

บทที่ 3

ระเบียบวิธีวิจัย

ในบทที่ 3 นี้จะกล่าวถึงหลักการและการออกแบบที่ละขั้นตอน โดยเริ่มต้นจากหัวข้อที่ 3.1 และ 3.2 จะกล่าวถึงการคำนวณหาค่าความกว้างของสัญญาณพัลส์ PWM และขั้นตอนวิธีในการใช้งานไทมเมอร์ 0 และไทมเมอร์ 1 ขั้นตอนวิธีในการใช้งานเครื่องที่นำเสนอและอัลกอริทึมที่ใช้ในการโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์จะอธิบายในหัวข้อที่ 3.3 และ 3.4 ส่วนหัวข้อสุดท้ายจะนำเสนออัลกอริทึมที่ใช้ในการจำแนกโลหะที่ตรวจจับได้ผ่านทางหลอด LED 3 สี รายละเอียดของแต่ละหัวข้อย่อมีดังนี้

3.1 การคำนวณหาค่าความกว้างของสัญญาณพัลส์ PWM

อ้างอิงทฤษฎีในบทที่ 2 ที่มีการนำเสนอหลักการการทำงานที่สำคัญงานวิจัยนี้ คือ การนำไทมเมอร์ 0 ของไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR ATmega168 มาใช้งานเพื่อสร้างสัญญาณ PWM (Pulse Width Modulation) ที่ซึ่งสัญญาณ PWM ดังกล่าวจะถูกส่งผ่านไปยังวงจรเปิด/ปิดพัลส์และขดลวดที่ใช้ในการทดสอบ อีกทั้งยังถูกกำหนดให้มีค่าความกว้างพัลส์ของสัญญาณ PWM ด้านบวกที่มีค่าต่างๆ กัน เนื่องจากโลหะแต่ละชนิดมีผลตอบสนองต่อสัญญาณ PWM ที่ค่าความกว้างของพัลส์แตกต่างกัน ซึ่งส่งผลโดยตรงทำให้ผลตอบสนองเชิงเวลาของขดลวดของกระแสไฟฟ้าในขดลวดที่เกิดจากโลหะแต่ละชนิดมีค่าแตกต่างกันด้วย นอกจากนี้ ยังทำให้ทราบได้ว่าโลหะแต่ละชนิดมีกราฟผลตอบสนองเชิงเวลาของขดลวดของกระแสไฟฟ้าในขดลวดเป็นอย่างไร

ในที่นี้ ค่าความกว้างพัลส์ของสัญญาณ PWM ด้านบวกที่ถูกสร้างขึ้นนั้นมีค่าต่างๆ กัน ตั้งแต่ 3 หน่วยของไทมเมอร์ 0 (คิดเป็น $9.636 \mu s$) ไปจนถึง 50 หน่วยของไทมเมอร์ 0 (คิดเป็น $160.6 \mu s$) โดยมีสมการที่ใช้ในการหาค่าความกว้างของสัญญาณพัลส์ PWM จากการใช้ AVR ATmega168 และใช้ Prescaler (ตัวหารหรือลดทอนความถี่สัญญาณนาฬิกา) มีค่าเท่ากับ 64 ดังนี้

$$f_{PULSE} = 20 \text{ MHz} / (64 * 256) = 1.221 \text{ kHz}$$

หรือ $T_{PULSE} = 1 / 1.221 \text{ kHz} = 8.192 * 10^{-4} \text{ s}$ (3.1)

ในที่นี้ จะแบ่งสเกลออกเป็น 255 ส่วน (เนื่องจากใช้ไทมเมอร์ 0 ที่มีขนาด 8 บิต) ดังนั้น จะหาค่าความกว้างของสัญญาณพัลส์ PWM ที่ไทมเมอร์ 0 นับได้ โดยความกว้างของสัญญาณพัลส์ PWM พื้นฐานที่มีค่าเท่ากับ 1 หน่วยไทมเมอร์ 1 นั้น หาค่าได้ดังนี้

$$T_{Unit_PULSE} = 1/255 * 8.192 * 10^{-4} = 3.212 \mu s \quad (3.2)$$

โดยในที่นี้ จะขอแสดงค่าความกว้างของสัญญาณพัลส์ PWM อันดับแรก (3 หน่วยของ ไทมเมอร์ 0) และสัญญาณพัลส์ PWM อันดับสุดท้าย (50 หน่วยของไทมเมอร์ 0) ที่ใช้งานจริงในทาง ปฏิบัติเท่านั้น ดังนี้

$$W_{3_PWM} = 3/255 * 8.192 * 10^{-4} = 9.636 \mu s \quad (3.3)$$

$$W_{50_PWM} = 50/255 * 8.192 * 10^{-4} = 160.6 \mu s \quad (3.4)$$

ส่วนไทมเมอร์ 1 ที่ทำหน้าที่ในการตรวจจับระยะเวลาที่กระแสไฟฟ้าในขดลวดเริ่มลดลง จนเป็นศูนย์หรือทำการนับจำนวนคล็อกของพัลส์ที่รับได้นั้น จะนำจำนวนคล็อกที่รับได้คูณด้วย 50 ns (ไม่มี Prescaler) ดังแสดงในสมการดังนี้

$$\begin{aligned} T_{Current_Drop} &= No. of CLKs * 1/20 MHz \\ &= No. of CLKs * 50 ns \end{aligned} \quad (3.5)$$

3.2 ขั้นตอนวิธีในการใช้งานไทมเมอร์ 0 และไทมเมอร์ 1

การใช้งานไทมเมอร์ 0 ในโหมด Fast PWM โดยกำหนดค่า Prescaler มีค่าเท่ากับ 64 เพื่อใช้เป็นแหล่งกำเนิดสัญญาณ PWM ให้แก่ขดลวดในงานวิจัยฉบับนี้ โดยมีขั้นตอนการทำงานดังนี้

(1) เซต TCCR0A ให้มีค่าเท่ากับ 0x83 เพื่อให้ทำงานในโหมด Fast PWM โดยไทมเมอร์ 0 จะ นับขึ้นจาก 0 ถึง 255 โดยทำให้พัลส์ On ตอนสตาร์ท แล้วเป็น Off เมื่อไทมเมอร์ 0 เปรียบ เทียบตรง กับค่าในรีจิสเตอร์ OCR0A ซึ่งทำให้สามารถปรับ ความกว้าง พัลส์ ได้อิสระเพื่อเก็บค่ามา วิเคราะห์ผล

(2) การปรับความกว้างพัลส์ช่วง On ด้วยการกำหนดค่าไปที่ รีจิสเตอร์ OCR0A

(3) เปิดการทำงานหน่วยเปรียบเทียบค่าไทมเมอร์ 0 กับค่าความกว้างพัลส์ช่วง On ด้วยการเซต TIMSK0 ให้มีค่าเท่ากับ 0x02 เมื่อไทมเมอร์ 0 นับค่าขึ้นจนถึงค่าที่กำหนดใน OCR0A จะเกิด

Interrupt ซึ่งในส่วนของโปรแกรม เมื่อเกิด Interrupt จะส่งต่อการทำงานให้ไทมเมอร์ 1 เริ่มจับเวลาที่ค่ากระแสไฟฟ้าในขดลวดจะลดลงจนเป็นศูนย์

(4) เริ่มการทำงานและทำการพรีสเกลไทมเมอร์ 0 ด้วยค่าตัวเลข 64 ด้วยการเซต TCCR0B ให้มีค่าเท่ากับ 0x03

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ไทมเมอร์ 1 มีหน้าที่จับเวลาโดยนับค่าขึ้นไปเรื่อยๆ ทันทีที่กระแสไฟฟ้าในขดลวดเริ่มมีค่าลดลง และไทมเมอร์ 0 จะถูก Off จนกระทั่งกระแสไฟฟ้าในขดลวดมีค่าเป็นศูนย์ ซึ่งจากการทดลอง พบว่า หากต่ออุปกรณ์ครบวงจรตามที่ออกแบบไทมเมอร์ 1 จะไม่นับจนถึงค่า 65535 โดยเหตุการณ์ที่จะสั่งให้ไทมเมอร์ 1 หยุดนับ จะเกิดขึ้นจาก External Interrupt ที่เข้ามาทางขา INTO

3.2.1 ส่วนขั้นตอนการทำงานของไทมเมอร์ 1 มีดังนี้

- (1) กำหนดให้ไทมเมอร์ 1 นับขึ้นแบบไม่ใช่ค่าพรีสเกล เซต TCCR1B เท่ากับ 0x00
- (2) เมื่อไทมเมอร์ 0 ทำการเปรียบเทียบค่าของ TCNT0 ตรงกับค่าใน OCR0A จะเกิดการ Interrupt โดยในฟังก์ชัน Interrupt จะสั่งให้ไทมเมอร์ 1 เริ่มนับ ด้วยการเซต TCCR1B ให้มีค่าเท่ากับ 0x01 ซึ่งในขณะนั้นกระแสไฟฟ้าในขดลวดเริ่มมีค่าลดลงจากค่าสูงสุด
- (3) ไทมเมอร์ 1 จะทำการนับขึ้นในรูปแบบปกติและรอจนกว่าจะมี Interrupt เข้ามาทางขา INTO ไทมเมอร์ 1 ก็จะหยุดนับด้วยการเซต TCCR1B ให้มีค่าเท่ากับ 0x00
- (4) การดึงค่าที่ได้จากการนับของไทมเมอร์ 1 สามารถเข้าถึงได้โดยตรงผ่านรีจิสเตอร์ TCNT1 เมื่อมีการดึงค่าจาก TCNT1 เสร็จแล้วโปรแกรมจะเซตค่าความกว้างพัลส์ On ในไทมเมอร์ 0 เพื่อเปลี่ยนค่าความกว้างพัลส์ที่ใช้ในการตรวจสอบวัตถุโลหะ แล้วให้ไทมเมอร์ 0 เริ่มทำงานวนรอบใหม่อีกครั้ง

3.3 ขั้นตอนวิธีในการใช้งานเครื่องที่นำเสนอ

ในการทดสอบจะนำโลหะ 3 ชนิด ได้แก่ แผ่นอลูมิเนียม แผ่นทองแดง และแผ่นเหล็ก ที่มีพื้นที่ขนาด 2x2 ตารางนิ้ว และ 4x4 ตารางนิ้ว มาทำการทดลองหาค่าผลตอบสนองเชิงเวลาของขดลวดของกระแสไฟฟ้าในขดลวดที่เกิดขึ้นจากโลหะชนิดนั้นๆ โดยในการทดสอบแต่ละครั้งจะต้องทำการเซตค่าค่าเริ่มต้นก่อนเสมอ โดยจะเริ่มต้นจากการทดสอบชิ้นงานในสถานะที่ไม่มีโลหะที่จะตรวจจับ เนื่องจากแต่ละบริเวณที่ทำการทดลองได้รับผลกระทบเนื่องจากสนามแม่เหล็กโลกที่ไม่เท่ากัน เพื่อที่ว่าระยะเวลาของขดลวดของกระแสไฟฟ้าในขดลวดเมื่อไม่มีโลหะ (ทดสอบกับอากาศ) จะทำหน้าที่เสมือนเป็นค่าขีดเริ่ม (Threshold) สัญลักษณ์ที่ใช้แทนค่านี้คือ $T_{discharge_air}$ ซึ่งเป็นการทำงานในตอนเริ่มต้นเช่นเดียวกับการใช้งานเครื่องตรวจจับโลหะจริงในปัจจุบันนี้ หลังจากที่ได้ทำ



การหาค่า $T_{\text{discharge_air}}$ ได้แล้ว จะทำการตรวจจับและบันทึกค่าระยะเวลาขอบล่างของกระแสไฟฟ้าในขดลวดเมื่อมีโลหะ สัญลักษณ์ที่ใช้แทนค่านี้คือ $T_{\text{discharge_metal}}$ ณ ระยะห่างระหว่างขดลวดกับโลหะค่าต่างๆ ตั้งแต่ 1 - 15 ซม. (ระยะห่างเพิ่มขึ้นทีละ 1 ซม.) โดยที่ระยะห่างแต่ละค่า จะทำการหาค่าผลต่างของระยะเวลาขอบล่างของกระแสไฟฟ้าในขดลวด ($\Delta T_{\text{discharge}}$) ซึ่งหาค่าได้จากสมการที่ (3.6)

$$\Delta T_{\text{discharge}} = T_{\text{discharge_metal}} - T_{\text{discharge_air}} \quad (3.6)$$

ในการเก็บค่าข้อมูลก่อนที่จะทำการแสดงชนิด ระยะห่างและขนาดของโลหะเพื่อสร้างเป็นเครื่องต้นแบบในการตรวจจับโลหะที่สมบูรณ์ของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ มีขั้นตอนในการทำงานและมีวิธีการในการบอกชนิด ระยะห่างและขนาดของโลหะ ดังนี้

(1) AVR ATmega168 บนบอร์ด ET-EASY168 STAMP ถูกกำหนดให้สร้างสัญญาณ PWM ที่มีค่าความกว้างของพัลส์ด้านบวกตั้งแต่ 3 หน่วยของไทมเมอร์ 0 (9.636 ไมโครวินาที) ถึง 50 หน่วยของไทมเมอร์ 0 (160.6 ไมโครวินาที) ป้อนให้กับวงจรเปิด/ปิดพัลส์ที่ต่อกับขดลวด

(2) ทำการปรับค่าระยะห่างระหว่างเครื่องตรวจจับโลหะกับโลหะแต่ละชนิดที่ต้องการทดสอบ โดยมีค่าตั้งแต่ 1 - 15 ซม.

(3) หลังจากนั้น ทำการบันทึกค่าข้อมูล “ระยะเวลาขอบล่างของกระแสไฟฟ้าในขดลวด” ที่เกิดขึ้นไว้ในหน่วยความจำของบอร์ด ET-EASY168 STAMP ซึ่งเริ่มจับเวลาตั้งแต่กระแสไฟฟ้าในขดลวดมีค่าสูงสุด แล้วมีค่าลดลงจนกระทั่งมีค่าเท่ากับศูนย์ ซึ่งค่าระยะเวลาดังกล่าวจะถูกจัดเก็บทุกๆ ค่าของระยะห่างตั้งแต่ 1 - 15 ซม. โดยค่าข้อมูลที่ได้จากทดสอบและถูกจัดเก็บเหล่านี้จะถูกใช้งานเสมือนเป็นฐานข้อมูล

(4) โดยวิธีการที่นำเสนอเพื่อใช้บอกชนิด ของโลหะ คือ ในการทดสอบใช้งานจริง จะนำเครื่องตรวจจับโลหะที่สร้างขึ้นเสร็จแล้วนำไปทดสอบโดยจะทำการส่งค่าสัญญาณพัลส์ที่มีความกว้างของพัลส์ด้านบวกออกไป 15 ค่าและวัดค่าระยะเวลาขอบล่างของกระแสไฟฟ้าในขดลวดที่เกิดขึ้น หลังจากนั้นนำข้อมูลที่ได้ไปเปรียบเทียบกับฐานข้อมูลที่ได้ทำการสอบเทียบไว้ก่อนหน้านี้โดยพิจารณาช่วงที่ $\Delta T_{\text{discharge}}$ เป็นลบ เป็นศูนย์ และเป็นบวก ว่าคล้ายกับโลหะชนิดใดที่ทดสอบ

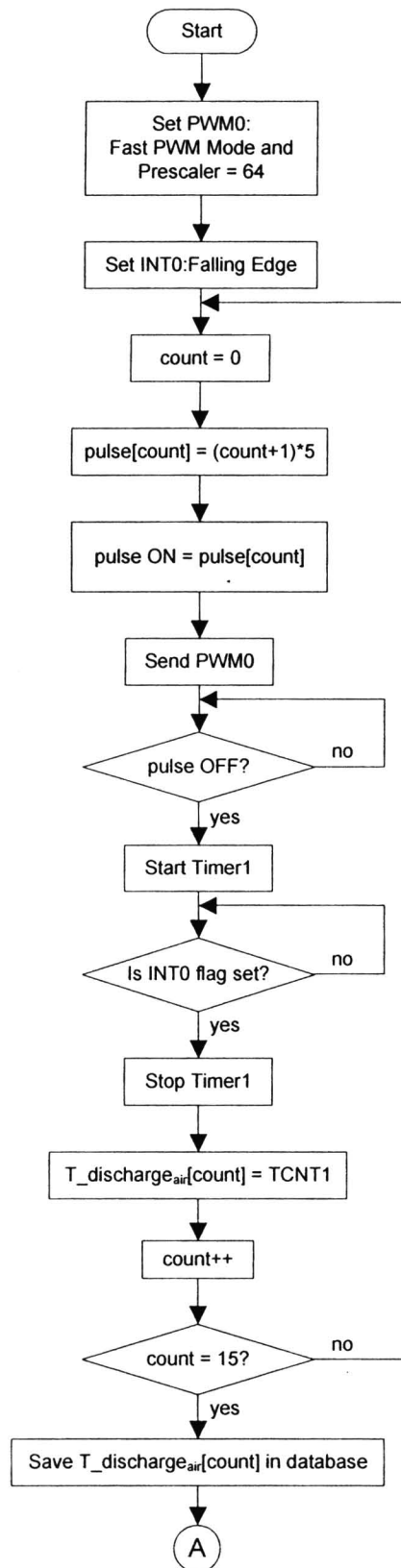
โดยในการทดสอบและในการใช้งานจริงนั้น จะกำหนดให้สัญญาณพัลส์ PWM มีความกว้างของพัลส์ด้านบวกที่ต่างกันจำนวน 15 พัลส์ โดยมีหน่วยของค่าเวลาเป็น “จำนวนเท่าของหน่วยของไทมเมอร์ 0” ดังแสดงในตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 ความกว้างพัลส์ด้านบวกในหน่วยของไทเมอร์ 0 และหน่วยเวลา μs

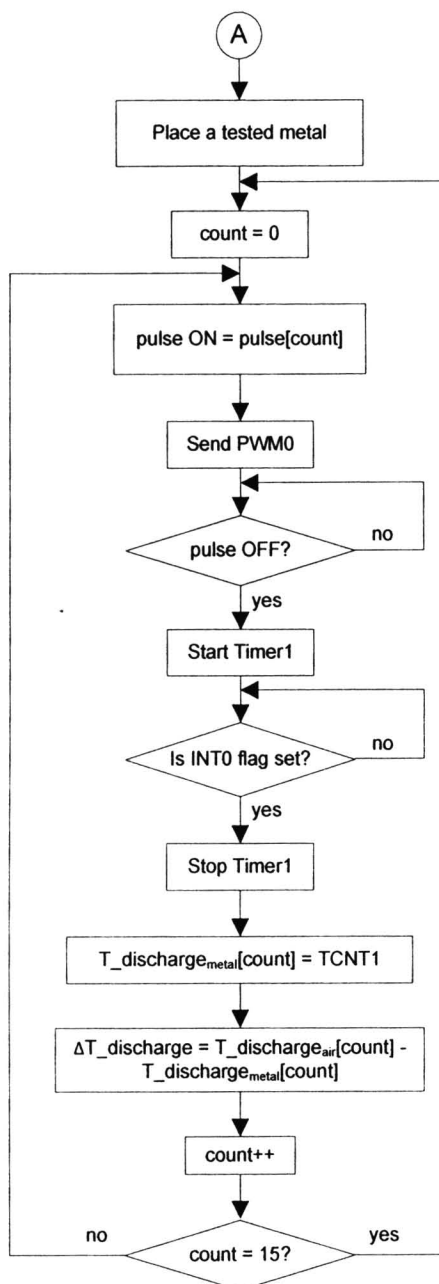
ความกว้างพัลส์ด้านบวก (หน่วยของไทเมอร์ 0)	ความกว้างพัลส์ด้านบวก (μs)
3	9.636
6	19.27
9	28.91
12	38.54
15	48.18
18	57.82
21	67.45
24	77.09
27	86.72
30	96.36
33	106.00
36	115.63
39	125.27
42	134.90
45	144.54

3.4 อัลกอริทึมที่ใช้ในการโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์

หลังจากที่ได้อธิบายแนวทางในการใช้งานเครื่องที่นำเสนอแล้ว ในหัวข้อย่อยนี้จะนำเสนออัลกอริทึมที่ใช้ในการโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR ATmega168 ในรูปที่ 3.1 และรูปที่ 3.2 แสดงอัลกอริทึมที่ใช้ในการหาค่า $T_{discharge_{air}}$ และอัลกอริทึมที่ใช้ในการหาค่า $T_{discharge_{metal}}$ และ $\Delta T_{discharge}$ ตามลำดับ ส่วน Source Code ที่เขียนขึ้นตามอัลกอริทึมดังกล่าวที่ใช้ในการโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์มีแสดงไว้ในภาคผนวก ฎ โดยโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ที่เขียนขึ้นมานี้อาศัยหลักการเขียนโปรแกรมตามมาตรฐาน ANSI-C



รูปที่ 3.1 อัลกอริทึมหาค่า $T_{\text{discharge}_{\text{air}}}$



รูปที่ 3.2 อัลกอริทึมหาค่า $T_{\text{discharge}_{\text{metal}}}$ และ $\Delta T_{\text{discharge}}$

3.5 อัลกอริทึมที่ใช้ในการจำแนกโลหะที่ตรวจจับได้ผ่านทางหลอด LED 3 สี

หลังจากที่ได้ทำการทดลองและเก็บค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากการตรวจจับโลหะแต่ละชนิดเป็นที่เรียบร้อยแล้ว จะทำการจำแนกโลหะแต่ละชนิดที่ตรวจจับได้ผ่านทางหลอด LED 3 สี ซึ่งในงานวิจัยที่นำเสนอนี้ จะแสดงผลการทดลองที่จำแนกโลหะแต่ละชนิดที่มีขนาดใหญ่วางอยู่ในพื้นที่ภายในระยะทาง 5 cm ผ่านทางหลอด LED 3 สี และพิจารณาสัญญาณ PWM จำนวน 15

พัลส์ที่มีค่าความกว้างพัลส์ด้านบวกเท่ากับ 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42 และ 45 หน่วยของไทเมอร์ 0 ดังแสดงในตารางที่ 3.1 เท่านั้น โดยหลักการที่ใช้ในการจำแนกโลหะแต่ละชนิดนั้นเกิดขึ้นจากการสังเกตค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากการทดสอบแผ่นโลหะขนาดใหญ่ 4x4 ตารางนิ้ว ณ ค่าความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกค่าหนึ่ง ซึ่งมีรายละเอียดในการพิจารณาเพื่อเขียนโปรแกรมเพื่อจำแนกโลหะโดยใช้ไทเมอร์ 1 ของ AVR ATmega168 ดังนี้

3.5.1 ที่ค่าความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกแต่ละค่าที่ใช้งาน ถ้าค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากการตรวจจับโลหะแต่ละชนิดจากระยะไกลสุดไปจนถึงระยะใกล้สุดที่ตรวจจับโลหะได้ พบว่า ค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ มีแนวโน้มที่ค่าจะเพิ่มขึ้น จึงทำให้สามารถกำหนดเงื่อนไขของชุดคำสั่งที่ใช้ในการรับค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ (ตัวแปรอาร์เรย์ TCNT_value ในการเขียนโปรแกรมเพื่อสั่งการและควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์) จากการใช้ความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกค่านั้น อยู่ในรูปแบบคือ

$$\text{TCNT_value}[i] > \text{min} - 2 \quad (3.7)$$

เมื่อ i เป็นดัชนีที่บอกอันดับของสัญญาณพัลส์ PWM ที่ถูกสร้างขึ้น และ min เป็นค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่มีค่าต่ำสุด ณ ระยะไกลสุดที่ตรวจจับได้ ยกตัวอย่าง เช่น จากการใช้ค่าความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกเท่ากับ 9.64 μs (ค่านี้เป็นความกว้างพัลส์ลำดับที่ 1 ดังนั้น i มีค่าเท่ากับ 0) ในการตรวจจับแผ่นอลูมิเนียมขนาดใหญ่ พบว่า ค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากระยะไกลสุด 7 cm ไปถึงระยะใกล้สุด 1 cm มีค่าเพิ่มขึ้น ดังนั้น จากตารางที่ 3.2 พบว่า ค่า max ที่ตรวจจับได้มีค่าเท่ากับ 7 จึงทำให้ได้ชุดคำสั่งแรกที่ใช้ในการพิจารณาว่า “โลหะดังกล่าวเป็นแผ่นอลูมิเนียมขนาดใหญ่ คือ ($\text{TCNT_value}[0] > 5$)”

3.5.2 ที่ค่าความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกแต่ละค่าที่ใช้งาน ถ้าค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากการตรวจจับโลหะแต่ละชนิดจากระยะไกลสุดไปจนถึงระยะใกล้สุดที่ตรวจจับโลหะได้ พบว่า ค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ มีแนวโน้มที่ค่าจะลดลง จึงทำให้สามารถกำหนดเงื่อนไขของชุดคำสั่งที่ใช้ในการรับค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ (ตัวแปรอาร์เรย์ TCNT_value ในการเขียนโปรแกรมเพื่อสั่งการและควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์) จากการใช้ความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกค่านั้น อยู่ในรูปแบบคือ

$$\text{TCNT_value}[i] < \text{max} - 2 \quad (3.8)$$

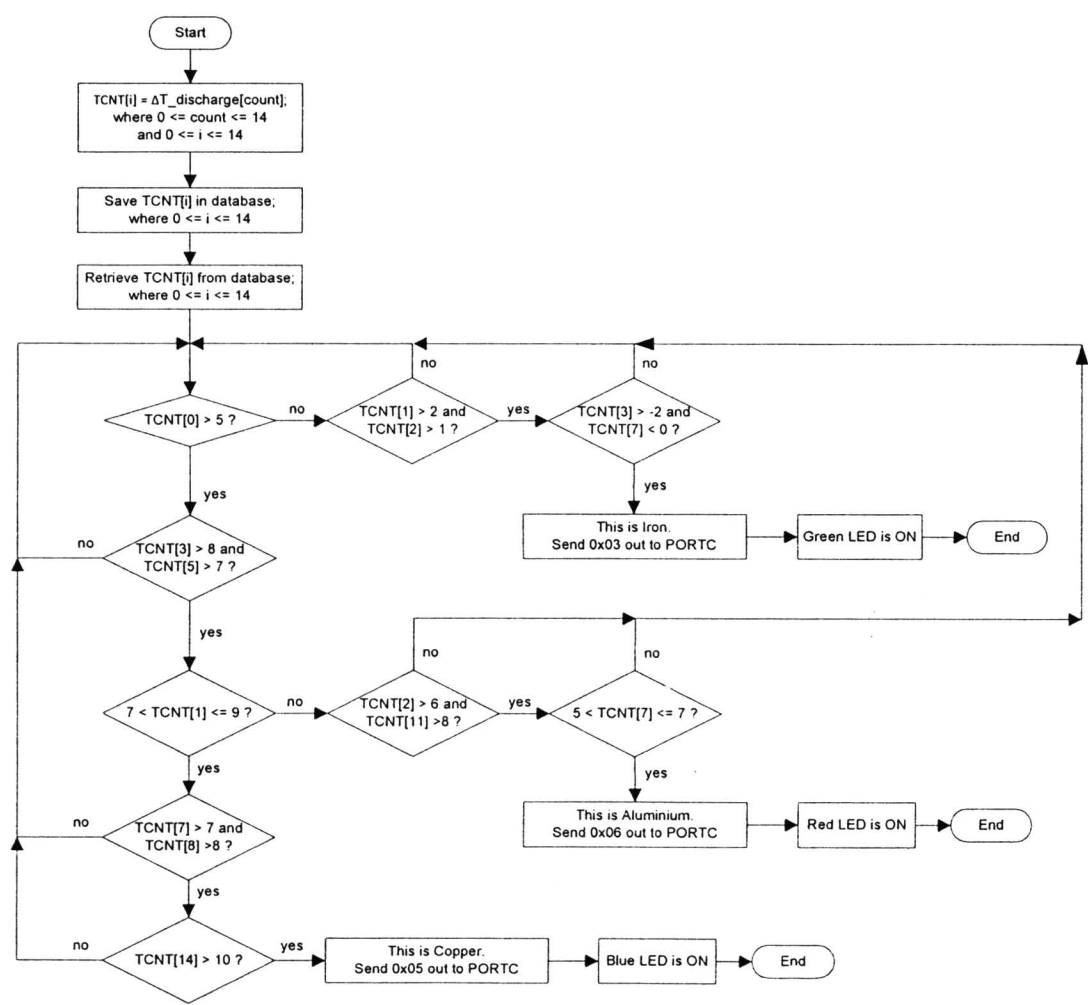
เมื่อ i เป็นดัชนีที่บอกอันดับของสัญญาณพัลส์ PWM ที่ถูกสร้างขึ้น และ max เป็นค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่มีค่าสูงสุด ณ ระยะไกลสุดที่ตรวจจับได้เช่นกัน

ยกตัวอย่าง เช่น จากการใช้ค่าความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกเท่ากับ 144.54 μs (ค่านี้เป็นความกว้างพัลส์ลำดับที่ 15 ดังนั้น i มีค่าเท่ากับ 14) ในการตรวจจับแผ่นอลูมิเนียมขนาดใหญ่ พบว่า ค่า

$\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากระยะไกลสุด 7 cm ไปถึงระยะใกล้สุด 1 cm มีค่าลดลง ดังนั้น จากตารางที่ 3.2 พบว่า ค่า max ที่ตรวจจับได้มีค่าเท่ากับ 0 จึงทำให้ได้ชุดคำสั่งแรกที่ใช้ในการพิจารณาว่า “โลหะดังกล่าวเป็นแผ่นอลูมิเนียมขนาดใหญ่ คือ $(TCNT_value[0] < -2)$ ”

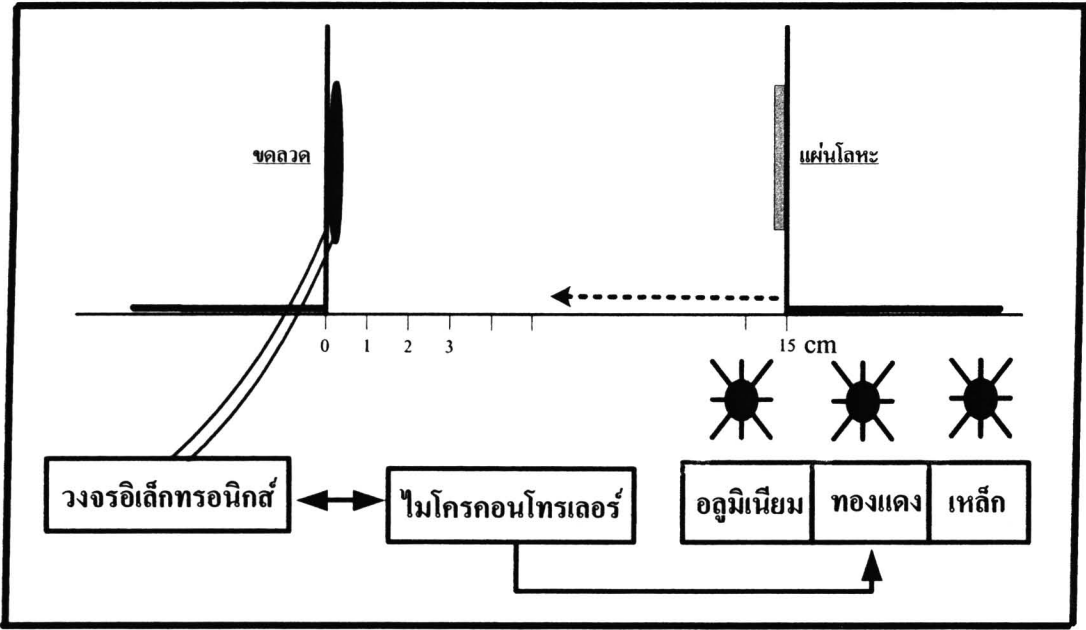
3.5.2 ที่ค่าความกว้างพัลส์ PWM ด้านบวกแต่ละค่าที่ใช้งาน ถ้าค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่เกิดขึ้นจากการตรวจจับโลหะแต่ละชนิดจากระยะไกลสุดไปจนถึงระยะใกล้สุดที่ตรวจจับโลหะได้ พบว่า ค่า $\Delta T_{\text{discharge}}$ ที่ได้รับมีค่าไม่แน่นอน ในการเขียนโปรแกรมจะไม่นำค่านั้นมาพิจารณา

3.5.3 หลังจากนั้น จะนำชุดคำสั่งที่ได้รับในข้อ 1 และ ข้อ 2 มากระทำกันโดยใช้เครื่องหมาย “AND” ภายใต้ชุดคำสั่งเงื่อนไข if ถ้าค่าความจริงที่ได้รับเป็นจริงทุกกรณี คำตอบที่ได้รับก็จะแสดงชื่อของโลหะชนิดนั้นออกมาได้ รวมถึงมีการแสดงชนิดของโลหะที่ตรวจจับได้ผ่านทางหลอด LED 3 สีอีกด้วย อัลกอริทึมที่ใช้ในการจำแนกโลหะที่ตรวจจับได้ผ่านทางหลอด LED 3 สี โดยอาศัยหลักการที่กล่าวไปแล้วข้างต้นนั้นมีแสดงไว้รูปที่ 3.3

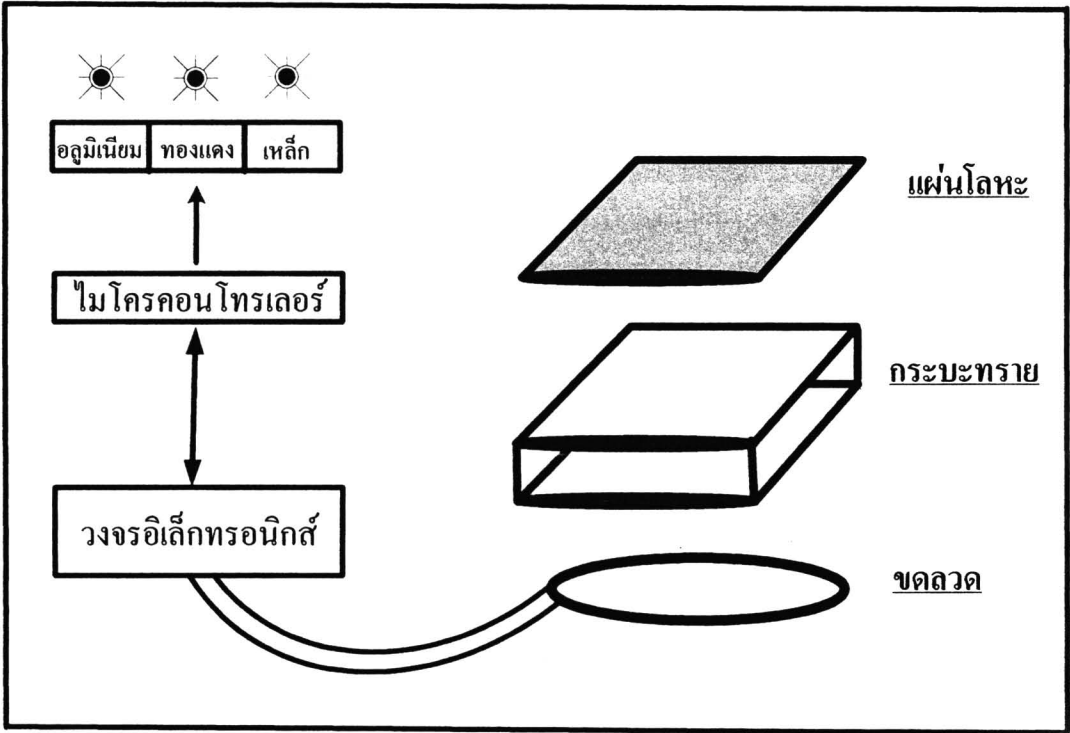


รูปที่ 3.3 อัลกอริทึมที่ใช้ในการจำแนกโลหะที่ตรวจจับได้ผ่านทางหลอด LED 3 สี

โดยลักษณะการจัดวางอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อทำการทดลองและตรวจจับโลหะที่วางในอากาศและที่วางในพื้นที่ของงานวิจัยที่นำเสนอนี้มีแสดงไว้ในรูปที่ 3.4 และ รูปที่ 3.5 ตามลำดับ



รูปที่ 3.4 การจัดวางอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อทำการทดลองและตรวจจับโลหะที่วางในอากาศ



รูปที่ 3.5 การจัดวางอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อทำการทดลองและตรวจจับโลหะที่วางในพื้นที่