นตั้งฉาก*
- 13. สร้างส่วนของเส้นตรงจากจุด D ถึงจุด E
- 14. วัดความยาวของส่วนของเส้นตรง DE โดยคลิกที่ส่วนของเส้นตรง DE เลือกคำสั่งในเมนู การวัด > ความยาว
- 15. คลิกจุด D เลื่อนเส้นตั้งฉากที่สร้างขึ้นจากข้อ 10 ไปมาพร้อมสังเกตความยาวของส่วนของเส้นตรง
 DE m DE = 3.40 ชม.



16. ความยาวของส่วนของเส้นตรง DE(เท่ากันหรือไม่เท่ากัน)ตลอดทั้งเส้น

17. เส้นตรงสองเส้นที่อยู่ระนาบเดียวกัน*ขนานกัน*เมื่อเส้นตรงทั้งสองมีระยะห่างระหว่างเส้นตรง(เท่ากันหรือไม่เท่ากัน) หรือ

เส้นตรงสองเส้นที่อยู่ระนาบเดียวกัน*ขนานกัน*เมื่อเส้นตรงทั้งสอง......(ตัดกันหรือ ไม่ตัดกัน)



ใบกิจกรรมที่ 3 วิชา คณิตศาสตร์ เรื่องเส้นขนาน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคปลาย ปีการศึกษา 2548 ชื่อชั้น.......เลขที่......เลขที่......

เปิดไฟล์ กิจกรรม3.gsp แล้วตอบคำถามดังต่อไปนี้

จากรูปที่กำหนดให้ จงพิจารณาว่าส่วนของเส้นตรงคู่ใดบ้างที่ขนานกัน พร้อมทั้งเขียนสัญลักษณ์ส่วนของ เส้นตรงที่ขนานกัน



เอกสารฝึกหัดที่ 1 วิชา คณิตศาสตร์ เรื่อง มุมตรงข้ามและเส้นขนาน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคปลาย ปีการศึกษา 2548



เปิดไฟล์ ฝึกหัด1.gsp แล้วตอบคำถามดังต่อไปนี้ 1.จากรูปที่กำหนดให้ จงพิจารณาว่ามุมคู่ใดบ้างเป็นมุมตรงข้าม



ตอบ •••••• ตอบ ตอบ ตอบ

| ••• |
|---------|
| •• |
| ••• |
| ••• |
| ••• |

 จากรูปที่กำหนดให้ จงพิจารณาว่า*เส้นตรง*คู่ใดบ้างขนานกัน พร้อมทั้งเขียนสัญลักษณ์ของเส้นตรงที่ ขนานกัน



ตอบ

 จากรูปที่กำหนดให้ จงพิจารณาว่าส่วนของเส้นตรงคู่ใดบ้างขนานกัน พร้อมทั้งเขียนสัญลักษณ์ของ ส่วนของเส้นตรงที่ขนานกัน ยกมา 5 คู่



ตอบ ______