

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์การรับรู้ของนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออกทางด้านจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักศึกษาระดับปริญญาตรี และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ในสาขาวิชาที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ จำนวน 551 คน ที่ได้มาจากการสุ่มตัวอย่างแบบชั้นภูมิ (Stratified Random Sampling) เครื่องมือที่ใช้เป็นแบบสอบถามที่เกี่ยวกับพฤติกรรมการใช้คอมพิวเตอร์และสารสนเทศ ความต้องการ ด้านจริยธรรมทางคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ 7 ด้าน ได้แก่ ด้านการละเมิดความเป็นส่วนตัวของผู้ใช้ ด้านการรบกวนความปลอดภัยของเครือข่าย ด้านการใช้ระบบเครือข่ายในทางมิชอบด้วยกฎหมายและศีลธรรม ด้านการก่ออาชญากรรม ด้านการเล่นพนัน ด้านภาพอนาจารบนเครือข่าย ด้านการเอื้อประโยชน์ต่อบุคคลอื่น และแบบสอบถามเกี่ยวกับการรับรู้ด้านจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์และสารสนเทศในประเด็น หน้าที่ความรับผิดชอบและประสิทธิภาพในการทำงาน การเป็นเจ้าของทรัพย์สิน การบุกรุก ลักลอบและทำลาย การเก็บรักษาความลับและการละเมิดสิทธิส่วนบุคคล หน้าที่ความรับผิดชอบและประสิทธิภาพในการทำงาน สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน การทดสอบความแปรปรวนทางเดียว ONE-WAY ANOVA

ผลการวิจัยพบว่า ด้านพฤติกรรมการใช้คอมพิวเตอร์และสารสนเทศในด้านจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์และสารสนเทศของนักศึกษาอยู่ในระดับน้อย แสดงว่านักศึกษารับรู้พฤติกรรมการใช้คอมพิวเตอร์และสารสนเทศใดที่ควรปฏิบัติหรือไม่ควรปฏิบัติ ด้านความต้องการด้านจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์และสารสนเทศของนักศึกษาอยู่ในระดับมาก แสดงว่านักศึกษามีความต้องการให้มีการกำหนดจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ เช่น ต้องการให้มีการจำแนกประเภทเกมออนไลน์ให้เหมาะสมกับอายุของผู้เล่น ด้านการรับรู้ด้านจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์และสารสนเทศของนักศึกษา พบว่านักศึกษามีการรับรู้ว่าการกระทำใดที่ผิดหรือขัดต่อจรรยาบรรณของผู้ที่อยู่ในวิชาชีพนักคอมพิวเตอร์ และการให้เหตุผลของนักศึกษา ส่วนมากสอดคล้องกับข้อกำหนดจริยธรรมด้านคอมพิวเตอร์ที่องค์กรคอมพิวเตอร์ของประเทศสหรัฐอเมริกา (The Association of Computing Machinery) ระบุไว้

This research aimed to analyze ethical awareness related to computer and information of students at Rajamangala University of Technology Thawanok. Five hundred and fifty-one samples of undergraduated students in related field of computer were selected by a stratified random sampling. Questionnaire concerned about behaviors, needs, expectations and ethic of computer using and information. Data were collected in seven categories; (1) disturbance on users' privacy, (2) interruption on network safety, (3) network utilization against law and morality, (4) crimes, (5) gambling, (6) cyber sex websites, and (7) corruption. Moreover, the questionnaire also concerned responsibilities and performances of work, possession of property, trespass, stealth and demolition, and kept on confidential information and violation on rights of privacy. Percentage, mean, standard deviation, one way analysis of variance (ANOVA) were used to analyze data.

The result concerned the ethic of behaviors in computer using and information was at a low level. It showed that the students had awareness of the computer using. The need, the ethic of computer using and information were at a high level. It showed that the students wanted to have the standard of ethic for the computer using *ie.* to identify appropriate online games for users and to acknowledge data on information about politeness in using of the internet. The ethical awareness on computer and information, it showed that the students had the awareness on computer using. They knew that which one against the morality of professional computer. This result supported the study of the ethical awareness on computer of the Association of Computing Machinery in the United State of America