งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) สร้างและหากุณภาพของห้องเรียนเสมือนจริงสำหรับการเรียนแบบใช้ ปัญหาเป็นหลัก 2) ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนจากการเรียนแบบใช้ปัญหาเป็นหลักบน ห้องเรียนเสมือนจริง 3) เพื่อประเมินกิจกรรมการเรียนของผู้เรียนโดยใช้การประเมินตามสภาพจริง 4) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนโดยกุณภาพของห้องเรียนเสมือนจริงสำหรับการเรียนแบบใช้ ปัญหาเป็นหลัก เรื่องการใช้ Microsoft Excel เพื่อการคำนวณที่สร้างขึ้น ผ่านการประเมินโดย ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและสื่อการนำเสนอมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.49 และ 4.68 ตามลำคับ ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ดี มาก จากนั้นได้นำห้องเรียนเสมือนจริงสำหรับการเรียนแบบใช้ปัญหาเป็นหลัก เรื่องการใช้ Microsoft Excel เพื่อการคำนวณที่สร้างขึ้นไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างระคับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 จำนวน 40 คน ซึ่งได้จากการเลือกแบบเจาะจง จากการทดลองปรากฎว่าคะแนน การทดสอบหลังเรียนมีคะแนนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระคับ .01 ผลการประเมิน กิจกรรมตามสภาพจริงมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.65 อยู่ในเกณฑ์ดีมาก และจากการประเมินความพึงพอใจ ได้ผลระคับความพึงพอใจอย่างที่มีต่อห้องเรียนเสมือนจริงสำหรับการเรียนแบบใช้ปัญหา เป็นหลัก มีค่าเท่ากับ 4.15 ซึ่งมีระคับความพึงพอใจอยู่ในเกณฑ์มาก สรุปได้ว่า ห้องเรียนเสมือนจริง สำหรับการเรียนแบบใช้ปัญหา เป็นหลัก เรื่องการใช้ Microsoft Excel เพื่อการคำนวณที่สร้างขึ้น สามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอนได้อย่างดี

223085

The purposes of this research were 1) to construct and evaluate quality of a virtual classroom for problem based learning 2) to study learning achievement of students by studying through the problem based learning on virtual classroom 3) to evaluate learning activities of students by using authentic assessment 4) to study student satisfaction of studying on virtual classroom for problem - based learning. The quality of - virtual classroom for problem - based learning was evaluated by contents and media experts. The results showed that the mean scores were at the high level of 4.49 and 4.68. The sample group of this study was 40 students in Muttayomsuksa 2, Suratpittaya School, in the first semester of the academic year 2009 by using purposive sampling. The research results revealed that the posttest scores of learning achievement had significantly higher than the pretest scores at the .01 level. The mean of authentic assessment result was at the high level of 4.65. The mean of student satisfaction result was at the high level of 4.15. It could be concluded that the virtual classroom for problem based learning entitled "The Construction of a Virtual Classroom for Problem Based Learning on "Using Microsoft Excel for Calculation" in Muttayomsuksa 2, Suratpittaya School" could be used for teaching and learning.