

ภาคผนวก ฅ
คู่มือประกอบเกมคอมพิวเตอร์

คู่มือประกอบเกม “การผจญภัยครั้งใหม่ ตอนตำนานที่สาบสูญ”

คำอธิบาย

ใช้เป็นพิมพ์ (Keyboard) ในการควบคุมการเคลื่อนไหวของตัวละครเท่านั้น

ปุ่มที่ใช้ควบคุมเกมทั้งหมด

- ปุ่มลูกศร ใช้ควบคุมทิศทางการเดินของตัวละครและใช้ในการเลือกหัวข้อคำสั่งและการตอบ
- ปุ่ม C และเป็นยาว (Space Bar) ใช้เลือก ตกลง และเข้าสนทนากับตัวละครในเกม
- ปุ่ม X ใช้ยกเลิกคำสั่งต่างๆ และใช้เข้าเมนู

การใช้ปุ่มควบคุมในสถานการณ์ต่างๆ

เมนูการตั้งชื่อ

- ปุ่มลูกศรเพื่อเลือกตัวอักษรและสระ
- ปุ่ม C หรือ Space Bar เพื่อเลือกตัวอักษร
- ปุ่ม X เพื่อลบตัวอักษร

ในการสนทนากับตัวละครในเกม

กดปุ่ม C หรือ Space Bar เพื่ออ่านข้อความถัดไป ในกรณีที่มีตัวเลือกตอบให้ใช้ลูกศรขึ้นและลงเพื่อเลือกข้อที่ต้องการตอบแล้วใช้ปุ่ม C หรือ Space Bar เพื่อเลือกตอบข้อนั้น

ฉากต่อสู้

เมื่อเข้าสู่ฉากต่อสู้แล้วจะปรากฏคำสั่ง 2 ตัว ทางด้านบนของหน้าจอ คือ “เข้าต่อสู้” และ “หนี” ให้อัปปุ่มลูกศรซ้ายและขวาในการเลือกคำสั่ง และใช้ปุ่ม C หรือ Space Bar เพื่อเลือกใช้คำสั่ง โดยในบางกรณีไม่สามารถใช้คำสั่งหลบหนีได้เนื่องจากการต่อสู้นั้นมีผลต่อเนื่องเรื่องในเกม เมื่อเลือกคำสั่ง “เข้าต่อสู้แล้ว” ที่ตัวละครแต่ละตัวจะมีคำสั่ง 4 แบบ ด้วยกัน ได้แก่

- **โจมตี** – เป็นคำสั่งโจมตีด้วยอาวุธที่ถืออยู่ (ขึ้นอยู่กับตัวละครนั้น) ซึ่งความรุนแรงจะขึ้นอยู่กับค่าประสบการณ์ที่ตัวละครตัวนั้นมี
- **ทักษะ** – เป็นคำสั่งที่เกี่ยวกับความสามารถพิเศษของตัวละครแต่ละตัว เช่น นักรบจะมีทักษะเกี่ยวกับเวทมนต์ที่ใช้รักษาเท่านั้น หรือนักบวชจะมีเวทมนต์สำหรับการรักษาและป้องกันเท่านั้น ส่วนนักปราชญ์จะมีทักษะด้านเวทมนต์สายการโจมตี เป็นต้น ซึ่งจำนวนของเวทมนต์นั้นจะเพิ่มตามระดับค่าประสบการณ์ของตัวละครแต่ละตัว ยังมีระดับสูงยิ่งทำให้มีเวทมนต์ให้เลือกใช้มากขึ้น
- **ป้องกัน** – เป็นคำสั่งใช้สำหรับป้องกัน หรือไม่ต้องการโจมตีใส่ศัตรู แต่ศัตรูสามารถโจมตีใส่ตัวละครที่ป้องกันอยู่ได้
- **ไอเทม** – เป็นคำสั่งใช้สิ่งของที่มีอยู่ เช่น ของฟื้นฟูพลัง ชุบชีวิต ถอนพิษ เป็นต้น สิ่งของเหล่านี้ต้องซื้อ หรือหาตามสถานที่ต่างๆ ในเกม (จะไม่มีปรากฏออกไว้)

คำสั่งเหล่านี้ใช้ปุ่มลูกศรเพื่อเลือกคำสั่งและปุ่ม C หรือ Space Bar เพื่อเลือกคำสั่ง ส่วนปุ่ม X เพื่อยกเลิกคำสั่งนั้น

*** การยกเลิกคำสั่งเพื่อเปลี่ยนแปลงคำสั่งสามารถทำได้ในกรณีที่ผู้เล่นยังเลือกคำสั่งให้ตัวละครยังไม่ครบทุกตัว เพราะถ้าเลือกคำสั่งให้ตัวละครครบแล้ว ตัวละครก็จะดำเนินการตามคำสั่งจบครบทุกตัว ***

ขณะเล่นเกม

ขณะเล่นในแต่ละฉากจะมีลูกศรแสดงระหว่างการเล่นเกม โดยแบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

ลูกศรสีแดง – แสดงเส้นทางการเดินเข้าไปยังภารกิจของแต่ละหมู่บ้าน และการเดินทางกลับออกจากหมู่บ้าน

ลูกศรสีฟ้า – ตัวละครที่เกี่ยวข้องกับตำนานของหมู่บ้านนั้น หรือเป็นตัวละครที่สามารถสนทนาได้

เมื่อผู้เล่นต่อสู้ชนะจะได้รับค่าประสบการณ์ (EXP) และเงิน ซึ่งจะได้ไม่เท่ากัน ขึ้นอยู่กับปีศาจแต่ละประเภท

คู่มือการเล่นเกมน “การผจญภัยครั้งใหม่ ตอนตำนานที่สาบสูญ”

คำอธิบายเบื้องต้น

เพื่อความเข้าใจที่ตรงกัน จะขออธิบายสิ่งต่างๆ เพื่อเป็นการง่ายต่อการอ่านและการทำความเข้าใจ

- คำว่า “เรา” ในที่นี้จะหมายถึง ตัวละครที่บังคับอยู่ (ตัวผู้เล่นนั่นเอง)
- ต่อจากนี้การกดปุ่มเพื่อเลือกคำสั่งจะใช้ Space Bar เท่านั้น
- คำว่าสัมผัสคือการเดินเข้าไปชนสิ่งนั้นเลยโดยไม่ต้องกด Space Bar
- เมื่อก้าวถึงทิศทางไหนก็ถึงการมองเห็นจอ เช่น เมื่อก้าวถึงทางซ้าย หมายถึง ทางซ้ายของหน้าจอ เป็นต้น

*** จากนี้ต่อไปขอให้สมมติว่า ตัวผู้เล่นเป็นตัวละครที่กำลังเล่นอยู่ ***

เริ่มเกม

เกมจะเริ่มที่การอธิบายการควบคุมเกม สีของคำพูดของตัวละครแต่ละตัว จากนั้นให้เลือกเข้าสู่เกมเพื่อเล่นเกม

เนื้อเรื่องจะเริ่มต้นที่หน้าผา โดยมีพ่อและตัวเราตอนเป็นเด็ก พ่อจะเล่าความเป็นมาในอดีตก่อนที่จะถึงปัจจุบัน (ในเกม) แล้วเราจะเดินลงหน้าผา เราจะโตขึ้นเรื่อยๆ และจะตัดมาในยุคปัจจุบัน เราจะยืนอยู่ข้างเตียงให้เดินมาที่ลูกศรสีฟ้า เพื่อนของเราจะบอกว่ามีสัตว์ให้กดด้วย ให้เราเดินเข้าไปแล้วกด Space Bar เพื่อกดปุ่มนั้น จะมีวงกลมเวทมนต์ขึ้นมาให้เข้าไปสัมผัส จะเข้าเมนูการตั้งชื่อ ให้ตั้งชื่อเป็นชื่อของเราเอง แล้วจากนี้ไปตัวละครนี้จะกลายเป็นชื่อเราตลอดทั้งเกม แม้แต่ในประโยคคำพูดก็ตาม จากนั้นให้เดินไปที่ลูกศรสีฟ้าที่โต๊ะจะมีสาสน์จากพระราชินี เป็นคำสั่งให้ปฏิบัติภารกิจครั้งนี้ จากนั้นไปที่รูปคริสตัลเพื่อบันทึกการเล่น (save game) แล้วให้เดินออกมทางด้านนอก

จะเจอกับทหารมหาดเล็กทางซ้ายมือให้เข้าไปคุย จากนั้นให้เดินเข้าไปหาผู้ติดตามที่อยู่ด้านล่าง ถ้าเราไม่คุยกับใครในสองคนนี้ จะไม่สามารถไปจากต่อไปได้ จากนั้นจะมีผู้หญิงยืนอยู่ได้

ต้น ไม้ให้เข้าไปคุยด้วย ถ้าเราตอบตกลงเธอจะมาเป็นพวกเรา จากนั้นให้เดินลงเพื่อไปฉากต่อไป ส่วนทางขวาเราจะไปไม่ได้ เพราะมีทหารขวางไว้ เราต้องผ่านภารกิจทั้ง 3 หมู่บ้านเสียก่อน

ฉากต่อไปจะปรากฏลูกศรซึ่งจะนำทางให้เราไปยังภารกิจ เมื่อเดินลงมาแล้วจะเจอปีศาจตัวหนึ่งจะทดสอบเรา โดยบังคับให้ต่อสู้ หนีไม่ได้ ถ้าชนะเราจะได้ของมา จากนั้นจะมีปีศาจปรากฏขึ้นอีกให้เข้าต่อสู้ทั้งหมด จากนั้นเดินลงมาตามทางจะเจอผู้หญิงกับปีศาจให้เข้าไปช่วยเธอ ถ้าเราเข้าไปคุยกับเธอก่อนสู้กับปีศาจ ถ้าเราเลือกตอบว่าจะช่วย เมื่อเรามาสู้กับปีศาจจะได้เธอมาช่วยสู้ เมื่อสู้เสร็จให้มาคุยกับเธออีกครั้งเธอจะขอเป็นพวกเรา ถ้าตกลงเราจะได้เธอเป็นพวกอีกคน แต่ถ้าคุยก่อนสู้กับปีศาจ เธอกับปีศาจจะหายไป จากนั้นให้เดินลงไปฉากต่อไป

เมื่อเดินลงมาตามลูกศรนั้น จะพบป้ายบอกทางตั้งอยู่กลางทางแยกให้เข้าไปอ่านดู ป้ายจะบอกทางไปหมู่บ้านแรกแล้วลูกศรที่นำทางลงมาที่ป้ายจะหายไปจะปรากฏลูกศรเข้าหมู่บ้านควิติส ก่อนเข้าหมู่บ้าน เดินไปที่บ่อน้ำทางด้านบนขวาของบ่อจะเป็นจุดฟื้นฟูพลังชีวิต ส่วนที่ลี้ทางด้านล่าง ถ้าเรามีเพื่อนครบ 4 คน จะได้อาวุธใหม่ให้เพื่อนๆ เรา แล้วให้เดินเข้าหมู่บ้านไป

หมู่บ้านควิติส

เมื่อเข้ามาในหมู่บ้านจะเป็นทางตรงให้เดินตามลูกศรไปฉากต่อไป จะเดินไปตามทางจนถึงหอนาฬิกา บริเวณนี้มีคนที่สามารถเข้าไปสนทนาได้หลายคน จะได้เนื้อหามาบ้าง แล้วให้เดินต่อไปตามทางจนมาถึงหมู่บ้านที่ 2 คุยกับผู้เฒ่าที่เจอ ทางด้านบนจะมีบ้าน 2 หลัง ทางซ้ายจะเป็นร้านขายของ (ขอแนะนำให้ซื้ออาวุธกับของฟื้นฟูพลังชีวิต) ส่วนทางขวาจะเป็นห้องพักสามารถฟื้นฟูพลังชีวิตได้และมีที่บันทึก (save game) จากนั้นให้เดินไปตามทางไปฉากต่อไป

ต่อมาที่หมู่บ้านที่ 3 เมื่อเดินไปตามลูกศรจะพบลูกศรอันหนึ่งบอกให้เดินขึ้นด้านบนซึ่งเป็นหน้าผาสูง ให้ขึ้นไป จะเจอกับกระถางคบเพลิงอยู่ให้เขาไปแล้วกด Space Bar แท้จริงแล้วกระถางคบเพลิงนั้นเป็นเทพประจำหมู่บ้านนี้ เราจะบอกว่าเรามาคนหาดำนาจ เทพจะของแลกเปลี่ยนด้วยการให้เราไปช่วยคนชรา 2 คนกำลังถูกปีศาจเข้าทำร้าย ให้เราจัดการให้ได้ภายใน 10 นาที ถ้าทำได้ให้เราไปพบเทพที่โบสถ์ท้ายหมู่บ้าน ให้เราเดินลงจากหน้าผา ให้เดินตามลูกศรไป จะพบปีศาจและหญิงชรา ให้เราต่อสู้กับปีศาจ เมื่อชนะให้มาคุยกับหญิงชราจะได้ของ และจะมีลูกศรให้เดินต่อไปยังชายชราอีกคนหนึ่งซึ่งอยู่ที่สุสาน ให้เราต่อสู้อีกครั้งแล้วเข้าไปคุยกับชายชราจึงจะสามารถผ่านไปฉากต่อไปได้

ที่หมู่บ้าน 4 จะเป็นโบสถ์ให้เราเดินตามลูกศรไป และเข้าไปในโบสถ์จะเจอกับเทพอีกครั้งให้เข้าไปคุยด้วยแล้วเทพจะเล่าให้เราฟัง โดยจะมีคำถามว่าเราพร้อมที่จะฟังหรือยัง ถ้าเราตอบว่าพร้อมแล้ว เทพจะเล่าเรื่องให้เราฟัง ***ตรงนี้ขอแนะนำให้ตั้งใจอ่านเนื้อเรื่องเป็นพิเศษเนื่องจากสามารถอ่านได้ครั้งเดียวและจะมีผลต่อเนื่องไปยังส่วนอื่นของเกมต่อไป*** เมื่อเล่าจบเทพจะหาตัวไปให้เดินตามลูกศรไปจะได้รับศาสน์อีกฉบับบอกให้เราไปหมู่บ้านเบลกาน่า จากนั้นจะเห็นว่ามิหีบวางอยู่บริเวณห้องนี้ให้ลองเข้าไปกดดูจะมีของอยู่หลายชิ้น จากนั้นให้เดินออกจากหมู่บ้านไปยังทางแยก โดยจะมีลูกศรนำทางให้เราออกจากหมู่บ้าน เมื่อเดินมาถึงทางก่อนออกจากหมู่บ้านจะมีผู้หญิงคนหนึ่งยืนขวางทางอยู่ ให้เข้าไปคุยด้วย ผู้หญิงจะบอกว่าเด็กๆ ต้องการรู้เรื่องตำนานของหมู่บ้านให้เราไปตอบคำถามพวกเขา คำถามที่ถามจะเกี่ยวกับตำนานที่เทพได้เล่าให้ฟังในโบสถ์ เมื่อตอบครบหมดทุกคนก็จะสามารถออกจากหมู่บ้านได้

*** เมื่อเราออกมาถึงทางแยกให้เดินมาที่ป้ายบริเวณหน้าทางเข้าหมู่บ้านคิวิทิส เมื่อกดป้ายแสดงคะแนนที่เราทำได้ และจะบอกเกณฑ์ของคะแนนของเรา นอกจากนี้จะปรากฏทหารบริเวณใกล้กับป้าย เมื่อเข้าไปคุย ทหารจะให้ของรางวัลตามคะแนนที่เราทำได้***

หมู่บ้านเบลกาน่า

จากทางแยก เมื่อจบภารกิจที่หมู่บ้านคิวิทิสแล้วจะปรากฏลูกศรเข้าหมู่บ้านเบลกาน่า ให้เดินตามลูกศรไป ต่อมาเมื่อเดินมาถึงลานว่าง จะพบผู้หญิงคนหนึ่ง ถ้าเข้าไปคุย ผู้หญิงจะขอให้เราตามหาน้องของเขาคือพี่ลัดหลงกัน ให้ถามให้ละเอียดจะรู้ว่าเป็นเด็กผู้ชาย ซึ่งถ้าเดินหาดีๆ จะเห็นว่ามียุวคนหนึ่งยืนอยู่ทางซ้ายล่างของฉาก ให้เดินไปบอกเด็กคนนั้น แล้วเด็กจะเดินกลับมาหาพี่ของเขาเอง ให้เดินกลับมาคุยกับผู้หญิงอีกครั้ง ผู้หญิงจะบอกให้เราเดินไปหาผู้เฒ่าที่ยืนอยู่กลางลาน

เมื่อเราเดินไปคุยกับผู้เฒ่าเขาจะบอกให้เราไปหาด่านานที่หอสุมุด จากนั้นให้เดินต่อมาทางซ้าย (ตามลูกศร) จะเจอชายไว้หนวดสองคน ถ้าเข้าไปคุยจะได้เนื้อหากลับเกี่ยวกับว่าเพิ่มเติม เมื่อคุยเสร็จให้เดินไปฉากต่อไป

เมื่อเดินต่อมาจะเจอกับผู้หญิงนั่งอยู่ตรงเก้าอี้ สามารถเข้าไปถามทางไปห้องสุมุดได้ หรือถ้าไม่คุยกับเธอให้เราเดินไปที่ป้ายบริเวณทางแยก ก็จะรู้ทางไปหอสุมุดได้เช่นกัน แต่ถ้าไม่คุยและไม่ไปคุยป้ายจะไม่สามารถเดินไปฉากต่อไปได้เลย

เมื่อมาถึงห้องสมุดให้เดินเข้าไปข้างใน จะเจอห้องหนึ่งประตูปิด ไม่สามารถเปิดได้ บรรณารักษ์จะบอกเราว่ากุญแจอยู่ที่ถ้ำน้ำแข็ง ให้เราเดินกลับออกมาตรงทางแยกแล้วเดินขึ้นไปถ้ำน้ำแข็ง

เมื่อเข้ามาในถ้ำจะเห็นว่าทางเดินเป็นเหมือนเขาวงกตให้เดินตามลูกศรไป จะพบทางเข้าให้เดินเข้าไปจะพบกับเทพน้ำแข็งให้เดินไปจนสุดทางเส้นเดียวแล้วเทพจะสนทนาด้วย และเราจะได้รับการทดสอบโดยให้ออกมาที่ถ้ำด้านนอกแล้วต้องต่อสู้กับปีศาจ 10 ตัวให้ทันเวลา ถ้าทำได้ก็ให้เดินเข้าไปหาเทพอีกครั้งหนึ่งเพื่อรับกุญแจปิดประตู (ถ้าไม่ทันเราจะกลับมาเริ่มที่ห้องพักของหมู่บ้านเบลกัน่า)

จากนั้นให้เดินกลับมายังหอสมุดอีกครั้งหนึ่งจะสามารถเข้าห้องที่ปิดไว้ได้ ให้เดินตรงเข้ามาอ่านตำนาน (ต้องตั้งใจอ่านให้ดี ๆ เพราะเราจะสามารถอ่านตำนานได้ครั้งเดียวเท่านั้น) จากนั้นให้ออกจากหมู่บ้าน แล้วก่อนออกจะเจอกับเด็กกลุ่มหนึ่งซึ่งเราต้องไปตอบคำถามของพวกเขาให้หมด จึงจะออกจากหมู่บ้านเบลกัน่าได้

เมื่อออกมาที่ทางแยกเข้าหมู่บ้าน เราจะพบชายคนหนึ่งหน้าตาเหมือนตัวเรา ชายคนนั้นจะวิ่งหนีไป แต่ไม่มีใครสังเกตุได้ทัน อย่าเพิ่งสนใจ ให้เราเข้าหมู่บ้านเอลลูน่าไป

หมู่บ้านเอลลูน่า

เมื่อเราเดินเข้ามาจนถึงตัวหมู่บ้าน เราจะพบว่าบ้านเรือนถูกทำลายไปหมด ทางขวาจะพบกับทหารซึ่งสลบอยู่เมื่อเราไปคุย ทหารคนนี้จะตกใจว่าเรากลับมาทำไม และกล่าวหาว่าเราเคยเดินทางมาแล้ว ให้เราอธิบายไปแบบสุภาพ

จากนั้นให้เดินตามลูกศรไปจะไปสิ้นสุดที่หอสมุด ให้เดินเข้าไปจะเห็นเหล่าทหารมากมายนอนอยู่ เมื่อเดินขึ้นไปอีกจะเจอทหารคนหนึ่งยืนขวางประตูอยู่ ให้เข้าไปคุยกับเขา ถ้าเลือกตัวเลือกแรกเขาจะเข้ามาทำร้ายเราแต่เพื่อนเราจะชิงลงมือก่อนทำให้ทหารสลบไป ถ้าเลือกตัวเลือกที่สองเขาจะวิ่งหนีเราเข้าไปในห้องแล้วจะไปชนกำแพงสลบไป อย่าไปคุยกับเขาอีก ให้ไปที่หีบและตั้งใจอ่านตำนานให้ดี จากนั้นเราจะเดินทางไปยังปราสาท (จะไม่มีคำตอบคำถามสำหรับหมู่บ้านนี้) ให้เดินออกจากหมู่บ้านเอลลูน่า

ปราสาท

เมื่อออกจากหมู่บ้านเอลดูน่าให้เดินตรงขึ้นไป (ตามลูกศร) กลับไปยังหน้าเต็นท์ มองไปทางขวาจะเป็นทหารสองคนยืนขวางทางเดินอยู่ เมื่อคุยแล้วทหารทั้ง 2 คนจะหลีกทางให้ ให้เดินขึ้นไปเรื่อยๆ จะพบกับปีศาจ 5 ตัว กำลังเข้าทำร้ายทหารอยู่ เราต้องจัดการปีศาจทั้งหมดก่อน จึงจะสามารถผ่านเข้าปราสาทได้

เส้นทางจะเป็นทางตรง เมื่อเดินเข้ามาถึงกำแพงปราสาทจะพบนักบวชคนหนึ่งเข้าไปคุย เขาจะฟื้นฟูพลังชีวิตให้ทั้งกลุ่ม จากนั้นให้เราเดินเข้าปราสาท

ให้เราเดินตรงขึ้นไป ผ่านห้องแรกไปจะเจอห้องโถงใหญ่ ซึ่งจะมีทหาร นักบวช นักปราชญ์ อยู่กันเต็มห้องและมีพระราชินี พระราชินีประทับอยู่ด้านในสุดของห้องให้เราเดินเข้าไปคุยกับเสนาบดี แล้วเสนาบดีจะสั่งให้ทหารเข้าจับกุมเราเพราะเราแอบอ้าง และกล่าวหาว่าเราเป็นตัวปลอม แต่เราและเพื่อนๆ จะปฏิเสธ จากนั้นทหารคนที่มาจับเราจะกลายเป็นตัวเราที่เราเห็นที่ทางแยกเข้าหมู่บ้าน ทำให้ต้องตัดสินใจกับการตอบคำถาม เมื่อตอบเสร็จถ้าเราทำคะแนนได้มากกว่า 6 ขึ้นไป ตัวเราก็คงจะกลายเป็นร่างที่แท้จริง แล้วเราต้องต่อสู้เอาชนะให้ได้ก็เป็นอันจบ แต่ถ้าเราตอบคำถามได้น้อยกว่า 6 ตัวเราก็คงจะเข้ามาทำเราต่อสู้ ถ้าต่อสู้ชนะตัวเราก็คงจะกลายเป็นร่างแล้วเราต้องต่อสู้อีกครั้งหนึ่งถ้าชนะได้ก็เป็นอันจบ

ไม่ว่าจบแบบไหนก็จะมีฉากจบบริบูรณ์ให้ได้ดูกัน