

บทที่ 4

ผลการศึกษา

การวิจัยเรื่อง “ทัศนคติและพฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์” มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาทัศนคติ และพฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ โดยแบ่งการวิจัยออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 เป็นการศึกษาถึงทัศนคติและพฤติกรรมในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ดในกลุ่มคนที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ที่อาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพมหานคร และส่วนที่ 2 เป็นการศึกษาถึงข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับความรู้ด้านกฎหมาย จิตสำนึก และจริยธรรมของผู้ดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด ทั้งนี้ผู้วิจัยขอเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากผลการวิจัยในรูปแบบของตารางที่และการบรรยายประกอบ โดยได้แบ่งผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับดังนี้

4.1 ทัศนคติและพฤติกรรมของกลุ่มตัวอย่างในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด ซึ่งเป็นการทำวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Research) มีรูปแบบการวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) โดยใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 400 คน และอาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพมหานคร และปริมณฑล ที่เคยดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด โดยการประมวลผลด้วยโปรแกรมสถิติสำเร็จรูปเพื่อการวิจัยทางสังคมศาสตร์ (SPSS - Statistic Package for Social Sciences) จากนั้นจึงทำการสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์เชิงพรรณนา (Description Analysis) โดยการหาค่าสถิติพื้นฐาน คือ แจกแจงความถี่ ค่าร้อยละ และค่าเฉลี่ย นำเสนอผลในรูปแบบของตารางที่ และการบรรยายประกอบ โดยเรียงลำดับผลการวิจัย ดังนี้

- 4.1.1 ข้อมูลทางประชากรของกลุ่มตัวอย่าง
- 4.1.2 ทัศนคติของการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด
- 4.1.3 พฤติกรรมในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด
- 4.1.4 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมติฐาน (Hypothesis Testing)

4.1.1 ข้อมูลทางประชากรของกลุ่มตัวอย่าง

ตารางที่ 4.1 จำนวนและค่าร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

เพศ	จำนวน (คน)	ร้อยละ
ชาย	192	48.00
หญิง	208	52.00
รวม	400	100.00

จากตารางที่ 4.1 พบว่า กลุ่มตัวอย่างเป็นชายและหญิง โดยกลุ่มตัวอย่างเป็นเพศชายจำนวน 192 คน คิดเป็นร้อยละ 48 และเพศหญิงจำนวน 208 คน คิดเป็นร้อยละ 52

ตารางที่ 4.2 จำนวนและค่าร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

อายุ	จำนวน (คน)	ร้อยละ
15-24 ปี	123	30.80
25-34 ปี	258	64.50
35-44 ปี	11	2.80
45-54 ปี	4	1.00
55 ปีขึ้นไป	4	1.00
รวม	400	100.00

จากตารางที่ 4.2 พบว่า อายุของกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่อยู่ในช่วงอายุ 25 – 34 ปีจำนวน 258 คน คิดเป็นร้อยละ 64.5 อายุ 15 - 24 ปี จำนวน 123 คน คิดเป็นร้อยละ 30.8 อายุ 35 – 44 ปี จำนวน 11 คนคิดเป็นร้อยละ 2.8 และ อายุ 45 – 54 ปี จำนวน 4 คน คิดเป็น ร้อยละ 1 โดยกลุ่มตัวอย่างที่มีอายุ 55 ปีขึ้นไป จำนวน 4 คน คิดเป็น ร้อยละ 1 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.3 จำนวนและค่าร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	จำนวน	ร้อยละ
ต่ำกว่าปริญญาตรี	20	5.00
ปริญญาตรี	353	87.30
สูงกว่าปริญญาตรี	27	6.80
รวม	400	100.00

จากตารางที่ 4.3 พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีการศึกษาในระดับปริญญาตรี จำนวน 353 คน คิดเป็นร้อยละ 87.3 และระดับสูงกว่าปริญญาตรี จำนวน 27 คน คิดเป็นร้อยละ 6.8 โดยกลุ่มตัวอย่างที่มีระดับการศึกษาด้านต่ำกว่าปริญญาตรี จำนวน 20 คน คิดเป็นร้อยละ 5 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.4 จำนวนและค่าร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ

อาชีพ	จำนวน	ร้อยละ
นักเรียน/นักศึกษา	128	32.00
เจ้าของกิจการ	4	1.00
รับราชการ/รัฐวิสาหกิจ	20	5.00
พนักงานบริษัทเอกชน	248	62.00
ไม่ได้ประกอบอาชีพ	0	0
รวม	400	100.00

จากตารางที่ 4.4 พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ ประกอบอาชีพเป็นพนักงานบริษัทเอกชน จำนวน 248 คน คิดเป็นร้อยละ 62.0 และนักเรียน/นักศึกษา จำนวน 128 คน คิดเป็นร้อยละ 32 เจ้าของกิจการจำนวน 4 คน คิดเป็นร้อยละ 1 รับราชการ/รัฐวิสาหกิจ จำนวน 20 คน คิดเป็นร้อยละ 5 และไม่ได้ประกอบอาชีพ ไม่มีผู้เลือกตอบ คิดเป็นร้อยละ 0 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.5 จำนวนและค่าร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ต่อเดือน

รายได้	จำนวน	ร้อยละ
5,500 - 15,499 บาท	256	64.00
15,500 - 25,499 บาท	140	35.00
25,500 - 35,499 บาท	2	0.50
35,500 - 45,499 บาท	0	0
45,500 บาท ขึ้นไป	2	0.50
รวม	400	100.00

จากตารางที่ที่ 4.5 พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีรายได้ต่อเดือนอยู่ระหว่าง 5,500 – 15,499 บาท จำนวน 256 คน คิดเป็นร้อยละ 66 ระหว่าง 15,500 – 25,499 บาท จำนวน 140 คน คิดเป็นร้อยละ35 และช่วงรายได้ 25,500 – 35,499 และ 45,500 บาท มีจำนวนคน 2 คน เท่ากัน คิดเป็นร้อยละ 0.5 และรายได้ต่อเดือนระหว่าง 35,500 - 45,499 บาท ไม่มีผู้เลือกตอบ คิดเป็นร้อยละ 0 ตามลำดับ

4.1.2 ทศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด

ตารางที่ 4.6 ทศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์

ทศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ด	ค่าเฉลี่ย	S.D	ระดับ ความคิดเห็น
1. มีความสนใจเกี่ยวกับภาพยนตร์	4.18	0.70	เห็นด้วย
2. การติดตามข่าวสารเกี่ยวกับภาพยนตร์ทาง อินเทอร์เน็ต เป็นประจำ	3.77	0.67	เห็นด้วย
3. ดาวน์โหลดภาพยนตร์จาก อินเทอร์เน็ต เป็นประจำ	3.52	1.16	เห็นด้วย
4. การดาวน์โหลดภาพยนตร์จาก อินเทอร์เน็ต ทำให้ประหยัดเงินได้	4.05	0.94	เห็นด้วย
5. การดาวน์โหลดภาพยนตร์จาก อินเทอร์เน็ต สะดวกและทำได้	3.91	0.78	เห็นด้วย

ง่าย			
6. ภาพยนตร์ที่ดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ตมีคุณภาพโดยรวมไม่แตกต่างจากซีดี หรือ ดีวีดีภาพยนตร์ ที่มีลิขสิทธิ์	3.45	1.38	เห็นด้วย
7. ภาพยนตร์จาก อินเทอร์เน็ต ที่สามารถโหลดได้ทันสมัยมากกว่าซีดี/ดีวีดี หรือในโรงภาพยนตร์	3.32	1.18	ไม่แน่ใจ
8. สามารถเลือกโหลดภาพยนตร์ที่ชื่นชอบได้หลายๆ เรื่องในช่วงเวลาเดียวกัน	3.66	0.97	เห็นด้วย
9. การดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านอินเทอร์เน็ต ยังไม่มีกฎหมายควบคุมที่ชัดเจน	3.64	0.85	เห็นด้วย
10. การดาวน์โหลดภาพยนตร์ทำให้เพิ่มช่องทางการสื่อสารกับบุคคลอื่นที่ชอบทำการดาวน์โหลดเหมือนกัน	3.53	0.88	เห็นด้วย
รวม	3.70	0.63	เห็นด้วย

จากตารางที่ 4.6 พบว่ากลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีความสนใจเกี่ยวกับภาพยนตร์ โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.18 และเมื่อพิจารณาในส่วนของแรงจูงใจที่ทำให้กลุ่มตัวอย่างดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์จากอินเทอร์เน็ต เนื่องจากทำให้ประหยัดเงินได้ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.05 รองลงมาเห็นว่าการดาวน์โหลดภาพยนตร์จาก อินเทอร์เน็ต สะดวกและทำได้ง่าย โดยค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.91 นอกจากนี้ยังพบว่ากลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีการติดตามข่าวสารเกี่ยวกับภาพยนตร์ทางอินเทอร์เน็ต เป็นประจำ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.77 และกลุ่มตัวอย่างสามารถเลือกโหลดภาพยนตร์ที่ชื่นชอบได้หลายๆ เรื่องในช่วงเวลาเดียวกัน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.66 ทั้งนี้กลุ่มตัวอย่างนั้นเห็นด้วยว่าการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านอินเทอร์เน็ตยังไม่มีกฎหมายควบคุมที่ชัดเจน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.64 และเห็นว่าการดาวน์โหลดภาพยนตร์ทำให้เพิ่มช่องทางการสื่อสารกับบุคคลอื่นที่ชอบทำการดาวน์โหลดเหมือนกัน ซึ่งมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.53 และมีพฤติกรรมในการดาวน์โหลดภาพยนตร์จากอินเทอร์เน็ต เป็นประจำ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.52 ทั้งนี้กลุ่มตัวอย่างมองว่าภาพยนตร์ที่ดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ตมีคุณภาพโดยรวมไม่แตกต่างจากซีดี หรือ ดีวีดีภาพยนตร์ที่มีลิขสิทธิ์ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.45 แต่กลุ่มเป้าหมายยังไม่แน่ใจว่าภาพยนตร์จาก อินเทอร์เน็ตที่สามารถโหลดได้ทันสมัยมากกว่าซีดี/ดีวีดี หรือในโรงภาพยนตร์ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.32 ตามลำดับ



4.1.3 พฤติกรรมในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด

ตารางที่ 4.7 พฤติกรรมของกลุ่มคนทำงานที่มีต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์

พฤติกรรมของกลุ่มคนทำงานที่มีต่อการใช้เว็บบอร์ดในดาวน์โหลดภาพยนตร์	ค่าเฉลี่ย	S.D	ระดับความคิดเห็น
1. ใช้คอมพิวเตอร์ดาวน์โหลดภาพยนตร์มากกว่าดูที่โรงภาพยนตร์ซื้อแผ่นซีดี/ดีวีดี	3.00	1.17	ไม่แน่ใจ
2. ใช้เวลากับคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตมากกว่าการใช้ในกิจกรรมอื่น(เช่น ดูโทรทัศน์ ฟังเพลง ท่องเที่ยว)	3.80	0.99	เห็นด้วย
3. ดาวน์โหลดภาพยนตร์ทุกครั้งเมื่อมีภาพยนตร์ใหม่ๆเข้า	2.91	1.26	ไม่แน่ใจ
4. สมัครสมาชิกเว็บดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์เป็นประจำ	2.34	1.05	ไม่เห็นด้วย
5. แสดงความคิดเห็นบอร์ด ที่ให้ดาวน์โหลดภาพยนตร์เสมอเมื่อทำการโหลดเสร็จเป็นประจำ	2.42	0.96	ไม่แน่ใจ
6. ใช้เว็บบอร์ดในการติดต่อ หรือพูดคุยกับบุคคลอื่น ในเรื่องภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์เป็นประจำ	2.29	0.83	ไม่เห็นด้วย
7. ดาวน์โหลดภาพยนตร์มากกว่าอัปโหลด	3.07	1.13	ไม่แน่ใจ
8. ติดตามข่าวสารเกี่ยวกับภาพยนตร์ใหม่ๆ ผ่านทางอินเทอร์เน็ตเป็นประจำ	3.71	0.83	เห็นด้วย
9. ชอบเข้าไปอ่านความคิดเห็นจากบอร์ดภาพยนตร์เป็นประจำ	3.32	1.09	ไม่แน่ใจ
รวม	2.98	0.65	ไม่แน่ใจ

จากตารางที่ 4.7 แสดงให้เห็นพฤติกรรมของกลุ่มคนทำงานที่มีต่อการใช้เว็บบอร์ดในดาวน์โหลดภาพยนตร์ เรียงตามลำดับความคิดเห็นระดับเห็นด้วยอย่างยิ่งไปจนถึงไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งพบว่า กลุ่มตัวอย่างมีการใช้เวลากับคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตมากกว่าการใช้ในกิจกรรมอื่น(เช่น ดูโทรทัศน์ ฟังเพลง ท่องเที่ยว) มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.80 และเมื่อพิจารณาโดยละเอียดพบว่ากลุ่ม

ตัวอย่างติดตามข่าวสารเกี่ยวกับภาพยนตร์ใหม่ๆ ผ่านทางอินเทอร์เน็ตเป็นประจำ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.71 รองลงมาชอบเข้าไปอ่านความคิดเห็นจากบอร์ดภาพยนตร์เป็น มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.32 และกลุ่มเป้าหมายยังมีการดาวน์โหลดภาพยนตร์มากกว่าอัฟโหลด มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.07 นอกจากนี้กลุ่มตัวอย่างใช้คอมพิวเตอร์ดาวน์โหลดภาพยนตร์มากกว่าดูที่โรงภาพยนตร์ซื้อแผ่นซีดี/ดีวีดี มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.00 โดยมีพฤติกรรมในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ทุกครั้งเมื่อมีภาพยนตร์ใหม่ๆ เข้า มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.91 นอกจากนี้กลุ่มตัวอย่างได้แสดงความคิดเห็นผ่านบอร์ด ที่ให้ดาวน์โหลดภาพยนตร์เสมอเมื่อทำการโหลดเสร็จเป็นประจำ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.42 และสมัครเป็นสมาชิกเว็บไซต์ดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์เป็น มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.34 และใช้เว็บบอร์ดเป็นช่องทางในการติดต่อ หรือพูดคุยกับบุคคลอื่น ในเรื่องภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์เป็นประจำ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.29 ตามลำดับ

ตารางที่ 4.8 ความถี่ในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์

ความถี่ในการดาวน์โหลด	ความถี่	ร้อยละ
ทุกวัน	44	11.0
2-3 ครั้งต่อ สัปดาห์	64	16.0
สัปดาห์ละครั้ง	26	6.5
2-3 ครั้งต่อเดือน	110	27.5
เดือนละครั้ง	156	39.0

จากตารางที่ 4.8 แสดงความถี่ในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ พบว่า ร้อยละ 39 มีความถี่ในการดาวน์โหลดเดือนละครั้ง ร้อยละ 27.5 มีความถี่ในการดาวน์โหลด 2-3 ครั้งต่อเดือน ร้อยละ 16 มีความถี่ในการดาวน์โหลด 2-3 ครั้งต่อสัปดาห์ ร้อยละ 11 มีความถี่ในการดาวน์โหลดทุกวัน และร้อยละ 6.5 มีความถี่ในการดาวน์โหลดสัปดาห์ละครั้ง ตามลำดับ



ตารางที่ 4.9 เหตุผลที่เลือกดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์

เหตุผลที่เลือกดาวน์โหลด	ความถี่	ร้อยละ
มีความสะดวก	232	24.7
สามารถประหยัดค่าใช้จ่าย	276	29.4
คุณภาพจากการโหลดใกล้เคียงกับ ซีดี หรือ ดีวีดี	154	16.4
สามารถเลือกเองได้ตามความต้องการ	278	29.6

จากตารางที่ 4.9 แสดงเหตุผลที่กลุ่มตัวอย่างเลือกดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ พบว่า ร้อยละ 29.6 มีเหตุผลที่เลือกดาวน์โหลดเพราะสามารถเลือกเองได้ตามความต้องการ ร้อยละ 29.4 มีเหตุผลที่เลือกดาวน์โหลดเพราะสามารถประหยัดค่าใช้จ่าย ร้อยละ 24.7 มีเหตุผลที่เลือกดาวน์โหลดเพราะมีสะดวก และร้อยละ 16.4 มีเหตุผลที่เลือกดาวน์โหลดเพราะคุณภาพจากการโหลดใกล้เคียงกับ ซีดี หรือ ดีวีดี ตามลำดับ

4.1.4 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมติฐาน (Hypothesis Testing)

การทดสอบสมมติฐาน

สมมติฐานที่ 1 กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีลักษณะทางประชากรศาสตร์ ได้แก่ เพศ อายุ การศึกษา รายได้ อาชีพ ที่แตกต่างกันจะมีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์แตกต่างกัน พบว่า เพศ อายุ การศึกษา อาชีพ รายได้ ไม่มีผลต่อทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ ที่ระดับ 0.05 ในส่วนนี้สามารถแบ่งสมมติฐานย่อยตามข้อมูลส่วนบุคคล ได้ดังนี้

สมมติฐานข้อ 1.1 กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีเพศแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์แตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติ ได้ดังนี้

H_0 : กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีเพศแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ไม่แตกต่างกัน

H_1 : กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีเพศแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดแตกต่างกัน

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ ผู้วิจัยใช้การทดสอบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยระหว่างประชากรสองกลุ่ม โดยกลุ่มตัวอย่างทั้งสองกลุ่มเป็นอิสระจากกัน (Independent Sample t-test) ใช้ระดับความเชื่อมั่น 95% ดังนั้นจะปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่าระดับนัยสำคัญทางสถิติ มีค่าน้อยกว่า 0.05

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์นั้นในขั้นแรกจะทำการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มเพศทั้งสองกลุ่ม โดยใช้สถิติ Levene's test ซึ่งหากผลการทดสอบพบว่าค่าความแปรปรวนของทั้ง 2 กลุ่มไม่แตกต่างกัน (ค่า Sig. มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0.05) ก็จะใช้ค่า Equal Variances Assumed สำหรับผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของกลุ่มเพศทั้ง 2 กลุ่ม แต่หากผลการทดสอบพบว่าค่าความแปรปรวนของทั้ง 2 กลุ่มแตกต่างกัน (ค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05) ก็จะใช้ค่า Equal Variances not Assumed สำหรับผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของกลุ่มเพศทั้ง 2 กลุ่ม ซึ่งผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มเพศทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้สถิติ Levene's test

ตารางที่ที่ 4.10 ผลการทดสอบค่าความแปรปรวนของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดกับเพศ

ตัวแปรที่ศึกษา	Levene's test for Equality of Variances	
	F	Sig.(2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด	0.006	0.939

จากตารางที่ 4.10 ผลการทดสอบ Levene's test พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด มีค่า Sig. เท่ากับ .939 ซึ่งมีค่ามากกว่า 0.05 หมายความว่า ค่าความแปรปรวนของเพศทั้ง 2 กลุ่มไม่แตกต่างกัน จึงใช้ t-test กรณี Equal

Variances Assumed ดังนั้นผู้วิจัยจึงทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของเพศทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้สถิติ t-test ที่ระดับความเชื่อมั่น 95% ผลการทดสอบจะยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. มากกว่า 0.05 และจะยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. น้อยกว่า 0.05 ซึ่งจะแสดงผลในตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 4.11 การทดสอบความแตกต่างค่าเฉลี่ยของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด จำแนกตามเพศ

ตัวแปรที่ศึกษา	t- test for Equality of Means					
	เพศ	$\bar{X}$	S.D.	t	df	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลด ภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่าน ทางเว็บบอร์ด	ชาย	3.75	0.62	1.545	397	0.123
	หญิง	3.65	0.63			

จากตารางที่ 4.11 ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบความแตกต่างของเพศกับทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด โดยใช้สถิติทดสอบค่าที่ Independent t-test ในการทดสอบ พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดโดยรวม มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .123 ซึ่งมากกว่า 0.05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) และปฏิเสธสมมติฐานรอง (H_1) นั่นคือ กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีเพศแตกต่างกันมีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดไม่แตกต่างกัน

สมมติฐานข้อ 1.2 กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีอายุแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติ ได้ดังนี้

H_0 : พนักงานที่มีอายุแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด ไม่แตกต่างกัน

H_1 : พนักงานที่มีอายุแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด แตกต่างกัน

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ในขั้นแรกจะทำการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มอายุโดยใช้สถิติ Levene’s test ซึ่งหากผลการทดสอบพบว่ากลุ่มอายุมีความแปรปรวนไม่แตกต่างกันทุกกลุ่ม (ค่า Sig. มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0.05) ก็จะใช้ค่าสถิติ F-test ในการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ของกลุ่มอายุ แต่หากผลการทดสอบพบว่ากลุ่มอายุมีค่าความแปรปรวนแตกต่างกันอย่างน้อย 2 กลุ่ม (ค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05) ก็จะใช้ค่าสถิติ Brown-Forsythe ในการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ของกลุ่มอายุ ซึ่งจะแสดงผลในตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 4.12 การทดสอบความค่าความแปรปรวนของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์กับอายุ

ตัวแปรที่ศึกษา	Levene Statistic	df1	df2	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลด ภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทาง เว็บไซต์	0.554	3	396	0.646

จากตารางที่ 4.12 ผลการทดสอบ Levene Statistic Test เปรียบเทียบกลุ่มอายุกับทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ มีค่า Sig. เท่ากับ .646 ซึ่งมากกว่า 0.05 หมายความว่า ค่าความแปรปรวนของกลุ่มอายุทุกกลุ่มไม่แตกต่างกัน ดังนั้นผู้วิจัยจึงทำการทดสอบสมมติฐานโดยใช้สถิติในการวิเคราะห์ค่าความแปรปรวนทางเดียว (One Way Analysis of Variance: One Way ANOVA) ที่ระดับความเชื่อมั่น 95% จะปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05 และถ้าสมมติฐานข้อใดปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) และยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) ที่มีค่าเฉลี่ยอย่างน้อย 1 คู่ ที่แตกต่างกันจะนำไปเปรียบเทียบเชิงซ้อน (Multiple Comparison) โดยใช้วิธีทดสอบแบบ Least Significant Difference (LSD) เพื่อหาค่าเฉลี่ยคู่ใดบ้างแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ตารางที่ 4.13 การทดสอบความแตกต่างค่าเฉลี่ยของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด จำแนกตามอายุ

ตัวแปรที่ศึกษา	แหล่งความแปรปรวน	df	SS	MS	F-Ratio	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด	ระหว่างกลุ่ม	3	0.614	0.205	0.514	0.673
	ภายในกลุ่ม	396	157.616	0.398		
	รวม	399	158.229			

จากตารางที่ 4.13 ผลการวิเคราะห์การเปรียบเทียบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด จำแนกตามอายุ โดยใช้สถิติการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว (One Way Analysis of Variance: One Way ANOVA) ในการทดสอบพบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด มีค่า sig. เท่ากับ .673 ซึ่งมากกว่า 0.05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) และปฏิเสธสมมติฐานรอง (H_1) หมายความว่า กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีอายุแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด ไม่แตกต่างกัน

สมมติฐานข้อ 1.3 กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีระดับการศึกษาแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติ ได้ดังนี้

H_0 : กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีระดับการศึกษาแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดไม่แตกต่างกัน

H_1 : กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีระดับการศึกษาแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดแตกต่างกัน

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ ผู้วิจัยใช้การทดสอบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยระหว่างประชากรสองกลุ่ม โดยกลุ่มตัวอย่างทั้งสองกลุ่มเป็นอิสระจากกัน (Independent Sample t-test) ใช้ระดับความเชื่อมั่น 95% ดังนั้นจะปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่าระดับนัยสำคัญทางสถิติ มีค่าน้อยกว่า 0.05

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์นั้นในขั้นแรกจะทำการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มระดับการศึกษาทั้งสองกลุ่ม โดยใช้สถิติ Levene's test ซึ่งหากผลการทดสอบพบว่าค่าความแปรปรวนของทั้ง 2 กลุ่มไม่แตกต่างกัน (ค่า Sig. มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0.05) ก็จะใช้ค่า Equal Variances Assumed สำหรับผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของกลุ่มระดับการศึกษาทั้ง 2 กลุ่ม แต่หากผลการทดสอบพบว่าค่าความแปรปรวนของทั้ง 2 กลุ่มแตกต่างกัน (ค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05) ก็จะใช้ค่า Equal Variances not Assumed สำหรับผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของกลุ่มระดับการศึกษาทั้ง 2 กลุ่ม ซึ่งผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มระดับการศึกษาทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้สถิติ Levene's test

ตารางที่ 4.14 ผลการทดสอบค่าความแปรปรวนของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดกับระดับการศึกษา

ตัวแปรที่ศึกษา	Levene's test for Equality of Variances	
	F	Sig.(2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด	0.128	0.721

จากตารางที่ 4.14 ผลการทดสอบ Levene's test พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด มีค่า Sig. เท่ากับ .721 ซึ่งมีค่ามากกว่า 0.05 หมายความว่าค่าความแปรปรวนของระดับการศึกษาทั้ง 2 กลุ่มไม่แตกต่างกัน จึงใช้ t-test กรณี Equal Variances Assumed ดังนั้นผู้วิจัยจึงทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของระดับการศึกษาทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้สถิติ t-test ที่ระดับความเชื่อมั่น 95% ผลการทดสอบจะยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. มากกว่า 0.05 และจะยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. น้อยกว่า 0.05 ซึ่งจะผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดในตารางที่ต่อไป

ตารางที่ 4.15 การทดสอบความแตกต่างค่าเฉลี่ยของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด จำแนกตามระดับการศึกษา

ตัวแปรที่ศึกษา	t- test for Equality of Means					
	ระดับการศึกษา	$\bar{X}$	S.D.	t	df	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด	ปริญญาตรี	3.70	0.63	-0.537	398	0.592
	สูงกว่าปริญญาตรี	3.76	0.69			

จากตารางที่ 4.15 ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบความแตกต่างของระดับการศึกษากับทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด โดยใช้สถิติทดสอบค่าที่ Independent t-test ในการทดสอบ พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด โดยรวม มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .592 ซึ่งมากกว่า 0.05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) และปฏิเสธสมมติฐานรอง (H_1) หมายความว่า กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีระดับการศึกษาแตกต่างกันมีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดไม่แตกต่างกัน

สมมติฐานข้อ 1.4 กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีอาชีพแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติ ได้ดังนี้

H_0 : กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีอาชีพแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดไม่แตกต่างกัน

H_1 : กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีอาชีพแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดแตกต่างกัน

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ ผู้วิจัยใช้การทดสอบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยระหว่างประชากรสองกลุ่ม โดยกลุ่มตัวอย่างทั้งสองกลุ่มเป็นอิสระจากกัน (Independent Sample t-test) ใช้ระดับความเชื่อมั่น 95% ดังนั้นจะปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่าระดับนัยสำคัญทางสถิติ มีค่าน้อยกว่า 0.05

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์นั้นในขั้นแรกจะทำการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มอาชีพทั้งสองกลุ่ม โดยใช้สถิติ Levene's test ซึ่งหากผลการทดสอบพบว่าค่าความแปรปรวนของทั้ง 2 กลุ่มไม่แตกต่างกัน (ค่า Sig. มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0.05) ก็จะใช้ค่า Equal Variances Assumed สำหรับผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ของกลุ่มอาชีพทั้ง 2 กลุ่ม แต่หากผลการทดสอบพบว่าค่าความแปรปรวนของทั้ง 2 กลุ่มแตกต่างกัน (ค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05) ก็จะใช้ค่า Equal Variances not Assumed สำหรับผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ของกลุ่มอาชีพทั้ง 2 กลุ่ม ซึ่งผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มอาชีพทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้สถิติ Levene's test

ตารางที่ 4.16 ผลการทดสอบค่าความแปรปรวนของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์กับอาชีพ

ตัวแปรที่ศึกษา	Levene's test for Equality of Variances	
	F	Sig.(2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์	0.001	0.970

จากตารางที่ 4.16 ผลการทดสอบ Levene's test พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ มีค่า Sig. เท่ากับ .970 ซึ่งมีค่ามากกว่า 0.05 หมายความว่าค่าความแปรปรวนของอาชีพทั้ง 2 กลุ่มไม่แตกต่างกัน จึงใช้ t-test กรณี Equal Variances Assumed ดังนั้นผู้วิจัยจึงทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ของอาชีพทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้สถิติ t-test ที่ระดับความเชื่อมั่น 95% ผลการทดสอบจะยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. มากกว่า 0.05 และจะยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. น้อยกว่า 0.05 ซึ่งผลการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์จะแสดงในตารางต่อไป



ตารางที่ 4.17 การทดสอบความแตกต่างค่าเฉลี่ยของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ จำแนกตามอาชีพ

ตัวแปรที่ศึกษา	t- test for Equality of Means					
	อาชีพ	$\bar{X}$	S.D.	t	df	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์	นักเรียน/นักศึกษา	3.69	0.62	-0.340	398	0.734
	พนักงานบริษัทเอกชน	3.71	0.64			

จากตารางที่ 4.17 ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบความแตกต่างของอาชีพกับทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ โดยใช้สถิติทดสอบค่าที่ Independent t-test ในการทดสอบ พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ โดยรวม มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .734 ซึ่งมากกว่า 0.05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) และปฏิเสธสมมติฐานรอง (H_1) หมายความว่า กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีอาชีพแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ไม่แตกต่างกัน

สมมติฐานข้อ 1.5 กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีรายได้ต่อเดือนแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์แตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติ ได้ดังนี้

H_0 : พนักงานที่มีรายได้ต่อเดือนแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ ไม่แตกต่างกัน

H_1 : พนักงานที่มีรายได้ต่อเดือนแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บไซต์ แตกต่างกัน

สำหรับสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ในขั้นแรกจะทำการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มรายได้ต่อเดือนโดยใช้สถิติ Levene's test ซึ่งหากผลการทดสอบพบว่ากลุ่มรายได้ต่อเดือนมีความแปรปรวนไม่แตกต่างกันทุกกลุ่ม (ค่า Sig. มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0.05) ก็จะใช้ค่าสถิติ F-test ในการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของกลุ่มรายได้ต่อเนื่อง แต่หากผลการทดสอบพบว่ากลุ่มรายได้ต่อเนื่อง มีค่าความแปรปรวนแตกต่างกันอย่างน้อย 2 กลุ่ม (ค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05) ก็จะใช้ค่าสถิติ Brown-Forsythe ในการทดสอบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดของกลุ่มรายได้ต่อเนื่อง ซึ่งผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างความแปรปรวนของกลุ่มรายได้ต่อเนื่องจะแสดงในตารางต่อไป

ตารางที่ 4.18 การทดสอบความค่าความแปรปรวนของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ดกับรายได้ต่อเนื่อง

ตัวแปรที่ศึกษา	Levene Statistic	df1	df2	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลด ภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทาง เว็บบอร์ด	0.119	3	394	0.949

จากตารางที่ 4.18 ผลการทดสอบ Levene Statistic Test เปรียบเทียบกลุ่มรายได้ต่อเนื่องกับทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด พบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด มีค่า Sig. เท่ากับ .949 ซึ่งมากกว่า 0.05 หมายความว่า ค่าความแปรปรวนของกลุ่มรายได้ต่อเนื่องทุกกลุ่มไม่แตกต่างกัน ดังนั้นผู้วิจัยจึงทำการทดสอบสมมติฐานโดยใช้สถิติในการวิเคราะห์ค่าความแปรปรวนทางเดียว (One Way Analysis of Variance: One Way ANOVA) ที่ระดับความเชื่อมั่น 95% จะปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) ก็ต่อเมื่อค่า Sig. มีค่าน้อยกว่า 0.05 และถ้าสมมติฐานข้อใดปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) และยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) ที่มีค่าเฉลี่ยอย่างน้อย 1 คู่ ที่แตกต่างกันจะนำไปเปรียบเทียบเชิงซ้อน (Multiple Comparison) โดยใช้วิธีทดสอบแบบ Least Significant Difference (LSD) เพื่อหาค่าเฉลี่ยคู่ใดบ้างแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ตารางที่ 4.19 การทดสอบความแตกต่างค่าเฉลี่ยของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด จำแนกตามรายได้ต่อเดือน

ตัวแปรที่ศึกษา	แหล่งความแปรปรวน	df	SS	MS	F-Ratio	Sig. (2-tailed)
ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด	ระหว่างกลุ่ม	3	1.001	0.334	0.842	0.472
	ภายในกลุ่ม	394	156.167	0.396		
	รวม	397	157.168			

จากตารางที่ 4.19 ผลการวิเคราะห์การเปรียบเทียบความแตกต่างของทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด จำแนกตามรายได้ต่อเดือน โดยใช้สถิติการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว (One Way Analysis of Variance: One Way ANOVA) ในการทดสอบพบว่า ทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด มีค่า sig. เท่ากับ .472 ซึ่งมากกว่า 0.05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก (H_0) และปฏิเสธสมมติฐานรอง (H_1) หมายความว่า กลุ่มคนทำงานในเขตกรุงเทพมหานครที่มีรายได้ต่อเดือนแตกต่างกัน มีทัศนคติต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านทางเว็บบอร์ด ไม่แตกต่างกัน

สมมติฐานที่ 2 พฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์มีความสัมพันธ์กับทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ พบว่า ทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์มีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ ที่ระดับ 0.05 สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติ ได้ดังนี้

H_0 : พฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ ไม่มีความสัมพันธ์กับทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์

H_1 : พฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ มีความสัมพันธ์กับทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์

สำหรับสถิติที่นำมาใช้ในการวิเคราะห์ เพื่อหาค่าความสัมพันธ์ของตัวแปร หรือข้อมูล 2 ชุด ที่มีอิสระจากกัน จะใช้สถิติสหสัมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน (Pearson Product Moment Correlation Coefficient) โดยใช้ระดับความเชื่อมั่น 95% ในการทดสอบสมมติฐาน ดังนั้น จะปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) และยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) ก็ต่อเมื่อ มีนัยสำคัญทางสถิติน้อยกว่า .05

ตารางที่ 4.20 การวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างพฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ มีความสัมพันธ์กับทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์

ตัวแปรที่ศึกษา	ทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์		
	Pearson Correlation	Sig.(2-tailed)	ระดับความสัมพันธ์
พฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์	0.603*	.000	ปานกลาง ทิศทางเดียวกัน

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 4.20 ผลการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างพฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์กับทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ พบว่า พฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ มีค่า Sig.(2-tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า 0.05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก (H_0) และยอมรับสมมติฐานรอง (H_1) หมายความว่า ทัศนคติต่อการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์มีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการใช้เว็บบอร์ดในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์

**ส่วนที่ 2 ข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับความรู้ด้านกฎหมาย จิตสำนึก และจริยธรรมของผู้
ดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด ทั้งหมด 5 คน ดังนี้**

1. นายเบ็นซ์ ไบเล่ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน
2. นายฟัก เทพสุด (นามสมมุติ) อายุ 42 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน
3. นายจอม ออมมือ (นามสมมุติ) อายุ 37 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน
4. นายแอ็ค แมกไม้ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน
5. นายปากเกร็ด ทำนันทน์ (นามสมมุติ) อายุ 28 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน

โดยแบ่งคำถามเป็น 3 ตอน ดังนี้

- ตอนที่ 1 วัตถุประสงค์ในการดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด
- ตอนที่ 2 ความรู้ด้านกฎหมาย และความคิดเห็นในเรื่องของจริยธรรมในการดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์
- ตอนที่ 3 ปัจจัยที่ทำให้ดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด

ผลการวิจัย

ตอนที่ 1 วัตถุประสงค์ในการดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่าน เว็บบอร์ด

1. รับชมเพื่อความบันเทิงภายในที่อยู่อาศัย

ผู้ดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ส่วนมากให้ความคิดเห็นว่ามีพฤติกรรมในการดาวนโหลดเมื่อมีภาพยนตร์ออกใหม่เป็นประจำ แต่ไม่ได้ดาวนโหลดทุกเรื่องที่ออกใหม่ เพราะก่อนจะเลือกดาวนโหลดภาพยนตร์นั้น ผู้ดาวนโหลดจะมีการหาข้อมูลจากการแสดงความคิดเห็นตามกระหู่ของบุคคลต่างๆ ที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับภาพยนตร์เรื่องนั้นๆ ว่าตรงกับความสนใจของตนเองหรือไม่ก่อนที่จะทำการดาวนโหลด

“ถ้าช่วงไหนว่างๆ ก็จะดาวนโหลดภาพยนตร์มาเก็บไว้ดู ส่วนมากก็อ่านจากในเว็บบอร์ดต่างๆ ที่มีการแสดงความเห็น หรือไม่ก็ฟังจากเพื่อนๆ คุยกัน เรื่องไหนน่าสนใจก็จะดาวน



โหลด บางทีก็มีความโหลดภาพยนตร์เก่าๆ มาเก็บไว้ดูบ้าง แต่ถ้าชอบจริงๆ ก็จะซื้อแผ่นลิขสิทธิ์มาเก็บไว้” (นายเบนซ์ ไบเล่ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, 14 มกราคม 2554)

“ส่วนมากจะโหลดภาพยนตร์ฟอร์มใหญ่ๆ ที่มีคนพูดถึงกันเยอะๆ เพราะถ้าไปดูที่โรงภาพยนตร์คนก็จะเยอะมาก แต่ถ้ารอให้แผ่นลิขสิทธิ์ออกก็จะนานเกินไปนิดนึง เลยเลือกที่จะดาวน์โหลดแทน เอาไว้ดูที่บ้านว่างๆ ก็เปิดดู ไม่ต้องเสียเวลาออกไปข้างนอก” (นายฟัก เทพสุด (นามสมมุติ) อายุ 42 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)

“ส่วนใหญ่จะดาวน์โหลดเรื่องที่น่าสนใจ โดยศึกษาจากกระทู้ต่างๆ ที่มีสมาชิกแสดงความคิดเห็น และดูภาพยนตร์ตัวอย่าง ถ้าเรื่องไหนที่ดูแล้วน่าสนใจ และมีคนแสดงความคิดเห็นว่าเป็นภาพยนตร์ที่ควรดู ก็จะดาวน์โหลดเก็บไว้ดูที่บ้านเวลาว่าง หรือถ้าเรื่องไหนที่คิดจริงแล้วเราชอบ ก็จะซื้อแผ่นลิขสิทธิ์มาเก็บไว้” (นายจอม ออมมือ (นามสมมุติ) อายุ 37 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“ถ้ามีภาพยนตร์ออกใหม่ก็จะดาวน์โหลดเก็บไว้ในเครื่องทุกเรื่อง เพราะไม่ได้เสียเวลาอะไร ดาวน์โหลดทิ้งไว้ออกไปทำงาน กลับมาก็ได้แล้ว 3 เรื่อง เวลาอยู่บ้านว่างๆ ก็ค่อยเปิดดู ถ้าเรื่องไหนดูแล้วไม่ชอบ ไม่สนุกก็ลบออก ถ้าเรื่องไหนแล้วชอบก็จะบันทึกใส่แผ่นดีวีดีไว้ดูครั้งหน้า” (นายแอ็ค แมกไม้ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

2. นำไปแบ่งปันเพื่อนฝูง

นอกจากการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ไว้ชมเพื่อความบันเทิงในที่อยู่อาศัยแล้ว ผู้ดาวน์โหลดส่วนหนึ่งยังนำไปแบ่งปันให้กับเพื่อนฝูงอีกด้วย

“นอกจากจะดาวน์โหลดไว้ดูเองแล้ว ก็จะนำไปแบ่งปันให้เพื่อนดูบ้าง บางทีเวลาคุยกันเรื่องภาพยนตร์แล้วบางคนยังไม่เคยดู เราก็สามารถแบ่งปันให้เพื่อนดูได้ และถ้าหากเพื่อนทำแผ่นหายหรือไม่ได้นำมาคืนก็ไม่เสียดาย เพราะค่าใช้จ่ายมีแค่ค่าแผ่นดีวีดีเท่านั้น” (นายปากเกร็ด ทำนันทน์ (นามสมมุติ) อายุ 28 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 16 มกราคม 2554)

ตอนที่ 2 ความรู้ด้านกฎหมาย และความคิดเห็นในเรื่องของจริยธรรมในการดาวน์โหลด ภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บไซต์

ผู้ดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บไซต์ส่วนมากทราบว่าการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บไซต์นั้นเป็นสิ่งผิดกฎหมาย แต่ทุกคนยังคงมีการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บไซต์อยู่ เนื่องจากเห็นว่ายัง ไม่มีหน่วยงานหรือองค์กรใดให้ความสำคัญต่อการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บไซต์อยู่ เนื่องจากไม่มีบทลงโทษอย่างจริงจังต่อบุคคลที่ทำการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บไซต์

“การดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์นั้นเป็นสิ่งผิดกฎหมาย เพราะเป็นการทำซ้ำ และคัดแปลงไฟล์ แต่ก็ยังไม่เคยได้ยินข่าวว่ามีคนดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์เพื่อรับชมเองที่บ้านแล้วโดนจับ” (นายฟัก เทพสุด (นามสมมุติ) อายุ 42 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)

“ก็ทราบครับว่ามันผิดกฎหมาย แต่ก็ยังไม่เห็นว่ามีใครโดนจับ นอกจากคนที่เอาไปขาย” (นายจอม ออมมือ (นามสมมุติ) อายุ 37 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“รู้ว่าการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์นั้นผิดกฎหมาย แต่ผมไม่ทราบครับว่าผิดอย่างไร แล้วบทลงโทษคืออะไร” (นายแอ็ค แมกไม้ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“ทราบครับว่าผิดกฎหมาย แต่ผมไม่ได้โหลดบ่อย แล้วก็ไม่ได้โหลดไปขายคงไม่เป็นอะไร” (นายเบ็นซ์ ไบเล่ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)

“ทราบครับว่าผิดกฎหมาย แต่ไม่ทราบว่าบทลงโทษคืออะไร แต่ก็ยังไม่เห็นมีใครดาวน์โหลดสำหรับดูที่บ้านแล้วโดนจับเลย” (นายปากเกร็ด ทำน่านนท์ (นามสมมุติ) อายุ 28 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 16 มกราคม 2554)



จากประเด็นของจริยธรรม และจิตสำนึกในการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ดนั้น ผู้ให้สัมภาษณ์ส่วนใหญ่มองว่า จริยธรรม เป็นเรื่องของนามธรรม เนื่องจากเป็นสิ่งที่ไม่สามารถจับต้องได้ ขึ้นอยู่กับมุมมองของแต่ละบุคคล ซึ่งรวมถึงเรื่องจิตสำนึกด้วย

“คำว่าจริยธรรม น่าจะมีความหมายแบบการกระทำของตัวบุคคลที่ทำด้วยใจในคุณงามความดี อยู่ในศีล ในธรรมมากกว่า ส่วนจิตสำนึกผมว่ามันเป็นอะไรที่อยู่ในตัวบุคคลนั้น ความรู้สึกนึกคิดของแต่ละบุคคล หรือสังคมที่เราอยู่” (นายปากเกร็ด ทำนันทน์ (นามสมมติ) อายุ 28 ปี อาชีพพนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 16 มกราคม 2554)

“ผมว่าจิตสำนึกขึ้นอยู่กับมุมมองของแต่ละบุคคลมากกว่านะครับ ถ้าจิตสำนึกคือความรู้สึกนึกคิดของแต่ละบุคคลนั้น หากมองในภาพรวมระดับประเทศก็มองได้ว่าคนที่ดาวน์โหลดภาพยนตร์ขาดจิตสำนึก แต่ถ้ามองในภาพเล็กลง เช่นระดับองค์กร ระดับครอบครัว ผมไม่ได้ทำให้คนรอบข้างเดือดร้อน และถ้ามองกลับกันผมว่า พวกเขาจะเห็นว่าเราเป็นคนมีน้ำใจที่เอาแผ่นภาพยนตร์ไปแบ่งปันให้คนอื่นด้วยมากกว่า” (นายเบ็นซ์ ไบเล่ (นามสมมติ) อายุ 23 ปี อาชีพพนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)

“ผมว่าคนสมัยนี้ทราบรับว่าคำว่าจริยธรรม คุณธรรมคืออะไร แต่ก็ไม่ได้ใส่ใจที่จะทำ แต่ผมว่าเรื่องการดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์นี้ไม่น่าจะเกี่ยวนะ” (นายแอ็ค แมกไม้ (นามสมมติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“ผมว่าจริยธรรมเป็นสิ่งที่ไม่มีตัวตน เป็นสิ่งที่ทุกคนคิดขึ้นมาเองว่าดีหรือไม่ดี เพราะที่ผมดาวน์โหลดภาพยนตร์ ที่ละเมิดลิขสิทธิ์มาชมนั้น เนื่องจากพี่ๆในองค์กร ต้องการภาพยนตร์แบบเดียวกับที่ผมต้องการดูพอดี ทำให้ผมมองว่าผมทำถูกจริยธรรมในองค์กร เพราะทำแล้วคนในองค์กรยอมรับและรู้สึกกับผมเชิงบวก แม้ว่าในสังคมส่วนใหญ่จะมองว่าเป็นสิ่งที่ไม่ดีก็ตาม อีกทั้งถ้าผมไม่ดาวน์โหลดภาพยนตร์เหล่านั้นมาแจกจ่ายพี่หรือคนรู้จักในองค์กร ก็จะถูกมองว่าเป็นคนที่ไม่เมตตาใจ ดังนั้นจริยธรรมที่ทุกคนมองว่าดีหรือไม่ดีนั้น ขึ้นอยู่กับสังคมที่เราใช้ชีวิตอย่างใกล้ชิดสนิทสนมมากกว่า ว่าคิดอย่างไร” (นายจอม ออมมือ (นามสมมติ) อายุ 37 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“ผมว่าคนสมัยนี้ที่ต้องทำงานหาเงินเพื่อความอยู่รอดในสังคม คงลืมไปกันหมดแล้วว่า จริยธรรมคืออะไร แต่สำหรับผมเรื่องจิตสำนึกที่มีต่อเรื่องนี้ ผมก็รู้แน่ครับว่าเป็นสิ่งที่ผิด แต่เพื่อความอยู่รอด เลยกเลือกที่จะตัดเรื่องจิตสำนึกออกไป” (นายฟัก เทพสุด (นามสมมุติ) อายุ 42 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)

ตอนที่ 3 ปัจจัยที่ทำให้ดาวนโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ด

ปัจจัยด้านราคาของแผ่นภาพยนตร์ลิขสิทธิ์เป็นปัจจัยที่สำคัญสำหรับผู้ติดตามโหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ดส่วนมาก เนื่องจากแผ่นลิขสิทธิ์นั้นมีราคาค่อนข้างแพง ซึ่งเมื่อเปรียบเทียบกับคุณภาพ และเนื้อหาของภาพยนตร์บางเรื่อง จึงทำให้รู้สึกไม่คุ้มค่างบเงินที่ต้องเสียไป

“เนื่องจากแผ่นภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ 1 แผ่น ราคาประมาณ 300 บาท พอซื้อมาแล้วไม่สนุกเลยก็ารู้สึกเสียค่าเงินที่จ่ายออกไป แต่ถ้าจ่ายไป 300 บาท แล้วภาพยนตร์เรื่องนั้นมีเนื้อหา หรือการโปรดักชั่นที่ดีมากๆ ก็ารู้สึกคุ้มค่างบเงินที่เสียไป และข้อดีอีกอย่างของการดาวน์โหลดผ่านเว็บบอร์ด คือเราสามารถโหลดแค่เฉพาะบางตอนมาดูได้ ว่าเรื่องนี้เป็นอย่างไรน่าสนใจแค่ไหน” (นายจอม ออมมือ (นามสมมุติ) อายุ 37 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“คนที่ชอบดาวน์โหลดภาพยนตร์ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ดส่วนมาก จะเป็นคนที่ชอบดูภาพยนตร์มากๆ แต่ถ้าจะให้ไปดูในโรงภาพยนตร์ทุกเรื่อง หรือซื้อแผ่นลิขสิทธิ์มาดูทุกเรื่อง พอคำนวณออกมาจะคิดเป็นค่าใช้จ่ายที่สูงมากและสิ้นเปลืองโดยใช่เหตุ การที่เราดาวน์โหลดผ่านเว็บบอร์ดก็ทำให้ประหยัดในส่วนนี้ได้เยอะมากๆ” (นายแอ็ค แมกไม้ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 15 มกราคม 2554)

“เรื่องราคาของแผ่นลิขสิทธิ์เป็นปัจจัยสำคัญครับ ถ้าซื้อมาดูทุกเรื่องก็คงไม่สามารถทำได้ หรือจะไปดูตามโรงภาพยนตร์ก็สิ้นเปลืองไม่ต่างกัน เลยกเลือกที่จะดาวน์โหลดผ่านอินเทอร์เน็ตนั่น ไม่มีค่าใช้จ่าย ก็ประหยัดเงินไปได้เยอะ” (นายเบ็นซ์ ไบเล่ (นามสมมุติ) อายุ 23 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)

“ในส่วนของปัจจัยที่ทำให้ผมดาวน์โหลดภาพยนตร์ที่ละเมิดลิขสิทธิ์ผ่านเว็บบอร์ดนั้น โดยส่วนใหญ่จะเป็นเรื่องขอราคาของแผ่นลิขสิทธิ์ที่มีราคาสูงเกินไป ซึ่งถ้าราคาสูงแล้วภาพยนตร์เรื่องนั้นๆ มีเรื่องราวที่คุ้มค่าแก่การลงทุน ผมก็จะซื้อแผ่นแท้แม้ว่าจะราคาสูงก็ตาม แต่ปัจจุบันภาพยนตร์ที่ผลิตออกมานั้น ไม่ดีเท่าที่ควรแถมราคาก็ยังแพงอีก และอีกทั้งการดาวน์โหลดมีความสะดวกรวดเร็วกว่าไปเดินตามร้านขายแผ่นหนัง เพราะผมเป็นคนที่ไม่ชอบออกไปข้างนอกอยู่แล้ว แถมได้ไฟล์หนังมาก็ยังเอาไปแจกจ่ายให้เพื่อนๆ พี่ๆ ที่รู้จักกันได้อีก” (นายปากเกร็ด ทาน้ำนนท์ (นามสมมุติ) อายุ 28 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 16 มกราคม 2554)

“ปัจจัยของผมที่เลือกก็คงไม่ต่างกับความคิดคนอื่นก็คือราคา เพราะผมก็ปฏิเสธเรื่องนี้ไม่ได้เหมือนกัน แล้วก็ความเร็วในการดาวน์โหลดก็สูงมากเนื่องจากปัจจุบันนี้ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตนั้นเป็นอินเทอร์เน็ตที่มีความเร็วสูงมากทำให้หนังเรื่องหนึ่งๆ ใช้เวลาเพียง 1 ชั่วโมงเท่านั้น แล้วผมจะซื้อแผ่นแท้ไปทำไมครับ” (นายฟัก เทพสุต (นามสมมุติ) อายุ 42 ปี อาชีพ พนักงานบริษัทเอกชน, สัมภาษณ์ 14 มกราคม 2554)