

สารบัญภาพ

ภาพที่		หน้า
1	สถาปัตยกรรมเครือข่าย	8
2	โครงสร้างฐานข้อมูล	14
3	กระบวนการซื้อสินค้า	19
4	กระบวนการชำระค่าบริการ	20
5	สถาปัตยกรรมของ QuickServer	21
6	สถาปัตยกรรมของ QuickServer แบบ UML	22
7	รูปแบบของแพคเกจข้อมูลที่ส่งระหว่างเครื่องเซิร์ฟเวอร์ดูแลและจัดการ	24
8	ซอฟต์แวร์โมดูลของผู้ให้บริการตนเอง	27
9	หน้าต่างเมนูบริการ	30
10	หน้าต่างบริการขายบัตรโทรศัพท์	30
11	หน้าต่างเลือกชนิดและจำนวนบัตร	31
12	หน้าต่างตะกร้าสินค้าสำหรับขายบัตร	31
13	หน้าต่างการชำระเงินโดยบัตรเครดิต	32
14	หน้าต่างแสดงว่าการซื้อสำเร็จหรือเปล่า	32
15	หน้าต่างบริการชำระค่าสาธารณูปโภค	33
16	หน้าต่างชำระค่าโทรศัพท์ True	33
17	หน้าต่างแสดงตัวอย่างเมื่อมีการระงับใช้บริการ	34
18	รูปแบบใบเสร็จรับเงิน/ใบกำกับภาษีที่ผู้ใช้บริการได้รับ ในการชำระค่าสาธารณูปโภค (ค่าไฟฟ้า)	35
19	รูปแบบใบเสร็จรับเงิน/ใบกำกับภาษีที่ผู้ใช้บริการได้รับ ในการสั่งซื้อ CAT Phonetnet และใบแนะนำการใช้งานภาษาไทย/อังกฤษ	36
20	การเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ดูแลจัดการ	38
21	หน้าจอแสดงจำนวน PIN ที่มีอยู่ในฐานข้อมูล	39
22	แสดงปุ่มกดเพื่อเปิดไฟล์ Excel	40
23	หน้าจอแสดงการ upload PIN ไปยังฐานข้อมูล	41
24	หน้าจอแสดงการค้นหาข้อมูลบัตรโทรศัพท์จากหมายเลขตู้ Kiosk_ID	42

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
25	หน้าจอแสดงการค้นหาการชำระค่าสาธารณูปโภคจากหมายเลขตู้ Kiosk_ID	43
26	หน้าจอสรุปยอดขายทั้งหมด โดยจะแยกตามประเภทการชำระต่างๆ และสามารถเลือกรูปแบบการค้นหาได้	44
27	รูปแบบการพิมพ์ข้อมูลการจำหน่ายบัตร โดยเรียงตามหมายเลขคีย์ออส	45
28	หน้าจอจัดเก็บฐานข้อมูลการซื้อบัตรโทรศัพท์	46
29	ผู้ให้บริการตนเอง	48
30	ประมวลภาพการเข้าร่วมแสดงผลงานในงาน ICT Expo 2005	50
31	การประมวลผลข้อมูลแบบเวลาจริงจะถูกส่งกลับมาแสดงผลผ่านจอพลาสมา	51
32	มีผู้เข้าใช้งานเพื่อแสดงความคิดเห็นผ่านเครื่องคีออสเป็นจำนวนมาก	52