

การวิจัยในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ในการศึกษาค้นคว้าเพื่อพัฒนาเกมชนิดใหม่“ตะกร้อยิงประตู” ให้มี กฎ ระเบียบ กติกาการเล่นที่เป็นมาตรฐาน โดยผู้วิจัยได้ทำการศึกษาลักษณะการเล่น และกฎ กติกาของกีฬาเซปักตะกร้อและกีฬาฟุตบอลประตูเล็ก สร้างรูปแบบและกติกาการแข่งขัน เกมตะกร้อยิงประตู เสนอรูปแบบ กติกา การแข่งขันตะกร้อยิงประตู ต่อคณะกรรมการ ที่ปรึกษา วิทยานิพนธ์ และผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบความถูกต้อง ตรวจสอบเนื้อหา ความเป็นไปได้เพื่อแก้ไข ปรับปรุง นำไปทดลองกับกลุ่มเป้าหมาย เพื่อปรับปรุงแก้ไข ข้อบกพร่อง จากนั้นดำเนินการทดลอง จัดการแข่งขัน และสอบถามความคิดเห็นของกลุ่มตัวเป้าหมาย หลังจากทำการแข่งขัน ทำการ วิเคราะห์ข้อมูล โดยหาค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ผลการประเมินพบว่า กลุ่มเป้าหมาย มีความ คิดเห็นสอดคล้องกันว่า เกมตะกร้อยิงประตู มีความน่าสนใจ แปลกใหม่ เล่นง่าย มีความสนุกสนาน ตื่นเต้นเร้าใจ มีคุณค่าต่อการออกกำลังกาย มีประโยชน์ต่อการพัฒนาการทั้งทางด้านร่างกาย อารมณ์ สังคม และสติปัญญา

ผลการวิจัยทำให้ได้รูปแบบการแข่งขันเกมตะกร้อยิงประตู ซึ่งมีสาระสำคัญ ดังนี้

1. จุดมุ่งหมายในการเล่น ผู้เล่นต้องพยายามได้ลูกตะกร้อไปยังฝ่ายตรงข้าม โดยผู้เล่นแต่ละ ฝ่ายพยายามไม่ให้ลูกตะกร้อตกลงพื้นที่ในแดนของฝ่ายตนเองโดยไม่ผิดกติกา ผู้เล่นแต่ละฝ่าย สามารถเล่นลูกได้ติดต่อกันไม่เกิน 3 ครั้ง โดยใช้ส่วนต่าง ๆ ของร่างกาย (ยกเว้นมือและแขน)
2. ผู้เล่น ในการแข่งขัน จะมีผู้เล่นฝ่ายละ 2 คน ตัวสำรองฝ่ายละ 1 คน
3. สนามแข่งขัน สามารถใช้สนามกีฬาเซปักตะกร้อได้ปกติ เพียงเพิ่มประตูที่มีความกว้าง 1.30 เมตร และมีความสูง 0.70 เมตร จำนวน 4 ประตู ตั้งบริเวณ ขีดเส้นท้ายสนาม และขีดเส้นข้าง สนาม ทั้งสองด้าน ด้านละ 2 ประตู
4. การเล่น ก่อนการเริ่มแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินกระทำการเสียง ผู้ชนะการเสียงมีสิทธิ์ เลือกส่งลูก หรือเลือกแดนได้

5. การนับคะแนน

5.1 การได้คะแนน

1. แต้ม เมื่อทำคะแนนเหนือตาข่าย ลงในเขตของสนามแต่ไม่เข้าประตู
2. แต้ม เมื่อทำคะแนนได้ตาข่าย เข้าประตู
3. แต้ม เมื่อทำคะแนนเหนือตาข่าย ลงในเขตของสนาม และเข้าประตู

5.2 การเสียคะแนน

1. แต้ม เมื่อทำคะแนนเหนือตาข่ายไม่ลงในเขตของสนาม
2. แต้ม เมื่อเมื่อทำคะแนนได้ตาข่ายแต่ไม่เข้าประตู

6. การตัดสินผลการแข่งขัน ผู้ชนะต้องทำการแข่งขัน ชนะ 2 ใน 3 เซต ในเซตที่ 1และ2 จะต้องทำคะแนนได้ 25 คะแนนโดยไม่มีการคิวิสต์ ถ้าแต่ละทีมชนะกันทีมละ 1 เซต จะต้องทำการ แข่งขันในเซตที่ 3 ซึ่งเรียกว่า “ไทเบรก” (TIEBREAK) โดยทำการแข่งขัน 15 คะแนน โดยไม่มี การคิวิสต์

The purpose of the present research was to develop a new game called Shooting Takraw with rules and standard playing procedures that make it suitable for competition. The author had observed construction of Sepak Takraw Sport and Street Soccer Sport. After the model of Takraw Shooting was constructed, and then presented the model to advisor and professionals for checking and modifying. After model has been checked and modified about possibility, it was used with a target group in order to modify and make it more suitable for competition, and then the author organized a competition in order to collect data for an evaluation of the model. The data collected were then analyzed to find mean and standard deviation. The results showed that a target group was of the opinion that the model of Shooting Takraw game for competition was interesting, new, easy to play, entertaining and challenging. They also pointed out that the game was useful for the physical, emotion, social and intelligence development.

The study resulted in model of Shooting Takraw game with the following essential rules:

1. The goal in playing: players in each side must try to cross the Takraw ball passes the net to opponent's side, by players each try don't give the Takraw ball agree the area in the land oneself faction by not wrong rule, player each can play Takraw ball has not exceed consecutively 3 time, by use the part of body except a hands and an arms.
2. Players: in competition each team will have 2 person and 1 substitute player.
3. The court: the Sepak takraw court can be used, 4 rectangular goals of 1.30 m. x width and have the 0.70 meter height were added ; among are goal stand the area be close rear court line and be close beside court line bilateral court a side 2 the goal.
4. Playing: before beginning competed, a referee toss a coin, a coin toss winner has a proprietary right to choose send the Takraw ball or choose the land.

5. Scoring system:

5.1 Getting the point

1 Point: when the Takraw ball goes over the net and then falls down onto the opponent's side but the ball cannot get into the goal.

2 Points: when the Takraw ball goes under the net to the opponent's side and the ball can get into the goal.

3 Points: when the Takraw ball goes over the net then falls down onto the opponent's side and the ball can get into the goal.

5.2 Losing the point

1 Point: when the Takraw ball goes over the net but falls outside the court.

2 Points: when the Takraw ball goes under the net to the opponent's side but the ball cannot get into the goal.

6. Winning team: the winning point for a set is 25 point without any deuces. The winner must win 2 out of 3 sets. If each team wins 1 set, the game should be decided in the third set called tiebreak set with 15 points without any deuces.