

การค้นคว้าแบบอิสระในหัวข้อ “การเขียนข้อกำหนดส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ด้วยภาษาแซด” มีวัตถุประสงค์ เพื่อนำเสนอวิธีการเขียนข้อกำหนดภาษาแซดของส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ สำหรับเกมบนโทรศัพท์มือถือ โดยอาศัย ซีแซดที่ เป็นเครื่องมือในการเขียนข้อกำหนดและตรวจสอบข้อกำหนดที่เขียนขึ้นว่าถูกต้องตามไวยากรณ์ของภาษาแซดหรือไม่ ทำการตรวจสอบความถูกต้องของวิธีการที่นำเสนอโดยการเขียนข้อกำหนดภาษาแซดของส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ สำหรับเกมบนโทรศัพท์มือถือ แล้วพัฒนาเป็นโปรแกรมด้านแบบด้วยภาษาเจทูเอ็มอี หลังจากนั้นทำการทดสอบโปรแกรมที่พัฒนาขึ้นว่าทำงานได้ตรงตามข้อกำหนดภาษาแซดที่เขียนหรือไม่

การทำงานตามกระบวนการทัศน์ที่นำเสนอ แสดงด้วยตัวอย่างซึ่งเป็นส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ ของเกมทิก แทก โทบัน โทรศัพท์มือถือ ซึ่งมีลักษณะพิเศษแตกต่างจากส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ของระบบอื่นๆ เนื่องจากอุปกรณ์โทรศัพท์มือถือมีลักษณะเฉพาะที่เห็นได้ชัด คือ ขนาดที่เล็ก จำนวนปุ่มควบคุม หน่วยความจำและพื้นที่การแสดงผลนี้จำกัด

จากการทดลองพบว่ากระบวนการทัศน์ที่นำเสนอ มีประสิทธิภาพ ช่วยในการพัฒนาส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ สำหรับเกมที่ทำงานบนโทรศัพท์มือถือ ให้เป็นไปได้อย่างรวดเร็ว โดยจากการทดสอบเกมด้านแบบดังกล่าว แสดงออกมาได้ชัดเจนว่าเกมที่พัฒนา มีส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ เป็นไปตามข้อกำหนดที่เขียนขึ้น และตรงตามความต้องการของผู้ใช้

This independent study entitled, “User Interface Specification Using Z Language” is to propose a Z specification method for user interface of applications on mobile device using CZT (Community Z Tool) as a toolset for editing and verifying whether the developed specification is grammatical or not. The syntax of user interface specifications has been checked and created user interface prototype for verification.

We illustrated our proposed methodology through a user interface of Tic Tac Toe game on mobile phone, because of its characteristics focus on the mobile device such as its small size, the limitation of the number of key/buttons, memory storage and screen area.

Due to the experiment, our proposed technique is efficient, reduces consumer time in developing user interface for any game on the mobile device. The experimental results clearly show the user interfaces of the developed game conform the developed specification and also conform user requirements.