

สารบัญภาพประกอบ

ภาพที่		หน้า
1.1	ขั้นตอนและวิธีการในการดำเนินการวิจัย	6
2.1	การออกแบบให้ตรงกับกลุ่มเป้าหมาย.....	9
2.2	เส้นนำสายตา	10
2.3	เครือข่ายการสื่อสาร.....	13
2.4	ประเภทของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการสร้างสรรค์งานออกแบบ	20
2.5	สื่อการนำเสนอในแต่ละขั้นตอนการทำงาน	24
2.6	ข้อมูลที่ใช้ในการตัดสินใจเลือกซื้อที่อยู่อาศัยแต่ละประเภท	29
2.7	ปริมาณห้องชุดพักอาศัยในเขตกรุงเทพมหานคร.....	31
2.8	ความต้องการห้องชุดพักอาศัยในเขตกรุงเทพมหานคร	31
2.9	โครงการศุภาลัย ปาร์ค ศรีนครินทร์ (ภาพจำลอง)	33
2.10	โครงการ A Space สุขุมวิท 77 (ภาพจำลอง)	35
2.11	การจัดวางผังโครงการ.....	36
2.12	การออกแบบพื้นที่ให้สอยภายใน.....	37
2.13	โครงการ Life@Ladprao-Sena (ภาพจำลอง)	39
2.14	Floor Plan ชั้นที่ 1	39
2.15	Room Types.....	40
2.16	หน้าต่างติดต่อของโปรแกรมกับผู้ใช้ (Interface).....	42
2.17	การออกแบบจัดผังพื้นที่ห้องและจัดวางเฟอร์นิเจอร์	42
2.18	การแสดงผลสามมิติ	43
2.19	การแสดงผลรายการและราคาเฟอร์นิเจอร์	44
2.20	หน้าต่างติดต่อของโปรแกรมกับผู้ใช้ (Interface).....	46
2.21	การแสดงผล Isometric View	47
2.22	การแสดงผล 3D Walkthrough.....	47
2.23	การแสดงผล Print Out	48
2.24	หน้าต่างติดต่อของโปรแกรมกับผู้ใช้ (Interface).....	49
2.25	การแสดงผล Isometric View	50
2.26	การแสดงผล 3D Walkthrough.....	51

2.27	การแสดงผลละเอียดของรายการต่าง ๆ	52
3.1	ความสำคัญของข้อมูลต่อการตัดสินใจซื้อโครงการอาคารชุดพักอาศัย	59
3.2	หน้าจอการใช้งาน.....	61
3.3	การเขียนโค้ดคำสั่ง (Code) การทำงานของระบบ	61
4.1	ลำดับการทำงานของโปรแกรม IKEA Home Planner FY06	68
4.2	ลำดับการทำงานของโปรแกรม Small Blue Printer	69
4.3	ลำดับการทำงานของโปรแกรม FloorPlan 3D V.10	70
4.4	โปรแกรม Auto CAD	72
4.5	โปรแกรม Sketch UP	73
4.6	โปรแกรม 3Ds Max	73
4.7	ขั้นตอนการทำงานผ่านโปรแกรมสำเร็จรูป.....	74
4.8	ลำดับขั้นตอนการทำงานของซอฟต์แวร์	75
4.9	การออกแบบโครงสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้งานของซอฟต์แวร์	76
4.10	หน้าจอหลักของซอฟต์แวร์.....	77
4.11	เครื่องมือส่วนแสดงผลภาพสามมิติ	78
4.12	ชุดเครื่องมือในการป้อนข้อมูลเกี่ยวกับรายได้	78
4.13	ชุดเครื่องมือในการป้อนข้อมูลการตกแต่งภายใน	79
4.14	เครื่องมือส่วนแสดงงบประมาณรายได้.....	79
4.15	เครื่องมือส่วนแสดงความสามารถในการเลือกซื้อห้องชุด.....	80
4.16	เครื่องมือส่วนแสดงรูปแบบของห้องชุดที่เลือก	80
4.17	เครื่องมือส่วนแสดงข้อมูลการเลือกซื้อห้องชุด.....	80
4.18	เครื่องมือส่วนแสดงการประมาณค่าตกแต่งภายใน	81
4.19	เครื่องมือส่วนแสดงรูปแบบการตกแต่งภายในแบบสามมิติ	81
4.20	เครื่องมือส่วนแสดงการปรับเปลี่ยนวัสดุตกแต่งภายใน	81
4.21	การนำเสนอข้อมูลโครงการในรูปแบบ Walkthrough.....	83
4.22	การเปรียบเทียบทัศนเสมือนจริงในแต่ละมุมมองภายในอาคารชุด.....	83
4.23	การเปรียบเทียบทัศนเสมือนจริงในแต่ละมุมมองจากคนละชั้น	83
4.24	การปรับเปลี่ยนวัสดุตกแต่งภายในห้องชุด.....	84
4.25	การประมาณค่าตกแต่งภายในห้องชุด.....	85