

การจัดทำการวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างและหาคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย  
แอนิเมชัน “หนังตะลุง เรื่อง สุภาษิตพระร่วง” เพื่อหา ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความพึงพอใจของ  
ผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแอนิเมชัน “หนังตะลุง เรื่อง สุภาษิตพระร่วง” ที่สร้างขึ้น  
โดยใช้การวิจัยแบบทดลอง มีการใช้ บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแอนิเมชัน “หนังตะลุง เรื่อง  
สุภาษิตพระร่วง” แบบประเมินคุณภาพของบทเรียน แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และ<sup>1</sup>  
แบบประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้บทเรียน เป็นเครื่องมือในการวิจัย กลุ่มตัวอย่างคือนักเรียน  
มัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนสุราษฎร์พิทยา จำนวน 46 คน โดยสุ่มอย่างง่าย ผลการวิจัยพบว่า บทเรียน  
คอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแอนิเมชัน “หนังตะลุง เรื่อง สุภาษิตพระร่วง” ที่สร้างขึ้น มี ผลการประเมิน<sup>2</sup>  
คุณภาพของผู้ใช้ชាមูล้านเนื้อหา มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.38 อยู่ในระดับดี ผลการประเมินคุณภาพของ  
ผู้ใช้ชាមูล้านเทคโนโลยีการผลิตบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแอนิเมชัน “หนังตะลุง เรื่อง สุภาษิต  
พระร่วง” มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 อยู่ในระดับดี เมื่อนำคะแนนสอบก่อนเรียนและคะแนนสอบหลัง  
เรียนมาวิเคราะห์เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนพบว่าคะแนนหลังเรียนสูงกว่าคะแนนก่อนเรียนอย่าง  
มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 และความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย  
แอนิเมชัน “หนังตะลุง เรื่อง สุภาษิตพระร่วง” มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.37 ค่าความเปี่ยงเบนมาตรฐาน  
เท่ากับ 0.16 อยู่ในระดับดี

The purpose of this research was to create and evaluate the computer lessons prepared in form of shadow puppet animation multimedia on the theme of Supasit Prarueng, including the lesson's efficiency value, students' achievement and satisfaction value. The experimental research was used in the study. The research instruments were the expected efficiency form, achievement test paper and satisfactory checklist. The sample population with simple random sampling consisted of 46 students enrolling in the second year of lower secondary level at Suratpittaya School. The efficiency value edited by the specialists was 4.33, which was in the high level. The posttest score was higher than the pretest score at the significant level of 0.01. The satisfactory level of the students towards the lesson prepared was at 4.37, which was in the high level.