

บทที่ 1

บทนำ

1. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

นับตั้งแต่ที่มีการพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยเฉพาะการพัฒนาด้านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ไปสู่ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งเป็นการเชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์หลายๆ เครือข่ายเข้าด้วยกัน โดยปราศจากข้อจำกัดใดๆไม่ว่าจะเป็นด้านระยะทาง สภาพภูมิศาสตร์สภาพสังคม ตลอดจนความแตกต่างทางด้านวัฒนธรรม ทำให้ไม่มีอุปสรรคในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารบนอินเทอร์เน็ตจึงทำให้โลกไร้พรมแดน ทุกคนสามารถเข้าถึงแหล่งข้อมูลข่าวสารขนาดใหญ่ได้อย่างรวดเร็ว อินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ดีมีประโยชน์แต่ก็มีสิ่งที่มีโทษเช่นกัน เช่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งตามหลักการในพระพุทธศาสนา การพนันถือเป็นหนึ่งในหกรอบายมุข การพนันบนอินเทอร์เน็ตก็เป็นอีกตัวอย่างหนึ่งของการนำอินเทอร์เน็ตมาใช้ในทางที่ผิดต่อหลักพระพุทธศาสนา เว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ต ทำให้การพนันจึงมีรูปแบบแตกต่างจากการพนันโดยทั่วไป ซึ่งทำให้ผู้เล่นการพนันสามารถเข้าไปเล่นได้โดยง่ายและเป็นการเล่นที่ไร้พรมแดนทางภูมิศาสตร์ โดยผู้เล่นพนันไม่จำเป็นต้องเดินทางไปที่ย่านการพนันเหมือนการเล่นพนันตามบ่อนคาสีโนปกติ แต่สามารถเล่นผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งการเชื่อมต่อผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสามารถกระทำได้ผ่านทางโทรศัพท์เคลื่อนที่ อันเป็นการสร้างความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตมากขึ้น จึงทำให้การเล่นพนันง่ายยิ่งขึ้น การพนันทางโทรศัพท์เคลื่อนที่จึงเกิดขึ้น และเป็นอีกรูปแบบหนึ่งของการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่จะแพร่หลายในอนาคต ประเทศไทยได้มีการออกกฎหมายควบคุมการพนันโดยบัญญัติให้การเล่นการพนันเป็นความผิดอาญา โดยมีการบัญญัติพระราชบัญญัติการพนันขึ้นเมื่อ พ.ศ. 2473 ต่อมาได้ปรับปรุงแก้ไขจนเป็นพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ซึ่งใช้บังคับมาจนถึงปัจจุบัน แต่การเล่นการพนันในสังคมไทยยังมีอยู่ ตามสถิติการจับกุมคดีการพนันในเดือนธันวาคม พ.ศ. 2555 ที่เกิดขึ้นเขตพื้นที่ ของตำรวจภูธรภาค 1 และนครบาล เพียงเดือนเดียว จับกุมได้ 3,988 ราย¹ อย่างไรก็ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้บัญญัติไว้ในสมัยที่ยังไม่มี

¹ <http://www.manager.co.th/Home/ViewNews.aspx?NewsID=956000011722> เข้าค้น

ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศดังเช่นในปัจจุบัน การพนันบนอินเทอร์เน็ตนี้จึงมิได้ถูกบัญญัติไว้ให้เป็นความผิดการที่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตนี้มีอัตราการเจริญเติบโตอย่างรวดเร็ว ตลอดจนมีความสะดวกรวดเร็วและบุคคลทั่วไปสามารถเข้าถึงได้โดยง่าย การพนันจึงแฝงตัวเข้าไปอยู่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต แตกต่างกับยุคก่อนที่การพนันของกลุ่มชนใดประเทศใดก็จะแพร่ขยายเฉพาะกลุ่มชนของแต่ละประเทศนั้นเท่านั้น แต่เมื่อเทคโนโลยีด้านการติดต่อสื่อสารมีพัฒนาเจริญก้าวหน้ามากขึ้น ได้ถูกใช้เป็นตัวเชื่อมกิจกรรมการพนันระหว่างชุมชน แพร่ขยายเข้าสู่ระดับประเทศ ธุรกิจการพนันในปัจจุบันนี้จึงมีการขยายตัวอย่างรวดเร็ว บางประเทศนอกจากจะมีปัญหาธุรกิจการพนันในประเทศของตนทั้งที่ถูกกฎหมายและผิดกฎหมายอยู่แล้ว ยังจะต้องเผชิญกับการคุกคามของธุรกิจการพนันข้ามชาติ ที่พยายามเข้ามาแย่งลูกค้าของคนในประเทศ โดยบริษัทรับแทงพนันบนอินเทอร์เน็ตทั้งหลายพยายามปรับเปลี่ยนทั้งรูปแบบและวิธีการในการรับแทงพนัน ให้หลากหลายและทันสมัย อยู่เสมอ เช่นสร้างอัตราต่อรองในการเล่นการพนัน ให้เกิดขึ้นใหม่ตลอดเวลา และสอดคล้องกับความนิยมของคนในแต่ละประเทศ กล่าวได้ว่าความพยายามของบริษัทรับแทงพนันดังกล่าว เป็นเสมือนเครื่องจักรที่ขับเคลื่อนให้การพนัน บนอินเทอร์เน็ต แพร่ขยายเข้ามาในประเทศต่างๆ อย่างรวดเร็ว รวมถึงประเทศไทยด้วย

การพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นเกมการพนันข้ามชาติชนิดหนึ่ง ซึ่งมีบริษัทขนาดใหญ่ของประเทศอังกฤษที่มีความเจริญทางด้านเทคโนโลยี เป็นผู้ดำเนินการ จัดให้มีการเล่นประเภทที่ได้รับความนิยมและการอนุญาตและพัฒนา ไปพร้อมๆ กับการเจริญเติบโต ของการสื่อสารบนอินเทอร์เน็ต จึงเป็นเกมการพนันที่เกิดขึ้น ได้ทุกหนแห่งที่มีคอมพิวเตอร์ และเชื่อมโยงกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในปี ค.ศ. 1995 รัฐบาลอังกฤษ ได้เปิดให้ซื้อ ลอตเตอรี่เพาเวอร์บอลบนอินเทอร์เน็ต ลงบนเว็บไซต์ชื่อ www.Lotterclub.uk ทำให้ลอตเตอรี่ บนอินเทอร์เน็ตเริ่มกลายเป็นเรื่องธรรมดาที่คุ้นเคยกันมากขึ้น และได้รับความนิยมจากผู้เล่นอินเทอร์เน็ตแพร่หลายไปหลายประเทศและในปีเดียวกันบริษัทลอตเตอรี่นานาชาติ จำกัดในเมืองลิชเทินสไตน์ (Liechtenstein) ซึ่งเป็นองค์กรการกุศลเปิดให้มีการเล่นการพนัน ลอตโต้ ซึ่งมีการออกรางวัลทุกสัปดาห์เป็นแบบเลือกตัวเลข 6 ตัวเลข จากตัวเลข 40 ตัวเลข บนเว็บไซต์ชื่อ www.interlotto.li โดยเปิดบัญชีกับบริษัทและใช้บัตรเครดิตซื้อลอตเตอรี่ลอตโต้ ในราคาใบละ 10 ฟรังก์สวิสซ์ เพียงกลางปี 2539 ก็มีผู้ลงทะเบียนเล่นถึง 30,000 คนวันที่ 18 สิงหาคม ค.ศ. 1995 ได้มีการจัดตั้ง บริษัท อินเทอร์เน็ต คาสีโน (Internet casino Inc. หรือ ICI)² และเปิดคาสีโนทางอินเทอร์เน็ตอย่างเป็นทางการ สำหรับประเทศไทย สังคมไทยได้รู้จักการพนันบนอินเทอร์เน็ตอย่างแพร่หลายในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลกที่ประเทศฝรั่งเศสเป็นเจ้าภาพ เมื่อเดือน

² Cyntia R. Janower. "Gambling on Internet [Online]". Retrieved May 20, 2004 from : <http://www.ascusc.org/>

มิถุนายน ค.ศ. 1998 โดยบริษัท วิลเลียม ฮิลล์ จำกัด ของประเทศอังกฤษ ซึ่งเป็นบริษัทรับแทงพนันข้ามชาติ ได้นำเครื่องขายอินเทอร์เน็ตมาใช้ ดำเนินการกิจกรรมการพนัน โดยเปิดรับแทงพนันทางเครื่องขายอินเทอร์เน็ตซึ่งเผยแพร่ไปทั่วโลก³ ส่วนการใช้อินเทอร์เน็ตที่สามารถนำไปสู่การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตของคนไทยนั้น สำนักงานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (NECTECH) ได้ทำการสำรวจจำนวนผู้ใช้อินเทอร์เน็ตในประเทศไทย พบว่าจำนวนผู้ใช้ในเดือนมกราคม-มีนาคม 2544 เพียง 3 เดือน ความนิยมใช้อินเทอร์เน็ตของคนไทยเพิ่ม 52 เปอร์เซ็นต์⁴ ทำให้ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตสามารถเข้าไปท่องเที่ยวบนโลกอินเทอร์เน็ต ได้รวดเร็ว หากต้องการข้อมูลความรู้จากเว็บไซต์ ก็ สามารถค้นหาได้ตลอด 24 ชั่วโมง นอกจากนี้กิจการประเภทเปิด ให้บริการใช้อินเทอร์เน็ต โดยคิดค่าบริการเป็นรายชั่วโมง เกิดขึ้นเป็นจำนวนมากตามโรงแรม , ห้างสรรพสินค้า แหล่งที่พักของชาวต่างชาติ และแหล่งรวมตัวของวัยรุ่น ธุรกิจประเภทนี้ ได้กระจายไปทั่วทุกมุมของกรุงเทพมหานคร และต่างจังหวัดที่เป็นแหล่งท่องเที่ยว เช่นจังหวัดเชียงใหม่ จังหวัดสงขลา ฯลฯ อาจกล่าวได้ว่าสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น น่าจะเป็นจุดเปลี่ยนที่สำคัญ ที่ทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ต แพร่หลายไปทั่วทุกกลุ่มสาขาอาชีพและทุกระดับชั้นของสังคมไทย ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาวิจัยของ ดร.วิษณุ วงศ์สินศิริกุล อาจารย์คณะเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตรระบุว่า ธุรกิจการพนันออนไลน์มีการเติบโตถึงปีละ 20% และปัจจุบันพบว่ามีร้านอินเทอร์เน็ต ร้านเกมออนไลน์ เป็นจำนวนมากที่ตั้งอยู่รายล้อมสถานศึกษา เปิดให้เด็กและเยาวชน นิสิตนักศึกษาเข้าไปเล่นพนันออนไลน์ กลายเป็นปัญหาสังคมที่กฎหมายไม่สามารถจัดการได้ เนื่องจากความล่าช้าของพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478⁵ ทำให้เกิดปัญหา หลายประการกับการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนันกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต เนื่องจากการพนันบนอินเทอร์เน็ตบางชนิดมีชื่อเรียกและวิธีการเล่นการพนันเหมือนกับการเล่นที่ระบุไว้ในบัญชี ก . หรือ บัญชีท้ายพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 แต่อุปกรณ์การเล่นแตกต่างกันเช่นการพนันในลักษณะบ่อนคาลิโนบนอินเทอร์เน็ต มีการเล่นสล็อตแมชชีน ซึ่งเป็นการเล่นต้องห้ามตามบัญชี ก หมายเลข 28 ที่ผู้เล่นต้องหยอดเหรียญ ลงไปในช่องแล้วกดปุ่ม หรือโยกคันบังคับ แต่การเล่นบนอินเทอร์เน็ตไม่ต้องหยอดเหรียญ ทำให้เกิดปัญหาว่าการเล่นดังกล่าวเป็นการเล่นตามบัญชี ก หมายเลข 28 หรือไม่ หรือเป็น

³องอาจ ชัยเพชรโยธิน การบังคับใช้กฎหมายการพนัน ศึกษากรณีทายผลการแข่งขันฟุตบอล วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต คณะนิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย, 2541 หน้า 31.

⁴วิษณุ วงศ์สินศิริกุล การพนันทางอินเทอร์เน็ต หายนะตัวใหม่ของสังคมไทย เศรษฐกิจการพนัน สำนักสำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยกันอ่าน , 2547 หน้า 315 .

⁵“ชำแหละบทเรียนการพนันปัญหาที่ยังรอแก้ไข” คืบวันที่ 11 สิงหาคม 2555 จาก <http://www.thairath.co.th/content/life/189530>

การเล่นที่มีลักษณะคล้ายกับบัญชี ก เพราะการเล่นตามบัญชี ก หรือคล้ายกับบัญชี ก มีอัตราโทษที่แตกต่างกัน นอกจากนี้ ในกรณีที่มีการขออนุญาตจัดให้มีการเล่นเกมหรือรางวัลในการเสี่ยงโชคบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นการเล่นการพนันที่สามารถขออนุญาตได้ แต่ก็ยังเป็นปัญหาในหลักเกณฑ์ และวิธีการขออนุญาตเพราะการขออนุญาตต้องระบุ สถานที่จัดให้มีการเล่นการพนันที่ดำเนินการขออนุญาตนั้นให้แน่นอน การเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่สามารถระบุสถานที่เล่นได้ ประการต่อมา คือปัญหาเกี่ยวกับตัวผู้กระทำความผิดที่พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้บัญญัติให้อาผิดกับตัวผู้เล่น และผู้จัดให้มีการเล่น แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ต ยังมีผู้ให้บริการบนอินเทอร์เน็ตเข้ามาเกี่ยวข้องด้วย เพราะการเข้าสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ต้องผ่านผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต เมื่อมีการเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ตแล้วผู้ให้บริการจะต้องรับผิดชอบหรือไม่ อีกประการหนึ่งพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ไม่มีการระบุความผิดเกี่ยวกับการพนันฟุตบอล ไว้ในวัตถุประสงค์กฎหมาย ทั้งในบัญชี ก และบัญชี ข ทำให้เกิดความไม่เสมอภาคกันในการดำเนินคดีของเจ้าหน้าที่ เช่น เจ้าหน้าที่ตำรวจ อาจปรับใช้มาตรา 4 ทวิ ตามพระราชบัญญัติการพนันว่าด้วย การเล่นอื่นใดที่มีลักษณะ คล้ายการเล่นการพนันตามบัญชี ข. โดยมีโทษปรับไม่เกิน 1,000 บาท ขณะเดียวกัน ศาลแพ่ง ได้ปรับใช้ฐานความผิดของการเล่นเกมพนัน ในบัญชี ก ซึ่งเป็นข้อกฎหมายที่ไม่เหมือนกัน⁶ ส่งผลให้มีการลงโทษต่างกัน ทั้งๆที่เป็นการกระทำความผิดในเรื่องเดียวกัน และปัญหาประการสุดท้ายคือ ปัญหาเกี่ยวกับการกำหนดโทษ ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 นั้นลงโทษทั้งจำคุกและปรับ แต่เป็นอัตราโทษที่ต่ำมากเมื่อเทียบกับผลประโยชน์ ผู้กระทำความผิดจะได้รับ นอกจากปัญหาในการปรับใช้ข้อกฎหมายแล้ว การพนันบนอินเทอร์เน็ต ได้ส่งผลกระทบต่อสังคมด้วย เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นการพนันที่สามารถเข้าถึงประชาชนทุกกลุ่ม ได้อย่างรวดเร็วที่สุด ไม่ว่าจะเป็นนักเรียน นักศึกษา เยาวชน ซึ่งเป็นกำลังหลักของชาติในอนาคต ตลอดจนจนถึงกลุ่มผู้ใหญ่ในทุกสาขาอาชีพ จึงอาจกล่าวได้ว่าเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต เปรียบเสมือนสถานที่ รวมบ่อนการพนัน เจ้ามือห่วยไต่ดิน เจ้ามือพนันฟุตบอลเข้าไว้ด้วยกัน เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเข้ามาเล่นเกมพนันได้ตลอดเวลา ยิ่งรัฐบาลใช้มาตรการอย่างเข้มงวดในการปราบปรามการพนันที่ผิดกฎหมาย โดยมีความมุ่งหวัง ให้การพนันที่ผิดกฎหมายหมดสิ้นไปจากสังคมไทย จะทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตเจริญเติบโตขึ้นอย่างรวดเร็ว เพราะการปราบปรามอย่างเข้มงวดจะส่งผลให้นักเล่นพนันมาสนใจการพนันบนอินเทอร์เน็ตมากขึ้น เพราะว่าการปราบปรามหรือจับกุมนักเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นเรื่องที่กระทำได้ยาก เนื่องจากเจ้าหน้าที่ของรัฐไม่มีอำนาจในการ

⁶ พินิต วงษ์ชัยสกุล การพนันฟุตบอล ใน เศรษฐกิจการพนัน : ทางเลือกเชิงนโยบาย มปท สำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยอ่าน 2547 หน้า 371.

จับกุม บริษัทรับแทงพนันข้ามชาติหรือสั่งปิดเว็บไซต์การพนันเหล่านี้ ถ้าบริษัทเหล่านั้นใช้วิธีการเปิดทำการในประเทศที่อนุญาตให้มีการดำเนินธุรกิจ การพนันอินเทอร์เน็ตได้อย่างถูกต้องตามกฎหมายกรณีดังกล่าวนับว่าเป็นปัญหาในชั้นพิจารณาคดีด้วย เนื่องจากการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีลักษณะไร้พรมแดนเกี่ยวพันกันได้หลายประเทศ ผู้กระทำความผิด และสถานที่เกิดผลแห่งการกระทำ ไม่จำเป็นต้องอยู่ในประเทศเดียวกันทำให้มีปัญหาว່ความผิดนั้นเกิดขึ้นในประเทศใด ศาลของประเทศใดจะมีอำนาจในการพิจารณาพิพากษาคดี อีกทั้งพยานบางส่วนจะอยู่ในรูปแบบของข้อมูล อิเล็กทรอนิกส์ ที่สามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้โดยง่าย⁷

กลุ่มเยาวชนในสังคมทุกประเทศจะเป็นกลุ่มที่สามารถเข้าถึงการพนันรูปแบบนี้ง่ายที่สุด เพราะเยาวชน เป็นคนรุ่นใหม่ที่มีความรู้ความสามารถ ในด้านคอมพิวเตอร์ และการใช้อินเทอร์เน็ต มากกว่าคนรุ่นเก่า โอกาสที่เยาวชนจะถูกมอมเมาด้วยเกมพนันที่สร้างขึ้นบนอินเทอร์เน็ตมีสูงมาก ถ้าเยาวชนเป็นกลุ่มบุคคลที่มีรายได้ต่ำหรืออาจยังไม่สามารถหารายได้ด้วยตนเอง คงต้องพยายาม ขวนขวายหาเงินมา เพื่อที่จะไปแทงพนัน โดยหวังจะได้เงินจำนวนมาก หรือหวังที่จะเล่นพนัน เพื่อเอาเงินที่เสียพนันไปกลับคืนมา หรือด้วยความสนุก เราใจก็มีความเป็นไปได้ กลุ่มคนเหล่านี้ จะหันไปพึ่งพาช่องทางที่จะทำรายได้มากแต่อาศัยความรู้ ความสามารถเพียงเล็กน้อย เช่นการขายบริการทางเพศเป็นครั้งคราวหรือเป็นผู้จัดและจำหน่ายยาเสพติดรายย่อย ซึ่งมีหลักฐานปรากฏ ในหน้าหนังสือพิมพ์ นักศึกษาบางคนต้องขายบริการทางเพศเพื่อนำเงินมาใช้หนี้ ในการพนันซึ่งนับว่าเป็นปัญหาใหญ่ที่สังคมต้องตระหนัก⁸

ปัจจุบันประเทศสหรัฐอเมริกาและออสเตรเลีย ที่อนุญาตให้มีบ่อนการพนันที่ถูกต้องตามกฎหมาย คนในประเทศมีปัญหาโรคติดการพนันซึ่งถูกจัดให้เป็นอาการเจ็บป่วยทางจิต ลักษณะที่สำคัญของผู้ที่เป็นโรค 1. ขาดความสามารถและไม่ยอมรับความจริง 2. มีความไม่มั่นคงทางอารมณ์ และ 3. ขาดวุฒิภาวะ โรคติดการพนันจึงเป็นปัญหาทางสังคมที่สำคัญ โดยเฉพาะในประเทศที่เปิดให้มีการพนันถูกต้องตามกฎหมายเพราะยังมีการขยายตัวของธุรกิจการพนัน มากเท่าใด ต้องส่งผลให้ปัญหานี้ขยายตัวมากขึ้นเรื่อยๆ ส่งผลกระทบต่อสังคมระดับสูงตามมาอาทิปัญหานี้สิน ปัญหาครอบครัว ปัญหาสุขภาพ ปัญหาถูกเลิกจ้าง ปัญหาการลักขโมย ปัญหาการฆ่าตัวตาย ขยายเป็นปัญหาทางสังคมที่ใหญ่โตขึ้น

นอกจากนี้ที่ประชาชนส่วนใหญ่ของประเทศติดการพนันย่อมส่งผลกระทบต่อภาคการผลิต ในที่สุดอาจนำไปสู่ภาวะเงินเฟ้อ อย่างรุนแรงกล่าวคือ การพนันเป็นการโอนเงินจากผู้เสียพนัน

⁷ นรเทพ บุญเก็บ มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ต วิทยานิพนธ์ปริญญานิติศาสตร์ มหาวิทยาลัย คณະนิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย 2548 ; หน้าที่ 3

⁸ หนังสือพิมพ์คมชัดลึก ฉบับวันที่ 23 ธันวาคม 2553 หน้าที่ 1

ไปยังผู้ได้พนัน เงินพนันที่หมุนเปลี่ยนมือ มิได้เป็นการก่อให้เกิดการผลิตที่เพิ่มสูงขึ้น แต่กลับก่อให้เกิดการเพิ่มขึ้นในการบริโภค เพราะผู้ที่ได้พนันจะใช้จ่ายเพื่อการบริโภคมากขึ้นและในการเล่นการพนันแต่ละครั้งจะต้องมีผู้ได้และผู้เสียอยู่ตลอดเวลา จึงกล่าวได้ว่าผลจากการพนันทำให้การบริโภคเพิ่มขึ้นเกินกว่า ภาคผลิตจะรองรับได้ สถานการณ์เช่นนี้จะทำให้สังคมประสบกับปัญหาเงินเฟ้อ⁹ วิษณุ วงศ์สันศิริกุล กล่าวว่า การหมุนเวียนของเงินพนันเป็นเพียงการโอนอำนาจจากการซื้อของบุคคลหนึ่งไปยังอีกบุคคลหนึ่ง ซึ่งไม่ก่อให้เกิดการผลิตที่เพิ่มสูงขึ้น ในที่สุดภาวะเงินเฟ้อจะมาเยือนอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้

จากสภาพปัญหาการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนันการพิจารณาตีในชั้นศาล และผลกระทบต่อสังคมที่เกิดขึ้นจากการเล่นการพนันทางอินเทอร์เน็ต จึงจำเป็นต้องศึกษาหามาตรการในการควบคุม การพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยศึกษากฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของต่างประเทศเช่น ประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกงซึ่งเป็นประเทศที่มีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีและการพนัน เพื่อหามาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่เหมาะสมกับประเทศไทยต่อไป¹⁰

2. วัตถุประสงค์การวิจัย

2.1 เพื่อศึกษาลักษณะของการพนันบนอินเทอร์เน็ต ตลอดจนประเภท รูปแบบและวิธีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต

2.2 เพื่อวิเคราะห์ ผลกระทบของการพนันบนอินเทอร์เน็ต

2.3 เพื่อวิเคราะห์เปรียบเทียบกฎหมายที่เกี่ยวข้องในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของประเทศไทยกับประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกง

2.4 เพื่อหามาตรการที่เหมาะสมในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตสำหรับประเทศไทยเพื่อป้องกันผลกระทบที่จะเกิดขึ้นจากการพนัน

⁹ วิษณุ วงศ์สันศิริกุล การพนันทางอินเทอร์เน็ต หายนะตัวใหม่ของสังคมไทย ใน เศรษฐกิจการพนัน : ทางเลือกเชิงนโยบาย ม.ป.ท. สำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยอ่าน 2547 หน้า 332 -334 .

¹⁰ กนกศักดิ์ แก้วเกม ผาสุกพงษ์ ไพโรจตรและคณะ อุตสาหกรรมการพนันในประเทศสหรัฐอเมริกา ใน อุตสาหกรรมการพนัน เชียงใหม่ สำนักพิมพ์ตรีสิวิน 2543 หน้า 154 .

3. สมมติฐานการวิจัย

ปัจจุบันประเทศไทย มีปัญหาเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต เมื่อมีการนำอินเทอร์เน็ตมาใช้กัน จึงจำเป็นต้องมีการแก้ไขกฎหมายเกี่ยวกับการพนันคือพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ที่มีผลใช้บังคับอยู่ในปัจจุบันแต่ได้ตราขึ้นในสมัยที่การสื่อสารยังไม่มีการใช้อินเทอร์เน็ต ไม่สามารถปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้อย่างมีประสิทธิภาพจึงมีความจำเป็นต้องศึกษา ถึงมาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องเพื่อนำมาควบคุม การเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

4. ขอบเขตของการวิจัย

การศึกษาวิจัยในครั้งนี้จะศึกษาถึงความหมาย ประเภทและรูปแบบการพนันบนอินเทอร์เน็ต วิธีการเล่น นอกจากนี้จะศึกษาถึงพระราชบัญญัติการพนันของไทย ปัญหาในการปรับใช้และศึกษามาตรการทางกฎหมายของประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกง รวมทั้งแนวคิดของอาชญาวิทยา มาเป็นกรอบในการศึกษาวิเคราะห์เพื่อนำมาเป็นแนวทางในการกำหนดมาตรการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทย

5. ระเบียบวิธีวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ โดยใช้วิธีการวิเคราะห์เปรียบเทียบกฎหมาย การควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทยกับประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และเกาะฮ่องกง โดยค้นคว้าและรวบรวมข้อมูลจากเอกสารต่างๆ เช่นตัวบทกฎหมาย รายงานตำรา บทความ รายงานการวิจัย รวมทั้งข้อมูลออนไลน์

6. นิยามศัพท์เฉพาะ

การพนันบนอินเทอร์เน็ต หมายถึงการเล่นพนันทุกชนิดบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ที่เชื่อมต่อกันเป็นระบบเครือข่ายที่เรียกว่า wan รวมถึงการพนันบนโทรศัพท์มือถือด้วย

7. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

7.1 ได้ทราบลักษณะ ประเภท รูปแบบและวิธีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต

7.2 ได้ทราบว่าพระราชบัญญัติการพนันของประเทศไทย พ.ศ. 2478 สามารถนำมาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้หรือไม่

7.3 ได้ทราบแนวคิดทางด้านอาชญาวิทยา มาเป็นกรอบในการกำหนดมาตรการทางด้านกฎหมาย

7.4 ได้ทราบถึงมาตรการทางกฎหมายของประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกงเพื่อเป็นแนวทางการกำหนดมาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทยต่อไป

