

การค้นคว้าแบบอิสระครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างภาพยนตร์แอนิเมชันให้เยาวชนมีความตระหนักในผลกระทบที่เกิดจากขยะและเพื่อพัฒนาสื่อที่มีเนื้อหาสาระในเชิงประยุต์แก่เยาวชนอย่างมีประสิทธิภาพ

วิธีการศึกษาได้ศึกษาองค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องกับขยะและผลกระทบจากขยะในจังหวัดเชียงใหม่จากรายงานวิจัย เพื่อนำมาเป็นเนื้อหาและบทภาพยนตร์ ในวิธีการสร้างภาพยนตร์แอนิเมชันนั้นศึกษาองค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างภาพยนตร์ การ์ตูนแอนิเมชันจากตำราเรียนและบทความ นำสื่อมาทำการประเมินผลโดย กลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้นประถมศึกษาจากสถานสงเคราะห์เด็กชายบ้านเชียงใหม่ จำนวน 15 คน และผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน ด้วยแบบประเมินประสิทธิภาพของสื่อภาพยนตร์แอนิเมชัน โดยนำผลการประเมินมาวิเคราะห์หาค่าเฉลี่ยอัตราส่วนร้อยละ

ผลการประเมินประสิทธิภาพของสื่อภาพยนตร์แอนิเมชันในส่วนเนื้อหาและการดำเนินเรื่องบางส่วนมีข้อผิดพลาดที่ต้องพัฒนาคือ ส่วนการนำเสนอที่มีลักษณะการนำเสนอที่ตรงและชัดเจนมากเกินไปและผลการประเมินความพึงพอใจในส่วนเทคนิคพบว่าการตัดต่อในบางช่วงยังขาดความต่อเนื่อง การประเมินในภาพรวมของการศึกษาในครั้งนี้ทำให้ทราบว่าสื่อภาพยนตร์แอนิเมชันในครั้งนี้ มีความเหมาะสมอยู่ในเกณฑ์ดีเป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้และยังทำให้ทราบแนวทางการพัฒนาสื่อแอนิเมชันให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นต่อไป

The objectives of this independent research were to make the youth's animation movie in order to promote the waste problems to the youth and to develop the effectiveness youth medias.

The research employed the data from the waste problem research in Chiang Mai Province to make in form of the story board and animation movie and inquired animation movies making from the movies maker and the text book after that, this movie was evaluated by 15 students from Chiang Mai Child Centre and 3 experts to find the statistical data by mean and percentage.

From evaluation and its effectiveness involves the story and continuing movies, it was found the disadvantage points which was not so dramatic and some points was not smoothly continued so, in the total movie have shown that this movie succeeded to the objectives and having the development line to make more quality animation movie in the future.