

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การสร้างบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน เพื่อสร้างงานมัลติมีเดียด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3
หน่วยกิต	6
ผู้เขียน	นางสาวนิตยา นากองศรี
อาจารย์ที่ปรึกษา	รศ. จริยา เหนียนเฉลย ผศ.ดร. โสพล มีเจริญ
หลักสูตร	ครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	ครุศาสตร์เทคโนโลยี
ภาควิชา	เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา
คณะ	ครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี
พ.ศ.	2553

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้วัตถุประสงค์เพื่อสร้างบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน เพื่อสร้างงานมัลติมีเดีย ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3 หาคุณภาพของบทเรียนและผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และความพึงพอใจของผู้เรียน เครื่องมือที่ใช้ประกอบด้วย 1) บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เพื่อสร้างงานมัลติมีเดีย ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3 2) แบบประเมินคุณภาพ 3) แบบทดสอบหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 4) แบบวัดความพึงพอใจ โดยกลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ปีการศึกษา 2/2553 โรงเรียนมัธยมวัดดาวคอง จำนวน 40 คน ซึ่งได้มาโดยการสุ่มอย่างง่าย ผลการวิจัย พบว่า โครงงานที่สร้างขึ้นเป็นโครงงานที่ทำให้นักเรียนสามารถปฏิบัติกิจกรรมได้อย่างเป็นขั้นตอนรู้วิธีการทำงาน บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่สร้างขึ้นมีคุณภาพด้านเนื้อหาอยู่ในระดับดีมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.57 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.46 และมีคุณภาพด้านเทคนิคผลิตสื่ออยู่ในระดับดีมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.82 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.26 ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยคะแนนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อบทเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.32 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.32 อยู่ในระดับพึงพอใจมาก ดังนั้นบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน เพื่อสร้างงานมัลติมีเดีย ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3 จึงสามารถนำไปใช้ในการเรียนรู้ได้

Thesis Title	The Creation of Online Project Based Learning for Construction of Multimedia With Adobe Flash CS3
Thesis Credits	6
Candidate	Miss Nittaya Nakongsri
Thesis Advisors	Assoc. Prof. Jariya Neanchaleay Asst. Prof. Dr. Sopon Meejarleun
Program	Master of Science in Industrial Education
Field of Study	Technology Education
Department	Educational Communications and Technology
Faculty	Industrial Education and Technology
B.E.	2553

Abstract

The purposes of this research were to create online Project Based Learning for construction of multimedia with Adobe Flash CS3, to find out for quality, learning achievement and learners' satisfaction. Research tools consisted of : 1) online project Based Learning for construction of multimedia with Adobe Flash CS3, 2) an evaluation form of quality in lessons 3) achievement tests and 4) learners' satisfaction evaluation form. The research sampling groups were composed of students mattyomsuksa 5 emester of the academic year 2011, in total of 40 persons, by using simple random sampling from Department of Matthayomwatdaokanong School. The research results revealed that students could performs at very high level steps by after system at really. The quality of online learning content was very high level at mean of 4.57, standard deviation of 0.46. and the quality of online learning Technical media was very high level at mean of 4.82, standard deviation of 0.26. The overall post-tests learners' learning achievement were higher than the pre-tests at a statistical significant level at .05. The sampling groups' satisfaction were at a high level at mean of 4.32, standard deviation of 0.32.