

ระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก โรงเรียนพณิชยการ
เชียงใหม่ มีวัตถุประสงค์ในการพัฒนาขึ้น เพื่อสร้างระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์ ในรูปแบบของ
การเรียนรู้ผ่านระบบเครือข่าย อินทราเน็ตและอินเทอร์เน็ต โดยได้นำมาใช้กับผู้ใช้งานแบ่งเป็น 3 กลุ่ม
คือนักเรียน อาจารย์ และผู้ดูแลระบบ

ระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก แบ่งเนื้อหาบทเรียน
ออกเป็น 5 บทเรียน ดังนี้

บทเรียนที่หนึ่ง - รู้จักกับส่วนประกอบต่างๆ ของ VB 6.0

บทเรียนที่สอง - การออกแบบหน้าจอใน VB 6.0

บทเรียนที่สาม - ชนิดข้อมูลและตัวแปรใน VB 6.0

บทเรียนที่สี่ - การเขียนคำสั่งในการควบคุมการทำงาน

บทเรียนที่ห้า - การเขียนโปรแกรมฐานข้อมูล

ในการพัฒนาระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก พัฒนาขึ้น
บนระบบปฏิบัติการวินโดวส์เอ็กซ์พี โดยใช้โปรแกรมภาษา พีเอชพี ระบบฐานข้อมูลมายเอสคิว
แอล ระบบนี้ทดสอบโดยใช้โปรแกรมเว็บเซิร์ฟเวอร์อินเทอร์เน็ต อินฟอร์มเมชั่น เซอร์วิสและใช้
โปรแกรมชอว์นโฟช โปรแกรมมาโครมีเดียแฟลช ในการสร้างบทเรียน

ผลจากการประเมินการทำงานของระบบ เมื่อนำไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน
16 คน โดยเป็นนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง จำนวน 10 คน กลุ่มตัวอย่างของ
อาจารย์ 5 คนและ ผู้ดูแลระบบจำนวน 1 คน พบว่า ผู้ใช้มีความพึงพอใจในการใช้งานระบบ โดยมี
ค่าเฉลี่ยประสิทธิภาพของระบบอยู่ในระดับ ดี

The development objective of a Basic Programming e-Learning System Development, Chiangmai Commercial College is to create an electronic learning system via an intranet and the internet. This e-learning system has been used with 3 different groups of users that are student, instructor and administrator.

Basic Programming e-learning System has been separated the contents into 5 chapters. As the following:

Chapter 1 – Introduction to VB 6.0

Chapter 2 – VB 6.0 User Interface Design

Chapter 3 – Variables

Chapter 4 – Control Constructs

Chapter 5 – Database with VB 6.0

Basic Programming e-Learning System is developed on Windows XP operating system and PHP language is used to develop the program. MySQL is used to be as database server. This system is tested on Internet Information Services web server and Sound Forge and macromedia Flash to build lessons.

The result from the evaluation of the system when using with 16 samples that are 10 students, 5 instructors and 1 administrator, shows that the users satisfy in implementation of system which the efficiency average of the system is well.