

การวิจัยในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างบทเรียน ประเมินคุณภาพ และหาประสิทธิภาพของบทเรียน คอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบสาริตและฝึกปฏิบัติ เรื่อง การตกแต่งเสื้อผ้า เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนและประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนเครื่องมือที่ใช้ประกอบด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย แบบสาริตและฝึกปฏิบัติ เรื่องการตกแต่งเสื้อผ้าด้วยลูกปัก เลื่อมและหิน แบบทดสอบผู้เรียน แบบประเมินคุณภาพ และแบบประเมินความพึงพอใจโดยกลุ่มประชากรเป็นนักเรียนระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ชั้นปีที่ 3 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 คณะวิชาคหกรรมศาสตร์ แผนกผ้า และเรื่องแต่งกาย วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุราษฎร์ธานี) ที่ยังไม่เคยเรียนมาก่อน จำนวน 30 คน ผลการวิจัย พบว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียที่สร้างขึ้นมีคุณภาพ 88.6/82.1 สูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด 80/80 เมื่อนำคะแนนสอบก่อนเรียนและหลังเรียนมาวิเคราะห์เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน พบว่า คะแนนสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 และความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.28 ซึ่งอยู่ในระดับความพึงพอใจมาก

This research aimed to create the computer multimedia instruction, evaluate the lesson's quality, investigate the effectiveness of the lesson, learners' achievement and learners' satisfaction. The instruments used in this research were computer multimedia lesson, pre test, post test, quality evaluation form and satisfaction evaluation form. The research was carried out with 30 students from third year, who were studying in the 2nd semester of the academic year 2007 in certificate in vocational education level, Garment and Dress – making Department, at Suratthani Vocational College. They has never studied this lesson before. The main findings were as follows: Firstly, the efficiency of the lesson was 88.6 / 82.1 which was higher than a corresponding to 80/80 hypothesis. Secondly, the learners' achievement showed great improvement. It was found that that the post-test scores were obviously higher than the pre-test scores at a significant level of 0.01. The satisfaction of learners towards the computer multimedia edutainment instructional package was 4.28 on the average. Or at a good level.