

การวิจัยนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน เรื่องกีฬาเปตอง และหาประสิทธิภาพของบทเรียน ประสิทธิภาพทางการเรียนรู้ และความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน เรื่องกีฬาเปตอง เครื่องมือที่ใช้ประกอบด้วย 1. บทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน เรื่องกีฬาเปตอง 2. แบบทดสอบหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 3. แบบประเมินคุณภาพด้านมัลติมีเดีย และ 4. แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้เรียน โดยใช้กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนวัดโพธิ์ทอง จำนวน 30 คน ผลการวิจัยพบว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 83.42 / 81.08 สูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด 80 / 80 เมื่อนำคะแนนสอบก่อนเรียนและคะแนนสอบหลังเรียน มาวิเคราะห์เพื่อหาประสิทธิภาพ พบว่าได้ประสิทธิภาพหลังกระบวนการ ( $E_{post}$ ) = 83.42 และประสิทธิภาพก่อนกระบวนการ ( $E_{pre}$ ) = 14.83 ดังนั้นบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนที่สร้างขึ้นนี้ ทำให้ผู้เรียนมีประสิทธิภาพทางการเรียนเพิ่มขึ้น 66.25 ได้ผลตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้คือ 60 และความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่างที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.19 อยู่ในระดับพึงพอใจมาก สรุปได้ว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน เรื่องกีฬาเปตอง เพื่อการศึกษาที่สร้างขึ้นนี้เป็นบทเรียนที่มีคุณภาพดี สามารถที่จะนำไปใช้ในการเรียนรู้ด้วยตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ

The purposes of the research were to construct a computer instruction package entitled Petanque Sport and to find out efficiency, effectiveness and learners' satisfaction towards the package. The research tools were: 1) the computer instruction package entitled Petanque Sport, 2) achievement tests, 3) evaluation form for multimedia software, and 4) questionnaire towards the learners' satisfaction. The research sampling group consisted of the 2<sup>nd</sup> students, in total of 30 persons, from the Watphothong School. The research results revealed that the efficiency of the computer instruction package was at 83.42 / 81.08, it was higher than a criteria set of 80/80. The analysis of pre-test and post-test scores were found that the effectiveness after the process ( $E_{post}$ ) was at 83.42, it was higher than before the process ( $E_{pre}$ ) which was at 14.83. Therefore, the computer instruction package entitled Petanque Sport could increase the learning effectiveness to 66.25, it met the criteria set of higher than 60. The mean of satisfaction of the sampling group was rather at a high level (4.19). It could be concluded that the computer instruction package entitled Petanque Sport was good enough to be used as a self-study.