

บทที่ 6

รายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน

รายการ Formula One World Championships 2008 จำนวน 2 สนาม

ในบทนี้ ผู้วิจัยได้นำเอากราฟิกที่ปรากฏในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (Formula One) รายการ Formula One World Championships 2008 มาวิเคราะห์ถึงคุณลักษณะในการสื่อความหมายโดยกราฟิก โดยใช้กรอบแนวคิดทางสัญวิทยา ตัวบท และการสื่อสารเชิงบทบาทหน้าที่ มาใช้เป็นกรอบในการวิเคราะห์ข้อมูล

โดยผู้วิจัย ได้จัดหมวดหมู่กราฟิก เพื่อการอภิปรายผล ตามบทบาทหน้าที่พื้นฐานของกราฟิก ที่แสดงออกและทำบทบาทหน้าที่ในการสื่อสารของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน ออกเป็น 4 ประเภท ดังนี้

- ก) หน้าที่ในการให้ข้อมูล(informative function)
- ข) หน้าที่ในการโน้มน้าวใจ(persuasive function)
- ค) หน้าที่ประดับตกแต่ง(decorative function)
- ง) หน้าที่ในการสร้างสิ่งอัศจรรย์(magic function)

เนื่องจากการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นการแข่งขันกีฬาที่มีกฎระเบียบ ข้อบังคับ และกติกาการแข่งขันที่ซับซ้อน ดังนั้นผู้วิจัยจึงขอเสนอข้อมูลเกี่ยวกับการจัดการแข่งขันและกติกาการแข่งขัน พอสังเขป เพื่อความชัดเจนในการอภิปรายผล

การแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นการแข่งขันทดความเร็วสูง จัดการแข่งขันในสนามแข่งขัน 2 ประเภท คือ สนามแข่งขันที่ถูกออกแบบเพื่อการแข่งรถโดยเฉพาะ และสนามแข่งขันที่ถูกจัดให้มีการเฉพาะกิจบนถนนจริง เป็นรายการแข่งขันต่อเนื่องตลอดทั้งปี มีการเก็บคะแนนสะสม ทั้งประเภทนักขับ(drivers) และประเภททีมผู้สร้าง(constructors) โดยในปีการแข่งขัน 2008 มีรถที่เข้าร่วมแข่งขันทั้งสิ้น 18 คัน จากทีมผู้สร้าง 9 ทีม (แต่เดิม คือ รถ 20 คัน จากทีมผู้ผลิต 10 ทีม แต่เกิดการถอนตัวออกจากการแข่งขันระหว่างฤดูกาลแข่งขัน 1 ทีม)

แบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 รอบการแข่งขัน คือ การแข่งขันรอบคัดเลือก และการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นการแข่งขันต่อเนื่องกัน 2 วัน

การแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) เป็นการแข่งขันเพื่อชิงตำแหน่งการออกกรด (Pole Position) ที่ดีที่สุดในการแข่งขันรอบสุดท้ายในวันถัดไป เป็นการแข่งขันแบบปล่อยกรดวิ่งจับเวลาที่ละคันตามลำดับ จัดการแข่งขันโดยแบ่งออกเป็น 3 ช่วงย่อย(quarter) แต่ละช่วงย่อยมีการกำหนดระยะเวลาที่ใช้ในการแข่งขันแน่นอนตายตัว โดยใน ควอเตอร์ที่ 1 กำหนดให้ใช้เวลาในการแข่งขัน 20 นาที ควอเตอร์ที่ 2 ใช้เวลา 15 นาที ควอเตอร์ที่ 3 ใช้เวลา 10 นาที โดยในแต่ละช่วงการแข่งขัน จะเป็นการแข่งขันเพื่อคัดเลือกกรดที่สามารถวิ่งทำเวลาต่อรอบสนามได้เร็วที่สุด มีการคัดกรดออกในแต่ละควอเตอร์ โดยเป็นการคัดกรดที่มีสถิติเวลาต่อ 1 รอบสนามช้าที่สุด 5 อันดับท้ายออกกรดที่ผ่านเข้ารอบจะเริ่มทำการแข่งขันใหม่ในควอเตอร์ถัดไป โดยใช้เกณฑ์ในการแข่งขันเดียวกัน จนถึง ควอเตอร์สุดท้าย (ควอเตอร์ที่ 3) ผลการแข่งขัน คือ อันดับของสถิติเวลาที่ดียิ่งที่สุดในแต่ละควอเตอร์ ซึ่งเป็นเกณฑ์ชี้วัดการจัดตำแหน่งการออกกรดของการแข่งขันรอบสุดท้ายในวันถัดไป

การแข่งขันรอบสุดท้าย (The Race) เป็นการแข่งขันเพื่อชิงตำแหน่งชนะเลิศในแต่ละสนามแข่งขัน และเก็บคะแนนสะสมประจำฤดูกาล โดยคะแนนสะสมที่ได้ จะมีจำนวนมากน้อยลดหลั่นไปตามผลการแข่งขัน ทั้งประเภทบุคคล(นักขับ)และทีม(ทีมผู้สร้าง) เป็นการแข่งขันแบบปล่อยกรดพร้อมกันทั้งหมด 18 คัน วิ่งบนสนามแข่งขันขนาดใหญ่ มีการกำหนดระยะทางที่ใช้ในการแข่งขันไว้แน่นอนตายตัว โดยเกณฑ์พื้นฐานในการตัดสินผลแพ้-ชนะของการแข่งขันรถฟอมูล่าวันในการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ การวิ่งรถให้ครบตามระยะทางที่กำหนด โดยใช้ระยะเวลาสั้นที่สุดและไม่เกินระยะเวลาที่กำหนดให้ใช้ในการแข่งขัน

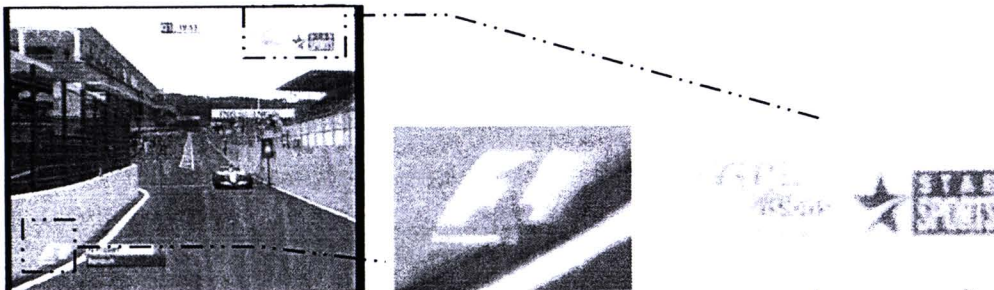
ผู้วิจัย ได้ทำการคัดสรรศึกษา ใน 2 สนามแข่งขัน คือ สนามแข่งขัน เมืองวาเลนเซีย ประเทศสเปน ซึ่งเป็นการจัดการแข่งขันในสนามแข่งขันแบบเฉพาะกิจ(บนถนนจริง) และสนามแข่งขันประเทศเบลเยียม ซึ่งเป็นการจัดการแข่งขันในสนามที่ถูกออกแบบเพื่อการแข่งขันรถโดยเฉพาะ โดยทำการศึกษา ทั้งในการแข่งขันรอบคัดเลือกและการแข่งขันรอบสุดท้าย ดังรายละเอียดต่อไปนี้

รายละเอียดของกราฟิกที่ปรากฏในรายการถ่ายทอดสด การแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (Formula One) รายการ Formula One World Championships 2008 จำนวน 2 สนาม

ก) หน้าที่ในการให้ข้อมูล(informative function)

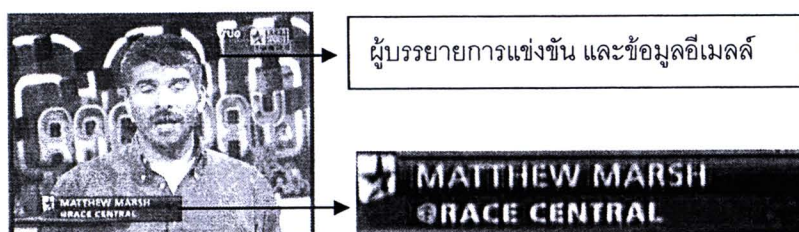
1) กราฟิกโลโก้มูจอสถานีโทรทัศน์ (ผู้ผลิตผู้เผยแพร่) แสดงข้อมูลสถานีโทรทัศน์ช่องทรูวิชั่นส์, โลโก้ผู้ผลิตเนื้อหาหลัก F1(ปรากฏเฉพาะในดับทเนื้อหาการแข่งขัน) และโลโก้

สถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต(starsports) ซึ่งมีอักษร “Live” แสดงสถานะ “ความสด”(liveness) ของภาพเหตุการณ์ ปรากฏร่วมและเสนอคงค้างอยู่ตลอดการถ่ายทอดสดการแข่งขัน เป็นลักษณะตายตัว ไม่มีการซ้อนทับกันของกราฟิกในเนื้อหารายการแข่งรถฟอmulaวัน โดยกราฟิกโลโก้มุมจอ F1 จะปรากฏ ณ มุม จอล่าง-ซ้ายเสมอ เฉพาะในดับทของการแข่งขัน และโลโก้มุมจอสตาร์สปอร์ต และทรูวิชั่นส์ จะปรากฏคู่กัน ณ มุมจอด้านขวา-บนเสมอ ตลอดดับทของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขัน



ภาพที่ 6.1 ภาพตำแหน่งการปรากฏของกราฟิกโลโก้มุมจอ ช่องทรูวิชั่นส์, ผู้ผลิตเนื้อหาหลัก F1 และช่องสตาร์สปอร์ต

2) กราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็กกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็ก เป็นกราฟิกชุดของสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต มีลักษณะเป็นแถบกราฟิกขนาดเล็ก สีแดง ปรากฏ ณ บริเวณด้านล่างของจอภาพ ถูกใช้ในการให้ข้อมูลอธิบายภาพ หรือเสียงของเนื้อหาที่กำลังถูกแสดง ประกอบด้วยส่วนหัวของกราฟิก ซึ่งมีลักษณะของ โลโก้สถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต และส่วนของแถบแสดงข้อมูล มีการเสนอข้อมูลทั้ง ระดับเดียว และข้อมูล 2 ระดับ(หัวข้อ และส่วนบรรยาย) ปรากฏใช้เฉพาะในช่วงเนื้อหาที่ไม่ใช่ดับทของการแข่งขัน ทั้งในการแข่งขันรอบคัดเลือกและการแข่งขันรอบสุดท้าย



ภาพที่ 6.2 ภาพการแสดงข้อมูล 2 ระดับของกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

ข้อมูลที่ถูกแสดงในแถบข้อมูล ขนาดเล็ก ในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขัน รถฟอmulaวันทั้ง 2 รอบการแข่งขัน ได้แก่ ก)ข้อมูลบุคคล ข)ข้อมูลเหตุการณ์ ค)ข้อมูลผลการแข่งขัน

(ก) ข้อมูลบุคคล เป็นการเสนอข้อมูลของบุคคลอย่างสั้น ทั้งในบุคคลผู้แข่งขัน (นักขับ) และบุคคลอื่นที่เกี่ยวข้องในเนื้อหา แสดงข้อมูล ชื่อ และสถานะ โดยในส่วนของข้อมูลสถานะเป็นส่วนของการแสดงข้อมูลที่ปรับเปลี่ยนตามเนื้อหาของตัวบท ซึ่งกำลังถูกแสดงพบในหลายลักษณะ ได้แก่ สถานะทั่วไป (อาชีพ ความเชี่ยวชาญพิเศษ หน่วยงานที่สังกัด) สถานะที่เป็นสถิติการแข่งขัน (ข้อมูลของผู้แข่งขัน)



ชื่อผู้แข่งขัน(นักขับ)

ข้อมูลสถิติและสถานะ



ข้อมูลระบุสถานะการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือก (ครั้งที่ 4 ในปีการแข่งขัน)



ข้อมูลระบุการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือกครั้งสุดท้าย (สนามแข่งขันประเทศโมนาโก ในปีการแข่งขัน 2008)



ข้อมูลระบุอันดับในการแข่งขันรอบคัดเลือก ทั้ง 3 ควอเตอร์ (อันดับ 2 อันดับ 3 และอันดับ 1)

ภาพที่ 6.3 ภาพกลุ่มตัวอย่างภาพการแสดงข้อมูล 2 ระดับ ข้อมูลสถิติบุคคล โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

พิเศษเพิ่มเติมในส่วนของการเสนอข้อมูลบุคคลโดยแถบกราฟิกขนาดเล็ก ในส่วนของการเสนอ ข้อมูลรายชื่อผู้บรรยาย ซึ่งไม่ได้เป็นการอธิบายภาพ แต่เป็นการให้ข้อมูลของรายการถ่ายทอดสด และการอธิบายเสียง(เสียงบรรยาย) ซึ่งกำลังถูกแสดง พบใน 2 รูปแบบ คือ ภาษาอังกฤษ และภาษาจีน โดยเป็นการจัดข้อมูลโดยใช้สถานะเป็นตัวตั้ง และกลุ่มรายชื่อ เป็นส่วนของเนื้อหา ปรากฏแสดงคงค้างอยู่เพียงระยะเวลาสั้นๆ ปรากฏในช่วงต้นของเนื้อหาการแข่งขัน ทั้งในช่วงต้นของการแข่งขันและช่วงต้นของเนื้อหาหลังพักโฆษณา ในการถ่ายทอดสดการแข่งขัน ทั้ง 2 รอบ



สถานะผู้บรรยาย

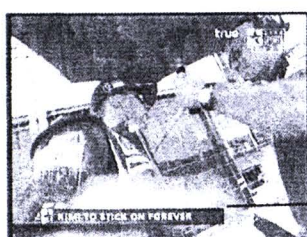
กลุ่มรายชื่อผู้บรรยาย



ภาพที่ 6.4 ภาพการแสดง ข้อมูลผู้บรรยายการแข่งขัน โดยกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็ก

(ข) ข้อมูลเหตุการณ์ เป็นการเสนอข้อมูลอธิบายภาพเนื้อหาเหตุการณ์ ในช่วงเนื้อหานอกตัวบทของการแข่งขัน ปรากฏคงค้างอยู่ตลอดช่วงเนื้อหา ข้อมูลที่ถูกเสนอ ได้แก่ ข้อมูลประกอบเนื้อหาข่าว และข้อมูลของรายการแข่งขัน

(1) ข้อมูลประกอบเนื้อหาข่าว ปรากฏในเนื้อหาของรายการย่อย ในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบคัดเลือก ก่อนเนื้อหาการแข่งขัน ลักษณะของเนื้อหาข้อความ มีลักษณะการใช้ภาษาที่ไม่เป็นทางการ คล้ายพาดหัวข่าวในหนังสือพิมพ์ประเภทแท็บลอยด์ (tabloid) เช่น “เม็กซิโก ต้องการให้มีการจัดแข่งขัน ในปี 2010”, “คิมมี ผู้ยังติดอยู่กับที่ตลอดกาล”, “คุณพ่อของ คูลฮาร์ท”, “ฮามิลตัน แอบขโมยชัยชนะในสเปน”



ประกอบเนื้อหาข่าว โอกาสในการเป็นผู้ชนะเลิศประจำปีการแข่งขัน
ของ Kimi Raikonen

KIMI TO STICK ON FOREVER

ภาพที่ 6.5 ภาพการแสดงผลข้อมูลประกอบเนื้อหาข่าว โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

(2) ข้อมูลรายการแข่งขัน เป็นข้อมูลที่ถูกเสนอในช่วงต้นก่อนเข้าสู่เนื้อหาของการแข่งขัน เสนอทั้งในช่วงต้นของรายการ และช่วงต้นของเนื้อหาหลังจากการเบรกโฆษณา ให้ข้อมูลรายละเอียดของรายการแข่งขัน เสนอ ชื่อรายการแข่งขัน ชื่อรายการแข่งขันย่อย รอบการแข่งขัน และสถานที่จัดการแข่งขัน



การแข่งขันรอบคัดเลือก(Qualifying Practice)

**2008 F1 WORLD CHAMPIONSHIP
EUROPEAN GRAND PRIX - QUALIFYING
VALENCIA, SPAIN**

ภาพที่ 6.6 ภาพการแสดงผลข้อมูลรายการแข่งขัน โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

(ค) ข้อมูลผลการแข่งขัน เป็นการเสนอข้อมูลของ leaderboard โดยสถานีโทรทัศน์ช่องสปอร์ต เป็นการให้ข้อมูลสถานการณ์การแข่งขัน โดยการแสดงผลของอันดับนำ 3 อันดับแรก เสนอข้อมูล ชื่อรายการแข่งขัน อันดับ ชื่อนักขับ และชื่อทีมผู้สร้าง ปรากฏใช้เฉพาะในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย ในช่วงต้นของเนื้อหาการแข่งขัน ต่อจากเนื้อหาช่วงโฆษณา ก่อนการเสนอเนื้อหาการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลบริบทของเนื้อหาเหตุการณ์ การแข่งขันก่อนที่ตัวบทของการแข่งขันจะถูกเสนอ เนื่องจากมีความเปลี่ยนแปลงของเหตุการณ์เกิดขึ้น

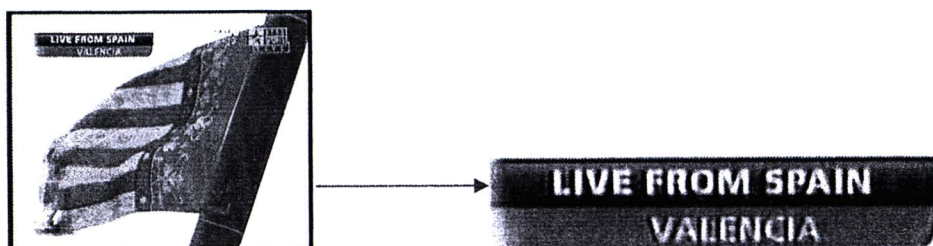
ระหว่างที่มีการค้นหาเหตุการณ์การแข่งขันด้วยเนื้อหาโฆษณา โดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต



ภาพที่ 6.7 ภาพการแสดงข้อมูล leaderboard โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

3) กราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็ก (ให้ข้อมูลสถานะของเนื้อหา) คือ แถบข้อมูลขนาดเล็ก เสนอข้อมูลสถานะของเนื้อหา ปรากฏร่วม ณ บริเวณด้านบนของจอภาพ เป็นการเสนอข้อมูลโดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต ในช่วงก่อนเริ่มเนื้อหาการแข่งขัน พบการเสนอข้อมูล 2 ประเภท คือ ก) ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาภาพรวม และ ข) ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาแบบชี้เฉพาะ

(ก) ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาภาพรวม เสนอโดย ข้อความระบุสถานะของเนื้อหาเหตุการณ์ และสถานที่ “LIVE FROM SPAIN / VALENCIA” โดยเสนอคงค้างอยู่เพียงระยะสั้นๆ ปรากฏในช่วงเนื้อหา ก่อนเริ่มเนื้อหาการแข่งขัน ในช่วงต้นของการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย



ภาพที่ 6.8 ภาพการแสดงข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหา โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

(ข) ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาแบบชี้เฉพาะ ในที่นี้ เป็นการเสนอข้อมูล การนับเวลาถอยหลังก่อนเริ่มการแข่งขัน ปรากฏคงค้างร่วมกับภาพเนื้อหา ก่อนการแข่งขัน ในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นการให้ข้อมูลของเหตุการณ์ โดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต นอกจากจะเป็นการเสนอข้อมูลสถานะของเนื้อหาแบบชี้เฉพาะแล้ว การนับเวลาถอยหลังสู่การเริ่มการแข่งขัน ยังเป็นการเสนอข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับกติกาการแข่งขัน

เนื่องจากตามกฎหมาย กติกาการแข่งขัน กำหนดการของเวลาในช่วงต่างๆเป็นสิ่งที่ได้ถูกกำหนดไว้อย่างชัดเจน ดังเช่นในกรณีนี้ กราฟิกการนับเวลาถอยหลัง แสดงเวลาครั้งแรกในช่วง 40-30 นาทีก่อนการแข่งขัน เสนอต่อเบื้องหน้าผู้ชมกระทั่งถึง 5 นาทีก่อนการแข่งขันจะเริ่มขึ้น เป็นการรายงานเหตุการณ์ที่เชื่อมโยงกับกติกาการแข่งขันในหมวดขั้นตอนในการเริ่มการแข่งขัน(starting procedure) ข้อ 134-138 ที่ระบุว่า 30 นาทีก่อนการออกรถในรอบทดลองสนาม(formation lap) รถทุกคันต้องออกจากพื้นที่เก็บรถหรือจุดพักรถ(pit lane) และต้องเตรียมพร้อมอยู่ ณ จุดปล่อยรถ และ 17 นาที ก่อนการแข่งขันสัญญาณเตือน 2 นาที จะปิดช่วง pit lane ของสนาม 15 นาที ก่อนการปล่อยรถในรอบทดลองสนาม สัญญาณจะเตือนอีกครั้งหนึ่ง จนกระทั่ง 10 นาที ก่อนการปล่อยรถ เจ้าหน้าที่ทุกคนต้องออกจากจุดปล่อยรถ(grid) จนกระทั่ง 5 นาที ก่อนการปล่อยรถ รถทุกคันต้องประจำตำแหน่ง ณ จุดปล่อยรถ

การเสนอเวลานับถอยหลังของกราฟิกชุดนี้ จะปรากฏร่วมกันกับภาพเหตุการณ์สดต่างๆ คงค้างอยู่เสมอ จนกระทั่งเมื่อถึงเวลาที่กำหนด ดังนั้นภาพเหตุการณ์ที่ถูกแสดง จึงเป็นภาพเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นตามข้อบังคับของกติกาการแข่งขัน และกราฟิกชุดนี้ ก็คือการเสนอข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับกติกาการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลร่วมของเหตุการณ์การแข่งขัน นอกเหนือจากการเป็นการเสนอข้อมูลทั่วไป ถูกแสดงในช่วงต้นและช่วงท้ายของช่วงเวลาที่กำหนดตามกติกา



5:12.8 TO RACE

ภาพที่ 6.9 ภาพการแสดงผลการนับถอยหลังเวลา โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

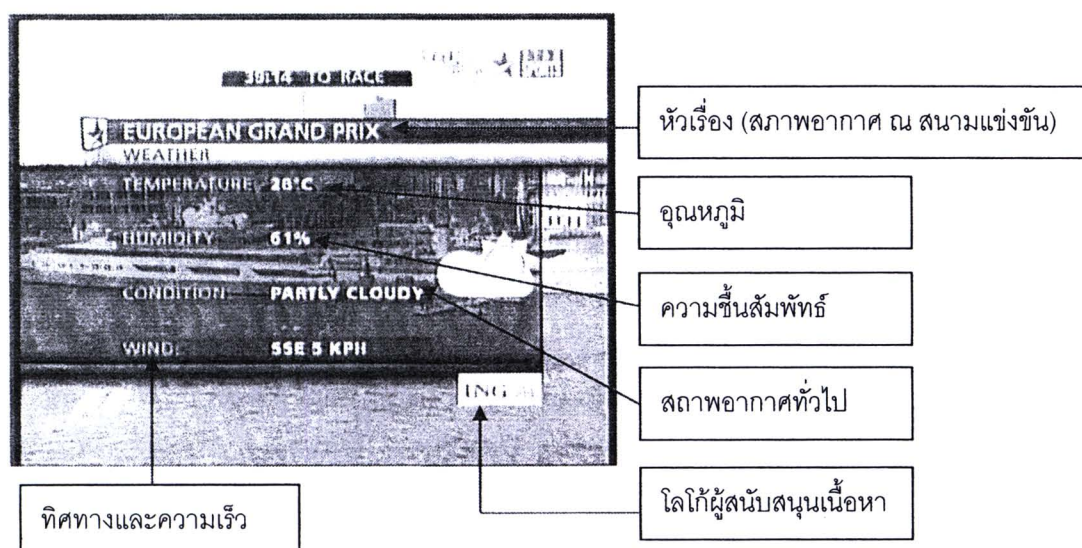
4) กราฟิกแถบข้อมูล ขนาดใหญ่ เป็นกราฟิกของสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต ถูกใช้ในการเสนอข้อมูล ที่มีรายละเอียดของข้อมูลจำนวนมาก ปรากฏใช้ในเนื้อหาการช่วงของการให้บริบทของการแข่งขัน และช่วงของการสรุปเนื้อหาในช่วงท้ายของการถ่ายทอดสดการแข่งขัน พบการถูกใช้ในการเสนอข้อมูล 2 ประเภท คือ ก)ข้อมูลการรายงานสภาพอากาศ ข)ข้อมูลสถิติรายบุคคล

ก) ข้อมูลการรายงานสภาพอากาศ เป็นการเสนอข้อมูลสภาพอากาศประจำวัน ซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญที่มีผลการแข่งขัน เนื่องจากการแข่งขันรถพอมูลาวัน เป็นการแข่งขั้รถด้วยความเร็วสูง ตัดสินผลแพ้-ชนะกันด้วยสถิติเวลาในระดับเสี้ยววินาที อุณหภูมิ ส่งผลต่อพื้นสนาม มีผลต่อการเลือกประเภทของยางล้อรถที่ใช้ ค่าความชื้นสัมพัทธ์ ส่งผลต่อสมรรถนะในการ

เกาะถนนและการตัดสินใจทำความเร็ว เช่นเดียวกับการเกิดฝนตก ซึ่งส่งผลต่อการเข้าพิต(pit lane)เพื่อเปลี่ยนประเภทของยางล้อรถ ค่าความเร็วของลม ก็เป็นสิ่งที่สัมพันธ์กับการทำความเร็ว เนื่องจาก ณ จุดที่ความเร็วรถสูง ค่าความสมดุลย์ของตัวรถ คือส่วนที่อ่อนไหว การเปลี่ยนแปลงของทิศทางและความแรงของลมเพียงน้อยนิด เป็นสิ่งที่ส่งผลต่อการควบคุมรถของผู้แข่งขัน

ดังนั้น ข้อมูลปัจจัยสภาพอากาศจึงเป็นข้อมูลที่มีความสำคัญ ทั้งการในฐานะเป็นบริบทของการแข่งขัน และการเป็นตัวสาร(message)ของเหตุการณ์การแข่งขัน โดยในกรณีนี้ ข้อมูลถูกเสนอในช่วงเนื้อหา ก่อนเริ่มเหตุการณ์การแข่งขัน การแสดงข้อมูลในส่วนนี้โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดใหญ่ จึงเป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการให้ข้อมูลบริบทของการแข่งขัน เป็นแสดงบทบาทหน้าที่ต่อดัชนีของเหตุการณ์การแข่งขันที่กำลังจะเกิดขึ้น โดยการเสนอข้อมูลสภาพอากาศระหว่างตัวบทของการแข่งขัน จะถูกแสดงโดยกราฟิกอีกชนิดหนึ่ง ซึ่งจะกล่าวถึงในส่วนต่อไป

การแสดงข้อมูล เสนอโดย อักษรข้อความ สัญลักษณ์พื้นฐานของการรายงานสภาพอากาศ โลโก้ผู้สนับสนุนการถ่ายทอดสด(ING) โดยข้อมูลสภาพอากาศที่ถูกเสนอ ได้แก่ ค่าอุณหภูมิ, ค่าความชื้นสัมพัทธ์, สภาพอากาศทั่วไป, ทิศทางและความเร็วลม



ภาพที่ 6.10 ภาพการแสดงข้อมูลสภาพอากาศ โดยกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดใหญ่

ข) ข้อมูลสถิติรายบุคคล เป็นการเสนอข้อมูลสถิติและสถานะของรายบุคคลของผู้แข่งขัน(นักขับ) เป็นการเลือกเสนอ เป็นข้อมูลจำเพาะรายบุคคล ที่ถูกเสนอตามเนื้อหาของเหตุการณ์ เสนอข้อมูลโดย ภาพนิ่งผู้แข่งขัน และอักษรข้อมูล โดยมีรายละเอียดของการเสนอข้อมูล ดังนี้ ส่วนหัวข้อ ระบุความเป็นเจ้าของข้อมูล(ชื่อนักขับ สัญชาติ ทีมผู้ผลิตที่สังกัด) ส่วนรายละเอียดของข้อมูล เสนอข้อมูลบุคคล ดังนี้

- อายุ, จำนวนการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบสุดท้ายตลอดการเล่นอาชีพ, จำนวนการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือก
- จำนวนการแข่งขันทั้งหมดตลอดการเล่นอาชีพ, จำนวนการเป็นผู้ชนะ 3 อันดับแรก(podiums)
- ข้อมูลประวัติการเล่นอาชีพครั้งแรก ระบุ ปีที่แข่งขัน สนามแข่งขัน ทีมที่สังกัด
- ข้อมูลประวัติการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบสุดท้ายครั้งแรก
- ประวัติการแข่งขันที่น่าสนใจ (แชมป์โลก 2 สมัย ปีการแข่งขัน 2005และ2006 ในสังกัดทีม renault)
- ภาพเหมือนแทนตัวของผู้แข่งขัน (นักขับ)
- สัญลักษณ์ผู้สนับสนุนเนื้อหา (นาฬิกา ORIS)



ภาพที่ 6.11 ภาพการแสดงผลสถิติรายบุคคล โดยกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดใหญ่

5) กราฟฟิกตาราง สรุปผลคะแนนรวม คือ กราฟฟิกซึ่งถูกใช้ในการแสดงผลข้อมูลสรุปผลคะแนนรวม ทั้งสรุปคะแนนรวมตลอดฤดูกาลแข่งขัน และสรุปคะแนนรวมที่ทำได้หลังจบการแข่งขัน โดยเป็นการเสนอข้อมูลทั้งในประเภทบุคคลและประเภททีมผู้สร้าง เป็นกราฟฟิกของสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต ถูกเสนอในเนื้อหารายการช่วงก่อนเริ่มเนื้อหาการถ่ายทอดสดการแข่งขัน และช่วงหลังเนื้อหาของการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลบริบทเมื่อถูกเสนอในช่วงก่อนการแข่งขัน เป็นข้อมูลหลัก เมื่อปรากฏเพื่อการสรุปผลการแข่งขัน ในช่วงท้ายรายการ

รายละเอียดของข้อมูลที่ถูกแสดง ได้แก่ ชื่อหัวเรื่องของข้อมูล(ข้อมูลผลการแข่งขัน, ข้อมูลผลการแข่งขันของสนามก่อนหน้านี้), ข้อมูลพื้นฐานผู้แข่งขัน(ชื่อทีมผู้ผลิต, ชื่อนักขับ) และผลคะแนนสะสม

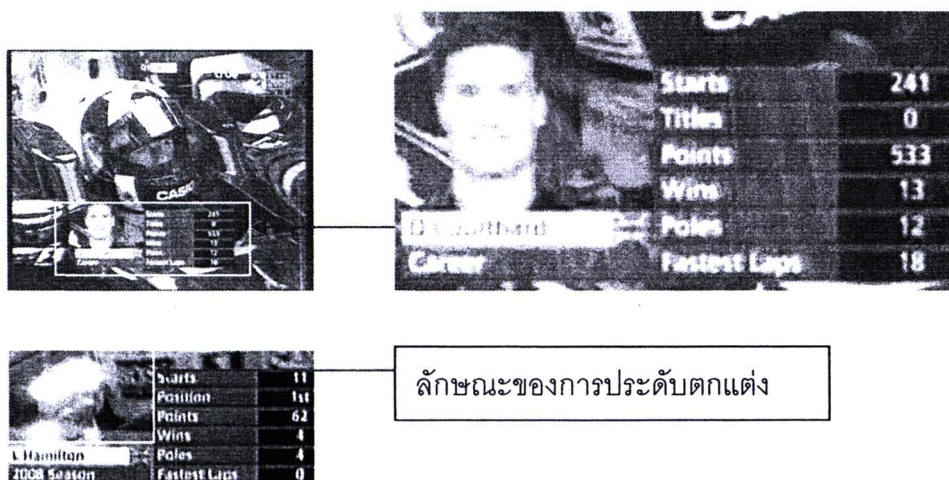


DRIVER	PTS
1 HEIKKI KOVALAINEN McLaren	10
2 TIMO GLOCK TOYOTA	8
3 KIMI RAIKKONEN Ferrari	6
4 FERNANDO ALONSO Renault	5
5 LEWIS HAMILTON McLaren	4
6 NELSON PIQUET JR Renault	3
7 JARNO TRULLI TOYOTA	2
8 ROBERT KUBICA BMW	1

ภาพที่ 6.12 ภาพการแสดงข้อมูลสรุปผลคะแนนรวม โดยกราฟิกตาราง สรุปผลคะแนนรวม

ชุดข้อมูลการแข่งขันรอบคัดเลือก(Qualifying Practice)

6) กราฟิกกล่องข้อมูลสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบคัดเลือก คือ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบคัดเลือกจะเริ่มดำเนินขึ้น แสดงข้อมูลสถิติบุคคลตลอดการเล่นอาชีพ ถูกเสนอก่อนเหตุการณ์การแข่งขันจะเริ่มดำเนินขึ้น



Driver	Starts	Titles	Points	Wins	Poles	Fastest Laps
D. Coulthard	241	0	533	13	12	18
L. Hamilton	11	1st	62	4	4	0

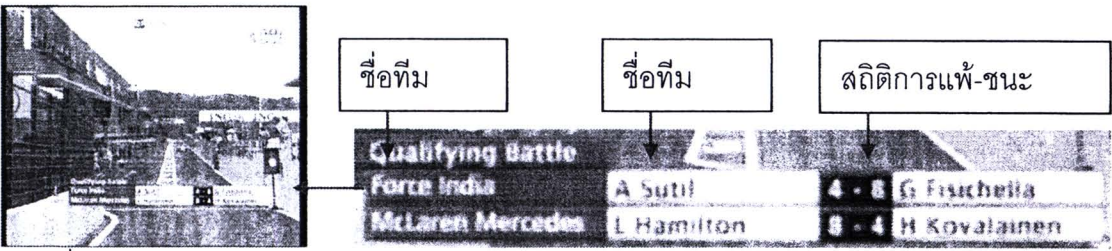
ลักษณะของการประดับตกแต่ง

ภาพที่ 6.13 กราฟิกกล่องข้อมูลสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบคัดเลือก

เสนอข้อมูลโดย ภาพเหมือนจริงของนักขับ ชื่อ สัญชาติ จำนวนที่ทำการแข่งขันตลอดการเป็นนักขับ จำนวนครั้งการเป็นผู้ชนะประจำปีการแข่งขัน จำนวนคะแนนที่ได้ตลอดอาชีพนักขับ จำนวนครั้งที่เป็นผู้ชนะอันดับ 1 ในการแข่งขันรอบสุดท้าย จำนวนครั้งที่เป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือก และจำนวนสถิติที่ทำเวลาได้ดีที่สุดต่อ 1 รอบสนาม เป็นลักษณะของการทำหน้าที่ในการให้ข้อมูลบริบทของเนื้อหาเหตุการณ์การแข่งขันซึ่งกำลังจะเกิดขึ้น และมีการประดับตกแต่งในตนเองด้วยลักษณะของการปรากฏ ซึ่งมีประกายแสงร่วมในการปรากฏ

7) กราฟีกกล่องข้อมูล สถิติ Qualifying battle

กราฟีกกล่องข้อมูล สถิติ Qualifying battle เป็นการเสนอข้อมูลสถิติเปรียบเทียบการเป็นผู้แพ้หรือชนะ ใน 2 ระดับ คือ เปรียบเทียบระหว่างนักขับ 2 คน และ เปรียบเทียบระหว่างทีมผู้สร้างทั้ง 2 ทีม หน่วยวัดเป็นจำนวนครั้ง เป็นข้อมูลเปรียบเทียบกันระหว่างนักขับ 2 คนที่สังกัดทีมเดียวกัน โดยเป็นข้อมูลสถิติตั้งแต่เปิดฤดูกาลแข่งขัน เป็นการเทียบเพื่อให้เห็นฟอร์มการเล่น ถูกนำเสนอในช่วงต้นของการแข่งขันรอบคัดเลือก ในช่วงก่อนการปล่อยรถ นอกจากจะมีการนำเสนอเปรียบเทียบกันเองระหว่างทีมเดียวกันแล้วยังมีการนำเสนอข้อมูลเปรียบเทียบของอีกทีมด้วย เป็นการให้ข้อมูลบริบทของการแข่งขัน เป็นข้อมูลเฉพาะสถานการณ์ ไม่แสดงในทุกผู้แข่งขัน



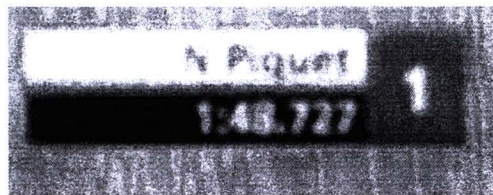
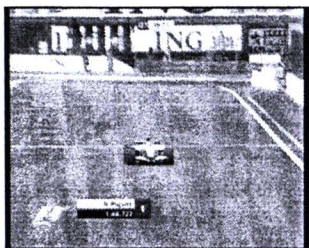
ภาพที่ 6.14 กราฟีกกล่องข้อมูล สถิติ Qualifying battle

จากภาพตัวอย่าง คือ ภาพเหตุการณ์การแข่งขันสนามเบลเยียม ซึ่งเป็นการแข่งขันสนามที่ 13 ข้อมูลถูกแสดงร่วมกันกับภาพการออกรถของ A Sutil โดยมีการแสดงข้อมูลดังนี้ ในการเปรียบเทียบกันระหว่างนักแข่ง 2 คนในทีมเดียวกัน ทีมForce India ซึ่งมี A Sutil และ G Fisichella เป็นนักขับ(driver)สถิติทั้ง 12 สนามที่ผ่านมา คือ A Sutil ทำเวลาในรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) ได้ดีกว่า G Fisichella 4 สนาม แต่อีก 8 สนาม G Fisichella เป็นผู้ทำเวลาได้ดีกว่า และในอีกชุดข้อมูลเช่นเดียวกัน ทีม McLaren Mercedes ซึ่ง L Hamilton ทำเวลาได้

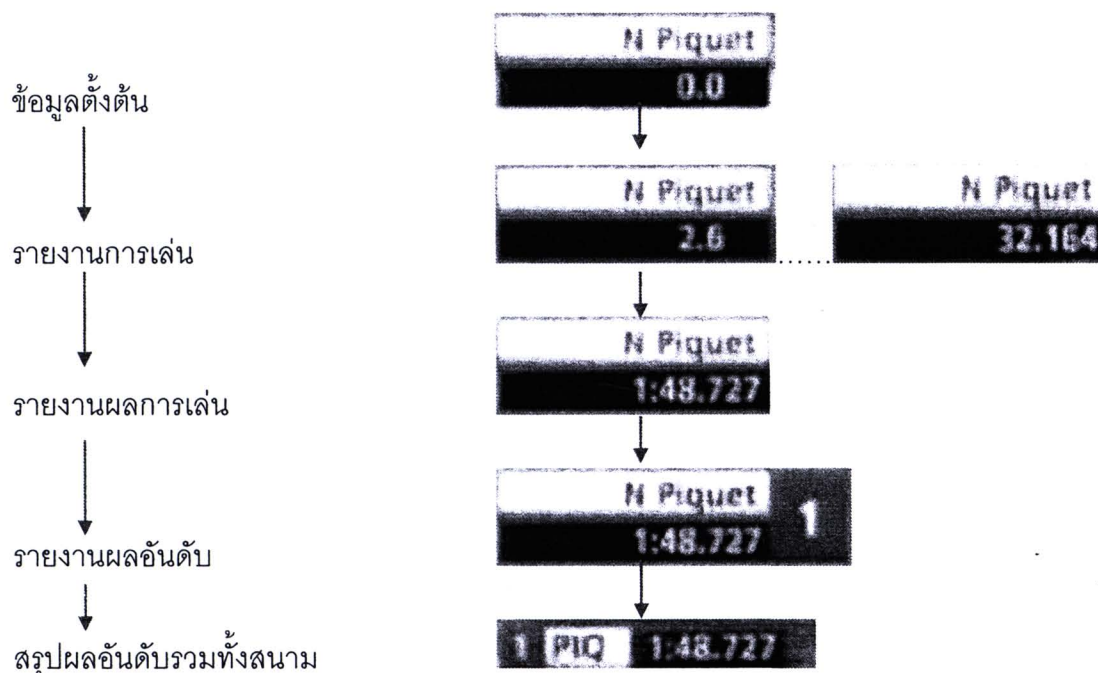
ดีกว่า H Kovalainen 8 สนาม และ H Kovalainen ทำเวลาได้ดีกว่า 4 สนาม เป็นการให้ข้อมูลเพื่อทราบและเพื่อเสนอความคาดหวัง ก่อนที่เหตุการณ์การแข่งขันในสนามที่ 13 จะเริ่มต้นขึ้น

ชุดรายงานการเล่นรอบคัดเลือก

8. กราฟิกกล่องข้อมูลการเล่นรายบุคคล เป็นกราฟิกประจำผู้แข่งขัน ปรากฏใช้เฉพาะในการแข่งขันรอบคัดเลือก เป็นกราฟิกที่ใช้ในการแสดงรายละเอียดการเล่น(play)ของรถแต่ละคัน แบ่งส่วนแสดงผลออกเป็น 3 ส่วน คือ ส่วน ข้อมูลชื่อ ส่วนข้อมูลเวลา และส่วนข้อมูลอันดับ (มีลักษณะเป็นส่วนขยาย ไม่แสดงเสมอ) ในส่วนของการแสดงข้อมูลเวลา ถูกใช้ในการเสนอข้อมูล 2 ลักษณะ คือ ข้อมูลการจับเวลา แบบเรียลไทม์(real-time) ข้อมูลการรายงานผลสถิติที่ทำได้ในแต่ละช่วงจับเวลา โดยมีรูปแบบและลำดับของการแสดงข้อมูล ดังนี้



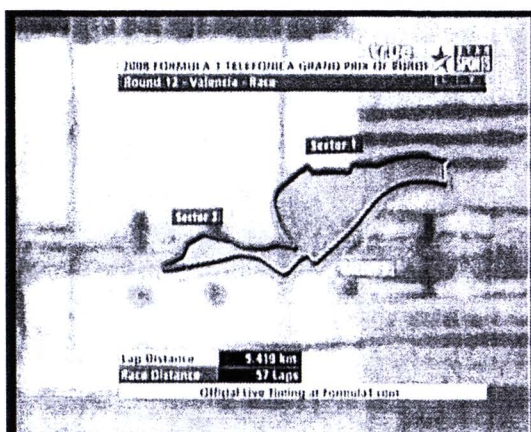
ภาพที่ 6.15 กราฟิกกล่องข้อมูลการเล่นรายบุคคล



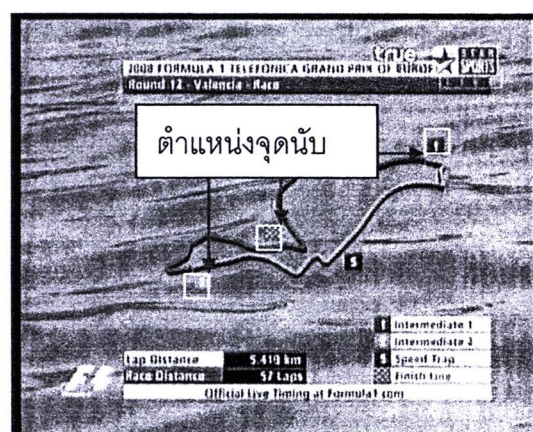
ภาพที่ 6.16 การแสดงการจับเวลาของกราฟิกกล่องข้อมูลการเล่นรายบุคคล

ลักษณะการเสนอข้อมูลของกราฟิกชุดนี้ เป็นการเสนอข้อมูลการจับเวลาของรถที่วิ่งจากจุดหนึ่งไปยังจุดหนึ่ง โดยจุดนับเวลาดังกล่าวนี มี 3 จุดในสนาม อันเนื่องมาจากการแบ่งสนามออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้

- จุดนับเวลา ณ จุดเชื่อมต่อระหว่างช่วงของสนาม(sector)ที่ 1 และ 2
- จุดนับเวลา ณ จุดเชื่อมต่อระหว่างช่วงของสนาม(sector)ที่ 2 และ 3
- จุดนับเวลา ณ จุดเชื่อมต่อระหว่างช่วงของสนาม(sector)ที่ 3 และ 1



ภาพการแบ่งส่วนสนาม



ภาพตำแหน่งจุดนับเวลา

ภาพที่ 6.17 ภาพการแบ่งช่วงจับเวลา 3 ส่วนในสนามแข่งขัน

การตัดสินผลการแข่งขัน ตามกติกาข้อ 155 เรื่องการแข่งขันในรอบคัดเลือก(Qualifying Practice) ที่ระบุว่า “ให้ใช้สถิติเวลาเพียงรอบสนามเดียวที่เป็นการวิ่งรถครบรอบสมบูรณ์ในช่วงของการแข่งขันนั้นๆ” คือ การใช้สถิติเวลาจากจุดนับเวลาที่เส้นชัย(finish line) ซึ่งเป็นจุดแรกที่เริ่มนับเวลาจนรถวิ่งครบรอบสนามและผ่านจุดนับเวลา ณ เส้นชัย(finish line) อีกครั้ง ถือเป็นการวิ่งครบรอบสมบูรณ์ นั่นคือสถิติเวลาที่ตัดสินผลการแข่งขันตามกติกาการแข่งขัน

แต่ในการนำเสนอของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ไม่ได้ทำการนำเสนอข้อมูลการนับเวลา ณ จุดเส้นชัย(finish line) เพียงจุดเดียว แต่มีการนำเสนอการนับเวลา ณ จุดนับเวลาอื่นๆด้วย และเมื่อได้ผลสถิติเวลาในช่วงสนามนั้นแล้ว จึงรายงานผลรวมของเวลาที่กำลังเกิดขึ้นต่อไป จนกว่าจะครบรอบสนามจึงรายงานผลสถิติเวลารวมต่อรอบที่ดีที่สุดอีกครั้ง หากมีการเปลี่ยนแปลง

ลักษณะการแสดงผลข้อมูลสถิติเวลา ณ จุดนับเวลาต่างๆ

- สถิติเวลาที่ทำได้ในช่วงของสนาม(sector)ที่ 1
- สถิติเวลาที่ทำได้ในช่วงของสนาม(sector)ที่ 2
- สถิติเวลาที่ทำได้ในช่วงของสนาม(sector)ที่ 3 (สถิติเวลาที่ทำได้ใน 1 รอบสนาม(lap))

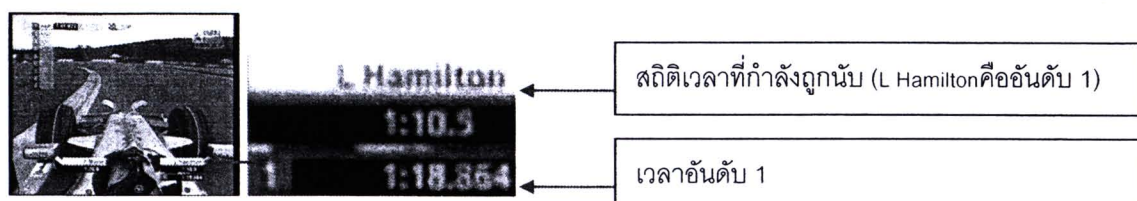
และเมื่อรถเคลื่อนที่ผ่านจุดนับเวลาดังกล่าว ข้อมูลผลการเล่น(play)ดังกล่าว จะถูกนำเสนอค้างไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงปรากฏข้อมูลการรายงานผลอันดับ ณ ตัวกราฟิกเอง โดยข้อมูลจะถูกเสนอค้างไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง เมื่อจบกระบวนการ สถิติเวลาที่ถูกลบจากจุดเส้นชัย (finish line) จึงถูกนำเสนอต่อไป จนเมื่อถึงการจับเวลาในช่วงของสนาม(sector)สุดท้าย หากมีการเปลี่ยนแปลงอันดับหรือสถิติเวลาต่อรอบที่ดีที่สุด ข้อมูลสถิติเวลาและอันดับจะถูกนำไปเสนอในกราฟิกชุดสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1

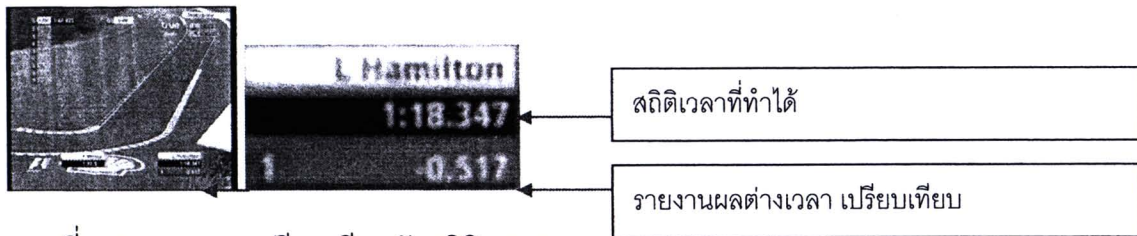
กระบวนการดังกล่าวข้างต้น คือกระบวนการแสดงผลข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ในกรณีที่ยังไม่มีการเปรียบเทียบผลการเล่นกับรถคันอื่น หรือข้อมูลสถิติเวลาชุดอื่น ซึ่งเป็นลักษณะของการแสดงผลเปรียบเทียบ เพื่อย่อยงานการเล่น(play)เปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันหรือเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง โดยลักษณะการเปรียบเทียบข้อมูลสถิติเวลาถูกนำเสนอใน 3 ลักษณะ ดังนี้

- เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง (กรณีเป็นอันดับ 1)
- เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของอันดับ 1
- เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของรถอีกคันที่มีลำดับดีกว่า 1 ลำดับ

การเปรียบเทียบข้อมูลทั้ง 3 ลักษณะนั้น มีลักษณะของการแสดงผลของข้อมูลโดยกราฟิกที่แตกต่างกันออกไป ขึ้นอยู่กับผลของเหตุการณ์

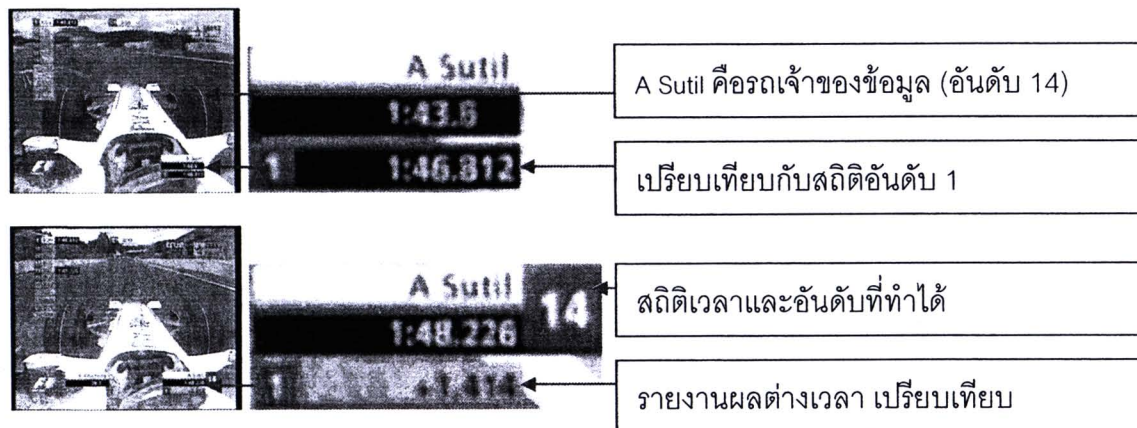
เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง (กรณีเป็นอันดับ 1)





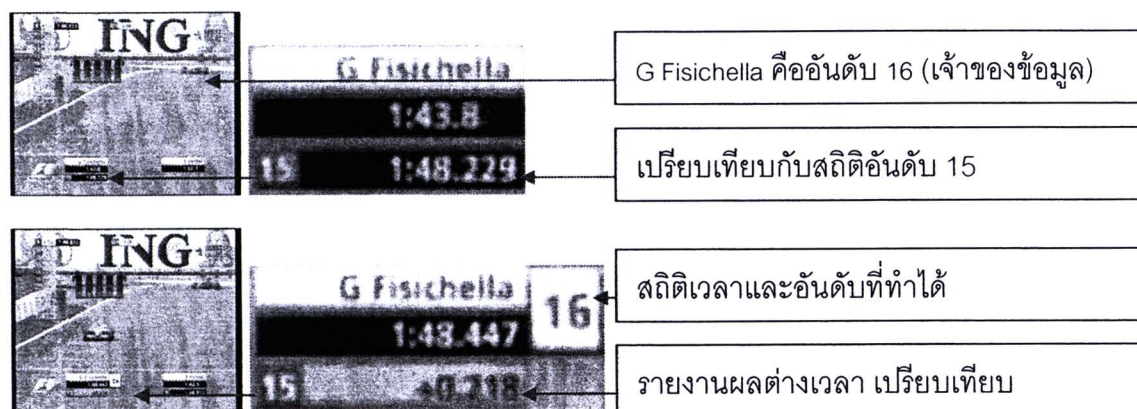
ภาพที่ 6.18 ภาพการเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง ของกราฟกกล่องข้อมูลบุคคล

เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของอันดับ 1



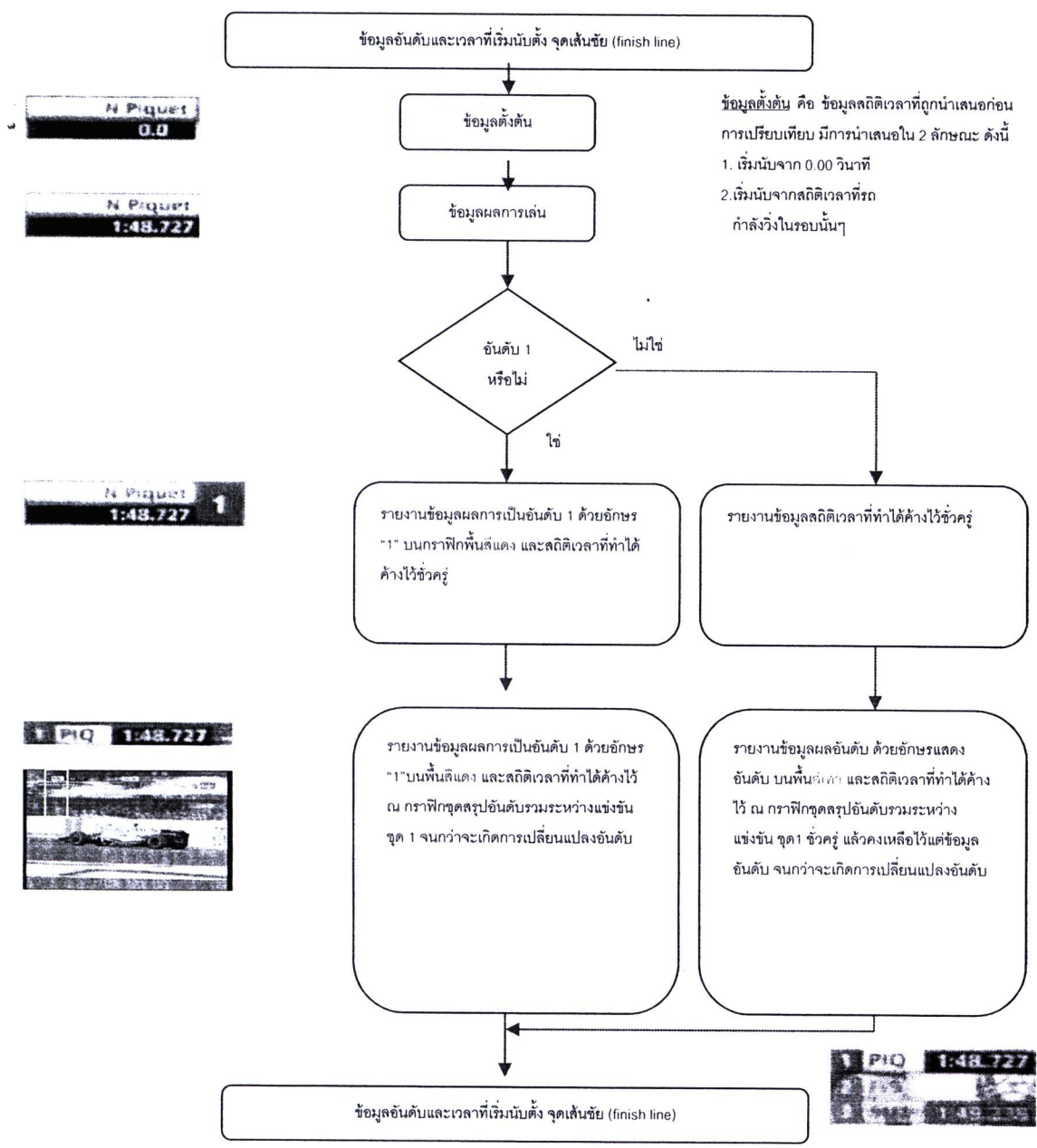
ภาพที่ 6.19 ภาพการเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของอันดับ 1 ของกราฟกกล่องข้อมูลบุคคล

เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของรถอีกคันที่มีลำดับดีกว่า 1 ลำดับ



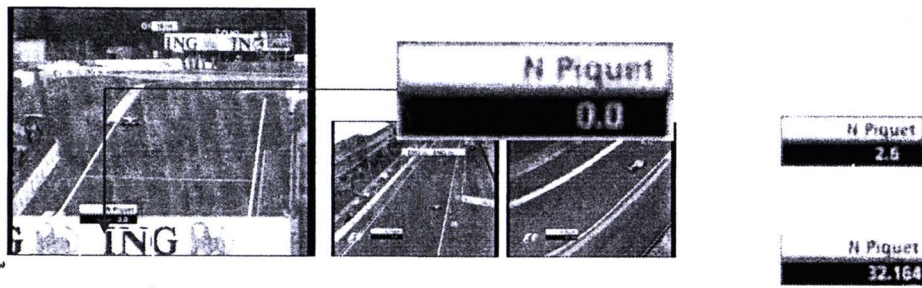
ภาพที่ 6.20 ภาพการเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของรถอีกคันที่มีลำดับดีกว่า 1 ลำดับ ของกราฟกกล่องข้อมูลบุคคล

แผนผังกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล กรณีไม่มีการเปรียบเทียบ (การวิ่งรถในรอบแรกของแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session))

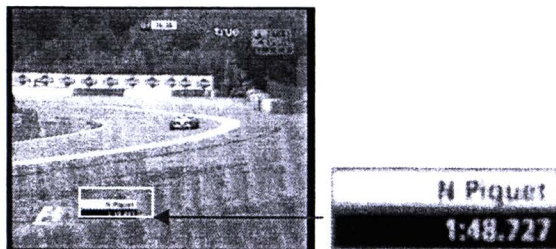


ภาพที่ 6.22 ภาพแผนผังกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล กรณีไม่มีการเปรียบเทียบ (การวิ่งรถในรอบแรกของแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session))

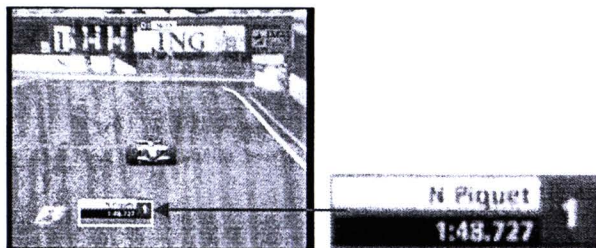
กระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 กรณีไม่มีการเปรียบเทียบ เป็นลักษณะของการรายงานผลของเหตุการณ์การแข่งขัน เป็นชุดการนำเสนอข้อมูลของการวิ่งรถในรอบแรก ซึ่งยังไม่มีข้อมูลชุดอื่นเปรียบเทียบ



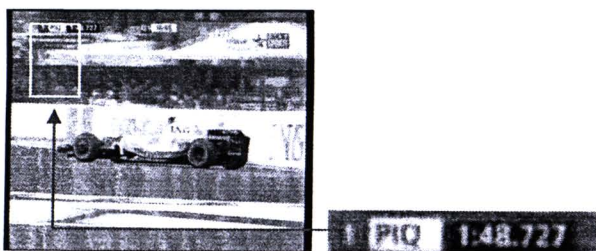
แสดงข้อมูลตั้งแต่ 0.00 ค้างอยู่ จนเมื่อรถผ่านจุดนับเวลาเส้นชัย(finish line) เวลาจึงเริ่มเดิน



รายงานสถิติเวลา 1 รอบสนาม



รายงานอันดับ ณ กราฟิกรายงานการเล่น



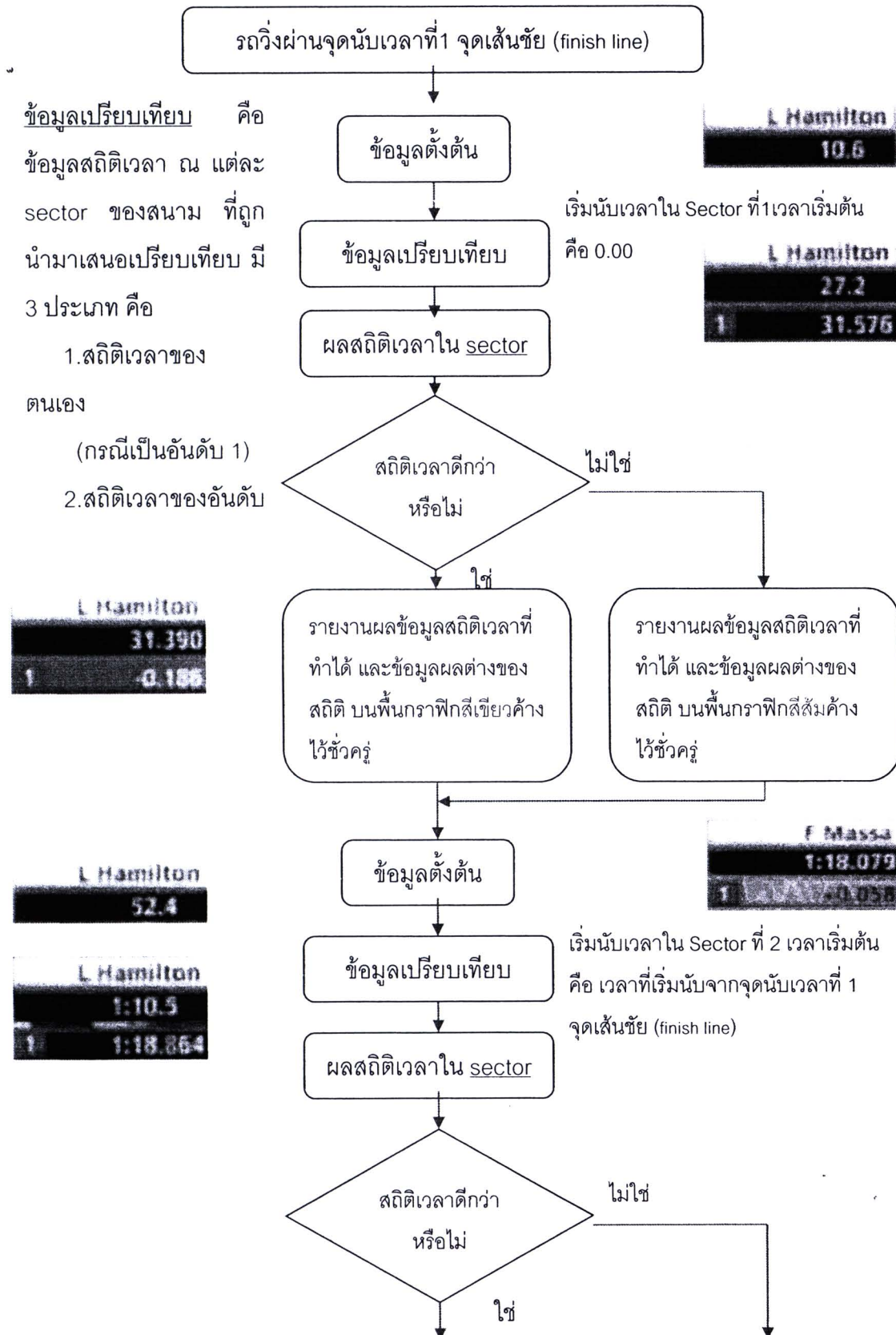
รายงานอันดับ ณ กราฟิกรวดสรุปอันดับ

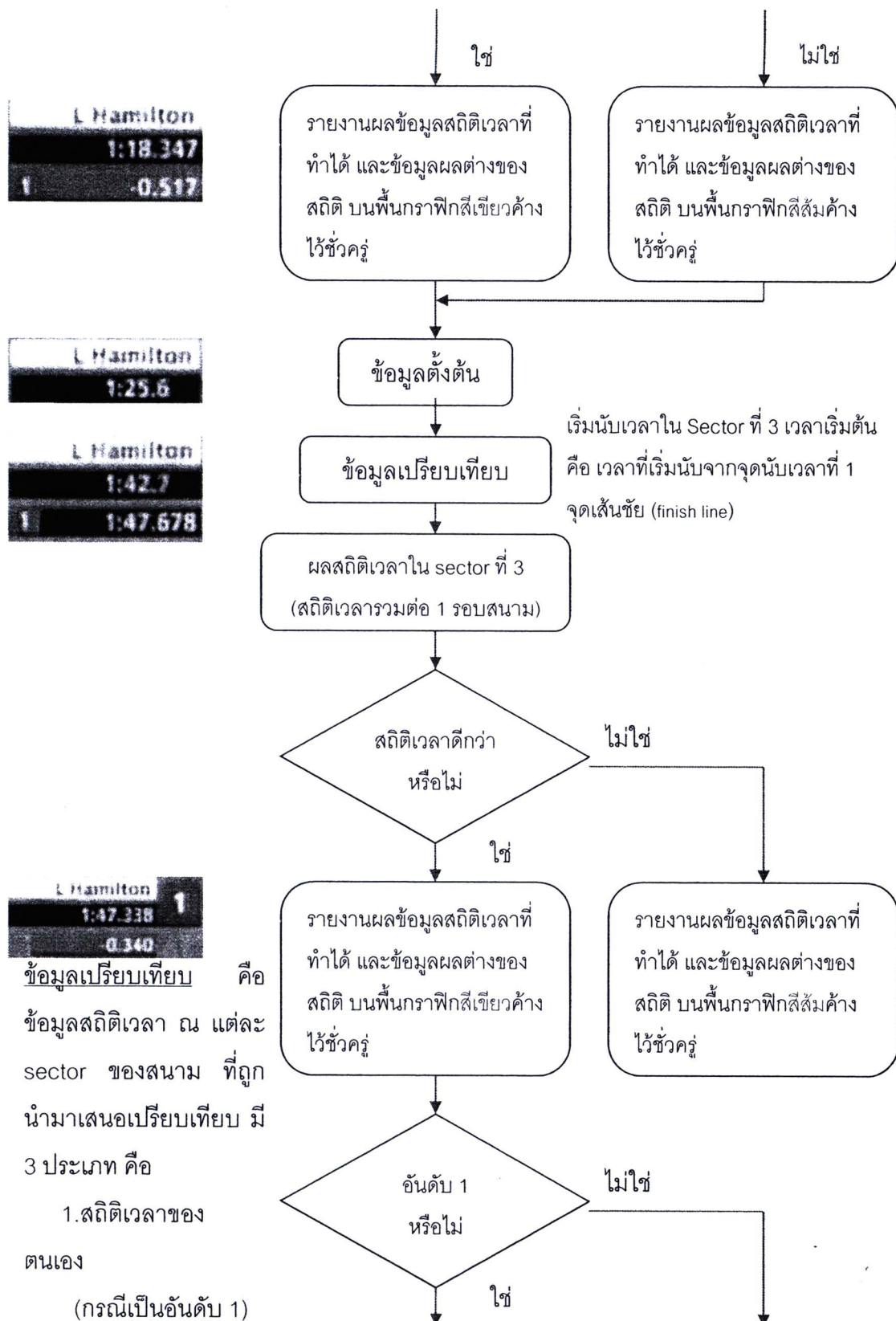
รวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1

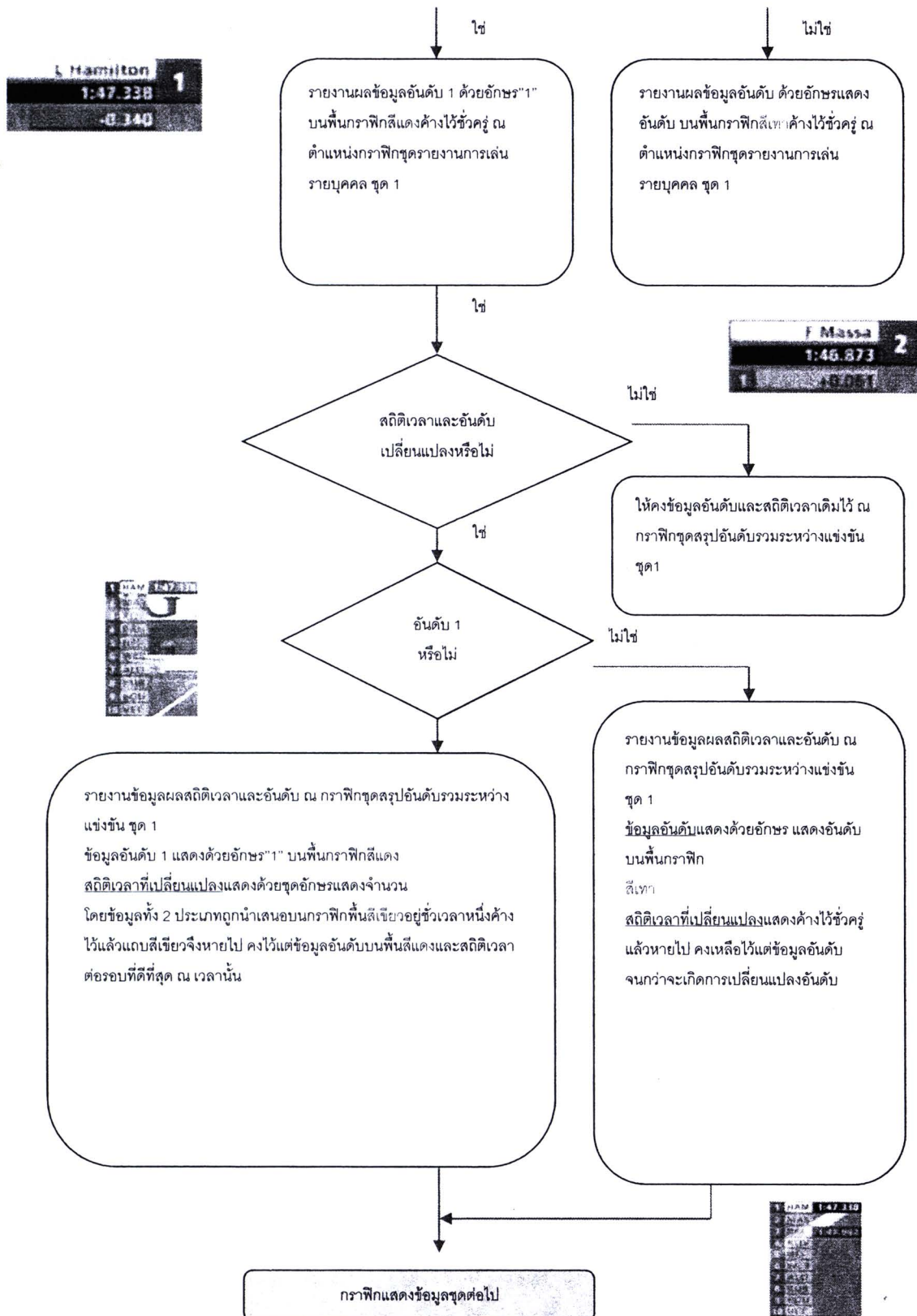
ภาพที่ 6.23 ภาพเหตุการณ์การรายงานสถิติเวลาของการวิ่งรถในรอบสนามแรก

เมื่อมีการวิ่งรถมากกว่า 1 รอบสนาม การเปรียบเทียบข้อมูลสถิติเวลาจึงถูกนำมาใช้เพื่อ
เสนอข้อมูลการแข่งขันที่เกิดขึ้น โดยมีรูปแบบในการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบ ดังรายละเอียด
ต่อไปนี้

แผนผังแสดงกระบวนการเปรียบเทียบสถิติเวลาในการวิ่งรถใน 1 รอบสนาม กรณีที่มีการวิ่งรถครบสมบูรณ์ทั้ง 3 ช่วงของสนาม(sector)มากกว่า 1 รอบสนาม

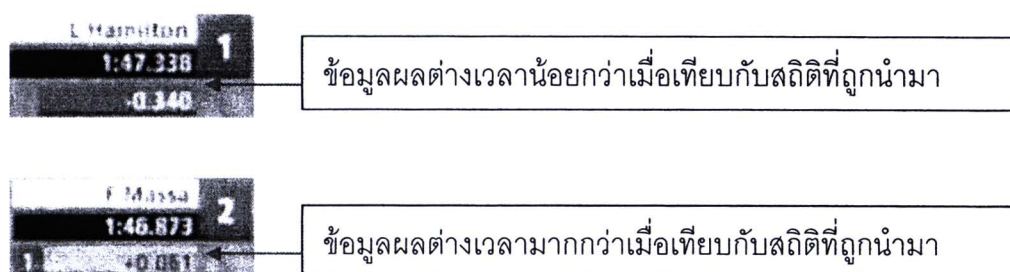






ภาพที่ 6.24 แผนผังแสดงกระบวนการเปรียบเทียบสถิติเวลาในการวิ่งรถใน 1 รอบสนาม กรณีมี
การวิ่งรถครบสมบูรณ์ทั้ง 3 ช่วงของสนาม(sector)มากกว่า 1 รอบสนาม

จากแผนผังแสดงกระบวนการข้างต้น แสดงให้เห็นถึงกระบวนการและลำดับขั้นตอนในการทำงานของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ซึ่งเป็นการแสดงข้อมูลอย่างรวดเร็วอันเนื่องมาจากรูปแบบการแข่งกราฟิกถูกนำมาใช้ในการเสนอข้อมูลจำนวนมากที่ปรากฏขึ้นอย่างรวดเร็ว เสนอโดย ชุดอักษรแสดงสถิติเวลา อันดับ ในการให้ข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขัน การแสดงข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างสถิติเวลา 2 สถิติ คือลักษณะของการรายงานเหตุการณ์และการสร้างความตื่นตันทึ่งให้กับผู้ชมเกี่ยวกับเหตุการณ์นั้น เป็นการเสนอการคาดเดาเหตุการณ์



ภาพที่ 6.25 ภาพแผนผังแสดงกระบวนการเปรียบเทียบสถิติเวลาในการวิ่งรถใน 1 รอบสนาม กรณีมีการวิ่งรถครบสมบูรณ์ทั้ง 3 ช่วงของสนาม(sector)มากกว่า 1 รอบสนาม

เป็นการเสนอความแตกต่างของข้อมูลโดยกราฟิกเพื่อสร้างความชัดเจนและรวดเร็วในการเข้าใจข้อมูล เป็นการเสนอเงื่อนไขข้อตกลงร่วมกันระหว่างผู้รับสารกับผู้ส่งสารที่แสดงความหมายของความสำเร็จในการเล่น(play) เป็นการใช้รหัสสีเพื่อสื่อความหมายเฉพาะในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถสูตร 1 ในกรณีเดียวกันกับการใช้แถบสีแดงบนอักษร “1” ซึ่งเป็นการแทนความหมายถึงสถานะ การเป็นผู้นำอันดับ 1 ในการแข่งขัน ณ ขณะนั้น

สัญลักษณ์แถบสีแดงสถานะอันดับ ถูกนำเสนอใน 4 ลักษณะ ดังนี้



แทนความหมายสถานะการเป็นผู้นำอันดับ 1



แทนความหมายสถานะอันดับที่ปลอดภัยจากการคัดออกตามกติกา

อักษรแสดงหมายเลข 2-15 ในรอบการแข่งขันที่ 1

อักษรแสดงหมายเลข 2-10 ในรอบการแข่งขันที่ 2 และ 3



แทนความหมายสถานะอันดับที่ต้องถูกคัดออกในรอบการแข่งขันที่ 1

อักษรแสดงหมายเลข 16-20 ในรอบการแข่งขันที่ 1



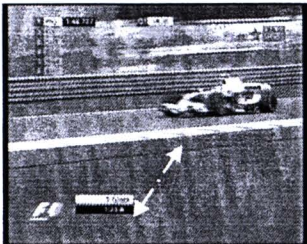
แทนความหมายสถานะอันดับที่ต้องถูกคัดออกในรอบการแข่งขันที่ 2

อักษรแสดงหมายเลข 11-15 ในรอบการแข่งขันที่ 2

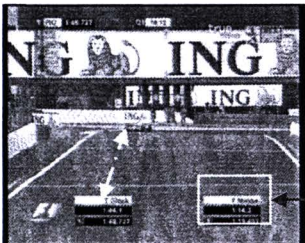
สัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ ถูกนำเสนอร่วมกันกับกราฟิกที่ปรากฏในการแข่งขันรอบคัดเลือก ใน 2 ลักษณะ คือ ปรากฏร่วมกันกับกราฟิกรายงานการแข่งขัน และกราฟิกสรุปผลการแข่งขัน เป็นส่วนของการแสดงสถานะของบุคคลที่กำลังเป็นอยู่ ณ ขณะนั้น เป็นสถานะที่เปลี่ยนแปลงไปตามเหตุการณ์การแข่งขัน จนกว่าการแข่งขันจะจบลง จึงเป็นการรายงานผลการแข่งขัน

กราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 มีลักษณะการปรากฏใน 2 ลักษณะ คือ ปรากฏร่วมกับภาพรถที่เป็นเจ้าของข้อมูล และปรากฏร่วมกับภาพรถคันอื่นที่ไม่ใช่เจ้าของข้อมูลชุดที่ถูกนำเสนอ หากปรากฏร่วมกับภาพรถที่เป็นเจ้าของข้อมูลชุดนั้นๆจัดเป็นการรายงานข้อมูลการเล่น ณ เหตุการณ์

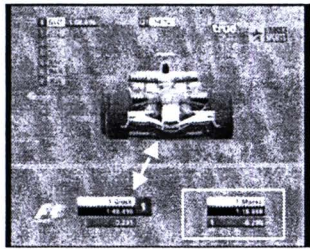
แต่หากปรากฏร่วมกับภาพรถคันอื่นที่ไม่ใช่เจ้าของข้อมูลและรถคันนั้นมีกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ของตนเอง หมายความว่ากราฟิกชุดนั้น คือการรายงานเหตุการณ์การเล่นของบุคคลอื่น ณ สถานที่อื่น เป็นลักษณะของการรายงานเหตุการณ์และเปรียบเทียบการเล่น (play) ระหว่างรถทั้ง 2 คัน



กราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคลชุด 1 ของรถคันอื่น



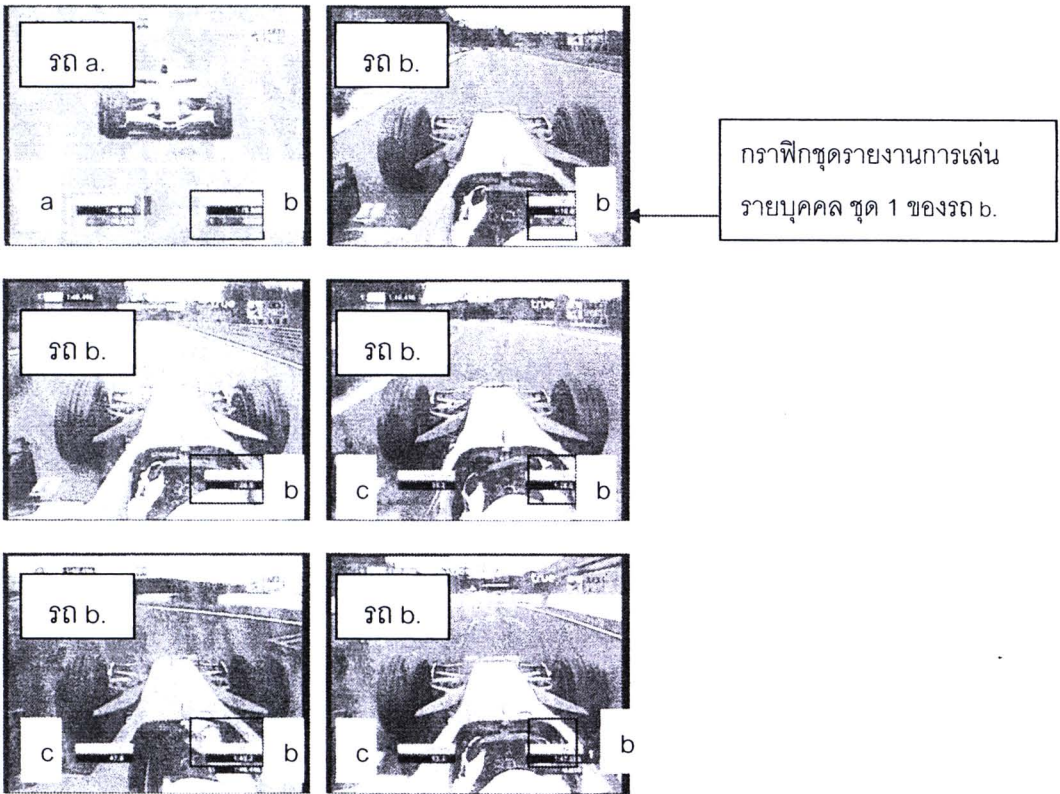
กราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคลชุด 1 ของรถคันอื่น

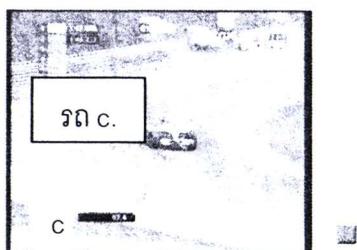


ภาพที่ 6.26 ภาพการปรากฏของกราฟิกจับเวลาสัมพันธ์กับภาพ

ลักษณะการปรากฏของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 เป็นการปรากฏร่วมกันกับภาพรถคันใดคันหนึ่งเสมอ โดยปรากฏเริ่มต้นที่ฝั่งซ้ายของจอก่อนเสมอ จนเมื่อมีการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบ ซึ่งเป็นการรายงานเหตุการณ์ที่กำลังเกิดขึ้นอยู่ของรถอีกคัน กราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ของรถอีกคันจะถูกนำเสนอ ณ ฝั่งขวาของจอ จนเมื่อการรายงานการเล่นของรถคันที่กำลังถูกนำเสนอภาพจบลง

ภาพเหตุการณ์ที่จะถูกนำเสนอในลำดับต่อมาก็คือภาพของของรถคันที่เป็นเจ้าของข้อมูลเปรียบเทียบที่ถูกนำมาเปรียบเทียบนั่นเอง โดยจะยังคงปรากฏอยู่ ณ ฝั่งขวาของจอ จนเมื่อมีการนำเสนอข้อมูลเปรียบเทียบของรถคันอื่นอีกคัน ข้อมูลนั้นก็จะถูกนำเสนอในฝั่งซ้ายของจอ เป็นลำดับต่อเนื่องกันไปจนกว่าจะเป็นการเสนอข้อมูลในลักษณะอื่นต่อไป

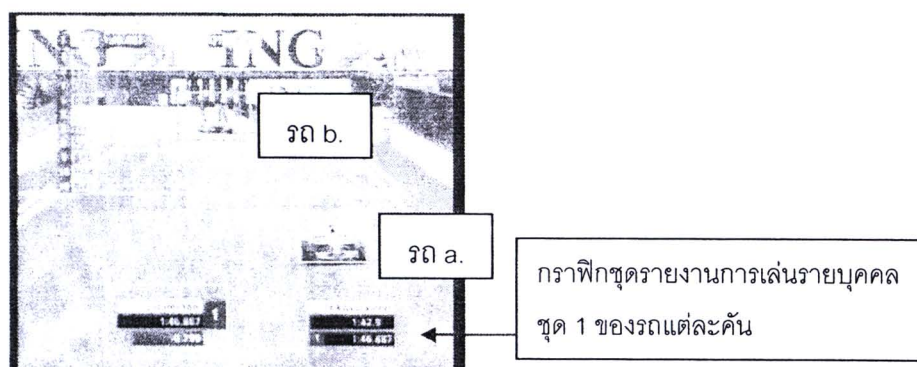




ภาพที่ 6.27 ภาพการแสดงตัวอย่างลำดับและตำแหน่งในการปรากฏของกราฟิกชุดรายงานการ
เล่นรายบุคคล

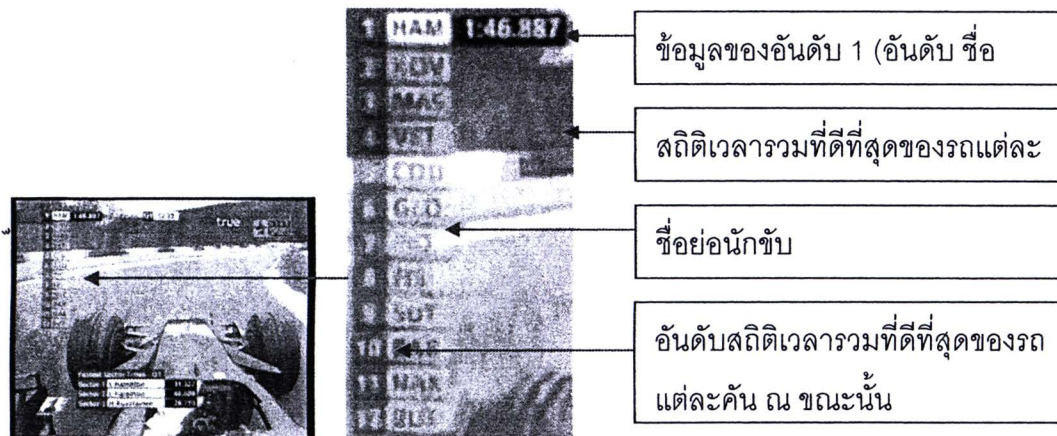
การปรากฏขึ้นมาของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ที่เสนอข้อมูล
เปรียบเทียบของรถอีกคันในจอภาพ นอกจากจะเป็นการให้ข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขันของรถอีก
คัน

นอกจากการปรากฏในลักษณะปรากฏร่วมกันกับภาพรถเพียงคันเดียว ยังมีการปรากฏ
ร่วมกันกับภาพมุมกว้างซึ่งแสดงให้เห็นภาพรถมากกว่า 1 คัน ซึ่งการนำเสนอภาพในลักษณะนี้
ร่วมกันกับกราฟิกรายงานการเล่นรายบุคคลชุด 1 ของรถ 2 คัน ถูกใช้ในการนำเสนอเหตุการณ์ ณ
จุดนับเวลาสุดท้าย ณ เส้นชัย(finish line)

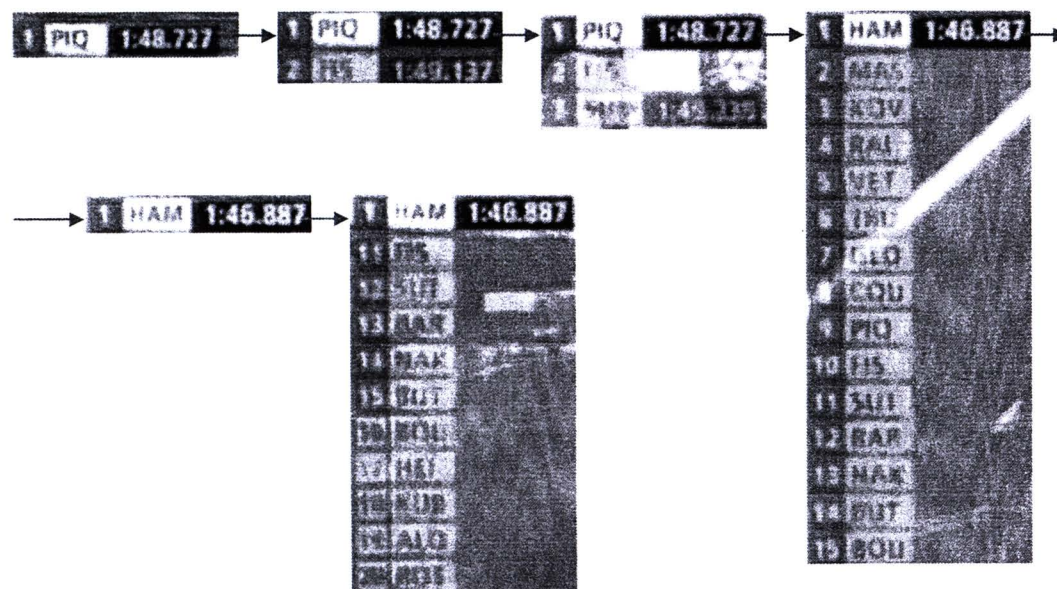


ภาพที่ 6.28 ชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1 รอบคัดเลือก

กราฟิกชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1 คือ กราฟิกที่แสดงข้อมูลอันดับของ
รถที่กำลังทำการแข่งขัน ถูกเสนอ ณ ตำแหน่งมุมซ้ายบนของจอภาพ มีลักษณะในการเสนอข้อมูล
หลายลักษณะ โดยมีรายละเอียด ดังนี้



ภาพที่ 6.29 ภาพลักษณะการปรากฏในรอบสนามแรกของการแข่งขัน จะปรากฏไล่เรียงจากอันดับ 1 2 3 เรียงลำดับไปเรื่อยๆจนครบ 20 ลำดับ

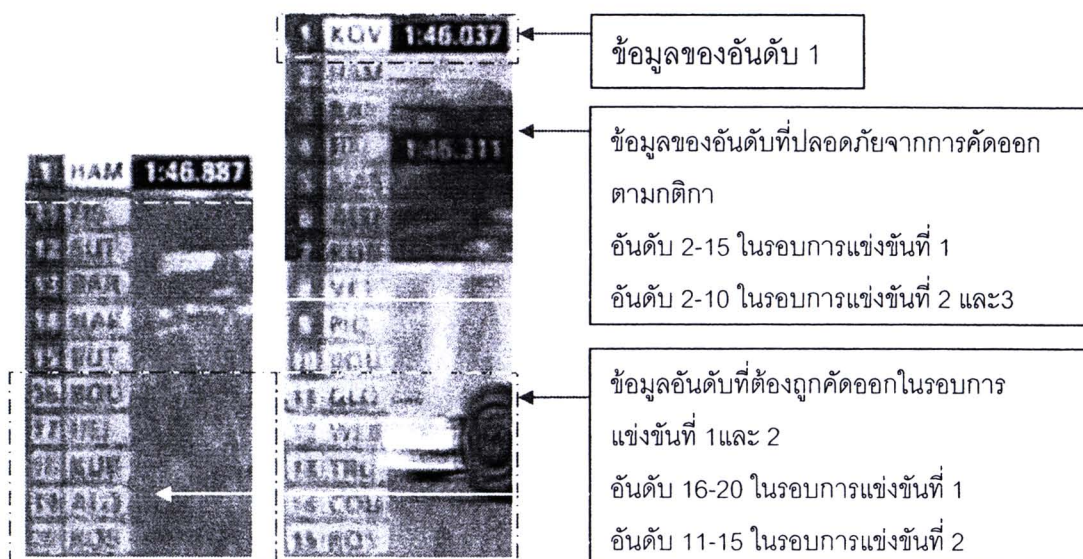


ภาพที่ 6.30 ภาพลักษณะการปรากฏในรอบสนามแรกของการแข่งขัน จะปรากฏไล่เรียงจากอันดับ 1 2 3 เรียงลำดับไปเรื่อยๆจนครบ 20 ลำดับ

โดยแบ่งการแสดงผลข้อมูลออกเป็น 3 ส่วนหลัก คือ

- ข้อมูลของอันดับ 1
- ข้อมูลของอันดับที่ปลอดภัยจากการคัดออกตามกติกา
 - อันดับ 2-15 ในรอบการแข่งขันที่ 1
 - อันดับ 2-10 ในรอบการแข่งขันที่ 2 และ 3
- ข้อมูลอันดับที่ต้องถูกคัดออกในรอบการแข่งขันที่ 1 และ 2
 - อันดับ 16-20 ในรอบการแข่งขันที่ 1
 - อันดับ 11-15 ในรอบการแข่งขันที่ 2

แต่ละส่วนของการแสดงข้อมูลจะถูกแบ่งโดยกราฟิกสัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ
(รายละเอียดในกราฟิกสัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ)



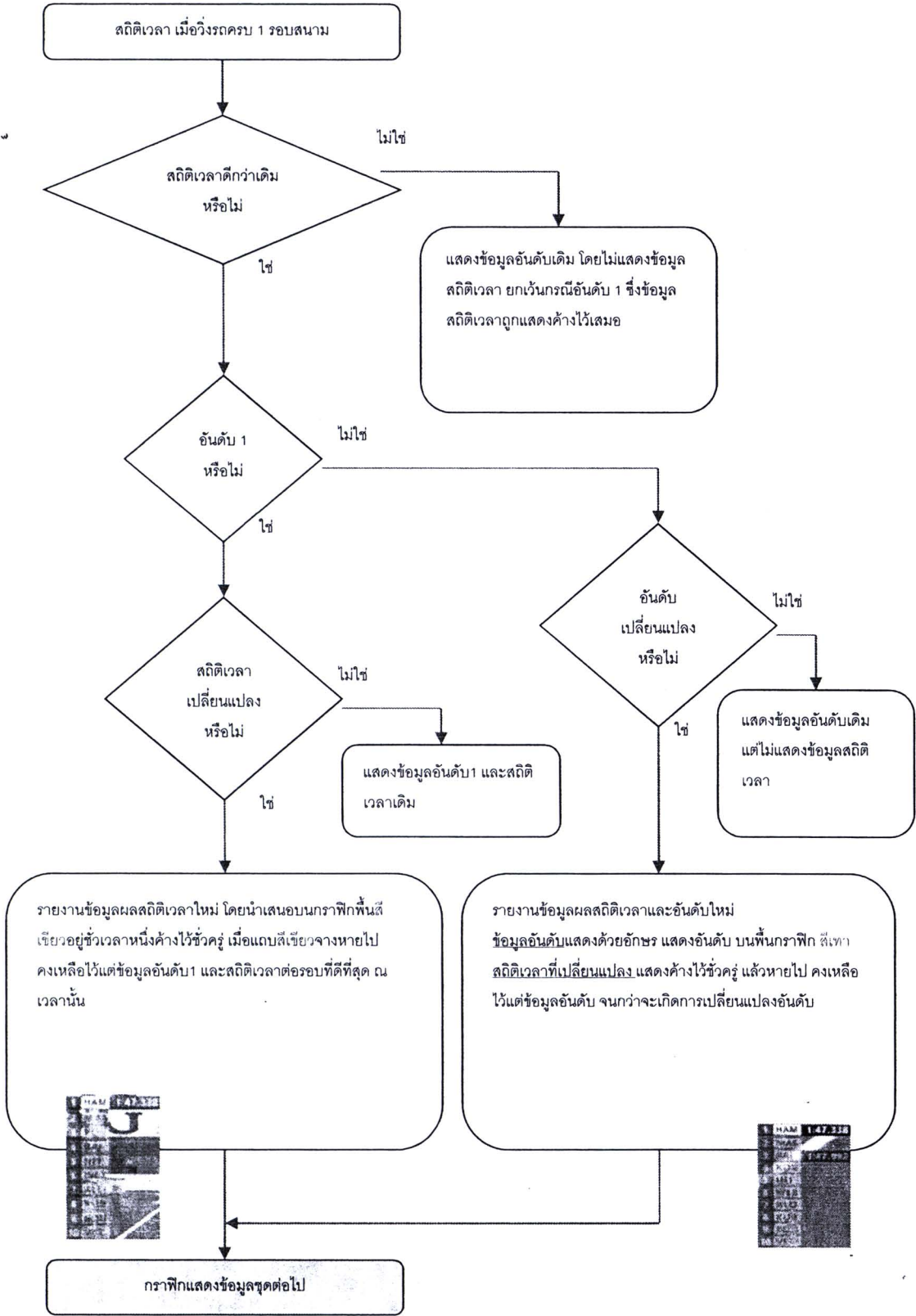
ภาพที่ 6.31 ภาพลักษณะการรายงานการตัดตัว(คัดออก)

ลักษณะการแสดงผลข้อมูลเป็นการให้ความสำคัญกับข้อมูลของอันดับ 1 เป็นหลัก เนื่องจากการแสดงผลของอันดับ 1 เป็นข้อมูลที่ถูกเสนอคงไว้เสมอแม้มีการเปลี่ยนแปลงการเสนอข้อมูลลำดับต่างๆ อีกทั้งข้อมูลสถิติเวลาที่ดียิ่งที่สุดของตำแหน่งอันดับ 1 คือ ข้อมูลสถิติเวลาที่ถูกลงไว้ตลอด ต่างจากในอันดับอื่นๆซึ่งถูกแสดงค้างไว้ชั่วระยะเวลาแล้วจึงเลือนหายไป ข้อมูลสถิติเวลาที่ดียิ่งที่สุดของตำแหน่งอันดับ 1 จะถูกเสนอคงไว้จนกว่าจะมีการทำสถิติเวลาที่ดีกว่า

ซึ่งอาจเป็นสถิติเวลาของอันดับหนึ่งเดิมก็ได้ หรืออาจเป็นการเปลี่ยนแปลงอันดับ 1 ซึ่งเมื่อมีการทำลายสถิติเดิม การแสดงความเปลี่ยนแปลงของข้อมูลในส่วนนี้ นอกจากจะเปลี่ยนแปลงอักษรจำนวนตัวเลขแล้ว ยังมีการแสดงแถบกราฟิกสีเขียวพร้อมกับข้อมูลสถิติใหม่ โดยแสดงค้างไว้แล้วจึงหายไป คงเหลือไว้แต่ตัวเลขสถิติเวลาใหม่

การแสดงผลสถิติเวลาของส่วนอื่นๆก็เช่นเดียวกัน การแสดงผลสถิติเวลาที่ดียิ่งที่สุดของอันดับแต่ละอันดับที่ไม่ใช่อันดับ 1 จะถูกแสดงเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถิติในอันดับนั้น โดยจะเป็นการแสดงผลข้อมูลเพียงชั่วระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงเลือนหายไปคงไว้แต่อันดับและชื่อของนักขับ ทั้งในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงอันดับต่างๆแต่ไม่ใช่อันดับ 1 และไม่มีการเปลี่ยนแปลงอันดับ

แผนผังแสดงกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน



ภาพที่ 6.32 แผนผังแสดงกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน

ชุดรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน รอบคัดเลือก(Qualifying Practice

กราฟิกชุดรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน เป็นกราฟิกที่แสดงการรายงานข้อมูลสรุปอันดับรวมระหว่างการแข่งขันในอีกรูปแบบหนึ่ง ปรากฏขึ้นระหว่างการแข่งขัน ในช่วงท้ายของรอบการแข่งขันย่อย(session)ที่ 1 และ 2 ซึ่งมีการคัดผู้แข่งขันออกในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session)

แสดงข้อมูลอันดับ ชื่อผู้แข่งขัน สถิติเวลาต่อรอบสนามที่ดีที่สุดของอันดับ 1 ณ เวลานั้น สถิติเวลาของรถที่อยู่ในตำแหน่งอันดับที่ต้องถูกคัดออก และผลต่างเวลาของรถที่อยู่ในอันดับตำแหน่งที่ปลอดภัยต่อการถูกคัดออกในแต่ละรอบ

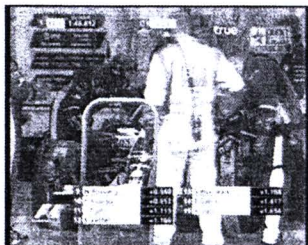
เนื่องจากการแข่งขันในรอบย่อย(session)ยังไม่เสร็จสิ้น ข้อมูลที่แสดงจึงยังไม่ใช่ผลการแข่งขันสุดท้ายของแต่ละรอบการแข่งขัน เป็นการเสนอข้อมูล เพื่อแจ้งสถานการณ์การแข่งขัน ในช่วงท้ายของการแข่งขันในรอบย่อย(session)

การรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน ในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1



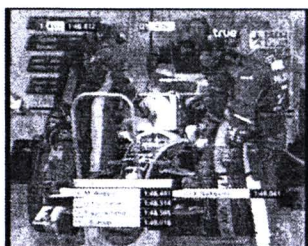
ข้อมูลอันดับ 1 (อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดีที่สุดที่ในสนาม ณ

1	H. Kovalainen	1:46.812	5	F. Massa	+0.637
2	L. Hamilton	+0.075	6	D. Coulthard	+0.698
3	K. Raikkonen	+0.148	7	R. Kubica	+0.845
4	N. Heidfeld	+0.607	8	N. Piquet	+0.877



ข้อมูลอันดับที่ปลอดภัย (อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ

9	N. Rosberg	+0.940	13	S. Bourdais	+1.198
10	F. Alonso	+0.952	14	T. Glock	+1.417
11	J. Trulli	+1.115	15	A. Sutil	+1.654
12	S. Vettel	+1.166			



ข้อมูลอันดับในตำแหน่งคัดออกของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1
(อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดีที่สุดที่ได้ ณ เวลานั้น)

Knockout Zone - Q1					
16	M. Webber	1:48.491	20	K. Nakajima	1:49.041
17	G. Fisichella	1:48.514			
18	R. Barrichello	1:48.595			
19	J. Button	1:49.016			

ภาพที่ 6.33แสดงข้อมูลนักขับที่อยู่ในตำแหน่งอันดับคัดออกของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1

การรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน ในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2



ข้อมูลอันดับในตำแหน่งคัดออกของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2
(อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดียที่สุดที่ได้ ณ เวลานั้น)

Knockout Zone Q2				
11	T Glock	1:47.088	15 N Rosberg	1:47.429
12	M Webber	1:47.225		
13	J Trulli	1:47.273		
14	D Coulthard	1:47.331		

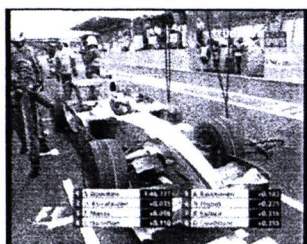
ภาพที่ 6.34 แสดงข้อมูลนักขับที่อยู่ในตำแหน่งอันดับคัดออกของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวมของรอบการแข่งขันย่อย รอบคัดเลือก(Qualifying Practice)

กราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวมของรอบการแข่งขันย่อย(session) เป็นการรายงานสรุปผลการแข่งขันหลังจบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2 ปรากฏในช่วงท้ายหลังจบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2 หรือช่วงต้นของการแข่งขันในรอบถัดไป เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลสรุปผลการการแข่งขันในรอบการแข่งขันย่อยนั้นๆ โดยแสดงข้อมูลระบุ อันดับ ชื่อผู้แข่งขัน สถิติเวลาต่อรอบสนามที่ดีที่สุดของอันดับ 1 ผลต่างเวลาของรถแต่ละคันเมื่อเทียบกับอันดับ 1 รถที่ถูกคัดออกในรอบนี้ (รอบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2) รถที่ถูกคัดออกในรอบก่อนหน้า(รอบการแข่งขันย่อยที่ 2)

เป็นการให้ข้อมูลสรุปผลการแข่งขัน แสดงข้อมูลผู้ตกรอบ ผู้เข้ารอบ ผู้เป็นอันดับ 1 และสถิติเวลาที่ดีที่สุด มีลักษณะการแสดงผลบนหน้าจอที่คล้ายคลึงกับกราฟิกชุดรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน แต่ในกรณีนี้ คือการรายงานและยืนยันผลการสรุปของการแข่งขัน

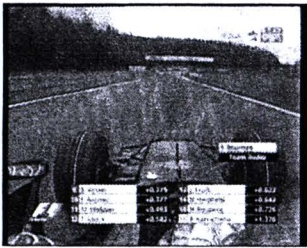
การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1



ข้อมูลอันดับ 1 (อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดีที่สุดในช่วงการแข่งขัน)

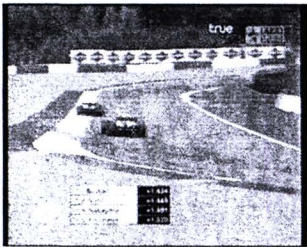
1	S Bourdais	1:46.777	5	K Raikkonen	+0.183
2	H Kovalainen	+0.035	6	N Piquet	+0.275
3	F Massa	+0.096	7	R Kubica	+0.316
4	L Hamilton	+0.110	8	D Coulthard	+0.355





ข้อมูลรถที่อยู่ในอันดับที่ปลอดภัยของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1 (อันดับ 2-15)
(อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ อันดับ1 ในการแข่งย่อยรอบ 1)

9 S Vettel	+0.375	13 J Trulli	+0.623
10 F Alonso	+0.377	14 N Heidfeld	+0.642
11 M Webber	+0.493	15 N Rosberg	+0.726
12 T Glock	+0.582	16 R Barrichello	+1.376

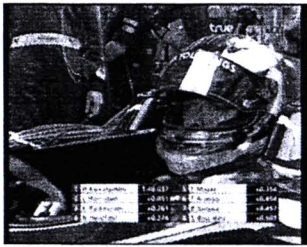


ข้อมูลรถที่ถูกคัดออกในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1 (อันดับ16-20)
(อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ อันดับ 1 ในการแข่งย่อยรอบ 1)

17 J Button	+1.434
18 A Sutil	+1.449
19 K Nakajima	+1.491
20 G Fisichella	+1.670

ภาพที่ 6.35การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1

การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2

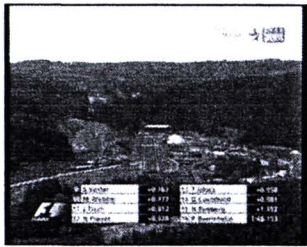


ข้อมูลอันดับ 1 (อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดีที่สุดในช่วงการแข่งขัน)

1 H Kovalainen	1:46.037	5 F Massa	+0.354
2 L Hamilton	+0.051	6 F Alonso	+0.454
3 K Raikkonen	+0.261	7 R Kubica	+0.457
4 N Heidfeld	+0.274	8 S Bourdais	+0.507

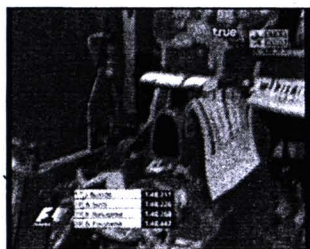
ข้อมูลรถที่อยู่ในอันดับที่ปลอดภัยของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2
(อันดับ 2-10) (อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ อันดับ 1 ใน

ภาพที่ 6.36การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2



ข้อมูลรถที่ถูกคัดออกในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2 (อันดับ11-15)

9 S Vettel	+0.767	13 T Glock	+0.958
10 M Webber	+0.777	14 D Coulthard	+0.981
11 J Trulli	+0.912	15 N Rosberg	+1.392
12 N Piquet	+0.928	16 R Barrichello	1:48.153



ข้อมูลรถที่ถูกคัดออกในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1 (อันดับ 16-20)
(อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดีที่สุด ในการแข่งขันรอบแข่งขันย่อยที่ 1)

17 J Button	1:48.211
18 A Sutil	1:48.226
19 K Nakajima	1:48.268
20 G Fisichella	1:48.447

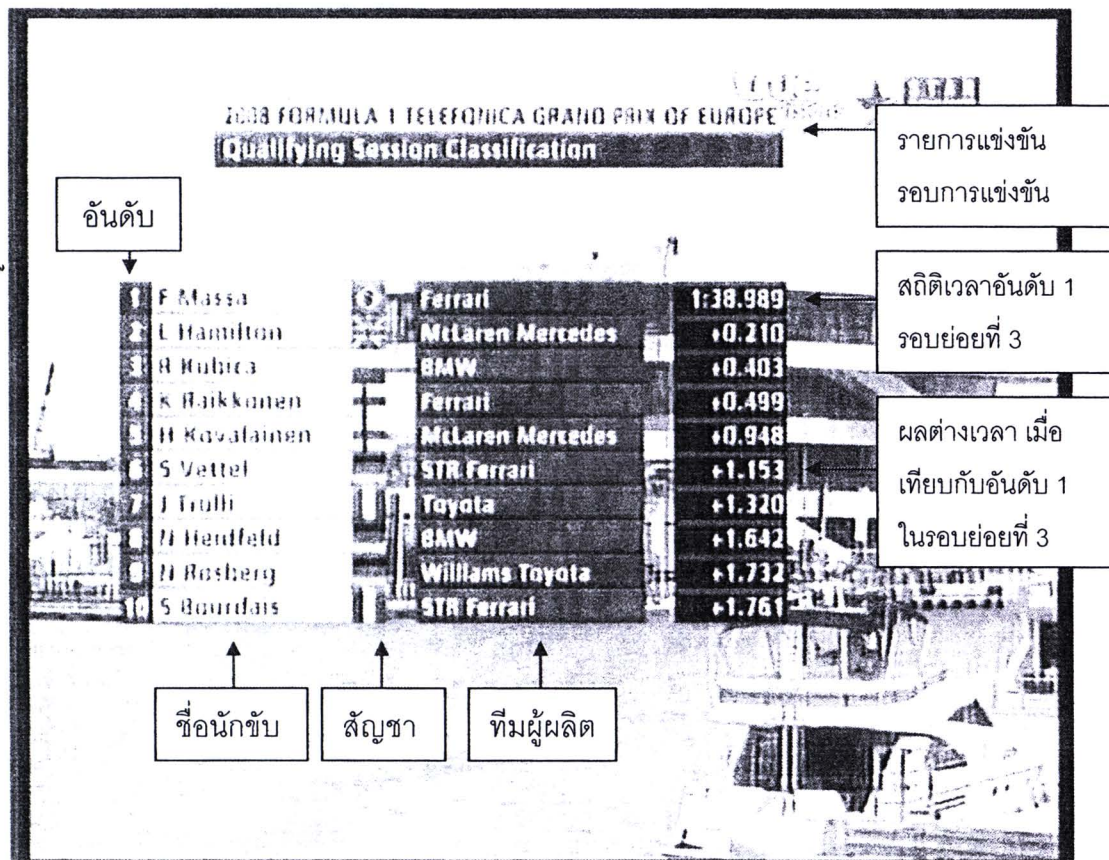
ภาพที่ 6.37 การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 3

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบคัดเลือก (Qualifying Practice)

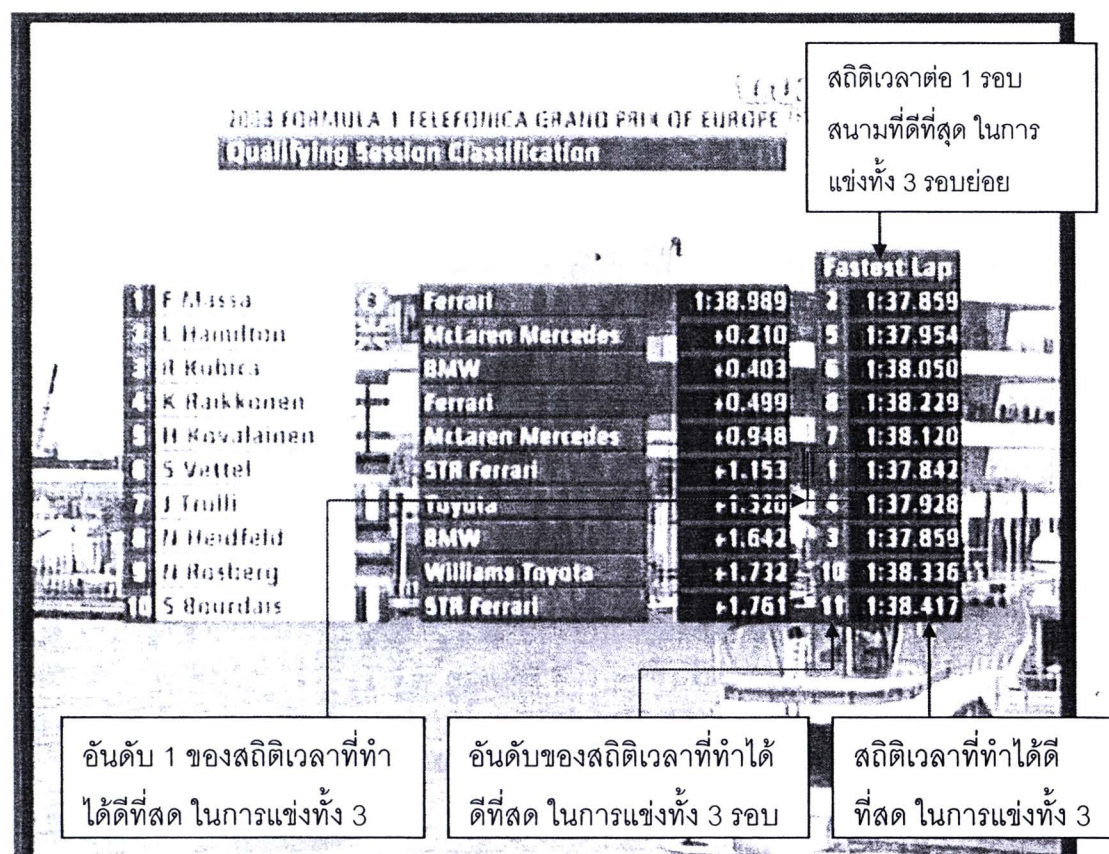
กราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวมรอบคัดเลือก เป็นกราฟิกที่ปรากฏในช่วงท้ายของการถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบคัดเลือก เป็นการให้ข้อมูลสรุปผลการแข่งขันรวมของการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) ทั้งหมด โดยข้อมูลที่ถูกแสดงมีดังนี้ ข้อมูลระบุชื่อรายการแข่งขันรอบการแข่งขัน ข้อมูลนักขับ (อันดับ ชื่อนักขับ ชื่อทีมผู้ผลิตที่สังกัด สัญชาติ) สถิติเวลาในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3 ของอันดับ 1 ผลต่างของสถิติเวลาของรถอันดับอื่นๆเมื่อเทียบกับอันดับ 1 ข้อมูลสถิติเวลาต่อ 1 รอบสนามที่ดีที่สุดที่รถแต่ละคันทำได้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก ทั้ง 3 ช่วงการแข่งขันย่อย อันดับของรถที่ทำเวลาได้ดีที่สุดในการแข่งขันรอบคัดเลือก

ลักษณะการปรากฏของข้อมูล เป็นการปรากฏข้อมูลผลการแข่งขันของการแข่งขันในรอบแข่งขันย่อยที่ 3 ซึ่งเป็นรอบที่ตัดสินผลแพ้-ชนะสุดท้าย แล้วจึงเสนอข้อมูลสถิติเวลาที่ดีที่สุดและอันดับของสถิตินั้นในการแข่งขันในวันนั้นของรถแต่ละคัน ซึ่งเป็นข้อมูลที่ไม่ใช่ผลต่อการตัดสินการแข่งขัน โดยนำเสนอข้อมูลของรถ 10 คัน ที่ได้แข่งขันในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3 ดังนั้นการนำเสนอข้อมูลในส่วนนี้จึงมีการเสนอผลต่างของเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 ต่อจากนั้นจึงทำการเสนอข้อมูลสถิติที่ดีที่สุดและอันดับของสถิตินั้นที่รถแต่ละคันทำได้ในการแข่งขันวันนั้น

ในลำดับต่อมา จึงเป็นการนำเสนอข้อมูลของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันรอบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2 ซึ่งไม่มีการแสดงสถิติผลต่างเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 แสดงเพียงสถิติเวลาสุดท้ายที่ถูกคัดออกจากการแข่งขัน แล้วจึงเสนอตามด้วย ข้อมูลสถิติที่ดีที่สุดและอันดับของสถิตินั้นที่รถแต่ละคันทำได้ในการแข่งขันวันนั้น โดยข้อมูลที่ถูกนำเสนอในส่วนนี้จะเสนอเพียงในส่วนของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันรอบย่อยที่ 2 เท่านั้น เนื่องด้วยสถิติเวลาที่ดีที่สุดของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันรอบย่อยที่ 1 ก็คือสถิติการแข่งขันที่ดีที่สุดแล้วของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันย่อยที่ 1



ภาพที่ 6.38 ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบคัดเลือก (Qualifying Practice)



2008 FORMULA 1 TELEFONICA GRAND PRIX OF EUROPE
Qualifying Session Classification

11	K Nakajima	Williams Toyota	1:38.428
12	F Alonso	Renault	1:38.435
13	T Glock	Toyota	1:38.499
14	M Webber	Red Bull Renault	1:38.515
15	H Piquet	Renault	1:38.744
16	J Button	Honda	1:38.880
17	D Coulthard	Red Bull Renault	1:39.235
18	G Fisichella	Force India	1:39.268
19	R Barrichello	Honda	1:39.811
20	A Sutil	Force India	1:39.943

2008 FORMULA 1 TELEFONICA GRAND PRIX OF EUROPE
Qualifying Session Classification

11	K Nakajima	Williams Toyota	1:38.428	12	1:38.428
12	F Alonso	Renault	1:38.435	9	1:38.268
13	T Glock	Toyota	1:38.499	13	1:38.499
14	M Webber	Red Bull Renault	1:38.515	14	1:38.515
15	H Piquet	Renault	1:38.744	15	1:38.744
16	J Button	Honda	1:38.880		
17	D Coulthard	Red Bull Renault	1:39.235		
18	G Fisichella	Force India	1:39.268		
19	R Barrichello	Honda	1:39.811		
20	A Sutil	Force India	1:39.943		

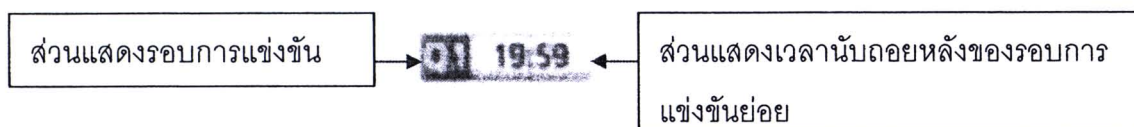
Fastest Lap

12	1:38.428
9	1:38.268
13	1:38.499
14	1:38.515
15	1:38.744

ภาพที่ 6.39 ชุดสรุปผลท้ายการแข่งขันรวม รอบคัดเลือก (Qualifying Practice)

ชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์ ชุด 1 (รอบคัดเลือก)

กราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์ ชุด 1 คือ กราฟิกที่ถูกแสดงในการแข่งขันรอบคัดเลือก ทำหน้าที่ในการให้ข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขัน เป็นการรายงานเหตุการณ์การแข่งขันในรอบคัดเลือก โดยจะปรากฏค้างอยู่ร่วมกับภาพเหตุการณ์การแข่งขันเสมอ แบ่งการแสดงผลข้อมูลออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนแสดงรอบการแข่งขันย่อย และส่วนแสดงเวลานับถอยหลังของการแข่งขันในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย



ส่วนแสดงรอบการแข่งขันย่อย ถูกแสดงด้วยสัญลักษณ์อักษร และสัญลักษณ์แถบสี ในหลายลักษณะ ดังนี้



← อักษร Q 1 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 1



อักษร Q 1 บนแถบสีขาว หมายถึง สถานะของเวลา ณ วินาทีที่เริ่มการแข่งขันในรอบย่อยที่ 1



อักษร Q 2 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 2



อักษร Q 2 บนแถบสีขาว หมายถึง สถานะของเวลา ณ วินาทีที่เริ่มการแข่งขันในรอบย่อยที่ 2



อักษร Q 2 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 2



อักษร Q 3 บนแถบสีขาว หมายถึง สถานะของเวลา ณ วินาทีที่เริ่มการแข่งขันในรอบย่อยที่ 3



อักษร Q 3 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3

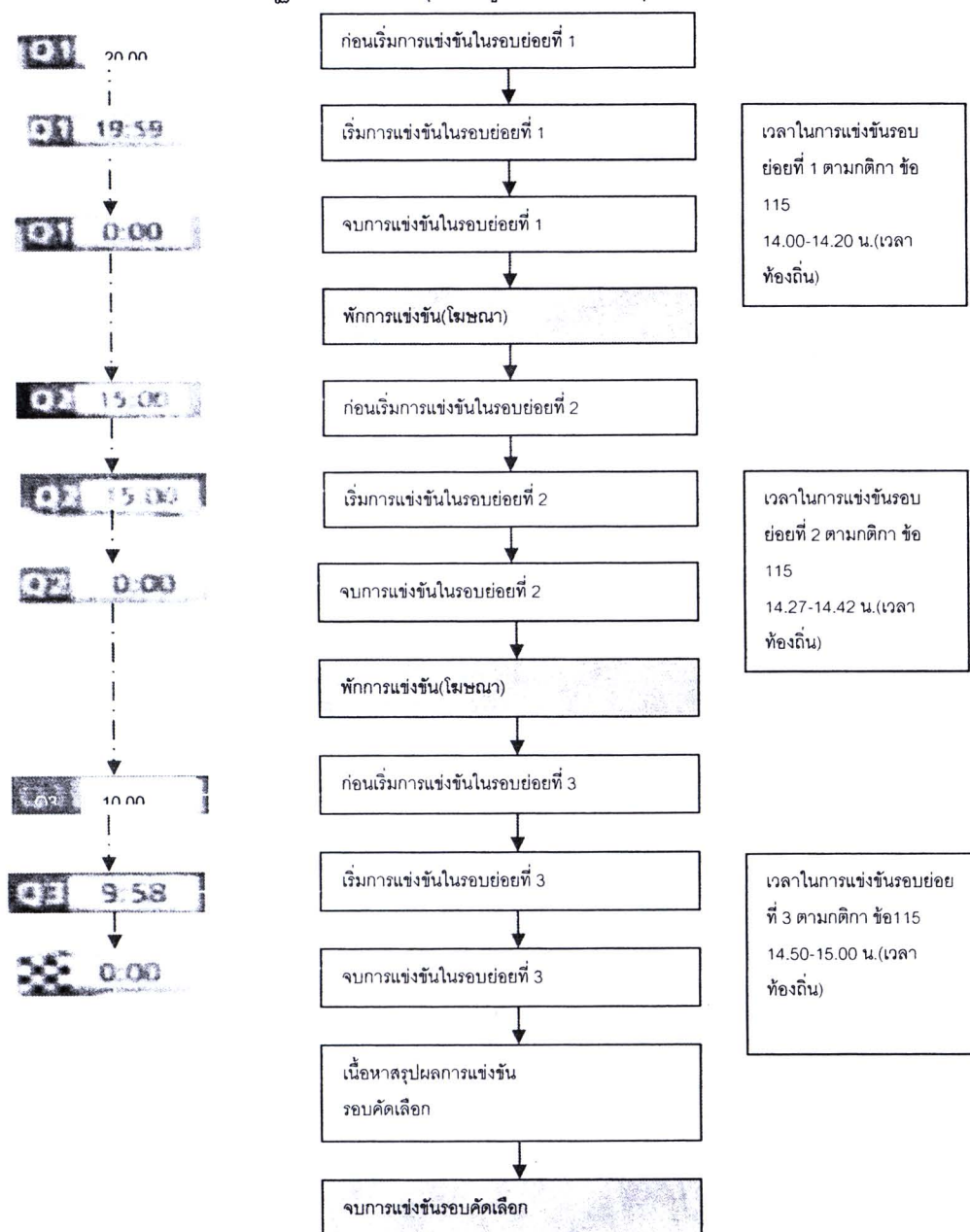


แถบตราหมากรุก หมายถึง สถานะหมดเวลาการแข่งขันในรอบที่ 3 ซึ่งเป็นการแข่งขันรอบย่อยสุดท้ายของการแข่งขันรอบคัดเลือก

ภาพที่ 6.40 กราฟิกแถบกำหนดเวลา

แถบตราหมากรุกและแถบสีดำ คือ สัญลักษณ์ที่แสดงสถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยต่างๆ ถูกใช้งานร่วมกันกับชุดอักษรแสดงเวลานับถอยหลัง โดยกราฟิกทั้งหมดมีลำดับการนำเสนอและลักษณะในการปรากฏร่วมกัน ดังนี้

แผนภูมิแสดงลำดับในการปรากฏของกราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์



ภาพที่ 6.41 แผนภูมิแสดงลำดับในการปรากฏของกราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์

กราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์ ชุด 1 เป็นให้ข้อมูลรอบการแข่งขันย่อย เวลาที่เหลือของรอบการแข่งขันย่อย วินาทีที่เวลาเริ่มนับ เป็นกราฟิกที่เกี่ยวข้องโดยตรงกับกติกาการแข่งขันรถสูตร 1 ข้อที่ 115 เรื่องการแข่งขันรอบคัดเลือก ที่ระบุเกี่ยวกับการแบ่งรอบการแข่งขันย่อยและขอบเขตเวลาในแต่ละการแข่งขันย่อย ที่ระบุว่า “เป็นการแข่งขันที่ก่อนจัดขึ้นก่อนวันแข่งขันรอบสุดท้าย(the race) โดยจัดการแข่งขันขึ้น ณ เวลา 14.00 น.-15.00 น. (เวลาท้องถิ่น) แบ่งการแข่งขันออกเป็น 3 รอบการแข่งขันย่อย โดยรอบการแข่งขันย่อยที่ 1 จะทำการแข่งขันในเวลา 14.00 น.-14.20 น. เมื่อครบตามเวลาที่กำหนดถือเป็นการจบการแข่งขันในรอบย่อยที่ 1 การแข่งขันรอบย่อยที่ 2 จะเริ่มเวลา 14.27 น.และจบลงที่ 14.42 น. และในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3 เริ่มต้นที่ 14.50 น. และจบลงที่ 15.00 น.”

สถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice)



ภาพที่ 6.42 ชุดสถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice)

กราฟิกชุดสถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) เป็นลักษณะของกราฟิกที่ปรากฏขึ้นระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) เป็นการเสนอข้อมูลสถิติเวลาที่ดียิ่งที่สุดในแต่ละช่วงสนาม(sector) ที่ผู้แข่งขันใดๆสามารถทำได้ในแต่ละช่วงสนาม

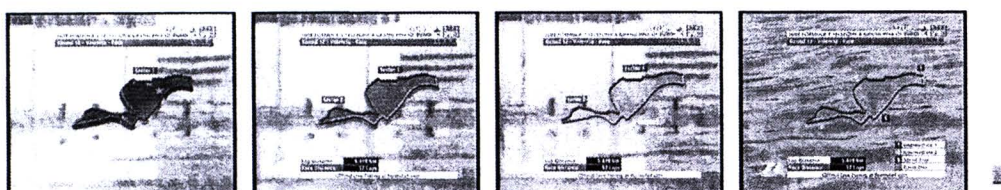
ข้อมูลถูกเสนอเรียงลำดับที่ละช่วงสนามแล้วจึงสรุปผลรวมของเวลาทั้งหมด เป็นเวลารวมต่อรอบสนามที่อาจเกิดขึ้นได้ เป็นการหยิบเอาสถิติเวลาที่ดียิ่งที่สุดในแต่ละช่วงสนามจากกรังด์ปรีซ์เพียงรอบสนามเดียวหรือหลายรอบสนาม แล้วนำผลมารวมกันเป็นข้อมูลความเร็วต่อรอบสนามสูงสุดที่อาจเกิดขึ้นได้ เป็นการให้ข้อมูลที่เสนอการคาดเดาเหตุการณ์ เป็นการเสนอความคาดหวังต่อสถิติสมมุติฐานที่ยังไม่ได้เกิดขึ้นจริง

ข้อมูลการนับเวลาเพื่อทำลายสถิติสมมุติดังกล่าวนั้นของรถคันที่ข้อมูลกราฟิกชุดนี้ปรากฏ
รวมอยู่ เป็นการเสนอข้อมูลการนับเวลา ณ ส่วน(sector)ใดส่วนหนึ่งของสนาม หากมีการทำลาย
สถิติกราฟิกชุดนี้จะถูกนำเสนออีกครั้งหลังเหตุการณ์จบลง หากไม่ กราฟิกชุดนี้ก็จะไม่ปรากฏ แต่
จะเป็นการนำเสนอข้อมูลอื่นหรือเหตุการณ์อื่นต่อไป

กราฟิกชุดสถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขัน เป็นลักษณะของ
กราฟิกที่มีความเคลื่อนไหวเปลี่ยนแปลงของข้อมูลอยู่เสมอ มีการเสนอในทั้งในระหว่างแข่งขันใน
แต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session)ของการแข่งขันรอบคัดเลือก ปรากฏหลังจบการแข่งขันรอบ
การแข่งขันย่อย แต่ละรอบในการแข่งขันรอบคัดเลือก

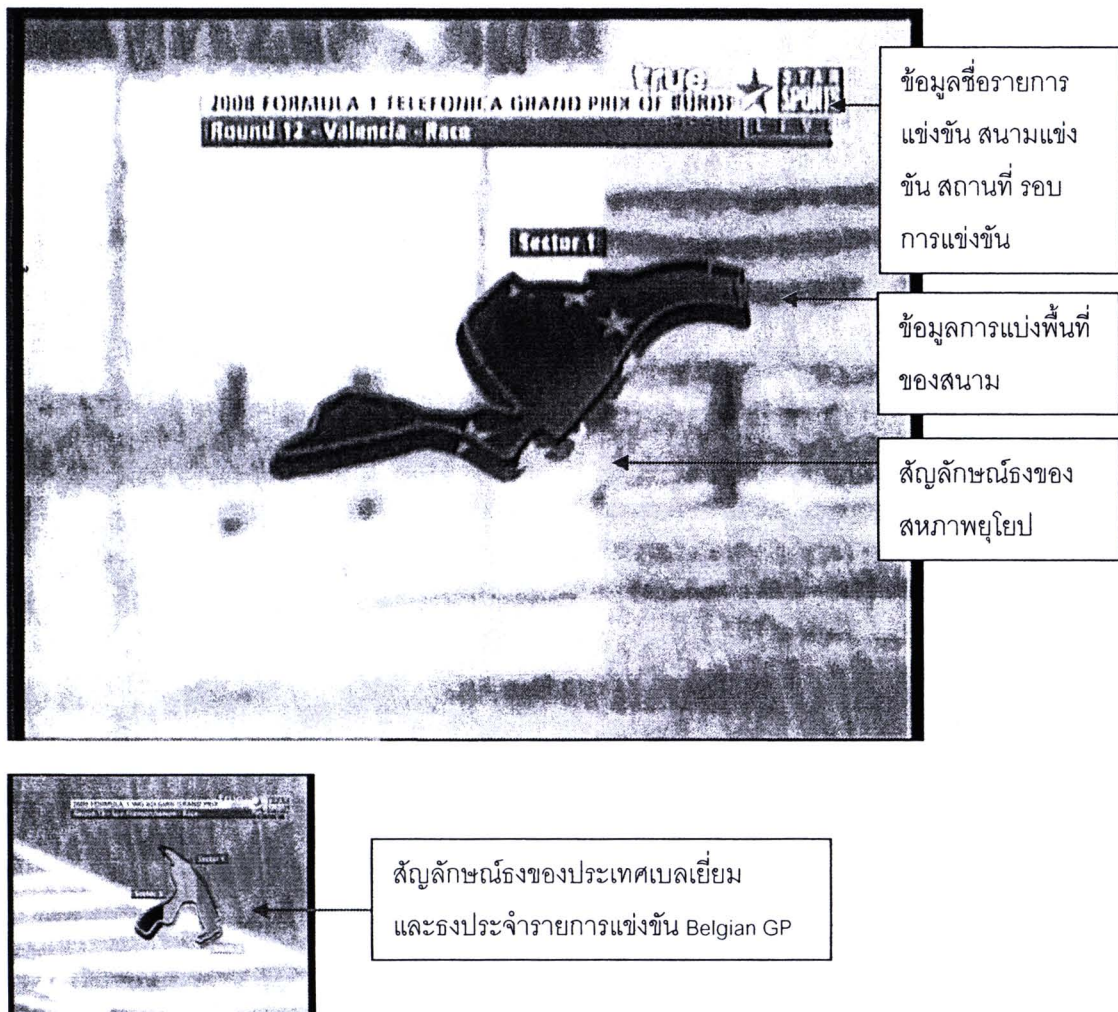
กราฟิกเอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน)

ปรากฏขึ้นก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)จะเริ่มขึ้น ปรากฏขึ้นต่อ
จากกราฟิกชุดเปิดรายการของ F1 ซึ่งเป็นกราฟิกที่นำเข้าสู่เหตุการณ์การแข่งขันในรอบสุดท้าย
(The Race) ข้อมูลที่ถูกแสดงในกราฟิกชุดนี้ ได้แก่ ชื่อรายการแข่งขัน สนามแข่งขัน สถานที่ รอบ
การแข่งขัน การแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา จุดจับความเร็ว ความยาวสนาม จำนวนรอบที่ทำ
การแข่งขัน และช่องทางในการรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการรายงานการแข่งขัน เสนอโดยเอนิ
เมชัน เคลื่อนไหวต่อเนื่องกัน เป็นกราฟิกที่มีความซับซ้อนในการเสนอข้อมูล เป็นการเสนอข้อมูล
จำนวนมากในระยะเวลาอันสั้น โดยการใช้ภาพจำลอง แลสัญลักษณ์ในการเสนอข้อมูล



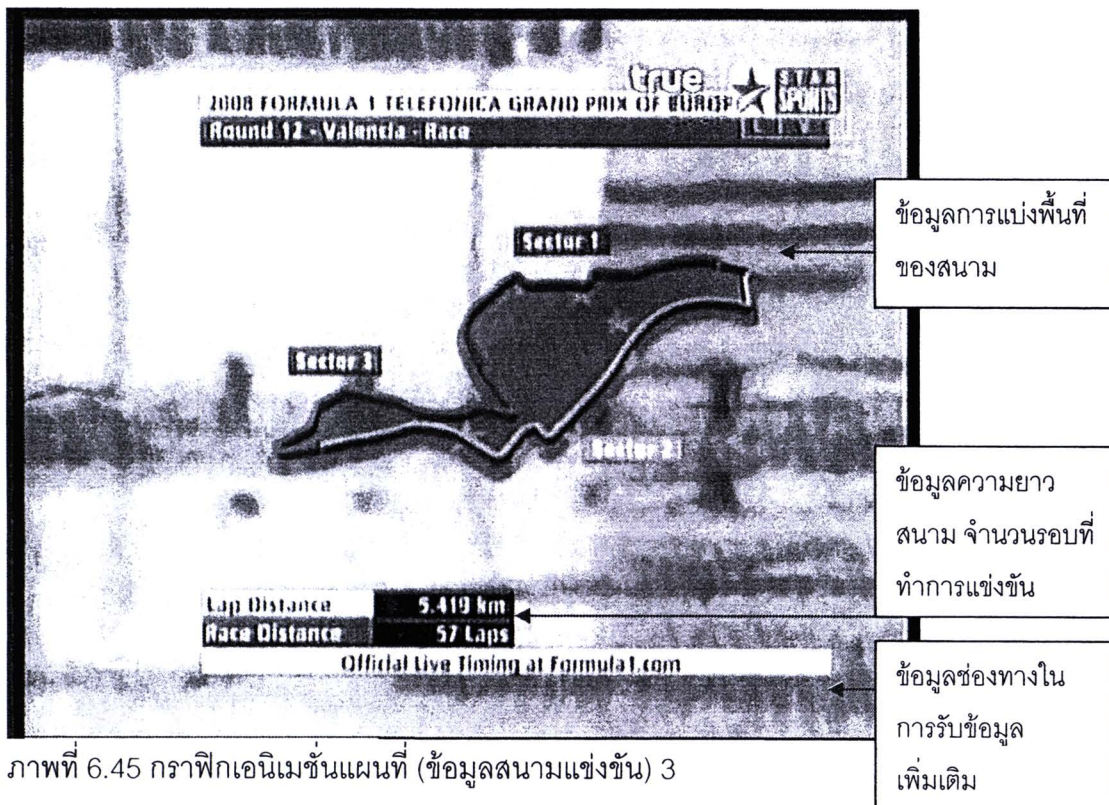
ภาพที่ 6.43 กราฟิกเอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน)

ข้อมูลที่ถูกเสนอโดยชุดอักษร เสนอ ข้อมูลชื่อรายการแข่งขัน สนามแข่งขัน สถานที่ รอบ
การแข่งขัน ความยาวสนาม และจำนวนรอบที่จะทำการแข่งขัน ส่วนข้อมูลที่ถูกนำเสนอโดยภาพ
สัญลักษณ์ ซึ่งในที่นี้ คือ สัญลักษณ์ธงของสหภาพยุโรปที่ซ่อนอยู่ในภาพแบบจำลองสนามแข่งขัน
แสดงข้อมูลสถานที่จัดการแข่งขันหรือรายการแข่งขันที่จัดขึ้น



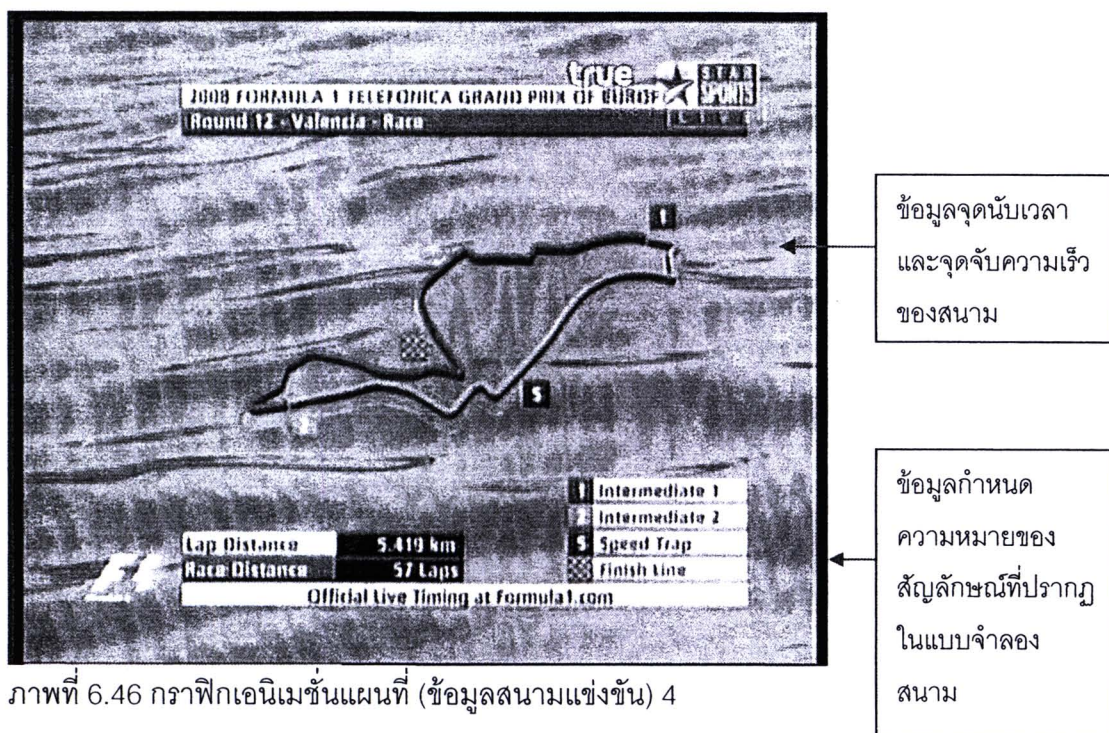
ภาพที่ 6.44 กราฟิกแอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 2

ซึ่งหากพิจารณาจากภาพกราฟิกตัวอย่าง อันเป็นภาพกราฟิกจากการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถสูตร 1 รายการ European GP ซึ่งเป็นการจัดการแข่งขันที่หมุนเวียนกันจัดภายในประเทศในทวีปยุโรป ซึ่งในสนามนี้จัดขึ้นที่เมืองวาเลนเซีย ประเทศสเปน



ภาพที่ 6.45 กราฟิกแอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 3

การแสดงผลข้อมูลช่องทางในการรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการรายงานการแข่งขัน ก็เป็นอีกข้อมูลหนึ่งที่ถูกแสดงในรูปแบบของชุดอักษร ตัวชุดอักษรมีเนื้อหาระบุว่า “ติดตามการจับเวลาอย่างเป็นทางการ ณ เหตุการณ์สด ได้ที่ Formula 1.com” เป็นการให้ข้อมูลเพื่อเสนอช่องทางอื่นในการรับรู้เหตุการณ์การแข่งขัน

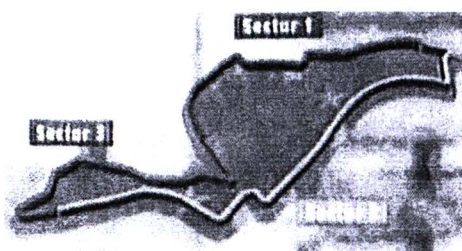


ภาพที่ 6.46 กราฟิกแอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 4

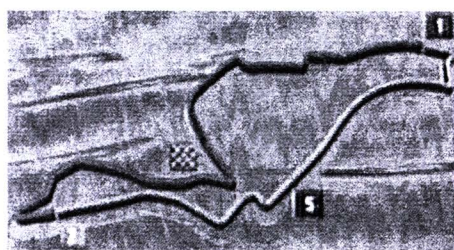
การแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา คือ ชุดข้อมูลที่สัมพันธ์ใกล้ชิดกับการเข้าใจการรับชม การถ่ายทอดสดการแข่งขันเป็นอย่างยิ่ง เนื่องจากการนำเสนอข้อมูลโดยกราฟิกที่แสดงระหว่างการแข่งขัน ล้วนเป็นการแสดงข้อมูลอ้างอิงถึงกราฟิกในส่วนนี้แทบทั้งสิ้น ซึ่งจะกล่าวโดยละเอียดต่อไปในส่วนของการกราฟิกการแข่งขัน

ข้อมูลการแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา จุดจับความเร็ว เป็นการให้ข้อมูลเส้นสมมุติของการแบ่งสนามออกเป็น 3 ส่วน(sector) ซึ่งการแบ่งพื้นที่ดังกล่าว ไม่ได้เป็นการแบ่งโดยกติกการแข่งขัน แต่เป็นการแบ่งโดยการรายงานสถานการณ์การแข่งขัน และเป็นการกำหนดการเสนอข้อมูลของการแข่งขัน กล่าวคือ สนามถูกแบ่งออกเป็น 3 ส่วนเท่าๆกัน จุดที่แบ่งแตกต่างกันไปตามแต่ลักษณะของสนามแข่งขันแต่ละแห่ง โดย ณ จุดแบ่งแต่ละจุดจะมีตัวจับเวลา ซึ่งเป็นการจับเวลาในแต่ละส่วน(sector)ของสนาม จับเวลารถแต่ละคันที่ผ่านจากจุดนับเวลาหนึ่งไปสู่อีกจุดนับเวลาหนึ่ง ซึ่งเมื่อรถวิ่งครบ 1 รอบสนาม ก็คือ สถิติเวลาต่อรอบสนามของรถคันนั้นๆ

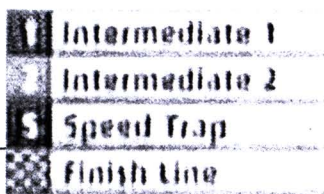
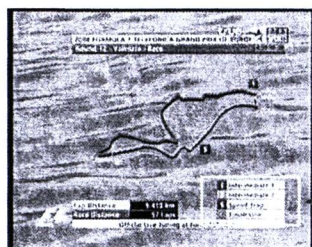
กราฟิกที่แสดงข้อมูลการแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา จุดจับความเร็ว ถูกนำเสนอโดยภาพแบบจำลองสนามแข่งขัน โดยแสดงการแบ่งส่วนต่างๆของสนามโดยใช้ความแตกต่างของสี และชุดอักษร แบ่งตำแหน่งของจุดจับเวลาและจุดจับความเร็วโดยใช้สัญลักษณ์ ซึ่งมีการให้ข้อมูลกำกับความหมายของสัญลักษณ์ แสดงรวมในกราฟิกชุดเดียวกัน โดยมีรายละเอียด ดังนี้



กราฟิกการแบ่งพื้นที่ของสนาม



กราฟิกแสดงจุดนับเวลาและจุดจับความเร็ว



ภาพที่ 6.47 กราฟิกแอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 5

Intermediate 1 คือ จุดนับเวลาที่ 1

Intermediate 2 คือ จุดนับเวลาที่ 2

Speed Trap คือ จุดจับความเร็วในช่วง Speed Trap

Finish Line คือ จุดนับเวลา ณ เส้นชัย

ข้อมูล Speed Trap คือ จุดจับความเร็วเฉลี่ยที่รถแต่ละคันกำลังวิ่งอยู่ในขณะนั้น หน่วยเป็นกิโลเมตรต่อชั่วโมง มักถูกจัดวางในตำแหน่งที่รถสามารถทำความเร็วได้สูงในสนามแข่งขัน ถูกแทนด้วยสัญลักษณ์ อักษร s สีขาวในแถบสีน้ำเงิน เป็นสถิติที่ให้ข้อมูลของการเล่น(play)เป็นข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน

ข้อมูล Finish Line คือ เส้นชัย หรือเส้นสิ้นสุดการแข่งขัน ในที่นี้มีฐานะเป็นจุดนับเวลาอีกจุดหนึ่ง แต่ข้อมูลที่แสดงออกมาจากจุดนับเวลานี้ คือ ผลของการแข่งขันในการแข่งขันรอบคัดเลือก(Qualifying Practice) และคือสถิติระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย (The Race) ถูกนำเสนอโดยกราฟิกภาพธงตราหมากรุก (Chequered flag)

กราฟิกเอนิเมชันแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) เป็นกราฟิกชุดของการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นลักษณะของการให้ข้อมูลบริบทต่อตัวเนื้อหามการแข่งขัน โดยภายในตัวกราฟิกเองยังมีการใช้สัญลักษณ์พิเศษที่อ้างอิงถึงกฎและกติกาการแข่งขัน เป็นลักษณะของการแสดงบทบาทหน้าที่ metalinguage function โดยสัญลักษณ์ และแถบสี

สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

กราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) คือ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น มีลักษณะการแสดงข้อมูลและการทำบทบาทหน้าที่คล้ายคลึงกันกับกราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อน การแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) ชุด 1 แตกต่างกัน คือเป็นการแสดงข้อมูลสถิติบุคคลตลอดฤดูกาลแข่งขันปัจจุบัน โดยเพิ่มข้อมูลตำแหน่งอันดับในการออกรถ(grid) เป็นการแสดงข้อมูล ก่อนเหตุการณ์การแข่งขันจะเริ่มต้นขึ้น

A screenshot of a driver's information card for Lewis Hamilton. The card features a large image of his helmet at the top, with the number 44 and the Mercedes logo. Below the helmet, there is a smaller photo of Hamilton and a table of statistics. The table has columns for 'Stats', 'M', and 'GP'. The rows are: 'Starts', 'Wins', 'Poles', 'Fastest Laps', and 'Points'. The values are: 11, 4, 4, 0, and 62 respectively. The card also includes the text 'Lewis Hamilton' and 'Mercedes-AMG Petronas Formula One Team'.

A screenshot of a driver's statistics board for Lewis Hamilton. The board features a large image of Hamilton's face at the top. Below the image, there is a table of statistics. The table has columns for 'Stats' and 'Val'. The rows are: 'Starts', 'Position', 'Points', 'Wins', 'Poles', and 'Fastest Laps'. The values are: 11, 1st, 62, 4, 4, and 0 respectively. The board also includes the text 'Lewis Hamilton' and '2016 Season'.

ข้อมูล
ตำแหน่ง
ออกรถ



Starts	11
Position	1st
Points	62
Wins	3
Poles	4
Fastest Laps	0

ลักษณะของการประดับตกแต่ง

ภาพที่ 6.48 สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

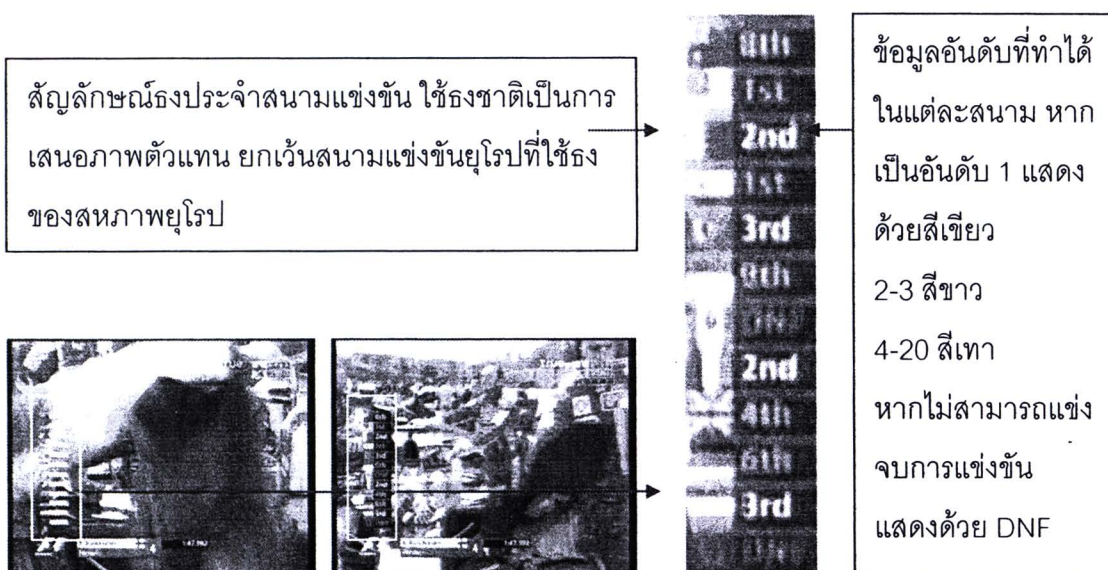
กราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) คือ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น เป็นลักษณะของการแสดงข้อมูลบุคคล ชื่อนักขับ สัญชาติ ทีมที่สังกัด สถิติอันดับและสถิติเวลาที่ได้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก



ภาพที่ 6.9 สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

แถบสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น มีลักษณะการแสดงผลข้อมูลบุคคล และการแสดงสถิติอันดับที่ทำได้ในแต่ละสนามแข่งขัน



ภาพที่ 6.49 แถบสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

เป็นลักษณะของการแสดงร่วมกันของกราฟิกข้อมูล 2 ชนิด โดยสถิติอันดับที่ทำได้ในแต่ละสนามแข่งขัน จำเป็นต้องอาศัยกราฟิกข้อมูลบุคคลเพื่อให้ความหมายสมบูรณ์ เป็นเหมือนส่วนขยายของกราฟิกชุดสถิติบุคคล มีการแทนความหมายของสนามแข่งขันต่างๆ ด้วยธงชาติประจำประเทศที่สนามแข่งขันนั้นดำรงอยู่ ยกเว้นสนามแข่งขันเมืองวาเลนเซีย ประเทศสเปน ซึ่งใช้ชื่อในการจัดการแข่งขันว่า EUROPEAN GRAND PRIX ให้ธงประจำสหภาพยุโรปเป็นตัวแทน โดยอันดับในการจัดเรียงจากบนลงล่าง เป็นการแทนความหมายของลำดับของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นก่อน – หลัง สนามแรกแข่งที่ประเทศออสเตรีย จนถึงสนามล่าสุดที่แข่งขันเสร็จสิ้นแล้ว

ในตัวอย่างคือ สนามแข่งขันยุโรป หรือวาเลนเซีย ประเทศสเปน ซึ่งเป็นสนามที่ 12 ขณะที่ปัจจุบันเป็นการแข่งขันในสนามที่ 13 ประเทศเบลเยียม

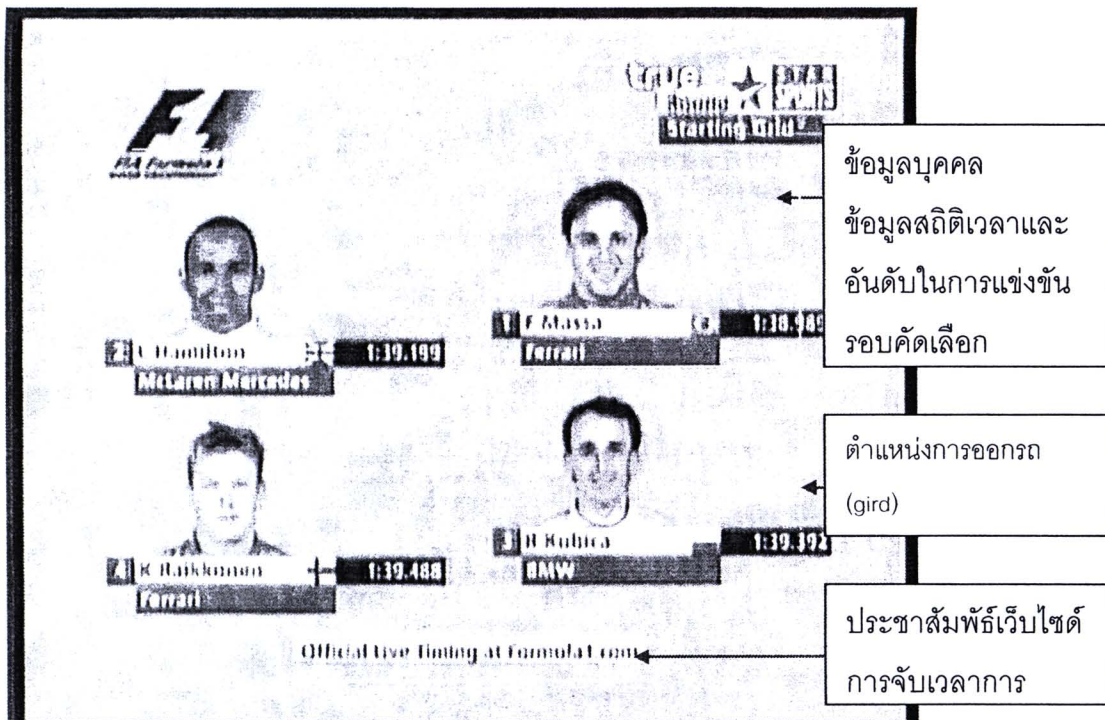
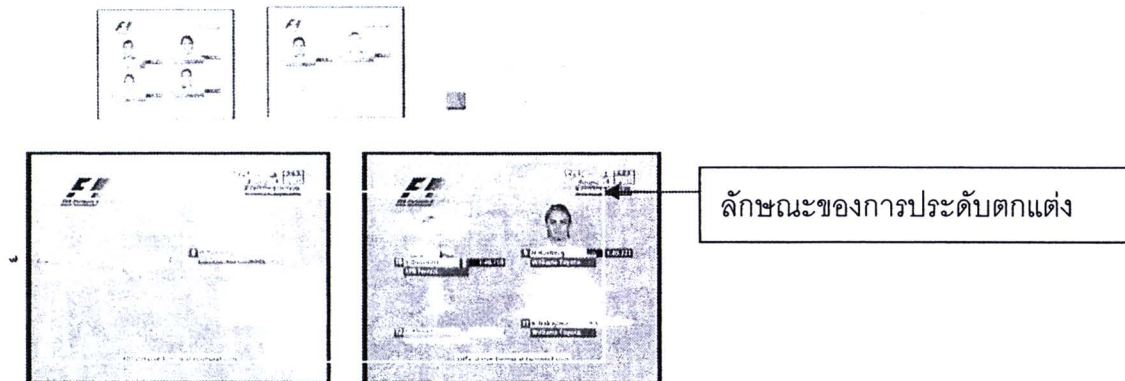
การแสดงอันดับที่ทำได้ถูกแสดงใน 3 ลักษณะ คือ หากเป็นอันดับ 1 แสดงด้วยอักษรสีขาว มีริศมีสีเขียว อันดับ 2-3 ใช้อักษรสีขาว อันดับ 4-20 ใช้อักษรสีเทา และหากไม่สามารถแข่งขันการแข่งขันแสดงด้วย DNF สีแดง เป็นลักษณะของการรายงานโดยเน้นข้อความด้วยความแตกต่างของสี

สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น เป็นลักษณะการแสดงข้อมูลบุคคล โดยมีลักษณะของการแสดงบทบาทหน้าที่คล้ายคลึงกันกับกราฟิกชุดบุคคลก่อนการแข่งขัน ชุด 4 เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลสรุปสถิติเวลาของรถแต่ละคันที่ได้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก และข้อมูลแสดงตำแหน่งการออกรถ(the grid) ในการแข่งขันรอบสุดท้าย (the race) (รายละเอียดในกราฟิกชุดบุคคลก่อนการแข่งขัน ชุด 4)

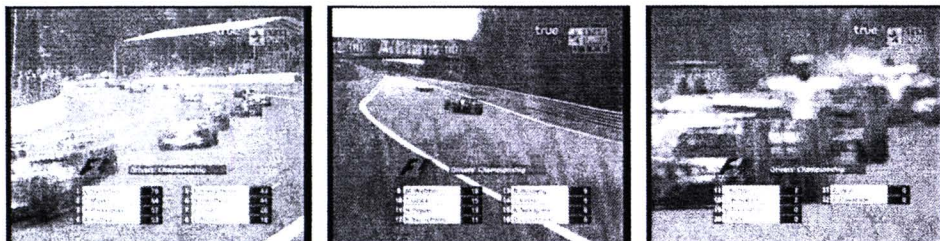
โดยลักษณะที่แตกต่างกันระหว่างกราฟิกทั้ง 2 ชุด คือ กราฟิกชุดกราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) ชุด 4 ได้เสริมข้อมูลภาพเหมือนจริงของนักขับแต่ละคน และประกายแสงในการนำเสนอ โดยเสนอข้อมูลทั้งหมด ขอบบนภาพสดเหตุการณ์การแข่งขันที่กำลังจะเกิดจะเกิดขึ้น





ภาพที่ 6.50 ข้อมูลตำแหน่งออกรถและสถิติ

แถบข้อมูลคะแนนสะสมประเภทนักขับและทีมผู้ผลิต



อันดับนำ 1-4

หน้าที่ 2 อันดับ 9-12

ผลคะแนนสะสมประเภทนักขับ

ภาพที่ 6.51 แถบข้อมูลคะแนนสะสมประเภทนักขับและทีมผู้ผลิต

ข้อมูลคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิต

อันดับคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิต

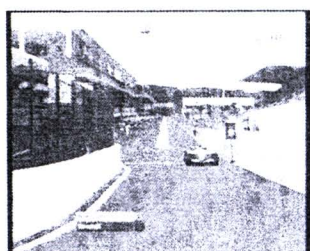
ผลคะแนนสะสมประเภทนักขับ

ชื่อทีมผู้ผลิต

ภาพที่ 6.52 แถบข้อมูลคะแนนสะสมประเภทนักขับและทีมผู้ผลิต

ชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน

กราฟิกชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลบุคคลและสถานะบุคคลของนักขับ(driver) เป็นการเสนอข้อมูลพื้นฐานของนักขับ ได้แก่ ชื่อ สัญชาติ ทีมที่สังกัด ปรากฏใช้ร่วมกันกับภาพนักแข่งหรือรถของนักแข่ง ทั้งก่อนการแข่งขันและระหว่างการแข่งขัน เป็นกราฟิกพื้นฐานในการรายงานการเล่น(play) การแข่งขัน สถิติ และการเปรียบเทียบลำดับการแข่งขัน หรือการรายงานการนับเวลาต่างๆของนักขับ



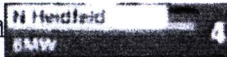
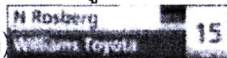
ข้อมูลชื่อและสัญชาติของ

ข้อมูลชื่อทีมที่นักขับสังกัด

ภาพที่ 6.53 กราฟิกกล่องข้อมูลบุคคล

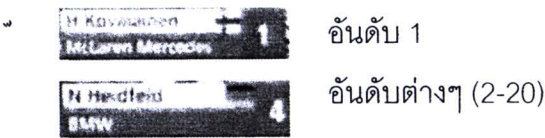
กราฟิกชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน เป็นกราฟิกที่สามารถแสดงบทบาทหน้าที่ได้ในหลายลักษณะ โดยการเพิ่มเติมข้อมูลประเภทอื่นๆจากสภาพพื้นฐานเดิมของตัวกราฟิก การเพิ่มเติมขึ้นมาของข้อมูลลักษณะต่างๆ ทำให้ลักษณะการทาบบทบาทหน้าที่เดิมเปลี่ยนแปลงไป อันเนื่องมาจากข้อมูลที่เพิ่มขึ้นมาของกราฟิก โดยข้อมูลที่ถูกนำมาใช้ร่วมกับกราฟิกชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน มี 2 ลักษณะ ดังนี้

ปรากฏร่วมกับแถบสีแดงแสดงอันดับสถานะและหมายเลขอันดับ โดยหากถูกใช้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก(Qualifying Practice) จะเป็นการแสดงสถานะอันดับ (อ้างอิงตามกติกาการแข่งขันรถสูตร 1 ข้อ 115)

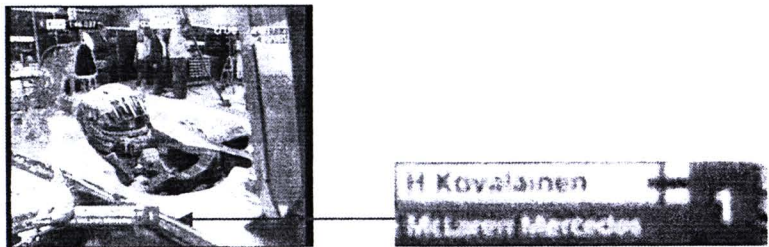
- 1) อันดับ 
- 2) อันดับที่ปลอดภัยต่อการถูกคัดออกในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย
(session  ยี่ 1 อันดับ 2-15 รอบการแข่งขันย่อยที่ 2 อันดับ 2-10
- 3) อันดับที่อาจถูกคัดออกหรือถูกคัดออกแล้วในรอบการแข่งขันย่อย
(session 
- 4) อันดับที่อาจถูกคัดออกหรือถูกคัดออกแล้วในรอบการแข่งขันย่อย
(session 



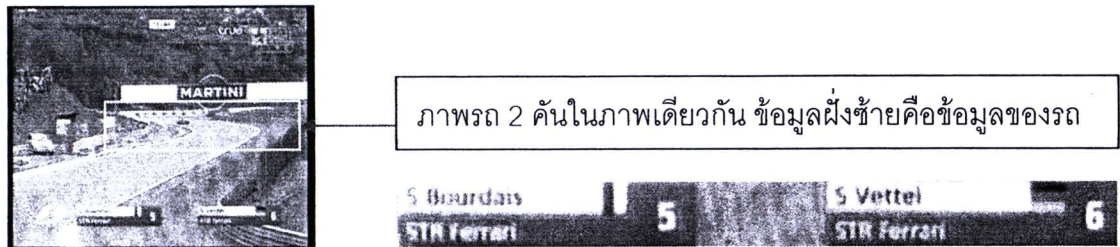
หากถูกใช้ในการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) จะเป็นการแสดงสถานะอันดับ 1 และสถานะอันดับเท่านั้น เนื่องด้วยการแข่งขันในรอบสุดท้ายไม่มีการแบ่งรอบการแข่งขันย่อยและการคัดผู้เล่นออกระหว่างการแข่งขัน



การปรากฏส่วนใหญ่มักถูกใช้ร่วมกับภาพของรถเพียงคันเดียว ยกเว้นในกรณีที่มีรถ 2 คัน มีผลต่างเวลาหรือระยะห่างใกล้เคียงกันมาก กราฟลักษณะนี้จะถูกแสดง 2 ชุดคู่กันสำหรับภาพมุมกว้างของรถทั้ง 2 คัน

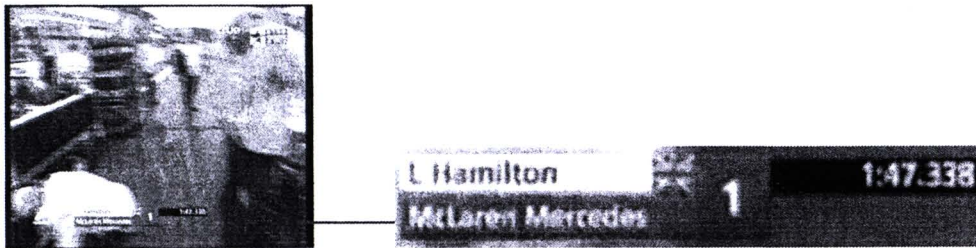


ภาพที่ 6.54 ภาพการปรากฏร่วมกับนักขับหรือรถคันเดียว

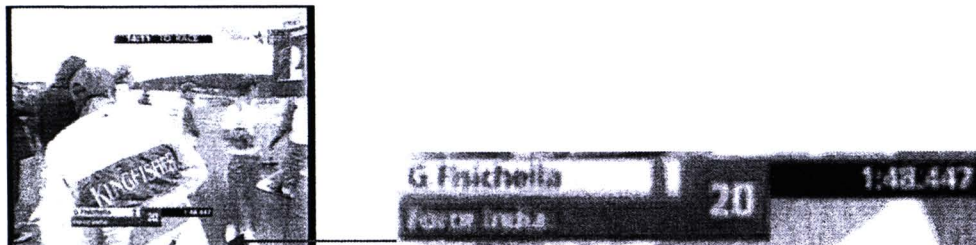


ภาพที่ 6.55 ภาพการปรากฏร่วมกับนักขับหรือรถ 2 คัน

ปรากฏร่วมกันกับแถบสีแสดงอันดับสถานะ หมายเลขอันดับ และตัวเลขแสดงสถิติ เป็นลักษณะการเพิ่มขึ้นของข้อมูลการแสดงผลสถิติเวลา เป็นลักษณะที่ปรากฏใช้ในการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) โดยจะปรากฏในช่วงก่อนการปล่อยรถ เป็นการแสดงข้อมูลสถิติ อันดับ และสถิติเวลาของรถแต่ละคันที่ทำได้ในรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) มีลักษณะเป็นการให้ข้อมูลสถานะและสถิติก่อนแข่ง



ภาพที่ 6.56 ภาพการแสดงข้อมูลผู้แข่งขันซึ่งเป็นอันดับที่ 1 ในการแข่งขันรอบคัดเลือก

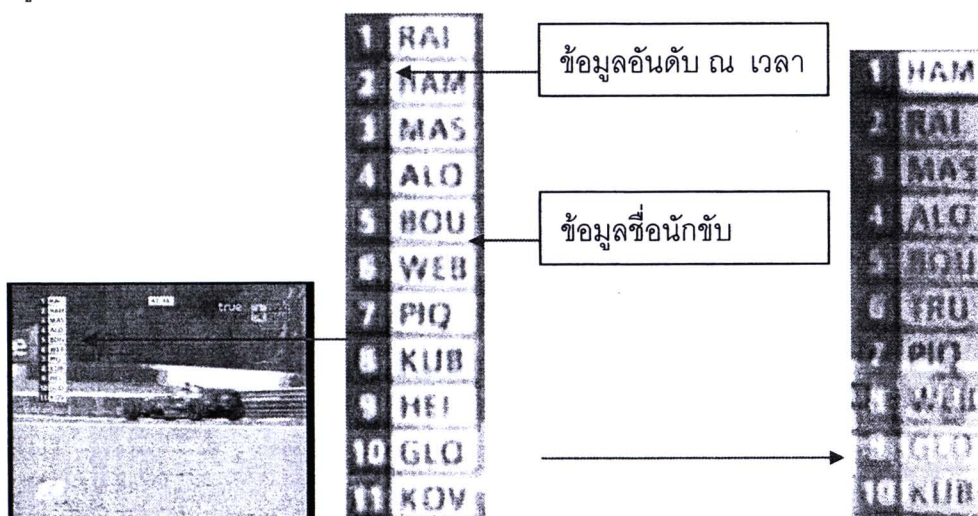


ภาพที่ 6.57 ภาพการแสดงข้อมูลผู้แข่งขันซึ่งเป็นอันดับที่ 20(สุดท้าย) ในการแข่งขันรอบคัดเลือก

การรายงานผลอันดับระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

กราฟิกชุดรายงานผลอันดับระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย คือกราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้ายปรากฏ ณ มุม ช้ายบนของจอภาพ นำเสนอข้อมูลเรียงลำดับไล่เรียงมาที่ละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 11 เป็นลักษณะของการรายงานอันดับที่ทำได้ ณ ขณะนั้น แล้วจึงเสนอข้อมูลเปรียบเทียบลำดับที่ทำได้กับลำดับที่ทำได้ในรอบสนามก่อนหน้านี้ หรือรอบคัดเลือก(กรณีเป็นการรายงานในรอบสนามที่1) ซึ่งเป็นการรายงานผลต่างของอันดับที่เกิดขึ้นจากการเล่น แล้วจึงรายงานผลอันดับในชุดต่อไปของอันดับที่ 12-20 ต่อไป

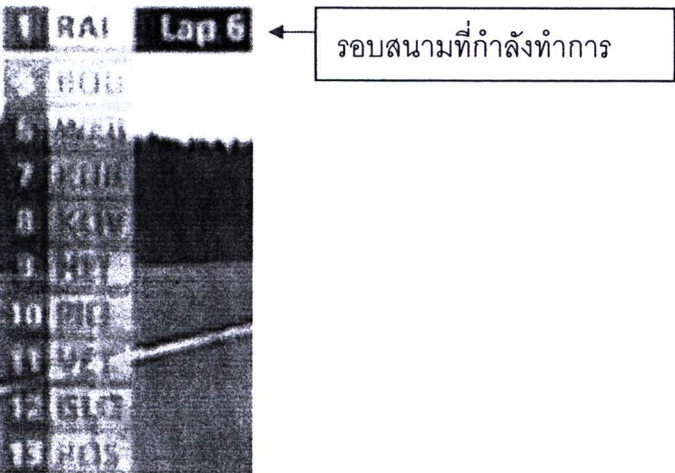
ข้อมูลการรายงานอันดับ 1-11



ภาพที่ 6.58 ข้อมูลการรายงานอันดับ 1-11

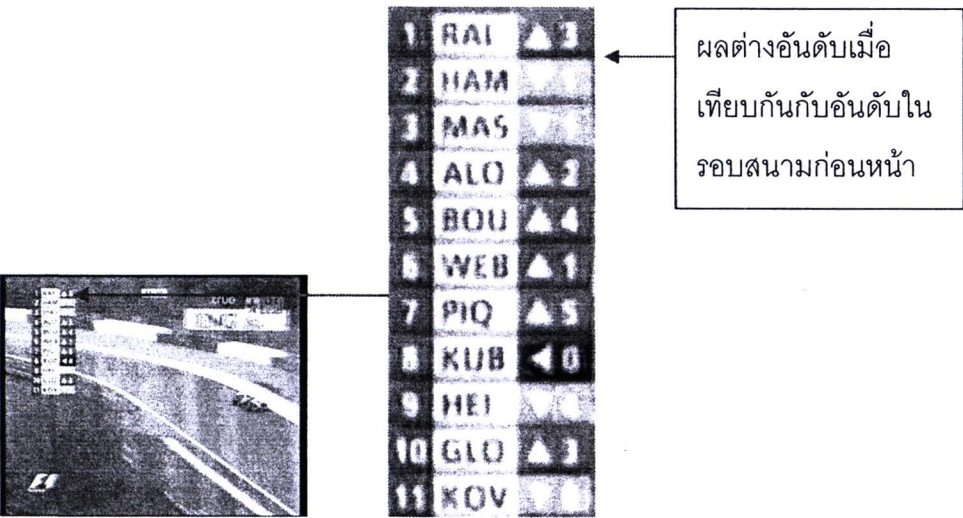
เมื่อรายงานครบทุกอันดับ ข้อมูลของทุกอันดับจะจางลง เหลือเพียงข้อมูลของอันดับ 1 เท่านั้นที่ยังคงชัดเจนเพื่อรอการรายงานผลในรอบสนามต่อไป

ในการรายงานผลอันดับในส่วนนี้ ในกรณีเป็นรอบสนามอื่นซึ่งไม่ใช่รอบสนามที่ 1 ข้อมูลของรอบสนามที่กำลังจะรายงาน จะถูกเสนออยู่ด้านข้างของข้อมูลอันดับ 1 ค้างอยู่ จนเมื่อจบการวิ่งในรอบสนามนั้นๆ แล้วจึงเป็นการรายงานอันดับ และผลต่างอันดับเปรียบเทียบ



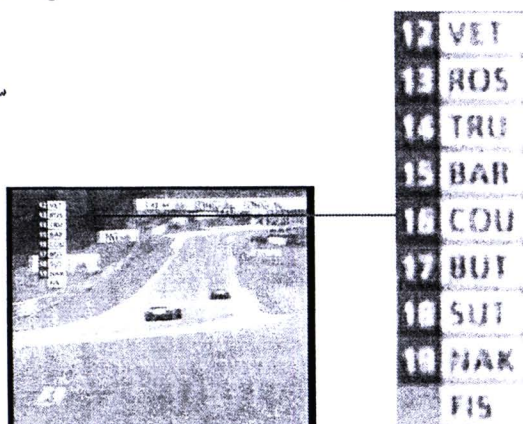
ภาพที่ 6.59 ข้อมูลการรายงานรอบสนามที่กำลังแข่ง

ข้อมูลการรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11



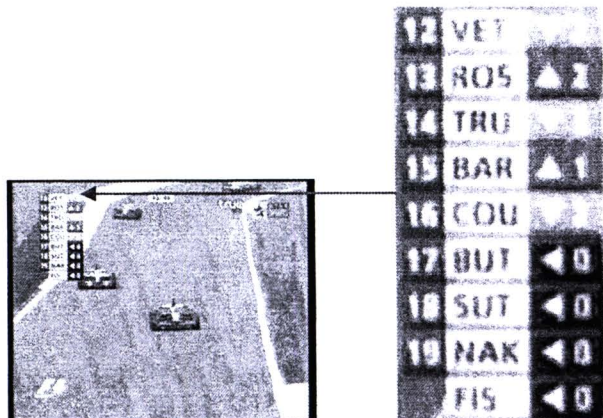
ภาพที่ 6.60 การรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11

ข้อมูลการรายงานอันดับ 2-11



ภาพที่ 6.61 การรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 2-11

ข้อมูลการรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11



ภาพที่ 6.62 ข้อมูลการรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11

ข้อมูลเปรียบเทียบลำดับที่ทำได้กับลำดับที่ทำได้ในรอบสนามก่อนหน้า
เป็นการแสดงข้อมูลโดยสัญลักษณ์ 3 ประเภท คือ



ลูกศรขึ้นและหมายเลขแสดงอันดับบนพื้นกราฟิกสีเขียว หมายถึง ผลต่างอันดับ
ที่ดีขึ้นจากรอบสนามที่แล้ว หรืออันดับจากแข่งขันในรอบคัดเลือก(กรณีเป็นการ
รายงานหลังจบรอบสนามที่ 1) อักษรตัวเลขแสดงจำนวนของผลต่างที่เกิดขึ้น

- ลูกศรลงและหมายเลขแสดงอันดับบนพื้นกราฟิกสีส้ม หมายถึง ผลต่างอันดับที่ลดลงจากรอบสนามที่แล้ว หรืออันดับจากแข่งขันในรอบคัดเลือก(กรณีเป็นการรายงานหลังจบรอบสนามที่ 1) อักษรตัวเลขแสดงจำนวนของผลต่างที่เกิดขึ้น
- ลูกศรชี้เข้าหาอันดับปัจจุบันในแนวนอนและหมายเลข 0 บนพื้นกราฟิกสีดำ หมายถึง ผลต่างอันดับไม่มีความเปลี่ยนแปลง

รายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

กราฟิกชุดรายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏขึ้นหลังจบการวิ่งรถในแต่ละรอบสนาม นำเสนอข้อมูลอันดับไล่เรียงมาที่ละอันดับ ตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 8 ในบางกรณีมีการเสนอถึงอันดับที่ 20 เป็นลักษณะของการรายงานอันดับที่ทำได้ ณ ขณะนั้น รอบสนามที่เสนอข้อมูล และผลต่างเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบสนาม

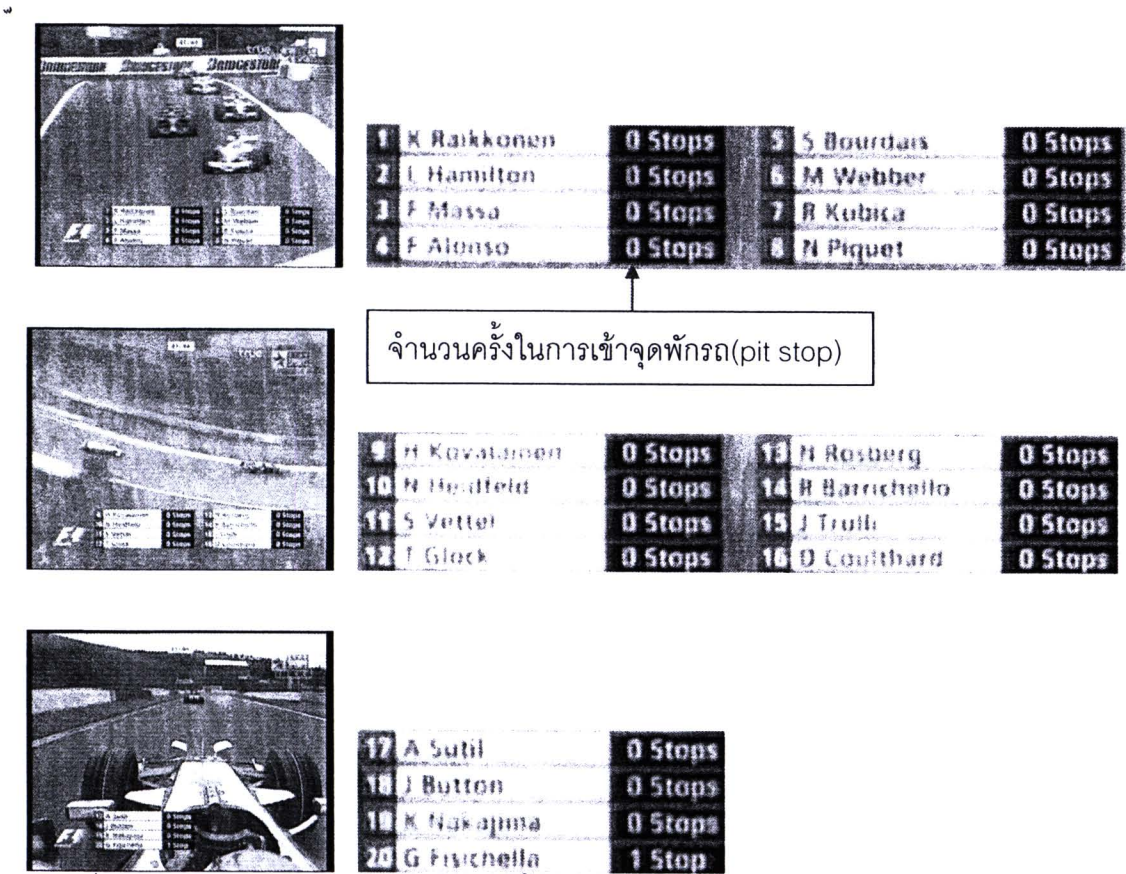


ภาพที่ 6.63 รายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

รายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)

กราฟิกชุดผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop) คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)ระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏขึ้นหลังจบการวิ่งรถในแต่ละรอบสนาม หรือหลังจากที่รถออกจากจุดพักรถ(pit stop) นำเสนอข้อมูลอันดับไล่เรียงมาที่ละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 8 ในบางกรณีมีการเสนอถึงอันดับที่ 20 เป็นลักษณะของการรายงานอันดับที่ทำได้ ณ ขณะนั้น และจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)ของรถแต่ละคัน เป็นการรายงานการเล่นหรือการแข่งขัน

เนื่องจากการนำรถเข้าจุดพักรถเป็นสิ่งที่มีความสำคัญอันดับในการแข่งขัน ดังนั้นข้อมูลจำนวนการนำรถเข้าจุดพักรถจึงเป็นการรายงานผลการแข่งขันในลักษณะหนึ่งนอกจากข้อมูลสถิติเวลาและอันดับ เป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการให้ข้อมูลการเล่นในการแข่งขันรอบสุดท้าย

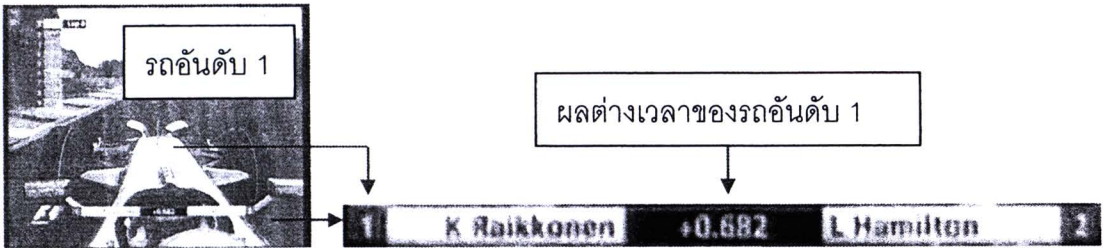


ภาพที่ 6.64 รายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน

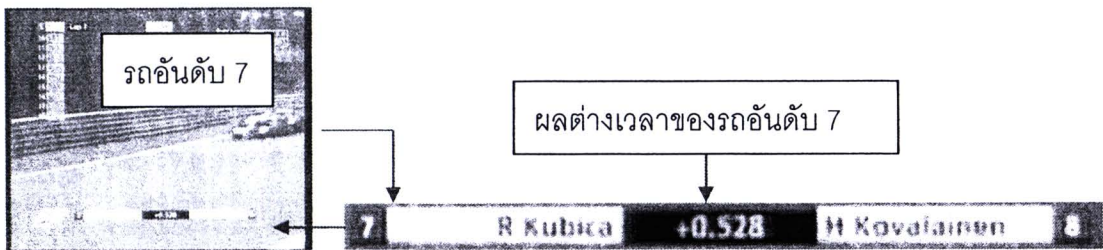
กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน ในการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน มีการเปรียบเทียบทั้งอันดับ 1 และอันดับ 2 หรืออันดับอื่นๆเปรียบเทียบกัน เป็นลักษณะของการรายงานสถานการณ์การแข่งขัน ให้ข้อมูลระยะห่างเวลาของอันดับต่างในการแข่งขัน

อันดับ 2 เทียบกับอันดับ 1



ภาพที่ 6.65 อันดับ 2 เทียบกับอันดับ 1

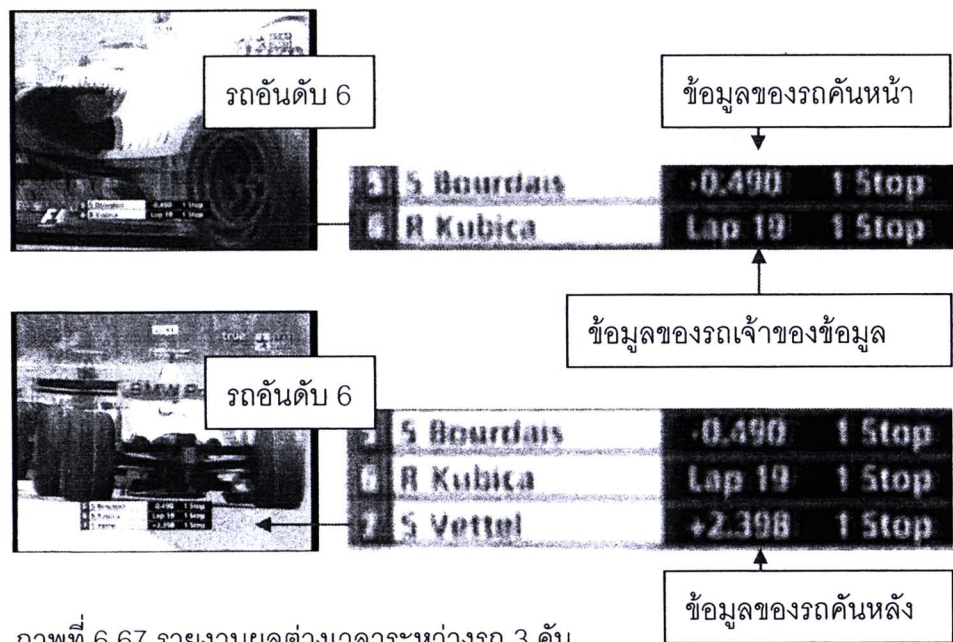
การเทียบกันของอันดับอื่นๆ



ภาพที่ 6.66 การเทียบกันของอันดับอื่นๆ

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน

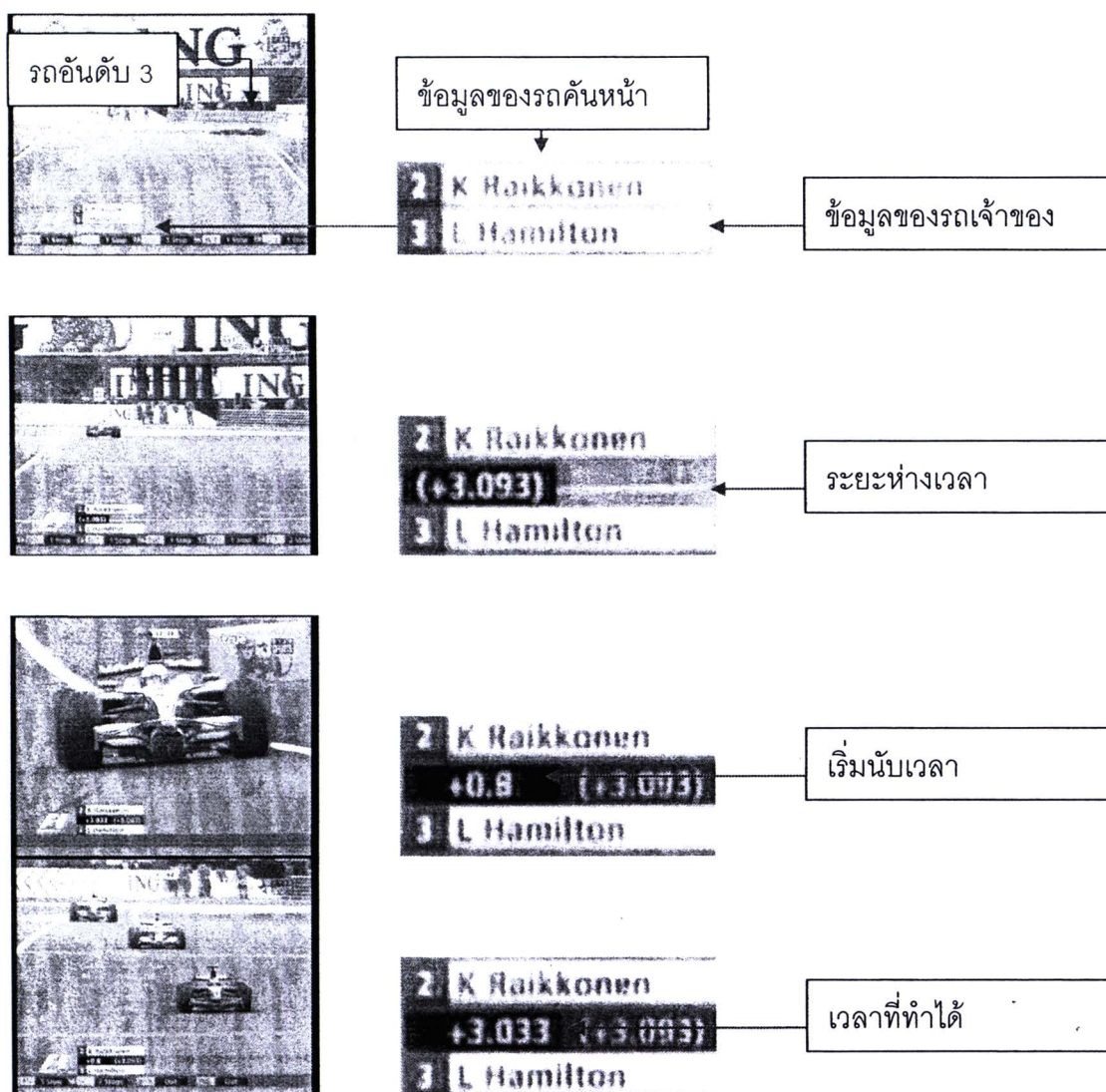
กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน ในการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างรถ 3 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน เป็นลักษณะของการรายงานสถานการณ์การแข่งขัน ให้ข้อมูล ระยะห่างเวลาของอันดับต่างในการแข่งขัน



ภาพที่ 6.67 รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน

รายงานการทำเวลาระหว่างรถ 2 คัน

กราฟิกชุดรายงานการทำเวลาระหว่างรถ 2 คัน คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลการจับเวลาของรถ 1 คันเทียบกับระยะห่างเวลาระหว่างรถคันนั้นๆกับรถอีกคันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน ปรากฏในการแข่งขันรอบสุดท้าย(the race) เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการให้ข้อมูล การเล่นและเป็นการรายงานผลของการเล่นนั้นๆด้วย เป็นการจับเวลา ณ 1 ช่วงสนามแข่งขัน(sector) จากจุดนับเวลาหนึ่งไปยังอีกจุดนับเวลาหนึ่ง เมื่อการรายงานการเล่นเสร็จสิ้น จึงเป็นการรายงานผลการเล่นที่ทำได้ ซึ่งเป็นการเสนอค่าไว้ชั่วคราวระยะเวลาหนึ่ง



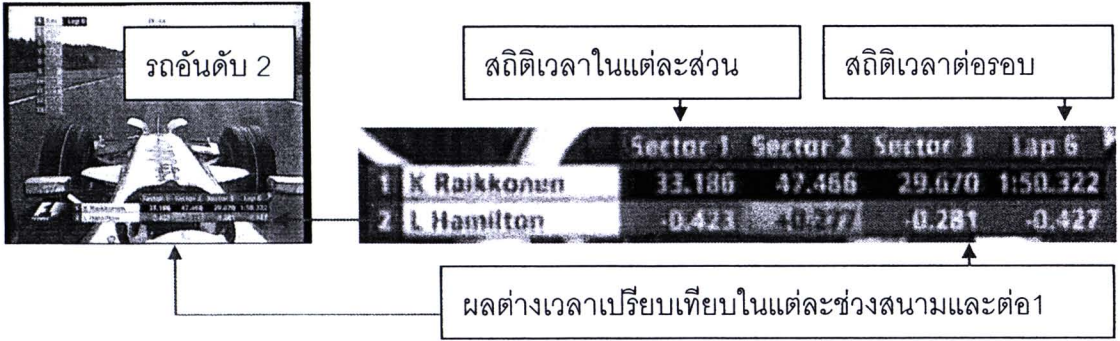
ภาพที่ 6.68 รายงานการทำเวลาระหว่างรถ 2 คัน

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละช่วงสนาม

กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละช่วงสนาม คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน ในแต่ละช่วงสนาม ของรอบสนามใดๆ เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน มีการเปรียบเทียบทั้งอันดับ 1 และอันดับ 2 หรืออันดับอื่นๆเปรียบเทียบกันในแต่ละช่วงสนาม โดยเสนอข้อมูลสถิติเวลาของรถที่ต้องการเปรียบเทียบ

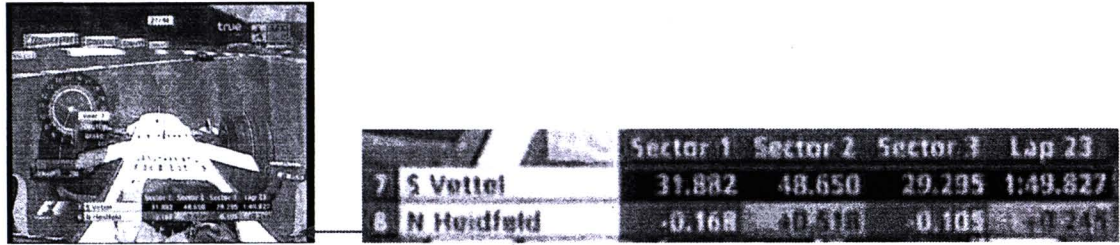
เป็นสถิติเวลาที่ถูกแบ่งออกเป็น 3 ช่วงตามจุดนับเวลาต่างๆ รายงานผลแยกทีละส่วนสนาม(sector) แล้วจึงสรุปผลรวมเป็นสถิติเวลาของรอบสนามที่เหตุการณ์การจับเวลาถูกนำเสนอ มีการใช้สัญลักษณ์แถบสีในการอ้างอิงถึงผลแพ้-ชนะ(เร็วกว่า/ช้ากว่า) ในแต่ละช่วงสนามโดยสีเขียวแทนความหมายของเวลาที่ดีกว่า สีส้มแทนความหมายของเวลาที่ช้ากว่า เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการให้ข้อมูลระยะห่างเวลาของอันดับต่างๆในการแข่งขัน

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับ 1 และ 2



ภาพที่ 6.69 การเปรียบเทียบระหว่างอันดับ 1 และ 2

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับอื่นๆ



ภาพที่ 6.70 การเปรียบเทียบระหว่างอันดับอื่นๆ

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละรอบสนาม

กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละรอบสนาม คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน ในแต่ละรอบสนาม เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูล

เปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน มีการเปรียบเทียบทั้งอันดับ 1 และอันดับ 2 หรืออันดับอื่นๆเปรียบเทียบกันในแต่ละรอบสนาม โดยเสนอข้อมูลสถิติเวลาของ 3 รอบสนาม ล่าสุด มีการใช้สัญลักษณ์แถบสีในการอ้างอิงถึงผลแพ้-ชนะ(เร็วกว่า/ช้ากว่า) ในแต่ละช่วงสนาม โดยสีเขียวแทนความหมายของเวลาที่ดีกว่า สีส้มแทนความหมายของเวลาที่ช้ากว่า เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการให้ข้อมูลระยะห่างเวลาของอันดับต่างๆในการแข่งขัน

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับ 1 และ 2



	Lap 22	Lap 23	Lap 24
1 K Raikkonen	1:48.158	1:48.492	1:47.930
2 L Hamilton	-0.022	-0.348	-0.374

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับอื่นๆ



	Lap 12	Lap 13	Lap 14
3 R Kubica	1:50.178	1:50.297	1:49.529
4 L Hamilton	-0.507	-0.055	-0.492

ภาพที่ 6.70 ชุดการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละรอบสนาม

รายงานผลการเล่นรายบุคคล

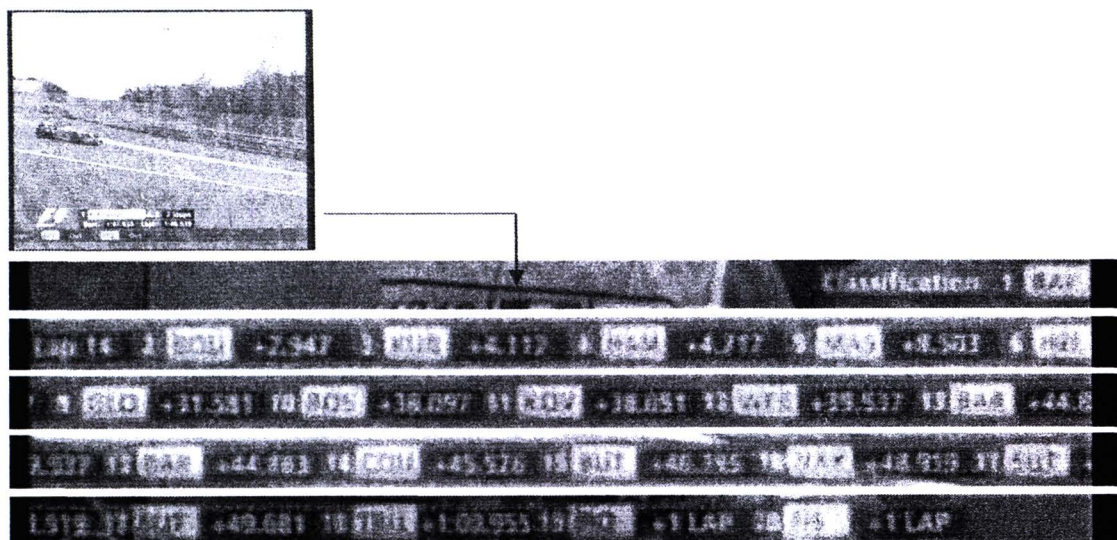
กราฟิกชุดรายงานผลการเล่นรายบุคคล คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลการเล่นรายบุคคลของรถแต่ละคัน เป็นการเสนอข้อมูลอันดับ ชื่อนักขับ อันดับเปรียบเทียบกับตนเองเมื่อรอบสนามก่อนหน้า สถิติเวลาต่อรอบสนามที่ดีที่สุด จำนวนครั้งการนำรถเข้าจุดพักรถ(pit stop) และสถิติเวลาต่อรอบสนามที่เพิ่งจบลง มีการใช้สัญลักษณ์แถบสีในการอ้างอิงถึงผลแพ้-ชนะ(เร็วกว่า/ช้ากว่า) ในแต่ละช่วงสนาม โดยสีเขียวแทนความหมายของเวลาที่ดีกว่า สีส้มแทนความหมายของเวลาที่ช้ากว่า เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการให้ข้อมูล ระยะห่างเวลาของอันดับต่างๆในการแข่งขัน



ภาพที่ 6.71 รายงานผลการเล่นรายบุคคล ข้อมูลอันดับ 1

รายงานผลการแข่งขัน รอบสุดท้าย(The Race)ตัววิ่ง

กราฟิกชุดรายงานผลการแข่งขัน รอบสุดท้าย ตัววิ่ง คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและสถิติผลต่างเวลาระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏในลักษณะชุดอักษรวิ่งด้านล่างของจอภาพ นำเสนอข้อมูลอันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 โดยเสนอไล่เรียงมาที่ละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 20 เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบสนาม



ภาพที่ 6.72 รายงานผลการแข่งขัน รอบสุดท้าย(The Race)ตัววิ่ง

รายงานผลจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ ตัววิ่ง

กราฟิกชุดผลจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ ตัววิ่ง คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ(pit stop) ในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏในลักษณะชุดอักษรวิ่งด้านล่างของจอภาพ นำเสนอข้อมูลอันดับ ชื่อนักขับ จำนวนครั้งใน

การนำรถเข้าจุดพักรถ(pit stop) โดยเสนอไล่เรียงมาที่ละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 20 เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบสนาม



ภาพที่ 6.73 รายงานผลจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ ตัววิ่ง

รายงานการใช้เวลาในจุดพักรถ (pit stop)

กราฟิกชุดรายงานการใช้เวลาในจุดพักรถ คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานสถิติเวลาที่ใช้ในจุดพักรถ(pit stop) ปรากฏร่วมกับเหตุการณ์ในจุดพักรถเสมอ เป็นการแสดงการจับเวลาและรายงานผลการจับเวลาที่ใช้ ณ จุดพักรถ เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบ



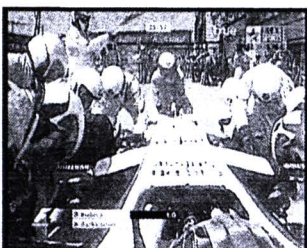


เวลาจะหยุดนับเมื่อรถออกจาก pit lane และค้างอยู่ชั่วขณะเพื่อ

F Massa 5.4



R Kubica 1.0
K Raikkonen

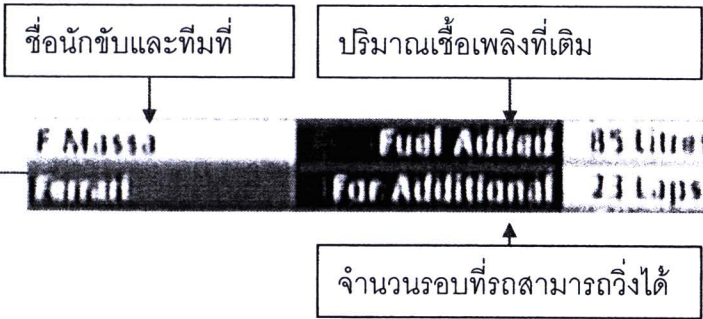
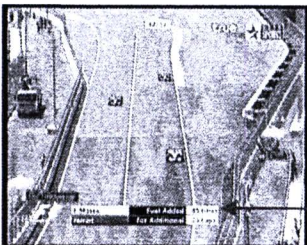


R Kubica 8.9
K Raikkonen 1.6

ภาพที่ 6.74 กรณีที่รถ 2 คันนำรถเข้าจุดพักรถในเวลาไล่เรี่ยกัน การนับเวลาจะถูกนำเสนอกันเพื่อความตื่นเต้นในการรับชม

รายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิง

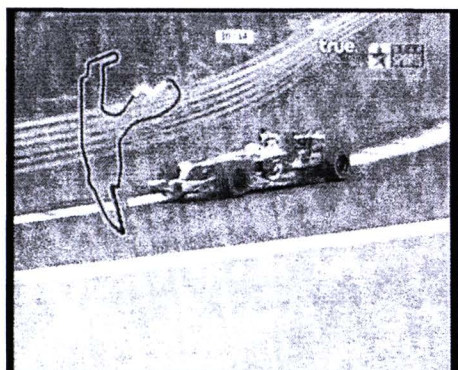
กราฟิกชุดรายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิง คือ กราฟิกที่ปรากฏต่อเนื่องจากกราฟิกชุดรายงานการใช้เวลาในจุดพักรถ ทำหน้าที่ในการรายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิงของรถแต่ละคัน แสดงข้อมูล ชื่อนักขับ ทีมที่สังกัด จำนวนเชื้อเพลิงที่เติม และจำนวนรอบสนามที่เชื้อเพลิงนั้นสามารถทำให้รถวิ่งได้ เป็นการให้ข้อมูลของการแข่งขัน



ภาพที่ 6.75 รายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิง

ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 1 (อุบัติเหตุ)

กราฟิกชุดรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 1 คือ กราฟิกที่ให้ข้อมูลภาพรวมของเหตุการณ์ การเกิดอุบัติเหตุ เป็นการแสดงด้วยแผนผังสนาม ซึ่งมีการเน้นสีเหลืองในส่วนของสนามที่เกิดอุบัติเหตุ หรือเป็นพื้นที่ที่ต้องใช้ความระมัดระวังในการขับขี่ เป็นการอ้างอิงถึงสัญญาณธงเหลือง ในกติกาการแข่งขัน โดยใช้สีเหลืองเช่นเดียวกัน ณ พื้นที่ที่เกิดอุบัติเหตุ



31/44



ภาพที่ 6.76 ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 1 (อุบัติเหตุ)

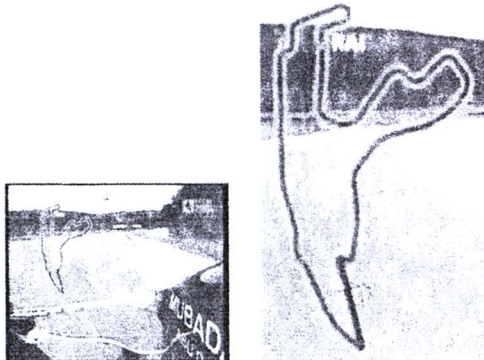
ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 2 (ตำแหน่งของรถในสนาม)

กราฟิกชุดรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 2 คือ กราฟิกที่ให้ข้อมูลภาพรวมของเหตุการณ์ การการแข่งขัน เป็นการแสดงด้วยแผนผังสนาม ที่มีจุดตัวแทนภาพรถเจ้าของข้อมูลกำลังเคลื่อนที่ อยู่เช่นเดียวกันกับรถ มีการเสนอในลักษณะรถคันเดียว และรถหลายคัน หากปรากฏกราฟิกขึ้นนี้ ในการแข่งขันรอบคัดเลือก เป็นการแสดงถึงเป็นการวิ่งรถในช่วงสนามใดๆ อยู่ในช่วงสนามที่สามารถทำความเร็วได้สูงหรือไม่ หรือรถแต่ละคันอยู่ในตำแหน่งที่ทำเวลาได้สูงหรือไม่ หรือกำลังวิ่งอยู่ในช่วงสนามที่ยากแก่การทำความเร็ว เป็นต้น

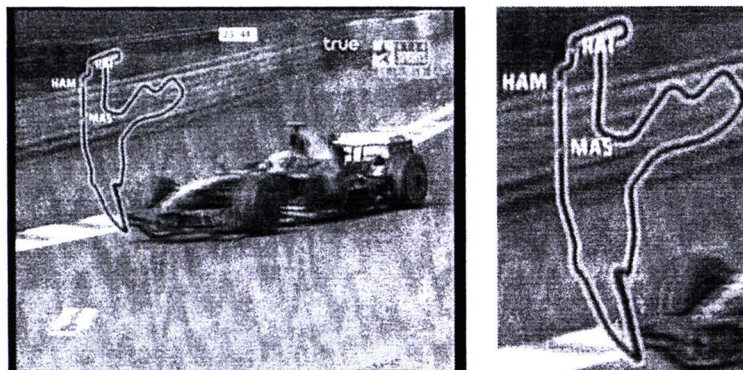
แต่หากปรากฏในการแข่งรอบสุดท้าย ความสำคัญของตำแหน่งในสนามส่วนต่างๆจะน้อยลง โดยความสำคัญของระยะห่างและการแสดงอันดับเป็นเป็นวัตถุประสงค์หลักของการเสนอข้อมูล เนื่องจากรูปแบบการแข่งขันที่แตกต่างกันของรอบการแข่งขันทั้ง 2 ทำให้การแสดงผลกราฟิก ลักษณะเดียวกัน แต่ต่างชุดรหัสกติกาในการอ้างอิง ทำให้วัตถุประสงค์ที่กราฟิกแสดงออกมามีความแตกต่างกันแม้จะมีลักษณะของข้อมูลคล้ายกันก็ตาม เป็นการอ้างอิงถึงชุดกติกาการแข่งขัน ในการแข่งขันรอบสุดท้าย กราฟิกชุดนี้ได้ถูกนำมาแสดงใน 2 ช่วงเวลา คือ ช่วงเวลาของเหตุการณ์ทั่วไปที่กำลังแข่งขันกัน

และอีกลักษณะคือ ช่วงเวลาที่ระหว่างการเข้าสู่จุดพักรถและออกจากจุดพักรถ เนื่องจากการนำรถเข้าจุดพักรถเป็นปัจจัยหนึ่งที่ทำให้อันดับในการแข่งขันเปลี่ยนแปลงหรือระยะห่างเวลาลดลงระหว่างรถผู้นำกับรถผู้ตาม

แสดงข้อมูลรถคันเดียว



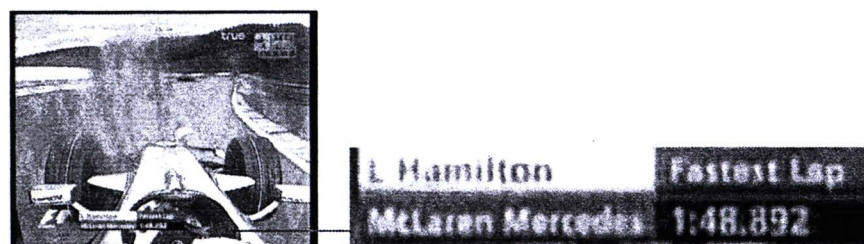
แสดงข้อมูลรถหลายคัน



ภาพที่ 6.77 ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 2 (ตำแหน่งของรถในสนาม)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 1 (fastest lap)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 1 (fastest lap) คือ กราฟิกที่แสดงข้อมูลสถิติความเร็วต่อ 1 รอบสนามของรถแต่ละคันที่ได้ ปรากฏในการแข่งขันรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย



ภาพที่ 6.78 ชุดข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 1 (fastest lap)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 2 (สรุปรายการกลุ่ม fastest lap)

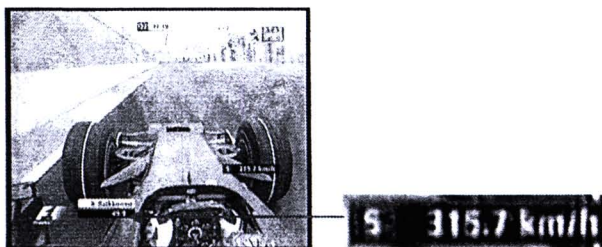
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 2 (สรุปรายการกลุ่ม fastest lap)คือ กราฟิกที่แสดงข้อมูลสรุปผลสถิติความเร็วต่อ 1 รอบสนามของรถแต่ละคันที่ได้ แสดงเฉพาะอันดับ 1-8 ปะกฏในการแข่งขันรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย



ภาพที่ 6.79ชุดข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 2 (สรุปรายการกลุ่ม fastest lap)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 3 (Speed Trap)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 3 (Speed Trap)คือ กราฟิกที่แสดงสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดจับความเร็ว (speed trap)ของรถแต่ละคันที่ได้ แสดงข้อมูลสถิติรายบุคคล



ภาพที่ 6.80 ชุดข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 3 (Speed Trap)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 4 (Speed Trap)

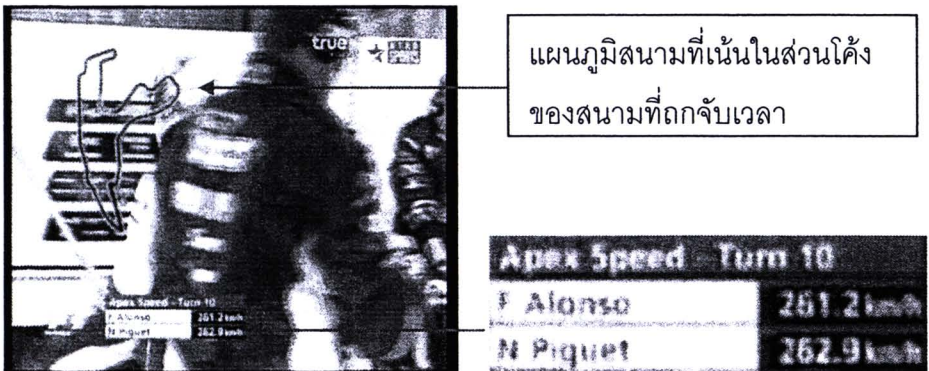
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 4 (Speed Trap)คือ กราฟิกที่แสดงสรุปผลสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดจับความเร็ว (speed trap)ที่รถแต่ละคันที่ได้ แสดงข้อมูลสถิติรายการกลุ่ม



ภาพที่ 6.81 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 4 (Speed Trap)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 5 (Apex Speed)

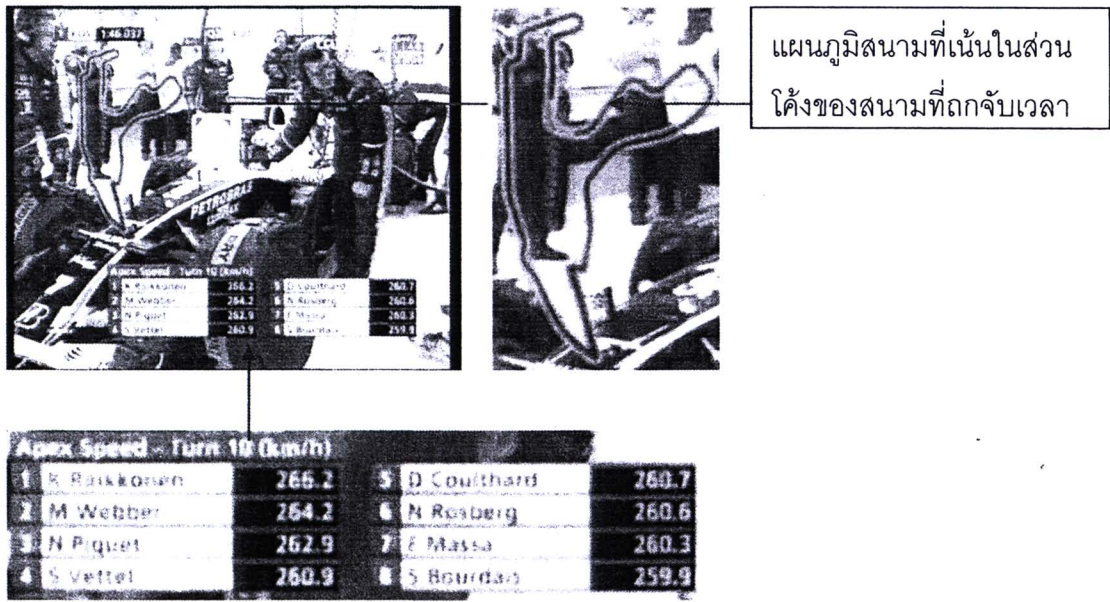
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 5 (Apex Speed) คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดกึ่งกลางของโค้งใดๆในสนาม (Apex) ที่รถแต่ละคันทำได้ ในกรณีนี้ คือโค้งที่ 10 เป็นการแสดงข้อมูลสถิติรายกลุ่ม 2 คนเปรียบเทียบกัน นำเสนอโดยชุดอักษรและแผนภูมิสนามที่เน้นโค้งที่จับเวลาด้วยสีน้ำเงิน



ภาพที่ 6.82 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 5 (Apex Speed)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 6 (Apex Speed)

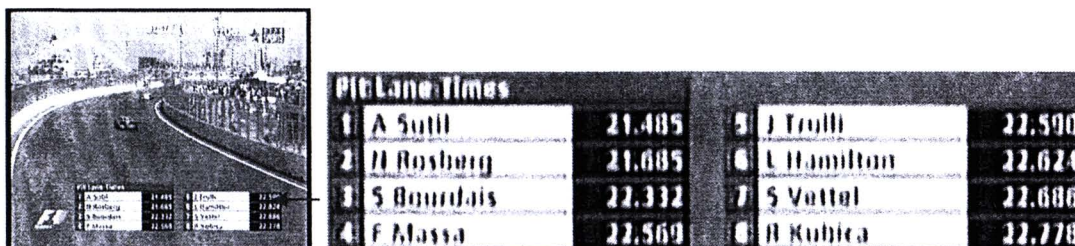
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 6 (Apex Speed) คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดกึ่งกลางของโค้งใดๆในสนาม (Apex) ที่รถแต่ละคันทำได้ ในกรณีนี้ คือโค้งที่ 10 เป็นการแสดงข้อมูลสถิติรายกลุ่มเปรียบเทียบกัน แสดงเฉพาะอันดับ 1-8 นำเสนอโดยชุดอักษรและแผนภูมิสนามที่เน้นโค้งที่จับเวลาด้วยสีน้ำเงิน เป็นการให้ข้อมูล โดยชุดอักษรละเป็นการให้ภาพรวมเหตุการณ์ด้วยแผนภูมิภาพ



ภาพที่ 6.83 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 6 (Apex Speed)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 7 (Pitlane Times)

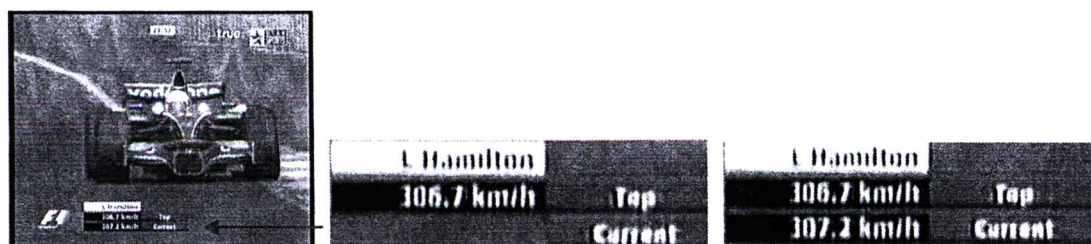
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 7 (Pitlane Times) คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติเวลาทั้งหมดที่รถแต่ละคันใช้ใน Pitlane ปรากฏในการแข่งขันรอบสุดท้าย และช่วงท้ายของการแข่งขัน แสดงเฉพาะข้อมูลของอันดับ 1-8



ภาพที่ 6.84 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 7 (Pitlane Times)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 8 (ความเร็ว)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 8 (ความเร็ว) คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติความเร็วของรถแต่ละคันที่ทำได้ในการแข่งขัน เป็นการเสนอข้อมูลสถิติความเร็วสูงสุดที่ทำได้ และความเร็วที่ทำได้ ณ ปัจจุบันที่รายงานผล เป็นการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบกันระหว่างความเร็วสูงสุดและความเร็วในปัจจุบัน



ภาพที่ 6.85 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 8 (ความเร็ว)

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

กราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวมรอบสุดท้าย เป็นกราฟิกที่ปรากฏในช่วงท้ายของการถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบสุดท้าย ก่อนการมอบรางวัลแก่ผู้ชนะเลิศอันดับ 1,2,3 เป็นการให้ข้อมูลสรุปผลการแข่งขันรวมของการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

โดยข้อมูลที่ถูกแสดงมีดังนี้ ข้อมูลระบุชื่อรายการแข่งขัน รอบการแข่งขัน ข้อมูลนักขับ (อันดับ ชื่อนักขับ ชื่อทีมผู้ผลิตที่สังกัด สัญชาติ) สถิติเวลารวมที่ใช้ในการแข่งขันทั้งหมดของอันดับ 1 ผลต่างของสถิติเวลาของรถอันดับอื่นๆเมื่อเทียบกับอันดับ 1

2008 FORMULA 1 ING BELGIAN GRAND PRIX
Race Classification After 44 Laps

1	L. Hamilton	McLaren Mercedes	1:22:44.933
2	F. Massa	Ferrari	+14.461
3	N. Heidfeld	BMW	+23.844
4	F. Alonso	Renault	+28.939
5	S. Vettel	STR Ferrari	+29.037
6	H. Kubica	BMW	+29.498
7	S. Bourdais	STR Ferrari	+31.196
8	T. Glock	Toyota	+56.506
9	M. Webber	Red Bull Renault	+57.237
10	K. Kovainen	McLaren Mercedes	+1 LAP
11	D. Coulthard	Red Bull Renault	+1 LAP

2008 FORMULA 1 ING BELGIAN GRAND PRIX
Race Classification After 44 Laps

12	N. Rosberg	Williams Toyota	+1 LAP
13	A. Sutil	Force India	+1 LAP
14	N. Heidfeld	Williams Toyota	+1 LAP
15	J. Button	Honda	+1 LAP
16	J. Trulli	Toyota	+1 LAP
17	G. Fisichella	Force India	+1 LAP
18	S. Marklund	Ferrari	+2 LAPS
19	R. Barrichello	Honda	Not Classified
20	F. Reguet	Renault	Not Classified

ภาพที่ 6.86 ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

ปรากฏในช่วงท้ายของการแข่งขัน ปรากฏหลังจากกราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race) ชุด 1 เสนอข้อมูลผลของการแข่งขันทั้งในประเภทนักขับ และประเภททีมผู้ผลิต นำเสนอข้อมูล อันดับคะแนนสะสม ชื่อนักแข่ง คะแนนสะสมหลังจบการแข่งขัน สถานะความเปลี่ยนแปลงของอันดับคะแนนสะสมที่เกิดขึ้น เป็นการให้ข้อมูลผลที่เกิดจากการแข่งขัน มีลักษณะการปรากฏเหมือนกันกับกราฟิกชุดการคาดคะเนผลการแข่งขัน คือแสดงข้อมูลก่อนแล้วจึงแสดงผลต่างด้วยสัญลักษณ์ต่างๆ นำเสนอเป็นชุดต่อเนื่องกันโดยเสนอข้อมูลของประเภทนักขับก่อน แล้วจึงเป็นการเสนอข้อมูลของประเภทผู้ผลิต

การสรุปผลคะแนนสะสมประเภทนักขับ



Drivers' Championship					
1	L Hamilton	70	5	H Kovalainen	43
2	F Massa	64	6	H Heidfeld	41
3	K Raikkonen	57	7	J Trulli	26
4	H Kubica	55	8	F Alonso	18

ผลคะแนนสะสม
ประเภทนักขับ
ของอันดับ 1-8

Drivers' Championship					
1	L Hamilton	70	3	H Kovalainen	43
2	F Massa	64	6	H Heidfeld	41
3	K Raikkonen	57	7	J Trulli	26
4	H Kubica	55	8	F Alonso	18

สถานะอันดับคะแนน
สะสมประเภทนักขับ
ของอันดับ 1-8

Drivers' Championship					
9	M Webber	18	13	H Rosberg	9
10	T Glock	15	14	S Vettel	9
11	H Piquet	13	15	K Nakajima	8
12	H Barrichello	11	16	D Coulthard	6

ผลคะแนนสะสม
ประเภทนักขับ
ของอันดับ 9-16

Drivers' Championship

9	A. Webber	10	13	N. Rosberg	9
10	T. Glock	15	14	S. Vettel	0
11	N. Piquet	13	19	K. Nakajima	8
12	R. Barrichello	11	18	D. Coulthard	6

สถานะอันดับคะแนน
สะสมประเภทนักขับ
ของอันดับ 9-16

Drivers' Championship

17	J. Button	3	21	A. Sutil	0
18	S. Bourdais	2	22	A. Davidson	0
19	G. Fisichella	0			
20	T. Sato	0			

ผลคะแนนสะสม
ประเภทนักขับ
ของอันดับ 17-20

Drivers' Championship

17	J. Button	3	21	A. Sutil	0
18	S. Bourdais	2	22	A. Davidson	0
19	G. Fisichella	0			
20	T. Sato	0			

สถานะอันดับคะแนน
สะสมประเภทนักขับ
ของอันดับ 17-20

การสรุปผลคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิต

Constructors' Championship

1	Ferrari	121	5	Renault	31
2	McLaren Mercedes	113	6	Red Bull Renault	24
3	BMW	96	7	Williams Toyota	17
4	Toyota	41	8	Honda	14

ผลคะแนนสะสม
ประเภททีมผู้ผลิต
ของอันดับ 1-8

Constructors' Championship

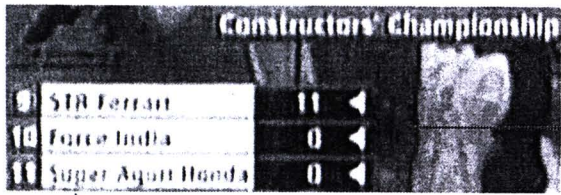
1	Ferrari	121	5	Renault	31
2	McLaren Mercedes	113	6	Red Bull Renault	24
3	BMW	96	7	Williams Toyota	17
4	Toyota	41	8	Honda	14

สถานะอันดับคะแนน
สะสมประเภททีม
ผู้ผลิต ของอันดับ 1-8

Constructors' Championship

5	STR Ferrari	11
10	Force India	0
11	Super Aguri Honda	0

ผลคะแนนสะสม
ประเภททีมผู้ผลิต
ของอันดับ 1-8



สถานที่อันดับคะแนน
สมาคมประเภททีม
ผู้ผลิต
ของอันดับ 9-11

ภาพที่ 6.86 ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

กราฟิกกล่องข้อมูลตัววิ่ง(ข้อมูลการมอบรางวัล)

เสนอข้อมูล ชื่อรายการแข่งขันและสนามแข่งขัน ผู้ชนะเลิศ ผู้มอบรางวัลให้แก่อันดับและประเภทการแข่งขันต่างๆ อันดับ 1 ประเภทนักขับ อันดับ 1 ประเภททีมผู้ผลิต อันดับ 2 ประเภทนักขับ อันดับ 3 ประเภทนักขับ และสรุปสถิติการแข่งขันของผู้ชนะปิดท้าย โดยเสนอเป็นแถบข้อมูลเคลื่อนไหว ด้านล่างของจอ ร่วมกับภาพเหตุการณ์สด ปรากฏในเนื้อหาของการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย มีลักษณะเหมือนกันทั้ง 2 สนาม โดยปรากฏในช่วงเนื้อหาของการมอบรางวัลท้ายการแข่งขัน



ข้อมูลรายการแข่งขัน ข้อมูลสนาม



ข้อมูลชื่อและสถานะของผู้มอบรางวัลชนะเลิศอันดับ 1 ประเภทนักขับ



ข้อมูลชื่อและสถานะของผู้มอบรางวัลชนะเลิศอันดับ 1 ประเภททีมผู้ผลิต

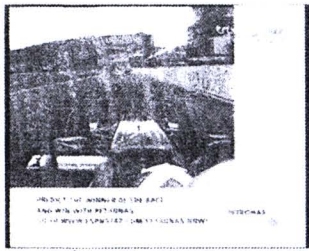




ภาพที่ 6.87กราฟิกกล่องข้อมูลตัววิ่ง(ข้อมูลการมอบรางวัล)

ข) หน้าที่ในการโน้มน้าวใจ(persuasive function)

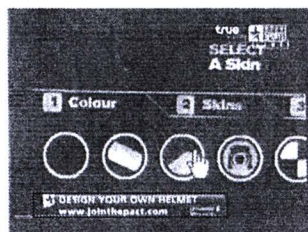
1) กราฟิกกรอบข้อความประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนการแข่งขัน คือ กราฟิก ที่ทำการแบ่งกรอบภาพ โดยการย่อภาพเหตุการณ์การแข่งขัน แล้วเสนอข้อความประชาสัมพันธ์ ณ ตำแหน่งด้านล่างของกรอบภาพ ปรากฏใช้ในการแข่งขันรอบสุดท้ายทั้ง 2 สนาม โดยมีข้อความประชาสัมพันธ์ต่างๆ ประกอบกับโลโก้ของผู้สนับสนุน ปรากฏในเนื้อหาระหว่างการแข่งขัน และช่วงท้ายในการมอบถ้วยรางวัล ปรากฏร่วม ขณะทำการแข่งขัน



ภาพที่ 6.88 กราฟิกกรอบข้อความประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนการแข่งขัน

2) แถบข้อความ อธิบายภาพ (เนื้อหาประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนรายการ) เสนอข้อความประกอบภาพเหตุการณ์และเนื้อหาประชาสัมพันธ์ โดย แถบกราฟิกประกอบโลโก้สถานีฯ โลโก้ผู้สนับสนุนรายการ (Johnnie Walker) พร้อมข้อความอธิบายภาพเนื้อหาที่ปรากฏ คงค้างอยู่เพียงระยะสั้นๆ

ปรากฏในช่วงเนื้อหาสื่อก่อนการแข่งขันในวันแข่งขันรอบสุดท้าย(Race Day) สนามวาเลนเซีย ลักษณะของเนื้อหาข้อความ เช่น "ออกแบบหมวกของคุณเอง / www.jonthepact.com" , "ชัยชนะของคุณกับการเป็นเจ้าของหมวกของตัวเอง/ www.jonthepact.com"



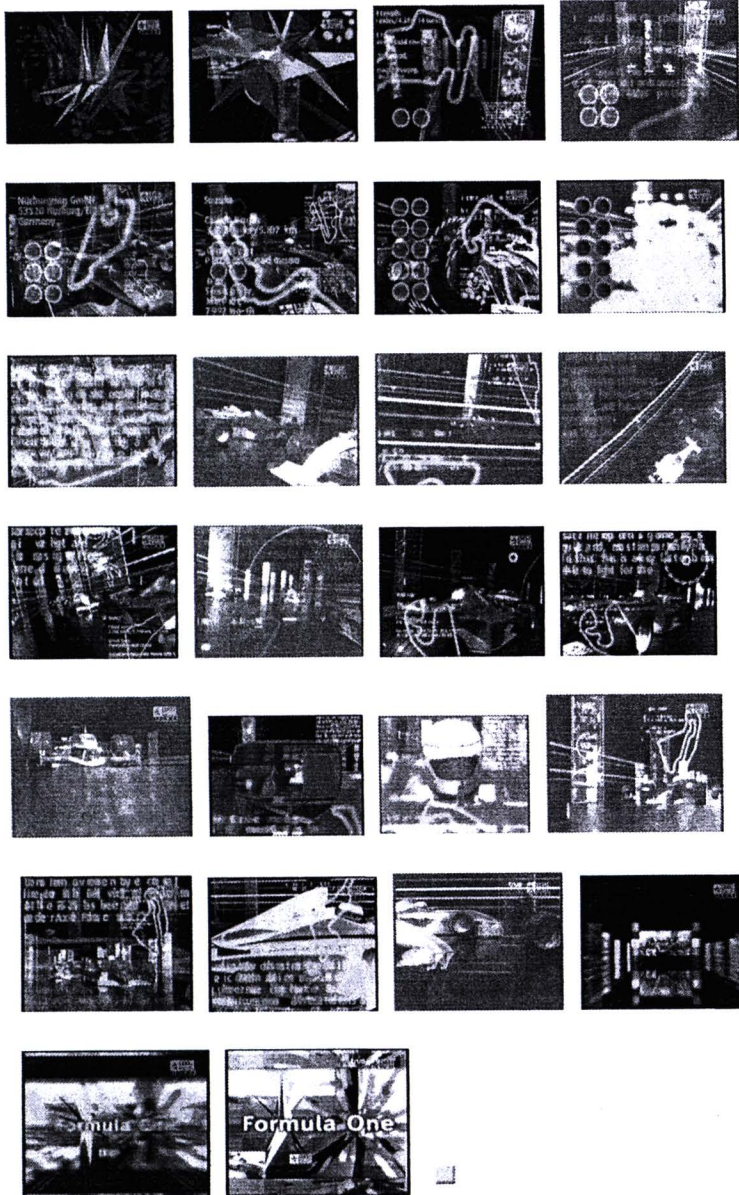
ภาพที่ 6.88 แถบข้อความ อธิบายภาพ (เนื้อหาประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนรายการ)

ค) หน้าที่ประดับตกแต่ง (decorative function)

1) กราฟิกแอนิเมชันไต่เตล คือกราฟิกที่ถูกเสนอในช่วงต้นของเนื้อหา แสดงข้อมูลพื้นฐาน เกี่ยวกับเนื้อหาที่กำลังจำถูกเสนอ ปรากฏพบ ใน 3 ลักษณะ คือ (1) ชุดเปิดรายการ ของ สตาร์สปอร์ต (2) ชุดเปิดรายการ ของ F1(ผู้ผลิตเนื้อหาต้นทาง) (3)ไต่เตลรายการเนื้อหาก่อนแข่ง (สตาร์สปอร์ต) (4)ไต่เตลช่วงย่อย (5)ไต่เตลช่วงเนื้อหาอื่นๆ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

(ก)ไต่เตลเปิดรายการ(สตาร์สปอร์ต) ปรากฏในช่วงต้นของการถ่ายทอดสด ก่อนที่จะเป็นรายการเนื้อหาก่อนที่สัญญาณสดจะจากสนามจะถูกนำเสนอ เป็นไต่เตลรายการของสถานีโทรทัศน์ของ สตาร์สปอร์ต แสดงข้อมูล เกี่ยวกับรายการแข่งขัน โดย กราฟิกแอนิเมชันเคลื่อนไหว จะลงสภาพการแข่งขันของกีฬา ข้อมูลที่ปรากฏได้แก่ โลโก้สถานี แผนที่

สนามแข่งขัน ไฟล์สัญญาณ รถ นักขับ การเสนอข้อมูลจำนวนมาก การปล่อยรถ การแข่งขัน การเป็นผู้นำ และจบท้ายด้วย ผู้นำพุ่งตรงเข้าสู่ สิ่งจำลองจอภาพโทรทัศน์ แล้วจึงกลายเป็น โลโก้ประจำรายการแข่งขันของสตาร์สปอร์ต ถูกเสนอด้วย สีโทนแดง ซึ่งเป็นสีของผู้นำในการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน และโลโก้ประจำของทางสถานีสตาร์สปอร์ต

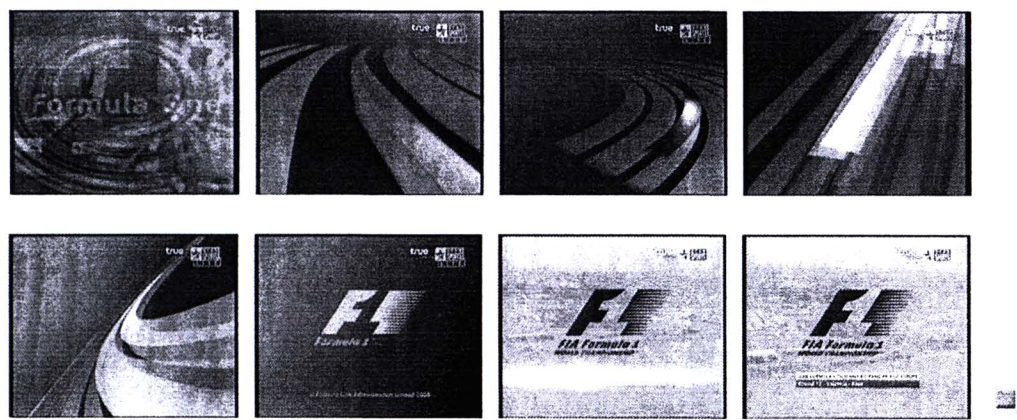


ภาพที่ 6.88 ไตเติลเปิดรายการ(สตาร์สปอร์ต)

(ข) ชุดเปิดรายการ ของ F1(ผู้ผลิตเนื้อหาต้นทาง) เป็นกราฟิกไตเติลรายการอีกชุดโดยผู้ผลิตเนื้อหาหลักของการถ่ายทอดสด ความหมายที่ถูกเสนอ มีความคล้ายคลึงกันกับไตเติลเปิดรายการของช่อง สตาร์สปอร์ต แตกต่างกันที่รูปแบบของการเสนอข้อมูล โดยกราฟิกชุดนี้ ใช้ลายเส้นสัญลักษณ์เคลื่อนไหว แทนที่จะเป็นแบบจำลองสมจริงเหมือนไตเติลของ

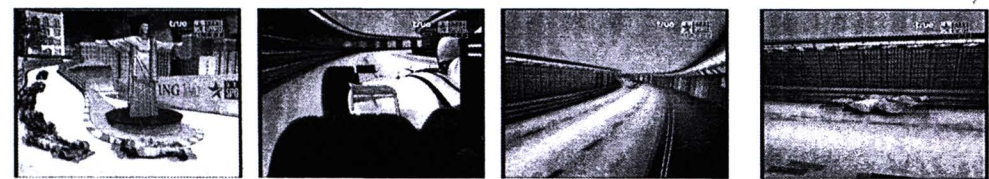
สตาร์สปอร์ต ลายเส้นที่แสดง คือ สีของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน สีแดง คือ การแสดงอันดับ 1 ของผู้นำ สีเหลือง คือ สีสัญญาณของการเกิดอุบัติเหตุ สีฟ้า คือ สัญลักษณ์ของการแสดงสถิติความเร็วในการเข้าโค้ง

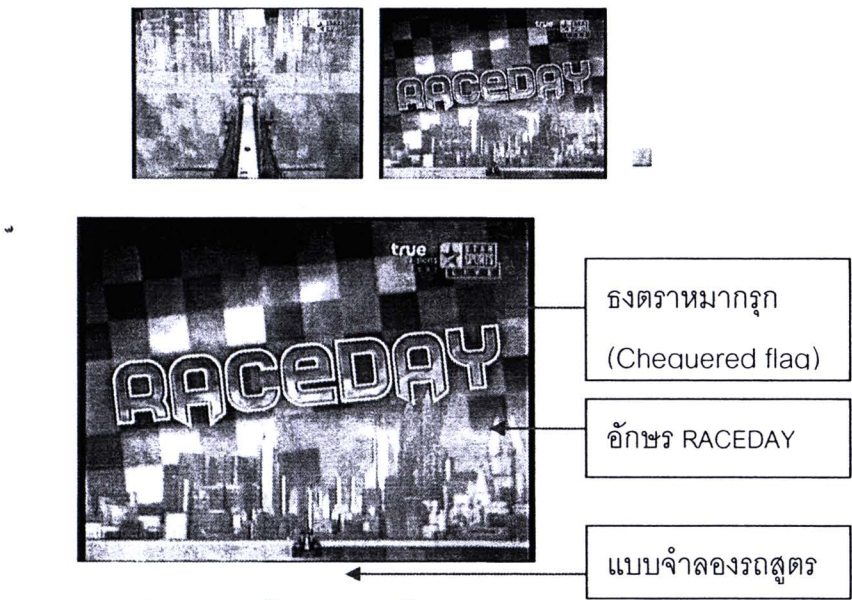
ทั้งหมดถูกเสนอพ่วงหมวนด้วยความรวดเร็ว ซึ่งเป็นลักษณะเชิงแนวคิดของการแข่งขันรถ ที่เป็นการแข่งขันความเร็วในสนามที่ต้องวิ่งหมวนจำนวนหลายรอบ ลายเส้นพ่วงผ่านด้วยความเร็ว แล้วจึงแปรเป็น โลโก้สัญลักษณ์ของรายการแข่งขัน (F1) เป็นการแสดงข้อมูลของรายการแข่งขันโดยชุดสัญลักษณ์ และการเคลื่อนไหวที่เชื่อมโยงกับรูปแบบและลักษณะของการแข่งขัน ปรากฏใช้ ในการแข่งขันรอบสุดท้ายเท่านั้น ก่อนเนื้อหาการแข่งขันจะเริ่ม



ภาพที่ 6.89 ชุดเปิดรายการ ของ F1(ผู้ผลิตเนื้อหาต้นทาง)

(ค) ไต่เต้ลรายการเนื้อหา ก่อนแข่ง (สตาร์สปอต) เป็นชุดกราฟิกที่ปรากฏในช่วงต้นของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) ซึ่งเป็นเนื้อหาของรายการย่อย ก่อนที่จะแสดงเนื้อหาของการแข่งขัน เสนอข้อมูลโดยกราฟิกจำลองถึงสมจริง เสนอภาพการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน ผ่านสัญลักษณ์จำลองของสถานที่สำคัญต่าง ในประเทศที่จัดให้มีการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (เป็นการแข่งขันทั้งปี)และจบลงด้วยฉากตราหมากรุกและสถานที่สำคัญต่างๆในกรอบเดียวกัน พร้อมอักษร RACE DAY เป็นการเสนอข้อมูลของรายการแข่งขัน (championship) ลักษณะของการจัดการแข่งขัน และการแข่งขัน





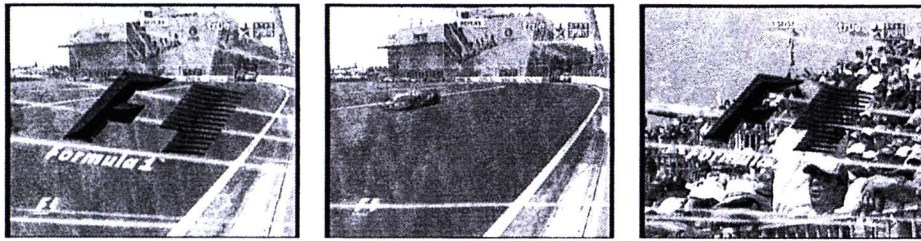
ภาพที่ 6.90 ไตเติลรายการเนื้อหาการแข่งขัน (สตาร์สปอต

(ง) ไตเติลช่วงย่อย เป็นไตเติลประจำช่วงย่อยต่างของรายการที่ให้ข้อมูลก่อนการแข่งขัน ซึ่งมีหลายช่วงได้แก่ RACE REVIEW ,TRACK TALK, FLYING LAP ,Qualifying Highlights ลักษณะการเสนอข้อมูล เสนอโดยภาพกราฟิกฉากเมืองพร้อมตัวอักษรชื่อช่วง พาดผ่านโดยความไม่ชัดของภาพตึกต่างๆ เป็นการเสนอข้อมูลโดยเชื่อมโยงกับ อากาศขณะอยู่ในรถที่เคลื่อนไหว เสนอความเร็วมากๆ ด้วยความเบลอของตึกที่พาดผ่าน เป็นการแสดงข้อมูลของการแข่งขันรถด้วยความเคลื่อนไหว และแสดงข้อมูลของช่วงด้วยกราฟิกอักษร



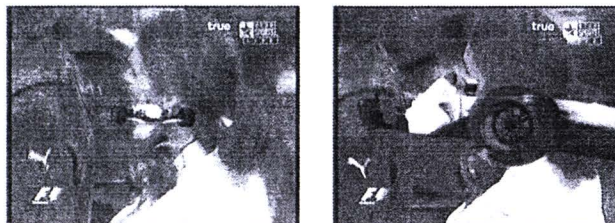
ภาพที่ 6.91 ไตเติลช่วงย่อย

(จ) ไตเติลช่วงเนื้อหาสั้นๆ เป็นกราฟิกที่ปรากฏระหว่างภาพเหตุการณ์สดของการแข่งขัน เป็นการนำเข้าสู่เนื้อหาและปิดท้ายช่วงการเล่นซ้ำภาพเหตุการณ์(replay)ด้วยภาพช้า(slow motion) เสนอโดยโลโก้ F1 โปร่งใส เคลื่อนไหวพาดผ่านหน้าจอ แล้วจึงเป็นเนื้อหาการเล่นภาพช้า แล้วจึงพาดผ่านอีกครั้ง เมื่อจบการแสดงผลเนื้อหาในช่วงนั้น (ในระหว่างของการเล่นภาพช้า มีกราฟิกอักษร REPLAY เล็ก กำกับภาพอยู่ด้านบนของจอภาพ) ปรากฏในการถ่ายทอดสดการแข่งขันทั้ง 2 รอบ



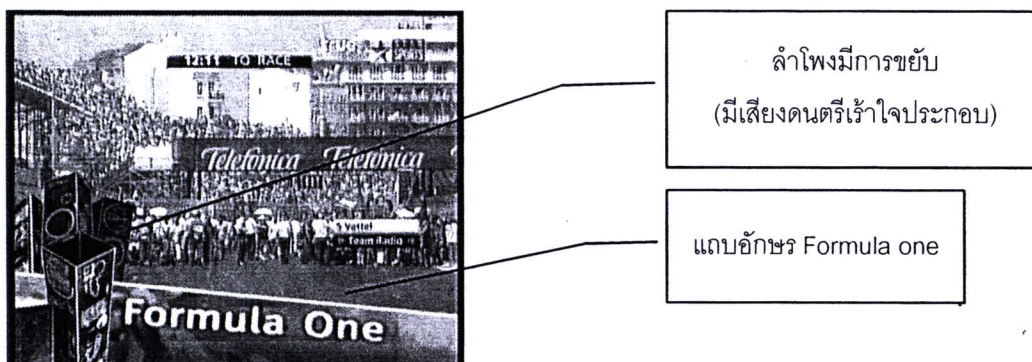
ภาพที่ 6.92 ไตเต็ลช่วงเนื้อหาสั้นๆ

2) กราฟิกทรานซิชันแบบจำลอง 3 มิติ (transition 3D) ตัวรถ เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลด้วยสัญลักษณ์แบบจำลองรถเคลื่อนไหว ปรากฏระหว่างช่วงต่อของการเปลี่ยนเนื้อหา เป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการเชื่อมโยง ค้นช่วงเนื้อหา และเป็นการให้ข้อมูลลักษณะของการแข่งขัน(ตัวรถ)



ภาพที่ 6.93 กราฟิกทรานซิชันแบบจำลอง 3 มิติ (transition 3D) ตัวรถ

3) กราฟฟิกแถบเอนิเมชัน Formula one เป็นกราฟฟิกที่ปรากฏระหว่างเนื้อหาของเหตุการณ์การแข่งขัน เป็นการเชื่อมโยงเนื้อหาและปิดท้ายเนื้อหาการถ่ายทอดสดการแข่งขัน เป็นการปิดท้ายเนื้อหาการแข่งขันเพื่อนำเข้าสู่ช่วงโฆษณา และเป็นการเปิดนำเข้าสู่ช่วงเนื้อหาการแข่งขัน ปรากฏร่วมกันกับเสียงดนตรีไว้อำนาจช่วงสั้นๆ เสนอข้อมูลโดย กราฟฟิกภาพลำโพงเสียง อักษร และแถบสีแดงจาง มีการเคลื่อนไหว ปรากฏในการถ่ายทอดสดการแข่งขันทั้ง 2 วัน



ภาพที่ 6.94 กราฟิกแถบแอนิเมชัน Formula one

ง)หน้าที่ในการสร้างสิ่งอัศจรรย์(magic function)

1)เอนิเมชันเนื้อหาพิเศษ (ระบบการทำงานของทีมING)เป็นกราฟิกที่ปรากฏในเนื้อหาช่วงก่อนการแข่งขัน ในวันแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) เป็นเนื้อหาพิเศษเกี่ยวกับระบบการทำงานทั้งหมดของทีม ING ซึ่งเป็นหนึ่งในทีมผู้ผลิต(constructors)ที่ร่วมแข่งขันในรายการแข่งขันรถสูตร 1 ประจำปี ค.ศ.2008 อีกทั้งยังเป็นผู้สนับสนุนการถ่ายทอดสดการแข่งขันอีกด้วย



ภาพที่ 6.95เอนิเมชันเนื้อหาพิเศษ (ระบบการทำงานของทีมING)

ข้อมูลที่ถูกนำเสนอประกอบด้วย องค์ประกอบต่างๆที่เกี่ยวข้องกับระบบการทำงานของทีม ING เช่น โครงสร้างพื้นที่การทำงาน ณ สนามแข่งขัน ลานจอดรถ บุคลากรที่เกี่ยวข้องในส่วนต่างๆ แผงควบคุมอิเล็กทรอนิกส์ ห้องเปลี่ยนเสื้อผ้า พื้นที่เก็บยางประเภทต่างๆ ห้องพักนักขับ(drivers) ห้องเก็บรถสำรอง และห้องการวางแผนการแข่งขัน ส่วนประชาสัมพันธ์ เป็นต้น

นำเสนอโดยกราฟิกแบบจำลอง 3 มิติ คล้ายจริง ความยาว 5 นาที นำเสนอและเชื่อมโยงเนื้อหาต่างๆโดยใช้การเคลื่อนที่ของมุมมองกล้องในลักษณะแทนสายตาเคลื่อนจาก pit lane เข้าสู่พื้นที่จัดการของทีม ING จากภาพมุมมองสูงสู่ภาพโครงสร้างของการจัดการพื้นที่ แล้วจึงเคลื่อนที่ไปตามพื้นที่ต่างๆของส่วนจัดการแข่งขันของทีม ระหว่างการเสนอภาพในส่วนต่างๆด้วยมุมมองแทน มีการเสนอชุดอักษรแสดงข้อมูลของส่วนพื้นที่ต่างๆที่ภาพถูกนำเสนอ ลักษณะการเคลื่อนที่

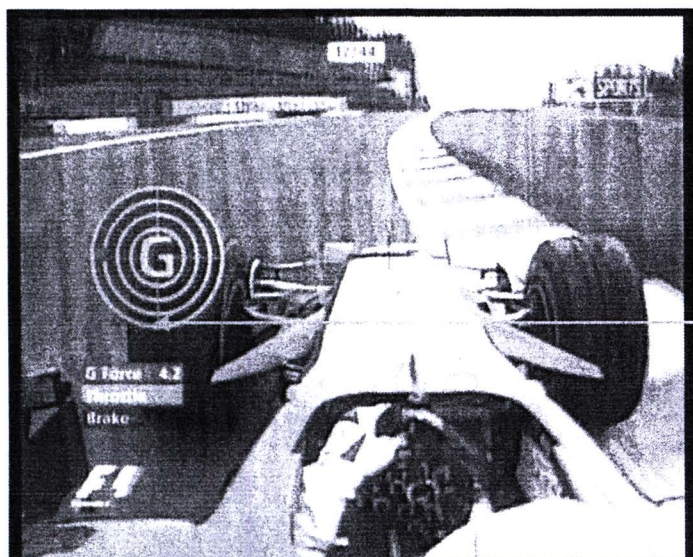
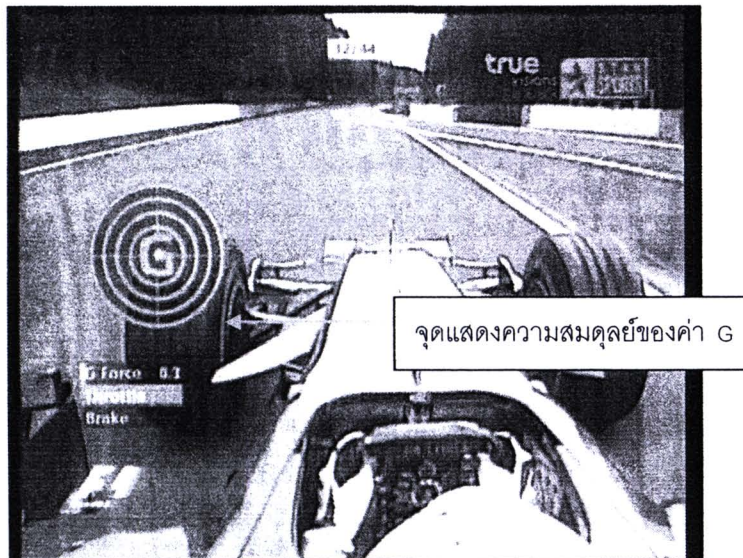
ของกล้องจะเป็นการเคลื่อนที่ในลักษณะของการเคลื่อนที่ แล้วหยุด สํารวจด้วยการแพน(pan)ภาพ แล้วจึงเคลื่อนที่ต่อไปยังส่วนพื้นที่อื่นๆของส่วนจัดการแข่งขันของทีมต่อไป เป็นการเคลื่อนที่ในลักษณะนี้จนกระทั่งจบเนื้อหาด้วยการกลับมาที่ pit lane เช่นเดิม

2) เอนิเมชันข้อมูลการขับ รายบุคคล (ค่า G) เป็นการเสนอข้อมูลแสดงค่าต่างๆที่เกิดจากการขับแบบเรียลไทม์(real-time) ได้แก่ ได้แก่ แบบจำลองความสมดุลย์ของค่า G ,ค่าแรง G ที่เกิดขึ้น ,สถานะการเร่งเครื่องยนต์ ,สถานะการเบรกรถ เป็นการรายงานการเล่นและผลอันเนื่องมาจากการเล่นอย่างรวดเร็ว เป็นการรายงานสภาพการณ์ของรถระหว่างทำการแข่งขัน จุดแสดงความสมดุลย์ของค่า G ที่เคลื่อนไหวตามผลของแรงที่เกิดต่อรถ การตอบสนองต่างๆอย่างฉับพลันของเหตุการณ์

เป็นการเสนอความซับซ้อนของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็วด้วยแผนภูมิกราฟิก ที่ตอบสนองต่อเหตุการณ์อย่างรวดเร็วถูกนำเสนอในช่วงสนามที่สามารถทำความเร็วได้สูง และมีความโค้งหรือความคดเคี้ยวของสนามไม่มาก

สีที่ใช้ในการแสดงข้อมูล ใช้สีเขียวในตำแหน่งสถานะการเร่งเครื่องยนต์ สีแดงในสถานะการเบรก และสถานะวิกฤต สีส้มแสดงสถานะคงที่ นอกจากจะเป็นการแสดงข้อมูลที่เป็นข้อเท็จจริงแล้ว ยังเป็นการแสดงถึงทักษะในการขับชี่รถของนักขับด้วย



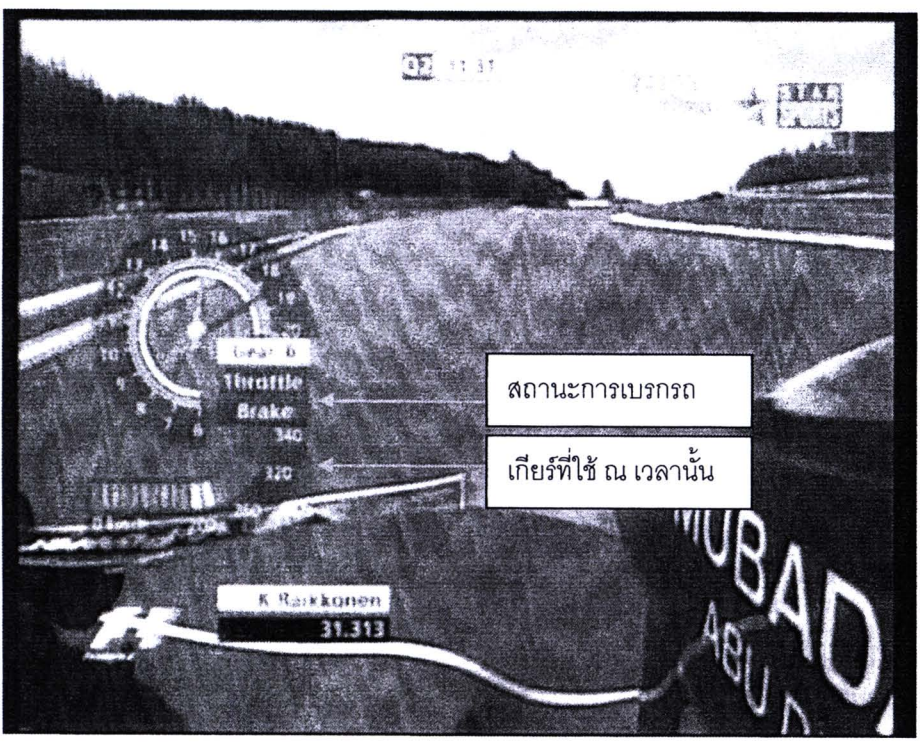
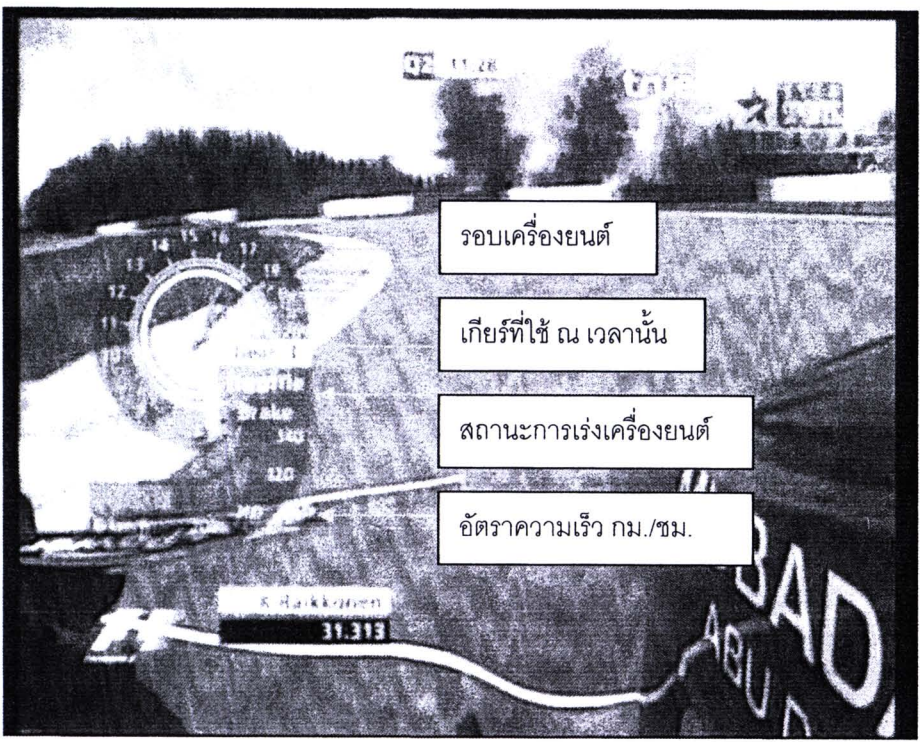


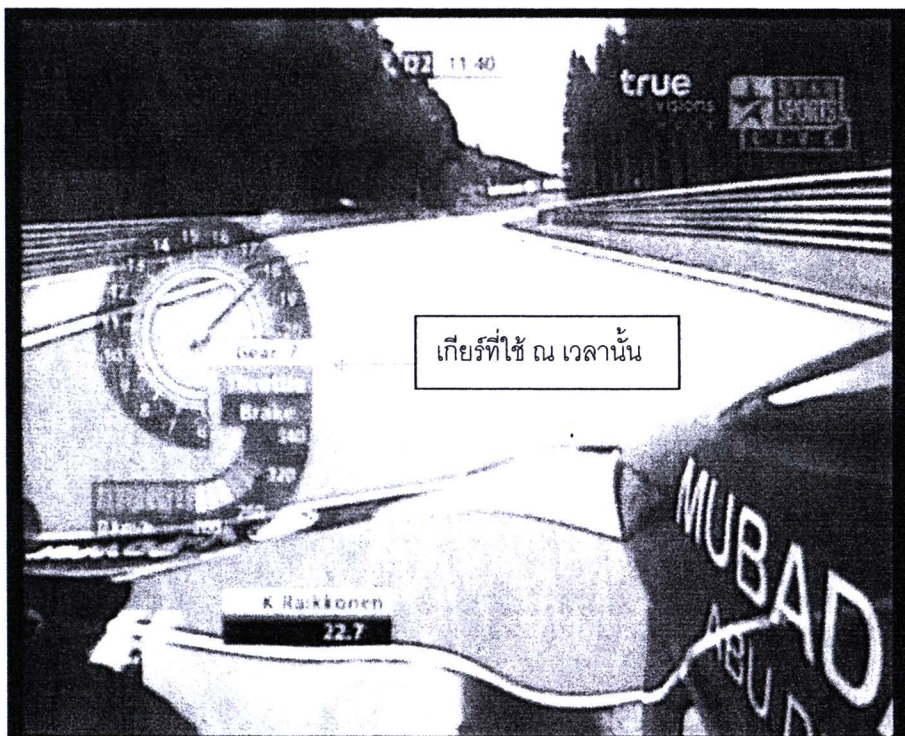
ภาพที่ 6.96 เอนิเมชันข้อมูลการขับ รายบุคคล (ค่า G)

3) เอนิเมชันข้อมูลการขับ รายบุคคล (หน้าปัทม์) ให้ข้อมูลของเหตุการณ์การเล่น รายบุคคล เป็นการแสดงแบบจำลองหน้าปัทม์รถยนต์ ซึ่งตามความเป็นจริงแล้วไม่ใช่หน้าปัทม์ของ รถสูตร 1 แต่เป็นการแสดงภาพตัวแทนโดยกราฟิกที่อ้างอิงถึงสิ่งที่ผู้ชมคุ้นเคย เพื่อถ่ายทอดความ เข้าใจต่อเหตุการณ์

กราฟิกนำเสนอ ข้อมูลรอบเครื่องยนต์ เกียร์ที่ใช้ ณ เวลานั้นสถานะการเร่ง เครื่องยนต์ อัตราความเร็ว กม./ชม. สถานะการเบรก รถ ข้อมูลทั้งหมดถูกเสนอและรายงานความ เปลี่ยนแปลงอย่างฉับพลัน ตอบสนองต่อเหตุการณ์ในทันที สถานการณ์ที่ถูกแสดง ได้แก่ ช่วง สนามที่รถสามารถทำความเร็วได้สูง ช่วงที่มีความคดเคี้ยวของสนาม หรือในสถานการณ์ที่นักขับ

เจ้าของข้อมูลจำเป็นต้องเร่งทำเวลาเพื่อชนะหรือในสถานการณ์การแข่งขันที่กำลังเข้มข้น ซึ่งการ
แสดงข้อมูลลักษณะนั้นนอกจากจะเป็นการแสดงข้อมูลที่เป็นข้อเท็จจริงแล้ว ยังเป็นการแสดงถึง
ทักษะในการขับซิ่งรถของนักขับอีกด้วย มีการใช้สีในการแสดงสถานะต่างๆเหมือนกับกราฟิกชุด
ค่า G





ภาพที่ 6.97 เอนิเมชันข้อมูลการขับ รายบุคคล (หน้าปัด)

สรุปผลกราฟิกในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน

ลักษณะในการสื่อความหมายโดยกราฟิกในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน รายการ Formula One World Championships 2008

กราฟิกที่ถูกแสดงในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน แบ่งออกเป็น 2 ชุดหลัก ได้แก่ 1) ชุดของสถานีโทรทัศน์ช่อง สตาร์สปอร์ต 2) ชุดของผู้จัดการแข่งขัน F1

กราฟิกของช่อง ทูวิชั่นส์ มี 2 ชั้น ได้แก่ โลโก้มุมจอ และตัววิ่งรายงานข้อมูล การปรับรับสัญญาณภาพของทางสถานี(ซ้อนทับกับเนื้อหากราฟิกอื่น)

รายละเอียดของกราฟิกที่แสดงแต่ละชุด

1.ชุดของสถานีช่อง สตาร์สปอร์ต มีลักษณะโหนดสีแดง ปรากฏใช้ในการถ่ายทอดสดการแข่งขันทั้ง 2 รอบ(รอบคัดเลือก และรอบแข่งขัน) โดยปรากฏในเนื้อหาของรายการใน 3 ช่วง คือ ก)ช่วงก่อนสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง ข)ช่วงระหว่างสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง ค)ช่วงหลังเนื้อหาการแข่งขัน(หลังสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง)

ก) ช่วงก่อนสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง เป็นช่วงเนื้อหาของการเสนอข้อมูลก่อนการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลบริบทของเหตุการณ์การแข่งขันที่กำลังจะเกิดขึ้นในวันนั้น(วันละ 2 ช.ม.) กราฟิกที่ปรากฏในช่วงนี้ ได้แก่ ไตเติลรายการของสตาร์สปอร์ต โลโก้มุมจอ แถบข้อความ แถบข้อมูล ตาราง เอนิเมชันเฉพาะเรื่อง โดยข้อมูลที่ถูกเสนอโดยกราฟิก ได้แก่ ข้อมูลสถานี(มุมจอ และไตเติล) ข้อมูลผลคะแนน ข้อมูลสถิติการแข่งขัน ข้อมูลประชาสัมพันธ์ ข้อมูลเฉพาะเรื่อง

ข) ช่วงระหว่างสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง เป็นช่วงเนื้อหาหลักของการแข่งขัน กราฟิกของช่องสตาร์สปอร์ต ที่ปรากฏในช่วงเนื้อหา ได้แก่ โลโก้มุมจอ และแถบเอนิเมชันคั่นระหว่างเบรกโฆษณา แถบข้อมูลชื่อรายการแข่งขัน สนามแข่งขัน(ในช่วงต้นเนื้อหาการแข่งขัน) แถบข้อมูลชื่อผู้บรรยายการแข่งขัน(ต้นเนื้อหาช่วงต้น ช่วงต้นเนื้อหาหลังเบรกโฆษณา) และแถบกราฟิกนับเวลาถอยหลังก่อนเริ่มการแข่งขันเล็กๆ ด้านบนของจอภาพ เนื่องจากในการแข่งขันรถฟอmulaวัน มีการแสดงข้อมูลโดยกราฟิกเป็นจำนวนมาก และมีการใช้สีของข้อมูลเป็นสัญลักษณ์ในการสื่อความหมายของเหตุการณ์การแข่งขัน(กรอบสำหรับแสดงข้อมูลของกราฟิกชุด F1 เป็นแต่เพียงกรอบสีขาว ดำ และเทา เท่านั้น) การแสดงกราฟิกร่วมของสถานีผู้ถ่ายทอดสัญญาณอีกทอดอาจเกิดการทับซ้อนของกราฟิก ทำให้เกิดข้อบกพร่องในการสื่อความหมายของเนื้อหาของเหตุการณ์การแข่งขัน

ค) ช่วงหลังเนื้อหาการแข่งขัน(หลังสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง) ในการแข่งขันรอบคัดเลือก จะมีเนื้อหารายการช่วงท้ายของสัญญาณภาพจากสนามเล็กน้อย เป็นการกล่าวสรุปผลการแข่งขันในรอบคัดเลือก ประชาสัมพันธ์การถ่ายทอดสดรอบการแข่งขันที่จะเกิดในวันต่อมา และปิดรายการ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเนื้อหา ได้แก่ แถบข้อมูลเปรียบเทียบสถิติอันเกิดจากเหตุการณ์การแข่งขันในรอบคัดเลือก เป็นการสร้างความสนใจโดยข้อมูล ต่อเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้าย ที่จะเกิดในวันต่อมา และสุดท้าย คือ กราฟิกคัทเอาท์ปิดรายการ

ส่วนในการถ่ายทอดสดการแข่งขันของการแข่ง รอบการแข่งขัน ไม่ปรากฏเนื้อหาและกราฟิกในช่วงปิดท้าย หากแต่จัดให้เป็นรายการโทรทัศน์อีกรายการเพื่อวิเคราะห์ วิจัยเนื้อหาเหตุการณ์การแข่งขันที่เพิ่งจบลง เป็นเนื้อหาอีกรายการ

2. ชุดของผู้จัดการแข่งขัน F1 เป็นกราฟิกที่ถูกเสนอในช่วงเนื้อหาของการถ่ายทอดสัญญาณสดจากทางผู้จัดการแข่งขัน เป็นชุดกราฟิกของการแข่งขัน โทนี่ที่ใช้ในการเป็นกรอบแสดงข้อมูล คือ สีขาว ดำ เทา ส่วนสีอื่นๆ ถูกใช้เป็นสัญลักษณ์ในการในการเสนอ รายงาน สรุปผลการแข่งขัน แบ่งชุดกราฟิกออกเป็น 2 ชุดย่อย เนื่องจากเป็นการจัดการแข่งขันคนละลักษณะ ใช้ชุด

กฎกติกาการแข่งขันคนละชุด ได้แก่ ก) ชุดของ การแข่งขันรอบคัดเลือก ข) ชุดของการแข่งขันรอบสุดท้าย โดยรายละเอียดของกราฟิกมีดังนี้

ก) ชุดกราฟิกของการแข่งขันรอบคัดเลือก

รายละเอียดการแสดงผลบนหน้าจอที่ในตัวของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน

(1) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนประกอบของรายการโทรทัศน์ได้ แก่
ไตเติ้ลเข้าออกช่วงเนื้อหาการเล่นภาพซ้ำ (replay)

(2) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนของการแสดงข้อมูลที่หลากหลายของ
เนื้อหาการแข่งขัน ในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถ F1 มีเพียงข้อมูลของการเล่นเท่านั้น ไม่มี
ข้อมูลประเภทอื่น โดยแบ่งประเภทของข้อมูลของการเล่นออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

(ก) ข้อมูลก่อนการเล่น ได้แก่ ข้อมูลบุคคล(นักขับ) ข้อมูลสถิติ
บุคคล(ก่อนหน้าการแข่งขัน) เสนอโดย แถบข้อความ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล เสนอข้อมูล ชื่อ
สัญชาติ อันดับ และค่าสถิติ ใช้อักษรและ สีสัญลักษณ์ บนแถบ ขาว ดำ เทา

(ข) ข้อมูลระหว่างการเล่น เป็นส่วนเนื้อหาหลักของรายการ
ถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (ทั้งรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย) เสนอข้อมูลเป็นชุดข้อมูล
ในลักษณะของ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล และแถบข้อความ

เสนอข้อมูลในลักษณะ เสนอข้อมูลตั้งต้น เปรียบเทียบ รายงานผลการเปรียบเทียบ
รายงานผลที่ได้ที่กระทำต่อข้อมูลหลัก(อันดับรวมระหว่างแข่ง) เป็นลักษณะของการเปรียบเทียบ
สถิติที่กำลังทำ กับสถิติของตน และสถิติของคนอื่น การเสนอข้อมูลลักษณะนี้ เป็นผลมาจาก
รูปแบบการแข่งขันในรอบคัดเลือก รถ 1 คันไม่ได้แข่งขันโดยตรงกับรถคันอื่น แต่เป็นการแข่งขันกับ
สถิติของตนเองก่อน แล้วจึงแข่งขัน หรือถูกเปรียบเทียบกับรถคันอื่น ในที่นี้ คือ อันดับ 1 และอันดับ
เส้นตายในการตัดตัว แต่ละควอเตอร์การแข่งขัน เป็นการเล่นเพื่อเป็นการคัดเอาผลต่างเวลาต่อ
รอบที่ดีที่สุด เพื่อตัดสินผู้ชนะ รายงานข้อมูลเป็นอักษร ตัวเลขเวลา สีสัญลักษณ์

แบ่งการแสดงผลข้อมูลออกเป็น 3 ลักษณะ คือ ข้อมูลเปรียบเทียบกับตนเอง(บุคคล) และ
ข้อมูลเปรียบเทียบกับคนอื่น(แถบข้อมูลแนวตั้งรายงานอันดับ)

1) ข้อมูลเปรียบเทียบกับตนเอง(บุคคล) คือกล่องข้อมูลของผู้เล่น ระบุ ชื่อ สถิติเวลา เวลาที่ทำ และอันดับ มีการ เสนอ แสดง เปรียบเทียบ และรายงานผลในตัวเอง

2) ข้อมูลเปรียบเทียบกับคนอื่น(แถบข้อมูลแนวตั้ง รายงานอันดับ) เป็นการรายงานผลอันดับรวมของการแข่งขัน เป็นการรายงานข้อมูล มีความเชื่อมโยงทั้งในลักษณะสัมพันธ์และไม่สัมพันธ์กับ ข้อมูลเปรียบเทียบกับตนเอง(บุคคล) ภาพเนื้อหาการแข่งขัน

3) ข้อมูลสถิติการเล่นในช่วงต่างๆ หรือรอบการวิ่งก่อนหน้า เป็นการเสนอข้อมูลก่อนที่จะมีการเปรียบเทียบข้อมูลในตัวเอง

การเสนอกล่องข้อมูลของการเปรียบเทียบนี้เป็นการแสดงข้อมูลของช่วงการจับเวลา (แบ่งเป็น 3 ช่วงใน 1 รอบ) ไม่ได้เป็นการจับเวลาจากกฎกติกาการแข่งขันโดยตรง การเสนอข้อมูลถูกเสนอทั้งแบบข้อมูลเดี่ยว(สัมพันธ์กับภาพ) และข้อมูลคู่(ส่วนหนึ่งสัมพันธ์กับภาพ ส่วนหนึ่งไม่สัมพันธ์) ในการเสนอข้อมูลคู่ ไม่ได้เป็นการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบกันระหว่าง 2 กล่องข้อมูล แต่เป็นการเสนอแบบรายงานเหตุการณ์อีกเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ณ ที่อื่นในช่วงเวลาเดียวกันเท่านั้น ซึ่งผลของการเสนอจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงต่ออันดับรวมหรือไม่ ขึ้นกับสถานการณ์ะ และมีการรายงานผลทันที

(ค) ข้อมูลหลังการเล่น เสนอข้อมูลสถิติ และการรายงานผลสรุปรวมในแต่ละช่วงการแข่งขัน ซึ่งแบ่งออกเป็น 3 ควอเตอร์ รายงานสรุปผลอันดับ การตัดตัว และสถิติเวลาต่อรอบที่ทำได้ (ควอเตอร์ใหม่ ผลการเล่นนั้นจะไม่มีผลทางการตัดสิน แต่เป็นเพียงค่าสถิติเท่านั้น)

ข) ชุดกราฟิกของการแข่งขันรอบสุดท้าย

รายละเอียดการแสดงผลบนหน้าจอที่ในตัวของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันกีฬากอล์ฟ

(1) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนประกอบของรายการโทรทัศน์ได้แก่ ไตเติลเข้าออกช่วงเนื้อหาการเล่นภาพซ้ำ (replay) เอนิเมชันรติโปร่งใส คั่นช่วงเนื้อหา กรอบแบ่งภาพ ประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนรายการ

(2) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนของการแสดงข้อมูลที่หลากหลายของเนื้อหาการแข่งขัน ในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถ F1 มีเพียงข้อมูลของการเล่นเท่านั้น ไม่มีข้อมูลประเภทอื่น โดยแบ่งประเภทของข้อมูลของการเล่นออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

(ก) ข้อมูลก่อนการเล่น ได้แก่ ข้อมูลบุคคล(นักขับ)ตำแหน่งในการออกรถ แบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ 1)ข้อมูลสถิติบุคคล(ก่อนหน้าการแข่งขัน) เสนอโดย แถบข้อความ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล เสนอข้อมูล ชื่อ สัญชาติ อันดับ และค่าสถิติ เสนอโดยใช้อักษรรูปภาพ และ สีสัญลักษณ์ บนแถบ ขาว ดำ เทา มีลูกเล่นประกายในตำแหน่งนักขับ 2)ข้อมูลสนามแข่งขัน ให้ข้อมูลเกี่ยวกับสนามแข่งขัน และกติกาการแข่งขัน พอสั่งเซป เสนอโดย เอนิเมชันแผนที่โปร่งซ้อนบนสนามแข่งขัน และรายละเอียดโดยอักษร 3)ข้อมูลสภาพอากาศของสนามแข่งขัน เสนอโดยเอนิเมชันขนาดเล็ก ปรากฏร่วมกับภาพบรรยากาศก่อนการแข่งขัน

(ข) ข้อมูลระหว่างการเล่น เป็นส่วนเนื้อหาหลักของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (ทั้งรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย) เสนอข้อมูลเป็นชุดข้อมูลในลักษณะของ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล และแถบข้อความ เนื่องจากการแข่งขันบนชุดกติกาอีกชุด กราฟิคที่แสดงในการเสนอข้อมูล จึงเป็นกราฟิกอีกชุด แม้จะมีรูปแบบภายนอกเหมือนกัน แต่การแสดงบทบาทหน้าที่ที่ต่างกับรอบคัดเลือก โดยวัตถุประสงค์หลักในการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ การวิ่งรถให้ครบตามรอบที่กำหนดให้เร็วที่สุดในเวลาที่กำหนด จึงเป็นผู้ชนะ เป็นการวิ่งรถพร้อมกันทั้งหมด (18 คัน) ต่างจากการแข่งขันในรอบคัดเลือก

ลักษณะของข้อมูลออกเป็น 3 ลักษณะ คือ ข้อมูลบุคคล ข้อมูลเปรียบเทียบ ข้อมูลสถิติ (ระหว่างเล่นและหลังเล่น)และข้อมูลเหตุการณ์ โดยการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบนั้นเป็นการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบกับรถคันอื่นโดยตรง ซึ่งแตกต่างจากการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบในรอบคัดเลือก

(ค)ข้อมูลหลังการเล่น เสนอข้อมูลสถิติ และการรายงานผลสรุปรวมอันดับ สถิติเวลา ผลคะแนนรวมทั้งปี(บุคคลและทีม)

ลักษณะของกราฟิกในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นลักษณะของการใช้ตัวกราฟิกเป็นหลักในการเสนอเนื้อหาการแข่งขัน เนื่องจากรูปแบบของการแข่งขัน ทำให้เกิดข้อจำกัดในการเสนอความเข้าใจต่อภาพเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว โดยภาพไม่สามารถสร้างความเข้าใจได้เพียงพอ และไม่สามารถแสดงภาพรวมทั้งหมดของการแข่งขันได้ กราฟิกในช่วงของการแข่งขัน จึงถูกแสดงเป็นบทหลักของเนื้อหาการถ่ายทอดสดในช่วงนั้น

บทบาทหน้าที่ในการเป็นรหัสร่วมในการสื่อความหมายของการแข่งขันโดยกราฟิกในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน รายการ Formula One World Championships 2008

เนื่องจากกราฟิก คือข้อมูลหลักของการถ่ายทอดสดการแข่งขัน ลักษณะของการเป็นรหัสร่วมจึงอยู่ในเนื้อหาการแข่งขันแทบทุกช่วง ตั้งแต่ประเภทของข้อมูล ข้อมูลสถิติ การเสนอข้อมูล การเปรียบเทียบข้อมูล ลักษณะของการปรากฏเอง ก็ถือเป็นรหัสร่วมของการถ่ายทอดสดการแข่งขัน นอกจากสัญลักษณ์พิเศษต่างๆ เช่น การใช้แถบสีร่วมกับข้อมูล แสดงอันดับ การเทียบผล สัญลักษณ์ธง สัญลักษณ์อุบัติเหตุ