

การดำเนินการตามกฎหมายว่าด้วยการประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ : ศึกษาเฉพาะกรณีร้านเกมคอมพิวเตอร์ในจังหวัดนครปฐม

THE COMPLIANCE WITH THE COMPUTER GAME LAWS AND REGULATIONS : A CASE STUDY OF THE COMPUTER GAME SHOP AT NAKHONPATHOM

วศ.ไอเอ็ม กัลปาลี 5237797 SHCJ/M

ศศ.ม.(อาชีวศึกษาและงานยุติธรรม)

คณะกรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ : เชษฐ รัชดาพรธนาธิกุล, ศษ.ด. (ประชากรศึกษา) , ฐนันต์ศักดิ์ บวรนนท์กุล, ปร.ด. (อาชีวศึกษา การบริหารงานยุติธรรมและสังคม)

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาระดับการดำเนินการตามกฎหมายว่าด้วยการประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ของผู้ประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ในจังหวัดนครปฐม ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างคุณลักษณะทางประชากร ความรู้ ทักษะเกี่ยวกับการดำเนินการตามกฎหมายว่าด้วยการประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ในจังหวัดนครปฐม ศึกษาปัญหาและอุปสรรคในการบังคับใช้กฎหมายว่าด้วยการประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ของผู้ประกอบกิจการและเจ้าหน้าที่ในการบังคับใช้กฎหมาย กลุ่มตัวอย่างคือผู้ประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ในจังหวัดนครปฐมที่ขึ้นทะเบียนกับสำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดนครปฐมและได้ผ่านการคัดเลือก จำนวน 220 ร้าน เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม และสัมภาษณ์วิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบไคสแควร์ (Chi-square)

ผลการวิจัยพบว่า ผู้ประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ในจังหวัดนครปฐมดำเนินการตามกฎหมายกระทรวง ว่าด้วยการอนุญาตและการประกอบกิจการร้านวิดีโอ พ.ศ. 2552 อยู่ในระดับดำเนินการครบถ้วน ร้อยละ 83.18 ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการดำเนินการตามกฎหมายกระทรวงว่าด้วยการอนุญาตและการประกอบกิจการร้านวิดีโอ พ.ศ. 2552 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ($p\text{-value} < 0.05$) ได้แก่ อายุ สถานภาพสมรส ความรู้ และทักษะ

จากการศึกษาครั้งนี้มีข้อเสนอแนะคือสำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องควรหามาตรการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ ให้ความรู้ และควรเพิ่มโทษทางกฎหมายเมื่อกระทำผิด เพื่อให้ผู้ประกอบกิจการร้านเกมคอมพิวเตอร์ดำเนินการตามกฎหมายกระทรวงว่าด้วยการอนุญาตและการประกอบกิจการร้านวิดีโอ พ.ศ. 2552 อย่างเคร่งครัดจริงจึงมากยิ่งขึ้น

คำสำคัญ: การดำเนินการตามกฎหมาย / กฎกระทรวง / เกมคอมพิวเตอร์ / สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัด

THE COMPLIANCE WITH THE COMPUTER GAME LAWS AND REGULATIONS:
A CASE STUDY OF THE COMPUTER GAME SHOP AT NAKHONPATHOM

WASA-OM KALPALI 5237797 SHCJ/M

M.A. (CRIMINOLOGY AND CRIMINAL JUSTICE)

THESIS ADVISORY COMMITTEE: CHET ATCHADAPHANNATHIKUL, Ph.D.
(POPULATION STUDY), THANANSAK BORVORNNANTHAKUL,
(CRIMINOLOGY, SOCIAL AND JUSTICE ADMINISTRATION)

ABSTRACT

This research was to study the levels of compliance with the computer game laws and regulations, demographic attributes, knowledge, attitudes, problems and limitations of law enforcement of computer game shops in Nakhonpathom Province and the authorities who enforced the laws. Selected samples were 220 owners of enterprising computer game shops in Nakhonpathom Province. Questionnaires and interviews were applied for data collection. Percentages, means, Standard deviation (SD) and chi-square were statistical applications for analyses.

Results revealed that the 83.18% of owners of computer game shops in Nakhonpathom Province completely complied with ministerial regulations on Licensing and enterprising the VDO shops BE 2552 (2009). Factors influencing compliance with ministerial regulations on licensing and enterprising the VDO shops BE 2552 (2009) were age, marital status, knowledge and attitudes by statistical significance.

Recommendations from the study were the Office of the Provincial Culture and offices involved should find measures to launch campaigns, public Relations, and education furthermore and legal punishment should be increased upon offending so that the owners of computer game shops will more strict and will seriously comply with ministerial regulations on licensing and enterprising of VDO shops BE 2552 (2009).

KEY WORDS: COMPLIANCE WITH LAWS / MINISTERIAL REGULATIONS /
COMPUTER GAME / OFFICE OF THE PROVINCIAL CULTURE

172 pages